

# os\_muldif

大島 利雄

May 23, 2016

## 目次

1	List of Functions	4
1.1	Functions related to differential operators	4
1.1.1	Fundamental functions	4
1.1.2	Fractional calculus	5
1.1.3	Some operators	7
1.2	Useful functions	7
1.2.1	Extended function	7
1.2.2	Numbers	9
1.2.3	Polynomials and rational functions	10
1.2.4	Functions with real/complex variables	12
1.2.5	Lists and vectors	13
1.2.6	Matrices	14
1.2.7	Strings	15
1.2.8	Permutations	16
1.2.9	T <sub>E</sub> X	17
1.2.10	Lines and curves	17
1.2.11	Drawing curves and graphs	18
1.2.12	Applications	19
1.2.13	Environments	19
1.3	Some functions in the original library	20
1.3.1	数の演算	20
1.3.2	多項式, 有理式の演算	22
1.3.3	リスト, ベクトル, 配列の演算	24
1.3.4	行列の演算	25
1.3.5	文字列に関する演算	26
1.3.6	構造体に関する関数	26
1.3.7	入出力	26
1.3.8	型や関数, モジュールに関わる関数	27
1.3.9	数値関数	27
1.3.10	描画関数	29
1.3.11	有限体に関する演算	29
1.3.12	その他の関数	30
2	Risa/Asir	32
2.1	Risa および Asir	32
2.2	Asir の特徴	32

2.3	コマンドラインオプション	33
2.4	環境変数	33
2.5	起動から終了まで	33
2.6	割り込み	34
2.7	エラー処理	35
2.8	計算結果, 特殊な数	35
2.9	型	36
2.9.1	Asir で使用可能な型	36
2.9.2	数の型	38
2.9.3	不定元の型	39
2.10	ユーザ言語 Asir	40
2.10.1	文法 (C 言語との違い)	40
2.10.2	ユーザ定義関数	41
2.10.3	変数および不定元	42
2.10.4	引数	43
2.10.5	コメント	43
2.10.6	文	44
2.10.7	return 文	44
2.10.8	if 文	45
2.10.9	ループ	45
2.10.10	構造体定義	46
2.10.11	さまざまな式	46
2.10.12	プリプロセッサ	47
2.10.13	オプション指定	48
2.11	モジュール	50
2.12	デバッガ	52
2.12.1	デバッガとは	52
2.12.2	コマンドの解説	52
2.12.3	デバッガの使用例	54
2.12.4	デバッガの初期化ファイルの例	55
2.12.5	文法の詳細	55
2.13	有限体における演算	58
2.13.1	有限体の表現および演算	58
2.13.2	有限体上での 1 変数多項式環の演算	59
2.13.3	小標数有限体上での多項式環の演算	59
2.13.4	有限体上の楕円曲線に関する演算	60
2.14	Risa/Asir と os_muldif.rr	60
2.14.1	os_muldif.rr のインストール	61
3	Functions	63
3.1	Functions related to differential operators	63
3.1.1	Fundamental functions	63
3.1.2	Fractional calculus	79
3.1.3	Some operators	100
3.2	Useful functions	102
3.2.1	Extended function	102
3.2.2	Numbers	122
3.2.3	Polynomials and rational functions	127
3.2.4	Functions with real/complex variables	145

3.2.5	Lists and vectors . . . . .	148
3.2.6	Matrices . . . . .	153
3.2.7	Strings . . . . .	175
3.2.8	Permutations . . . . .	180
3.2.9	T <sub>E</sub> X . . . . .	182
3.2.10	Lines and curves . . . . .	194
3.2.11	Drawing curves and graphs . . . . .	207
3.2.12	Applications . . . . .	235
3.2.12.1	表の作成 . . . . .	235
3.2.12.2	表や行列の作成 . . . . .	238
3.2.12.3	点数分布表 . . . . .	240
3.2.12.4	Taylor 展開 . . . . .	241
3.2.12.5	関数値の数表 . . . . .	243
3.2.13	Environments . . . . .	243
3.2.14	補足 . . . . .	251
3.2.14.1	行列の入力 . . . . .	251
3.2.14.2	平面図形 . . . . .	253
3.2.14.3	リスト形式関数 . . . . .	256
3.2.14.4	実数値 / 複素数値関数の解析 . . . . .	259
3.3	Some functions in the original library . . . . .	261
3.3.1	数の演算 . . . . .	261
3.3.2	多項式, 有理式の演算 . . . . .	270
3.3.3	リスト, ベクトル, 配列の演算 . . . . .	282
3.3.4	行列の演算 . . . . .	285
3.3.5	文字列に関する演算 . . . . .	290
3.3.6	構造体に関する関数 . . . . .	292
3.3.7	入出力 . . . . .	295
3.3.8	型や関数, モジュールに関わる関数 . . . . .	299
3.3.9	数値関数 . . . . .	301
3.3.10	描画関数 . . . . .	303
3.3.11	有限体に関する演算 . . . . .	306
3.3.12	その他の関数 . . . . .	313

# os\_muldif.rr for Risa/Asir

## A library for computing (ordinary/partial) differential operators

by Toshio Oshima

### 1 List of Functions

#### 1.1 Functions related to differential operators

以下の関数は module 化され, 関数名の先頭に `os_md.` をつけて, `os_md.muldo()` のように呼び出す.

##### 1.1.1 Fundamental functions

1. `muldo`( $p_1, p_2, [x, \partial_x] \mid \text{lim}=n$ ) または `muldo`( $p_1, p_2, x \mid \text{lim}=n$ )  
`muldo`( $p_1, p_2, [[x_1, \partial_{x_1}], [x_2, \partial_{x_2}], \dots] \mid \text{lim}=n$ )  
:: 有理関数 (初等関数でもよい) 係数の常 (または偏) 微分作用素 (の行列) の積 ( $\Leftarrow [\partial_x, x] = 1$ )
2. `muledo`( $p_1, p_2, [x, \partial_x]$ ) または `muledo`( $p_1, p_2, x$ )  
:: Euler 型常微分作用素 (の行列) の積 ( $\Leftarrow [\partial_x, x] = x$ )
3. `transpdo`( $p, [[x_1, \partial_{x_1}], [x_2, \partial_{x_2}], \dots], [[y_1, \partial_{y_1}], [y_2, \partial_{y_2}], \dots] \mid \text{ex}=1$ )  
:: 微分作用素の変換 ( $x_i \mapsto y_i = y_i(x), \partial_{x_j} \mapsto \partial_{y_j} = c_j(x) + \sum_{\nu} a_{j\nu}(x) \partial_{x_\nu}$ )
4. `translpdo`( $p, [[x_1, \partial_{x_1}], [x_2, \partial_{x_2}], \dots], \text{mat}$ )  
:: 微分作用素の線形座標変換 ( $x_i \mapsto \sum_j (\text{mat})_{ij} x_j$ )
5. `appldo`( $p, r, [x, \partial_x]$ ) または `appldo`( $p, r, [[x_1, \partial_{x_1}], [x_2, \partial_{x_2}], \dots]$ )  
:: 微分作用素 (の行列) の有理式や初等関数 (の行列) への作用の計算
6. `adj`( $p, [x, \partial_x]$ ) または `adj`( $p, [[x_1, \partial_{x_1}], [x_2, \partial_{x_2}], \dots]$ )  
:: 微分作用素 (の行列)  $p$  の formal adjoint
7. `sftpexp`( $p, [x, \partial_x], q, r$ ) または `sftpexp`( $p, [[x_1, \partial_{x_1}], \dots], q, r$ )  
:: 微分作用素  $p$  を  $q^{-r} \circ p \circ q^r$  と変換する
8. `appleddo`( $p, r, [x, \partial_x]$ )  
:: Euler 型常微分作用素の有理式への作用の計算
9. `divdo`( $p_1, p_2, [x, \partial_x] \mid \text{rev}=1$ )  
:: 常微分作用素の割り算
10. `mygcd`( $p_1, p_2, [x, \partial_x] \mid \text{rev}=1, \text{dviout}=n$ ) または `mygcd`( $p_1, p_2, [x] \mid \text{rev}=1, \text{dviout}=n$ )  
`mygcd`( $p_1, p_2, x \mid \text{dviout}=n$ ), `mygcd`( $p_1, p_2, 0 \mid \text{dviout}=n$ )  
:: 有理関数係数の常微分作用素 (または  $x$  の多項式, または正整数)  $p_1$  と  $p_2$  の GCD (最大公約元)
11. `mylcm`( $p_1, p_2, [x, \partial_x] \mid \text{rev}=1$ ) または `mylcm`( $p_1, p_2, [x] \mid \text{rev}=1$ )  
`mylcm`( $p_1, p_2, x$ ), `mylcm`( $p_1, p_2, 0$ )  
:: 有理関数係数の常微分作用素 (または  $x$  の多項式, または正整数)  $p_1$  と  $p_2$  の LCM (最小公倍数)
12. `mldiv`( $m, n, [x, \partial_x]$ ) または `mldiv`( $m, n, [x]$ ) または `mldiv`( $m, n, x$ )  
:: 有理関数係数の常微分作用素 (or  $x$  の多項式) の正方向行列  $m$  と有理式 (or  $x$  を含まない有理式) の正方向行列  $n$  に対し,  $m = R[1](\partial_x - n) + R[0]$  (or  $m = R[1](x - n) + R[0]$ ) となるリスト  $R = [R[0], R[1]]$  を返す.  $R[0]$  は微分 (or  $x$ ) を含まない.
13. `qdo`( $p_1, p_2, [x, \partial_x]$ )  
:: 常微分方程式  $p_1 u = 0$  に対し  $q_1 p_2 u = 0$  となる微分作用素  $q_1$  と  $q_2 p_2 u = u$  となる微分作用素  $q_2$  のリスト  $[q_1, q_2]$  を返す
14. `mdivisor`( $m, [x, \partial] \mid \text{trans}=1, \text{step}=1, \text{dviout}=t$ )  
`mdivisor`( $m, x \mid \text{trans}=1, \text{step}=1, \text{dviout}=t$ ), `mdivisor`( $m, 0 \mid \text{trans}=1, \text{step}=1, \text{dviout}=t$ )  
:: 有理関数係数の常微分作用素/1 変数多項式や整数の行列の単因子を得る
15. `sqrtdo`( $p, [x, \partial_x]$ ) ?  
::  $x \mapsto 1/x$  で ( $x$  のべき倍を除いて) 不変な微分作用素  $p$  に対する変数変換  $x \mapsto y = x + \sqrt{x^2 - 1}$
16. `toeul`( $p, [x, \partial_x], n$ )

- :: 確定特異点型常微分作用素を  $x = n$  で Euler 型に変換
- 17. `fromeul`( $p, [x, p_x], n$ )  
:: Euler 型常微分作用素を元に戻す (`toeul`( $p, [x, \partial_x], n$ ) の逆変換)
- 18. `expat`( $p, [x, \partial_x], n$ )  
:: 確定特異点型常微分作用素の  $x = n$  での特性指数を求める
- 19. `sftexp`( $p, [x, \partial_x], n, r$ )  
:: 常微分作用素  $p$  を  $(x - n)^{-r} \circ p \circ (x - n)^r$  に変換する
- 20. `fractrans`( $p, [x, \partial_x], n_0, n_1, n_2$ )  
:: 常微分作用素  $p$  に  $(n_0, n_1, n_2) \mapsto (0, 1, \infty)$  という一次分数変換を行う
- 21. `chkexp`( $p, [x, \partial_x], n, r, m$ )  
::  $j = 0, \dots, m - 1$  の全てに対し, 確定特異点型常微分作用素  $p$  の解  $u_j$  で  $(x - n)^{-(r+j)} u_j$  が  $x = n$  で正則でそこでの値が 1 となるものの存在条件
- 22. `soldif`( $p, [x, \partial_x], n, q, m$ )  
:: 常微分作用素  $p$  の  $x = n$  の近傍での  $z^q(1 + \sum_{j=1}^{\infty} c_j z^j)$  の形の形式解に対し, 長さ  $m + 1$  のベクトル  $[1 \ c_1 \ c_2 \ \dots \ c_m]$  を返す ( $z = x - n$ ).
- 23. `okuboetos`( $p, [x, \partial_x] \mid \text{diag}=[c_1, c_2, \dots]$ )  
:: 単独  $m$  階 Okubo 型方程式  $pu = 0$  ( $n$  階の項の係数が  $n$  次以下の多項式) を Okubo 型の 1 階のシステムに変換する
- 24. `stoe`( $p, [x, dx], m$ )  
:: 1 階の常微分方程式系を単独高階に直す
- 25. `dform`( $\ell, x \mid \text{dif}=1$ )  
:: 変数  $x[0], x[1], \dots$  の 1 次微分形式  $\sum \ell[i][0]d(\ell[i][1])$ , または 2 次微分形式  $\sum \ell[i][0]d(\ell[i][1]) \wedge d(\ell[i][2])$  の計算. `dif=1` は 1 次微分形式の外微分の計算.
- 26. `solpokubo`( $p, [x, \partial_x], n$ )  
:: 単独 Okubo 型常微分作用素  $p$  の  $n$  次の固有多項式と固有値を求める

### 1.1.2 Fractional calculus

この項は, [O2] の主要結果 (基本的部分は [O1] で解説) を Risa/Asir 上で実現したものとなっている.

- 27. `laplace`( $p, [x, \partial_x]$ ) または `laplace`( $p, [[x_1, \partial_{x_1}], [x_2, \partial_{x_2}], \dots]$ )  
:: 微分作用素  $p$  の (部分) Laplace 変換
- 28. `laplace1`( $p, [x, \partial_x]$ ) または `laplace1`( $p, [[x_1, \partial_{x_1}], [x_2, \partial_{x_2}], \dots]$ )  
:: 微分作用素  $p$  の (部分) 逆 Laplace 変換
- 29. `mc`( $p, [x, \partial_x], r$ )  
:: 常微分作用素  $p$  の middle convolution  $mc_r(p)$
- 30. `mce`( $p, [x, \partial_x], n, r$ )  
:: 常微分作用素  $p$  を  $(\partial_x - n)^{-r} \circ p \circ (\partial_x - n)^r$  と変換
- 31. `rede`( $p, [x, \partial_x]$ ) または `rede`( $p, [[x_1, \partial_{x_1}], [x_2, \partial_{x_2}], \dots]$ )  
:: 微分作用素  $p$  の reduced representative を返す
- 32. `ad`( $p, [x, \partial_x], f$ )  
:: 常微分作用素  $p$  の  $\partial_x$  を  $\partial_x - f$  に置き換える変換
- 33. `add`( $p, [x, \partial_x], f$ )  
:: 常微分作用素  $p$  の  $\partial_x$  を  $\partial_x - f$  に置き換える addition, すなわち `rede(ad())`
- 34. `vadd`( $p, [x, \partial_x], [[c_0, r_0], [c_1, r_1], \dots]$ )  
:: versal addition `add`( $p, [x, \partial_x], \sum_{j \geq 0} \frac{r_j x^j}{\prod_{\nu=0}^j (1 - c_\nu x)}$ )
- 35. `add1`( $p, [x, \partial_x], f$ )  
:: 常微分作用素の addition の Laplace 変換 `laplace1(add(laplace()))`
- 36. `cotr`( $p, [x, \partial_x], f$ )  
:: 常微分作用素  $p$  の  $x \mapsto f(x)$  による座標変換

37. `rcotr(p, [x,  $\partial_x$ ], f)`  
 :: 常微分作用素  $p$  の  $x \mapsto f(x)$  による座標変換の reduced representative
38. `s2sp(p|num=1)`  
 :: スペクトル型を表す文字列と “数のリストのリスト” との変換
39. `chkspt(m|mat=1)` または `chkspt(m|opt=t)` または `fspt(m, t)`  
 :: 分割の組  $m$  (スペクトルタイプ) または generalized Riemann scheme (GRS) をチェックして  
`[pts, ord, idx, fuchs, rod, redsp, fspt]` を返す  
`opt="sp", "basic", "construct", "strip", "short", "long", "sort"`
40. `spgen(n|eq=1, str=1, pt=[k,  $\ell$ ], sp=m, basic=1)`  
 :: 階数  $n$  以下の rigid な分割の組 (あるいは与えられたものの軌道) を得る  
 $n$  が 0 や負のときは, rigidity index が  $n$  の basic なものを得る.  
 $n$  は  $-10$  以上に対応しているが, okubo [O3] が動作する環境にしておけば, この制限はない.
41. `sproot(p, t|dviout=1, only=k, null=1)`  
 :: スペクトル型を与えて構成やルートの情報を示す.  $t="base", "length", "type", "part", "pair", "pairs", sp$
42. `sp2grs(m, a,  $\ell$ |mat=1)`  
 :: spectral type から generalized Riemann scheme を生成する
43. `ssubgrs(m,  $\ell$ )`  
 :: Generalized Riemann scheme  $m$  の  $\ell$  に対する特性指数和
44. `mcgrs(m, [r1, r2, ..., rn]|mat=1)`  
 :: middle convolution と addition を generalized Riemann scheme に施す
45. `mcop(p, [r1, r2, ..., rn], [x, x1, x2, ...])`  
 :: middle convolution と addition を (偏) 微分作用素  $p$  に順に施していく
46. `redgrs(m|mat=1)`  
 :: 常微分作用素の generalized Riemann scheme の 1-step reduction
47. `getbygrs(m, t|perm= $\ell$ , var= $v$ , pt=[p1, ...], mat=1)` または  
`getbygrs(m, [t, s1, s2, ...]|perm= $\ell$ , ver= $v$ , pt=[p1, ...], mat=1)`  
 :: generalized Riemann scheme (GRS) で定義される Fuchs 型常微分方程式の解析 (GRS は短縮形またはスペクトルタイプでもよい)  
 $t="reduction", "construct", "connection", "operator", "series", "TeX", "Fuchs", "basic", "", "All", "irreducible", "recurrence"$   
 $s="TeX", "dviout", "keep", "simplify", "short", "general", "operator", "irreducible", "sft", "top0", "x1", "x2"$   
 $\ell$  は特異点の置換または互換 (cf. `mperm()`),  $var$  は exponents の変数 (cf. `sp2grs()`),  $p_1, \dots$  は特異点の位置 ( $\infty$  は除く).
48. `shiftp(l, s|zero=1, raw= $k$ , all= $t$ , dviout=1)`  
 :: rigid なスペクトル型  $\ell$  と shift  $s$  から shift 作用素を求める
49. `conf1sp(m|x2= $\pm 1$ , conf=0)`  
 :: スペクトル型  $m$  の微分作用素の Poincare rank 1 の合流過程を示す
50. `m2mc( $\ell$ , [a0, ay, a1, c]|swap=1, small=1, simplify=0)`  
`m2mc( $\ell$ , s|small=1, simplify=0, int=0, swap= $t$ )`  
 :: Pfaff 形式  $du = (A_0 \frac{dx}{x} + A_y \frac{d(x-y)}{x-y} + A_1 \frac{d(x-1)}{x-1} + B_0 \frac{dy}{y} + B_1 \frac{d(y-1)}{y-1})u$  の  $x$  変数での addition+middle convolution を求める ( $\ell = [A_0, A_y, A_1, B_0, B_1]$ ).  
 $\ell$  がスペクトル型や Riemann scheme のとき, 上の後者では  $s="GRC", "GRSC", "Pfaff", "sp", "pairs", "irreducible", "All", "swap"$
51. `mmc( $\ell$ , [a0, ...]|mult=1)`
52. `linfrac01( $\ell$ |over=1)`  
 ::  $x = 0, 1, \infty, y, z, \dots$  の一次分数変換のリスト ( $\ell = [x, y]$  etc.).
53. `lft01(t,  $\ell$ )`

::  $\ell = (x_1, x_2, x_3, \dots)$  に対する特殊一次分数変換

### 1.1.3 Some operators

- 54. `okubo3e`( $[p_{0,1}, \dots, p_{0,m}], [p_{1,1}, \dots, p_{1,n}], [p_{2,1}, \dots, p_{2,m+n} | \text{opt}=1]$ )  
:: 0, 1,  $\infty$  に確定特異点を持つ  $m+n$  階の単独 Okubo 型微分作用素を求める
- 55. `fuchs3e`( $[p_{0,1}, \dots, p_{0,n}], [p_{1,1}, \dots, p_{1,n}], [p_{2,1}, \dots, p_{2,n}]$ )  
:: 0, 1,  $\infty$  に確定特異点を持つ  $n$  階の Fuchs 型微分作用素を求める
- 56. `ghg`( $[p_{1,1}, p_{1,2}, \dots, p_{1,m}], [p_{2,1}, p_{2,2}, \dots, p_{2,n}]$ )  
:: 一般超幾何函数  ${}_mF_n(p_1; p_2; x)$  (cf. `seriesHG`( )) の満たす微分作用素
- 57. `even4e`( $[p_{1,1}, p_{1,2}, p_{1,3}, p_{1,4}], [p_{2,1}, p_{2,2}]$ )  
:: 4 階 even family (Rigid)
- 58. `odd5e`( $[p_{1,1}, p_{1,2}, p_{1,3}, p_{1,4}, p_{1,5}], [p_{2,1}, p_{2,2}]$ )  
:: 5 階 odd family (Rigid)
- 59. `rigid211`( $[p_{0,1}, p_{0,2}], [p_{1,1}, p_{1,2}], [q_0, q_1]$ )  
:: Type 211, 211, 211
- 60. `extra6e`( $[p_{1,1}, p_{1,2}, p_{1,3}, p_{1,4}, p_{1,5}, p_{1,6}], [p_{2,1}, p_{2,2}]$ )  
:: Extra case (Rigid)
- 61. `eofamily`( $[p_{0,1}, p_{0,2}], [p_{1,1}], [p_{2,1}, \dots, p_{2,n}]$ )  
:: even/odd family (obsolete)
- 62. `ev4s`( $p_1, p_2, p_3, p_4, p_5$ )  
:: Heckman-Opdam 超幾何の  $(BC_2, BC_1)$  型制限常微分 (Rigid)
- 63. `b2e`( $p_1, p_2, p_3, p_4, p_5$ )  
:: Heckman-Opdam 超幾何の  $(BC_2, A_1)$  型制限常微分 (Non Rigid)
- 64. `heun`( $[a, b, c, d, e], p, r$ )  
:: Heun の微分方程式を与える .  $r$  はアクセサリパラメータ

## 1.2 Useful functions

以下の函数は module 化され、函数名の先頭に `os_md.` をつけて `os_md.myhelp`( ) のように呼び出す .

### 1.2.1 Extended function

- 65. `myhelp`( $h$ )  
:: `os_muldif.rr` のマニュアルを表示する
- 66. `chkfun`( $f, s$ )  
:: 函数  $f$  ( = 文字列 ) が定義済みかどうか調べ、未定義なら `load(s)` を実行
- 67. `isMs`( )  
:: Microsoft Windows 環境かどうか調べる
- 68. `isyes`( $p | \text{set}=\ell$ )  
:: 1 か 0 を返す函数を定義し、それを使う
- 69. `isall`( $f, m$ )  
::  $m$  の要素に  $p$  対して  $f(p)$  が 0 となるものが存在すると 0、そうでなければ 1 を返す
- 70. `ptype`( $p, \ell$ )  
::  $\ell$  は変数、または変数のリストで、そのみを変数とみなした `type`( ) を返す
- 71. `keyin`( $s$ )  
::  $s$  を表示し、1 行のキー入力を待って、それを文字列として返す
- 72. `showbyshell`( $s$ )  
:: shell でコマンド  $s$  を実行した標準出力の結果を Risa/Asir で表示
- 73. `getbyshell`( $s$ )

- :: shell でコマンド  $s$  を実行した標準出力の結果をファイルとして得る
- 74. `makev([ $\ell_1, \ell_2, \dots$ ] | num=1)`  
::  $\ell_1, \ell_2, \dots$  を合わせて一つの変数名を作る
- 75. `makenew( $\ell$  | var= $v$ , num= $n$ )`  
::  $\ell$  に使われていない新しい不定元を生成する
- 76. `isvar( $p$ )`  
::  $p$  が変数かどうか調べる
- 77. `varargs( $p, x$ )`  
:: 式  $p$  に含まれる初等関数の関数子とその変数に現れる不定元のリストを返す
- 78. `pfargs( $p, x$  | level= $t$ )`  
:: 式  $p$  に現れる  $x$  変数を含んだ初等関数と引数のリストを返す
- 79. `isdif( $p$ )`  
::  $p$  が微分作用素と推測されるときはその変数と微分の組のリストを返し, そうでなければ 0 を返す
- 80. `mysubst( $r, [v_1, r_1$  | inv=1])` または `mysubst( $r, [[v_1, r_1], \dots]$  | inv=1)`  
:: `subst( $r, v_1, r_1, \dots$ )` と同等.  $r$  が複雑で  $r_1$  が有理式のときに特に有効.
- 81. `mulsubst( $r, [[p_{1,0}, p_{1,1}], [p_{2,0}, p_{2,1}], \dots]$  | inv=1)`  
:: 有理式またはそのリスト, ベクトル, 行列  $r$  に複数の代入  $p_{j,0} \mapsto p_{j,1}$  ( $j = 1, 2, \dots$ ) を同時に行う
- 82. `fmult( $f, m, \ell, n$  |  $\dots$ )`  
::  $m_i \mapsto m_{i+1} = f(m_i, \ell[i], n[0], n[1], \dots | \dots)$  という変換 ( $m_0 = m$ ) の最終結果  $m_{length(\ell)}$  を返す
- 83. `mtransbys( $f, m, \ell$  |  $\dots$ )`  
:: スカラーに関する変換  $f()$  をリスト, ベクトルまたは行列  $m$  に拡張する
- 84. `mmulbys( $f, m, n, \ell$  |  $\dots$ )`  
:: 和が定義された objects の 2 つに対して 1 つの object を与える演算  $f$  を, objects を成分とするベクトルまたは行列  $m$  と  $n$  の演算に拡張する
- 85. `cmpsimple( $p, q$  | comp= $t$ )`  
:: 式  $p$  と  $q$  の簡単さを比較
- 86. `simplify( $p, \ell, t$  | var= $[x_1, x_2, \dots]$ )`  
::  $\ell = [\ell_0, \ell_1]$  のときは,  $p$  (の各要素毎) に `subst(*,  $\ell_0, \ell_1$ )` を調べてより簡単なら置き換える ( $t = 1 \sim 7$ ).  $\ell = [\ell_1]$  で  $\ell_1$  が多項式のときは,  $\ell_1$  に一次に含まれる含まれる変数の線形関係式とみて簡単化する. 複数調べるときは  $\ell$  をリストや多項式のリストとする.
- 87. `getel( $m, i$ )`  
::  $m$  がリスト, ベクトル, 行列で  $i$  が非負整数なら  $m[i]$  を返す
- 88. `evalred( $r$  | opt= $[[s_1, t_1], [s_2, t_2], \dots]$ )`  
:: `sin(0)`, `cos(0)`, `exp(0)` などを 0, 1, 1 などの整数に置き換える
- 89. `evals( $r$  | del= $s$ , raw=1)`  
:: 文字列あるいは関数を評価する.
- 90. `myeval([ $r, [x_1, f_1, v_1], [x_2, f_2, v_2], \dots]$ )`  
:: `os_md.myeval(subst([ $r, [x_2, f_2, v_2], \dots]$ ,  $x_1, f_1$ (os_md.myeval( $v_1$ ))))` を返す  
`os_myeval([ $r$ ])=map(eval( $r$ ))`
- 91. `mydeval([ $r, [x_1, f_1, v_1], [x_2, f_2, v_2], \dots]$ )`  
:: `os_md.mydeval(subst([ $r, [x_2, f_2, v_2], \dots]$ ,  $x_1, f_1$ (os_md.mydeval( $v_1$ ))))` を返す  
`os_md.mydeval([ $r$ ])=map(deval( $r$ ))`
- 92. `myval([ $r, [x_1, f_1, v_1], [x_2, f_2, v_2], \dots]$ )`  
:: `myeval()` と同様な関数であるが, 可能な限り正確な値を返す
- 93. `f2df( $f$  | opt= $n$ )`  
:: 関数  $f$  から `sin` などの関数子を除いて `myeval()` や `mydeval()` の引数のリスト形式関数に変換
- 94. `todf( $f, [v_1, \dots, v_n]$ )`  
:: 関数子  $f$  で変数が  $v_1, \dots, v_n$  のリスト形式関数を得る ( $n$  は  $f$  の引数の数)
- 95. `df2big( $f$  | inv=1)`



- :: リスト形式関数  $f$  を倍精度浮動小数点計算から bigfloat 計算へ変更する
- 96. `compdf(f, x, g)` `compdf(f, [x1, x2, ...], [g1, g2, ...])`  
 :: リスト形式関数  $f$  の変数  $x$  にリスト形式関数  $g$  を代入したリスト形式関数を返す
- 97. `cutf(f, x, [[x1, v1], [x2, v2], ..., [xn, vn]])` `cutf(f, x, [t, [x1, v1], ..., [xn, vn]])`  
 :: 関数  $f$  の変数が特定の範囲のとき関数値の変更を行い, その値またはリスト形式関数を返す
- 98. `periodicf(f, [a, b], x)` `periodicf(ltov([g1, g2, ..., gn]), c, x)`  
 ::  $x$  を変数とする関数  $f|_{[a,b]}$  を周期関数に拡張した関数にする
- 99. `cmpf([f, [a, b]] | exp=c)` `cmpf(x)`  
 :: 積分区間をコンパクト閉区間  $[0, 1]$  に直した関数にする
- 100. `myfeval(f, x)` `(f, a)` `myfeval(f, [x, a])` `myfeval(f, [[x1, a1], ...])`
- 101. `myfdeval(f, a)` `myfdeval(f, [x, a])` `myfdeval(f, [[x1, a1], ...])`  
 :: `myeval()` や `mydeval()` の引数のリスト形式関数  $f$  の変数に  $a$  を代入して値を得る
- 102. `myf2eval(f, x, y)`
- 103. `myf2deval(f, x, y)`  
 :: `myeval()` や `mydeval()` の引数のリスト形式 2 変数関数  $f$  に代入して値を得る
- 104. `myf3eval(f, x, y, z)`
- 105. `myf3deval(f, x, y, z)`  
 :: `myeval()` や `mydeval()` の引数のリスト形式 3 変数関数  $f$  に代入して値を得る
- 106. `execproc(l | all=1, var=k)`  
 :: リスト形式手続きの実行
- 107. `fsum(f, [m, n, d])` `fsum(f, [x, m, n, d])`  
 :: 一般項が  $f(x)$  で与えられる級数の和  $\sum_{k=0}^{\frac{m-n}{d}} f(m + kd)$  を返す
- 108. `fint(f, n, [t1, t2]) | cpx=1, exp=c, int=k, prec=v)` `fint(f, n, l | ...)`  
 :: 複素積分を含む数値積分
- 109. `fimag(f, x | inv=g)`  
 :: 複素変数の指数関数を実変数の関数に変換
- 110. `trig2exp(f, x | inv=g)`  
 :: 三角関数と指数関数の変換と簡単化
- 111. `isshortneg(f)`  
 ::  $f$  と  $-f$  を表現する文字列の長さの比較
- 112. `fshorter(f, x)`  
 ::  $x$  の三角関数の簡単化
- 113. `fzero(f, [x, x1, x2] | mesh=m, dev=d, zero=1, trans=1, cont=1)`  
 :: 実数値関数  $f$  の零点を求める
- 114. `fmmx(f, [x, x1, x2] | mesh=m, dev=d, mmx=1, zero=1, trans=1, cont=1, dif=1)`  
 :: 実数値関数  $f$  の極値を求める
- 115. `flim(f, v | prec=c, init=t)`  
 :: 変数  $x$  の実数値関数  $f$  の極限值を求める
- 116. `fcont(f, [x, x1, x2] | mesh=m, dev=d, zero=1, trans=1, dif=1) ?`  
 :: 実数値関数  $f$  の不連続点や滑らかでない点を求める
- 117. `fresidue(p, q | cond=[f1, f2, ...], sum=1)`  
 :: 多項式  $q$  を分母とする有理式  $p/q$  の特異点と留数の組のリスト ( $z$  が変数で,  $p$  は正則関数)

### 1.2.2 Numbers

- 118. `abs(p)` `abs([p, prec])`  
 :: 整数または実数または複素数  $p$  の絶対値を返す
- 119. `calc(p, [s, q])` `calc(p, s)`  
 :: 数や有理式に対して演算を施す
- 120. `isint(p)`

- ::  $p$  が整数かどうか調べる
- 121. `israt( $p$ )`
- ::  $p$  が有理数かどうか調べる
- 122. `iscrat( $p$ )`
- ::  $p$  が数でその実部と虚部が共に有理数かどうか調べる
- 123. `isalpha( $n$ )`
- :: 整数  $n$  がアルファベットの文字コードかどうか調べる
- 124. `isnum( $n$ )`
- :: 整数  $n$  が数字 0~9 の文字コードかどうか調べる
- 125. `isalphanum( $n$ )`
- :: 整数  $n$  がアルファベットまたは数字の文字コードかどうか調べる
- 126. `nthmodp( $a, n, p$ )`
- ::  $a^n \bmod p$  を返す ( $a$  は整数で  $n, p$  は自然数)
- 127. `issquaremodp( $a, p | power=n$ )`
- :: 平方剰余を調べる (ルジャンドルの平方剰余記号  $(\frac{a}{p})$ ,  $n$  は平方を一般べきに)
- 128. `rootmodp( $a, p | power=n$ )`
- ::  $p$  を法として  $a$  の平方根 (一般には  $n$  乗根) を求める
- 129. `primroot( $p | all=1, ind=a$ )`
- :: 奇素数またはそのべき  $p$  の原始根やそれを底とする指数をもとめる
- 130. `rabin( $p, q$ )`
- ::  $p$  に対し  $q$  を底とするミラー・ラビンの素数判定を行う (素数, 擬素数なら 1 を返す)
- 131. `cfrac( $x, n$ )`
- :: 有理数あるいは実数を連分数展開する ( $n$  は項数)
- 132. `cfrac2n( $l | loop=m$ )`
- :: (循環) 連分数を通常形に直す
- 133. `sqrtrat( $r$ )`
- :: 有理数 (または実部と虚部が有理数の複素数) の平方根を得る
- 134. `sqr2rat( $r | mult=1$ )`
- :: 平方根や虚数を含んだ分数の有理化
- 135. `sint( $r, p | str=t, sqrt=1, zero=0$ )`
- :: 実数  $r$  または複素数, リストや行列 (ネスト対応) などの成分の実数を小数点以下  $p$  桁に丸める
- 136. `frac2n( $n | big=1$ )`
- :: 分数を実数になおす ( $r$  は複素数, 有理式やそのリストや行列などでもよい)

### 1.2.3 Polynomials and rational functions

- 137. `radd( $p, q$ )`
- :: 有理式 (の行列)  $p$  と  $q$  の和を既約有理式 (の行列) の形で計算する
- 138. `rmul( $p, q$ )`
- :: 有理式 (の行列)  $p$  と  $q$  の積を既約有理式 (の行列) の形で計算する
- 139. `polbyroot( $[p_1, p_2, \dots, p_n], x$ )`
- :: 多項式を根で与える
- 140. `polbyvalue( $[[a_1, b_1], \dots, [a_n, b_n]], x$ )`
- ::  $x$  の  $n-1$  次多項式を  $n$  個の点  $x = a_i$  での値  $b_i$  で与える
- 141. `pgen( $[[x_1, n_1], [x_2, n_2], \dots], a | sum=n, shift=m, sep=1, num=1$ )`
- :: 係数が  $a_*$  で  $x_i$  が  $n_i$  次, 全体で  $n$  次以下の  $x_1, \dots$  の一般多項式を作る
- 142. `rpdiv( $p, q, x$ )`
- ::  $x$  の多項式の割り算
- 143. `easierpol( $p, x$ )` または `easierpol( $p, [x_1, x_2, \dots]$ )`
- :: 有理式係数の  $x$  の多項式の係数に  $x$  を含まない有理式をかけて, 係数の最大公約元が 1 の整数係数

の多項式に変換

- 144. `getroot(p,x|mult=1,cpx=1)`  
:: 多項式の根を有理式または有理数の平方根の範囲で求める
- 145. `polroots(p,x|comp=t,err=r,lim=l)`  
:: 変数  $x$  の 1 変数多項式の根, 多変数多項式の共通根 (実根・虚根) の (近似) 値を返す
- 146. `fctri(p)`  
:: 実部と虚部が有理数係数の 1 変数多項式を, その範囲で既約分解する
- 147. `polinsym(p,[x1,...,xn],s)`  
::  $(x_1, \dots, x_n)$  の対称有理式を基本対称式で表す
- 148. `polinvsym(p,[x1,...,xn],s)`  
:: `polinsym(p,[x1,...,xn],s)` の逆函数
- 149. `pol2sft(p,x|sft=t)`  
:: shifted power 多項式を与える
- 150. `polinsft(p,x)`  
:: shifted power 多項式に直す (`pol2sft()` の逆変換)
- 151. `binom(p,n)`  
::  $p(p-1)(p-2)\cdots(p-n+1)/n!$  を返す
- 152. `expower(p,r,n)`  
::  $(1+p)^r$  の展開を  $p^n$  まで求める
- 153. `seriesMc(f,k,v|evalopt=[[s1,t1],[s2,t2]]...)`  
:: 函数  $f$  の変数または変数のリスト  $v$  に対する  $k$  次の項までの Maclaurin 展開を求める
- 154. `seriesHG([a1,a2,...],[b1,b2,...],p,k)`  
:: 一般超幾何級数  ${}_mF_n(a_1, a_2, \dots, a_m; b_1, b_2, \dots, b_n; p)$  の  $p^k$  次の項まで求める
- 155. `fctrtos(r|var=l,rev=1,dic=1,TeX=f,dviout=1,lim=n,small=1,pages=1,add=s)`  
:: 有理式を因数分解した形の文字列に変換する
- 156. `tohomog(r,[x1,x2,...],y)`  
::  $(x_1, x_2, \dots)$  の有理式に変数  $y$  を導入して  $(y, x_1, x_2, \dots)$  の斉次式にする
- 157. `substblock(p,x,q,y)`  
::  $x$  の多項式  $p, q$  に対し,  $y = q$  において  $p$  を  $x$  の次数が `mydeg(q,x)` 未満の  $(x, y)$  の多項式に直す
- 158. `invf([p1,...,pn],[x1,...,xn],[y1,...,yn])`  
::  $y_j = p_j(x)$  ( $j = 1, \dots, n$ ) を  $x_j = q_j(y)$  ( $j = 1, \dots, n$ ) と解く
- 159. `mydeg(p,x|opt=1)`  
:: `deg(p,x)` と同じ.  $p$  は行列や配列で係数は有理式でよい.
- 160. `mymindeg(p,x|opt=1)`  
::  $p$  がスカラーのときは `mindeg(p,x)` と同じ. 係数は有理式でよいが,  $p$  が行列などのスカラーでないときは 0 以外の成分の最小次数を返す.
- 161. `iscoef(p,f)`  
::  $p$  の係数の全てが  $f(*) \neq 0$  を満たすかどうかチェックする
- 162. `mycoef(p,n,x)`  
:: `coef(p,n,x)` と同じ.  $p$  は行列や配列で係数は有理式でよい.
- 163. `pcoef(p,m,q)`  
`pcoef(p,m,[x1,...,xn],[m1,...,mn])`  
:: 多項式  $p^m$  を展開したときの単項式  $q$  に対する係数を返す
- 164. `pfctr(p,x)`  
::  $x$  の多項式または有理式  $p$  の因数分解
- 165. `cterm(p|var=[x,y,...])`  
:: 多項式の定数項を返す. 変数を指定可能.
- 166. `terms(p,[x,y,...]|rev=1,dic=1)`  
:: 多項式の存在する項の次数とべき指数のリストを返す

167. `polcut` ( $p, n, [x, y, \dots] | \text{top}=m$ )  
 :: 変数のリスト  $[x, y, \dots]$  の多項式  $p$  から次数が ( $m$  以上)  $n$  以下でない項を削除
168. `mydiff` ( $p, x$ )  
 :: `diff` ( $p, x$ ) と同じ .  $p$  は行列や配列で係数は有理式でよい .
169. `myediff` ( $p, x$ )  
 :: `ediff` ( $p, x$ ) と同じ .  $p$  は行列や配列で係数は有理式でよい .
170. `ptol` ( $p, x | \text{opt}=0$ )  
 ::  $x$  の多項式  $p$  の係数のリストを返す
171. `pfrac` ( $p, x | \text{root}=2, \text{dviout}=1, \text{TeX}=1$ )  
 ::  $x$  の有理式  $p$  を部分分数展開し , 分子 , 分母 (多項式とべき) の組のリストを返す
172. `lpgcd` ( $[p_1, p_2, \dots]$ )  
 :: 多項式  $p_1, p_2, \dots$  の共通因子を返す
173. `prehombf` ( $p, q | \text{mem}=\pm 1$ )  
 :: 概均質ベクトル空間の相対不変式  $p$  の  $b$  関数を得る .  $q$  は双対多項式.
174. `intpoly` ( $p, x | \text{exp}=c, \text{cos}=c, \text{sin}=c$ )  
 :: 変数  $x$  の多項式  $p$  (またはそれと指数関数, 対数関数や三角関数の積) や有理式の原始関数を返す
175. `integrate` ( $f, x | \text{dumb}=k, \text{dviout}=p, \text{log}=1, \text{frac}=t$ )  
 :: 関数  $f$  を変数  $x$  について不定積分する
176. `powsu` ( $n$ )  
 ::  $1^n + 2^n + \dots + m^n$  の  $m$  を  $x$  で置き換えた  $n+1$  次多項式を返す
177. `bernoulli` ( $n$ )  
 ::  $n$  次の Bernoulli 多項式  $B_n(x)$  を返す

#### 1.2.4 Functions with real/complex variables

以下の数値関数では変数 (引数) を不定変数にすると対応するリスト形式関数を返す .

178. `frac` ( $x$ )  
 :: 実数  $x$  の小数部分
179. `erfc` ( $x$ ) `erfc` ( $[x, \text{prec}]$ )  
 :: 相補誤差関数  $\text{erfc}(x) = \frac{2}{\sqrt{\pi}} \int_x^\infty e^{-t^2} dt$
180. `fouriers` ( $[a_0, a_1, \dots, a_m], [b_1, b_2, \dots, b_n], z | \text{cpx}=1$ ) `fouriers` ( $[f, m], [g, n], z | \text{cpx}=1$ )  
 :: 有限 Fourier 級数  $a_0 + a_1 \cos z + a_2 \cos 2z + \dots + a_m \cos 2mz + b_1 \sin z + b_2 \sin 2z + \dots + b_n \sin nz$
181. `myexp` ( $z$ )  
 :: 指数関数  $\exp(z)$
182. `mysin` ( $z$ )  
 :: 三角関数  $\sin(z)$
183. `mycos` ( $z$ )  
 :: 三角関数  $\cos(z)$
184. `mytan` ( $z$ )  
 :: 三角関数  $\tan(z)$
185. `myasin` ( $z$ )  
 :: 逆三角関数  $\text{asin}(z)$
186. `myacos` ( $z$ )  
 :: 逆三角関数  $\text{acos}(z)$
187. `myatan` ( $z$ )  
 :: 逆三角関数  $\text{atan}(z)$
188. `mylog` ( $z$ )  
 :: 対数関数  $\log(z)$
189. `mypow` ( $z, w$ )  
 :: 冪関数  $z^w$

190. `myarg(z)`  
 :: 偏角  $\arg(z)$
191. `sqrt(z)` `sqrt([z,prec])`  
 ::  $z$  の平方根を与える
192. `arg(z)` `arg([z,prec])`  
 ::  $z$  の偏角
193. `gamma(z)` `gamma([z,prec])`  
 :: ガンマ関数  $\Gamma(z)$
194. `digamma(z)` `digamma([z,prec])`  
 :: デイガンマ関数  $\psi(z) = \frac{\Gamma'(z)}{\Gamma(z)}$
195. `lngamma(z)` `lngamma([z,prec])`  
 ::  $\log(\Gamma(z))$
196. `dilog(z)`  
 :: ダイログ関数  $\text{Li}_2(z) = \sum_{k=1}^{\infty} \frac{z^k}{k^2}$
197. `zeta(s)` `zeta([s,prec])`  
 :: zeta 関数  $\zeta(s)$
198. `eta(tau)` `eta([tau,prec])`  
 :: Dedekind の Eta 関数  $\eta(\tau) = e^{\frac{\pi i \tau}{12}} \prod_{m=1}^{\infty} (1 - e^{2\pi i m \tau})$
199. `jell(tau)` `jell([tau,prec])`  
 :: Elliptic  $j$ -invariant  $j(\tau)$

#### 1.2.5 Lists and vectors

200. `llsize([m1,m2,...])`  
 :: リスト  $m_j$  のリストに対し, 成分  $m_j$  の個数と  $m_j$  の要素の最大個数を返す
201. `findin(m,[l0,l1,...])`  
 ::  $m$  に等しい要素を  $l_0, l_1, \dots$  から探す
202. `countin(s,m,[l0,l1,...])`  
 ::  $s$  以上  $m$  以下の  $\{l_0, l_1, \dots\}$  の要素の個数を返す
203. `delopt(l,s|inv=1)` `delopt(l,[s1,s2,...]|inv=1)`  
 :: オプションリスト (リストのリスト) からオプション  $s$  (複数指定可) を取り除く, または抜き出す
204. `mycat([l1,...,lm]|delim=s)`
205. `mycat0([l1,...,lm],t|delim=s)`  
 ::  $l_1, \dots, l_m$  を表示する
206. `vtozv(v)`  
 :: 有理式のベクトルをスカラー倍して単純化する
207. `mulseries(v1,v2)`  
 :: 2つのベクトルをべき級数とみなして, その積のベクトルを返す
208. `pluspower(p,x,r,m)`  
 ::  $(1+p)^r$  の  $x$  に関するべき級数展開を第  $m$  項まで求める
209. `average(l)`  
 :: 実数のリストに対し, 平均値や標準偏差を求める
210. `vprod(v1,v2)`
211. `dvprod(v1,v2)`  
 :: 2つのベクトル (リストでもよい) の内積を返す
212. `llbase(v,l)`  
 :: 変数  $l[0], l[1], \dots$  の一次方程式のベクトル  $v$  の標準変換を行う (例は `lsol()` の項を参照)
213. `lsol(v,l)`  
 :: 変数  $l[0], l[1], \dots$  に関する連立一次方程式を解く
214. `lnsol(v,l)`

- :: 変数  $\ell[0], \ell[1], \dots$  に関する連立一次方程式の有理数解を求める
  - 215. `lchange`( $\ell, k, v | flat=1$ )  
:: (多重) リスト  $\ell$  の  $k$  で指定した位置の成分を  $v$  に置き換える
  - 216. `lmax`( $[m_1, m_2, \dots]$ )  
::  $m_1, m_2, \dots$  の中の最大のものを返す
  - 217. `lmin`( $[m_1, m_2, \dots]$ )  
::  $m_1, m_2, \dots$  の中の最小のものを返す
  - 218. `lgcd`( $[m_1, m_2, \dots] | poly=1$ )  
::  $m_1, m_2, \dots$  の最大公約数 (元) を返す
  - 219. `ldev`( $\ell, s$ )  
:: リスト  $s$  の整数倍をリスト  $\ell$  に加えて, 成分の絶対値を最小にする
  - 220. `lsort`( $\ell_1, \ell_2, t$ )  
:: リスト  $\ell_1$  に対し,  $\ell_2$  との合併, 共通部分, または  $\ell_2$  や共通部分を除く  
 $t = "cup", "setminus", "cap", "reduce"$
  - 221. `vnext`( $v$ )  
:: ベクトルの成分を並べ替え, 辞書式順序で次のベクトルに変換する
  - 222. `vgen`( $v, w, m | opt=0$ )  
:: 成分の和が  $m$  の非負成分のベクトル  $w$  を順に生成する
- 1.2.6 Matrices
- 223. `dupmat`( $m$ )  
:: 成分が有理式の行列またはベクトル  $m$  の複製を作る
  - 224. `m2v`( $m$ )  
:: 行列  $m$  の成分を 1 行目から順に並べてベクトルに変換する
  - 225. `m2l`( $m | flat=1$ )  
:: 有理式, ベクトルあるいは行列の  $m$  の成分を順に並べてリストにする
  - 226. `m2lv`( $m$ )  
:: 行列  $m$  の行ベクトルを並べてリストにする
  - 227. `m2ll`( $m$ )  
:: 行列  $m$  を行ベクトルをリストにかえたものを成分とするリストにする
  - 228. `lv2m`( $\ell | fill=n$ )  
:: 行ベクトル (行成分のリストでも可) のリスト  $\ell$  から行列を作る
  - 229. `s2m`( $s$ )  
:: 文字列での有理数成分の行列表現や, 列のリストから行列を作る. 必要最低サイズの行列になる
  - 230. `c2m`( $l, v | pow=t$ )  
:: 基底の変換から係数行列を作る
  - 231. `mperm`( $m, [\sigma_0, \sigma_1 \dots], [\tau_0, \tau_1, \dots]$ )  
`mperm`( $m, [[\sigma_0, \sigma_1]], [[\tau_0, \tau_1]]$ ), `mperm`( $m, [\sigma, [m_1]], [\tau, [m_2]]$ )  
:: 行列  $m$  から小行列 ( $m_{\sigma_i \tau_j}$ ) を作る, または置換行列 (または互換) で変換する
  - 232. `mtranspose`( $m$ )  
:: 行列  $m$  の転置行列を求める ( $m$  はリストのリストでもよい)
  - 233. `madjust`( $m, w | null=n$ )  
:: 行列  $m$  の列数を  $w$  に調整する
  - 234. `mpower`( $m, n$ )  
:: 行列  $m$  の  $n$  乗を求める
  - 235. `mtoupper`( $m, n | opt=t, step=1, dviout=1, pages=1, tab=k, lim=w$ )  
:: 行列  $m$  に対し, 行基本変形を行って, 行の先頭からの 0 の成分の個数が下の行の方へ狭義単調増加となるようにする. 最後の  $n$  列は無視.
  - 236. `mytrace`( $m$ )

- :: 行列の trace を返す .
- 237. `mydet(m)`  
:: `det(m)` と同じ . ただし成分は有理式でもよい .
- 238. `mydet2(m)`  
:: `det(m)` と同じ . ただし成分は有理式でもよい .
- 239. `myrank(m)`  
:: 行列  $m$  の rank を求める ( 例は `mtoupper()` の項 )
- 240. `mykernel(m|opt=1)`  
:: 行列  $m$  の転置行列の kernel の基底を求める
- 241. `myimage(m|opt=1)`  
:: 行列  $m$  の転置行列の像の基底を求める
- 242. `mymod(v, [v1, ..., vk] | opt= $\ell$ )`  
:: ベクトル  $v_1, \dots, v_k$  で張られる空間の商空間への  $v$  の射影を求める ( 例は `myimage()` の項 )
- 243. `mmod(m, [v1, ..., vk] | opt=1)`  
:: ベクトル  $v_1, \dots, v_k$  で張られる空間の商空間への線形写像  $m$  の射影
- 244. `myinv(m)`  
:: 正方行列  $m$  の逆行列を求める
- 245. `madj(g, m)`  
:: 行列  $gm g^{-1}$  を計算する .  $m$  は行列のリストか行列のベクトルでもよい .
- 246. `diagm(m, a)`  
:: 対角行列を作成する
- 247. `mgen(m, n, a, s | sep=1)`  
:: size  $m \times n$  の一般行列を作成する
- 248. `unim(s | abs= $m$ , num= $n$ , both=1, int=1, rank= $r$ , conj=1, res=1, wt= $w$ , dviout= $t$ , lim= $w$ )`  
:: 行列式 1 でサイズ  $s$  の整数行列をランダムに生成する , 行列  $s$  をランダムに変換する
- 249. `newbmat(m, n, [[r00, r01, ...], [r10, ...], ...] | null= $t$ )`  
:: ブロック行列を作成する
- 250. `meigen(m | mult=1)`  
:: 行列  $m$  の固有値を返す
- 251. `mdsimplify(m | show=1, type= $\ell$ )`  
:: 有理式正方行列  $m$  , またはそのリストやベクトルを対角行列で簡単化
- 252. `transm(m | dviout=1)`  
:: 行列  $m$  の基本変形をインタラクティブに行う

### 1.2.7 Strings

- 253. `str_char(s, n, t)`  
:: 文字列  $s$  の  $n$  文字以降に文字列  $t$  の先頭文字が最初に現れる場所を返す ( `str_chr()` の拡張 )
- 254. `str_pair(s, n, t1, t2 | inv=1)`  
:: 文字列  $s$  の  $n$  文字以降で , 文字 ( 列 )  $t_2$  の出現回数が  $t_1$  の出現回数を超える最初の位置を返す
- 255. `str_str(s, t | top= $n$ , end= $m$ , sjis=1)`  
:: 文字列  $s$  に部分文字列  $t$  が最初に現れる場所を返す
- 256. `str_cut(s, m, n)`  
:: 文字列  $s$  の先頭から  $m$  文字をスキップして , それ以降  $n - m + 1$  文字を返す
- 257. `str_subst(s, s0, s1 | sjis=1, raw=1)` または  
`str_subst(s, [s00, s01, ...], [s10, s11, ...] | inv=1, sjis=1, raw=1)`  
`str_subst(s, [[s00, s10], [s01, s11], ...], 0 | sjis=1)`  
:: 文字列  $s$  に含まれる部分文字列  $s_0$  を  $s_1$  で全て先頭から順に置き換える
- 258. `str_times(s, n)`  
:: 文字列  $s$  ( またはリスト ) を  $n$  回繰り返した文字列 ( またはリスト ) を返す



259. `strip(s, t1, t2)`  
 :: 文字列の外側の括弧を外す
260. `s2os(s)`  
 :: 文字列を入力可能な文字列に変換
261. `sjis2jis(l)`  
 :: 文字コードの整数のリストの先頭 2 つを ShiftJIS から JIS に変換
262. `jis2sjis(l)`  
 :: 文字コードの数字のリストの先頭 2 つを JIS から ShiftJIS に変換
263. `s2euc(s)`  
 :: ShiftJIS または JIS 文字列を EUC 文字列に変換
264. `s2sjis(s)`  
 :: EUC または JIS 文字列を ShiftJIS 文字列に変換
265. `str_tb([s0, s1, ...], tb)` または `str_tb(0, tb)`  
 :: テキスト用バッファを作成 ( $tb = 0$ ) し, そこ (戻り値  $tb$ ) に文字列  $s_0, \dots$  を順に追加する. 最初の引数を 0 として文字列を取り出す.
266. `l2os(l)`  
 :: リストを入力可能な文字列に変換
267. `r2os(l)`  
 :: 数式を `eval_str()` で入力可能な文字列に変換
268. `r2ma(s)`  
 :: Mathematica の形式の数式に変換
269. `evalma(s | inv=1)`  
 :: Mathematica の数式を読み込む
270. `readcsv(s | eval=[n1, n2, ...], eval=1, sp=1, col=c, null=t)`  
 :: CSV 形式のデータをリスト形式で読み込む
271. `tocsv(l | null=n)`  
 :: リストのリストまたは行列を CSV 形式のデータに変換
- 1.2.8 Permutations
272. `ldict(n, m | opt=t)`  
 ::  $\{0, 1, 2, \dots, m-1\}$  を並べ替えて辞書式順序で  $n+1$  番目のリストを返す
273. `ndict(l | opt=t)`  
 ::  $\{\ell_0, \ell_1, \dots, \ell_{m-1}\}$  の並べ替えのリスト  $\ell$  が何番目かを返す (最初は 0 番)
274. `nextsub([a0, ..., am-1], n)`  
 ::  $\{0, \dots, n-1\}$  の  $m$  個の部分集合を並べたとき,  $\{a_0, \dots, a_{m-1}\}$  の次の部分集合を返す. 最後を与えた時は 0 を返す.
275. `nextpart(l)`  
 :: 自然数の分割のリスト  $\ell$  に対し, 辞書式順序で次に大きなものを返す
276. `transpart(l)`  
 :: 自然数の分割のリスト (Young 図式に対応)  $\ell$  に対し, その双対を返す (例は `nextpart()` を参照)
277. `trpos(a, b, n)`  
 :: 互換  $(a, b)$  にあたる  $n$  次置換群の元を返す
278. `sprod(s, t)`  
 :: 置換群の積を返す
279. `sinv(s)`  
 :: 置換  $s$  の逆元を返す
280. `slen(s)`  
 :: 置換  $s$  の長さを返す
281. `sord(s, t)`



:: 置換を Bruhat order で比較する

### 1.2.9 T<sub>E</sub>X

282. `my_tex_form(p|subst=[t0, t1], frac=f, root=r, ket=k)`  
:: `print_tex_form(p)` の戻り値から文字列置換や不要部分削除を行い, 読みやすいソースに変換
283. `show(p|opt=ℓ)`  
:: `p` を `dviout` で適切に表示する
284. `dviout(p|clear=1, keep=1, delete=t, fctr=1, mult=1, subst=[s0, s1], eq=k, title=s)`  
:: `p` を `dviout` で表示する
285. `dviout0(ℓ)` または `dviout0([ℓ1, ℓ2, ...])` または `dviout0(ℓ|opt=s)`  
:: T<sub>E</sub>X での表示のための内容削除などの基本操作
286. `verb_tex_form(p)`  
:: `p` を L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X で表現可能な文字列にする
287. `monotos(p)`  
:: 有理式を文字列に変換. 単項式以外では ( と ) で囲む
288. `monototex(p|minus=1)`  
:: 有理式を T<sub>E</sub>X の文字列に変換. 単項式以外では ( と ) で囲む
289. `rtotex(p)`  
:: 数式を T<sub>E</sub>X の文字列に変換. 1 文字を越えるときは { と } で囲む
290. `texsp(s)`  
:: T<sub>E</sub>X の文字列 `s` の最後が T<sub>E</sub>X のキーワードのとき, `s` の末尾に空白をつける.
291. `texbegin(t, s|opt=u)`  
:: T<sub>E</sub>X の `\begin{t}[u] s \end{t}` というソースを出力する
292. `texcr(k)`  
:: 31 以下の非負整数 `k` に応じて T<sub>E</sub>X における数式の改行の文字列を返す
293. `textket(s|all=t)`  
:: T<sub>E</sub>X のソース `s` における括弧のサイズを可変にする
294. `ltotex(l|opt=s, pre="string", cr="cr", small=1, lim=ℓ, var=v)`  
:: リストまたはベクトルを `s = "spt"` のとき重複度つきのリストとみて `\left\{...` または `s = "GRS"` のとき `\begin{Bmatrix} ...` の形の Riemann scheme とみて T<sub>E</sub>X の文字列に変換など
295. `mtotex(m|small=1,2, null=1,2, sp=1,2, idx=0,1, mat=s, var=ℓ, raw=1, lim=n)`  
:: 行列またはベクトルを T<sub>E</sub>X の文字列に変換するが, 成分が有理式のときは因数分解した形にする
296. `smallmattex(s)`  
:: T<sub>E</sub>X のソースで ( ) や { } で囲まれた行列を小サイズに変換する
297. `texlen(s)`  
:: L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X の数式の横幅を推測して文字数で返す
298. `texlim(s, n|del=s0, cut=s1)`  
:: 長い T<sub>E</sub>X の数式を, 複数行に分割する

### 1.2.10 Lines and curves

299. `ladd(u, v, t)`  
:: ベクトルまたはリストの成分の和 ( $t = 1$ ) や差 ( $t = -1$ ) を成分とするリストを返す
300. `dnorm(v)`  
:: ベクトルまたはリストのノルム, または 2 点間の距離を返す
301. `mrot(θ|deg=1)`  
:: 角度  $\theta$  の回転行列を返す
302. `dvangle(v1, v2)` `dvangle([u1, u2, u3], 0)`  
:: ベクトルまたはリストの鋭む角度の余弦を返す
303. `ptaffine(m, ℓ|org=v, shift=w, arg=θ, deg=θ, proc=1)`  
:: 実数の組 (座標) のリストを結合する, またはアフィン変換 (こちらは描画実行形式も可) を施す

304. `ptpolygon`( $n, r$  |  $\text{org}=p, \text{scale}=t, \text{arg}=\theta, \text{deg}=\theta$ )  
 :: 半径  $r$  の円に内接する正  $n$  多角形の頂点の平面座標
305. `ptlattice`( $m, n, v_1, v_2$  |  $\text{org}=p, \text{scale}=t, \text{cond}=[f_1, f_2, \dots], \text{line}=1$ )  
 ::  $\text{org}$  を始点として  $v_1$  方向に  $m$  個まで,  $v_2$  方向に  $n$  個までの合計  $m \times n$  個の格子点の座標
306. `ptcopy`( $\ell, v$ )  
 :: 座標のリスト  $\ell$  を移動方向のリスト  $v$  に従って複製コピーする
307. `ptcommon`( $[s_1, s_2], [t_1, t_2]$  |  $\text{lin}=k$ )  
 :: 直線や線分や円に対して共通点, 接点や垂線の足, 内分点, 方向転換進行点, 角度などを求める
308. `ptwindow`( $\ell, [x_1, x_2], [y_1, y_2]$  |  $\text{scale}=t$ )  
 :: 平面座標  $(x, y)$  のリストで  $x_1 \leq x \leq x_2, y_1 \leq y \leq y_2$  を満たさないものを 0 に変える
309. `ptbbox`( $[[x_1, y_1, \dots], [x_2, y_2, \dots], \dots]$  |  $\text{box}=b$ )  
`ptbbox`( $[[[x_{\min}^{(1)}, x_{\max}^{(1)}], [y_{\min}^{(1)}, y_{\max}^{(1)}], \dots], [[x_{\min}^{(2)}, x_{\max}^{(2)}], \dots], \dots]$  |  $\text{box}=1$ )  
 :: 座標  $(x, y, \dots)$  や箱のリストを囲む箱  $[[x_{\min}, x_{\max}], [y_{\min}, y_{\max}], \dots]$  を返す
310. `iscombox`( $[[x_{\min}^{(1)}, x_{\max}^{(1)}], [y_{\min}^{(1)}, y_{\max}^{(1)}], \dots], [[x_{\min}^{(2)}, x_{\max}^{(2)}], [y_{\min}^{(2)}, y_{\max}^{(2)}], \dots]$ )  
 :: 2 つの箱 (区間の直積) の共通部分の有無を返す
311. `lninbox`( $[p_1, p_2], [[x_{\min}, x_{\max}], [y_{\min}, y_{\max}]]$  |  $\text{lin}=1$ )  
 :: 平面内の 2 点  $p_1$  と  $p_2$  を結ぶ直線 (または線分) の箱内の部分 (2 点を結ぶ線分) を返す
312. `tobezier`( $\ell$  |  $\text{inv}=[a, b, t], \text{div}=k$ )  
 :: 点のリスト  $\ell$  で定まる Bézier 曲線のパラメータ表示とその逆変換と分割
313. `lbezier`( $\ell$  |  $\text{inv}=t$ )  
 :: 区分 Bézier 曲線のデータ変換
314. `velbezier`( $f, [a, b, t]$ )  
 :: Bézier 曲線の最大速度ベクトル
315. `ptbezier`( $\ell, [n, t]$ ) `ptbezier`( $\ell, s$ )  
 :: (複合) Bézier 曲線上の点と速度ベクトルを求める
316. `areabezier`( $\ell$  |  $\text{rev}=1, \text{pt}=[p_1, p_2, \dots], \text{para}=1, \text{prec}=v, \text{int}=k, \text{exp}=c, \text{Acc}=1, \text{cpx}=1$ )  
 :: Bézier 曲線を用いた領域の面積・数値積分の計算
317. `ptcombezier`( $\ell_1, \ell_2, m$ )  
 :: 点のリスト  $\ell_1, \ell_2$  で定まる 2 つの Bézier 曲線の交点を求める
318. `ptcombz`( $b_1, b_2, m$  |  $\text{red}=t, \text{prec}=k$ )  
 :: 区分 Bézier 曲線  $b_1, b_2$  の交点を求める

#### 1.2.11 Drawing curves and graphs

319. `xyproc`( $f$  |  $\text{dviout}=1, \text{opt}=s, \text{env}=t$ )  
 ::  $\text{X}_Y\text{-pic/TikZ}$  や指定した環境の開始 ( $f = 1$ ) と終了 ( $f = 0$ ) や表示
320. `xypos`( $[x, y, s]$ ) `xypos`( $[x, y, s, t]$ ) `xypos`( $[x, y, s, t, u]$ ) `xypos`( $[x, y]$ )  
 ::  $\text{X}_Y\text{-pic/TikZ}$  での座標  $(x, y)$  や式  $s$  などの文字出力.  $t$  はラベルの文字,  $u$  はオプション文字列.
321. `xyput`( $[x, y, s]$  |  $\text{scale}=r$ ) `xyput`( $[x, y, s, t]$ ) `xyput`( $[x, y, s, t, u]$ ) `xyput`( $[x, y]$ )  
 ::  $\text{X}_Y\text{-pic/TikZ}$  での座標  $(x, y)$  や式  $s$  などの文字出力.  $t$  はラベルの文字,  $u$  はオプション文字列.
322. `xyline`( $[x_1, y_1, s_1], [x_2, y_2, s_2]$  |  $\text{opt}=t$ ) `xyline`( $[x_1, y_1], [x_1, y_2]$  |  $\text{opt}=t$ )  
 ::  $\text{X}_Y\text{-pic/TikZ}$  で  $(x_1, y_1)$  と  $(x_2, y_2)$  を線で結ぶ (引数はベクトルでもよい)
323. `xyarrow`( $[x_1, y_1, s_1], [x_2, y_2, s_2]$  |  $\text{opt}=t, \text{cmd}=s$ )  
 ::  $\text{X}_Y\text{-pic/TikZ}$  で  $(x_1, y_1)$  と  $(x_2, y_2)$  を矢印等で結ぶ (引数はベクトルでもよい)
324. `xybox`( $[[x_1, y_1], [x_2, y_2], [x_3, y_3]]$  |  $\text{opt}=t, \dots$ ) `xybox`( $[[x_1, y_1], [x_2, y_2]]$  |  $\text{opt}=t, \dots$ )  
 ::  $\text{X}_Y\text{-pic/TikZ}$  で  $(x_1, y_1)$  と  $(x_2, y_2)$  を対角点とし,  $(x_3, y_3)$  を頂点とする平行四辺形 (あるいは水平な辺をもつ長方形) を描く
325. `xycirc`( $[x, y, s], r$  |  $\text{opt}=t, \text{arg}=[\theta_1, \theta_2], \text{deg}=[\theta_1, \theta_2], \text{close}=1$ )  
 ::  $\text{X}_Y\text{-pic/TikZ}$  で  $(x, y)$  中心の半径  $r$  mm/cm の円を描く
326. `xybezier`( $[[x_1, y_1], \dots, [x_n, y_n]]$  |  $\text{verb}=k, \text{opt}=t, \text{cmd}=s, \text{relative}=1$ )

- :: X<sub>Y</sub>-pic/TikZ で区分 Bézier 曲線 (複合 Bézier 曲線) を描く
- 327. `draw_bezier(id,idx,b|col=c,opt=s,init=1)`  
:: キャンバス上に区分 Bézier 曲線を描く
- 328. `xylines([[x1,y1,s1],[x2,y2,s2],...]|opt=t,close=1,curve=1,ratio=c,verb=1,scale=r,Acc=1,dviout=1,proc=p)`  
:: X<sub>Y</sub>-pic/TikZ で  $s_j$  を  $(x_j, x_j)$  に置き,  $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots$  を (Bézier 曲) 線で結ぶ
- 329. `xyang(r,p0,p1,p2|opt=t,scale=r,prec=1,ar=1,dviout=1,proc=1)`  
:: X<sub>Y</sub>-pic/TikZ で角  $\angle p_1 p_0 p_2$  の記号や円弧や扇形や矢印を描く
- 330. `xyoval(p,r,q|opt=t,arg=[t1,t2,t3],deg=[t1,t2,t3],scale=r,ar=1,prec=1,dviout=1,proc=1)`  
:: X<sub>Y</sub>-pic/TikZ で  $p$  を中心として, 軸の長さが  $r$  と  $qr$  の楕円またはその弧や扇形を描く
- 331. `xygraph(f,n,[t1,t2],[x1,x2],[y1,y2]|opt=t,rev=1,ax=[x0,y0,s,t,u],axopt=[h,w,o,z],scale=r,ratio=c,raw=1,org=[x0,y0],pt=[p1,p2,...],verb=1,para=1,prec=v,shift=[u,v],Acc=1,dviout=t,proc=p)`  
:: 変域の  $n$  等分点での値で関数のグラフを描く ( $t_1 \leq x \leq t_2$ ,  $(x_1, y_1)-(x_2, y_2)$  は表示窓の範囲)
- 332. `xy2graph(f,n,[x1,x2],[y1,y2],[h1,h2], $\alpha,\beta$ |opt=t,scale=r,view=h,raw=1,trans=1,ax=[z1,z2,t],dev=m,acc=k,org=[x0,y0,z0],pt=[p1,p2,...],prec=v,title=s,dviout=k,ext=[a,b,],shift=[u,v],cl=1,proc=p)`  
::  $x, y$  変数の区間を  $n$  等分して曲面  $z = f(x, y)$  の 3D グラフを描く
- 333. `execdraw( $\ell$ ,t|shift=[u,v],ext=[a,b],cl=1)`  
:: 描画実行形式  $\ell$  を出力形態  $t$  に従って実行する

#### 1.2.12 Applications

- 334. `powprimroot(p,n|all=1,exp=1,log=f)`  
::  $p$  以上の素数  $n$  個とその原始根のリストを作る
- 335. `distpoint( $\ell$ |div=5,opt=s,title=t,size= $\ell$ )`  
:: 100 点満点の点数表のデータ  $\ell$  を元に点数分布などを表にする
- 336. `seriesTaylor(f,k,v|evalopt=opt,small=1,frac=0,dviout=n)`  
:: 関数  $f$  の変数または変数のリスト  $v$  に対する  $k$  次の項までの Taylor 展開を求める
- 337. `ntable(f,[a,b],n|dif=1,str=[k1,k2,...],mult=m,title=t,top=[t1,...])`  
:: 区間  $[a, b]$  を  $n$  等分した点での  $x$  変数の関数  $f$  の関数値の数表を作る

#### 1.2.13 Environments

- 338. `Canvas`  
:: Risa/Asir の描画キャンバスのデフォルトサイズ
- 339. `AMSTeX`  
:: この値が 1 は  $\text{\LaTeX}$  を意味する
- 340. `TeXEq`  
:: デフォルトの  $\text{\LaTeX}$  の数式環境の指定 (`dviout0(3)` で値が分かる)
- 341. `TeXLim`  
::  $\text{\LaTeX}$  で長い数式を行分割する際の 1 行の許容最大横幅文字数のデフォルト値
- 342. `TikZ`  
:: グラフ表示に X<sub>Y</sub>-pic を使うか TikZ を使うかを指定
- 343. `XYPrec`  
:: グラフ表示の時の座標の小数点以下の丸め桁数
- 344. `XYcm`  
:: X<sub>Y</sub>-pic での単位を cm で表して, TikZ に合わせる
- 345. `XYLim`  
:: X<sub>Y</sub>-pic や TikZ での曲線描画で順に指定する点での改行の間隔
- 346. `DVIOUTH`

- `:: myhelp()` で指定した函数の解説を示すためのプログラムの指定
- 347. `DIROUT`  
`::` 数式を  $\text{\LaTeX}$  に変換したソースが格納されるディレクトリ (書き込み可能なことが要請される)
- 348. `DVIOUTA`  
`::`  $\text{\LaTeX}$  の  $\text{\AMSTeX}$  環境で `risaout.tex` を変換して表示するプログラムのパス名
- 349. `DVIOUTB`  
`::`  $\text{\LaTeX}$  の  $\text{\AMSTeX}$  環境で `risaout10.tex` (または `risaout10.tex`) を変換して表示するプログラムのパス名で, `DVIOUTA` と交換できる (cf. `dviout0()`, `risatex.bat`).
- 350. `DVIOUTL`  
`::`  $\text{\LaTeX}$  環境で `riasout0.tex` を変換して表示するプログラムのパス名
- 351. `.muldif`  
`::` `os_muldif.rr` をロードしたときに読み込まれるファイル
- 352. `risatex.bat`  
`::` `os_muldif.rr` が出力する  $\text{\LaTeX}$  のソースファイルを変換して表示するプログラム

### 1.3 Some functions in the original library

以下の函数は, module 化されないので, 函数名の先頭に `os_md.` をつけません.

- 1.3.1 数の演算
- 1. `idiv( $i_1, i_2$ )`  
`::` 整数除算による商
- 2. `irem( $i_1, i_2$ )`  
`::` 整数除算による剰余
- 3. `fac( $i$ )`  
`::` 自然数  $i$  の階乗
- 4. `nm( $p$ )`  
`::` 有理数または有理式の分子
- 5. `dn( $p$ )`  
`::` 有理数または有理式の分母
- 6. `igcd( $i_1, i_2$ )`  
`::` 整数  $i_1$  と  $i_2$  の GCD を求める
- 7. `igdcntl( $i$ )`  
`::` 整数 GCD のアルゴリズムの選択
- 8. `ilcm( $i_1, i_2$ )`  
`::` 整数の最小公倍数を求める
- 9. `isqrt( $n$ )`  
`::`  $n$  の平方根を越えない最大の整数を返す
- 10. `inv( $i, m$ )`  
`::`  $m$  を法とする  $i$  の逆数
- 11. `random([seed])`  
`::` 乱数を生成する
- 12. `lrandom(bit)`  
`::` 多倍長乱数を生成する
- 13. `mt_save(fname)`  
`::` 乱数生成器の現在の状態をファイルにセーブする
- 14. `mt_load(fname)`  
`::` ファイルにセーブされた乱数生成器の状態をロードする
- 15. `real(comp)`

- `:: comp` の実数部分
- 16. `imag(comp)`
- `:: comp` の虚数部分
- 17. `conj(comp)`
- `:: comp` の共役複素数
- 18. `eval(obj [, prec])`
- `:: obj` の値の評価
- 19. `deval(obj)`
- `:: obj` の値の評価 (倍精度浮動小数)
- 20. `pari(func, arg, prec)`
- `:: PARI` の関数 `func` を呼び出す.
- 21. `setprec([n])`
- `:: bigfloat` の桁数を `n` 桁に設定する
- 22. `setmode([p])`
- `:: 有限体を  $GF(p)$  に設定する`
- 23. `ntoint32(n)`
- `:: 非負整数と符号なし 32bit 整数の間の型変換`
- 24. `int32ton(int32)`
- `:: 非負整数と符号なし 32bit 整数の間の型変換`
- 25. `iand(m, n)`
- `:: 整数  $m, n$  のビット毎の and`
- 26. `ior(m, n)`
- `:: 整数  $m, n$  のビット毎の or`
- 27. `ixor(m, n)`
- `:: 整数  $m, n$  のビット毎の xor`
- 28. `ishift(i, count)`
- `:: 整数  $i$  の絶対値を bit 列とみて shift する`
- 29. `i2hex(i | cap=1, num=1, min=m)`
- `:: 非負整数  $i$  の 16 進表示`
- 30. `pari(binary, n)`
- `:: 数  $n$  の 2 進数表示`
- 31. `pari(factor, n)`
- `:: 整数  $n$  または 1 変数多項式  $n$  の素因数分解を求める`
- 32. `pari(issquare, n)`
- `:: 整数  $n$  または多項式  $n$  が平方数 (元) かどうか調べる`
- 33. `pari(omega, n)`
- `:: 整数  $n$  または 1 変数多項式  $n$  の素因子の個数`
- 34. `pari(bigomega, n)`
- `:: 整数  $n$  または 1 変数多項式  $n$  の素因子の重複度込みの個数`
- 35. `pari(numdiv, n)`
- `:: 整数  $n$  を割り切る正整数の個数`
- 36. `pari(sigma, n)`
- `::  $n$  の正の約数の和`
- 37. `pari(isprime, num)`
- `:: 自然数  $num$  が素数かどうか調べる (合成数なら 0 を返す)`
- 38. `pari(ispsp, num)`
- `:: 自然数  $num$  が擬素数かどうか調べる (合成数なら 0 を返す)`
- 39. `pari(nextprime, num)`
- `:: 自然数  $num$  以上の最小の擬素数を返す`

- 40. `pari(frac, num)`  
:: 実数 *num* の小数部分
- 41. `pari(conj, num)`  
:: 複素数 *num* (行列でも可) の共役複素数を返す
- 42. `pari(abs, num[, prec])`  
:: 複素数 *num* の絶対値を返す
- 43. `pari(cf, num)`  
:: *num* の連分数展開を返す
- 44. `pari(mu, n)`  
:: 自然数 *n* のメビウス函数  $\mu(n)$  の値 (0 または  $\pm 1$ ) を返す
- 45. `pari(phi, n)`  
:: 自然数 *n* に対する Euler の  $\varphi$  函数の値 (*n* 以下の *n* と素なもの個数) を返す

### 1.3.2 多項式, 有理式の演算

- 46. `var(rat)`  
:: *rat* の主変数を返す
- 47. `vars(obj)`  
:: *obj* に含まれる変数のリスト
- 48. `uc()`  
:: 未定係数法のための `vtype` が 1 の不定元を生成する.
- 49. `coef(poly, deg [, var])`  
:: *poly* の *var* (省略時は主変数) に関する *deg* 次の係数を出力する
- 50. `deg(poly, var)`  
:: *poly* の, 変数 *var* に関する最高次数
- 51. `mindeg(poly, var)`  
:: *poly* の, 変数 *var* に関する最低次数
- 52. `nmono(rat)`  
:: *rat* の単項式の項数
- 53. `ord([varlist])`  
:: 変数順序の設定
- 54. `sdiv(poly1, poly2[, v])`  
:: *poly1* を *poly2* で割る除算が最後まで実行できる場合に商を求める
- 55. `sdivm(poly1, poly2, mod[, v])`  
::  $GF(mod)$  上で *poly1* を *poly2* で割る除算が最後まで実行できる場合に商を求める
- 56. `srem(poly1, poly2[, v])`  
:: *poly1* を *poly2* で割る除算が最後まで実行できる場合に剰余を求める
- 57. `sremm(poly1, poly2, mod[, v])`  
::  $GF(mod)$  上で *poly1* を *poly2* で割る除算が最後まで実行できる場合に剰余を求める
- 58. `sqr(poly1, poly2[, v])`  
:: *poly1* を *poly2* で割る除算が最後まで実行できる場合に商, 剰余を求める
- 59. `sqrm(poly1, poly2, mod[, v])`  
::  $GF(mod)$  上で *poly1* を *poly2* で割る除算が最後まで実行できる場合に商, 剰余を求める
- 60. `tdiv([poly1, poly2])`  
:: *poly1* が *poly2* で割れたら商を割れなければ 0 を返す
- 61. `subst(rat[, varn, ratn]*)`  
:: 有理式の特定の不定元に, 定数あるいは多項式, 有理式などを代入する
- 62. `psubst(rat[, varn, ratn]*)`  
:: 有理式の特定の不定元に, 定数あるいは多項式, 有理式などを代入する
- 63. `diff(rat[, varn]*)` または `diff(rat, varlist)`

- :: *rat* を *varn* あるいは *varlist* の中の変数で順次微分する
- 64. `res(var, poly1, poly2 [, mod])`  
:: 変数 *var* に関する多項式 *poly1* と *poly2* の終結式を求める
- 65. `fctr(poly)`  
:: *poly* を既約因子に分解する
- 66. `sqfr(poly)`  
:: *poly* を無平方分解する
- 67. `ufctrhint(poly, hint)`  
:: 次数情報を用いた有理数係数の 1 変数多項式の因数分解
- 68. `modfctr(poly, mod)`  
:: 有限体上での多項式の因数分解
- 69. `ptozp(poly|factor=1)`  
:: 有理係数多項式を有理数倍して整数係数で係数の GCD が 1 の多項式に直す
- 70. `% poly % m`  
:: *poly* の各係数を整数 *m* で割った剰余で置き換えた多項式を返す
- 71. `prim(poly[, v])`  
:: 有理係数多項式 *poly* の原始的部分 (primitive part)
- 72. `cont(poly[, v])`  
:: 有理係数多項式 *poly* の容量 (content)
- 73. `gcd(poly1, poly2[, mod])`  
:: 二つの多項式の最大公約式 (GCD) を求める
- 74. `gcdz(poly1, poly2)`  
:: 有限体上の二つの多項式の最大公約式 (GCD) を求める
- 75. `red(rat)`  
:: *rat* を約分する
- 76. `umul(p1, p2)`  
:: 整数係数一変数多項式の高速乗算
- 77. `umul_ff(p1, p2)`  
:: 有限体係数一変数多項式の高速乗算
- 78. `usquare(p1)`  
:: 整数係数一変数多項式の高速 2 乗算
- 79. `usquare_ff(p1)`  
:: 有限体係数一変数多項式の高速 2 乗算
- 80. `utmul(p1, p2, d)`  
:: 整数係数一変数多項式の高速乗算 (打ち切り次数指定)
- 81. `utmul_ff(p1, p2, d)`  
:: 有限体係数一変数多項式の高速乗算 (打ち切り次数指定)
- 82. `kmul(p1, p2)`  
:: 一変数多項式の乗算を Karatsuba 法で行う
- 83. `ksquare(p1)`  
:: 一変数多項式の高速 2 乗算を Karatsuba 法で行う
- 84. `ktmul(p1, p2, d)`  
一変数多項式の高速乗算 (打ち切り次数指定) を Karatsuba 法で行う
- 85. `set_upkara([threshold])`  
:: 1 変数多項式の積演算における  $N^2$ , Karatsuba, FFT アルゴリズムの切替えの閾値
- 86. `set_uptkara([threshold])`  
:: 1 変数多項式の積演算における  $N^2$ , Karatsuba, FFT アルゴリズムの切替えの閾値
- 87. `set_upfft([threshold])`  
:: 1 変数多項式の積演算における  $N^2$ , Karatsuba, FFT アルゴリズムの切替えの閾値



- 88. `ut trunc(p, d)`  
:: 一変数多項式を次数で切る
- 89. `u decomp(p, d)`  
:: 一変数多項式を次数で分ける
- 90. `u reverse(p)`  
:: 一変数多項式の次数を逆にした多項式を作る
- 91. `u inv_as_power_series(p, d)`  
:: 一変数多項式を冪級数とみて, 逆元計算
- 92. `u reverse_inv_as_power_series(p, d)`  
:: 一変数多項式を次数を逆にして冪級数とみて, 逆元計算
- 93. `u div(p1, p2)`  
:: 一変数多項式  $p_1, p_2$  に対し, 商を返す
- 94. `u rem(p1, p2)`  
:: 一変数多項式  $p_1, p_2$  に対し, 剰余を返す
- 95. `u rembmul(p1, p2)`  
:: 一変数多項式  $p_1, p_2$  に対し, 剰余を返す
- 96. `u rembmul_precomp(p1, p2, inv)`  
:: 固定された多項式による剰余計算を多数行う場合などに用いる
- 97. `u gcd(p1, p2)`  
:: 一変数多項式  $p_1, p_2$  に対し, GCD を返す
- 98. `pari(content, p)`  
::  $x$  変数の多項式とみて, 係数の最大公約元を返す
- 99. `pari(round, p)`  
:: 多項式の各係数を近似整数に置き換える
- 100. `pari(roots, p[, prec])`  
:: 多項式の根を求める
- 101. `pari(disc, p)`  
::  $x$  変数の多項式  $p$  の判別式を返す .

### 1.3.3 リスト, ベクトル, 配列の演算

- 102. `car(list)`  
:: 空でない  $list$  の先頭要素 (空の場合は空のリスト) を返す
- 103. `cdr(list)`  
:: 空でない  $list$  から先頭要素を除いた (空の場合は空の) リストを返す
- 104. `cons(obj, list)`  
::  $list$  の先頭に  $obj$  を加えたリストを返す
- 105. `append(list1, list2)`  
::  $list1$  の後に  $list2$  をつなげたリストを返す
- 106. `reverse(list)`  
:: 逆順に並べ替えたリストを返す
- 107. `length(lv)`  
:: リストまたはベクトルの長さを返す
- 108. `newvect(len[, list])`  
:: 長さ  $len$  のベクトルを生成する
- 109. `vector(len[, list])`  
:: 長さ  $len$  のベクトルを生成する
- 110. `vect([elements])`  
:: 要素の並びからベクトルを生成する
- 111. `ltov(list)`



- :: *list* をベクトルに変換する
- 112. `vtol(vect)`  
:: ベクトルをリストに変換する
- 113. `newbytearray(len,[listorstring])`  
:: `newvect` と同様にして `byte array` を生成する
- 114. `size(vect/mat)`  
:: 行列のサイズまたはベクトルの長さを求める関数 (戻り値はリスト)
- 115. `qsort(array [,func])`  
:: 一次元配列 `array` をソートする.

#### 1.3.4 行列の演算

- 116. `newmat(row,col [[a,b,...],[c,d,...],...])`
- 117. `matrix(row,col [[a,b,...],[c,d,...],...])`  
:: `row` 行 `col` 列の行列を生成する
- 118. `mat(vector[,...])`
- 119. `matr(vector[,...])`  
:: 行ベクトル (またはリスト) の並びから行列を生成する
- 120. `matc(vector[,...])`  
:: 列ベクトル (またはリスト) の並びから行列を生成する
- 121. `det(mat[,mod])`  
:: `mat` の行列式
- 122. `nd_det(mat[,mod])`  
:: 有理数または有限体上の多項式行列 `mat` の行列式
- 123. `invmat(mat)`  
:: 行列 `mat` の逆行列
- 124. `rowx(matrix,i,j)`  
:: 第 `i` 行と第 `j` 行を交換する
- 125. `rowm(matrix,i,c)`  
:: 第 `i` 行を `c` 倍する
- 126. `rowa(matrix,i,j,c)`  
:: 第 `i` 行に第 `j` 行の `c` 倍を加える
- 127. `colx(matrix,i,j)`  
:: 第 `i` 列と第 `j` 列を交換する
- 128. `colm(matrix,i,c)`  
:: 第 `i` 列を `c` 倍する.
- 129. `cola(matrix,i,j,c)`  
:: 第 `i` 列に第 `j` 列の `c` 倍を加える.
- 130. `pari(adj,mat)`  
:: 行列 `mat` の余因子行列 (元の行列との積が行列式となる) を返す
- 131. `pari(trace,mat)`  
:: 行列 `mat` の `trace` を返す
- 132. `pari(signat,mat)`  
:: 実対称行列の符号を返す
- 133. `pari(indexrank,mat)`  
:: 行列 `mat` の階数に等しいサイズの正則小行列の一つの行と列の位置を返す
- 134. `pari(supplement,mat)`  
:: 列ベクトルが一次独立な行列 `mat` の右に列を補って正則正方行列を作る
- 135. `pari(hess,mat)`  
:: 正方行列をヘッセンベルグ行列に変換する

- 136. `pari(eigen,mat[,prec])`  
:: 数を成分とする行列の固有ベクトルを返す
- 137. `pari(jacobi,mat[,prec])`  
:: 実対称行列の固有値と固有ベクトルを返す

### 1.3.5 文字列に関する演算

- 138. `rtostr(obj)`  
:: `obj` を文字列に変える
- 139. `strtov(str)`  
:: `str` (文字列) を不定元に変える
- 140. `eval_str(str)`  
:: `str` (文字列) を評価する.
- 141. `strtoascii(str)`  
:: 文字列をアスキーコード (1 以上 255 以下の整数) のリストで表す
- 142. `asciitostr(list)`  
:: アスキーコードの列を文字列に変換する
- 143. `str_len(str)`  
:: 文字列の長さを返す
- 144. `str_chr(str,start,c)`  
:: 文字が最初に現れる位置を返す
- 145. `sub_str(str,start,end)`  
:: 部分文字列を返す

### 1.3.6 構造体に関する関数

- 146. `newstruct(name)`  
:: 構造体名が `name` の構造体を生成する
- 147. `arfreg(name,add,sub,mul,div,pwr,chsngn,comp)`  
:: 構造体に体する基本演算を登録する
- 148. `str_type(name|object)`  
:: 構造体の識別番号を取得する

### 1.3.7 入出力

- 149. `end`
- 150. `quit`  
:: 現在読み込み中のファイルを閉じる. トップレベルにおいてはセッションを終了することになる
- 151. `load("filename")`  
:: `filename` を読み込む
- 152. `which("filename")`  
:: 引数 `filename` に対し, `load()` が読み込むパス名を返す
- 153. `output(["filename"])`  
:: 以降の出力先を `filename` または標準出力に切替える
- 154. `bsave(obj,"filename")`  
:: `filename` に `obj` をバイナリ形式で書き込む
- 155. `bload("filename")`  
:: `filename` から数式をバイナリ形式で読み込む
- 156. `print(obj[,n])`  
:: `obj` を評価して表示する
- 157. `printf(format[,args])`
- 158. `fprintf(fd,format[,args])`
- 159. `sprintf(format[,args])`

- :: C に似たプリント関数 (実験的仕様関数)
- 160. `access(file)`  
:: `file` の存在をテストし, 存在すれば 1, 存在しなければ 0 を返す
- 161. `remove(file)`  
:: `file` を消去する
- 162. `open_file("filename" [, "mode"])`  
:: `filename` をオープンする
- 163. `close_file(num)`  
:: 識別子 `num` のファイルをクローズする
- 164. `get_line([num])`  
:: 識別子 `num` のファイルから 1 行読む
- 165. `get_byte(num)`  
:: 識別子 `num` のファイルから 1 バイト読む
- 166. `put_byte(num, c)`  
:: 識別子 `num` のファイルに 1 バイト `c` を書く
- 167. `purge_stdin()`  
:: 標準入力のバッファをクリアする

### 1.3.8 型や関数, モジュールに関わる関数

- 168. `type(obj)`  
:: `obj` の型を求める関数
- 169. `ntype(num)`  
:: `num` (数) の型 (整数) を返す.
- 170. `vtype(var)`  
:: `var` (不定元) の型 (整数) を返す
- 171. `call(name, args)`  
:: 関数 `name` を呼び出す
- 172. `functor(func)`  
:: `func` の関数子を取り出す
- 173. `args(func)`  
:: `func` の引数リストを取り出す
- 174. `funargs(func)`  
:: `cons(functor(func), args(func))` を返す
- 175. `module_list()`  
:: 定義済みのモジュールのリストを得る
- 176. `module_definedp(name)`  
:: モジュール `name` の存在をテストする
- 177. `remove_module(name)`  
:: モジュール `name` を削除する

### 1.3.9 数値関数

- 178. `dacos(num)`  
:: 関数値 `Arccos(num)` を倍精度浮動小数で求める
- 179. `dasin(num)`  
:: 関数値 `Arcsin(num)` を倍精度浮動小数で求める
- 180. `datan(num)`  
:: 関数値 `Arctan(num)` を倍精度浮動小数で求める
- 181. `dcos(num)`  
:: 関数値 `cos(num)` を倍精度浮動小数で求める
- 182. `dsin(num)`

- :: 函数値  $\sin(num)$  を倍精度浮動小数で求める
- 183. `dtan(num)`  
:: 函数値  $\tan(num)$  を倍精度浮動小数で求める
- 184. `dabs(num)`  
:: 絶対値  $|num|$  を倍精度浮動小数で求める
- 185. `dexp(num)`  
:: 函数値  $\exp(num)$  を倍精度浮動小数で求める
- 186. `dlog(num)`  
:: 対数値  $\log(num)$  を倍精度浮動小数で求める
- 187. `dsqrt(num)`  
:: 平行根  $\sqrt{num}$  を倍精度浮動小数で求める
- 188. `ceil(num)`  
::  $num$  より大きい最小の整数を求める
- 189. `dceil(num)`  
::  $num$  より大きい最小の整数を求める (`ceil()` の別名)
- 190. `floor(num)`  
::  $num$  より小さい最大の整数を求める
- 191. `dfloor(num)`  
::  $num$  より小さい最大の整数を求める (`floor()` の別名)
- 192. `rint(num)`  
::  $num$  を整数にまるめる
- 193. `drint(num)`  
::  $num$  を整数にまるめる (`rint()` の別名)
- 194. `pari(sqrt, num[, prec])`  
:: (複素) 数  $num$  の平方根を与える
- 195. `pari(arg, num[, prec])`  
:: 複素数  $num$  の偏角を与える ( $-\pi < \text{戻り値} \leq \pi$ )
- 196. `pari(gamma, num[, prec])`  
:: ガンマ関数 ( $num$  は複素数でもよい)
- 197. `pari(gamh, num[, prec])`  
::  $\Gamma(num + \frac{1}{2})$  ( $num$  は複素数でもよい)
- 198. `pari(lngamma, num[, prec])`  
::  $\log(\Gamma(x))$
- 199. `pari(psi, num[, prec])`  
:: digamma 関数
- 200. `pari(erfc, num[, prec])`  
:: 相補誤差関数 (complementary error function)
- 201. `pari(dilog, num[, prec])`  
:: dilogarithm 関数
- 202. `pari(eta,  $\tau$ [, prec])`  
:: Dedekind の Eta 関数  $\eta(\tau)$  で  $\tau$  は虚部が正の複素数
- 203. `pari(wp,  $\tau$ [, prec])`  
:: Weber 関数  $f(\tau)$  で  $\tau$  は虚部が正の複素数
- 204. `pari(wp2,  $\tau$ [, prec])`  
:: Weber 関数  $f_2(\tau)$  で  $\tau$  は虚部が正の複素数
- 205. `pari(jell,  $\tau$ [, prec])`  
:: Elliptic  $j$ -invariant  $j(\tau)$  で  $\tau$  は虚部が正の複素数
- 206. `pari(zeta,  $s$ [, prec])`  
:: Riemann の  $\zeta$  関数

### 1.3.10 描画函数

- 207. `ifplot(func [,geometry] [,xrange] [,yrange] [,id] [,name])`  
:: 2 変数関数の実数上での零点を表示する
- 208. `conplot(func [,geometry] [,xrange] [,yrange] [,zrange] [,id] [,name])`  
:: 2 変数関数の実数上での等高線を表示する
- 209. `plot(func [,geometry] [,xrange] [,id] [,name])`  
:: 1 変数関数のグラフを表示する
- 210. `polarplo(func [,geometry] [,thetarange] [,id] [,name])`  
:: 極形式  $r = \text{func}(\theta)$  で与えられた曲線を表示する
- 211. `plotover(func, id, number)`  
:: すでに存在しているウィンドウへ描画する
- 212. `open_canvas(id[,geometry])`  
:: 描画用ウィンドウ (キャンバス) を生成する
- 213. `clear_canvas(id, index)`  
:: キャンバスをクリアする
- 214. `draw_obj(id, index, pointorsegment [,color])`  
:: キャンバス上に点または線分を描画する
- 215. `draw_string(id, index, [x, y], string [,color])`  
:: キャンバス上に文字列を描画する

### 1.3.11 有限体に関する演算

- 216. `setmod_ff([p|defpoly2]) setmod_ff([defpolyp,p]) setmod_ff([p,n])`  
:: 有限体の設定, 設定されている有限体の法, 定義多項式の表示
- 217. `field_type_ff([p|defpoly2])`  
:: 設定されている基礎体の種類
- 218. `field_order_ff()`  
:: 設定されている基礎体の位数
- 219. `characteristic_ff()`  
:: 設定されている体の標数
- 220. `extdeg_ff()`  
:: 設定されている基礎体の, 素体に対する拡大次数
- 221. `simp_ff(obj)`  
:: 数, あるいは多項式の係数を有限体の元に変換
- 222. `random_ff()`  
:: 有限体の元の乱数生成
- 223. `lmptop(obj)`  
::  $GF(p)$  係数多項式の係数を整数に変換
- 224. `ntogf2n(m)`  
:: 自然数を  $GF(2^n)$  の元に変換
- 225. `gf2nton(m)`  
::  $GF(2^n)$  の元を自然数に変換
- 226. `ptogf2n(poly)`  
:: 一変数多項式を  $GF(2^n)$  の元に変換
- 227. `gf2ntop(m, [v])`  
::  $GF(2^n)$  の元を多項式に変換
- 228. `ptosfp(p)`  
:: 小標数有限体への変換
- 229. `sfptop(p)`

- :: 小標数有限体からの変換
- 230. `defpoly_mod2(d)`  
::  $GF(2)$  上既約な  $d$  次の一変数多項式の生成
- 231. `sfctr(poly)`  
:: 多項式の小標数有限体上での既約分解
- 232. `fctr_ff(poly)`  
:: 1 変数多項式の有限体上での既約分解
- 233. `irredcheck_ff(poly)`  
:: 1 変数多項式の有限体上での既約判定
- 234. `randpoly_ff(d,v)`  
:: 有限体上の乱数係数 1 変数多項式の生成
- 235. `ecm_add_ff(p1,p2,ec)`  
:: 楕円曲線上の点の加算
- 236. `ecm_sub_ff(p1,p2,ec)`  
:: 楕円曲線上の点の減算
- 237. `ecm_chsgn_ff(p1)`  
:: 楕円曲線上の点の逆元
  
- 1.3.12 その他の函数
- 238. `ctrl("switch" [,obj])`  
:: "switch" で指定した環境の設定, 設定値を返す.
- 239. `debug`  
:: デバッグモードに入る
- 240. `error(message)`  
:: エラーメッセージを表示してデバッグモードに入る
- 241. `time()`  
:: セッション開始から現在までの CPU 時間および GC 時間を表示する
- 242. `cputime(onoff)`  
:: 引数が 0 ならば cputime の表示を止める, それ以外ならば表示を行う
- 243. `tstart()`  
:: CPU time 計測開始
- 244. `tstop()`  
:: CPU time 計測終了および表示
- 245. `timer(interval,expr,val)`  
:: 制限時間つきで計算を実行する
- 246. `currenttime()`  
1970 年 1 月 1 日 0 時 0 分 0 秒からの経過秒数
- 247. `sleep(interval)`  
:: プロセスの実行を  $interval \times 10^{-3}$  秒停止
- 248. `heap()`  
:: 現在のヒープの大きさを返す (単位:バイト)
- 249. `version()`  
:: Asir のバージョン (整数) を返す.
- 250. `shell(command)`  
:: `command` をシェルコマンドとして実行する
- 251. `map(function,arg0,arg1,...)`  
:: リスト, 配列の各要素に函数を適用する
- 252. `flist()`  
:: 現在定義されている組み込み函数, ユーザ定義函数の函数名を文字列リストとして返す

- 253. `delete_history([index])`  
:: ヒストリを消去する
- 254. `get_rootdir()`  
:: Asir のルートディレクトリ名を取り出す
- 255. `getopt([key])`  
:: オプションの値を返す
- 256. `getenv(name)`  
:: 環境変数 `name` の値を返す

## 2 Risa/Asir

Risa/Asir はオープンソースの計算機代数 (数式処理) システムです.

神戸版は OpenXM コミッターによって開発されています. オリジナルの Risa/Asir は富士通研究所で開発されました.

現在の神戸版は Windows 用 (32bit, 64bit), UNIX 用, MAC OS X 用が存在し

<http://www.math.kobe-u.ac.jp/Asir/asir-ja.html>

からダウンロードできます.

Risa/Asir の著作権, ライセンス同意事項については[こちら](#)を御覧ください. 要約すると「非商用の場合, 配布, 改変は自由」という形で提供されています.

以下の §2.1 – §2.12 および 3. [Some function in the original library](#) は, Risa/Asir の Help ファイル (chm 形式) の一部を, 若干の改変をほどこして取り込んだもので, `myhelp()` によって `os_muldif.r` に含まれる関数とともに Risa/Asir から参照することが出来ます.

### 2.1 Risa および Asir

Risa の構成は次の通りである.

- 基本演算部  
これは, Risa の内部形式に変換されたオブジェクト (数, 多項式など) の間の演算を実行する部分であり, UNIX の 'libc.a' などと同様の, ライブラリとして存在する. エンジン, C および アセンブラで記述され, 後述する言語インタフェース Asir の基本演算部として用いられている.
- メモリ管理部  
Risa では, メモリ管理部として, [\[Boehm-Weiser\]](#) によるフリーソフトウェア (gc-6.1alpha5) を用いている. これはガーベジコレクション (以下 GC と呼ぶ) を自動的に行うメモリ割り当て機構を持ち, Risa の各部分はすべてこれにより必要なメモリを得ている.
- Asir  
Asir は, Risa の計算エンジンの言語インタフェースである. Risa では, 比較的容易にユーザ用の言語インタフェースを作ることができる. Asir はその一つの例として作ったもので, C 言語に近い文法をもつ. また, C のデバッグとして広く用いられている dbx 風のデバッグも備えている.

### 2.2 Asir の特徴

Asir は, 前述の通り, 計算エンジンの言語インタフェースである. 通常 Asir という名前の実行可能ファイルとして提供される. 現在サポートされている機能は概ね次の通りである.

- C 言語風のユーザ言語
- 数, 多項式, 有理式の加減乗 (除)
- ベクトル, 行列の演算
- 最小限のリスト処理
- 組み込み関数 (因数分解, GCD, グレブナ基底など)
- ユーザ定義関数によるツール (代数体上の因数分解など)
- dbx 風のデバッグ
- 陰関数の描画
- PARI (see section [pari\(\)](#)) による初等超越関数を含む式の評価
- UNIX 上での分散計算機能 (Open XM)



## 2.3 コマンドラインオプション

コマンドラインオプションは次の通り.

- heap *number* Risa/Asir では, 4KB のブロックをメモリ割り当ての単位として用いている. デフォルトでは, 初期 heap として, 16 ブロック (64KB) 割り当ててるが, それを変更する場合, -heap を用いる. 単位はブロックである. heap の大きさは, heap() 関数で調べることができる (単位はバイト).
- adj *number* この値が大きいほど, 使用メモリ量は大きくなるが, GC 時間が少なくなる. *number* として 1 以上の整数が指定できる. デフォルトでは 3 である. この値が 1 以下になると GC をしない設定になるので要注意である. heap をなるべく伸ばさずに, GC を主体にしてメモリ管理したい場合には, この値を大きく (例えば 8) 設定する.
- norc 初期化ファイル '\$HOME/.asirrc' を読まない.
- quiet 起動時の著作権表示を行わない.
- f *file* 標準入力の代わりに, *file* から入力を読み込んで実行する. エラーの際にはただちに終了する.
- paristack *number* PARI (see section pari()) 専用の領域の大きさを指定する. 単位はバイト. デフォルトでは 1 MB.
- maxheap *number* heap 領域の上限を指定する. 単位はバイト. デフォルトでは無制限. UNIX の場合, 実際には limit コマンドで表示される datasize の値に制限されているため, -maxheap の指定がなくても一定量以上に heap を獲得できない場合があるので注意.)

## 2.4 環境変数

Asir の実行に関するいくつかの環境変数が存在する. UNIX 上では環境変数は shell のコマンドラインから直接設定するか, shell の rc ファイルで設定する. Windows NT では, [設定]→[システム]→[環境] で設定する. Windows 95/98 では, 'c:\autoexec.bat' に書いて reboot する.

ASIR\_LIBDIR Asir のライブラリディレクトリ, すなわちユーザ言語で書かれたファイルなどがおかれるディレクトリ. 指定がない場合 UNIX 版では '/usr/local/lib/asir', Windows 版では Asir メインディレクトリの下に 'lib' ディレクトリが用いられる. この環境変数は ASIRLOADPATH に統合され廃止される予定.

ASIR\_CONTRIB\_DIR Asir の asir-contrib ディレクトリ, すなわち OpenXM/asir-contrib プロジェクトで書かれたパッケージやデータなどがおかれるディレクトリ. 指定がない場合 UNIX 版では '/usr/local/lib/asir-contrib', Windows 版では Asir メインディレクトリの下に 'lib-asir-contrib' ディレクトリが用いられる. この環境変数は ASIRLOADPATH に統合され廃止される予定.

ASIRLOADPATH ロードされるファイルがあるディレクトリを UNIX の場合 ':', Windows の場合 ';' で区切って並べる. ディレクトリは左から順にサーチされる. この指定がない場合, および指定されたファイルが ASIRLOADPATH になかった場合, ライブラリディレクトリもサーチされる.

HOME -norc オプションつきで起動しない場合, '\$HOME/.asirrc' があれば, 予めこのファイルを実行する. HOME が設定されていない場合, UNIX 版ではなにも読まないが, Windows 版では Asir メインディレクトリ (get\_rootdir()) で返されるディレクトリ) の '.asirrc' を探し, あればそれを実行する.

## 2.5 起動から終了まで

Asir を起動すると,

[0]

なるプロンプトが表示され、セッションが開始する。‘\$HOME/.asirrc’ (Windows 版の場合、HOME 設定されていない場合には `get_rootdir()` で返されるディレクトリにある‘.asirrc’) が存在している場合、このファイルを Asir ユーザ言語でかかれたファイルと見なし、解釈実行する。

プロンプトは入力の番号を表す。セッションは、`end;` または `quit;` を入力することにより終了する。入力は、‘;’ または ‘\$’ までを一区切りとして評価される。‘;’ のとき結果は表示され、‘\$’ のとき表示されない。

```
% asir
[0] A;
0
[1] A=(x+y)^5;
x^5+5*y*x^4+10*y^2*x^3+10*y^3*x^2+5*y^4*x+y^5
[2] A;
x^5+5*y*x^4+10*y^2*x^3+10*y^3*x^2+5*y^4*x+y^5
[3] a=(x+y)^5;
evalpv : invalid assignment
return to toplevel
[3] a;
a
[4] fctr(A);
[[1,1],[x+y,5]]
[5] quit;
%
```

この例では、A, a, x, y なる文字が使用されている。A はプログラムにおける変数で、a, x, y は数学的な意味での不定元である。一般にプログラム変数は大文字で始まり、不定元は小文字で始まる。この例でわかるように、プログラム変数は、数、式などを格納しておくためのものであり、C 言語などにおける変数に対応する。一方、不定元はそれ自身で値を持つことはできず、従って、不定元に対する代入は許されない。後に示すが、不定元に対する代入は、組み込み関数 `subst()` により明示的に行われる。

## 2.6 割り込み

計算を実行中に割り込みをかけたい場合、割り込みキャラクタ (通常は C-c, Windows, DOS 版では C-x を入力する。

```
@ (x+y)^1000;
C-cinterrupt ?(q/t/c/d/u/w/?)
```

各選択肢の意味は次の通り。

- q Asir を終了する。(確認あり)
- t トップレベルに戻る。(確認あり)
- c 実行を継続する。
- d デバッグモードに入る。デバッガに関しては See section [デバッガ](#)。
- u `register_handler()` (see section `ox_reset`, `ox_intr`, `register_handler`) で登録された関数を実行後トップレベルに戻る。(確認あり)
- w 中断点までの関数の呼び出し列を表示する。
- ? 各選択肢の意味を説明する



トップレベルで計算された値はこのようにヒストリとして取り出し可能であるが、このことは、ガベージコレクションにとっては負担をもたらす可能性がある。特に、大きな式をトップレベルで計算した場合、その後の GC 時間が急速に増大する可能性がある。このような場合、`delete_history()` が有効である。

## 2.9 型

### 2.9.1 Asir で使用可能な型

Asir においては、可読な形式で入力されたさまざまな対象は、パーザにより中間言語に変換され、インタプリタにより Risa の計算エンジン呼び出しながら内部形式に変換される。変換された対象は、次のいずれかの型を持つ。各番号は、組み込み関数 `type()` により返される値に対応している。各例は、Asir のプロンプトに対する入力が可能な形式のいくつかを示す。

0 0 実際には 0 を識別子にもつ対象は存在しない。0 は、C における 0 ポインタにより表現されている。しかし、便宜上 Asir の `type(0)` は値 0 を返す。

1 数 1 0x0d 2/3 14.5 3+2\*@i  
数は (0x0d は 16 進数, @i は虚数単位), さらにいくつかの型に分けられる。これについては下で述べる。

2 多項式 (数でない) x afo (2.3\*x+y)^10  
多項式は、全て展開され、その時点における変数順序に従って、再帰的に 1 変数多項式として降冪の順に整理される。(See section 分散表現多項式)。この時、その多項式に現れる順序最大の変数を 主変数と呼ぶ。

3 有理式 (多項式でない) (x+1)/(y^2-y-x) x/x  
有理式は、分母分子が約分可能でも、明示的に `red()` が呼ばれない限り約分は行われぬ。これは、多項式の GCD 演算が極めて重い演算であるため、有理式の演算は注意が必要である。

4 リスト [] [1,2,[3,4],[x,y]]  
リストは読み出し専用である。[] は空リストを意味する。リストに対する操作としては、`car()`, `cdr()`, `cons()` などによる操作の他に、読み出し専用の配列とみなして、`[index]` を必要なだけつけることにより要素の取り出しを行うことができる。例えば

```
[0] L = [[1,2,3],[4,[5,6]],7]$
[1] L[1][1];
[5,6]
```

注意すべきことは、リスト、配列 (行列、ベクトル) 共に、インデックスは 0 から始まることと、リストの要素の取り出しをインデックスで行うことは、結局は先頭からポインタをたどることに相当するため、配列に対する操作に比較して大きなリストでは時間がかかる場合があるということである。

5 ベクトル `newvect(3)` `newvect(2,[a,1])`  
ベクトルは、`newvect()` で明示的に生成する必要がある。前者の例では 2 成分の 0 ベクトルが生成され、後者では、第 0 成分が a、第 1 成分が 1 のベクトルが生成される。初期化のための 第 2 引数は、第 1 引数以下の長さのリストを受け付ける。リストの要素は左から用いられ、足りない分は 0 が補われる。成分は `[index]` により取り出せる。実際には、各成分に、ベクトル、行列、リストを含む任意の型の対象を代入できるので、多次元配列をベクトルで表現することができる。

```
[0] A3 = newvect(3);
[ 0 0 0 ]
[1] for (I=0;I<3;I++)A3[I] = newvect(3);
[2] for (I=0;I<3;I++)for(J=0;J<3;J++)A3[I][J]=newvect(3);
[3] A3;
[ [ [ 0 0 0 ] [ 0 0 0 ] [ 0 0 0 ] ] ]
[ [ 0 0 0 ] [ 0 0 0 ] [ 0 0 0 ] ]
```

```

[ [ 0 0 0 ] [ 0 0 0 ] [ 0 0 0 ] ] ]
[4] A3[0];
[ [ 0 0 0 ] [ 0 0 0 ] [ 0 0 0 ] ]
[5] A3[0][0];
[ 0 0 0 ]

```

#### 6 行列 newmat(2,2) newmat(2,3,[[x,y],[z]])

行列の生成も `newmat()` により明示的に行われる。初期化も、引数がリストのリストとなることを除いてはベクトルと同様で、リストの各要素（これはまたリストである）は、各行の初期化に使われ、足りない部分には 0 が埋められる。行列も、各要素には任意の対象を代入できる。行列の各行は、ベクトルとして取り出すことができる。

```

[0] M=newmat(2,3);
[ 0 0 0 ]
[ 0 0 0 ]
[1] M[1];
[ 0 0 0 ]
[2] type(@@);
5

```

#### 7 文字列 "" "afo"

文字列は、主にファイル名などに用いられる。文字列に対しては加算のみが定義されていて、結果は 2 つの文字列の結合である。

```

[0] "afo"+"take";
afotake

```

#### 8 構造体 newstruct(afo)

Asir における構造体は、C における構造体を簡易化したものである。固定長配列の各成分を名前前でアクセスできるオブジェクトで、構造体定義毎に名前をつける。

#### 9 分散表現多項式 $2^{* \langle \langle 0, 1, 2, 3 \rangle \rangle} - 3^{* \langle \langle 1, 2, 3, 4 \rangle \rangle}$

これは、ほとんどグレブナ基底専用の型で、通常の計算でこの型が必要となることはまずないが、グレブナ基底計算パッケージ自体がユーザ言語で書かれているため、ユーザが操作できるよう独立した型として Asir で使用できるようにしてある。これについては See section グレブナ基底の計算。

#### 10 符号なしマシン 32bit 整数

#### 11 エラーオブジェクト

以上二つは、Open XM において用いられる特殊オブジェクトである。

#### 12 GF(2) 上の行列

現在、標数 2 の有限体における基底変換のためのオブジェクトとして用いられる。

#### 13 MATHCAP オブジェクト

Open XM において、実装されている機能を送受信するためのオブジェクトである。

#### 14 first order formula

quantifier elimination で用いられる一階述語論理式。

#### 15 matrix over GF(p)

小標数有限体上の行列。

#### 16 byte array

符号なし byte の配列

#### -1 VOID オブジェクト

型識別子 -1 をもつオブジェクトは関数の戻り値などが無効であることを示す。

## 2.9.2 数の型

### 0 有理数

有理数は、任意多倍長整数 (bignum) により実現されている。有理数は常に既約分数で表現される。

### 1 倍精度浮動小数

マシンの提供する倍精度浮動小数である。Asir の起動時には、通常の形式で入力された浮動小数はこの型に変換される。ただし、`ctrl()` により `bigfloat` が選択されている場合には `bigfloat` に変換される。

```
[0] 1.2;
1.2
[1] 1.2e-1000;
0
[2] ctrl("bigfloat",1);
1
[3] 1.2e-1000;
1.200000000000000000513 E-1000
```

倍精度浮動小数と有理数の演算は、有理数が浮動小数に変換されて、浮動小数として演算される。

### 2 代数的数 See section 代数的数に関する演算.

### 3 bigfloat

`bigfloat` は、Asir では PARI ライブラリにより実現されている。PARI においては、`bigfloat` は、仮数部のみ任意多倍長で、指数部は 1 ワード以内の整数に限られている。`ctrl()` で `bigfloat` を選択することにより、以後の浮動小数の入力は `bigfloat` として扱われる。精度はデフォルトでは 10 進 9 桁程度であるが、`setprec()` により指定可能である。

```
[0] ctrl("bigfloat",1);
1
[1] eval(2^(1/2));
1.414213562373095048763788073031
[2] setprec(100);
9
[3] eval(2^(1/2));
1.41421356237309504880168872420969807856967187537694807317...
```

`eval()` は、引数に含まれる函数値を可能な限り数値化する函数である。`setprec()` で指定された桁数は、結果の精度を保証するものではなく、PARI 内部で用いられる表現のサイズを示すことに注意すべきである。(See section `eval()`, `deval()`, `pari()`.)

### 4 複素数

複素数は、有理数、倍精度浮動小数、`bigfloat` を実部、虚部として  $a+b*0i$  ( $0i$  は虚数単位) として与えられる数である。実部、虚部はそれぞれ `real()`、`imag()` で取り出せる。

### 5 小標数の有限素体の元

ここで言う小標数とは、標数が  $2^{27}$  未満のもののことである。このような有限体は、現在のところグレブナ基底計算において内部的に用いられ、有限体係数の分散表現多項式の係数を取り出すことで得られる。それ自身は属する有限体に関する情報は持たず、`setmode()` で設定されている素数  $p$  を用いて  $GF(p)$  上での演算が適用される。

### 6 大標数の有限素体の元

標数として任意の素数がとれる。この型の数は、整数に対し `simp_ff` を適用することにより得られる。

## 7 標数 2 の有限体の元

標数 2 の任意の有限体の元を表現する。標数 2 の有限体  $F$  は、拡大次数  $[F:GF(2)]$  を  $n$  とすれば、 $GF(2)$  上既約な  $n$  次多項式  $f(t)$  により  $F = GF(2)[t]/(f(t))$  とあらわされる。さらに、 $GF(2)[t]$  の元  $g$  は、 $f(t)$  も含めて自然な仕方ではビット列とみなされるため、形式上は、 $F$  の元  $g \bmod f$  は、 $g, f$  をあらかず 2 つのビット列で表現することができる。  $F$  の元を入力するいくつかの方法が用意されている。

@ @ はその後ろに数字、文字を伴って、ヒストリや特殊な数をあらわすが、単独で現れた場合には、 $F = GF(2)[t]/(f(t))$  における  $t \bmod f$  をあらわす。よって、@ の多項式として  $F$  の元を入力できる。( @<sup>10</sup>+@<sup>1</sup> など)

ptogf2n 任意変数の 1 変数多項式を、ptogf2n() により対応する  $F$  の元に変換する。

ntogf2n 任意の自然数を、自然な仕方では  $F$  の元とみなす。自然数としては、10 進、16 進 (0x で始まる)、2 進 (0b で始まる) で入力が可能である。

その他 多項式の係数を丸ごと  $F$  の元に変換するような場合、simp\_ff() により変換できる。

## 8 位数 $p^n$ の有限体の元

位数が  $p^n$  ( $p$  は任意の素数、 $n$  は正整数) は、標数  $p$  および  $GF(p)$  上既約な  $n$  次多項式  $m(x)$  を setmod\_ff() により指定することにより設定する。この体の元は  $m(x)$  を法とする  $GF(p)$  上の多項式として表現される。

## 9 位数 $p^n$ の有限体の元

(小位数) 位数が  $p^n$  の有限体 ( $p^n$  が  $2^{29}$  以下、 $p$  が  $2^{14}$  以上なら  $n$  は 1) は、標数  $p$  および拡大次数  $n$  を setmod\_ff() により指定することにより設定する。この体の 0 でない元は、 $p$  が  $2^{14}$  未満の場合、 $GF(p^n)$  の乗法群の生成元を固定することにより、この元のべきとして表される。これにより、この体の 0 でない元は、このべき指数として表現される。 $p$  が  $2^{14}$  以上の場合は通常の剰余による表現となるが、共通のプログラムで双方の場合を扱えるようにこのような仕様となっている。

## 10 位数 $p^n$ の小位数有限体の代数拡大の元

前項の、位数が  $p^n$  の小位数有限体の  $m$  次拡大の元である。標数  $p$  および拡大次数  $n, m$  を setmod\_ff() により指定することにより設定する。基礎体上の  $m$  次既約多項式が自動生成され、その代数拡大の生成元の定義多項式として用いられる。生成元は @s である。

## 11 分散表現の代数的数

See section 代数的数に関する演算。小標数有限素体以外の有限体は setmod\_ff() で設定する。有限体の元どうしの演算では、一方が有理数の場合には、その有理数は自動的に現在設定されている有限体の元に変換され、演算が行われる。

### 2.9.3 不定元の型

多項式の変数となり得る対象を不定元とよぶ。Asir では、英小文字で始まり、任意個のアルファベット、数字、'\_' からなる文字列を不定元として扱うが、その他にもシステムにより不定元として扱われるものがある。Asir の内部形式としては、これらは全て多項式としての型を持つが、数と同様、不定元の型により区別される。

#### 0 一般不定元

英小文字で始まる文字列。多項式の変数として最も普通に用いられる。

```
[0] [vtype(a),vtype(aA_12)];  
[0,0]
```

1 未定係数 uc() は、'\_' で始まる文字列を名前とする不定元を生成する。これらは、ユーザが入力できないというだけで、一般不定元と変わらないが、ユーザが入力した不定元と衝突しないという性質を利用して未定係数の自動生成などに用いることができる。

```
[1] U=uc();  
_0
```



```
[2] vtype(U);
```

```
1
```

## 2 関数形式

組み込み関数、ユーザ関数の呼び出しは、評価されて何らかの Asir の内部形式に変換されるが、 $\sin(x)$ 、 $\cos(x+1)$  などは、評価後もそのままの形で存在する。これは関数形式と呼ばれ、それ自身が 1 つの不定元として扱われる。またやや特殊な例として、円周率  $\pi$  や自然対数の底  $e$  も関数形式として扱われる。

```
[3] V=sin(x);
```

```
sin(x)
```

```
[4] vtype(V);
```

```
2
```

```
[5] vars(V^2+V+1);
```

```
[sin(x)]
```

## 3 関数子

関数呼び出しは、`fname(args)` という形で行なわれるが、`fname` の部分を関数子と呼ぶ。関数子には、関数の種類により組み込み関数子、ユーザ定義関数子、初等関数子などがあるが、関数子は単独で不定元として機能する。

```
[6] vtype(sin);
```

```
3
```

## 2.10 ユーザ言語 Asir

Asir の組み込み関数は、因数分解、GCD などの計算を行うもの、ファイル入出力を行うもの、あるいは数式の一部を取り出すものなどさまざまなものが用意されているが、ユーザが実際に行いたいことを実行させるためには一般にはユーザ言語によるプログラムを書く必要がある。ユーザ言語も Asir と呼ばれる。以下では、ユーザ言語の文法規則および実際のユーザ言語プログラムを例としたプログラムの書き方について述べる。

### 2.10.1 文法 (C 言語との違い)

Asir の文法は C 言語に準拠している。おもな相違点は次の通りである。以下で、変数とは Asir におけるプログラム用の変数、すなわち大文字で始まる文字列を意味することとする。

- 変数の型がない。

既に説明したとおり、Asir で扱われる対象自身は全て何らかの型を持っている。しかし、プログラム変数自体は、どのような対象でも代入できるという意味で型がないのである。

```
[0] A = 1;
```

```
1
```

```
[1] type(A);
```

```
1
```

```
[2] A = [1,2,3];
```

```
[1,2,3]
```

```
[3] type(A);
```

```
4
```

- 関数内の変数は、デフォルトでは仮引数をこめてすべて局所変数。ただし、`extern` 宣言された変数は、トップレベルにおける大域変数となる。すなわち、変数のスコープは大域変数と局所変数の 2 種類に単



純化されている。トップレベル、すなわちプロンプトに対して入力された変数は全て大域変数として登録される。また関数内では次のいずれかとなる。関数が定義されるファイルにおいて、その関数定義以前に、ある変数が `extern` 宣言されている場合、関数内のその変数も大域変数として扱われる。extern 宣言されていない変数はその関数に局所的となる。

```
% cat afo
def afo() { return A;}
extern A$
def bfo() { return A;}
end$
% asir
[0] load("afo")$
[5] A = 1;
1
[6] afo();
0
[7] bfo();
1
```

- プログラム変数は大文字で始まり、不定元、関数は小文字で始まる。  
この点は、既存の数式処理システムのほとんどと異なる点である。Asir がこの仕様を採用したのは、ユーザが不定元のもりで使用した変数になんらかの値が代入されていた場合に混乱を招く、という、既存のシステムにありがちな状況を避けるためである。
- `switch` 文、`goto` がない。  
`goto` がないため、多重ループを一度に抜けるのがやや複雑になる場合がある。
- コンマ式は、`for(A;B;C)` または、`while(A)` の A, B, C にのみ使うことができる。  
これは、リストを正式なオブジェクトとして加えたことによる。

以上は制限であるが、拡張としては次の点が挙げられる。

- 有理式に対する計算を、通常の C における計算と同様にできる。
- リストが扱える。構造体を用いるまでもない要素の集合体を、リストで表すことができ、C で直接書く場合に比較してプログラムが短く、読みやすく書ける。
- ユーザ定義関数における一行ヘルプ。Emacs-Lisp に類似した機能である。詳しくは、See section [ユーザ定義関数](#) を見よ。
- ユーザ定義関数におけるオプション指定。これに関しては、See section [オプション指定](#)。

Asir では次の語句がキーワードとして定められている。

- C 言語に由来: `break`, `continue`, `do`, `else`, `extern`, `for`, `if`, `return`, `static`, `struct`, `while`
- C 言語からの拡張: `def`, `endmodule`, `function`, `global`, `local`, `localf`, `module`
- 関数: `car`, `cdr`, `getopt`, `newstruct`, `map`, `pari`, `quote`, `recmap`, `timer`

## 2.10.2 ユーザ定義関数

ユーザによる関数の定義は 'def' 文で行う。文法エラーは読み込み時にある程度チェックされ、おおよその場所が表示される。既に (引数の個数に関係なく) 同名の関数が定義されている場合には、その関数は再定義される。 `ctrl()` 関数により `verbose` フラグが `on` になっている場合、

```
afo() redefined.
```

というメッセージが表示される。ある関数の定義において、まだ未定義の関数を呼び出している、定義時にはエラーにならない。実行時に未定義の関数を呼び出そうとした場合にエラーとなる。

```
def f(X) {
  if ( !X )
    return 1;
  else
    return X * f(X-1);
}

def c(N)
{
  A = newvect(N+1); A[0] = B = newvect(1); B[0] = 1;
  for ( K = 1; K <= N; K++ ) {
    A[K] = B = newvect(K+1); B[0] = B[K] = 1;
    for ( P = A[K-1], J = 1; J < K; J++ )
      B[J] = P[J-1]+P[J];
  }
  return A;
}

def add(A,B)
"add two numbers."
{
  return A+B;
}
```

2 つ目の例では、長さ  $N + 1$  のベクトル ( $A$  とする) が返される。  $A[I]$  は長さ  $I + 1$  の配列であり、そのそれぞれの要素が要素とする配列である。

3 つ目の例では、引数並びのあとに文字列が置かれているが、これは Emacs-Lisp の関数定義に類似の機能で、ヘルプ用の文字列である。この例の場合、`help(add)` によってこの文字列が出力される。

参照 section help.

以下では、C によるプログラミングの経験がない人のために、Asir 言語によるプログラムの書き方を解説する。

### 2.10.3 変数および不定元

既に述べた通り、Asir においてはプログラム変数と不定元を明確に区別している。

**変数** 大文字で始まり、アルファベット、数字、`'_'` からなる文字列 変数あるいはプログラム変数とは、Asir のさまざまな型の内部形式を格納するための箱であり、格納された内部形式が、この変数の値である。変数が式の要素として評価される時は、そこに収められた値に置き換えられる。すなわち、内部形式の中にはプログラム変数は現れない。変数は全て 0 で初期化されている。

```
[0] X^2+X+1;
1
[1] X=2;
2
[2] X^2+X+1;
```

不定元 小文字で始まり、アルファベット、数字、‘\_’ からなる文字列、またはシングルクォートで囲まれた文字列、もしくは関数形式。不定元とは、多項式環を構成する際に添加される変数をいう。Asir においては、不定元は値をもたない超越的な元であり、不定元への値の代入は許されない。

```
[3] X=x;
x
[4] X^2+X+1;
x^2+x+1
[5] A='Dx'*(x-1)+x*y-y;
(y+Dx)*x-y-Dx
[6] function foo(x,y);
[7] B=foo(x,y)*x^2-1;
foo(x,y)*x^2-1
```

#### 2.10.4 引数

```
def sum(N) {
  for ( I = 1, S = 0; I <= N; I++ )
    S += I;
  return S;
}
```

これは、1 から  $N$  までの自然数の和を求める関数 `sum()` の定義である。この例における `sum(N)` の  $N$  が引数である。この例は、1 引数関数の例であるが、一般に引数の個数は任意であり、必要なだけの個数を ‘,’ で区切って指定することができる。引数は値が渡される。すなわち、引数を受けとった側が、その引数の値を変更しても、渡した側の変数は変化しない。ただし、例外がある。それは、ベクトル、行列を引数に渡した場合である。この場合も、渡された変数そのものを書き替えることは、その関数に局所的な操作であるが、要素を書き換えた場合、それは、呼び出し側のベクトル、行列の要素を書き換えることになる。

```
def clear_vector(M) {
  /* M is expected to be a vector */
  L = size(M)[0];
  for ( I = 0; I < L; I++ )
    M[I] = 0;
}
```

この関数は、引数のベクトルを 0 ベクトルに初期化するための関数である。また、ベクトルを引数に渡すことにより、複数の結果を引数のベクトルに収納して返すことができる。実際には、このような場合には、結果をリストにして返すこともできる。状況に応じて使い分けすることが望ましい。

#### 2.10.5 コメント

C と同様 ‘/\*’ と ‘\*/’ で囲まれた部分はコメントとして扱われる。

```
/*
 * This is a comment.
 */
```

```
def afo(X) {
```

コメントは複数行に渡っても構わないが、入れ子にすることはできない。‘/\*’ がいくつあっても最初のもののみが有効となり、最初に現れた ‘\*/’ でコメントは終了したと見なされる。プログラムなどで、コメントを含む可能性がある部分をコメントアウトした場合には、#if 0, #endif を使えばよい。(See section [プリプロセッサ](#).)

```
#if 0
def bfo(X) {
/* empty */
}
#endif
```

### 2.10.6 文

Asir のユーザ関数は、

```
def 名前(引数, 引数, ..., 引数) {
  文
  文
  ...
  文
}
```

という形で定義される。このように、文は関数の基本的構成要素であり、プログラムを書くためには、文がどのようなものであるか知らなければならない。最も単純な文として、単文がある。これは、

```
S = sum(N);
```

のように、式に終端記号(‘;’ または \tt ‘\$’) をつけたものである。この単文及び類似の return 文, break 文などが文の最小構成単位となる。if 文や for 文の定義 (section 文法の詳細) を見ればわかる通り、それらの本体は、単なる一つの文として定義されている。通常は、本体には複数の文が書けることが必要となる。このような場合、‘{’ と ‘}’ で文の並びを括って、一つの文として扱うことができる。これを複文と呼ぶ。

```
if ( I == 0 ) {
  J = 1;
  K = 2;
  L = 3;
}
```

‘}’ の後ろには終端記号は必要ない。なぜなら、‘ ’ 文並び ‘ ’ が既に文となっていて、if 文の要請を満たしているからである。

### 2.10.7 return 文

```
return 文は、
return 式;
return;
```

の 2 つの形式がある。いずれも関数から抜けるための文である。前者は関数の値として 式 を返す。後者では、関数の値として何が返されるかはわからない。

## 2.10.8 if文

if文には

```
if ( 式 )                if ( 式 )
    文                    文
及び
else
    文
```

の2種類がある。これらの動作は明らかであるが、文の位置にif文が来た場合に注意を要する。次の例を考えてみよう。

```
if ( 式 )
    if ( 式 ) 文
else
    文
```

この場合、字下げからは、else以下は、最初のifに対応するよう見えるが、パーザは、自動的に2番目のifに対応すると判断する。すなわち、2種類のif文を許したために、文法に曖昧性が現れ、それを解消するために、else以下は、最も近いifに対応するという規則が適用されるのである。従って、この例は、

```
if ( 式 ) {
    if ( 式 ) 文 else 文
}
```

という意味となる。字下げに対応させるためには、

```
if ( 式 ) {
    if ( 式 ) 文
} else
    文
```

としなければならない。

関数の中でなく、top levelでif文を用いるときは\$または;で終了する必要がある。これらがないと次の文がよみとばされる。

## 2.10.9 ループ

ループを構成する文は、while文、for文、do文の3種類がある。

- while文  
形式は、

```
while ( 式 ) 文
```

で、これは、式を評価して、その値が0でない限り文を実行するという意味となる。たとえば式が1ならば、単純な無限ループとなる。

- for文  
形式は、

```
for ( 式並び-1; 式; 式並び-2 ) 文
```

で、これは式並び-1(を単文並びにしたもの)

```

while ( 式 ) {
    文
    式並び$-2$ (を単文並びにしたもの)
}

```

と等価である.

- do 文

```

do {
    文
} while ( 式 )

```

は, 先に 文を実行してから条件式による判定を行う所が while 文と異なっている. ループを抜け出す手段として, break 文及び return 文がある. また, ループの制御をある位置に移す手段として continue 文がある.

- break

break 文は, それを囲むループを一つだけ抜ける.

- return

return 文は, 一般に函数から抜けるための文であり, ループの中からも有効である.

- continue

continue 文は, ループの本体の文の末端に制御を移す. 例えば for 文では, 最後の式並びの実行を行い, while 文では条件式の判定に移る.

#### 2.10.10 構造体定義

構造体とは, 各成分の要素が名前でアクセスできる固定長配列と思ってよい. 各構造体は名前で区別される. 構造体は, struct 文により宣言される. 構造体が宣言されるとき, asir は内部で構造体のそれぞれの型に固有の識別番号をつける. この番号は, 組み込み関数 `str.type()` により取得できる. ある型の構造体は, 組み込み関数 `newstruct()` により生成される. 構造体の各メンバは, 演算子 `->` によりアクセスする. メンバが構造体の場合, `->` による指定は入れ子にできる.

```

[1] struct rat {num,denom};
0
[2] A = newstruct(rat);
{0,0}
[3] A->num = 1;
1
[4] A->den = 2;
2
[5] A;
{1,2}
[6] struct_type(A);
1

```

#### 2.10.11 さまざまな式

主な式の構成要素としては, 次のようなものがある.

- 加減乗除, 冪

冪は, `^` により表す. 除算 `/` は, 体としての演算に用いる. 例えば,  $2/3$  は有理数の  $2/3$  を表す. 整

数除算, 多項式除算 (剰余を含む演算) には別途組み込み関数が用意されている.

```
x+1 A^2*B*af0 X/3
```

- インデックスつきの変数

ベクトル, 行列, リストの要素はインデックスを用いることにより取り出せる. インデックスは 0 から始まることに注意する. 取り出した要素がベクトル, 行列, リストなら, さらにインデックスをつけることも有効である.

```
V[0] M[1][2]
```

- 比較演算

等しい ('=='), 等しくない ('!='), 大小 ('>', '<', '>=', '<=') の 2 項演算がある. 真ならば有理数の 1, 偽ならば 0 を値に持つ.

- 論理式

論理積 ('&&'), 論理和 ('||') の 2 項演算と, 否定 ('!') が用意されている. 値はやはり 1, 0 である.

- 代入

通常代入は '=' で行う. このほか, 算術演算子と組み合わせて特殊な代入を行うこともできる ('+=', '-=', '\*=', '/=', '^=')

```
A = 2 A *= 3 (これは A = A*3 と同じ; その他の演算子も同様)
```

- 関数呼び出し

関数呼び出しも式の種類である.

- '++', '--'

これらは, 変数の前後について, それぞれ次のような操作, 値を表す.

```
A++ 値は元の A の値, A = A+1
```

```
A-- 値は元の A の値, A = A-1
```

```
++A A = A+1, 値は変化後の値
```

```
--A A = A-1, 値は変化後の値
```

## 2.10.12 プリプロセッサ

Asir のユーザ言語は C 言語を模したものである. C の特徴として, プリプロセッサ cpp によるマクロ展開, ファイルのインクルードがあるが, Asir においてもユーザ言語ファイルの読み込みの際 cpp を通してから読み込むこととした. これによりユーザ言語ファイル中で #include, #define, #if などが使える.

- #include

UNIX ではインクルードファイルは, Asir のライブラリディレクトリ (環境変数 ASIR\_LIBDIR で指定されたディレクトリ) と #include が書かれているファイルと同じディレクトリをサーチする. UNIX 以外では cpp に特に引数を渡さないため, #include が書かれているファイルと同じディレクトリのみをサーチする.

- #define

これは, C におけるのと全く同様に用いることができる.

- #if

/\*, \*/ によるコメントは入れ子にできないので, プログラムの大きな部分をコメントアウトする際に, #if 0, #endif を使うと便利である.

次の例は, 'defs.h' にあるマクロ定義である.

```
#define ZERO 0
```

```
#define NUM 1
```

```

#define POLY 2
#define RAT 3
#define LIST 4
#define VECT 5
#define MAT 6
#define STR 7
#define N_Q 0
#define N_R 1
#define N_A 2
#define N_B 3
#define N_C 4
#define V_IND 0
#define V_UC 1
#define V_PF 2
#define V_SR 3
#define isnum(a) (type(a)==NUM)
#define ispoly(a) (type(a)==POLY)
#define israt(a) (type(a)==RAT)
#define islist(a) (type(a)==LIST)
#define isvect(a) (type(a)==VECT)
#define ismat(a) (type(a)==MAT)
#define isstr(a) (type(a)==STR)
#define FIRST(L) (car(L))
#define SECOND(L) (car(cdr(L)))
#define THIRD(L) (car(cdr(cdr(L))))
#define FOURTH(L) (car(cdr(cdr(cdr(L)))))
#define DEG(a) deg(a,var(a))
#define LCOEF(a) coef(a,deg(a,var(a)))
#define LTERM(a) coef(a,deg(a,var(a)))*var(a)^deg(a,var(a))
#define TT(a) car(car(a))
#define TS(a) car(cdr(car(a)))
#define MAX(a,b) ((a)>(b)?(a):(b))

```

C のプリプロセッサを流用しているため、プリプロセッサは \$ を正しく処理できない。たとえば LIST が定義されていても LIST\$ は置換されない。\$ の前に空白をおいて LIST \$ と書かないといけない。

### 2.10.13 オプション指定

ユーザ定義関数が  $N$  変数で宣言された場合、その関数は、 $N$  変数での呼び出しのみが許される。

```

[0] def factor(A) { return fctr(A); }
[1] factor(x^5-1,3);
evalf : argument mismatch in factor()
return to toplevel

```

不定個引数の関数をユーザ言語で記述したい場合、リスト、配列を用いることで可能となるが、次のようなより分かりやすい方法も可能である。



```
% cat factor
def factor(F)
{
    Mod = getopt(mod);
    ModType = type(Mod);
    if ( ModType == -1 ) /* 'mod' is not specified. */
        return fctr(F);
    else if ( ModType == 0 ) /* 'mod' is a number */
        return modfctr(F,Mod);
}
```

```
[0] load("factor")$
[1] factor(x^5-1);
[[1,1],[x-1,1],[x^4+x^3+x^2+x+1,1]]
[2] factor(x^5-1|mod=11);
[[1,1],[x+6,1],[x+2,1],[x+10,1],[x+7,1],[x+8,1]]
```

2 番目の factor() の呼び出しにおいて、関数定義の際に宣言された引数  $x^5-1$  の後ろに mod=11 が置かれている。これは、関数実行時に、mod という keyword に対して 11 という値を割り当てることを指定している。これをオプション指定と呼ぶことにする。この値は getopt(mod) で取り出すことができる。1 番目の呼び出しのように mod に対するオプション指定がない場合には、getopt(mod) は型識別子 -1 のオブジェクトを返す。これにより、指定がない場合の動作を if 文により記述できる。'|' の後ろには、任意個のオプションを、',' で区切って指定することができる。

```
[100] xxx(1,2,x^2-1,[1,2,3]|proc=1,index=5);
```

さらに、オプションを key1=value1,key2=value2,... のように ',' で区切って渡す代わりに、特別なキーワード option\_list とオプションリスト [{"key1",value1},{"key2",value2},...] を用いて渡すことも可能である。

```
[101] dp_gr_main([x^2+y^2-1,x*y-1]|option_list=[["v",[x,y]],["order",[x,5,y,1]]]);
```

特に、引数なしの getopt() はオプションリストを返すので、オプションをとる関数から、オプションをとる関数を呼び出すときには有用である。

```
% cat foo.rr
def foo(F)
{
    OPTS=getopt();
    return factor(F|option_list=OPTS);
}

[3] load("foo.rr")$
[4] foo(x^5-1|mod=11);
[[1,1],[x+6,1],[x+2,1],[x+10,1],[x+7,1],[x+8,1]]
```

## 2.11 モジュール

ライブラリで定義されている関数, 変数をカプセル化する仕組みがモジュール (module) である. はじめにモジュールを用いたプログラムの例をあげよう.

```
module stack;

static Sp $
Sp = 0$
static Ssize$
Ssize = 100$
static Stack $
Stack = newvect(Ssize)$
localf push $
localf pop $

def push(A) {
    if (Sp >= Ssize) {print("Warning: Stack overflow\nDiscard the top"); pop();}
    Stack[Sp] = A;
    Sp++;
}
def pop() {
    local A;
    if (Sp <= 0) {print("Stack underflow"); return 0;}
    Sp--;
    A = Stack[Sp];
    return A;
}
endmodule;

def demo() {
    stack.push(1);
    stack.push(2);
    print(stack.pop());
    print(stack.pop());
}
```

モジュールは `module` モジュール名 `~ endmodule` で囲む. モジュールは入れ子にはできない. モジュールの中だけで使う大域変数は `static` で宣言する. この変数はモジュールの外からは参照もできないし変更もできない. モジュールの外の領域変数は `extern` で宣言する.

モジュール内部で定義する関数は `localf` を用いて宣言しないとイケない. 上の例では `push` と `pop` を宣言している. この宣言は必須である.

モジュール `moduleName` で定義された関数 `functionName` をモジュールの外から呼ぶには `moduleName.functionName(引数 1, 引数 2, ... )` なる形式でよぶ. モジュールの中からは, 関数名のみでよい. 次の例では, モジュールの外からモジュール `stack` で定義された関数 `push`, `pop` を呼んでいる.

```

stack.push(2);
print( stack.pop() );
2

```

モジュールで用いる関数名は局所的である。つまりモジュールの外や別のモジュールで定義されている関数名と同じ名前が利用できる。

モジュール機能は大規模ライブラリの開発を想定している。ライブラリを必要に応じて分割ロードするには、関数 `module_definedp()` を用いるのが便利である。デマンドロードはたとえば次のように行なえば良い。

```

if (!module_definedp("stack")) load("stack.rr") $

```

asir では局所変数の宣言は不要であった。しかしモジュール `stack` の例を見れば分かるように、`local A;` なる形式で局所変数を宣言できる。キーワード `local` を用いると、宣言機能が有効となる。宣言機能を有効にすると、宣言されていない変数はロードの段階でエラーを起こす。変数名のタイプミスによる予期しないトラブルを防ぐには、宣言機能を有効にしてプログラムするのがよい。

モジュール内の関数をそのモジュールが定義される前に呼び出すような関数を書くときには、その関数の前でモジュールを次のようにプロトタイプ宣言しておく必要がある。

```

/* Prototype declaration of the module stack */
module stack;
localf push $
localf pop $
endmodule;

```

```

def demo() {
  print("-----");
  stack.push(1);
  print(stack.pop());
  print("-----");
}

```

```

module stack;
  /* The body of the module stack */
endmodule;

```

モジュールの中からトップレベルで定義されている関数を呼ぶには、下の例のように `::` を用いる。

```

def afo() {
  S = "afo, afo";
  return S;
}
module abc;
localf foo,afo $

def foo() {
  G = ::afo();
  return G;
}

```

```
def afo() {
  return "afo, afo in abc";
}
endmodule;
end$
```

```
[1200] abc.foo();
afo, afo
[1201] abc.afo();
afo, afo in abc
```

## 2.12 デバッガ

### 2.12.1 デバッガとは

C 言語で書かれたプログラムのためのデバッガ dbx は、ソースレベルでのブレークポイントの設定、ステップ実行、変数の参照などが可能な強力なデバッガである。Asir では、dbx 風のデバッガを用意している。デバッグモードに入るには、トップレベルで debug; と入力する。

```
[10] debug;
(debug)
```

その他、次の方法、あるいは状況でデバッグモードに入る。

- 実行中ブレークポイントに達した場合
- 割り込みで 'd' を選択した場合
- 実行中エラーを起こした場合 この場合、実行の継続は不可能であるが、直接のエラーの原因となった
- ユーザ定義関数の文を表示してデバッグモードに入るため、エラー時における変数の値を参照でき、デバッグに役立たせることができる。
- `error()` が呼び出された場合

### 2.12.2 コマンドの解説

コマンドは dbx のコマンドの内必要最小限のものを採用した。更に、gdb のコマンドからもいくつか便利なものを採用した。実際の機能は dbx とほぼ同様であるが、step, next は、次の行ではなく次の文を実行する。従って、1 行に複数の文がある場合は、その文の数だけ next を実行しなければ次の行に進めない。また、dbx と同様 '.dbxinit' を読み込むので、dbx と同じ alias を使うことができる。

```
step
  次の文を実行する。次の文が関数を含むとき、その関数に入る。
next
  次の文を実行する。
finish
  現在実行中の関数の実行が終了した時点で再びデバッグモードに入る。誤って step を実行した場合に有効である。
cont
quit
  デバッグモードから抜け、実行を継続する。
up [n]
```

スタックフレームを 1 段 (引数 n がある時は n 段) 上がる。これにより、そのスタックフレームに属する変数の値の参照、変更ができる。

down [n]

スタックフレームを 1 段 (引数 n がある時は n 段) 下がる。

frame [n]

引数がないとき、現在実行中の関数を表示する。引数があるとき、スタックフレームを番号 n のものに設定する。ここでスタックフレームの番号とは where により表示される呼び出し列において、先頭に表示される番号のことである。

list [startline]

list function

現在行、または startline、または function の先頭から 10 行ソースファイルを表示する。

print expr

expr を表示する。

func function

対象関数を function に設定する。

stop at sourceline [if cond]

stop in function

sourceline 行目、または function の先頭にブレークポイントを設定する。ブレークポイントは、関数が再定義された場合自動的に取り消される。if が続く場合、cond が評価され、それが 0 でない場合に実行が中断し、デバッグモードに入る。

trace expr at sourceline [if cond]

trace expr in function

stop と同様であるが、trace では単に expr を表示するのみで、デバッグモードには入らない。

delete n

ブレークポイント n を取り消す。

status

ブレークポイントの一覧を表示する。

where

現在の停止点までの呼び出し列を表示する。

alias alias command

command に alias の別名を与える。

print の引数として、トップレベルにおけるほとんどすべての式がとれる。通常は、変数の内容の表示が主であるが、必要に応じて次のような使い方ができる。

- 変数の書き換え 実行中のブレークポイントにおいて、変数の値を変更して実行を継続させたい場合、次のような操作を行えばよい。

```
(debug) print A
A = 2
(debug) print A=1
A=1 = 1
(debug) print A
A = 1
```

- 関数の呼び出し 関数呼び出しも式であるから、print の引数としてとれる。

```
(debug) print length(List)
length(List) = 14
```

この例では、変数 List に格納されているリストの長さを length() により調べている。

```
(debug) print ctrl("cputime",1)
ctrl("cputime",1) = 1
```

この例は、計算開始時に CPU 時間の表示の指定をし忘れた場合などに、計算途中でデバッグモードから指定を行えることを示している。また、止むを得ず計算を中断しなければならない場合、デバッグモードから `bsave()` などのコマンドにより途中結果をファイルに保存することもできる。

```
(debug) print bsave(A,"savefile")
bsave(A,"savefile") = 1
```

デバッグモードからの関数呼び出しで注意すべきことは、`print` の引数がユーザ定義関数の呼び出しを含む場合、その関数呼び出しでエラーが起こった場合に元の関数の実行継続が不可能になる場合があるということである。

### 2.12.3 デバッガの使用例

ここでは、階乗を再帰的に計算させるユーザ定義関数を例として、デバッガの実際の使用法を示す。

```
% asir
[0] load("fac")$
[3] debug$
(debug) list factorial
1  def factorial(X) {
2      if ( !X )
3          return 1;
4      else
5          return X * factorial(X - 1);
6  }
7  end$
(debug) stop at 5                <-- ブレークポイントの設定
(0) stop at "./fac":5
(debug) quit                    <-- デバッグモードを抜ける
[4] factorial(6);              <-- factorial(6) の呼び出し
stopped in factorial at line 5 in file "./fac"
5      return X * factorial(X - 1);
(debug) where                  <-- ブレークポイントまでの呼び出し列の表示
factorial(), line 5 in "./fac"
(debug) print X                <-- X の値の表示
X = 6
(debug) step                   <-- ステップ実行 (関数に入る)
stopped in factorial at line 2 in file "./fac"
2 if ( !X )
(debug) where
factorial(), line 2 in "./fac"
factorial(), line 5 in "./fac"
(debug) print X
X = 5
(debug) delete 0              <-- ブレークポイント 0 の消去
```

```
(debug) cont          <-- 実行継続
720                   <-- 結果 = 6!
[5] quit;
```

#### 2.12.4 デバッガの初期化ファイルの例

前に述べた通り, Asir は, 起動時に '\$HOME/.dbxinit' を読み込む. このファイルは, dbx のさまざまな初期設定用のコマンドを記述しておくファイルであるが, Asir は, alias 行のみを認識する. 例えば,

```
% cat ~/.dbxinit
alias n next
alias c cont
alias p print
alias s step
alias d delete
alias r run
alias l list
alias q quit
```

なる設定により, print, cont など, デバッグモードにおいて頻繁に用いられるコマンドが, それぞれ p, c など, 短い文字列で代用できる. また, デバッグモードにおいて, alias コマンドにより alias の追加ができる.

```
lex_hensel(La, [a,b,c], 0, [a,b,c], 0);
stopped in gennf at line 226 in file "/home/usr3/noro/asir/gr"
226      N = length(V); Len = length(G); dp_ord(0); PS = newvect(Len);
(debug) p V
V = [a,b,c]
(debug) c
...
```

#### 2.12.5 文法の詳細

<式>:

```
‘(’ <式> ‘)’
<式> <二項演算子> <式>
‘+’ <式>
‘-’ <式>
<左辺値>
<左辺値> <代入演算子> <式>
<左辺値> ‘++’
<左辺値> ‘--’
‘++’ <左辺値>
‘--’ <左辺値>
‘!’ <式>
<式> ‘?’ <式> ‘:’ <式>
<函数> ‘(’ <式並び> ‘)’
<函数> ‘(’ <式並び> ‘|’ <オプション並び> ‘)’
```

<文字列>  
<指数ベクトル>  
<アトム>  
<リスト>

(See section [さまざまな式](#).)

<左辺値>:  
<変数> [ '[' <式> ' ' ] \*

<二項演算子>:  
'+' '-' '\*' '/' '%' '^' (幕)  
'==' '!=' '<' '>' '<=' '>=' '&&' '||'

<代入演算子>:  
'=' '+=' '-=' '\*=' '/=' '%=' '^='

<式並び>:  
<空>  
<式> [ ',' <式> ] \*

<オプション>:  
alphabet で始まる文字列 '=' <式>

<オプション並び>:  
<オプション>  
<オプション> [ ',' <オプション> ] \*

<リスト>:  
' [ ' <式並び> ' ]'

<変数>:  
大文字で始まる文字列 (X, Y, Japan など)

(See section [変数と不定元](#).)

<関数>:  
小文字で始まる文字列 (fctr, gcd など)

<アトム>:  
<不定元>  
<数>

<不定元>:  
小文字で始まる文字列 (a, bCD, c1\_2 など)



(See section [変数と不定元](#).)

<数>:

<有理数>  
<浮動小数>  
<代数的数>  
<複素数>

(See section [数の型](#).)

<有理数>:

0, 1, -2, 3/4

<浮動小数>:

0.0, 1.2e10

<代数的数>:

newalg(x<sup>2</sup>+1), alg(0)<sup>2</sup>+1

(See section [代数的数に関する演算](#).)

<複素数>:

1+@i, 2.3\*@i

<文字列>:

'"' で囲まれた文字列

<指数ベクトル>:

'<<' <式並び> '>>'

(See section [グレブナ基底の計算](#).)

<文>:

<式> <終端>  
<複文>  
'break' <終端>  
'continue' <終端>  
'return' <終端>  
'return' <式> <終端>  
'if' '(' <式並び> ')' <文>  
'if' '(' <式並び> ')' <文> 'else' <文>  
'for' '(' <式並び> ';' <式並び> ';' <式並び> ')' <文>  
'do' <文> 'while' '(' <式並び> ')' <終端>  
'while' '(' <式並び> ')' <文>  
'def' <関数> '(' <式並び> ')' '{' <変数宣言> <文並び> '}'

'end(quit)' <終端>

(See section [文](#).)

<終端>:

',' '\$'

<変数宣言>:

['extern' <変数> [',' <変数>]\* <終端>]\*

<複文>:

'{' <文並び> '}'

<文並び>:

[<文>]\*

## 2.13 有限体における演算

### 2.13.1 有限体の表現および演算

Asir においては、有限体は、正標数素体  $GF(p)$ 、標数 2 の有限体  $GF(2^n)$ 、 $GF(p)$  の  $n$  次拡大  $GF(p^n)$  が定義できる。これらは全て、`setmod_ff()` により定義される。

```
[0] P=pari(nextprime,2^50);
1125899906842679
[1] setmod_ff(P);
1125899906842679
[2] field_type_ff();
1
[3] load("fff");
1
[4] F=defpoly_mod2(50);
x^50+x^4+x^3+x^2+1
[5] setmod_ff(F);
x^50+x^4+x^3+x^2+1
[6] field_type_ff();
2
[7] setmod_ff(x^3+x+1,1125899906842679);
[1*x^3+1*x+1,1125899906842679]
[8] field_type_ff();
3
[9] setmod_ff(3,5);
[3,x^5+2*x+1,x]
[10] field_type_ff();
4
```

`setmod_ff()` は、さまざまなタイプの有限体を基礎体としてセットする。引数が正整数  $p$  の場合  $GF(p)$ ,  $n$  次多項式  $f(x)$  の場合,  $f(x) \bmod 2$  を定義多項式とする  $GF(2^n)$  をそれぞれ基礎体としてセットする。また、有限素体の有限次拡大も定義できる。詳しくは [数の型](#) を参照。 `setmod_ff()` においては引数の既約チェックは行わず、呼び出し側が責任を持つ。

基礎体とは、あくまで有限体の元として宣言あるいは定義されたオブジェクトが、セットされた基礎体の演算に従うという意味である。即ち、有理数どうしの演算の結果は有理数となる。但し、四則演算において一方のオペランドが有限体の元の場合には、他の元も自動的に同じ有限体の元と見なされ、演算結果も同様になる。

0 でない有限体の元は、数オブジェクトであり、識別子の値は 1 である。さらに、0 でない有限体の元の数識別子は、 $GF(p)$  の場合 6,  $GF(2^n)$  の場合 7 となる。

有限体の元の入力方法は、有限体の種類により様々である。 $GF(p)$  の場合、`simp_ff()` による。

```
[0] P=pari(nextprime,2^50);
1125899906842679
[1] setmod_ff(P);
1125899906842679
[2] A=simp_ff(2^100);
3025
[3] ntype(@@);
6
```

また、 $GF(2^n)$  の場合いくつかの方法がある。

```
[0] setmod_ff(x^50+x^4+x^3+x^2+1);
x^50+x^4+x^3+x^2+1
[1] A=@;
(@)
[2] ptogf2n(x^50+1);
(@^50+1)
[3] simp_ff(@@);
(@^4+@^3+@^2)
[4] ntogf2n(2^10-1);
(@^9+@^8+@^7+@^6+@^5+@^4+@^3+@^2+@+1)
```

有限体の元は数であり、体演算が可能である。@ は  $GF(2^n)$  の、 $GF(2)$  上の生成元である。詳しくは [数の型](#) を参照。

### 2.13.2 有限体上での 1 変数多項式環の演算

`fff` では、有限体上の 1 変数多項式に対し、無平方分解、DDF、因数分解、多項式の既約判定などの関数が定義されている。

いずれも、結果は [因子, 重複度] のリストとなるが、因子は `monic` となり、入力多項式の主係数は捨てられる。無平方分解は、多項式とその微分との GCD の計算から始まるもっとも一般的なアルゴリズムを採用している。

有限体上での因数分解は、DDF の後、次数別因子の分解の際に、Berlekamp アルゴリズムで零空間を求め、基底ベクトルの最小多項式を求め、その根を Cantor-Zassenhaus アルゴリズムにより求める、という方法を実装している。

### 2.13.3 小標数有限体上での多項式環の演算

小標数有限体係数の多項式に限り、多変数多項式の因数分解が組み込み関数として実装されている。関数は `sffctr()` である。また、`modfctr()` も、有限素体上で多変数多項式の因数分解を行うが、実際には、内部で十

分大きな拡大体を設定し、`sffctr()` を呼び出して、最終的に素体上の因子を構成する、という方法で計算している。

#### 2.13.4 有限体上の楕円曲線に関する演算

有限体上の楕円曲線に関するいくつかの基本的な演算が、組み込み関数として提供されている。

楕円曲線の指定は、長さ 2 のベクトル  $[a \ b]$  で行う。  $a, b$  は有限体の元で、`setmod_ff()` で定義されている有限体が素体の場合、 $y^2 = x^3 + ax + b$ 、標数 2 の体の場合  $y^2 + xy = x^3 + ax^2 + b$  を表す。

楕円曲線上の点は、無限遠点も含めて加法群をなす。この演算に関して、加算 (`ecm_add_ff()`)、減算 (`ecm_sub_ff()`) および逆元計算のための関数 (`ecm_chsgn_ff()`) が提供されている。注意すべきは、演算の対象となる点の表現が、

無限遠点は 0。それ以外の点は、長さ 3 のベクトル  $[x \ y \ z]$ 。ただし、 $z$  は 0 でない。という点である。 $[x \ y \ z]$  は斉次座標による表現であり、アフィン座標では  $[x/z \ y/z]$  なる点を表す。よって、アフィン座標  $[x \ y]$  で表現された点を演算対象とするには、 $[x \ y \ 1]$  なるベクトルを生成する必要がある。演算結果も斉次座標で得られるが、 $z$  座標が 1 とは限らないため、アフィン座標を求めるためには  $x, y$  座標を  $z$  座標で割る必要がある。

#### 2.14 Risa/Asir と os\_muldif.rr

`Risa/Asir` は有理関数の計算を行う場合に注意が必要で、特に有理関数係数の多項式や微分作用素、成分が有理関数の行列の演算が、そのままでは思い通りにならないことがある。いくつかの例を挙げてみよう。

```
[0] 2/x-1/x+1/x-1/x;
(x^3)/(x^4)
[1] x/(x+y)+y/(x+y);
(x^2+2*y*x+y^2)/(x^2+2*y*x+y^2)
[2] x/y*y/x;
(y*x)/(y*x)
[3] 1/(1/x);
(x)/(1)
[4] deg((a/b)*x^2,x);
0
[5] diff((1/a)*x+1/b,x);
(b^2*a)/(b^2*a^2)
[6] diff((x+1)^(-3),x);
(-3*x^2-6*x-3)/(x^6+6*x^5+15*x^4+20*x^3+15*x^2+6*x+1)
[7] A = newmat(2,2,[[a,0],[0,1/a]]);
[ a 0 ]
[ 0 (1)/(a) ]
[8] det(A);
internal error (SEGV)
return to toplevel
[9] coef(x+1/a,1,x);
0
```

このような場合も、より望まれる形で結果が得られるように作ったライブラリが `os_muldif.rr` [O4] である。

以下、現状の関数の解説があるが、流動的かつ暫定的なものである。

- Risa/Asir のサーチパス(標準的には, RisaAsir—のライブラリのある./lib/の下の./lib/asir-contribで, names.rrなどがインストールされている場所に置く. その場所はRisa/Asirを起動してwhich("names.rr")とすれば表示される)にos\_muldif.rrを入れるとRisa/Asirにおいてload("os\_muldif.rr")\$とすることにより, os\_muldif.rrの中の関数を使用できるようになる.
- デフォルトではモジュール化して読み込まれるので, 関数名の先頭にos\_md.をつけて呼び出さなくてはならない.
- load("names.rr")も実行しておけば(最近のRisa/Asirのパッケージでは動時に読み込まれていることがあり, そのときはこれは不要), 数式や結果を読みやすいTEXのソースで出力可能できる. さらにMS Windowsにおいては, dvioutにパスを通しておけば, dvioutで表示することが出来る. 他のシステムでも簡単な変更で, TEXのプレビュー機能を使って結果が表示可能になる.
- chkfun(1,0)によってVersion番号が分かる(0から始まるものは暫定版).
- 使用例が書いていないものは未テストなので, 正しく動作しない可能性が高い.
- また?の印が付いているものも同様である.
- 不具合は知らせていただけと有り難い.

このライブラリの特徴的な関数としては, dviout(), show(), ltotex(), fctrtos(), mtotex(), myhelp(), xy2graph(), mtoupper(), mdivisor(), getbygrs(), shiftop(), m2mc() などがある.

#### 2.14.1 os\_muldif.rr のインストール

- get\_rootdir() で示される Risa/Asir のライブラリがインストールされたディレクトリの下の(Risa/Asirのライブラリ・サーチパス)lib\asir-contribにos\_muldif.rrを入れる\*1.  
Risa/Asir から

```
[0] load("os_muldif.rr")$
Loaded muldif Ver. 00140330 (Toshio Oshima)
```

として読み込むと, os\_muldif.rr で定義された関数が見えるようになる.

- デフォルトではモジュール化して読み込まれるので, 以下に説明される関数名の先頭にos\_md.をつけて呼び出さなくてはならない.  
以下では, 例を除いて先頭のos\_md. が全て省略されているので注意.
- Risa/Asir の起動時に自動的に読み込むには, get\_rootdir() にある.asirrcに

```
import("os_muldif.rr")$
```

の1行を追加しておけばよい. そのときの.asirrcは例えば以下のものである.

```
import("contrib-setord.rr")$
import("gr")$
import("primdec")$
import("katsura")$
import("bfct")$
import("names.rr")$
import("oxrfc103.rr")$
import("os_muldif.rr")$
end$
```

- os\_muldif.rr の冒頭の

---

\*1 names.rrなどが置かれている場所なので, Risa/Asirのコマンドラインからwhich("names.rr")などとすれば, そのディレクトリが分かる.

```
#define USEMODULE 1
```

を

```
#undef USEMODULE
```

と書き換えると、モジュール化されずに読み込まれるので、関数の先頭に `os_md.` をつける必要はなくなる。しかしながら、他の関数とのバッティングが起こる可能性が生じるので、それは推奨されない。

- よく使う関数のみ `os_md.` を略した形や簡単な名前にするには、その関数を呼び出す新たな関数を再定義しておくといよい。たとえば

```
def cat(X)
{return os_md.mycat(X|option_list=getopt());}
def myhelp(X)
{return os_md.myhelp(X|option_list=getopt());}
def show(X)
{return os_md.show(X|option_list=getopt());}
. . .
cat("mydef:\n cat, myhelp, show,...")$
```

というような内容を `mydef.rr` というファイルに書いてライブラリに入れて `.asirrc` に以下の一行を加えておけばよい。

```
import("mydef.rr")$
```

- $\text{\TeX}$  を利用して数式を綺麗に表示するには、OS や動作環境に依存するプレビューアの指示などの設定が必要となる。これについては [risatex.bat](#) の項の前後を参照してください。
- `myhelp("fn")` によって関数 `fn` の説明を表示させる機能の有効化については、[DVIOUTH](#) の項を参照してください。また、`os_muldif.dvi` と `os_muldif.pdf` は `get_rootdir()/help` に入れてください。こうすれば `dviout` にパスが通っていると、[DVIOUTH](#) の設定は不要です。

### 3 Functions

#### 3.1 Functions related to differential operators

以下の関数は module 化され、関数名の先頭に os\_md. をつけて、os\_md.muldo() のように呼び出す。

##### 3.1.1 Fundamental functions

- muldo( $p_1, p_2, [x, \partial_x] \mid \text{lim}=n$ ) または muldo( $p_1, p_2, x \mid \text{lim}=n$ )  
muldo( $p_1, p_2, [[x_1, \partial_{x_1}], [x_2, \partial_{x_2}], \dots] \mid \text{lim}=n$ ) または muldo( $p_1, p_2, [[x_1], x_2, \dots] \mid \text{lim}=n$ )  
:: 有理関数 (初等関数でもよい) 係数の常 (または偏) 微分作用素の積 ( $\Leftarrow [\partial_x, x] = 1$ )
  - 有理関数は多項式の商で表される。多項式の係数は普通は有理数とするが、実部と虚部が有理数の複素数でもよい (cf. 数の型)。
  - $\partial_x$  が標準的な  $dx$  のときは、 $[x, \partial_x]$  の代わりに  $x$  としてよい。これは以下の関数でも同様とする。
  - 偏微分作用素のときは、3 番目の引数が  $[[x], [y, v], z]$  などでもよい。これは  $d$  を付加して  $[[x, dx], [y, v], [z, dz]]$  と解釈される。ただしリストの最初はリストでなくてはならない。すなわち  $[[x, dx], [y, dy]]$  は  $[[x], y]$  と書いてもよいが、 $[x, y]$  は常微分作用素と解釈される。以下の関数で微分作用素とある場合は、同様な省略が可能である。
  - $p_2$  はベクトルまたは行列でもよい。このときは  $p_1$  は行列でもよい。
  - $x$  や  $x_i$  が 0 のときは、単なる積を返す。
  - $\exp(\partial)$  などの無限階微分作用素や  $\partial^{-1}$  などの擬微分作用素も計算可能 (ただし、apldo() などでは不可、また計算が有限回で終わらないこともあり、そのときは途中で打ち切る)。
  - Leibniz 公式での積の計算で、各変数の微分回数が 100 回以上になるとそこで打ち切るのがデフォルトであるが  $\text{lim}=n$  のオプションで変更可能 (これは  $p_1, p_2$  がスカラーのときのみ有効)。たとえば、muldo( $dx^{-1}, 1/x, x$ ) や muldo( $\exp(dx), 1/x, x$ ) は有限回で計算が終わらない。  
 $[dx, x] = 1, [dy, y] = 1$  という交換関係のとき ( $\Leftarrow dx = \frac{\partial}{\partial x}, dy = \frac{\partial}{\partial y}$ )

```
[0] os_md.muldo((1+x)*dx+1, (1-x)*dx+1, [x,dx]);
(-x^2+1)*dx^2+(-x+1)*dx+1
[1] os_md.muldo(x*dx+1/(x-a), a*dx+1/x, x);
((a*x^3-a^2*x^2)*dx^2+x^2*dx-x+a+1)/(x^2-a*x)
[2] os_md.muldo((a+y)*dy, (b-y)*dy, y);
(-y^2+(-a+b)*y+b*a)*dy^2+(-y-a)*dy
[3] os_md.muldo((a+y)*dy, (b-y)*dy, [0,dy]);
(-y^2+(-a+b)*y+b*a)*dy^2
[4] os_md.muldo(dx+dy, x*dx+y*dy, [[x],y]);
x*dx^2+((x+y)*dy+1)*dx+y*dy^2+dy
[5] os_md.muldo(dx+dy, sin(x+y), [[x],y]);
sin(x+y)*dy+sin(x+y)*dx+2*cos(x+y)
[6] os_md.muldo(exp(dx), (x-1)^4, x);
exp(dx)*x^4
[7] subst(@@,exp(dx),1);
x^4
[8] os_md.muldo(x*dx^(-1), dx/x, x);
Over 100 derivations!
(x^100*dx^{100}x^99*dx^99+2*x^98*dx^98+.....)/(x^100*dx^100)
```

```
[9] os_md.muldo(dx^(-1),dx/x,x|lim=5);
Over 5 derivations!
(x^5*dx^5+x^4*dx^4+2*x^3*dx^3+6*x^2*dx^2+24*x*dx+120)/(x^5*dx^5)
[10] os_md.muldo(x*exp(dx),1/x,x|lim=5);
Over 5 derivations!
(exp(dx)*x^5-exp(dx)*x^4+exp(dx)*x^3-exp(dx)*x^2+exp(dx)*x-exp(dx))/(x^5)
[11] deval(os_md.muldo(exp(dx),exp(x),x));
Over 100 derivations!
2.71828*exp(1*dx)*exp(1*x)
```

[0] は

$$\left((1+x)\frac{d}{dx}+1\right) \circ \left((1-x)\frac{d}{dx}+1\right) = (1-x^2)\frac{d^2}{dx^2} + (1-x)\frac{d}{dx} + 1$$

を意味する．なお，[6]，[8]，[9]，[10]，[11]の結果は，微分と函数とが可換と考えて割り算をして並べ直したものが通常の表記での結果となる．すなわち

[6] は

$$e^{\frac{d}{dx}} \circ \frac{1}{(x-1)^4} = x^4 e^{\frac{d}{dx}} = x^4 \left(1 + \frac{d}{dx} + \frac{1}{2} \frac{d^2}{dx^2} + \frac{1}{3!} \frac{d^3}{dx^3} + \dots\right)$$

[8] は

$$x \left(\frac{d}{dx}\right)^{-1} \circ \frac{1}{x} \frac{d}{dx} = 1 + \frac{1}{x} \left(\frac{d}{dx}\right)^{-1} + \frac{2}{x^2} \left(\frac{d}{dx}\right)^{-2} + \dots$$

[10] は

$$x e^{\frac{d}{dx}} \circ \frac{1}{x} = \left(1 - \frac{1}{x} + \frac{1}{x^2} - \frac{1}{x^3} + \frac{1}{x^4} - \frac{1}{x^5} + \dots\right) \left(1 + \frac{d}{dx} + \frac{1}{2!} \frac{d^2}{dx^2} + \frac{1}{3!} \frac{d^3}{dx^3} + \dots\right)$$

と解釈する．[11] は，実際は

$$e^{\frac{d}{dx}} \circ e^x = e^{x+1} e^{\frac{d}{dx}}$$

である．

2. muledo( $p_1, p_2, [x, \partial_x]$ ) または muledo( $p_1, p_2, x$ )  
 :: Euler 型常微分作用素の積 ( $\Leftarrow [\partial_x, x] = x$ )  
 $p_2$  は行列またはベクトルでもよい．このとき， $p_1$  は行列でもよい．  
 $[dx, x] = x$  という交換関係のとき ( $\Leftarrow dx = x \frac{d}{dx}$ )

```
[0] os_md.muledo((1+x)*dx+1, (1-x)*dx+1, x);
(-x^2+1)*dx^2+(-x+1)*dx+1
```

3. transpdo( $p, [[x_1, \partial_{x_1}], [x_2, \partial_{x_2}], \dots], [[y_1, \partial_{y_1}], [y_2, \partial_{y_2}], \dots] | ex=1$ )  
 :: 微分作用素の変換 ( $x_i \mapsto y_i = y_i(x)$ ,  $\partial_{x_j} \mapsto \partial_{y_j} = c_j(x) + \sum_{\nu} a_{j\nu}(x) \partial_{x_\nu}$ )
- $y_i, \partial_{y_j}$  は  $(x_1, \dots, x_n)$  の有理式および有理係数の微分作用素
  - $[x_i, \partial_{x_i}]$  の方は  $x_i$  の形の省略形も可 ( $\Leftarrow \partial_{x_i} = dx_i$ )
  - 引数のリストの 2 番目が 3 番目より長い場合，残りは恒等変換とみなす．

```
[0] os_md.transpdo(x^2*dx^2,x,[[1/x,-x^2*dx]]);
x^2*dx^2+2*x*dx
[1] os_md.transpdo(x*dx+y*dy,[[x],y],[[x+y,(dx+dy)/2],[x-y,(dx-dy)/2]]);
y*dy+x*dx
[2] os_md.transpdo(4*dx^2,[[x,dx],[y,dy]],[[x+y,(dx+dy)/2],[x-y,(dx-dy)/2]]);
dy^2+2*dx*dy+dx^2
[3] os_md.transpdo(x*dx,x,[-dx+1/x,x]|ex=1);
-x*dx
```



- 上の [0], [1], [3] では,  $[[x_1, \partial_{x_1}], [x_2, \partial_{x_2}], \dots]$  について省略形を用いている (cf. `muldo()`).
- [0] や [1], [2] では,  $x \mapsto \frac{1}{x}$  や  $(x, y) \mapsto (x+y, x-y)$  という座標変換による微分作用素の変換を求めている. このとき, 対応する変換  $\frac{d}{dx} \mapsto -\frac{1}{x^2} \frac{d}{dx}$  や  $(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}) \mapsto (\frac{1}{2} \frac{\partial}{\partial x} + \frac{1}{2} \frac{\partial}{\partial y}, \frac{1}{2} \frac{\partial}{\partial x} - \frac{1}{2} \frac{\partial}{\partial y})$  も指定する必要がある.
- 座標変換ではないが  $(x, \frac{d}{dx}) \mapsto (x, \frac{d}{dx} + c)$  のような微分作用素環の同型変換となるものでもよい.
- `ex=1` :  $(x_i, \partial_{x_i}) \mapsto (S_i(x, \partial), T_i(x, \partial))$  という微分作用素環の準同型写像による変換を計算する. すなわち  $[T_i(x, \partial), S_j(x, \partial)] = \delta_{i,j}$  であって,  $p$  は  $(x, \partial)$  について多項式である必要がある. [3] は,  $(x, \frac{d}{dx}) \mapsto (-\frac{d}{dx} + \frac{1}{x}, x)$  という変換などを考えている.

4. `translpdo(p, [[x1, ∂x1], [x2, ∂x2], ...], mat)`

:: 微分作用素の線形座標変換 ( $x_i \mapsto \sum_j (mat)_{ij} x_j$ )

$[x_i, \partial_{x_i}]$  は  $x_i$  の形の省略形も可 ( $\leftarrow \partial_{x_i} = dx_i$ ).

```
[0] M=mat([1,1],[1,-1]);
[ 1 1 ]
[ 1 -1 ]
[1] os_md.translpdo(4*dx^2, [[x,dx],[y,dy]],M);
dy^2+2*dx*dy+dx^2
```

5. `appldo(p,r,[x,∂x])` または `appldo(p,r,[[x1,∂x1],[x2,∂x2],...])`

:: 微分作用素 (の行列) の有理式や初等函数 (の行列) への作用の計算

$r$  はベクトルまたは行列でもよい. この場合は  $p$  は行列でもよい.

```
[0] os_md.appldo(x*dx^2-2*dx, a*x^3+b*x^2, x);
-2*b*x
[1] os_md.appldo(x*dx^2+2*dx, x+y/x, x);
2
[2] V=newvect(2,[x/y,y/x]);
[ (x)/(y) (y)/(x) ]
[3] os_md.appldo(x*dx+1,V,x);
[ (2*x)/(y) 0 ]
[4] P=newmat(2,2,[[x*dx+1,x/y],[0,x*dx]]);
[ x*dx+1 (x)/(y) ]
[ 0 x*dx ]
[5] os_md.appldo(P,V,x);
[ (2*x+y)/(y) (-y)/(x) ]
[6] os_md.appldo(ddx,P,dx);
[ x 0 ]
[ 0 x ]
[7] A=newmat(2,2,[[cos(x+y),-sin(x+y)],[sin(x+y),cos(x+y)]]);
[ cos(x+y) -sin(x+y) ]
[ sin(x+y) cos(x+y) ]
[8] os_md.appldo(dx^2,A,x);
[ -cos(x+y) sin(x+y) ]
[ -sin(x+y) -cos(x+y) ]
```

6. `adj(p,[x,∂x])` または `adj(p,[[x1,∂x1],[x2,∂x2],...])`

:: 微分作用素 (の行列)  $p$  の formal adjoint

- ```
[0] os_md.adj(x*dx^2+x^3*dx+1,x);
x*dx^2+(-x^3+2)*dx-3*x^2+1
```
7. `sftpexp(p,[x,∂x],q,r)` または `sftpexp(p,[[x1,∂x1],...],q,r)`  
:: 微分作用素  $p$  を  $q^{-r} \circ p \circ q^r$  と変換する  
 $q, r$  は有理式 . ただし ,  $r$  は ( $x_\nu$  を含まない) パラメータ .
- ```
[0] os_md.sftpexp(dx*dy,[[x,dx],[y,dy]],exp(x-y),a);
(dx+a)*dy-a*dx-a^2
[1] os_md.sftpexp(dx*dy,[[x,dx],[y,dy]],x-y,a);
((x^2-2*y*x+y^2)*dx+a*x-a*y)*dy+(-a*x+a*y)*dx-a^2+a
[2] show(@@);
```
- $$(x-y)^2 \partial_x \partial_y - a(x-y) \partial_x + a(x-y) \partial_y - a(a-1)$$
8. `appledo(p,r,[x,∂x])`  
:: Euler 型常微分作用素の有理式への作用の計算
- ```
[0] os_md.appledo(dx^2,x^2+y/x,x);
(4*x^3+y)/(x)
```
9. `divdo(p1,p2,[x,∂x] | rev=1)`  
:: 常微分作用素の割り算
- 戻り値  $[q, r, m]$   
 $\Rightarrow m * p_1 = q * p_2 + r \quad (\text{ord } m = 0, \text{ ord } r < \text{ord } p_2)$
  - `rev=1` を指定すると  
 $p_1 * m = p_2 * q + r \quad (\text{ord } m = 0, \text{ ord } r < \text{ord } p_2)$
- ```
[0] R=os_md.divdo(dx^2, x*dx+1, x);
[x*dx-2,2,x^2]
[1] os_md.muldo(R[0],x*dx+1,x)+R[1];
x^2*dx^2
[2] R=os_md.divdo(dx^2,x*dx+1,x|rev=1);
[x*dx+2,0,x^2]
[3] os_md.muldo(x*dx+1,R[0],x)+R[1];
x^2*dx^2+4*x*dx+2
[4] os_md.muldo(dx^2,R[2],x);
x^2*dx^2+4*x*dx+2
```
10. `mygcd(p1,p2,[x,∂x] | rev=1,dviout=n)` または `mygcd(p1,p2,[x] | rev=1,dviout=n)`  
`mygcd(p1,p2,x | dviout=n), mygcd(p1,p2,0 | dviout=n)`  
:: 有理関数係数の常微分作用素 (または  $x$  の多項式, または正整数)  $p_1$  と  $p_2$  の GCD (最大公約元)
- 戻り値を  $R$  とおくと GCD は  $R[0] = R[1] * p_1 + R[2] * p_2$  となる .  
 $R[3] * p_1 + R[4] * p_2 = 0$  が成立し, 行列  $\begin{pmatrix} R[1] & R[2] \\ R[3] & R[4] \end{pmatrix}$  は可逆 .  
また  $R[3] * p_1 = -R[4] * p_2$  が LCM となる .
  - `rev=1` を指定すると, 上で積の順序が全て逆になる.
  - ユークリッドの互除法による計算であるが,  $p_1$  と  $p_2$  の大きさが同じ場合は  $p_1$  を  $p_2$  で割ることから始める .
  - `dviout=0`: ユークリッド互除法での各ステップでのデータがリストのリストで返される .  
整数のときは, リストの最初は, 最初の整数の組, その後は商と余りの組のリストが, 余りが 0 に

なるまで続く .

多項式と常微分作用素の時は , 最初の式の組 , その後は商と余りとスカラー倍の 3 つのデータの組 ( `divdo()` の返す値 ) が続くリスト .

- `dviout=1` : ユークリッドの互除法の割り算が  $\text{\TeX}$  を使って示される .
- `dviout=2` : ユークリッドの互除法が行列の形で  $\text{\TeX}$  を使って示される .
- `dviout=-1,-2` : 上の  $\text{\TeX}$  のソースが返される .

```
[0] P = os_md.muldo(x*dx+1,x*dx+1,x);
x^2*dx^2+3*x*dx+1
[1] Q = os_md.muldo(dx-1,x*dx+1,x);
x*dx^2+(-x+2)*dx-1
[2] os_md.mygcd(P,Q,[x]);
[x*dx+1,(1)/(x+1),(-x)/(x+1),((-x-1)*dx+x+2)/(x+1),((x^2+x)*dx+x+2)/(x+1)]
[3] os_md.mygcd(P,Q,[dx]);
[1,0,(1)/(x*dx^2+(-x+2)*dx-1),1,(-x^2*dx^2-3*x*dx-1)/(x*dx^2+(-x+2)*dx-1)]
[4] os_md.mygcd(234,111,0);
[3,-9,19,37,-78]
[5] os_md.mygcd(234,111,0|dviout=0);
[[234,111],[2,12],[9,3],[4,0]]
[6] os_md.mygcd(234,111,0|dviout=1);
```

$$234 = 2 \times 111 + 12$$

$$111 = 9 \times 12 + 3$$

$$12 = 4 \times 3$$

```
[7] os_md.mygcd(234,111,0|dviout=-1);
234&=2\times111+12\allowdisplaybreaks\
111&=9\times12+3\allowdisplaybreaks\
12&=4\times3
[8] os_md.mygcd(234,111,0|dviout=2)$
```

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 234 \\ 111 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 111 \\ 12 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 9 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 12 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 19 & 2 \\ 9 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 12 \\ 3 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 19 & 2 \\ 9 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 78 & 19 \\ 37 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}, \\ \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} -9 & 19 \\ 37 & -78 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 234 \\ 111 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

```
[9] os_md.mygcd(P,Q,[x,dx]|dviout=2)$
```

$$\begin{aligned} x^2\partial^2 + 3x\partial + 1 &= (x)(x\partial^2 - (x-2)\partial - 1) + (x(x+1)\partial + (x+1)) \\ (x^2 + 2x + 1)(x\partial^2 - (x-2)\partial - 1) &= ((x+1)\partial - (x+2))(x(x+1)\partial + (x+1)) \end{aligned}$$

```
[10] os_md.mygcd(P,Q,[x,dx]|dviout=2);
```

$$\begin{aligned}
\begin{pmatrix} x^2\partial^2 + 3x\partial + 1 \\ x\partial^2 - (x-2)\partial - 1 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} x & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x\partial^2 - (x-2)\partial - 1 \\ x(x+1)\partial + (x+1) \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} x & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{x+1}\partial - \frac{x+2}{(x+1)^2} & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x(x+1)\partial + (x+1) \\ 0 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} \frac{x}{x+1}\partial + \frac{1}{(x+1)^2} & x \\ \frac{1}{x+1}\partial - \frac{x+2}{(x+1)^2} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x(x+1)\partial + (x+1) \\ 0 \end{pmatrix} \\
&= \begin{pmatrix} x\partial + 1 & x \\ \partial - 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x\partial + 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \\
\begin{pmatrix} x\partial + 1 \\ 0 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} \frac{1}{(x+1)^2} & -\frac{x}{(x+1)^2} \\ -\frac{1}{x+1}\partial + \frac{x+2}{(x+1)^2} & \frac{x}{x+1}\partial + \frac{x+2}{(x+1)^2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x^2\partial^2 + 3x\partial + 1 \\ x\partial^2 - (x-2)\partial - 1 \end{pmatrix}
\end{aligned}$$

11. `mylcm(p1, p2, [x, ∂x] | rev=1)` または `mylcm(p1, p2, [x] | rev=1)`  
`mylcm(p1, p2, x), mylcm(p1, p2, 0)`  
 :: 有理函数係数の常微分作用素 (または  $x$  の多項式, または正整数)  $p_1$  と  $p_2$  の LCM (最小公倍数)

```

[0] P=os_md.mylcm((2-x)*dx-1,x*dx+1,[x,dx]);
(x^2-2*x)*dx^2+(4*x-4)*dx+2
[1] os_md.appldo(P,a/x+b/(2-x),[x,dx]);
0
[2] Q=os_md.mylcm((2-x)*dx-1,x*dx+1,x);
(x^2-2*x)*dx^2+(2*x-2)*dx+1
[3] fctr(Q);
[[1,1],[x*dx+1,1],[(x-2)*dx+1,1]]

```

12. `m1div(m, n, [x, ∂x])` または `m1div(m, n, [x])` または `m1div(m, n, x)`  
 :: 有理函数係数の常微分作用素 (or  $x$  の多項式) の正方行列  $m$  と有理式 (or  $x$  を含まない有理式) の正方行列  $n$  に対し,  $m = R[1](\partial_x - n) + R[0]$  (or  $m = R[1](x - n) + R[0]$ ) となるリスト  $R = [R[0], R[1]]$  を返す.  $R[0]$  は微分 (or  $x$ ) を含まない.

13. `qdo(p1, p2, [x, ∂x])`  
 :: 常微分方程式  $p_1u = 0$  に対し  $q_1p_2u = 0$  となる微分作用素  $q_1$  と  $q_2p_2u = u$  となる微分作用素  $q_2$  のリスト  $[q_1, q_2]$  を返す  
 $q_1, q_2$  は以下の以下の性質をもつ.  
 $qp_2u = 0 \Rightarrow \exists r$  such that  $q = rq_1$   
 $qp_2u = u \Rightarrow \exists r$  such that  $q = q_2 + rq_1$  and  $\text{ord } q_2 \leq \text{ord } q$

```

[0] P=os_md.ghg([a,b],[c]);
(-x^2+x)*dx^2+((-a-b-1)*x+c)*dx-b*a
[1] os_md.qdo(P,dx,x);
[(x^2-x)*dx^2+((a+b+3)*x-c-1)*dx+(b+1)*a+b+1,((-x^2+x)*dx+(-a-b-1)*x+c)/(b*a)]

```

14. `mdivisor(m, [x, ∂] | trans=1, step=1, dviout=t)`  
`mdivisor(m, x | trans=1, step=1, dviout=t), mdivisor(m, 0 | trans=1, step=1, dviout=t)`  
 :: 有理函数係数の常微分作用素/1 変数多項式や整数の行列の単因子を得る
- 有理函数係数の常微分作用素の行列の場合は [O2, Lemma 1.10] に基づく.
  - `step=1`: 行と列の基本変形の途中過程を示す
  - `trans=1`: 単因子, 左からかける行変形行列, 右からかける列変形行列の 3 成分のリストを返す.  
`trans=2`: 上の 3 成分の後に, 行変形行列の逆行列, 列変形行列の逆行列を加えた 5 成分のリストを返す.
  - $m$  が可逆  $\Leftrightarrow$  単因子が  $[1, 1, \dots]$ . この場合は `trans=1` を指定したときの戻り値を  $R$  とおくと,

$R[1]$  が逆行列,  $R[2]$  は単位行列となる.

- `dviout=1`: 基本変形の途中過程を  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  で表示.
- `dviout=-1`: `dviout=1` の  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  のソースを返すが, 表示はしない.
- `dviout=2`: 基本変形の途中過程を  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  で表示. 左右からかける行列も表示.
- `dviout=-2`: `dviout=2` の  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  のソースを返すが, 表示はしない.
- `dviout=3`: 基本変形の結果と変換行列とその逆行列を表示 (`trans=2` の情報).
- `dviout=-3`: `dviout=3` の  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  のソースを返すが, 表示はしない.
- `unim()` によって単因子計算や対角化の演習のための正方整数行列の生成ができる.

```
[0] A=os_md.s2m("12-1,2-22,-121");
[ 1 2 -1 ]
[ 2 -2 2 ]
[ -1 2 1 ]
[1] os_md.mdivisor(os_md.mgen(3,0,[x],0)-A,x);
[1,x-2,x^2+2*x-8]
[2] os_md.mdivisor(os_md.mgen(3,0,[x],0)-A,x|step=1);
1: start
[ x-1 -2 1 ]
[ -2 x+2 -2 ]
[ 1 -2 x-1 ]
1: (1,2) -> (1,1)
[ -2 x-1 1 ]
[ x+2 -2 -2 ]
[ -2 1 x-1 ]
1: unit
[ 1 -1/2*x+1/2 -1/2 ]
[ 0 1/2*x^2+1/2*x-3 1/2*x-1 ]
[ 0 -x+2 x-2 ]
2: start
[ 1/2*x^2+1/2*x-3 1/2*x-1 ]
[ -x+2 x-2 ]
2: (1,2) -> (1,1)
[ 1/2*x-1 1/2*x^2+1/2*x-3 ]
[ x-2 -x+2 ]
[ 2 0 ]*
[ -4 2 ]
2: line 1 & 2
[ x-2 x^2+x-6 ]
[ 0 -2*x^2-4*x+16 ]
*[ 1 -x-3 ]
[ 0 1 ]
2: column 1 & 2
[ x-2 0 ]
[ 0 -2*x^2-4*x+16 ]
3: start
```

```

[ -2*x-8 ]
[1,x-2,x^2+2*x-8]
[3] os_md.mdivisor(os_md.mgen(2,0,[dx],0),[x,dx]|step=1);
1: start
[ dx 0 ]
[ 0 dx ]
1: column 1 += col2*x
[ dx 0 ]
[ x*dx+1 dx ]
[ -x 1 ]*
[ x*dx+2 -dx ]
1: line 1 & 2
[ 1 dx ]
[ 0 -dx^2 ]
1: unit
[ 1 dx ]
[ 0 -dx^2 ]
2: start
[ -dx^2 ]
[[1,dx^2],
[4] os_md.mdivisor(os_md.mgen(2,0,[dx],0),[x,dx]|trans=2);
[[1,dx^2],[ -x 1 ]
[ -x*dx-2 dx ],[ 1 -dx ]
[ x -x*dx+1 ],[ dx -1 ]
[ x*dx+1 -x ],[ -x*dx dx ]
[ -x 1 ]]
[5] os_md.mdivisor(os_md.mgen(2,0,[dx],0),[x,dx]|dviout=2);

```

$$\begin{pmatrix} \partial & 0 & 1 & 0 \\ 0 & \partial & 0 & 1 \\ 1 & 0 & & \\ 0 & 1 & & \end{pmatrix}$$

$C1 += C2 \times (x)$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} \partial & 0 & 1 & 0 \\ x\partial+1 & \partial & 0 & 1 \\ 1 & 0 & & \\ x & 1 & & \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -x & 1 \\ x\partial+2 & -\partial \end{pmatrix} \begin{pmatrix} L1 \\ L2 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & \partial & -x & 1 \\ 0 & -\partial^2 & x\partial+2 & -\partial \\ 1 & 0 & & \\ x & 1 & & \end{pmatrix}$$

$Cj -= C1 \times \circ \quad (j > 1)$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -x & 1 \\ 0 & -\partial^2 & x\partial + 2 & -\partial \\ 1 & -\partial & & \\ x & -x\partial + 1 & & \end{pmatrix}$$

$L2 \leftarrow (-1) \times L2$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -x & 1 \\ 0 & \partial^2 & -x\partial - 2 & \partial \\ 1 & -\partial & & \\ x & -x\partial + 1 & & \end{pmatrix}$$

As a result,

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \partial^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -x & 1 \\ -x\partial - 2 & \partial \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \partial & 0 \\ 0 & \partial \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -\partial \\ x & -x\partial + 1 \end{pmatrix},$$

$$\begin{pmatrix} -x & 1 \\ -x\partial - 2 & \partial \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} \partial & -1 \\ x\partial + 1 & -x \end{pmatrix},$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -\partial \\ x & -x\partial + 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} -x\partial & \partial \\ -x & 1 \end{pmatrix}.$$

上の dviout=2 のオプションの結果から分かるように、以下のアルゴリズムで計算を行う。なお、以下にある行列  $C$  は mygcd() によって求めている。

行列  $A$  の成分はユークリッド環  $R$  で、以下のいずれかとします。

- (1) 整数環
- (2) 有理函数係数の 1 変数多項式環
- (3) 有理函数係数の常微分作用素環

アルゴリズムは以下の通り

- (a)  $A$  が零行列なら [0] を返す
- (b)  $A$  の零でない最小の  $(i, j)$  成分を、行の交換、列の交換で  $(1, 1)$  成分に移す ( $(i, j)$  は辞書式順序で最小なもの)。ここで最小とは、(1) 絶対値、(2) 次数、(3) 階数 が基準
- (c)  $A$  の 1 列目の 2 行目以下に零でない成分があれば、 $(1, 1)$  成分とその最初の零でない成分を並べたサイズ 2 の列ベクトルに適当な  $GL(2, R)$  の元  $C$  を左からかけて、ベクトルの第 2 成分を零にするものを求める ( $\leftarrow$  ユークリッドの互除法)。  $SL(2, R)$  でなくて  $GL(2, R)$  にしたのは、変換後の第 1 成分の係数が (2), (3) の時に多項式となるようにするため。1 行目と対応する行に左から  $C$  をかけて行変形する。そのあと (b) へ。
- (d)  $A$  の 1 列目が第 1 成分を除いて零のとき。第 1 行の第 2 成分以降で零でないものがあれば、3. と同様にサイズ 2 の行ベクトルとそれに右からかける  $GL(2, R)$  の元  $C$  を求めて列変形を行い、(b) へ。
  - 以下、 $(1, 1)$  成分を除いて  $A$  の 1 行目と 1 列目の成分が全て 0 とする -
- (e)  $A$  の行または列のサイズが 1 のとき、 $[(1, 1)$  成分] を返す。
  - 以下はそれ以外 -
- (f)  $A$  の  $(1, 1)$  成分が可逆のとき、それを 1 と置き直して、以下の (g) ii) と同様なことを行う。
  - (1) または (2) のとき -
- (g)  $(1, 1)$  成分で割り切れない成分があるかどうか調べる。
  - i) 割り切れない成分をもつ列があれば、その列を 1 列目に加え、その成分が 2 行目でなければ 2 行目と行を交換。その後 (b) へ
  - ii) すべて割り切れれば、1 行目と 1 列目を除いた行列を  $(1, 1)$  成分で割ってできる、行と列のサイズが 1 ずつ小さな行列、を引数として、この函数を呼び、戻り値の各成分を  $(1, 1)$  成分倍したリストに  $(1, 1)$  成分を追加したリストを返す。
  - (3) のとき -
- (h) 零でない  $(0, 0)$  成分以外の  $(i, j)$  成分を選んで (辞書式順序で最小な  $(i, j)$  を選ぶ) それを  $P$  とし、 $Px^k$  と  $(1, 1)$  成分の作る左イデアルが  $(1, 1)$  成分の作る左イデアルに入らない  $k$  を求める ( $k$

は  $(i, j)$  成分の階数以下の非負整数となる). なお  $x$  は微分との交換子が恒等写像となるかけ算作用素.  $j$  列目に  $x^k$  を右からかけたものを 1 列目に加えて (b) へ.

step=1 を指定したときの表示される行列の上のコメントの意味は以下の通り.

- 最初の数字は, mdivisor() が呼ばれたネ스팅の深さで, 1 段深まると行列サイズが 1 減る (cf. (f), (g) ii)).
- start: この関数が呼び出されたときの行列.
- (a,b) -> (1,1): a 行目と 1 行目, b 列目と 1 列目を交換して, (a,b) 成分を (1,1) に移動する (cf. (b)).
- line 1 & a: 1 行目と a 行目に左から  $GL(2, R)$  をかけて (a,1) 成分を 0 にする (cf. (c)).
- column 1 & b: 1 列目と b 列目に右から  $GL(2, R)$  をかけて (1,b) 成分を 0 にする (cf. (d)).
- unit: (1,1) 成分が可逆元の際の処理 (cf. (f)).
- column 1 += col b, line 2<->a: 1 列目に b 列目を加えて, 2 行目と a 行目を交換 (cf. (g) i)).
- column 1 += col b\*x^k: b 列目に右から  $x^k$  をかけたものを 1 列目に加える (cf. (h)).

一方,  $\text{T}_\text{E}_\text{X}$  においては,  $i$  行目を  $L_i$  と表し,  $j$  列目を  $C_j$  と表して, たとえば  $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$  を 3 行目と 5 行目にかけるのは

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} L3 \\ L5 \end{pmatrix}$$

と表す.

[6] os\_md.mdivisor(mat([3,5,7],[5,3,3]),0|dviout=2)

$$\begin{pmatrix} 3 & 5 & 7 & 1 & 0 \\ 5 & 3 & 3 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & & \\ 0 & 1 & 0 & & \\ 0 & 0 & 1 & & \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} L1 \\ L2 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 7 & 11 & 2 & -1 \\ 0 & -16 & -26 & -5 & 3 \\ 1 & 0 & 0 & & \\ 0 & 1 & 0 & & \\ 0 & 0 & 1 & & \end{pmatrix}$$

$C_j \leftarrow C_1 \times \circ \quad (j > 1)$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & -16 & -26 & -5 & 3 \\ 1 & -7 & -11 & & \\ 0 & 1 & 0 & & \\ 0 & 0 & 1 & & \end{pmatrix}$$

$$(C2 \ C3) \begin{pmatrix} -5 & -13 \\ 3 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & 0 & -5 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & & \\ 0 & -5 & -13 & & \\ 0 & 3 & 8 & & \end{pmatrix}$$

As a result,



$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 5 & 7 \\ 5 & 3 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -5 & -13 \\ 0 & 3 & 8 \end{pmatrix}, \\ \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix}^{-1} &= \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 5 & 2 \end{pmatrix}, \\ \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -5 & -13 \\ 0 & 3 & 8 \end{pmatrix}^{-1} &= \begin{pmatrix} 1 & 7 & 11 \\ 0 & -8 & -13 \\ 0 & 3 & 5 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

[7] `os_md.mdivisor(mat([dx,0,0],[0,dx,0],[0,0,dx]),[x,dx]|dviout=3)`

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \partial^3 \end{pmatrix} &= P \begin{pmatrix} \partial & 0 & 0 \\ 0 & \partial & 0 \\ 0 & 0 & \partial \end{pmatrix} Q, \\ P &= \begin{pmatrix} -x & 1 & 0 \\ -\frac{1}{2}x\partial - 1 & \frac{1}{2}\partial & -\frac{1}{2}x^2\partial - 2x \\ -x\partial^2 - 3\partial & \partial^2 & -x^2\partial^2 - 6x\partial - 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \partial & -x^2\partial^2 - 4x\partial - 2 & \frac{1}{2}x^2\partial + 2x \\ x\partial + 1 & -x^3\partial^2 - 4x^2\partial - 2x & \frac{1}{2}x^3\partial + 2x^2 \\ 0 & \partial & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}^{-1}, \\ Q &= \begin{pmatrix} 1 & -x^2\partial - 2x & \frac{1}{2}x^2\partial^3 + x\partial^2 - \partial \\ x & -x^3\partial - x^2 & \frac{1}{2}x^3\partial^3 + \frac{1}{2}x^2\partial^2 - x\partial + 1 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{2}\partial^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -x\partial & \partial & 0 \\ -\frac{1}{2}x\partial^2 - \partial & \frac{1}{2}\partial^2 & -\frac{1}{2}x^2\partial^2 - 2x\partial \\ -x & 1 & -x^2 \end{pmatrix}^{-1}. \end{aligned}$$

[8] `A=mat([2,-2,-2],[0,1,-1],[0,0,2])$`

[9] `os_md.mdivisor(os_md.mgen(3,0,[x],0)-A,x|dviout=2)$`

$$\begin{pmatrix} x-2 & 2 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & x-1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & x-2 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$C1 \leftrightarrow C2$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 2 & x-2 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ x-1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & x-2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$L1 \leftarrow \left(\frac{1}{2}\right) \times L1$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2}(x-2) & 1 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ x-1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & x-2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$Li \leftarrow \circ \times L1 \quad (i > 1)$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & \frac{1}{2}(x-2) & 1 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2}(x-2)(x-1) & -(x-2) & -\frac{1}{2}(x-1) & 1 & 0 \\ 0 & 0 & x-2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$C_j \leftarrow C_1 \times \circ \quad (j > 1)$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{2}(x-2)(x-1) & -(x-2) & -\frac{1}{2}(x-1) & 1 & 0 \\ 0 & 0 & x-2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -\frac{1}{2}(x-2) & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$L_2 \leftrightarrow L_3, C_2 \leftrightarrow C_3$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & x-2 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -(x-2) & -\frac{1}{2}(x-2)(x-1) & -\frac{1}{2}(x-1) & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & -\frac{1}{2}(x-2) & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} L_2 \\ L_3 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & x-2 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -\frac{1}{2}(x-2)(x-1) & -\frac{1}{2}(x-1) & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & -\frac{1}{2}(x-2) & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$L_3 \leftarrow (-2) \times L_3$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & x-2 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & (x-2)(x-1) & x-1 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & -\frac{1}{2}(x-2) & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

As a result,

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & x-2 & 0 \\ 0 & 0 & (x-2)(x-1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ x-1 & -2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x-2 & 2 & 2 \\ 0 & x-1 & 1 \\ 0 & 0 & x-2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & -\frac{1}{2}(x-2) \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ x-1 & -2 & -2 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ x-1 & -1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix},$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & -\frac{1}{2}(x-2) \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}(x-2) & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

15. `sqrtdo(p, [x, ∂x])` ?

::  $x \mapsto 1/x$  で ( $x$  のべき倍を除いて) 不変な微分作用素  $p$  に対する変数変換  $x \mapsto y = x + \sqrt{x^2 - 1}$   
 $x = \frac{1}{2}(y + y^{-1})$  に注意

16. `toeul(p, [x, ∂x], n)`

:: 確定特異点型常微分作用素を  $x = n$  で Euler 型に変換

変数変換  $x \mapsto x + n$  のあと  $x\partial_x$  を  $\partial_x$  で置き換え, 多項式係数にする.

ただし,  $n$  が文字列 “infy” のときは, 変数変換  $x \mapsto 1/x$  のあと  $x\partial_x$  を  $\partial_x$  で置き換える.

最後に  $x$  の巾を掛けて  $x = 0$  で消えない作用素に調整する.

[0] `os_md.toeul(os_md.ghg([a,b],[c]), x, 0);`

```
(-x+1)*dx^2+((-a-b)*x+c-1)*dx-b*a*x
[1] os_md.toeul(os_md.ghg([a,b],[c]), x, "infty");
(x-1)*dx^2+((-c+1)*x+a+b)*dx-b*a
```

17. `fromeul(p, [x, p_x], n)`  
 :: Euler 型常微分作用素を元に戻す (`toeul(p, [x, ∂x], n)` の逆変換)  
 最後に  $x - n$  の巾をかけて  $x = n$  で消えない多項式係数とする .

```
[0] os_md.fromeul(dx,x,1);
dx
[1] os_md.fromeul(dx-a,x,1);
(x-1)*dx-a
```

18. `expat(p, [x, ∂x], n)`  
 :: 確定特異点型常微分作用素の  $x = n$  での特性指数を求める  
 •  $n$  は文字列 “infty” でもよい ( $n = \infty$  に対応).  
 • Fuchs 型常微分作用素で  $n$  が文字列 “?” のときは, 全ての特異点とそこでの特性指数とを求める .  
 • 以下, 例で現れる `ghg()` については, (56) を参照

```
[0] os_md.expat(os_md.ghg([a,b,c],[d,e]), x, 0);
[-d+1,-e+1,0]
[1] os_md.expat(os_md.ghg([a,b,c],[d,e]), x, 1);
[-a-b-c+d+e,1,0]
[2] os_md.expat(os_md.ghg([a,b,c],[d,e]), x, 2);
[1,2,0]
[3] os_md.expat(os_md.ghg([a,b,c],[d,e]), x, "infty");
[a,b,c]
[4] os_md.expat(os_md.ghg([a,b,c],[d,e]), x, "?");
[[0,[-d+1,-e+1,0]], [1,[-a-b-c+d+e,1,0]], [infty,[a,b,c]]]
```

19. `sftexp(p, [x, ∂x], n, r)`  
 :: 常微分作用素  $p$  を  $(x - n)^{-r} \circ p \circ (x - n)^r$  に変換する  
 ただし,  $[\partial_x, r] = 0$  とする (以下同様).

```
[0] P=os_md.ghg([a,b],[c]);
(-x^2+x)*dx^2+((-a-b-1)*x+c)*dx-b*a
[1] os_md.sftexp(P,x,0,1-c);
(-x^2+x)*dx^2+((-a-b+2*c-3)*x-c+2)*dx+(-b+c-1)*a+(c-1)*b-c^2+2*c-1
[2] Q=os_md.sftexp(P,x,"infty",b);
(-x^3+x^2)*dx^2+((-a+b-1)*x^2+(-2*b+c)*x)*dx+b^2+(-c+1)*b
[3] os_md.expat(Q,x,"infty");
[a-b,0]
```

20. `fractrans(p, [x, ∂x], n0, n1, n2)`  
 :: 常微分作用素  $p$  に  $(n_0, n_1, n_2) \mapsto (0, 1, \infty)$  という一次分数変換を行う

```
[0] os_md.fractrans(os_md.ghg([a,b],[c]),x,1,0,"infty");
(-x^2+x)*dx^2+((-a-b-1)*x+a+b-c+1)*dx-b*a
[1] P=os_md.fractrans(os_md.ghg([a,b],[c]),x,"infty",1,0);
(x^3-x^2)*dx^2+((-c+2)*x^2+(a+b-1)*x)*dx-b*a
```

```
[2] os_md.expat(P,x,1);
[-a-b+c,0]
[3] os_md.expat(P,x,0);
[a,b]
```

21. chkexp( $p, [x, \partial_x], n, r, m$ )

::  $j = 0, \dots, m-1$  の全てに対し, 確定特異点型常微分作用素  $p$  の解  $u_j$  で  $(x-n)^{-(r+j)}u_j$  が  $x=n$  で正則でそこでの値が 1 となるものが存在する条件を求める.

```
[0] os_md.chkexp(os_md.ghg([a,b],[c]),x,0,0,1);
[]
[1] os_md.chkexp(os_md.ghg([a,b],[c]),x,"infty",0,2);
[a+b-1,-b*a]
[2] os_md.chkexp(os_md.ghg([a,b],[c]),x,"infty",0,1);
[-b*a]
```

22. soldif( $p, [x, \partial_x], n, q, m$ )

:: 常微分作用素  $p$  の  $x=n$  の近傍での  $z^q(1 + \sum_{j=1}^{\infty} c_j z^j)$  の形の形式解に対し, 長さ  $m+1$  のベクトル  $[1 \ c_1 \ c_2 \ \dots \ c_m]$  を返す ( $z = x-n$ ).

$z^j \log z$  の項が現れる解も構成される. ?

$n = "infty"$  のときは,  $x = \infty, z = 1/x$  とする.

```
[0] R=os_md.soldif(os_md.ghg([a,b],[c]),x,"infty",a,4);
[ 1 (a^2+(-c+1)*a)/(a-b+1) (1/2*a^4+(-c+2)*a^3+(1/2*c^2-5/2*c+
...
[1] fctr(dn(R[4]));
[[1,1],[a-b+1,1],[a-b+2,1],[a-b+3,1],[a-b+4,1]]
[2] fctr(nm(R[4]));
[[1/24,1],[a,1],[a+1,1],[a+2,1],[a+3,1],[a-c+1,1],[a-c+2,1],
[a-c+3,1],[a-c+4,1]]
```

23. okuboetos( $p, [x, \partial_x] \mid \text{diag}=[c_1, c_2, \dots]$ )

:: 単独  $m$  階 Okubo 型方程式  $pu = 0$  ( $n$  階の項の係数が  $n$  次以下の多項式) を Okubo 型の 1 階のシステムに変換する

- 戻り値は  $[[a_0, \dots, a_{m-1}], B, T]$
- オプション  $\text{diag}=[c_0, c_1, \dots]$  によって,  $[a_0, \dots, a_{m-1}]$  の順序を変えたものを指定することができる.
- 単独 Fuchs 型するとき,  $p \mapsto p * \partial_x + p'$  の変換を何度か施すと Okubo 型になる

$$(x - a_i)u'_i = \sum_{j=0}^{m-1} B_{ij}u_j \quad (i = 0, \dots, m-1),$$

$$u_i = \sum_{j=0}^{m-1} T_{i,j}u^{(j)}.$$

```
[0] P = os_md.ghg([a,b],[c]);
(-x^2+x)*dx^2+((-a-b-1)*x+c)*dx-b*a
[1] R = os_md.okuboetos(P,x)$
[2] R[0];
[ 0 1 ]
```

```

[3] R[1];
[ -c+1 1 ]
[ (-b+c-1)*a+(c-1)*b-c^2+2*c-1 -a-b+c-1 ]
[4] R[2];
[ 1 0 ]
[ c-1 x ]
[5] det(R[1]);
b*a
[6] os_md.fctrto(R[1][1][0]);
-(b-c+1)*(a-c+1)
[7] R = os_md.okuboetos(P,x|diag=[1,0])$
[8] R[0];
[ 1 0 ]
[9] R[1];
[ -a-b+c 1 ]
[ (-b+c)*a+c*b-c^2 -c ]
[10] R[2];
[ 1 0 ]
[ a+b-c x-1 ]

```

以上から

$$\begin{aligned}
 u &= F(a, b, c; x), \\
 \begin{pmatrix} u_0 \\ u_1 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} u \\ (c-1)u + xu' \end{pmatrix}, \\
 \begin{pmatrix} x & \\ & x-1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u'_0 \\ u'_1 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 1-c & 1 \\ -(b-c+1)(a-c+1) & -a-b+c-1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_0 \\ u_1 \end{pmatrix}.
 \end{aligned}$$

特に

$$\begin{aligned}
 v &= \begin{pmatrix} v_0 \\ v_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u \\ \frac{c-1}{a-c+1}u + \frac{x}{a-c+1}u' \end{pmatrix}, \\
 \begin{pmatrix} x & \\ & x-1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v'_0 \\ v'_1 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 1-c & a-c+1 \\ -(b-c+1) & -a-b+c-1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_0 \\ v_1 \end{pmatrix}, \\
 \frac{dv}{dx} &= \frac{\begin{pmatrix} 1-c & a-c+1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}}{x}v + \frac{\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ -b+c-1 & -a-b+c-1 \end{pmatrix}}{x-1}v
 \end{aligned}$$

24. `stoe(p, [x, dx], m)`

:: 1 階の常微分方程式系を単独高階に直す

- 方程式系  $u'_i = \sum_{j \geq 0} p_{ij}(x)u_j$  の  $u_m$  の満たす方程式を返す .  $p$  は有理式を成分とする正方行列 .
- $m$  がリスト  $[m_1, m_2]$  のときは ,  $u_{m_1}$  を  $u_{m_2}$  を用いて表す ( $u_{m_2}$  に施す微分作用素) .
- $m$  が負数のときは ,  $[-m, 0]$  を表す .

```

[0] A=newmat(2,2,[[(-c+1)/(x), (a-c+1)/(x)], [(-b+c-1)/(x-1), (-a-b+c-1)/(x-1)]];
[ (-c+1)/(x) (a-c+1)/(x) ]
[ (-b+c-1)/(x-1) (-a-b+c-1)/(x-1) ]
[1] os_md.stoe(A,x,0);
(x^2-x)*dx^2+((a+b+1)*x-c)*dx+b*a

```

```

[2] T=os_md.mgen(4,0,[x,x-1,x,x-1],0);
[ x 0 0 0 ]
[ 0 x-1 0 0 ]
[ 0 0 x 0 ]
[ 0 0 0 x-1 ]
[3] A=newmat(4,4,[[a1,1],[a21,a2,1],[a31,a32,a3,1],[a41,a42,a43,a4]]);
[ a1 1 0 0 ]
[ a21 a2 1 0 ]
[ a31 a32 a3 1 ]
[ a41 a42 a43 a4 ]
[4] C=os_md.myinv(T)*A;
[ (a1)/(x) (1)/(x) 0 0 ]
[ (a21)/(x-1) (a2)/(x-1) (1)/(x-1) 0 ]
[ (a31)/(x) (a32)/(x) (a3)/(x) (1)/(x) ]
[ (a41)/(x-1) (a42)/(x-1) (a43)/(x-1) (a4)/(x-1) ]
[5] P=os_md.stoe(C,x,0)$
[6] os_md.expat(P,x,"?");
[[0,[a3+1,a1,1,0]],[1,[a4+2,a2+1,1,0]],
[infty,[dx^4+(a4+a3+a1+a2)*dx^3+(-a21-a32-a43+(a3+a1+a2)*a4+(a1+a2)*a3+a2*a1)
*dx^2+((-a4-a3)*a21+(-a4-a1)*a32+(-a1-a2)*a43+a31+a42+((a1+a2)*a3+a2*a1)*a4+
a2*a1*a3)*dx+(a43-a3*a4)*a21-a1*a4*a32-a41-a2*a1*a43+a4*a31+a1*a42+a2*a1*a3*a4]]]
[7] os_md.mperm(A,[0,2,1,3],1);
[ a1 0 1 0 ]
[ a31 a3 a32 1 ]
[ a21 1 a2 0 ]
[ a41 a43 a42 a4 ]
[8] Q=E[2][1][0]-os_md.polbyroot([a1,a2,a3,a4],dx);
(-a21-a32-a43)*dx^2+((-a4-a3)*a21+(-a4-a1)*a32+(-a1-a2)*a43+a31+a42)*dx+(a43
-a3*a4)*a21-a1*a4*a32-a41-a2*a1*a43+a4*a31+a1*a42

```

25. `dform( $\ell, x \mid \text{dif}=1$ )`

:: 変数  $x[0], x[1], \dots$  の 1 次微分形式  $\sum \ell[i][0]d(\ell[i][1])$ , または 2 次微分形式  $\sum \ell[i][0]d(\ell[i][1]) \wedge d(\ell[i][2])$  の計算. `dif=1` は 1 次微分形式の外微分の計算.

- $\ell[i][j]$  は行列でもよい
- `dif=1` は, 1 次形式の外微分を計算する

```

[0] os_md.dform([[a*y,x/y],[b*x,y/x]],[x,y]);
[(a*x-b*y)/(x),x],[(-a*x+b*y)/(y),y]
[1] os_md.dform([[a*y,x/y,x],[b*x,y/x,y]],[x,y]);
[(a*x^2-b*y^2)/(y*x),x,y]
[2] os_md.dform([[x-y,y],[x-y+1,x]],[x,y] | dif=1);
[[2,x,y]]

```

上の計算は、以下を意味する。

$$\begin{aligned}
 ay \cdot d\left(\frac{x}{y}\right) + bx \cdot d\left(\frac{y}{x}\right) &= \frac{ax-by}{x} dx + \frac{-ax+by}{y} dy \\
 ax \cdot d\left(\frac{x}{y}\right) \wedge dx + bx \cdot d\left(\frac{y}{x}\right) \wedge dy &= \frac{ax^2-by^2}{xy} dx \wedge dy \\
 d((x-y)dy + (x-y-1)dx) &= 2dx \wedge dy
 \end{aligned}$$

26. `solpokubo(p, [x, ∂x], n)`

:: 単独 Okubo 型常微分作用素  $p$  の  $n$  次の固有多項式と固有値を求める

Okubo 型常微分作用素とは、 $k$  階微分の係数が  $k$  次以下の多項式で、最高階は階数と次数が等しい作用素

```

[0] P=x*(1-x)*dx^2+(c-a*x)*dx;
(-x^2+x)*dx^2+(-a*x+c)*dx
[1] os_md.solpokuboe(P, [x,dx], 1);
[a*x-c, -a]
[2] os_md.solpokuboe(P, [x,dx], 2);
[(a^2+3*a+2)*x^2+((-2*c-2)*a-2*c-2)*x+c^2+c, -2*a-2]
[3] os_md.fctrtos(@@[0] | var=x);
(a+1)*(a+2)*x^2-2*(c+1)*(a+1)*x+c*(c+1)

```

### 3.1.2 Fractional calculus

この項は、[O2] の主要結果（基本的部分は [O1] で解説）を Risa/Asir 上で実現したものとなっている。

27. `laplace(p, [x, ∂x])`

`laplace(p, [[x1, ∂x1]], [x2, ∂x2]], ...)`

:: 微分作用素  $p$  の（部分）Laplace 変換

$(x, \partial_x) \mapsto (-\partial_x, x)$

```

[0] os_md.laplace(x^2*dx+1, x);
x*dx^2+2*dx+1

```

28. `laplace1(p, [x, ∂x])`

`laplace1(p, [[x1, ∂x1]], [x2, ∂x2]], ...)`

:: 微分作用素  $p$  の（部分）逆 Laplace 変換

$(x, \partial_x) \mapsto (\partial_x, -x)$

```

[0] os_md.laplace1(x^2*dx+1, x);
-x*dx^2-2*dx+1

```

29. `mc(p, [x, ∂x], r)`

:: 常微分作用素  $p$  の middle convolution  $mc_r(p)$

```

[0] P=os_md.mc(x*(1-x)*dx-a-b*x, x, r);
(x^2-x)*dx^2+((-2*r+b+2)*x+r+a-1)*dx+r^2+(-b-1)*r+b
[1] os_md.expat(P, x, "?");
[[0, [r+a, 0]], [1, [r-a-b, 0]], [infy, [-r+b, -r+1]]]

```

30. `mce(p, [x, ∂x], n, r)`

:: 常微分作用素  $p$  を  $(\partial_x - n)^{-r} \circ p \circ (\partial_x - n)^r$  と変換して常微分作用素に戻す。  
ただし  $n$  は、 $\partial_x$  と可換とする。  $n = 0$  のときは middle convolution  $mc_r(p)$ 。

```

31. rede(p, [x, ∂x])
    rede(p, [[x1, ∂x1], [x2, ∂x2], ...])
    :: 微分作用素 p の reduced representative を返す
32. ad(p, [x, ∂x], f)
    :: 常微分作用素 p の ∂x を ∂x - f に置き換える変換
33. add(p, [x, ∂x], f)
    :: 常微分作用素 p の ∂x を ∂x - f に置き換える addition, すなわち rede(ad())

    [0] os_md.add(dx^2+x,x,1/x^2);
    x^4*dx^2-2*x^2*dx+x^5+2*x+1

34. vadd(p, [x, ∂x], [[c0, r0], [c1, r1], ...])
    :: versal addition add(p, [x, ∂x],  $\sum_{j \geq 0} \frac{r_j x^j}{\prod_{v=0}^j (1-c_v x)}$ )
35. add1(p, [x, ∂x], f)
    :: 常微分作用素の addition の Laplace 変換 laplace1(add(laplace()))

    [0] os_md.add(x,x,a/(x-c));
    -x*dx+c*x-a-1

36. cotr(p, [x, ∂x], f)
    :: 常微分作用素 p の  $x \mapsto f(x)$  による座標変換
37. rcotr(p, [x, ∂x], f)
    :: 常微分作用素 p の  $x \mapsto f(x)$  による座標変換の reduced representative
38. s2sp(p|num=1)
    :: スペクトル型を表す文字列と “数のリストのリスト” との変換
    • 10, 11, 12, ..., 35 は , a, b, c, ..., z で表す . 負の数や ^ や分数も有効 .
    • ^ は (べき乗ではなく) 同じ数の繰り返しを表す .
    • 10 以上の数を ( ) で括って表してもよいが, 括弧のネスティングは不可 .
    • num=1 を指定すると, a, b, c, ... は戻り値に使わずに括弧で括って表す .
    • 引数においては, 36, 37, ..., 60 を A, B, ..., Z と表してもよい .
    • 有理数以外は < > で囲った文字列に変換される .

    [0] os_md.s2sp("121,22,211");
    [[1,2,1],[2,2],[2,1,1]]
    [1] os_md.s2sp(@@);
    121,22,211
    [2] os_md.s2sp("5^2,541,1^a");
    [[5,5],[5,4,1],[1,1,1,1,1,1,1,1,1,1]]
    [3] os_md.s2sp("2-3a,1^9");
    [[2,-3,10],[1,1,1,1,1,1,1,1,1]]
    [4] newmat(4,4,os_md.s2sp("1,01,001,0001"));
    [ 1 0 0 0 ]
    [ 0 1 0 0 ]
    [ 0 0 1 0 ]
    [ 0 0 0 1 ]
    [5] S=os_md.s2sp("1(-15)a-b,fg-7/(80)");
    [[1,-15,10,-11],[15,16,-7/80]]
    [6] os_md.s2sp(S);
    1(-15)a(-11),fg(-7/80)

```



```
[7] os_md.s2sp(S|num=1);
1(-15)(10)(-11),(15)(16)(-7/80)
[8] os_md.s2sp([[1,2],[a-b,2.5]]);
12,<a-b><2.5>
[9] os_md.s2sp(@@);
[[1,2],[a-b,2.5]]
```

39. `chkspt(m|mat=1)` または `chkspt(m|opt=t)` または `fspt(m,t)`  
 :: 分割の組  $m$  (スペクトルタイプ) または generalized Riemann scheme (GRS) をチェックして  
 $[pts, ord, idx, fuchs, rod, redsp, fspt]$  を返す

$pts$  特異点の数 (分割の組の数)  
 $ord$  階数  
 $idx$  rigidity index  
 $fuchs$  Fuchs の関係式  
 $rod$  reduction での階数減  
 $redsp$  reduction exponents のリスト  
 $fspt$  対応する basic なスペクトルタイプ

$mat=1$  は, Schleginger 型を意味する.

以下順に  $t = 0, 1, \dots$  であり `fspt(m,t)` としてもよいが, 文字列により  $opt$  を指定した場合 `chkspt()` のみ可能で

- $opt="sp"$  or 0: 与えられた GRS のスペクトルタイプを返す .
- $opt="basic"$  or 1: `chkspt(m)` の戻り値のリストの 7 番目の  $fspt$  のみを返す . realizable でないときは 0 を返す .
- $opt="constuct"$  or 2: basic なスペクトルタイプからの構成を示す . realizable でないときは 0 を返す .
- $opt="strip"$  or 3: generalized Riemann scheme またはスペクトルタイプから重複度 0 の項を削る .
- $opt="short"$  or 4: GRS を短縮形に
- $opt="long"$  or 5: GRS を短縮形から戻す
- $opt="sort"$  or 6: スペクトル型を各点でソートして返す
- $opt="root"$  or 7: Kac-Moody Weyl 群での構成を示す .  
 戻り値のリストは 3 成分で, 最初は base, 次は与えたもの, 最後が鏡映のリスト . 鏡映は 3 成分で最初が内積の値, 次とその次で, 枝の番号と頂点からの番号 .

短縮形とは, 重複度が 1 の exponent は, 重複度込みのリストから exponent のみ短くしたもの .

```
[0] os_md.chkspt([[1,2,1],[2,2],[1,1,1,1]]);
[3,4,2,0,1,[ 1 0 0 ],[[1],[1],[1]]]
[1] os_md.chkspt("121,22,1111");
[3,4,2,0,1,[ 1 0 0 ],[[1],[1],[1]]]
[2] M=os_md.sp2grs([[1,1,1,1],[2,1,1],[2,2]],[a,b,c],[1,1]);
[[[1,-2*c1-2*c0-b1-2*b0-a1-b2-a3-a2+3],[1,a1],[1,a2],[1,a3]],
[[2,b0],[1,b1],[1,b2]],[[2,c0],[2,c1]]]
[3] os_md.sp2grs([[1,1,1,1],[2,1,1],[2,2]],[a,b,c],[1,1]|mat=1);
[[[1,-2*c1-2*c0-b1-2*b0-a1-b2-a3-a2],[1,a1],[1,a2],[1,a3]],
[[2,b0],[1,b1],[1,b2]],[[2,c0],[2,c1]]]
[4] os_md.chkspt(M|opt="sp");
[[1,1,1,1],[2,1,1],[2,2]]
```

```

[5] os_md.chkspt(M|opt="basic");
[[1],[1],[1]]
[6] os_md.chkspt(M|opt="construct");
[
  [[1],[1],[1]],
  [[1,1],[1,1],[1,1]],
  [[1,1,1],[1,1,1],[2,1]],
  [[1,1,1,1],[2,1,1],[2,2]]
]
[7] os_md.chkspt(M|opt="short");
[[-2*c1-2*c0-b2-b1-2*b0-a2-a1-a3+3,a1,a2,a3],
 [[2,b0],[b1,b2],[[2,c0],[2,c1]]]]
[8] os_md.chkspt([[0,1,2,1],[2,0,2,0],[1,1,1,1]]|opt="strip");
[[2,1,1],[2,2],[1,1,1,1]]
[9] os_md.chkspt([[0,1,2,1],[2,0,2,0],[1,1,1,1]]|opt="sort");
[[2,1,1,0],[2,2,0,0],[1,1,1,1]]
[10] os_md.chkspt("21,21,21,21"|opt="root");
[[[1],[1],[1],[1]],[[2,1],[2,1],[2,1],[2,1]],
 [[1,3,1],[1,2,1],[1,1,1],[1,0,1],[2,0,0]]]

```

40. `spgen(n|eq=1,str=1,pt=[k,l],sp=m,basic=1)`

:: 階数  $n$  以下の rigid な分割の組 (あるいは与えられたものの軌道) を得る

$n$  が 0 や負のときは, rigidity index が  $n$  の basic なものを得る.

$n$  は  $-10$  以上に対応しているが, okubo [O3] が動作する環境にしておけば, この制限はない.

- `eq=1`: 位数が丁度  $n$  のもの ( $n > 1$  のとき)
- `str=1`: 文字列で得る
- `pt=[k,l]`: 分割が  $k$  組以上  $l$  組以下のもの
- `sp=m`: スペクトル型が  $m$  のものから階数増加の方向で得られるもの  
さらにここで `basic=1` を指定すると, 階数増加の方向に限らないもの

```

[0] os_md.spgen(4|eq=1,pt=[4,4]);
[[[2,2],[2,2],[2,2],[3,1]],[[2,2],[3,1],[3,1],[2,1,1]]]
[1] os_md.ltov(os_md.spgen(4|eq=1,pt=[4,4],str=1));
[ 22,22,22,31 22,31,31,211 ]
[2] os_md.ltov(os_md.spgen(-2|pt=[4,4],str=1));
[ 211,22,22,22 1^4,22,22,31 111,111,21,21 ]

```

[0] 階数が 4 で特異点が 4 個の rigid なスペクトル型のリストを得る

[1] 同じスペクトル型を文字列形式で得て表示

[2] rigid 指数が  $-2$  で特異点数 4 のスペクトル型を文字列形式で得て表示

41. `sproot(p,t|dviout=1,only=k,null=1)`

:: スペクトル型を与えて構成やルートの情報を示す.  $t="base", "length", "type", "part", "pair", "pairs", sp$

- `length`: basic に変換する Weyl 群の長さ (=  $\#\Delta(\mathfrak{m})$ )
- `base`: `chksp(p|opt="root")` と同じ. 単純鏡映での最短積
- `type`: 上に対応する型 (=  $[\Delta(\mathfrak{m})]$ , cf. [O2, (7.40)]) .
- `height`: root の高さ (単純ルートの一次結合で表示したときの係数の和. cf. [O2, (7.35)])
- `part`: 上の Weyl 群の元で正負が変わるルート (=  $\Delta(\mathfrak{m})$ : 既約条件に対応. cf. [O2, (7.30)]) の

情報を得る．最初が対応する basic なルート，2 項目が与えられたルート，3 項目が求めるルート  
および与えられたルートとの内積の組のリスト．

- pair, pairs : 既約分解に対応するルートの分解  
dviout=1 と only=k が指定可能．ルートは対応する分割で示す．  
iand(k, 1) = 1 : 分割の相手が分割に対応するもの  
iand(k, 2) = 2 : 分割の相手の位数が 0 のルートとなるもの  
iand(k, 4) = 4 : 分割の相手が負ルートとなるもの  
null=1 : 該当のものがなければ出力しない
- sp : スペクトル型を与えた場合は，対応するルートの内積を与える

```
[0] os_md.sprout("11,11,11","height");
5
[1] os_md.sprout("11,11,11","length");
4
[2] os_md.sprout("11,11,11","type");
[[4,1]]
[3] os_md.sprout("11,11,11","base");
[[[1],[1],[1]],[[1,1],[1,1],[1,1]],
 [[1,2,1],[1,1,1],[1,0,1],[1,0,0]]]
[4] os_md.sprout("11,11,11","part");
[[[1],[1],[1]],[[1,1],[1,1],[1,1]],
 [[1,[[1,0],[1,0],[0,1]]],[1,[[1,0],[0,1],[1,0]]],
 [1,[[0,1],[1,0],[1,0]]],[1,[[1,0],[1,0],[1,0]]]]]
[4] os_md.sprout("11,11,11","11,11,11");
2
[5] os_md.sprout("11,11,11","10,10,10");
1
[6] os_md.sprout("31,31,22,211","length");
8
[7] os_md.sprout("31,31,22,211","type");
[[6,1],[2,2]]
[8] os_md.sprout("31,31,22,211","height");
11
[9] os_md.sprout("31,31,22,211","pairs"|dviout=1);
```

$$\begin{aligned}
 31, 31, 22, 211 &= 10, 10, 01, 001 \oplus 21, 21, 21, 210 \\
 &= 20, 11, 11, 110 \oplus 11, 20, 11, 101 \\
 &= 11, 20, 11, 110 \oplus 20, 11, 11, 101 \\
 &= 10, 10, 01, 010 \oplus 21, 21, 21, 201 \\
 &= 10, 10, 10, 001 \oplus 21, 21, 12, 210 \\
 &= 10, 10, 10, 010 \oplus 21, 21, 12, 201 \\
 &= 2(10, 10, 01, 100) \oplus 11, 11, 20, 011 \\
 &= 2(10, 10, 10, 100) \oplus 11, 11, 02, 011
 \end{aligned}$$

上の右辺の最初の項は  $\Delta(\mathbf{m})$  に属する実正ルートとなる．また，"pair" のときは，上の最後の 2 行が異なり， $20, 20, 20, 200 \oplus 11, 11, 02, 011$  などとなる．

[O1, 第 8 章] や [O2, Chapter 7] にスペクトル型  $\mathbf{m} = (m_{j,\nu})$  と Kac-Moody ルート系のルート  $\alpha$  との対応が解説されている .

$$\alpha_{\mathbf{m}} = n\alpha_0 + \sum_{j \geq 0} \left( \sum_{\nu > i} m_{j,\nu} \right) \alpha_{j,i}, \quad n = m_{j,1} + m_{j,2} + \dots \quad (j \text{ に依らない})$$

$$\text{"11, 11, 11"} \leftrightarrow \alpha = 2\alpha_0 + \alpha_{0,1} + \alpha_{1,1} + \alpha_{2,1}$$

$$\text{"21, 21, 21, 21"} \leftrightarrow \alpha = 2\alpha_0 + \alpha_{0,1} + \alpha_{1,1} + \alpha_{2,1} + \alpha_{3,1}$$

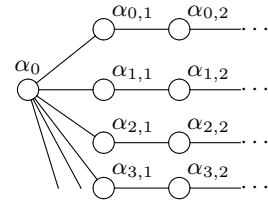
$$\text{"31, 31, 22, 211"} \leftrightarrow \alpha = 4\alpha_0 + \alpha_{0,1} + \alpha_{1,1} + 2\alpha_{2,1} + 2\alpha_{3,1} + \alpha_{3,2}$$

$$(\alpha|\alpha) = 2 \quad (\alpha \in \Pi := \{\alpha_0, \alpha_{j,\nu} \mid j \geq 0, \nu > 0\})$$

$$(\alpha_0|\alpha_{j,\nu}) = -\delta_{\nu,1}$$

$$(\alpha_{i,\mu}|\alpha_{j,\nu}) = \begin{cases} 0 & (i \neq j \text{ or } |\mu - \nu| > 1) \\ -1 & (i = j \text{ and } |\mu - \nu| = 1) \end{cases}$$

$$s_\alpha : x \mapsto x - (x|\alpha)\alpha \quad (\alpha \in \Pi)$$



Gauss の超幾何に対応する "11, 11, 11" のときは

$$\alpha_{\mathbf{m}} = 2\alpha_0 + \alpha_{0,1} + \alpha_{1,1} + \alpha_{1,2} = s_{\alpha_0} s_{\alpha_{2,1}} s_{\alpha_{1,1}} s_{\alpha_{0,1}} (\alpha_0) = w_{\mathbf{m}}^{-1} (\alpha_0),$$

$$w_{\mathbf{m}} = s_{\alpha_{0,1}} s_{\alpha_{1,1}} s_{\alpha_{2,1}} s_{\alpha_0},$$

$$\Delta(\mathbf{m}) = \{\alpha_0 + \alpha_{0,1}, \alpha_0 + \alpha_{1,1}, \alpha_0 + \alpha_{2,1}, \alpha_0\},$$

$$[\Delta(\mathbf{m})] := \{(\alpha|\alpha_{\mathbf{m}}) \mid \alpha \in \Delta(\mathbf{m})\} = \{1, 1, 1, 1\}$$

$$\leftrightarrow 4 = 1 + 1 + 1 + 1 : 1^4$$

であって, height は  $2 + 1 + 1 + 1 = 5$  で, rigid な場合は  $[\Delta(\mathbf{m})]$  は (height で与えられる数  $-1$ ) という自然数の分割となるが, 今の場合は  $4 = 1 + 1 + 1 + 1$  である . また base で与えられた 3 番目の項のリスト

$$[[1, 2, 1], [1, 1, 1], [1, 0, 1], [1, 0, 0]]$$

は, 3 つの数字の 2 項目と 3 項目によって

$$w_{\mathbf{m}}^{-1} = s_{\alpha_{2,1}} s_{\alpha_{1,1}} s_{\alpha_{0,1}} s_{\alpha_0}$$

を意味し, 最初の数字は対応する鏡映による height の変化の数を示している .

なお, 一般に  $w_{\mathbf{m}} = s_{\alpha_{i_0}} s_{\alpha_{i_1}} \dots s_{\alpha_{i_K}}$  のときは

$$\Delta(\mathbf{m}) = \{s_{\alpha_{i_0}} \dots s_{\alpha_{i_{\nu-1}}} (\alpha_{i_\nu}) \mid \nu = 0, \dots, K\}$$

であり,  $\mathbf{m}$  が rigid なときは  $w_{\mathbf{m}} \alpha_{\mathbf{m}} = \alpha_0$  となる長さ (=  $K$ ) 最小の Weyl 群 (鏡映  $s_\alpha$  ( $\alpha \in \Pi$ ) で生成される群) の元 . なお  $m_{j,\nu}$  は  $m_{j,1} \geq m_{j,2} \geq \dots$  となるように正規化して考えるので,  $i_0 = 0$  である .

42. sp2grs( $m, a, \ell$  | mat=1)

:: spectral type から generalized Riemann scheme を生成する

- 逆の変換は, `chkspt()` で `opt="sp"` を指定したもの .
- $i + 1$  番目の特異点の  $j + 1$  番目のスペクトルパラメータは  $a$  が変数の時  $a_{ij}$  で, リストの時  $a[i]j$  で表される .  $a$  や  $a[i]$  は文字列でもよい .
- $\ell$  が  $[\ell_1, \ell_2]$  というリストの時,  $\ell_1$  番目の特異点における  $\ell_2$  番目の exponent は, Fuchs の関係式を満たすように決められる . その exponent が 0 のときは, 別の exponent で調整される .
- $\ell$  が正整数  $k$  のとき,  $a_{ij}$  は  $a_{ij} + k$  または  $a[i]j + k$  となる . 前者と併用するときは,  $\ell = [\ell_1, \ell_2, k]$  というリストにする .
- $\ell$  が負整数  $-1 - k$  のときは, 標準的にいくつかの exponents を 0 とし, 上の  $k$  シフトを行う .
- `mat=1` は, Schleginger 型を意味する (Fuchs の関係式が異なる) .

```

[0] os_md.sp2grs([[1,1],[1,1],[1,1]],a,0);
[[[1,a00],[1,a01]],[[1,a10],[1,a11]],[[1,a20],[1,a21]]]
[1] M=os_md.sp2grs("111,111,21",[a,b,c],[3,2]);
[[[1,a0],[1,a1],[1,a2]],[[1,b0],[1,b1],[1,b2]],[[2,c0],
[1,-b1-b2-a2-a1-2*c0-b0-a0+2]]]
[2] os_md.sp2grs([[1,1,1],[1,1,1],[2,1]],[a,b,c],[3,2,-2]);
[[[1,a1],[1,a2],[1,a3]],[[1,b1],[1,b2],[1,0]],[[2,0],
[1,-b1-b2-a3-a2-a1+2]]]
[3] subst(M,b0,0,b1,1-b1,b2,1-b2,c0,0);
[[[1,a0],[1,a1],[1,a2]],[[1,0],[1,-b1+1],[1,-b2+1]],[[2,0],
[1,b1+b2-a2-a1-a0]]]
[4] os_md.sp2grs([[1,1],[1,1],[1,1]],a,1);
[[[1,a01],[1,a02]],[[1,a11],[1,a12]],[[1,a21],[1,a22]]]
[5] os_md.ssubgrs(M,"110,110,11");
-b2-a2-c0+2
[6] os_md.ssubgrs(M,[[1,1,0],[1,1,0],[1,1]]);
-b2-a2-c0+2

```

43. ssubgrs ( $m, \ell$ )

:: Generalized Riemann scheme  $m$  の  $\ell$  に対する特性指数和

```

[0] GRS=os_md.sp2grs("111,111,21",[a,b,c],[1,3,-2]);
[[[1,a1],[1,a2],[1,-c-b1-b2-a2-a1+2]],[[1,b1],[1,b2],[1,0]],
[[2,0],[1,c]]]
[1] os_md.ssubgrs(GRS,"010,100,10");
b1+a2
[2] os_md.ssubgrs(GRS,"011,110,11");
-a1+2

```

44. mcgrs( $m, [r_1, r_2, \dots, r_n] | \text{mat}=1$ )

:: middle convolution と addition を generalized Riemann scheme に施す

$r_j$  がスカラーの時は  $mc_{r_j}$  を,  $r_j$  がリスト  $[r_{j,0}, \dots, r_{j,p}]$  のときは addition を意味する ( $r_{j,0}$  は無視される). 施す順序は, 最初が  $r_n$ , 次に  $r_{n-1}$  という順で, 最後が  $r_1$ .

45. mcop( $p, [r_1, r_2, \dots, r_n], [x, x_1, x_2, \dots]$ )

:: middle convolution と addition を (偏) 微分作用素  $p$  に順に施していく

- $[x, x_1, x_2, \dots]$  によって,  $x$  は変数,  $x_1, x_2, \dots$  は有限の特異点の位置を示す.
- $[r_1, r_2, \dots]$  において,  $r_j = [r_{j,0}, r_{j,1}, \dots]$  は middle convolution と additions を表す.
  - まず middle convolution  $mc_{r_{j,0}}$  を施し、その後  $x = x_\nu$  における additions (関数  $u$  の  $(x - x_\nu)^{r_{j,\nu}u}$  へのゲージ変換に対応) を行う ( $\nu = 1, 2, \dots$ ).
  - $p$  に対して  $r_j$  に対応する変換を,  $r_1, r_2, \dots$  の順に行う.

```

[0] R=os_md.getbygrs("21,21,21,21","construct")$
[1] R[0][1];
[[[1,b+c+d+a1+2*a0-2]],[[1,0]],[[1,0]],[[1,0]]]
[2] S=os_md.lsol(os_md.getbygrs("21,21,21,21","Fuchs"),a1);
-b-c-d-2*a0+2
[3] R=subst(R,a1,S,a0,a);
[[0,[[[1,0]],[[1,0]],[[1,0]],[[1,0]]]],

```

```

[[0,a+b-1,a+c-1,a+d-1],[[1,-3*a-b-c-d+3],[[1,a+b-1],[[1,a+c-1],[[1,a+d-1]]]],
[[-a+1,0,0,0],[[2,a],[1,-2*a-b-c-d+2],[2,0],[1,b],[2,0],[1,c],[2,0],[1,d]]]]
[4] RR=[R[1][0],R[2][0]];
[[0,a+b-1,a+c-1,a+d-1],[-a+1,0,0,0]]
[5] os_md.mcop(dy,RR,[x,0,1,y]);
((-x+y)*dx-a)*dy+(-a-d+1)*dx
[6] show(@@)$

```

$$-(x-y)\partial_x\partial_y - (a+d-1)\partial_x - a\partial_y$$

46. redgrs(*m*|mat=1)

:: 常微分作用素の generalized Riemann scheme の 1-step reduction  
結果のデータ [*redsp*, *m'*] を返す .

reduction 出来ないときは非負整数 (basic, 0 は rigid) または負の値 (非存在) を返す .

47. getbygrs(*m*,*t*|perm=*ℓ*,var=*v*,pt=[*p*<sub>1</sub>,...],mat=1) または

getbygrs(*m*, [*t*,*s*<sub>1</sub>,*s*<sub>2</sub>,...] |perm=*ℓ*,ver=*v*,pt=[*p*<sub>1</sub>,...],mat=1)

:: generalized Riemann scheme (GRS) で定義される Fuchs 型常微分方程式の解析 (GRS は短縮形またはスペクトルタイプでもよい)

- mat=1 は, Schleginger 型を意味する.
- getbygrs(0,0) で渡されるパラメータが示される .
- *m* の要素の数を *p*+1 個とすると, それは *p*+1 個の特異点に対応する . それを順に  $x_0 = \infty, x_1 = 0, x_2 = 1, x_3, \dots, x_p$  とする.
- Fuchs 型方程式の特異点  $x = x_j$  における generalized exponents (一般特性指数) が  $\{[\lambda_0]_{(n_0)}, \dots, [\lambda_k]_{(n_k)}\}$  であるとは exponents が重複度を込めて  $\{\lambda_j + \nu; 0 \leq \nu < n_j, j = 0, \dots, k\}$  であって,  $\{\lambda_0, \dots, \lambda_k\}$  に互いに差が整数となる要素が含まれない場合 (そうでない場合の定義は略すが, たとえば  $\lambda_j$  が全て等しいなら対応する局所モノドロミー群の Jordan ブロックへの分解サイズが,  $n = n_0 + \dots + n_k$  の分割の双対分割に対応すること),  $x = x_j$  での局所モノドロミー群が半単純 (対角化可能) となるとき, すなわち  $(x - x_j)^{\lambda_j + \nu} \phi_{j,\nu}(x)$  ( $0 \leq \nu < n_\nu$ ) という形の局所解が存在することをいう ( $\phi_{j,\nu}(x)$  は,  $x = x_j$  で正則で,  $\phi_{j,\nu}(x_j) = 1$ ) .
- 各特異点での generalized exponents を並べて表にしたものを generalized Riemann scheme (GRS) という (cf. [O1, 第 5 章], [O2, Definition 4.6]) :

$$\left( \begin{array}{cc} x = \infty & x_j \\ \begin{bmatrix} [m[0][0][1]]_{(m[0][0][0])} \\ [m[0][1][1]]_{(m[0][1][0])} \\ \vdots \\ [m[0][i][1]]_{(m[0][i][0])} \\ \vdots \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} [m[j][0][1]]_{(m[j][0][0])} \\ [m[j][1][1]]_{(m[j][1][0])} \\ \vdots \\ [m[j][i][1]]_{(m[j][i][0])} \\ \vdots \end{bmatrix} \end{array} ; x \right)$$

- perm=[*i*,*j*] : *i* 番目の特異点と *j* 番目の特異点の入れ替え
- perm=[*j*<sub>0</sub>,...,*j*<sub>*p*</sub>] : 特異点の並べ替え ( $x_{j_0}$  の特性指数が  $\infty$  に移る) .
- var=*v* : exponents の変数の指定 . sp2grs() の第 2 変数の指定にあたる .
- pt=[*p*<sub>1</sub>,*p*<sub>2</sub>,...] : 特異点の位置を  $\infty, p_1, p_2, \dots$  とする .
- Generalize Riemann scheme *m* の特性指数の一つを指定せずに, それを "?" で表してもよい . その特性指数は Fuchs の関係式から決定される .
- *m* がスペクトル型 (分割の組) のとき, 対応する GRS に変換される . このとき, *s* = "general" を指定できる (指定しないと, いくつかの exponents が 0 として, Okubo 型またはそれに近いものにする) .

*R* = getbygrs(*m*,*t*) とする .

オプション・パラメータ  $s$  は一つの文字列, あるいは, 複数の文字列を指定する. "TeX", "dviout", "keep" は, 以下のどの機能においても指定できる.

- $t = \text{"reduction"}$  or 0 : basic な方程式への reduction  
 $s = \text{"TeX"}$  を指定したときは, さらに "top0" も指定可能  
 $R[i][0]$  :  $i$  番目の reduction の  $x_j$  での exponents の位置  $R[i][0][\nu]$   
 $(\nu = 0, \dots, p, i = 1, \dots)$   
 $R[i][0][\nu]$  ( $\nu = 1, \dots, p$ ) に対応する addition を行い,  $R[i][0][0]$  に対する middle convolution を行う.  
 $R[i][1]$  : 上の reduction の結果の GRS  
 $R[0][1]$  : 元の GRS
- $t = \text{"construct"}$  or 1 : 方程式の構成法と解の積分表示  
 $R[0][1]$ : reduction された basic な方程式の GRS ( $m'$  とおく).  
 $\text{RAd}(\prod_{\nu=1}^p (x - x_\nu)^{R[i][0][\nu]}) \circ mc_{R[i][0][0]}$  によって GRS が  $R[i-1][1]$  から  $R[i][1]$  に変わり ( $i = 1, 2, \dots$ ),  $m'$  から  $m$  への変換が分かる.  
 $s = \text{"short"}$  を指定可能  
 $s = \text{"TeX"}$  を指定すると, 解の積分表示が得られる (局所モノドロミーの固有値の重複度が 1 の局所解)
- $t = \text{"connection"}$  or 2 : 接続公式を求める  
 $s = \text{"simplify"}$  を指定可能  
 特異点が  $p+1$  点のときは, 特異点の位置が  $x_0 = \infty, x_1 = 0, x_2 = 1, x_3, x_4, \dots, x_p$  とする上記 GRS であって,  $x = 0$  と 1 での最後の exponent の重複度が共に 1 であるとき, 対応する正規化した局所解の 0 から 1 への接続係数は

$$c_B \frac{\prod_{\nu} \Gamma(R[0][\nu])}{\prod_{\nu} \Gamma(R[1][\nu])} \prod_{j \geq 3} (1 - x_j^{-1})^{R[2][j]}$$

で与えられる.  $c_B$  は対応する basic 方程式の接続係数であるが, rigid なとき (すなわちアクセサリ・パラメータの無いとき) は  $c_B = 1$  となる. 特異点が 3 点のときは,  $(1 - x_j^{-1})^{R[2][j]}$  の項はないことに注意.

- $t = \text{"operator"}$  or 3 : 方程式を求める  
 $s = \text{"simplify"}$  を指定可能.  
 結果は,  $x$  が変数  $x$ ,  $dx$  が  $\frac{d}{dx}$  を表す.  
 アクセサリ・パラメータは  $ri\_j$  と表され, それは帰着 basic 方程式の  $x^j \frac{d^i}{dx^i}$  の係数にあたる.  
 この計算は, 他の計算に比べて重いので注意.
- $t = \text{"series"}$  or 4 :  $x = 0$  での最後の exponent (重複度が 1 の必要あり) に対応する局所解のべき級数表示を求める.  
 $R = [R_0, R_1, R_2]$   
 $R_0 = [[R_{00}, [R_{01}, T_1], [R_{02}, T_2], \dots], [P_1, Q_1], [P_2, Q_2], \dots]$   
 $R_1 = [[R_{100}, P_{101}, P_{102}, \dots], [R_{110}, P_{111}, P_{112}, \dots], \dots]$   
 $R_2 = [[R_{200}, P_{201}, P_{202}, \dots], [R_{210}, P_{211}, P_{212}, \dots], \dots]$   
 $0 \leq P_1 < P_2 < P_3 < \dots$

$$\sum_{n_{P_1}, n_{P_2}, \dots} C_{n_0} x^{R_{00} + n_0} \prod_{j \geq 0, P_j \neq 0} \left( \frac{x}{x_{Q_j}} \right)^{n_{P_j}}$$

$$\cdot \prod_{j \geq 1} \left( 1 - \frac{x}{x_{T_j}} \right)^{R_{0j}} \frac{\prod_{j \geq 0} (R_{1j0})^{n_{P_{1j1}} + n_{P_{1j2}} + \dots}}{\prod_{j \geq 0} (R_{2j0})^{n_{P_{2j1}} + n_{P_{2j2}} + \dots}},$$

$$x_1 = x_2 = 1,$$

$$P_1 \neq 0 \Rightarrow n_0 = 0 \text{ and } C_0 = 1.$$

- $t = \text{"TeX"}$  or 5 : GRS を  $\text{\LaTeX}$  で表示

- $s = \text{"top0"}$  を指定すると, GRS を  $x = 0$  から、 $\infty$  を最後に表示する .
- $t = \text{"Fuchs"}$  or 6 : Fuchs の関係式を得る
- $t = \text{"All"}$  or 7 :  $s$  に  $\text{"dviout"}$  を指定したときのみ有効で,  $\text{dviout}$  での関連する結果の表示 .  $s$  に  $\text{"irreducible"}$  を指定すると既約性の判定条件の非表示,  $\text{"operator"}$  を指定すると方程式の表示も行う .
- $t = \text{"basic"}$  or 8 : 帰着される basic な GRS を得る  
 $s = \text{"short"}$  を指定可能
- $t = \text{" "}$  or 9 : GRS を短縮形でない形式で示す  
 $s = \text{"short"}$  を指定すると, 短縮形で示す
- $t = \text{"irreducible"}$  or 10 : 既約条件を求める  
 $s = \text{"simplify"}$  を指定可能  
リストの各  $\text{linear form}$  が整数値とならないことが既約性の必要十分条件 .  $\text{rigid}$  でないならば, さらに帰着された方程式の既約条件も課される .
- $t = \text{"recurrence"}$  or 11 : 3 項間漸化式を示す  
 $\infty, 0, 1$  の最後の  $\text{exponents}$  の重複度がすべて 1 で  $\text{rigid}$  のときのみ可 .  
原点の規格化された局所解について上の  $\text{exponents}$  をシフトしたもの .

$s$  は文字列または文字列のリスト . 文字列は

- $\text{"simplify"}$  : Fuchs の関係式を使って結果を簡単にする
- $\text{"TeX"}$  : L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X の数式で出力する
- $\text{"dviout"}$  :  $\text{dviout}$  で表示する  
このときオプション・パラメータ  $\text{title=}$  で文字列を指定できる
- $\text{"keep"}$  : 上と同様だが, 表示はしない
- $\text{"short"}$  : GRS を短縮形で表示
- $\text{"general"}$  : スペクトルタイプを与えたとき,  $\text{exponents}$  を完全に  $\text{generic}$  にとる
- $\text{"x1"}$  : 特異点を,  $\infty, x_1, x_2, \dots$  とする (GRS の T<sub>E</sub>X 表示, および作用素を得るときのみ有効)
- $\text{"x2"}$  : 特異点を,  $\infty, 0, x_2, \dots$  とする (GRS の T<sub>E</sub>X 表示, および作用素を得るときのみ有効)
- $\text{"top0"}$  : GRS の T<sub>E</sub>X での表示で,  $\infty$  を最後とする
- $\text{"sht"}$  : 自動生成される  $\text{exponents}$  の番号を 1 (デフォルトは 0) から始める

```
[1] M=os_md.sp2grs([[1,1,1],[1,1,1],[2,1]],[a,b,c],[3,2]);
[[[1,a0],[1,a1],[1,a2]],[[1,b0],[1,b1],[1,b2]],[[2,c0],
[1,-2*c0-b2-b1-b0-a2-a1-a0+2]]]
[2] os_md.getbygrs(M,"reduction");
[
[0,
[ [[1,a0],[1,a1],[1,a2]],
[[1,b0],[1,b1],[1,b2]],
[[2,c0],[1,-2*c0-b2-b1-b0-a2-a1-a0+2]]
]
],
[[ 0 0 0 ],
[ [[0,-c0-b0-a0+2],[1,a1-a0+1],[1,a2-a0+1]],
[[0,0],[1,c0+b1+a0-1],[1,c0+b2+a0-1]],
[[1,0],[1,-2*c0-b2-b1-a2-a1+1]]
]
],
[[ 1 1 0 ],
```



```

    [ [[0, -c0-b0-a1+2], [0, -c0-b1-a1+2], [1, a2-a1+1]],
      [[0, a1-a0], [0, 0], [1, c0+b2+a1-1]],
      [[0, 0], [1, -c0-b2-a2]]
    ]
  ]
]
[3] os_md.getbygrs(M, "construct");
[
  [[0,
    [ [[1, 0]],
      [[1, 0]],
      [[1, 0]]
    ]
  ]
  [[0, c0+b2+a1-1, -c0-b2-a2]
    [ [[1, a2-a1+1]],
      [[1, c0+b2+a1-1]],
      [[1, -c0-b2-a2]]
    ]
  ],
  [[-c0-b1-a1+1, c0+b1+a0-1, 0],
    [ [[1, a1-a0+1], [1, a2-a0+1]],
      [[1, c0+b1+a0-1], [1, c0+b2+a0-1]],
      [[1, 0], [1, -2*c0-b2-b1-a2-a1+1]]
    ]
  ],
  [[-c0-b0-a0+1, b0, c0],
    [ [[1, a0], [1, a1], [1, a2]],
      [[1, b0], [1, b1], [1, b2]],
      [[2, c0], [1, -2*c0-b2-b1-b0-a2-a1-a0+2]]
    ]
  ]
]
[4] os_md.getbygrs(M, "connection");
[[3*c0+b2+b1+b0+a2+a1+a0-2, b2-b1+1, b2-b0+1],
 [c0+b2+a2, c0+b2+a1, c0+b2+a0],
 [ 0 2*c0+b2+b1+b0+a1+a0-2 -b2-a2 ]]
[5] os_md.getbygrs(M, ["construct", "TeX"])$
x^{b_0}(1-x)^{c_0}
\int_c^x (x-s_0)^{c_0+b_0+a_0} ds_0
s_0^{c_0+b_1+a_0-1}
\int_c^{s_0} (s_0-s_1)^{c_0+b_1+a_1}
s_1^{c_0+b_2+a_1-1}
(1-s_1)^{-c_0-b_2-a_2} ds_1

```

```

[6] M0=subst(M,b2,0,c0,0,b1,1-b1,b0,1-b0);
[
  [[1,a0],[1,a1],[1,a2]],
  [[1,-b0+1],[1,-b1+1],[1,0]],
  [[2,0],[1,b1+b0-a2-a1-a0]]
]
[7] os_md.getbygrs(M0,"connection");
[[b1,-b1-b0+a2+a1+a0,b0],
 [a2,a1,a0],
 [ 0 -b1-b0+a1+a0 -a2 ]]
[8] P=os_md.getbygrs(M0,"operator");
(x^3-x^2)*dx^3+((a1+a0+a2+3)*x^2+(-b1-b0-1)*x)*dx^2+
((a0+a2+1)*a1+(a2+1)*a0+a2+1)*x-b0*b1)*dx+a2*a0*a1
[9] os_md.expat(P,x,"?");
[[0,[-b1+1,-b0+1,0]], [1,[b1+b0-a1-a0-a2,1,0]], [infy,[a1,a0,a2]]]
[10] os_md.getbygrs(M0,"irreducible");
[b1-a1,b1-a2,a1,a2,b0-a0,b0-a2,b0-a1,a0,b1-a0]
[11] M1=os_md.sp2grs([[1,1,1],[1,1,1],[2,1]],[a,b,c],[[]]);
[[[1,a0],[1,a1],[1,a2]], [[1,b0],[1,b1],[1,b2]], [[2,c0],[1,c1]]]
[12] M2 = subst(M1,b0,1-b0,b1,1-b1,b2,0,c0,0,c1,-c1);
[[[1,a0],[1,a1],[1,a2]], [[1,-b0+1],[1,-b1+1],[1,0]], [[2,0],[1,-c1]]]
[13] os_md.getbygrs(M2,"connection");
[[c1,b1,b0],[c1+b1+b0-a1-a0,a1,a0],[ 0 -b1-b0+a1+a0 -c1-b1-b0+a1+a0 ]]
[14] os_md.getbygrs(M2,["connection","simplify"]);
[[c1,b1,b0],[a2,a1,a0],[ 0 c1-a2 -a2 ]]
[15] os_md.getbygrs(M2, "Fuchs");
-c1-b1-b0+a2+a1+a0
[16] os_md.getbygrs(M2, "TeX")$
P\begin{Bmatrix}
x=\infty & 0 & 1 \\
a_0 & -b_0+1 & [0]_{(2)} & \!\!\!;x \\
a_1 & -b_1+1 & -c_1 \\
a_2 & 0 & \!
\end{Bmatrix}
[17] os_md.getbygrs(M2,["connection","simplify","TeX"])$
c(0:0 \rightsquigarrow 1: -c_1)=\frac{
\Gamma(c_1)
\Gamma(b_1)
\Gamma(b_0)
}{
\Gamma(a_2)
\Gamma(a_1)
\Gamma(a_0)
}

```

```

[18] os_md.getbygrs(M2, ["Fuchs", "TeX"]);
-c_1-b_1-b_0+a_2+a_1+a_0
[19] os_md.getbygrs([[1,1],[1,1],[1,1]], "operator");
(-x^2+x)*dx^2+((c1+b0-2)*x-b0+1)*dx+a0*c1+a0*b0+a0^2-a0
[20] H0=[[1,1,1],[2,1],[2,1],[2,1]]$
[21] os_md.getbygrs(H0, ["", "short"]);
[[a0,a1,a2],[[2,0],b1],[[2,0],c1],[[2,0],d1]]
[22] os_md.getbygrs(H0, "TeX");
P\begin{Bmatrix}
x=\infty & 0 & 1 & x_3 \\
a_0 & [0]_{(2)} & [0]_{(2)} & [0]_{(2)} \\
a_1 & b_1 & c_1 & d_1 \\
a_2 & & & \\
\end{Bmatrix}
[23] os_md.getbygrs(H0, ["basic", "short"]);
[[b1+a1,b1+a2],[-b1-a0+1,0],[0,c1+a0-1],[0,a0+d1-1]]
[24] os_md.getbygrs(H0, ["", "short", "general"]);
[[a0,a1,a2],[[2,b0],b1],[[2,c0],c1],[[2,d0],d1]]
[25] os_md.getbygrs(H0, ["basic", "TeX"]);
P\begin{Bmatrix}
x=\infty & 0 & 1 & x_3 \\
b_1+a_1 & -b_1-a_0+1 & 0 & 0 \\
b_1+a_2 & 0 & c_1+a_0-1 & a_0+d_1-1 \\
\end{Bmatrix}
[26] os_md.getbygrs(H0, "Fuchs");
b1+c1+a1+a0+d1+a2-3
[27] P=os_md.getbygrs(H0, "operator");
(-x^3+(x_3+1)*x^2-x_3*x)*dx^3+((-a1-a0-a2-3)*x^2+(-x_3*b1+(-x_3+1)*c1+a1+a0+a2
+4*x_3+1)*x+x_3*b1-2*x_3)*dx^2+(((a0-a2-1)*a1+(-a2-1)*a0-a2-1)*x-b1^2+((x_3-1)*c1
-a1-a0-a2-2*x_3+2)*b1+(-x_3+1)*c1+a1+a0+a2+2*x_3-r0_0-1)*dx-a2*a0*a1
[28] os_md.expat(P, x, "?");
[[0,[b1,1,0]], [1,[c1,1,0]], [x_3,[-b1-c1-a1-a0-a2+3,1,0]],
[infty,[a1,a0,a2]]]

```

In the above example we examine the generalized Riemann scheme

$$\mathcal{R} = P \left\{ \begin{array}{ccc} x = \infty & 0 & 1 \\ a_0 & b_0 & [c_0]_{(2)} \\ a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & \end{array} ; x \right\}$$

with  $c_1 = -a_0 - a_1 - a_2 - b_0 - b_1 - b_2 - 2c_0 + 2$

whose spectral type is  $\mathbf{m} = 111, 111, 21$ . Then `getbygrs(m, 1)` shows that the equation  $Pu = 0$  with the GRS  $\mathcal{R}$  is given by

$$P = \text{RAd}(x^{b_0}(x-1)^{c_0}) \circ mc_{-a_0-b_0-c_0+1} \circ \text{RAd}(x^{a_0+b_1+c_0-1}) \\ \circ mc_{-a_1-b_1-c_0+1} \circ \text{RAd}(x^{a_1+b_2+c_0-1}(x-1)^{-a_2-b_2-c_0}) \partial_x$$

and the generalized Riemann scheme changes as follows

$$\begin{aligned}
& P \left\{ \begin{array}{ccc} x = \infty & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} ; x \right\} \\
& \quad \rightarrow \text{RAd}(x^{c_0+a_1+b_2-1}(x-1)^{-c_0-b_2-a_2}) \\
& P \left\{ \begin{array}{ccc} x = \infty & 0 & 1 \\ a_2 - a_1 + 1 & c_0 + b_2 + a_1 - 1 & -c_0 - b_2 - a_2 \end{array} ; x \right\} \\
& \quad \rightarrow \text{RAd}(x^{a_0+b_1+c_0-1}) \circ mc_{-a_1-b_1-c_0+1} \\
& P \left\{ \begin{array}{ccc} x = \infty & 0 & 1 \\ a_1 - a_0 + 1 & c_0 + b_1 + a_0 - 1 & 0 \\ a_2 - a_0 + 1 & c_0 + b_2 + a_0 - 1 & -2c_0 - b_2 - b_1 - a_2 - a_1 + 1 \end{array} ; x \right\} \\
& \quad \rightarrow \text{RAd}(x^{b_0}(x-1)^{c_0}) \circ mc_{-a_0-b_0-c_0+1} \\
& P \left\{ \begin{array}{ccc} x = \infty & 0 & 1 \\ a_0 & b_0 & [c_0]_{(2)} \\ a_1 & b_1 & c_1 := -a_0 - a_1 - a_2 - b_0 - b_1 - b_2 - 2c_0 + 2 \\ a_2 & b_2 & \end{array} ; x \right\}.
\end{aligned}$$

Hence an integral representation of the solution is

$$\begin{aligned}
u(x) &= x^{b_0}(1-x)^{c_0} \int_c^x \int_c^{s_0} (x-s_0)^{a_0+b_0+c_0} s_0^{a_0+b_1+c_0-1} \\
&\quad \cdot (s_0-s_1)^{a_1+b_1+c_0} s_1^{a_1+b_2+c_0-1} (1-s_1)^{-a_2-b_2-c_0} ds_1 ds_0.
\end{aligned}$$

When  $c = 0$  or  $c = 1$  or  $c = \infty$ ,  $u(x)$  is a local solution at  $x = 0$  or  $x = 1$  or  $x = \infty$  corresponding to the exponent  $b_2$  or  $c_1$  or  $a_2$ , respectively. It corresponds to the local solution for *the last exponent with free multiplicity* at each singular point.

By `getbygrs(m, "connection")` we get the connection coefficient

$$\begin{aligned}
c(0: b_2 \rightsquigarrow 1: c_1) &= \frac{\Gamma(a_0 + a_1 + a_2 + b_0 + b_1 + b_2 + 3c_0 - 2) \prod_{\nu=0}^1 \Gamma(b_2 - b_\nu + 1)}{\prod_{\nu=0}^2 \Gamma(a_\nu + b_2 + c_0)} \\
&= \frac{\Gamma(c_0 - c_1) \prod_{\nu=0}^1 \Gamma(b_2 - b_\nu + 1)}{\prod_{\nu=0}^2 \Gamma(a_\nu + b_2 + c_0)},
\end{aligned}$$

which corresponds to the local solution

$$x^{b_2}(1-x)^{c_0} {}_3F_2(a_0 + b_2 + c_0, a_1 + b_2 + c_0, a_2 + b_2 + c_0, 1 - b_0 + b_2, 1 - b_1 + b_2; x).$$

The calculation

```

[29] G=[[a, b], [1-c, 0], [c-a-b, 0]];
[
  [a, b],
  [-c+1, 0],
  [-a-b+c, 0]
]
[30] os_md.getbygrs(G, "operator");
(-x^2+x)*dx^2+((-a-b-1)*x+c)*dx-b*a
[31] os_md.getbygrs(G, "connection");
[[-a-b+c, c], [-a+c, -b+c], [0 -b -b ]]
[32] os_md.getbygrs(G, ["construct", "TeX"])$

```

```

x^{-c+1}(1-x)^{-a-b+c}\int_c^x(x-s_0)^{-b+1}
s_0^{-b+c-1}(1-s_0)^{a-c}ds_0
[33] os_md.getbygrs(G,"irreducible")
[b,a,b-c,a-c]

```

shows Gauss summation formula

$$F(a, b, c; 1) = \frac{\Gamma(c-a-b)\Gamma(c)}{\Gamma(c-a)\Gamma(c-b)}$$

for the Gauss hypergeometric series

$$F(a, b, c; x) = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(a)(a+1)\cdots(a+k-1) \cdot b(b+1)\cdots(b+k-1)}{(c)(c+1)\cdots(c+k-1)k!} x^k,$$

which is a solution of the hypergeometric equation

$$x(1-x)u'' + (c - (a+b+1)x)u' - abu = 0$$

corresponding to the Riemann scheme

$$P \left\{ \begin{matrix} x = \infty & 0 & 1 \\ a & 0 & 0 \\ b & 1-c & c-a-b \end{matrix} ; x \right\}.$$

The equation is irreducible if and only if

$$a, b, a-c, b-c \notin \mathbb{Z}.$$

```
[34] os_md.getbygrs("11,11,11",["All","dviout","operator"]);
```

とすると、以下が表示される .

Riemann scheme

$$P \left\{ \begin{matrix} x = \infty & 0 & 1 \\ a_0 & 0 & 0 \\ a_1 & b & c \end{matrix} ; x \right\}$$

Fuchs condition

$$b + c + a_1 + a_0 - 1$$

Connection formula

$$c(0:b \rightsquigarrow 1:c) = \frac{\Gamma(-c)\Gamma(b+1)}{\Gamma(b+a_0)\Gamma(b+a_1)}$$

Recurrence relation shifting the last exponents at  $\infty, 0, 1$

$$u_{0,0,0} - u_{+1,0,-1} = \frac{(b+1)}{(b+a_0)} u_{0,+1,-1}$$

Integral representation

$$\int_p^x (x-s_0)^{-a_0} s_0^{-c-a_1} (1-s_0)^{-b-a_1} ds_0 \\ \sim \frac{\Gamma(-a_0+1)\Gamma(b+a_0)}{\Gamma(b+1)} x^b \quad (p=0, x \rightarrow 0)$$

Series expansion

$$\sum_{n \geq 0} \frac{(b+a_0)_n (b+a_1)_n}{(b+1)_n n!} x^{b+n}$$

Irreducibility  $\Leftrightarrow$  any value of the following linear forms  $\notin \mathbb{Z}$

$$\begin{array}{cc} a_0 & a_1 \\ c+a_0 & b+a_0 \end{array}$$

which coorespond to the decompositions

$$\begin{aligned} 11, 11, 11 &= 10, 10, 01 \oplus 01, 01, 10 \\ &= 10, 01, 10 \oplus 01, 10, 01 \\ &= 01, 10, 10 \oplus 10, 01, 01 \\ &= 10, 10, 10 \oplus 01, 01, 01 \end{aligned}$$

Operator

$$-x(x-1)\partial^2 + ((b+c-2)x - b+1)\partial - a_0 a_1$$

```
[35] os_md.getbygrs([[0,a,b],[[2,"?"],0],[d,e,f]],[""]|mat=1);
[[[1,0],[1,a],[1,b]],[[2,-1/2*a-1/2*b-1/2*d-1/2*e-1/2*f],[1,0]],[[1,d],[1,e],[1,f]]]
[36] os_md.getbygrs([[0,a,b],[[2,"?"],0],[d,e,f]],["","short"]);
[[0,a,b],[[2,-1/2*a-1/2*b-1/2*d-1/2*e-1/2*f+1],0],[d,e,f]]
```

48. `shifftop( $\ell, s$  | zero=1, raw= $k$ , all= $t$ , dviout=1)`

:: rigid なスペクトル型  $\ell$  と shift  $s$  から shift 作用素を求める

$\ell$  が Riemann scheme,  $s$  がシフトするパラメータとそれの変換後の組のリストでもよい。

shift 作用素, 微分作用素, Riemann scheme の 3 項のリストを返す。

- zero=1 : いくつかの特性指数を 0 に正規化
- raw=1 : 定数倍も含めて正規化
- raw=2 : 左逆の shift 作用素との合成のスカラーを返す  
このスカラーが 0 となる  $\Leftrightarrow$  shift 作用素が同型写像でない
- raw=3 : shift 作用素を上のスカラーとのリストとして返す
- raw=4 : さらに左逆 shift 作用素を上リストの最後に加える
- all=0 : shift 作用素のみを返す
- all=1 : shift 作用素, 微分方程式, Riemann scheme, shift された微分作用素, shift された Riemann scheme の 5 項のリストを返す
- dviout=1 : 結果を dviout によって画面表示する。オプション all を指定可能 (all=1 によって微分方程式も表示)。

なお, shift でずれる特性指数は, 各特異点でなるべく後に指定した方が高速に計算できる。

```
[0] os_md.shifftop("11,11,11","00,01,0-1"|zero=1);
[1] [x*dx-b,(-x^2+x)*dx^2+((b+c-2)*x-b+1)*dx+a^2+(b+c-1)*a,
[[[1,a],[1,-a-b-c+1]],[[1,0],[1,b]],[[1,0],[1,c]]]]
[2] R=os_md.shifftop("11,11,11","00,01,0-1"|zero=1,raw=2,all=0);
a^2+(b+c-1)*a+(c-1)*b
[3] fctr(R);
[[1,1],[a+c-1,1],[a+b,1]]
[4] os_md.shifftop("11,11,11","00,01,0-1"|zero=1,raw=4,all=0);
```

```

[x*dx-b,a^2+(b+c-1)*a+(c-1)*b,(x-1)*dx-c+1]
[5] os_md.shiftop("11,11,11","10,00,0-1"|zero=1,raw=2,all=0);
a^2+b*a
[6] fctr(@@);
[[1,1],[a,1],[a+b,1]]
[7] os_md.shiftop("11,11,11","10,00,0-1"|zero=1,raw=3,all=0);
[x*dx+a,a^2+b*a]
[8] os_md.shiftop("11,11,11","1-1,00,00"|zero=1,dviout=1,all=1)$

```

Shift Operator

$$\left\{ \begin{array}{ccc} x = \infty & 0 & 1 \\ a & 0 & 0 \\ -a-b-c+1 & b & c \end{array} \right\} = \{u \mid Pu = 0\}$$

$$\begin{array}{l} Q_1 \\ \rightleftharpoons \\ Q_2 \end{array} \left\{ \begin{array}{ccc} x = \infty & 0 & 1 \\ a+1 & 0 & 0 \\ -a-b-c & b & c \end{array} \right\}$$

$$Q_1 = (2a+b+c)x(x-1)\partial + a((2a+b+c)x-a-c)$$

$$Q_2 = -(2a+b+c)x(x-1)\partial + (a+b+c)((2a+b+c)x-a-b)$$

$$Q_2Q_1 \equiv a(a+c)(a+b)(a+b+c) \pmod{W(x)P}$$

$$P = -x(x-1)\partial^2 + ((b+c-2)x-b+1)\partial + a(a+b+c-1)$$

49. conf1sp( $m \mid x_2 = \pm 1, \text{conf}=0$ )

:: スペクトル型  $m$  の微分作用素の Poincare rank 1 の合流過程を示す

スペクトル型を与える各分割は，順に特異点  $\infty, \frac{1}{c}, x_2, \dots$  に対応するものとし， $\infty$  に対応する分割は  $\frac{1}{c}$  に対応する分割の細分を指定する ( $c=0$  が合流). ただし， $x_2=1$  を指定しないと  $x_2=0$  とする.  $x_2=-1$  のときは， $x_2, \dots$  を  $\frac{1}{c^2}, \dots$  とする.

conf=0 を指定すると，特異点を  $\infty, 0, c, x_3, \dots$  とし，原点と点  $c$  の特異点の合流を示す.

```

[0] P=os_md.conf1sp([[1,1],[1,1],[1,1]]|x2=1);
(-c*x^2+(x_2*c+1)*x-x_2)*dx^2+((-a01-a00-1)*c+a11)*x+x_2*c-x_2*a11+a01+a00)*dx
-a00*a01*c+a00*a11
[1] os_md.fctrtos(P|TeX=1,var=dx);
-(x-x_2)(cx-1){dx}^2-(((a_{01}+a_{00}+1)c-a_{11})x-x_2c+x_2a_{11}-a_{01}-a_{00})
[2] os_md.expat(P,x,"?");
[[x_2,[-a01-a00+1,0]],[(1)/(c)],[(a11)/(c),0]],
[infty,[(a01*c-a11)/(c),a00]]]
[3] Q=os_md.conf1sp([[1,1],[1,1],[1,1]]);
(-c*x^2+x)*dx^2+((-a01-a00-1)*c+a11)*x+a01+a00)*dx-a00*a01*c+a00*a11
[4] subst(Q,c,0);
x*dx^2+(a11*x+a01+a00)*dx+a00*a11
[5] P=os_md.conf1sp([[1,1],[1,1],[1,1]]|conf=0);
(-x^2+c*x)*dx^2+((a01-2)*x+(-a01+1)*c+a11)*dx+a20^2+(a01-1)*a20
[6] os_md.expat(P,x,"?");
[[0,[(a01*c-a11)/(c),0]], [c,[(a11)/(c),0]], [infty,[-a20-a01+1,a20]]]
[7] subst(-P,c,0);
-x^2*dx^2+((a01-2)*x+a11)*dx+a20^2+(a01-1)*a20
[8] os_md.fctrtos(-@@|TeX=1,var=dx);

```

$$x^2\{dx\}^2 - ((a_{01}-2)x+a_{11})\{dx\} - a_{20}(a_{20}+a_{01}-1)$$

50. m2mc( $\ell$ , [ $a_0, a_y, a_1, c$ ] | swap=1, small=1, simplify=0)

m2mc( $\ell, s$  | small=1, simplify=0, int=0, swap= $t$ )

:: Pfaff 形式  $du = (A_0 \frac{dx}{x} + A_y \frac{d(x-y)}{x-y} + A_1 \frac{d(x-1)}{x-1} + B_0 \frac{dy}{y} + B_1 \frac{d(y-1)}{y-1})u$  の  $x$  変数での addition+middle convolution を求める ( $\ell = [A_0, A_y, A_1, B_0, B_1]$ ).

$\ell$  がスペクトル型や Riemann scheme のとき, 上の後者では  $s = \text{"GRC", "GRSC", "Pfaff", "sp", "pairs", "irreducible", "All", "swap"}$

- m2mc(0,0) で使い方が簡略化して表示される .
- $\ell$  は [ $A_0, A_y, A_1, B_0, B_1$ ] という 5 個の正方行列のリストまたはベクトル .  
 $A_0, A_1, A_1$  にそれぞれ  $a_0, a_y, a_1$  による addition を施したあと, パラメータ  $c$  による middle convolution を行った 5 個の行列のベクトルを返す (cf. [DR], [Ha]).  
 addition を行わないときは, [ $a_0, a_y, a_1, c$ ] の代わりに単に  $c$  としてよい .  
 addition のみのときは,  $c$  を省いて [ $a_0, a_y, a_1$ ] と指定する .
- $\ell$  は  $x$  変数のスペクトル型や Riemann scheme でもよい . スペクトル型や Riemann scheme は  $x = \infty, x = 0, x = y, x = 1$  の順に与える . このときは  $a_0$  や  $s$  は 0 ( $[A_0, A_y, A_1, B_0, B_1]$  を返す) または次々項に挙げる文字列とする .
- $\ell$  をスペクトル型で与えるときは, 各特異点で重複度が大きな順に並べると結果が簡単になることが多い (オプション dep=[ $m, n$ ] の項参照) .
- $a_0$  や  $s$  が以下の文字列の場合は, 特別の意味を持つ
  - GRS : Generalized Riemann scheme を返す .  $a_1$  に "dviout" を指定できる .
  - GRSC : 上と同じであるが, さらに  $x = y = 0, x = y = 1$  の一般化特性指数も含める .
  - Pfaff : 文字列で Pfaff 形式を返す .  $a_1$  に "dviout" を指定できる .
  - sp :  $x$  変数と  $y$  変数のスペクトル型を  $x = y$  から順に表す .
  - pairs, pair : 可約なときの分解を与える分割を示す .
  - irreducible : 既約条件を与えるパラメータを示す .
  - All : 上の全てを指定し, さらに .  $a_1$  に "dviout" を指定したと見なされる . さらに GRSC を指定すると, GRS でなくて GRSC を指定したと見なされる . operator=0 のオプションで, Pfaff 形式の方程式を示さない .
  - swap :  $x$  変数と  $y$  変数を入れ替えた変換結果を返す .  
 さらにオプション swap= $t$  を指定すると別の変換の意味になる .  
 $t = 1$  :  $x$  変数と  $y$  変数の入れ替え (指定しない場合と同じ) .  
 $t = 2$  : 座標変換  $(x, y) \mapsto (x, \frac{x}{y})$  を行う .  
 $t = [t_0, t_1, t_2]$  :  $(t_0, t_1, t_2)$  は  $(0, 1, 2)$  の並べ替えで,  $0, 1, 2$  は順に特異点  $0, 1, \infty$  を意味する .

また, 以下のオプションがある .

- swap=1 :  $x$  と  $y$  を交換して middle convolution を行う
- small=1 :  $\text{\TeX}$  での行列を小さなサイズにする
- simplify=0 : 対角行列による共役変換による行列の簡単化をしない
- simplify=1,3 : 対角行列による共役変換による別の簡単化をする
- dep=[ $m, n$ ] : スペクトル型からの特性指数の自動生成で,  $m$  番目の特異点の  $n$  番目の特性指数を Fuchs 条件から定める . デフォルトは  $m = 1$  (特異点  $x = \infty$ ) で最後の特性指数とする .  
 なお,  $x = \infty$  以外の特異点の最初の特性指数は 0 に正規化される .
- int=0 : スペクトル型からの特性指数の自動生成で, パラメータの分数倍が現れることを許す .

```
[0] Z=newmat(1,1,[[0]]);
[ 0 ]
[2] F1=os_md.m2mc([Z,Z,Z,Z,Z],[a,b,c,d]);
[ [ a+d b c ]
[ 0 0 0 ]
```



```

[ 0 0 0 ] [ 0 0 0 ]
[ a b+d c ]
[ 0 0 0 ] [ 0 0 0 ]
[ 0 0 0 ]
[ a b c+d ] [ b -b 0 ]
[ -a a 0 ]
[ 0 0 0 ] [ 0 0 0 ]
[ 0 c -c ]
[ 0 -b b ] ]
[3] os_md.m2mc(F1,["GRS","dviout"]);

$$\left\{ \begin{array}{cccccccc} x=0 & x=y & x=1 & y=0 & y=1 & x=\infty & y=\infty & x=y=\infty \\ a+d & b+d & c+d & a+b & b+c & -a-b-c-d & -a-b-c-d & [-a-b-c-d]_2 \\ [0]_2 & [0]_2 & [0]_2 & [0]_2 & [0]_2 & [-d]_2 & [-b]_2 & [-b-d] \end{array} \right\}$$

[4] os_md.m2mc(F1,["Pfaff","dviout"]);

du = 
$$\left( \begin{pmatrix} a+d & b & c \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \frac{dx}{x} + \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ a & b+d & c \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \frac{d(x-y)}{x-y} + \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ a & b & c+d \end{pmatrix} \frac{d(x-1)}{x-1} \right.$$


$$\left. + \begin{pmatrix} b & -b & 0 \\ -a & a & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \frac{dy}{y} + \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & c & -c \\ 0 & -b & b \end{pmatrix} \frac{d(y-1)}{y-1} \right) u$$


[5] F2=os_md.m2mc(F1,[-a-d,0,0,e]);
[ [ -a-d+e 0 c 0 ]
[ 0 -a-d+e 0 c+d ]
[ 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 ] [ 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 ]
[ (-d*a-d*b-d^2)/(c) -d b+d+e c+d ]
[ 0 0 0 0 ] [ 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 ]
[ (-d*b)/(c+d) (-d*a-d*c-d^2)/(c+d) (c*b)/(c+d) c+d+e ] [ a+b+d c -c 0 ]
[ 0 0 0 0 ]
[ (d*a+d*b+d^2)/(c) d -d 0 ]
[ 0 0 0 0 ] [ c -c 0 0 ]
[ -b b 0 0 ]
[ 0 0 c -c-d ]
[ 0 0 (-c*b)/(c+d) b ] ]
[6] os_md.m2mc(F2,["GRS","dviout"]);

$$\left\{ \begin{array}{cccccccc} x=0 & x=y & x=1 & y=0 & y=1 & x=\infty & y=\infty & x=y=\infty \\ [-a-d+e]_2 & b+d+e & c+d+e & a+b & [b+c]_2 & [a-e]_2 & -a-b-c-d & a-b-e \\ [0]_2 & [0]_3 & [0]_3 & [0]_3 & [0]_2 & -b-c-e & -b-c-e & [-b-c-e]_3 \\ & & & & & -e & [-b]_2 & \end{array} \right\}$$

[7] os_md.m2mc(F1,[-a-d,0,0,e]|simplify=1,small=1);
[ [ -a-d+e 0 1 0 ]
[ 0 -a-d+e 0 1 ]
[ 0 0 0 0 ]

```

```

[ 0 0 0 0 ] [ 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 ]
[ -d*a-d*b-d^2 -d b+d+e 1 ]
[ 0 0 0 0 ] [ 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 ]
[ 0 0 0 0 ]
[ -d*c*b -d*a-d*c-d^2 c*b c+d+e ] [ a+b+d 1 -1 0 ]
[ 0 0 0 0 ]
[ d*a+d*b+d^2 d -d 0 ]
[ 0 0 0 0 ] [ c -1 0 0 ]
[ -c*b b 0 0 ]
[ 0 0 c -1 ]
[ 0 0 -c*b b ] ]
[8] os_md.m2mc("21,21,21,21",["GRSC","dviout"]|small=1);
{
x=0 x=y x=1 y=0 y=1 x=∞ y=∞ x=y=∞ x=y=0 x=y=1
a b c a+b+2d b+c+2d -a-b-c-2d1 -a-b-c-2d [-a-b-c-2d]2 [a+b+d]2 [b+c+d]2
[0]2 [0]2 [0]2 [0]2 [0]2 [d]2 [-b-d]2 -b 0 0
}
[9] os_md.m2mc(0,0)$
m2mc(m,t) or m2mc(m,[t,s]) Calculation of Pfaff system of two variables
m : list of 5 residue mat. or GRS/spc for rigid 4 singular points
t : [a0,ay,a1,c], swap, GRS, GRSC, sp, irreducible, pair, pairs, Pfaff, All
s : TeX, dviout, GRSC
option : swap, small, simplify, operator
Ex: m2mc("21,21,21,21", "All")

[10] os_md.m2mc("21,21,21,21", "All")$

```

Riemann scheme

$$\left\{ \begin{array}{cccccccc} x=0 & x=y & x=1 & y=0 & y=1 & x=\infty & y=\infty & x=y=\infty \\ a & b & c & a+b+2d & b+c+2d & -a-b-c-2d & -a-b-c-2d & [-a-b-c-2d]_2 \\ [0]_2 & [0]_2 & [0]_2 & [0]_2 & [0]_2 & [d]_2 & [-b-d]_2 & -b \end{array} \right\}$$

Spectre types : 12,12,12,12 : 12,12,12,12

By the decompositions

$$\begin{aligned} 21, 21, 21, 21 &= 10, 10, 10, 01 \oplus 11, 11, 11, 20 \\ &= 10, 10, 01, 10 \oplus 11, 11, 20, 11 \\ &= 10, 01, 10, 10 \oplus 11, 20, 11, 11 \\ &= 01, 10, 10, 10 \oplus 20, 11, 11, 11 \\ &= 2(10, 10, 10, 10) \oplus 01, 01, 01, 01 \end{aligned}$$

irreducibility  $\Leftrightarrow \emptyset = \mathbb{Z} \cap$

$$\{d, c+d, b+d, a+d, a+b+c+2d\}$$

The equation in a Pfaff form is

$$\begin{aligned}
 du = & \left( \begin{pmatrix} a & b+d & c+d \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \frac{dx}{x} \right. \\
 & + \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ a+d & b & c+d \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \frac{d(x-y)}{x-y} \\
 & + \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ a+d & b+d & c \end{pmatrix} \frac{d(x-1)}{x-1} \\
 & + \begin{pmatrix} b+d & -(b+d) & 0 \\ -(a+d) & a+d & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \frac{dy}{y} \\
 & \left. + \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & c+d & -(c+d) \\ 0 & -(b+d) & b+d \end{pmatrix} \frac{d(y-1)}{y-1} \right) u
 \end{aligned}$$

51. `mmc(l, [a0, ...] | mult=1)`

52. `linfrac01(l|over=1)`

::  $x = 0, 1, \infty, y, z, \dots$  の一次分数変換のリスト ( $\ell = [x, y]$  etc.).

`linfrac01([x, y])` あるいは `linfrac01(newvect(10, [...]))` の形

後者の場合の特異点は順に

0 :  $x = 0$ , 1 :  $x = y$ , 2 :  $x = 1$ , 3 :  $y = 0$ , 4 :  $y = 1$ , 5 :  $x = \infty$ , 6 :  $y = \infty$ ,

7 :  $x = y = \dots = 0$ , 8 :  $x = y = \dots = 1$ , 9 :  $x = y = \dots = \infty$

10 :  $y_2 = 0$ , 11 :  $y_2 = x$ , 12 :  $y_2 = y$ , 13 :  $y_2 = 1$ , 14 :  $y_2 = \infty$

15 :  $y_3 = 0$ , 16 :  $y_3 = x$ , 17 :  $y_3 = y$ , 18 :  $y_3 = y_2$ , 19 :  $y_3 = 1$ , 20 :  $y_3 = \infty$

21 :  $y_4 = 0, \dots$

で, 一次分数変換によるそれらの置換が得られる.

ベクトルのサイズは, 10, 15, 21, 28, ...

$y_4$  以上 (リストのサイズが 5 以上) のときは `over=1` を指定.

$y_k$  までのときは,  $(k+4)!$  個の元が得られる.

```

[0] os_md.linfrac([x]);
[[ (x)/(x-1) ], [ (-1)/(x-1) ], [ (x-1)/(x) ], [ (1)/(x) ], [ -x+1 ], [ x ]]
[1] os_md.linfrac([x,y]);
[[ ((y-1)*x)/(y*x-y), (y-1)/(x-1) ], [ (y-1)/(x-1), (y)/(x) ],
...

```

53. `lft01(t, l)`

::  $\ell = (x_1, x_2, x_3, \dots)$  に対する特殊一次分数変換

以下の座標変換. `linfrac01(l)` の  $\ell$  と同様なベクトルでも可

$t = 0$	$(x_2, x_1, x_3, x_4, \dots)$
$t = -j$	$(x_1, x_2, \dots, x_j, x_{j+2}, x_{j+1}, x_{j+3}, \dots)$
$t = 1$	$(1 - x_1, 1 - x_2, 1 - x_3, 1 - x_4, \dots)$
$t = 2$	$(1/x_1, 1/x_2, 1/x_3, 1/x_4, \dots)$
$t = 3$	$(x_1, x_1/x_2, x_1/x_3, x_1/x_4, \dots)$

### 3.1.3 Some operators

54. `okubo3e([p0,1,...,p0,m],[p1,1,...,p1,n],[p2,1,...,p2,m+n|opt=1])`  
 :: 0, 1, ∞ に確定特異点を持つ  $m+n$  階の単独 Okubo 型微分作用素を求める

0 で  $n$  次元, 1 で  $m$  次元の正則解をもつ. Riemann scheme の記号では

$$\wp \left\{ \begin{array}{l} 0: \quad 0 \quad 1 \quad \cdots \quad n-1 \quad p_{0,1} \quad \cdots \quad p_{0,m} \\ 1: \quad 0 \quad 1 \quad \cdots \quad m-1 \quad p_{1,1} \quad \cdots \quad p_{1,n} \\ \infty: \quad p_{2,1} \quad \cdots \quad p_{2,m+n} \end{array} ; x \right\}$$

Fuchs の関係式:  $\sum p_{i,j} = mn$

アクセサリパラメータが  $(m-1)(n-1)$  個あり,  $r_1, r_2, \dots$  で表される.

$p_{i,j}$  のうちの一つは "?" でもよい (値は Fuchs の関係式から計算される).

- `opt=1` を指定すると `getbygrs()` を用いる.

```
[0] P = os_md.okubo3e([1-e,1-f],[2-g,"?"],[a,b,c,d]);
1 accessory parameters: r1,r2,...
(x^4-2*x^3+x^2)*dx^4+((a+b+c+d+6)*x^3+(-a-b-c-d-e-f-9)*x^2+(e+f+3)*x)*dx^3
+(((b+c+d+3)*a+(c+d+3)*b+(d+3)*c+3*d+7)*x^2+((-b-c-d+g-3)*a+(-c-d+g-3)*b
+(-d+g-3)*c+(g-3)*d+(-f-g-1)*e+(-g-1)*f-g^2+2*g-8)*x+(f+1)*e+f+1)*dx^2+
((((c+d+1)*b+(d+1)*c+d+1)*a+((d+1)*c+d+1)*b+(d+1)*c+d+1)*x-r1)*dx+d*c*b*a
[1] os_md.expat(P,x,1);
[-a-b-c-d+e+f+g,-g+2,1,0]
```

55. `fuchs3e([p0,1,...,p0,n],[p1,1,...,p1,n],[p2,1,...,p2,n])`  
 :: 0, 1, ∞ に確定特異点を持つ  $n$  階の Fuchs 型微分作用素を求める

$$\wp \left\{ \begin{array}{l} 0: \quad p_{0,1} \quad p_{0,2} \quad \cdots \quad p_{0,n} \\ 1: \quad p_{1,1} \quad p_{1,2} \quad \cdots \quad p_{1,n} \\ \infty: \quad p_{2,1} \quad p_{2,2} \quad \cdots \quad p_{2,n} \end{array} ; x \right\}$$

Fuchs の関係式:  $\sum p_{i,j} = \frac{n(n-1)}{2}$

アクセサリパラメータが  $\frac{(n-1)(n-2)}{2}$  個あり,  $ri\_j$  で表される (cf. `getbygrs()`).

$p_{i,j}$  のうちの一つは "?" でもよい (値は Fuchs の関係式から計算される).

56. `ghg([p1,1,p1,2,...,p1,m],[p2,1,p2,2,...,p2,n])`  
 :: 一般超幾何関数  ${}_mF_n(p_1;p_2;x)$  (cf. `seriesHG()`) の満たす微分作用素

$$P(x, \frac{d}{dx}) = \prod_{j=1}^n (x \frac{d}{dx} + p_{2,j}) \cdot \frac{d}{dx} - \prod_{j=1}^m (x \frac{d}{dx} + p_{1,j})$$

$${}_mF_n(p_{1,1}, \dots, p_{1,m}; p_{2,1}, \dots, p_{2,n}; x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{\prod_{\nu=1}^m (p_{1,\nu})_n}{\prod_{\nu=1}^n (p_{2,\nu})_n} \frac{x^n}{n!}$$

変数は  $x$ , 微分は  $dx$  で表記される.

$m = n+1$  のときは Rigid な Fuchs 型で

$$\wp \left\{ \begin{array}{l} 0: \quad 0 \quad 1-p_{2,1} \quad \cdots \quad 1-p_{2,m-2} \quad 1-p_{2,m-1} \\ 1: \quad 0 \quad 1 \quad \cdots \quad m-2 \quad -\gamma \\ \infty: \quad p_{1,1} \quad p_{1,2} \quad \cdots \quad p_{1,m} \end{array} ; x \right\}$$

Fuchs の関係式:  $\gamma = \sum p_{1,\nu} - \sum p_{2,\nu}$

$m = 2, n = 1$  のときが Gauss の超幾何

```
[0] os_md.ghg([a,b],[c]);
(-x^2+x)*dx^2+((-a-b-1)*x+c)*dx-b*a
```

57. `even4e([p1,1,p1,2,p1,3,p1,4],[p2,1,p2,2])`  
 :: 4 階 even family (Rigid)  

$$\varphi \left\{ \begin{array}{l} 0: 0 \quad 1 \quad p_{2,1} \quad p_{2,2} \\ 1: 0 \quad 1 \quad p_0 \quad p_0 + 1 \quad ; x \\ \infty: p_{1,1} \quad p_{1,2} \quad p_{1,3} \quad p_{1,4} \end{array} \right\}$$
 Fuchs の関係式:  $2p_0 + p_{1,1} + p_{1,2} + p_{1,3} + p_{1,4} + p_{2,1} + p_{1,2} = 3$
58. `odd5e([p1,1,p1,2,p1,3,p1,4,p1,5],[p2,1,p2,2])`  
 :: 5 階 odd family (Rigid)  

$$\varphi \left\{ \begin{array}{l} 0: 0 \quad 1 \quad p_{2,1} \quad p_{2,2} \quad p_{2,2} + 1 \\ 1: 0 \quad 1 \quad 2 \quad p_0 \quad p_0 + 1 \quad ; x \\ \infty: p_{1,1} \quad p_{1,2} \quad p_{1,3} \quad p_{1,4} \quad p_{1,5} \end{array} \right\}$$
 Fuchs の関係式  $2p_0 + p_{2,1} + 2p_{2,2} + \sum p_{1,j} = 4$
59. `rigid211([p0,1,p0,2],[p1,1,p1,2],[q0,q1])`  
 :: Type 211,211,211  

$$\varphi \left\{ \begin{array}{l} 0: 0 \quad 1 \quad p_{0,1} \quad p_{0,2} \\ 1: 0 \quad 1 \quad p_{1,1} \quad p_{1,2} \quad ; x \\ \infty: q_0 \quad q_0 + 1 \quad q_1 \quad q_2 \end{array} \right\}$$
 Fuchs の関係式  $p_{0,1} + p_{0,2} + p_{1,1} + p_{1,2} + 2q_0 + q_1 + q_2 = 4$
60. `extra6e([p1,1,p1,2,p1,3,p1,4,p1,5,p1,6],[p2,1,p2,2])`  
 :: Extra case (Rigid)  

$$\varphi \left\{ \begin{array}{l} 0: 0 \quad 1 \quad p_{2,1} \quad p_{2,1} + 1 \quad p_{2,2} \quad p_{2,2} + 1 \\ 1: 0 \quad 1 \quad 2 \quad 3 \quad p_0 \quad p_0 + 1 \quad ; x \\ \infty: p_{1,1} \quad p_{1,2} \quad p_{1,3} \quad p_{1,4} \quad p_{1,5} \quad p_{2,6} \end{array} \right\}$$
 Fuchs の関係式  $2p_0 + 2p_{2,1} + 2p_{2,2} + \sum p_{1,j} = 5$
61. `eofamily([p0,1,p0,2],[p1,1],[p2,1,...,p2,n])`  
 :: even/odd family (obsolete)  
 Even family (Rigid)  
 Fuchs の関係式:  $p_{0,1} + (m-1)p_{0,2} + mp_{1,2} + \sum p_{2,\nu} = n-1$   

$$\varphi \left\{ \begin{array}{l} 0: 0 \quad 1 \quad \cdots \quad m-1 \quad p_{0,1} \quad p_{0,2} \quad \cdots \quad p_{0,2} + m-2 \\ 1: 0 \quad 1 \quad \cdots \quad m-1 \quad p_{1,2} \quad p_{1,2} + 1 \quad \cdots \quad p_{1,2} + m-1 \quad ; x \\ \infty: p_{2,1} \quad \cdots \quad p_{2,m} \quad p_{2,m+1} \quad p_{2,m+2} \quad \cdots \quad p_{2,2m} \end{array} \right\}$$
 Odd family (Rigid)  
 Fuchs の関係式:  $p_{0,1} + mp_{0,2} + mp_{1,2} + \sum p_{2,\nu} = n-1$   

$$\varphi \left\{ \begin{array}{l} 0: 0 \quad 1 \quad \cdots \quad m-1 \quad p_{0,1} \quad p_{0,2} \quad \cdots \quad p_{0,2} + m-1 \\ 1: 0 \quad 1 \quad \cdots \quad m-1 \quad m \quad p_{1,2} \quad \cdots \quad p_{1,2} + m-1 \quad ; x \\ \infty: p_{2,1} \quad \cdots \quad p_{2,m} \quad p_{2,m+1} \quad p_{2,m+2} \quad \cdots \quad p_{2,2m+1} \end{array} \right\}$$
62. `ev4s(p1,p2,p3,p4,p5)`  
 :: Heckman-Opdam 超幾何の  $(BC_2, BC_1)$  型制限常微分 (Rigid)
- ```

[0] P=os_md.ev4s(a,b,c,d,e);
(x^4-2*x^3+x^2)*dx^4+((-2*a+2*b+8)*x^3+(4*a-2*b-13)*x^2+(-2*
...
[1] os_md.expat(P,x,0);
[a-c+1/2,a+c-1/2,1,0]
[2] os_md.expat(P,x,1);
[-b+1/2,-b+3/2,1,0]
[3] os_md.chkexp(P,x,1,-b+1/2,2);
[]
[4] os_md.expat(P,x,"infy");

```

```
[-1/2*a+1/2*b-1/2*d+1/2, -1/2*a+1/2*b+1/2*d+1/2, -1/2*a+1/2*b-1/2*e+1/2,
-1/2*a+1/2*b+1/2*e+1/2]
```

63. `b2e(p1, p2, p3, p4, p5)`  
 :: Heckman-Opdam 超幾何の  $(BC_2, A_1)$  型制限常微分 (Non Rigid)

```
[0] P = os_md.b2e(a,b,c,d,e);
(x^4-2*x^3+x^2)*dx^4+((-4*c+10)*x^3+(6*c-15)*x^2+(-2*c+5)*x
...
[1] os_md.expat(P,x,0);
[-a+c+1/2,a+c-1/2,1,0]
[2] os_md.expat(P,x,1);
[-b+c+1/2,b+c-1/2,1,0]
[3] os_md.expat(P,x,"infty");
[-c-1/2*d-1/2*e+1,-c-1/2*d+1/2*e+1,-c+1/2*d-1/2*e+1,-c+1/2*d+1/2*e+1]
```

64. `heun([a, b, c, d, e], p, r)`  
 :: Heun の微分方程式を与える .  $r$  はアクセサリパラメータ

$$\varnothing \left\{ \begin{array}{l} 0: 0 \quad c \\ 1: 0 \quad d \\ p: 0 \quad e \\ \infty: a \quad b \end{array} ; x \right\} \quad \text{Fuchs の関係式: } a + b + 1 = c + d + e$$

```
[0] os_md.heun([a,b,c,d,"?"],p,r);
(x^3+(-p-1)*x^2+p*x)*dx^2+((a+b+1)*x^2+((-c-d)*p-a-b+d-1)*x+c*p)*dx+b*a*x-b*a*r
```

## 3.2 Useful functions

以下の関数は module 化され、関数名の先頭に `os_md.` をつけて `os_md.myhelp()` のように呼び出す .

### 3.2.1 Extended function

65. `myhelp(h)`

:: `os_muldif.rr` のマニュアルを表示する

- `os_muldif.pdf`, `os_muldif.dvi` を `get_rootdir()\help` に入れておく . それぞれ ,  $h = 1, -1$  で表示される .
- `DVIOUTH` が正しく設定されていれば , `myhelp("m2mc")` のようにして `myhelp(h)` の  $h$  に関数名を文字列で入れると , その関数の解説が (`os_muldif.dvi` に含まれていれば) 表示される . 文字列  $h$  には関数の先頭の `os_md.` は省略できる .
- $h = 0$ , `os_md.getbygrs`, `os_md.m2mc`, `os_md.mgen` でも対応するものが表示される .
- $h = [dviout, n]$ : `dviout` で `dviout` のパス名,  $n$  で表示する `dviout` の番号を設定しておく . なお, `Risa/Asir` の数式などの結果の表示に最初の `dviout` が使われるので,  $n = 2$  などが適当 .
- 他の環境やより一般的な場合は `DVIOUTH` で設定する .

66. `chkfun(f, s)`

:: 関数  $f$  (= 文字列) が定義済みかどうか調べ, 未定義なら `load(s)` を実行

- $f = 0$ : `Risa/Asir` の version 表示
- $f = 1$ : `os_muldif.rr` の version 表示
- $s = 0$ :  $f$  が文字列の時, その関数名の関数が定義済みかどうかのみを調べる
- $f$  はモジュール化された関数には対応していない

```
[0] os_md.chkfun(0,0)$
```

```
Risa/Asir Ver. 20121217
[1] os_md.chkfun(1,0)$
Loaded os_muldif Ver. 00140401 (Toshio Oshima)
```

67. isMs()

:: Microsoft Windows 環境かどうか調べる  
環境変数 temp, tmp を調べて 3 文字目が ¥(あるいは \ ) であれば 1 を返す

68. isyes( $p|set=\ell$ )

:: 1 か 0 を返す関数を定義し, それを使う

- set=1 によって定義する. このとき  $p$  は関数とそれに渡すパラメータリストと判断に使うその関数の値をチェックする範囲との 3 つからなるリスト.

すなわち  $p = [fn, [t_1, t_2, \dots], [a, b]]$  ならば, isyes( $X|set=p$ ) は

```
def foo(X){
  R=fn(X, t1, t2, ...);
  return (R>=a && R<=b)?1:0;
}
```

という関数に対応する.

- $p = [type, [], [0, 1]]$  のときは,  $type(p)$  の値が 0 以上 1 以下の時は 1(yes) を, そうでないときは 0(no) を返す関数の定義.  $-\infty$  や  $\infty$  は "" で表す.
- 範囲が 1 つの値ならば, その値でよい. よって  $[type, [], 1]$  は  $[type, [], [1, 1]]$  と同じ.
- 複数の条件を課すときは, 上の 3 つ組をさらにリストにする. この場合は全てが yes のときのみ 1 を返す関数を定義する.
- $p = [[os\_md.isint, [], 1], [os\_md.calc, [">", 0]], 1]]$  は, 正の整数のときのみ 1 を返す関数の定義.
- 新たに set=1 で定義するまでは前回の定義が有効.
- set=0 では, 現在定義されているものを返す (以下の例の [11] を参照).
- set= の右辺に上の  $p$  で与える設定を指定し,  $p$  にはその設定で判定すべきものを渡す. このときは, 定義されていた設定は破壊されない.
- set= を指定しないときは, 定義に従って  $p$  を判定して 1 か 0 を返す.

```
[0] os_md.isyes([[os_md.isint, [], 1], [os_md.calc, [">", 0]], 1])|set=1)$
[1] os_md.isyes(0|set=0);
[[os_md.isint, [], 1], [os_md.calc, [">", 0]], 1]]
[2] os_md.isyes(3/2);
0
[3] os_md.isyes(@i);
0
[4] os_md.isyes(-1);
0
[5] os_md.isyes(3/2);
0
[6] os_md.isyes(3);
1
[7] A=mat([1,2], [3,4]);
[ 1 2 ]
[ 3 4 ]
[8] os_md.isall(os_md.isyes,A);
1
```

```

[9] A[1][1]=0$
[10] os_md.isall(os_md.isyes,A);
0
[11] def isPositiveInt(X){
    P=os_md.isyes(0|set=0);
    os_md.isyes([[os_md.isint, [], 1], [os_md.calc, [{">", 0}], 1]] |set=1);
    V=os_md.isyes(X);
    os_md.isyes(P|set=1);
    return V;
}$
[12] isPositiveInt(3/2);
0

```

上の [11] は以下と同じ .

```

def isPositiveInt(X){
    return os_md.isyes(X|set=[[os_md.isint, [], 1], [os_md.calc, [{">", 0}], 1]]);
}$

```

69. `isall(f, m)`

::  $m$  の要素に  $p$  に対して  $f(p)$  が 0 となるものが存在すると 0, そうでなければ 1 を返す  
 $m$  がリスト, ベクトル, 行列でなければ  $m$  自身を  $m$  の要素とみなす (`isyes()` の例を参照).

```

[0] os_md.isall(isint, [0, 2, 3, 1/2]);
0
[1] os_md.isall(isint, [0, 2, 3, 4]);
1
[3] os_md.isall(isint, [0, 2, 3, [1]]);
0
[4] os_md.isall(isint, mat([0, 2, 3, 4]));
1

```

70. `ptype(p, ℓ)`

::  $\ell$  は変数, または変数のリストで, それのみを変数とみなした `type()` を返す

- `ptype(p, vars(p))` は `type(p)` と同じ .
- 有理式であって, その分母に与えられた変数の (多項式以外の) 初等関数を含む場合は 128 を, 分子に与えられた変数の初等関数を含む場合は 64 を戻り値に加えて返す .

```

[0] P=(x+y)^2/a;
(x^2+2*y*x+y^2)/(a)
[1] os_md.ptype(P, x);
2
[2] os_md.ptype(P, a);
3
[3] os_md.ptype(P, z);
1
[4] os_md.ptype(P, [x, y]);
2

```



```

[5] os_md.ptype(P,[x,y,a]);
3
[6] os_md.ptype([1,2],[x,y]);
4
[7] os_md.ptype(sin(x)+sin(y)+@pi,x);
65
[8] os_md.ptype(sin(x)+x,x);
66
[8] os_md.ptype(sin(x)/x,x);
67
[9] os_md.ptype(1/sin(x),x);
129
[10] os_md.ptype(sin(x)/(x+cos(x)),x);
195

```

#### 71. keyin(*s*)

:: *s* を表示し、1 行のキー入力を待つ、それを文字列として返す  
行末の改行記号を削除した文字列を返す。

```

[0] S=os_md.keyin("Input? ")$
Input? This is a pen.
[1] S;
This is a pen.

```

#### 72. showbyshell(*s*)

:: shell でコマンド *s* を実行した標準出力の結果を Risa/Asir で表示

```

[0] os_md.showbyshell("echo %temp%")$
[1] os_md.showbyshell("dir c:\\")$

```

#### 73. getbyshell(*s*)

:: shell でコマンド *s* を実行した標準出力の結果をファイルとして得る

- 戻り値を *Id* とおくと、 $Id \geq 0$  なら出力結果が得られたことを意味し、結果は `get_line(Id)` で一行ずつ文字列として読み込める。`get_byte(Id)` で 1 バイトずつ読み込むことも出来る。
- 最終行の後には、`getline(Id)` は 0 を返す。終了後は `getbyshell(Id)` または `close_file(Id)` が (少なくとも再度この関数を呼ぶ前に) 必要。
- テンポラリファイルが環境変数 `%temp%` または `%tmp%` または `DIROUT` で定義されたディレクトリに作成される。前回用いられたファイルを消去してから新たにファイルが作られる。

#### 74. makev( $[l_1, l_2, \dots]$ | num=1)

::  $l_1, l_2, \dots$  を合わせて一つの変数名を作る

- $l_i$  には、変数、文字列、非負整数などが可能。
- 10, 11, ... という数字は num=1 を指定しないと、*a, b, ...* という文字になる。

```

[0] os_md.makev(["a_", 0, 1]);
a_01
[1] os_md.makev([a, 0, 1]);
a01
[2] os_md.makev([a, 0, b]);
a0b

```

```
[3] os_md.makeev([a, 10, b]);
aab
[4] os_md.make([a,10,"_",3]|num=1);
a10_3
[5] os_md.my_tex_form(@@);
a_{10,3}
```

75. `makenewv( $\ell$ |var= $v$ ,num= $n$ )`

::  $\ell$  に使われていない新しい不定元を生成する

- 不定元は  $z_0, z_1, \dots, z_9, z_{10}, \dots$  という順で  $\ell$  に使われていない最初のを返す .
- 不定元のデフォルトの  $z$  の部分は  $\text{var}=v$  と指定して  $v$  で置き換えられる .  
ただし  $v$  は不定元または文字列 .
- $\ell$  中の関数の引数に含まれる不定元も考慮される .
- $\text{num}=n$  で ,  $n$  個の新しい不定元のリストが得られる .

```
[0] os_md.makenewv(0);
z_0
[1] os_md.makenewv([z_0+z_1,z_2]);
z_3
[2] os_md.makenewv([z_0+z_1,z_2]|var=x);
x0
[3] os_md.makenewv([z_0,z_1]|num=3);
[z_2,z_3,z_4]
```

76. `isvar( $p$ )`

::  $p$  が変数かどうか調べる

$p$  が変数の時 1, そうでないとき 0 を返す

```
[0] os_md.isvar(dx);
1
[1] os_md.isvar(-dx);
0
[3] os_md.isvar(1);
0
```

77. `varargs( $p,x$ )`

:: 式  $p$  に含まれる初等関数の関数子とその変数に現れる不定元のリストを返す

- $p$  は行列やリストでもよい .
- 現れる初等関数の関数子のリストとそれらで使われる変数のリスト .
- 関数の引数に含まれる初等関数についても考慮される .
- $\text{all}=1$  を指定すると含まれる全ての初等関数の関数子と全ての変数を返す .

```
[0] os_md.varargs(x*sin(y)+z*cos(s-t));
[[cos,sin],[t,s,y]]
[1] os_md.varargs(x*sin(y)+z*cos(s-t)|all=1);
[[cos,sin],[t,s,y,z,x]]
[2] os_md.varargs(sin(cos(x)*sin(y)+@pi+z));
[[cos,sin],[z,y,x]]
```

78. `pfargs( $p,x$ |level= $t$ )`

:: 式  $p$  に現れる  $x$  変数を含んだ初等関数と引数のリストを返す

- $p$  は行列やリストでもよい .
- 現れる初等関数とその関数子と引数の組のリストをリストにして返す .
- 関数の引数に含まれる初等関数についても考慮される .
- $\text{level}=t$  :  $t=1$  は関数の引数は無視 ,  $t=2$  では , 関数の引数のみで , その深さを  $t$  で表す ( デフォルトは  $t=0$  ).

```
[0] os_md.pfargs(log(log(log(x))),x);
[[log(log(log(x))),log,log(log(x))],[log(x),log,x],[log(log(x)),log,log(x)]]
[1] os_md.pfargs(sin(cos(x)*cos(y)+@pi+z),x);
[[sin(z+cos(y)*cos(x)+@pi),sin,z+cos(y)*cos(x)+@pi],[cos(x),cos,x]]
[2] os_md.pfargs(log(log(log(x))),x|level=1);
[[log(log(log(x))),log,log(log(x))]]
[3] os_md.pfargs(log(log(log(x))),x|level=2);
[[log(log(x)),log,log(x)]]
[4] os_md.pfargs(log(log(log(x))),x|level=3);
[[log(x),log,x]]
```

79. `isdif( $p$ )`

::  $p$  が微分作用素と推測される時はその変数と微分の組のリストを返し , そうでなければ 0 を返す  
 $p$  が多項式または有理式であって ,  $d$  で始まる変数で 2 文字目が小文字のアルファベットとなっている  
ものが  $p$  に存在し , そのような変数全てに対して  $p$  が多項式になっているとき , 微分作用素と推測する .

```
[0] os_md.isdif((x+dx+dx1+dy+dz)^2/z);
[[x1,dx1],[x,dx],[y,dy],[z,dz]]
[1] os_md.isdif((x+dx+dx1+dy+dz)^2/dz);
0
```

80. `mysubst( $r$ , [ $v_1, r_1$  |  $\text{inv}=1$ ])` または `mysubst( $r$ , [ $[v_1, r_1], \dots$ ] |  $\text{inv}=1$ )`

:: `subst( $r, v_1, r_1, \dots$ )` と同等 .  $r$  が複雑で  $r_1$  が有理式のときに特に有効 .

- $r$  は有理式やそれを成分とするリスト , ベクトル , 行列 ( 再帰的 ) とするが , `subst()` と異なり , 文字列の成分があってもよい ( 文字列の成分は変換されない ) .
- $r_j$  も不定元るとき  $\text{inv}=1$  が指定可能で , 逆向きの置き換え ( $v_j$  と  $r_j$  を取り替えた変換) を行う .

81. `mulsubst( $r$ , [ $[p_{1,0}, p_{1,1}], [p_{2,0}, p_{2,1}], \dots$ ] |  $\text{inv}=1$ )`

:: 有理式またはそのリスト , ベクトル , 行列  $r$  に複数の代入  $p_{j,0} \mapsto p_{j,1}$  ( $j = 1, 2, \dots$ ) を同時に行う  
`[[x,y],[y,x]]` で  $x$  と  $y$  を交換 .

```
[0] os_md.mulsubst(x+y^2+z^3,[[x,y],[y,x]]);
x^2+y+z^3
[1] os_md.mysubst(x+y^2+z^3,[[x,y],[y,x]]);
x^2+x+z^3
[2] os_md.mysubst(["top",x,y],[x,2]);
[top,2,y]
[3] subst(["top",x,y],[x,2]);
subst : invalid argument
return to toplevel
[4] os_md.mulsubst([x,y,z],[x,w]);
[w,y,z]
[5] os_md.mulsubst([x,y,z],[x,w]|inv=1);
```

[x,y,z]

82. `fmult(f,m,l,n|...)`

::  $m_i \mapsto m_{i+1} = f(m_i, \ell[i], n[0], n[1], \dots | \dots)$  という変換 ( $m_0 = m$ ) の最終結果  $m_{length(\ell)}$  を返す

- $\ell$  と  $n$  はリスト .
- オプション指定はそのまま渡される .

83. `mtransbys(f,m,l|...)`

:: スカラーに関する変換  $f()$  をリスト, ベクトルまたは行列  $m$  に拡張する

- $m$  の各成分  $m_\nu$  を  $f(m_\nu, \ell[0], \ell[1], \dots | \dots)$  と変換する .
- リスト, ベクトルまたは行列はネストしていてもよい (行列のリストなど) .
- 引数はリスト  $\ell$  にしてまとめる .
- オプション指定はそのまま渡される .
- `map(f,m,l[0],...)` と同じだが, `map()` はネストやオプション指定が不可 .

```
[0] A=newmat(2,2,[[x^2-y^2)/(x+y),x/y],
  [yx/x^2,(x^2-y^2)/(x-y)]);
[ (x^2-y^2)/(x+y) (x)/(y) ]
[ (y*x)/(x^2) (x^2-y^2)/(x-y) ]
[1] os_md.mtransbys(red,A,[]);
[ x-y (x)/(y) ]
[ (y)/(x) x+y ]
[3] os_md.mtransbys(os_md.abs,[[1,-2],[3,-4]],[]);
[[1,2],[3,4]]
[4] map(os_md.abs,[[1,-2],[3,-4]]);
[[1,-2],[3,-4]]
```

84. `mmulbys(f,m,n,l|...)`

:: 和が定義された objects の 2 つに対して 1 つの object を与える演算  $f$  を, objects を成分とするベクトルまたは行列  $m$  と  $n$  の演算に拡張する

- 引数はリスト  $\ell$  にしてまとめる .  $m$  は object または行列 .
- $m$  と  $n$  が行列のときは以下の行列を返す .  
$$\left( \sum_\nu f(m_{i,\nu}, n_{\nu,j}, \ell[0], \ell[1], \dots) \right)_{i,j}$$
- $m$  または  $n$  がスカラーのときは, 他方 (の成分) にそのスカラーを掛けた結果を返す .
- $m$  がベクトルのときは行ベクトル,  $n$  がベクトルのときは列ベクトルとみなし, 同様の計算をして (上で,  $i$  または  $j$  のインデックスがないと考える), 結果をベクトルで返す .  
ただし  $m$  と  $n$  が共に (同じサイズの) ベクトルのときは, 結果はスカラーで返す .
- オプション指定はそのまま渡される .

85. `cmpsimple(p,q|comp=t)`

:: 式  $p$  と  $q$  の簡単さを比較

$p$  の方が  $q$  より簡単な場合負の整数を, 逆の場合正の整数を返す .

`iand(t,1) != 0` のときは変数の個数を, `iand(t,2) != 0` のとき単項式の個数を, `iand(t,4) != 0` のときは表示の長さを基準に, 最後に  $P$  と  $Q$  の大小関係を, この順で比較し, 差があった時点で簡単とみなす . デフォルトは,  $t = 7$  .

```
[0] os_md.cmpsimple((x+y)^2,(x+1)^3|comp=1); /* 変数の個数 */
1
[1] os_md.cmpsimple((x+y)^2,(x+1)^3|comp=2); /* 単項式の個数 */
-1
[2] os_md.cmpsimple((x+y+z)^2,(sin(x)+cos(x))^2|comp=4); /* 表示の長さ */
```



- $r$  が文字列のときは, `eval_str(s)` を返す. さらに `del=s` が指定されたときは, 文字列  $s$  を区切り記号として区切られた文字列を評価して, 順にリストとして返す. ただし, `raw=1` が指定してあると, 評価せずに文字列のリストに分割して返す.
- $r$  がリスト  $[r_0, r_1, \dots]$  のとき,  $r_0$  が文字列でなければ  $r_0$  を関数とみなして `r_0(r_1, r_2, \dots)` を返す.  
 $r_0$  が文字列の時も同様なものを返す. 引数  $r_1, \dots$  の中に文字列があれば, それは `eval_str()` によって得られる値として変換される (`execproc()` も似た機能の関数).

```
[0] os_md.ivals("(x+1)^2");
x^2+2*x+1
[1] os_md.ivals("(x+y)^2,2^3,10/20|del=",");
[x^2+2*y*x+y^2,8,1/2]
[2] os_md.ivals("(x+y)^2,2^3,10/20|del=",",raw=1);
[(x+y)^2,2^3,10/20]
[3] os_md.ivals([dexp,1]);
2.71828
[4] os_md.ivals(["pari","gamma",3+@i]);
(0.96286515302378809804+1.33909717605325744298*@i)
```

90. `myeval([r, [x1, f1, v1], [x2, f2, v2], ...])`  
`:: os_md.myeval(subst([r, [x2, f2, v2], ...], x1, f1(os_md.myeval(v1))))` を返す  
`os_myeval([r])=map(eval(r))`
91. `mydeval([r, [x1, f1, v1], [x2, f2, v2], ...])`  
`:: os_md.mydeval(subst([r, [x2, f2, v2], ...], x1, f1(os_md.mydeval(v1))))` を返す  
`os_md.mydeval([r])=map(deval(r))`
- $r$  は有理式成分のベクトルや行列やリストなどでもよい.
  - 引数が多項式や有理式  $r$  のときは, `eval(r)` または `deval(r)` に置き換えられる.
  - 引数がベクトルや行列  $r$  のときは, `map(eval, r)` または `map(deval, r)` に置き換えられる.
  - $v_1, v_2, \dots$  は, 数でなくてそれぞれ `myeval()` で値が求まるものでもよい (ネスティング可能で, 合成関数に対応する).
  - 関数  $f_1, \dots$  は, `dsin` などの関数のほか, 引数を数とし, 数を返す関数で (ユーザが定義したもので) もよい. より一般に定義されたものが解釈可能であればよい.
  - $f_1 = 0$  のときは, 恒等写像と解釈される.
  - 関数  $f_1$  の引数が複数あるときは  $[x_1, f_1, v_{1,1}, v_{1,2}, \dots]$  と指定すると  $f_1(\text{os\_md.myeval}(v_1))$  は  $f_1(\text{os\_md.myeval}(v_{1,1}), \text{os\_md.myeval}(v_{1,2}), \dots)$
  - $v_1, v_2, \dots$  や  $v_{1,1}, v_{1,2}, \dots$  がリストのときは, それらを  $[v_1], [v_{1,2}]$  のように指定する (`mydeval()` や `myeval()` でなくて `deval()` や `eval()` で評価される).
  - 関数  $f_1$  にオプションパラメータを付加して用いるときは,  $f_1$  の代わりに  $[f_1, \text{opt}]$  のように関数とそのオプションリストの組のリストとして指定するただし  $\text{opt}$  は  $[[s_1, v_1], [s_2, v_2], \dots]$  の形で,  $s_j$  はオプション文字列,  $v_j$  はその値である (`getopt()` で得られる形式).
  - $f_2$  以下についても同様.
  - `F=sin(x)$`  
`for(I=V=0;I<1000;I++) V+=deval(subst(F,x,I/1000));`  
とすると不定元が 1000 個定義され, 以降も含めて `Risa/Asir` の動作が遅くなるが  
`F=[y, [y,dsin,x]]$`  
`for(I=V=0;I<1000;I++) V+=os_md.myeval(subst(F,x,I/1000));`  
とすればそのような不定元の生成が起こらない. これはより簡明に  
`F=f2df(sin(x))$for(I=V=0;I<1000;I++) V+=os_md.myfeval(F,I/1000);`  
とすればよい (cf. `f2df()`, `myfeval()`)



```

1/3*((6)^(1/2))
[10] os_md.myval(os_md.abs(1-2^(1/2)));
((2)^(1/2))-1
[11] os_md.myval((2^(1/2))^(-2)+(3^(3/2))+sin(@pi/6));
3*((3)^(1/2))+1

```

以上は、次のような正確な値を得ている。

$$\begin{aligned} \sin \pi &= 0, & 4^{\sin \frac{\pi}{6}} &= 2, & 2^{\exp \pi i} &= \frac{1}{2}, \\ 2 \exp \frac{\pi}{3} i &= 1 + \sqrt{3}i, & \left(\frac{2}{3}\right)^{\sin \frac{\pi}{6}} &= \frac{\sqrt{6}}{3}, & |1 - \sqrt{2}| &= \sqrt{2} - 1. \end{aligned}$$

### 93. f2df(f|opt=n)

- :: 関数  $f$  から  $\sin$  などの関数子を除いて `myeval()` や `mydeval()` の引数のリスト形式関数に変換
- 関数子 `sin, cos, tan, asin, acos, atan, asin, acos, sinh, cosh, tanh, exp, log, pow` を含んだ関数, および  $x^y$  の形のべきの関数を含んだ関数から, それらを除いたリスト形式関数に変換する.
  - $f$  は有理式のほか, 有理式成分のベクトルや行列でもよい.
  - `opt=1, 3`: `map(eval, f)` に対して変換を行う (`@pi` や `cos(0)` などが含まれている場合の効率化)
  - `opt=-1, -3`: `map(deval, f)` に対して変換を行う
  - `opt=-3, 2, 3`:  $f$  がリストの場合も変換を行う (通常は変換せずに返す)

```

[0] os_md.f2df(exp(-x^2-y^2));
[z__, [z__, os_md.myexp, -x^2-y^2]]
[1] os_md.f2df(x^(y+1));
[z__, [z__, os_md.mypow, x, y+1]]
[2] os_md.f2df(x^0.5);
[z__, [z__, dsqrt, x]]
[3] os_md.f2df(exp(-x)*(sin(x)+cos(y)));
[[z__1+z__2]*z__, [z__, os_md.myexp, -x], [z__1, os_md.mysin, x], [z__2, os_md.mycos, y]]
[4] os_md.f2df(exp(t*sin(x)+cos(y)));
[z__, [z__, dexp, [z1__*t+z1__1, [z1__, dsin, x], [z1__1, dcos, y]]]]
[5] os_md.f2df(exp(t*sin(x)+cos(y))/(sin(x)+2));
[[z__1)/(z__+2), [z__, os_md.mysin, x], [z__1, os_md.myexp, [z__*t+z1__, [z1__, os_md.mycos, y]]]]]
[6] os_md.f2df(tanh(x));
[z__, [z__, 0, (z__1^2-1)/(z__1^2+1)], [z__1, os_md.myexp, x]]
[7] os_md.f2df(exp(x+y^2*@pi));
[z__, [z__, os_md.myexp, x+@pi*y^2]]
[8] os_md.f2df(exp(x+y^2*@pi)|opt=1);
[z__, [z__, os_md.myexp, x+3.14159265358979323829*y^2]]
[9] os_md.f2df(exp(x+y^2*@pi)|opt=-1);
[1*z__, [z__, os_md.myexp, 1*x+3.14159*y^2]]
[10] M=mat([cos(x), sin(x)], [-sin(x), cos(x)]);
[ cos(x) sin(x) ]
[ -sin(x) cos(x) ]
[11] F=os_md.f2df(M);
[[ z__1 z__ ]
[ -z__ z__1 ], [z__, os_md.mysin, x], [z__1, os_md.mycos, x]]

```



```
[12] os_md.myeval(subst(F,x,0));
[ 1 0 ]
[ 0 1 ]
```

94. `todf(f, [v1, ..., vn])`

:: 関数  $f$  で変数が  $v_1, \dots, v_n$  のリスト形式関数を得る ( $n$  は  $f$  の引数の数)

- $n = 1$  で  $v_1$  がリストでないときは,  $[v_1, \dots, v_n]$  は単に  $v_1$  としていてもよい.
- $v_j$  は数値, 不定元, 有理式, リスト形式関数など `f2df()` で解釈できる関数でよい.  
以下では  $|z|$ ,  $[2 \exp \frac{x}{2}]$ ,  $\zeta(\frac{1}{2} + \sqrt{-1}x)$ ,  $|\zeta(\frac{1}{2} + \sqrt{-1}x)|$  に対応するリスト形式関数を得ている.

```
[0] os_md.todf(os_md.abs,z);
[z_0,[z_0,os_md.abs,z]]
[1] os_md.abs(z);
[z_0,[z_0,os_md.abs,z]]
[2] os_md.todf(floor,2*exp(x/2));
[z_0,[z_0,floor,[2*z_0,[z_0,os_md.myexp,1/2*x]]]]
[3] os_md.todf(os_md.zeta,1/2+x*i)
[z_0,[z_0,os_md.zeta,(1*i)*x+1/2]]
[4] F=os_md.abs(os_md.zeta(1/2+x*i));
[z_1,[z_1,os_md.abs,[z_0,[z_0,os_md.zeta,(1*i)*x+1/2]]]]
[5] os_md.myfeval(F,98.831194218);
0.00000000068100083539303687859
```

95. `df2big(f|inv=1)`

:: リスト形式関数  $f$  を倍精度浮動小数点計算から bigfloat 計算へ変更する

- `sin`, `cos`, `tan`, `asin`, `acos`, `atan`, `exp`, `log` に対応.
- `inv=1` の指定は逆変換を意味する.

```
[0] F=os_md.f2df(sin(x));
[z_0,[z_0,os_md.mysin,x]]
[1] F=os_md.df2big(F);
[z_0,[z_0,sin,x]]
[2] F=os_md.df2big(F|inv=1);
[z_0,[z_0,os_md.mysin,x]]
```

96. `compdf(f, x, g) compdf(f, [x1, x2, ...], [g1, g2, ...])`

:: リスト形式関数  $f$  の変数  $x$  にリスト形式関数  $g$  を代入したリスト形式関数を返す

- $f$  は多項式や有理関数でもよい. たとえばリスト形式関数  $f$  と  $g$  に対して  $f \cdot g$  を得るには `compdf(x*y, [x, y], [f, g])` とすればよい.
- $f$  や  $g$  は `f2df()` で解釈可能な式でもよい.
- $f$  が文字列のときは, `|p|`, `[p]`, `abs(p)`, `floor(p)`, `rint(p)`, `zeta(p)`, `gamma(p)`, `arg(p)`, `real(p)`, `imag(p)`, `conj(p)` が可能. ただし  $p$  は `f2df()` で解釈可能な式. なお  $(p)$  を略した場合は  $(x)$  を指定したとみなす.
- 変数  $x_1, x_2, \dots$  にそれぞれリスト形式関数  $g_1, g_2, \dots$  を代入するときは,  $x = [x_1, x_2, \dots]$ ,  $g = [g_1, g_2, \dots]$  とすればよい.

```
[0] Sin_x=os_md.f2df(sin(x))$
[1] Exp_x=os_md.f2df(exp(x))$
[2] ExpSin_x=os_md.compdf(Exp_x,x,Sin_x)$
[3] os_md.myfeval(ExpSin_x,0);
```

```

1
[4] os_md.compdf("|2*sin(x^2)|",x,x);
[z_-, [z_-, os_md.abs, [2*z_-, [z_-, os_md.mysin, x^2]]]]

```

97. `cutf(f, x, [[x1, v1], [x2, v2], ..., [xn, vn]])` `cutf(f, x, [t, [x1, v1], ..., [xn, vn]])`  
:: 関数  $f$  の変数が特定の範囲のとき函数値の変更を行い, その値またはリスト形式函数を返す

- 第 3 引数のリストの個数  $n$  は 2 以上で,  $x_1 \leq x_2 < x_2 < \dots < x_{n-1} \leq x_n$  を満たす必要がある.
- $x < x_1$  の場合は  $v_1$  を返す,  $v_1$  は (リスト形式函数) でもよい (`myfeval(v1, x)` を返す).  
第 3 引数の最初の要素が [] のときは, その項は無視される.
- $x > x_n$  の場合は  $v_n$  を返す. 第 3 引数の最後の要素が [] のときは, その項は無視される.
- $1 < j < n$  で  $x = x_j$  のときは  $v_n$  を返す.  $v_n$  はリスト形式函数でもよい.
- 上記以外の時は  $f(x)$  を返す.
- $f$  の変数が  $x$  でないときは, それを第 3 引数の最初の要素として指定する. たとえば `[t, [x1, v1], ...]` などとする.
- 2 番目の引数が不定元のときは, その不定元を変数とするリスト形式函数にして返す.

```

[0] os_md.cutf(1/x, 3, [[-1, 0], [0, 0], [1, 0]]);
0
[1] os_md.cutf(1/x, 0.5, [[-1, 0], [0, 0], [1, 0]]);
2
[3] os_md.cutf(1/x, 0, [[-1, 0], [0, 0], [1, 0]]);
0
[4] F=os_md.f2df(sin(x)/x)$
[5] os_md.cutf(F, 1.5, [[], [0, 1], []]);
0.664997
[6] os_md.cutf(F, 0, [[], [0, 1], []]);
1
[7] os_md.cutf(1, -2, [[0, -1], [0, 0], []]);
-1
[8] os_md.cutf(1, 0, [[0, -1], [0, 0], []]);
0
[9] os_md.cutf(1, 0.5, [[0, -1], [0, 0], []]);
1
[10] os_md.cutf(x/y, 0.5, [y, [-1, 0], [0, 0], [1, 0]]);
2*x
[11] F=os_md.cutf(sin(x)/x, x, [[], [0, 1], []]); /* x=0 のとき 1 と拡張した函数 */
[z_0, [z_0, os_md.cutf, [(sin(z_1))/(z_1)], x, [[z_1, [], [0, 1], []]]]]
[12] os_md.myfdeval(F, 0);
1
[13] os_md.myfdeval(F, 1)-dsin(1);
0

```

98. `periodicf(f, [a, b], x)` `periodicf(ltov([g1, g2, ..., gn]), c, x)`  
::  $x$  を変数とする函数  $f|_{[a, b]}$  を周期関数に拡張した函数にする

- $x - k(b - a)$  の値  $y$  が  $a \leq y < b$  となる整数  $k$  を選んで  $f(y)$  を返す.
- $\frac{x}{c} - \ell n$  の値が 0 以上  $n$  未満の数となる整数  $k$  と,  $x - kc$  の値  $y$  が 0 以上  $c$  未満にある  $k$  を選んで  $g_{\ell+1}(y)$  を返す.

$g_k$  は数値, あるいは (リスト形式) 関数 .

- $x$  が不定元るとき,  $x$  を変数とする上のようなリスト形式関数にして返す .

```
[0] os_md.periodicf(x^2, [-1,1], 0.2);
0.04
[1] os_md.periodicf(x^2, [-1,1], 1.2);
0.64
[2] os_md.periodicf(x^2, [-1,1], 2.2);
0.04
[3] F=os_md.periodicf(x^2, [-1,1], x)$
[4] os_md.myfeval(F, 2.2);
0.04
[5] os_md.periodicf(ltov([1,2,3,4]), 1, 2);
3
[6] G=os_md.periodicf(ltov([1,2,3,4]), 1, x)$
[7] os_md.myfeval(G, 2.2);
3
[7] os_md.myfeval(G, 4);
1
```

99. `cmpf([f, [a, b]] | exp=c) cmpf(x)`

:: 積分区間をコンパクト閉区間  $[0, 1]$  に直した関数にする

- $[f, [a, b]]$  によって  $\int_a^b f(x)dx = \int_0^1 g(x)dx$  となる関数  $g(x)$  を定義し, それをリスト形式関数として返す .

新たな定義をするまでは, `cmpf(x)` は  $g(x)$  を返す .

- $a = "-infy"$  は  $a = -\infty$  を,  $b = "infy"$  は  $b = \infty$  を意味し, 無限区間の積分を有限区間の積分に変換する . なお,  $"-infy"$ ,  $"infy"$  は任意の文字列でよい .

- `exp` のオプションを指定しない場合は以下で  $c = -1$  とする .

`exp=c` と負数  $c$  を指定した場合も含めて

$$[a, \infty] \text{ で } a \text{ が有限のときは } g(x) = \frac{f(a + \frac{x}{C(1-x)})}{C(1-x)^2} \quad (C = \frac{|c|}{4}).$$

$$[-\infty, b] \text{ で } b \text{ が有限のときは } g(x) = \frac{f(b + 1 - \frac{1}{Cx})}{Cx^2} \quad (C = \frac{|c|}{4}).$$

$$[-\infty, \infty] \text{ のときは } g(x) = (\frac{1}{C(1-x)^2} + \frac{1}{Cx^2})f(\frac{1}{C(1-x)} - \frac{1}{Cx}) \quad (C = 2|c|)$$

- `exp=c` と正数  $c$  を指定すると

$$[a, \infty] \text{ で } a \text{ が有限のときは } g(x) = \frac{e^{\frac{x}{1-x}}}{C(1-x)^2} f(\frac{e^{\frac{x}{1-x}} - 1}{C} + a) \quad (C = \frac{c}{6}).$$

$$[-\infty, b] \text{ で } b \text{ が有限のときは } g(x) = \frac{e^{\frac{1-x}{x}}}{Cx^2} f(\frac{1-e^{\frac{1-x}{x}}}{C} + b) \quad (C = \frac{c}{6}).$$

$$[-\infty, \infty] \text{ のときは } g(x) = (\frac{e^{\frac{1-x}{x}}}{Cx^2} + \frac{e^{\frac{x}{1-x}}}{C(1-x)^2})f(\frac{e^{\frac{x}{1-x}} - e^{\frac{1-x}{x}}}{C}) \quad (C = 12c).$$

- $f$  はリスト形式関数でもよい .

- `cmpf([1/(1+x^2), ["", ""]])` で得られる関数は

$$g(x) = \text{cmpf}(x) = \begin{cases} \frac{2}{2x^2 - 2x + 1} & x \in [0, 1], \\ 2 & x \notin [0, 1]. \end{cases}$$

- `areabezier()` で使われている (例にあるグラフを参照) .

100. `myfeval(f, x) (f, a) myfeval(f, [x, a]) myfeval(f, [[x1, a1], ...])`

101. `myfdeval(f, a) myfdeval(f, [x, a]) myfdeval(f, [[x1, a1], ...])`

:: `myeval()` や `mydeval()` の引数のリスト形式関数  $f$  の変数に  $a$  を代入して値を得る

- $f$  の変数がデフォルトの  $x$  でなくて  $v$  のときは  $x$  を  $[v, x]$  とする .

- $f$  の複数の変数に代入するときは第 2 引数を  $[[x, 0.5], [y, 3]]$  などのようにする .

102. `myf2eval(f, x, y)`

103. `myf2deval(f, x, y)`

:: `myeval()` や `mydeval()` の引数のリスト形式 2 変数関数  $f$  に代入して値を得る

104. `myf3eval(f, x, y, z)`

105. `myf3deval(f, x, y, z)`

:: `myeval()` や `mydeval()` の引数のリスト形式 3 変数関数  $f$  に代入して値を得る

- 1 変数関数  $f$  は変数  $x$ , 2 変数関数  $f$  は変数  $x, y$ , 3 変数関数  $f$  は変数  $x, y, z$  を用いて表す .
- `myfeval(f, x)` と `myeval(mysubst(f, [x, x]))` とは同等である . 同様に `myf2eval(f, x, y)` と `myeval(mysubst(f, [[x, x], [y, y]]))` とは同等であり , さらに `myf3eval(f, x, y, z)` と `myeval(subst(f, [[x, x], [y, y], [z, z]]))` は同等である (eval を deval に置き換えたものも同様) .
- `myf2eval(f, a, b)` は `myfeval(f, [[x, a], [y, b]])` と同等である .

```
[0] F=[[xx,yy],[xx,dcos,x],[yy,dsin,x]]$
```

```
[1] os_md.myfdeval(F,0);
```

```
[1,0]
```

```
[2] os_md.myfdeval(F,@pi/3);
```

```
[0.5,0.866025]
```

上は

```
[3] os_md.mydeval(subst(F,x,@pi/3));
```

```
[0.5,0.866025]
```

```
[4] def afo(X){ return [dcos(X),dsin(X)];}
```

```
[5] afo(deval(@pi/3));
```

```
[0.5,0.866025]
```

などと同様な結果を得る .

106. `execproc(l|all=1,var=k)`

:: リスト形式手続きの実行

リスト形式手続きとは、関数、引数リスト、オプションリストの 3 つ組のリストを並べたリスト .

すなわち  $l=[l_1, l_2, \dots]$  で、 $l_j=[f_j, v_j, p_j]$  となっているとき `call(fj, vj |option_list=pj)` を  $j = 1, 2, \dots$  と実行する .

- オプションがない場合は、略して  $l_j=[f_j, v_j]$  としてよい .
- 最後の関数の戻り値が返される .
- 不定元  $v_1, v_2, \dots, v_k$  は特別の意味を持ち、それぞれ直前、2 つ前、 $\dots$ 、 $k$  個前の関数の実行結果の戻り値で置き換えられる .
- 上において、 $k = 2$  がデフォルトであるが、`var=k` によって変更できる .
- `all=1` : これを指定すると、全ての関数の実行結果の戻り値が返される (最後の実行結果の戻り値を先頭とするリスト) .
- `evals()` も似た機能の関数で、`pari()` も扱える .

```
[1] L=[[os_md.binom,[x,2]],[os_md.binom,[v1,2]]]$
```

```
[2] os_md.execproc(subst(L,x,6)|all=1);
```

```
[105,15]
```

107. `fsum(f, [m, n, d])` `fsum(f, [x, m, n, d])`

:: 一般項が  $f(x)$  で与えられる級数の和  $\sum_{k=0}^{\lfloor \frac{m-n}{d} \rfloor} f(m+kd)$  を返す

- $f$  の変数がデフォルトの  $x$  のときは、変数  $x$  の指定は不要 .

- $d$  が指定されていないときは,  $d = 1$  と解釈される.

```
[1] os_md.fsum(x,[1,10]);
55
[2] os_md.fsum(x^y,[y,0,5]);
x^5+x^4+x^3+x^2+x+1
[3] os_md.fsum(x^y,[y,0,5,2]);
x^4+x^2+1
```

108. `fint(f,n,[t1,t2])|cpx=1,exp=c,int=k,prec=v) fint(f,n,l|...)`

:: 複素積分を含む数値積分

- $f$  は被積分関数で, 第 3 引数は積分範囲を表す.
- $n$  は分割の数であるが, 積分範囲の外でも  $f$  が定義されているときは  $-n$  を与えると精度が上がる  
ことが多い.
- $n = 0$  は,  $n = 32$  と解釈される.

実変数の積分

- 実変数関数  $f$  のとき, デフォルトの変数は  $x$  で,  $n$  は分割の数,  $[t_1, t_2]$  は積分区間を表す.
- 積分区間で,  $t_1 = "-"$  は  $-\infty$  を,  $t_2 = "+"$  は  $+\infty$  を表す.
- 変数が  $x$  でなくて  $t$  のとき, 積分区間と合わせて第 3 引数に  $[t, t_1, t_2]$  と指定する.
- 実変数関数  $f$  が複素数値のとき, `cpx=1` を指定する (たとえば  $1/(x^2+i)$  のとき).

複素積分

- 複素積分のとき, 関数  $f$  の変数は  $x, y, z$  を使うことができる (同時使用可).  
なお,  $x$  は複素変数  $z$  の実部,  $y$  は虚部を表す.
- 積分路は, 積分路の実部, 虚部を表す関数の組と積分区間とのリスト  $\ell$  で表す. 関数のパラメータは  $t$  とする. たとえば  

$$[(\cos(t), \sin(t)), [0, 2*\pi]]$$
は単位円を表す.
- 積分路の曲線を表す関数は微分可能な関数でなければならないが, それらの合併でもよい. 各曲線毎にリストにする. たとえば  

$$[[t, 0], [-1, 1]], [(\cos(t), \sin(t)), [0, 2*\pi]]$$
は単位円の上半平面の部分の周を表す曲線
- 折線を積分路とする場合は, 通過点の座標を指定する. たとえば  

$$[[1, -1], [1, 1], [1, -1], [-1, -1], [1, -1]]$$
- 始点に戻る閉曲線の場合は, 最後に  $-1$  と指定すればよい. 上の長方形の周は  

$$[[1, -1], [1, 1], [1, -1], [-1, -1], -1]$$
としてもよい.

オプション

- デフォルトではベジエ曲線で積分を近似するが
  - `int=1` を指定すると,  $|n|$  分割して台形公式で近似計算する.
  - `int=2` を指定すると,  $|n|$  分割してシンプソンの公式で近似計算する. このとき,  $n$  が奇数なら  $|n| + 1$  分割する.
- 積分変数を  $t$  とすると, 無限区間での積分において無限遠で  $o(|t|^{-2})$  (有理関数のときは  $O(|t|^{-2})$ ) を満たさないと誤差が大きくなるので, `prec=16` または `exp=1` などと指定すると改善されることが多い.
- 関数に滑らかでない点や不連続点がある場合は, `prec=16` などと指定すると計算誤差が少なくなる.
- `Acc=1` を指定すると `pari()` による高精度計算を行う.  
ただし `ctrl("bigfloat", 1)` および `setprec(prec)` による精度の設定が必要. また, 有理関数でなくて  $\sin(x)$  などの初等関数を扱う場合は注意が必要で, 不定元が大量に生成される可能性がある (`myeval()` の項を参照. `ord()` で分かる).

以下の [0], [1], [2], [3] はそれぞれ次の積分を表す .

$$\int_{-\infty}^{\infty} \frac{dx}{x^2+1} = \pi, \quad \int_{-\infty}^{\infty} \frac{\sqrt{2} dx}{x^2 + \sqrt{-1}} = \pi - \pi\sqrt{-1}, \quad \int_{|z|=1} \frac{dz}{2z} = \pi\sqrt{-1}, \quad \int_{|z|=1} \frac{e^{\frac{1}{z}}}{2} dz = \pi\sqrt{-1}.$$

```
[0] os_md.fint(1/(x^2+1),32,["-","+"]);
3.14159
[1] os_md.fint(dsqrt(2)/(x^2+i),96,["-","+"|cpx=1);
(3.1416-3.14158*i)
[2] os_md.fint(1/(2*z),-96,[[cos(t),sin(t)],[0,2*pi]]);
(3.14159*i)
[3] os_md.fint(exp(1/z)/2,-96,[[cos(t),sin(t)],[0,2*pi]]);
(-4.96894e-016+3.14159*i)
```

### Bézier 曲線を使った数値積分の相対誤差

| 非積分関数                     | 積分範囲                   | 指定        | 16 分割                | 32 分割                | 96 分割                 | 384 分割                | 1536 分割               |
|---------------------------|------------------------|-----------|----------------------|----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| $\frac{1}{x^2+1}$         | $-\infty < x < \infty$ | $(n, -)$  | $1.3 \times 10^{-5}$ | $1.3 \times 10^{-7}$ | $8.5 \times 10^{-10}$ | $4.7 \times 10^{-12}$ | $2.1 \times 10^{-14}$ |
| $\frac{1}{x^2+\sqrt{-1}}$ | $-\infty < x < \infty$ | $(n, -)$  | $2.3 \times 10^{-3}$ | $1.7 \times 10^{-4}$ | $2.6 \times 10^{-6}$  | $1.9 \times 10^{-8}$  | $8.1 \times 10^{-11}$ |
| $e^{\frac{1}{z}}$         | $ z  = 1$              | $(-n, -)$ | $7.6 \times 10^{-5}$ | $4.1 \times 10^{-6}$ | $4.8 \times 10^{-8}$  | $1.9 \times 10^{-10}$ | $7.3 \times 10^{-13}$ |

109. fimag( $f, x$  | inv= $g$ )

:: 複素変数の指数関数を実変数の関数に変換

```
[1] os_md.fimag(exp(r+x*i));
(1*i)*exp(r)*sin(x)+exp(r)*cos(x)
[2] os_md.fimag(2^(r+x*i));
((2)^(r))*cos(log(2)*x)+(1*i)*((2)^(r))*sin(log(2)*x)
```

110. trig2exp( $f, x$  | inv= $g$ )

:: 三角関数と指数関数の変換と簡単化

- デフォルトでは、三角関数を複素変数の指数関数で置き換え、指数関数の積は一つにまとめる .
- inv=1 : 複素変数の指数関数の虚部は、三角関数を使って実変数の関数に置き換える .  
三角関数の積は、三角関数の和にまとめられる .
- inv=sin( $y$ ), inv=cos( $y$ ), inv=tan( $y$ ) :  $x$  が trig2exp( ) の第 2 引数のとき, sin  $x$  または cos  $x$  または tan  $x$  の有理式に可能な限り直す ( $y = x$  のとき).  
より一般に inv=sin( $ax + b$ ), inv=cos( $ax + b$ ) のように,  $y$  は第 2 変数  $x$  の 1 次式でもよい (たとえば, inv=cos( $x/2$ ), inv=sin( $x+\pi/3$ ) など).
- 合成関数の変数中の三角関数や指数関数は変更されない .

```
[0] os_md.trig2exp(sin(x),x);
(-1/2*i)*exp((1*i)*x)+(1/2*i)*exp((-1*i)*x)
[1] os_md.trig2exp(@@,x|inv=1);
sin(x)
[2] os_md.trig2exp(16*sin(x)^5,x|inv=1);
sin(5*x)+10*sin(x)-5*sin(3*x)
[3] os_md.trig2exp(4*cos(x)^2*exp(x)^2,x);
2*exp(2*x)+exp((2-2*i)*x)+exp((2+2*i)*x)
[4] os_md.trig2exp(4*x*sin(x)^2*cos(x),x|inv=1);
(cos(x)-cos(3*x))*x
[5] os_md.trig2exp(sin(5*x),x|inv=sin(x));
```

```

16*sin(x)^5-20*sin(x)^3+5sin(x)
[6] os_md.trig2exp(cos(x+y),x|inv=cos(x));
cos(y)*cos(x)-sin(x)*sin(y)
[7] os_md.trig2exp(cos(2*x+y),x|inv=cos(x));
-2*sin(y)*cos(x)*sin(x)+2*cos(y)*cos(x)^2-cos(y)
[8] os_md.trig2exp(cos(2*x+y),x|inv=sin(x));
-2*cos(y)*sin(x)^2-2*sin(y)*cos(x)*sin(x)+cos(y)
[9] os_md.trig2exp(cos(2*x+3*@pi/2),x|inv=cos(x));
2*sin(x)*cos(x)
[10] os_md.trig2exp(2*cos(2*x+@pi/6),x|inv=cos(x));
2*((3)^(1/2))*cos(x)^2-sin(x)*cos(x)-((3)^(1/2))
[11] os_md.trig2exp(cos(x),x|inv=cos(x/3));
4*cos(1/3*x)^3-3*cos(1/3*x)
[12] os_md.trig2exp(2*cos(x),x|inv=cos(x+@pi/3));
cos(x+1/3*@pi)+sin(x+1/3*@pi)*((3)^(1/2))
[13] os_md.trig2exp(tan(3*x),x|inv=tan(x));
(tan(x)^3-3*tan(x))/(3*tan(x)^2-1)

```

上は以下の等式を示している

$$\sin x = -\frac{i}{2} \exp(xi) + \frac{i}{2} \exp(-xi),$$

$$4 \cos^2 x \cdot \exp^2 x = 2 \exp 2x + \exp((2-2i)x) + \exp((2+2i)x).$$

inv=1 を指定した上の例は

$$16 \sin^5 x = \sin 5x - 5 \sin 3x + 10 \sin x,$$

$$4x \sin^2 x \cdot \cos x = x(\cos x - \cos 3x).$$

inv=sin(x) または inv=cos(x) を指定した上の例は

$$\sin 5x = 16 \sin^5 x - 20 \sin^3 x + 5 \sin x,$$

$$\cos(x+y) = \cos x \cdot \cos y - \sin x \cdot \sin y,$$

$$\begin{aligned} \cos(2x+y) &= -2 \sin y \cdot \cos x \cdot \sin x + 2 \cos y \cdot \cos^2 x - \cos y \\ &= -2 \cos y \cdot \sin^2 x - 2 \sin y \cdot \cos x \cdot \sin x + \cos y, \end{aligned}$$

$$\cos(2x + \frac{\pi}{2}) = -2 \sin x \cdot \cos x,$$

$$2 \cos(2x + \frac{\pi}{6}) = 2\sqrt{3} \cos^2 x - \sin x \cdot \cos x - \sqrt{3}.$$

inv=cos(x/3) を指定すると

$$\cos x = 4 \cos^3 \frac{x}{3} - 3 \cos \frac{x}{3}.$$

inv=cos(x+@pi/3) を指定すると

$$2 \cos x = \cos(x + \frac{\pi}{3}) + \sqrt{3} \sin(x + \frac{\pi}{3}).$$

inv=tan(x) を指定すると

$$\tan 3x = \frac{\tan^3 x - 3 \tan x}{3 \tan^2 x - 1}.$$

111. `isshortneg(f)`  
 ::  $f$  と  $-f$  を表現する文字列の長さの比較  
 $-f$  の表示文字列の長さが  $f$  の表示文字列の長さより短いかどうか判定する .
112. `fshorter(f, x)`  
 ::  $x$  の三角関数の簡単化
- 三角関数の有理関数を自動的に簡単化する .
  - 現れる三角関数の変数の比は有理数になっている必要がある .
- ```
[0] os_md.fshorter(8*sin(x)^4-8*sin(x)^2+sin(x)+1,x);
sin(x)+cos(4*x)
[1] os_md.fshorter((sin(x)-3*sin(3*x))/(3*cos(x)+cos(3*x)),x);
tan(x)^3-2*tan(x)
[2] os_md.fshorter((1-cos(2*x))/(1+cos(2*x)),x);
tan(x)^2
```
113. `fzero(f, [x, x1, x2] | mesh=m, dev=d, zero=1, trans=1, cont=1)`  
 :: 実数値関数  $f$  の零点を求める
- 関数  $f$  は `myeval()` の引数の形でもよい .
  - $x$  は変数で、区間  $[x_1, x_2]$  での零点を求める .  
 変数  $x$  がデフォルトの  $x$  のときはそれを省略して、二番目の引数は  $[x_1, x_2]$  でよい .
  - 戻り値は、零点の近似値とそこでの  $f$  の値の組のリスト
  - $f$  が多項式や有理式の場合は分子の多項式の零点を調べる . その次数が 2 以下の時は根の公式を、それ以上の次数の時は `polroots()` を使う .
  - `mesh=m` : 区間を  $m$  等分してその小区間の両端で  $f$  の符号が変わるときに、その間の零点をひとつずつ求める . デフォルトは  $m = 1024$ .
  - `dev=d` : 小区間の両端の値で関数のグラフを線分で近似したときの零点または両端の中点での関数の値を順に調べて (前者は奇数回目、後者は偶数回目) 零点の近似計算をするが、その繰り返しの最大回数 . デフォルトは  $d = 16$ .
  - `zero=1` : 区間  $[x_1, x_2]$  の両端で  $f$  の符号が変わるときに、その間の零点をひとつずつ求める .
  - `trans=1` : `myeval()` で値が計算できる関数であることを示す (設定しなくてもよい).
  - `cont=1` :  $f$  が連続関数であることを示す (設定しなくてもよい).
- ```
[0] os_md.fzero(3-x^2, [-2.0, 2.0]);
[[-1.73205, -4.44089e-016], [1.73205, -4.44089e-016]]
[1] os_md.fzero(exp(x)*sin(x)-cos(x), [0.0, 10.0]);
[[0.531391, 1.11022e-016], [3.18303, -4.44089e-016], [6.28505, 3.28626e-013],
[9.42486, 1.23013e-011]]
[2] os_md.fzero(2/x-x, [-1.0, 10.0]);
[[1.41421, 3.14018e-016]]
```
114. `fmmx(f, [x, x1, x2] | mesh=m, dev=d, mmx=1, zero=1, trans=1, cont=1, dif=1)`  
 :: 実数値関数  $f$  の極値を求める
- 関数  $f$  は `myeval()` の引数の形でもよい .
  - $x$  は変数で、区間  $[x_1, x_2]$  での極値を求める .  
 変数  $x$  がデフォルトの  $x$  のときはそれを省略して、二番目の引数は  $[x_1, x_2]$  でよい .
  - 戻り値は、極値をとる  $x$  の近似値とそこでの  $f$  の値の組のリスト
  - `mmx=1` : 極値でなくて最大値と最小値を求める .  
 $[[x_{\min}, f(x_{\min})], [x_{\max}, f(x_{\max})]]$  が戻り値で、 $f(x_{\min})$  が最小値、 $f(x_{\max})$  が最大値 .
  - `mesh=m` : 区間を  $m$  等分してその隣接した 2 つの小区間の隣接点での関数の値が両端での値の間にないときその間の極値をひとつずつ求める . デフォルトは  $m = 1024$ .



- dev=d : 上で調べる隣接区間をそれぞれ 2 等分してできる 3 組の隣接小区間を順に調べて、極値のある隣接小区間を選ぶ、ということの繰り返しの最大回数。デフォルトは  $d = 16$ .
- dif=1 :  $f$  が微分できる函数のとき、 $f'$  の零点を極値を取る点とみなす
- dif=g : 函数  $g$  の零点を極値を取る点とみなす
- zero=1 : dif を指定したとき、区間の両端で  $f'$  (または  $g$ ) の符号が変わるときに、その間の  $f'$  (または  $g$ ) の零点のひとつを極値をとる点とする。
- cont=1 : dif を指定したとき、 $f$  が連続関数であることを示す (設定しなくてもよい)。
- trans=1 : `myeval()` で値が計算できる函数であることを示す (設定しなくてもよい)。

```
[0] os_md.fmmx(sin(x),[0.0,6.0]);
[[[0,0],[1.5708,1],[4.71239,-1],[6,-0.279415]]]
[1] os_md.fmmx(sin(x),[0.0,6.0]|mxx=1);
[[[4.71239,-1],[1.5708,1]]]
[2] os_md.fmmx(cos(x),[0.0,6.0]|dif=1);
[[[0,1],[3.14159,-1],[6,0.96017]]]
```

#### 115. flim( $f,v$ |prec= $c$ ,init= $t$ )

:: 変数  $x$  の実数値関数  $f$  の極限值を求める

- 戻り値は極限值。ただし空文字列は極限值なし、あるいは判定できないこと、また "+", "-" はそれぞれ  $+\infty$ ,  $-\infty$  を表す。
- $v = a : \lim_{x \rightarrow a} f(x)$
- $v = ["+", a] : \lim_{x \rightarrow a+0} f(x)$
- $v = ["-", a] : \lim_{x \rightarrow a-0} f(x)$
- $v = "+" : \lim_{x \rightarrow \infty} f(x)$
- $v = "-" : \lim_{x \rightarrow -\infty} f(x)$
- prec=c :  $c$  は  $-1$  以上  $30$  以下の数で、 $c$  を増やすと極限値の正確性が増す ( $c = 0$  がデフォルト)。
- $f(x)$  のとる値の範囲を、 $v = ["+", a]$  のときは、 $[a + 8^{-k-1}, a + 8^{-k}]$  で、 $v = "+"$  のときは  $[8^k, 8^{k+1}]$  で、 $k = 4, 5, \dots, 12$  に対して `fmmx(|mxx=1,mesh=16,dev=4)` で得て、それによって極限の存在を判定している。
- init=t :  $t$  は正の実数で、デフォルトと比べて  $v$  に  $t$  倍近い値に限って調べる。

```
[0] os_md.flim(sin(x)/x,0);
1
[1] os_md.flim(sin(x)/x,"+");
0
[2] os_md.flim((1+2*x^2)/(x+x^2),"+");
2
[3] os_md.flim((1+x^4)/(1-x),"+");
-
```

#### 116. fcont( $f, [x, x_1, x_2]$ | mesh= $m$ , dev= $d$ , zero=1, trans=1, dif=1) ?

:: 実数値関数  $f$  の不連続点や滑らかでない点を求める

- 函数  $f$  は `myeval()` の引数の形でよい。
- $x$  は変数で、区間  $[x_1, x_2]$  での極値を求める。  
変数  $x$  がデフォルトの  $x$  のときはそれを省略して、二番目の引数は  $[x_1, x_2]$  でよい。
- 戻り値は、特異点を挟む区間とその 2 点でのギャップの組のリスト

#### 117. fresidue( $p, q$ | cond= $[f_1, f_2, \dots]$ , sum=1)

:: 多項式  $q$  を分母とする有理式  $p/q$  の特異点と留数の組のリスト ( $z$  が変数で、 $p$  は正則函数)

- $f_1, \dots$  は  $z, x, y$  を変数とする関数で ( $z=x+yi$ ) これらが全て正となる留数のみを選ぶ
- $\text{sum}=1$  : 条件を満たす留数の和を得る
- $\text{sum}=2$  : 条件を満たす留数の和の  $2\pi i$  倍を得る (複素積分の計算に用いる)

```
[0] os_md.fresidue(z^2, (z^2+1)^2);
[[ (1*i), (-1/4*i) ], [ (-1*i), (1/4*i) ]]
[1] os_md.fresidue(16, z^4+4);
[[ (-1+1*i), (1-1*i) ], [ (-1-1*i), (1+1*i) ], [ (1+1*i), (-1-1*i) ],
[ (1-1*i), (-1+1*i) ]]
[2] os_md.fresidue(16, z^4+4 | cond=[y]);
[[ (-1+1*i), (1-1*i) ], [ (1+1*i), (-1-1*i) ]]
[3] os_md.fresidue(16, z^4+4 | cond=[y], sum=1);
(-2*i)
[4] os_md.fresidue(16, z^4+4 | cond=[y], sum=2);
4*pi
[5] os_md.fresidue(3*z^4, z^6+1 | cond=[y], sum=2);
2*pi
[6] os_md.fresidue(3*z, z^3+i | cond=[y], sum=2);
2*pi
[7] os_md.fresidue(@e^(@i*z*xi), z^2+1 | cond=[y], sum=2);
((@e)^(-xi))*pi
```

[4], [5], [6], [7] ( $\xi \geq 0$ ) は, 留数計算により以下の積分計算を得ている.

$$\int_{-\infty}^{\infty} \frac{16}{x^4+4} dx = 4\pi, \quad \int_{-\infty}^{\infty} \frac{3x^4}{x^6+1} dx = 2\pi, \quad \int_{-\infty}^{\infty} \frac{3x}{x^3+\sqrt{-1}} dx = 2\pi, \quad \int_{-\infty}^{\infty} \frac{e^{ix\xi}}{x^2+1} dx = e^{-\xi}\pi.$$

### 3.2.2 Numbers

118. `abs(p)` `abs([p, prec])`

:: 整数または実数または複素数  $p$  の絶対値を返す

- $p$  が複素数のとき `[p, prec]` として `prec` で精度の桁数を指定できる.
- **不定変数**を引数とすると対応するリスト形式関数が得られる

119. `calc(p, [s, q])` `calc(p, s)`

:: 数や有理式に対して演算を施す

前者は  $s="+", "-", "*", "/", "^", ">", "<", "=", ">=", "<=", "!="$ , 後者は  $s="abs", "neg", "sqr", "inv", "sgn"$  が有効.

`map()` や `mtransbys()` などと組み合わせて使うと便利.

```
[0] os_md.calc(x, ["-", y]);
x-y
[1] os_md.calc(3, ["^", 4]);
81
[2] os_md.calc(x/y, "inv");
(y)/(x)
[3] map(os_md.calc, [3, -3, 0, 2], "sgn");
[1, -1, 0, 1]
```

```

120. isint(p)
:: p が整数かどうか調べる
p が整数の時 1, そうでないとき 0 を返す
121. israt(p)
:: p が有理数かどうか調べる
p が有理数の時 1, そうでないとき 0 を返す
122. iscrat(p)
:: p が数でその実部と虚部が共に有理数かどうか調べる
p の実部と虚部が共に有理数の数の時 1, そうでないとき 0 を返す
123. isalpha(n)
:: 整数 n がアルファベットの文字コードかどうか調べる

[0] strtocscii("1")[0];
49
[1] os_md.isalpha(49);
0
[2] os_md.isalpha(strtocscii("a")[0]);
1

124. isnum(n)
:: 整数 n が数字 0-9 の文字コードかどうか調べる
125. isalphanum(n)
:: 整数 n がアルファベットまたは数字の文字コードかどうか調べる
126. nthmodp(a,n,p)
:: a^n mod p を返す (a は整数で n, p は自然数)

[0] os_md.nthmodp(107,10006,10007);
1
[1] os_md.nthmodp(107,1006,1007);
425

127. issquaremodp(a,p|power=n)
:: 平方剰余を調べる (ルジャンドルの平方剰余記号 ( $\frac{a}{p}$ ), n は平方を一般べきに)


- p は素数, n は正整数 .
- $a \equiv 0 \pmod p$  のときは 0 を返す . そうでないときは以下の値を返す .
- $x^2 \equiv a \pmod p$  が解をもつとき 1, もたないとき -1 .
- power=n を指定したときは,  $x^n \equiv a \pmod p$  の解の存在問題に置き換える .


[0] os_md.rootmodp(12,13);
[5,8]
[1] os_md.rootmodp(11,13);
[0]
[2] os_md.rootmodp(5,13|power=3);
[7,8,11]

128. rootmodp(a,p|power=n)
:: p を法として a の平方根 (一般には n 乗根) を求める


- p を法とした p 未満のべき乗根を小さい順にリストで返す .
- p が奇素数のべきのときは原始根を用いて計算する .


[0] os_md.rootmodp(12,13);

```

```

[5,8]
[1] os_md.issquaremodp(11,13);
[]
[2] os_md.rootmodp(5,13^2|power=3);
[7,8,154]
[3] 154^3%13^2;
5
[4] os_md.rootmodp(17,32);
[7,9]

```

129. `primroot(p|all=1,ind=a)`  
:: 奇素数またはそのべき  $p$  の原始根やそれを底とする指数をもとめる

- $p$  が素数のときは自然数の最小の原始根を返す.
- `all=1` : 原始根を全て小さい順にリストで返す.
- `ind=a` : 最小の原始根  $\zeta$  を底とする  $a$  の指数  $n$  を返す ( $\zeta^n \equiv a \pmod{p}$ ).

```

[0] os_md.primroot(7);
3
[2] os_md.primroot(17|ind=2);
14
[3] os_md.nthmodp(3,14,17);
2
[4] os_md.primroot(7^2|all=1);
[3,5,10,12,17,24,26,33,38,40,45,47]

```

130. `rabin(p,q)`  
::  $p$  に対し  $q$  を底とするミラー・ラビンの素数判定を行う (素数, 擬素数なら 1 を返す)

```

[0] os_md.rabin(10007,2);
1
[1] os_md.rabin(1007,2);
0

```

131. `cfrac(x,n)`  
:: 有理数あるいは実数を連分数展開する ( $n$  は項数)

- `pari(cf,)` を参照.
- $n$  が負のときは, 分母が  $|n|$  以下の近似分数を返す (近似値から分数に戻す).  
たとえば, 分母が 3 桁以下の分数は, 近似実数の誤差が  $10^{-6}$  以下ならそれから定まる.

```

[0] os_md.cfrac(3.14159265358979,10);
[3,7,15,1,292,1,1,1,2,1,3]
[1] V=1237.0/4123;
0.300024
[2] os_md.cfrac(V,-10000);
1237/4123

```

132. `cfrac2n(l|loop=m)`  
:: (循環) 連分数を通常の形に直す

- `loop=m` :  $m$  項目から循環連している連分数を表す.

```

[0] os_md.cfrac2n([2,3]);
7/3
[1] os_md.cfrac2n([2,3]|loop=1);
1/3*((15)^(1/2))+1
[2] eval(@@);
2.29099444873580562818
[3] os_md.cfrac(@@,11);
[2,3,2,3,2,3,2,3,2,3,2,3]
[4] os_md.cfrac2n([1,2,3]|loop=2);
1/3*((15)^(1/2))+2
[5] eval(@@);
1.43649167310370844239
[6] os_md.cfrac(@@,11);
[1,2,3,2,3,2,3,2,3,2,3,2]

```

### 133. sqrtrrat( $r$ )

:: 有理数（または実部と虚部が有理数の複素数）の平方根を得る

- $r$  が有理数でも実部と虚部が有理数の複素数でもないときは [] を返す .
- $r$  が有理数のとき ,  $\frac{m}{n}$  ,  $\frac{m}{n}\sqrt{-1}$  ,  $\frac{m\sqrt{p}}{n}$  ,  $\frac{m\sqrt{-p}}{n}$  のいずれかを返す . ただし ,  $m, n, p$  は整数 ( $p > 1$ ) である .  
 $\sqrt{p}$  は  $((p)^(1/2))$  ,  $\sqrt{-p}$  は  $@i*((p)^(1/2))$  と表示される .

```

[0] os_md.sqrtrrat(4/9);
2/3
[1] os_md.sqrtrrat(-4/9);
(2/3*@i)
[2] os_md.sqrtrrat(9/8);
3/4*((2)^(1/2))
[3] os_md.sqrtrrat(-9/8);
(3/4*@i)*((2)^(1/2))
[4] os_md.sqrtrrat(-1);
(1*@i)
[5] os_md.sqrtrrat(os_md.sqrtrrat(4*@i-3));
(1+2*@i)
[6] os_md.sqrtrrat((4*@i-3)*2);
(1+2*@i)*((2)^(1/2))
[7] os_md.sqrtrrat(1+@i);
((1/2*((2)^(1/2))+1/2)^(1/2))+(1*@i)*((1/2*((2)^(1/2))-1/2)^(1/2))
[8] os_md.sqrtrrat(-a^2+2*a-1);
(1*@i)*a+(-1*@i)

```

上は以下を示している

$$\sqrt{\frac{4}{9}} = \frac{2}{3}, \sqrt{-\frac{4}{9}} = \frac{2}{3}i, \sqrt{\frac{9}{8}} = \frac{3\sqrt{2}}{4}, \sqrt{-\frac{9}{8}} = \frac{3\sqrt{2}i}{4}, \sqrt{-1} = i, \sqrt{4i-3} = 1+2i,$$

$$\sqrt{2(4i-3)} = \sqrt{2}(1+2i), \sqrt{1+i} = \sqrt{\frac{\sqrt{2}}{2} + \frac{1}{2}} + \sqrt{\frac{\sqrt{2}}{2} - \frac{1}{2}}i, \sqrt{-a^2+2a-1} = ai - i.$$

134. `sqrt2rat(r|mult=1)`

:: 平方根や虚数を含んだ分数の有理化

- $p(x)^{n+\frac{1}{2}}$  は,  $p(x)^n \cdot p(x)^{\frac{1}{2}}$  の形に直される ( $n$  は整数)
- 分子や分母に表れる平方根は高々一つで, 共に  $a^{(1/2)}$  の形をしている場合が特に有効.
- $a^{(1/2)}$  の有理数係数の有理式は, 有理数  $r_1, r_2$  によって  $r_1 + r_2 \cdot a^{(1/2)}$  の形に標準化される.
- `mult=1` を指定すると, 関数の引数についてもこの有理化変換を行う.

```
[0] os_md.sqrt2rat((x+@i)/(y+@i));
((y+(-1*0i))*x+(1*0i)*y+1)/(y^2+1)
[1] os_md.sqrt2rat((2+2^(1/2))/(2-2^(1/2)));
2*((2)^(1/2))+3
[2] P=2^(1/2);
((2)^(1/2))
[3] os_md.sqrt2rat(P^4);
4
[4] os_md.sqrt2rat((P+1)^3/(P-1));
4*((2)^(1/2))+13
[5] -((x-1)^(-1/2))*x+((x-1)^(-1/2))+((x-1)^(1/2))
0
```

以上は, 以下の等式を示している.

$$\frac{x+i}{y+i} = \frac{xy-xi+yi+1}{y^2+1}, \quad \frac{2+\sqrt{2}}{2-\sqrt{2}} = 2\sqrt{2}+3, \quad (\sqrt{2})^4 = 4, \quad \frac{(\sqrt{2}+1)^3}{\sqrt{2}-1} = 4\sqrt{2}+13.$$

135. `sint(r,p|str=t,sqrt=1,zero=0)`

:: 実数  $r$  または複素数, リストや行列 (ネスト対応) などの成分の実数を小数点以下  $p$  桁に丸める

- $p$  が負の時は, 四捨五入して下  $|p|$  桁を 0 にする.
- $r$  やその成分が数でない場合はそのまま返す.
- 円周率@pi, ネピア数@e は評価される. 複素数は実部と虚部に分けて処理される.
- `str=0` :  $p > 0$  のとき,  $p$  を有効数字の桁数として丸めた概数を返す.
- `str=1` : 文字列で返す.
- `str=2` :  $1.034*10^{-2}$  のような文字列で返す.
- `str=3` :  $10.34$  のような  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  の文字列で返す.
- `str=4` :  $1.034\text{\times}10^{-2}$  のような  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  の文字列で返す.
- `sqrt=1` :  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  の文字列で返すとき, 虚数単位の  $i$  を  $\backslash\text{sqrt}\{-1\}$  に変更する.
- `zero=0` :  $0. \dots$  となるとき, 最初の 0 を省いて,  $\dots$  とする.

```
[0] V=eval(exp(1));
2.71828182845904523521
[1] os_md.sint(V,4);
2.7183
[2] os_md.sint(1000*V,-2);
2700
[3] os_md.sint([2/3,1/7],5);
[0.66667,0.14286]
[4] os_md.sint([2/3,1/7],5|str=3,zero=0);
[.66667,.14286]
[5] os_md.sint(@pi+@e*@i,5);
```



```

[2] P+Q;
(y^2*x^3+y^3*x^2-2*y^5)/(y^2*x^2-y^4)
[3] os_md.radd(P,Q);
(x^2+2*y*x+2*y^2)/(x+y)
[4] P*Q;
(y^4*x^2-y^6)/(y^2*x^2-y^4)
[5] os_md.rmula(P,Q);
y^2
[6] M = newmat(3,3,[[x,x,x],[x,x,x],[x,x,x]]);
[ x x x ]
[ x x x ]
[ x x x ]
[7] M1 = subst(M,x,1/x);
[ (1)/(x) (1)/(x) (1)/(x) ]
[ (1)/(x) (1)/(x) (1)/(x) ]
[ (1)/(x) (1)/(x) (1)/(x) ]
[8] M2 = subst(M,x,1/(x+y));
[ (1)/(x+y) (1)/(x+y) (1)/(x+y) ]
[ (1)/(x+y) (1)/(x+y) (1)/(x+y) ]
[ (1)/(x+y) (1)/(x+y) (1)/(x+y) ]
[9] M1*M2;
[ (3*x^4+6*y*x^3+3*y^2*x^2)/(x^6+3*y*x^5+3*y^2*x^4+y^3*x^3)
...
[10] os_md.rmula(M1,M2);
[ (3)/(x^2+y*x) (3)/(x^2+y*x) (3)/(x^2+y*x) ]
[ (3)/(x^2+y*x) (3)/(x^2+y*x) (3)/(x^2+y*x) ]
[ (3)/(x^2+y*x) (3)/(x^2+y*x) (3)/(x^2+y*x) ]
[11] N=newmat(2,2,[[a,b],[c,d]]);
[ a b ]
[ c d ]
[12] os_md.radd(x,-N);
[ x-a -b ]
[ -c x-d ]
[13] os_md.radd(x,N[0]);
[ x+a x+b ]
[14] os_md.rmula(x,N);
[ a*x b*x ]
[ c*x d*x ]
[15] V=ltov([u,v]);
[ u v ]
[16] os_md.rmula(N,V);
[ a*u+b*v c*u+d*v ]
[17] os_md.rmula(V,N);
[ a*u+c*v b*u+d*v ]

```



```

[18] os_md.rmul(V,2);
[ 2*u 2*v ]
[19] os_md.rmul(V,V);
u^2+v^2

```

138. `rmul(p,q)`  
:: 有理式 ( の行列 )  $p$  と  $q$  の積を既約有理式 ( の行列 ) の形で計算する  
 $q$  はベクトルまたは行列でもよい . このとき  $p$  は行列やベクトルでもよい ( 例は `radd()` の項を参照 ).

139. `polbyroot([p1,p2,...,pn],x)`  
:: 多項式を根で与える  
戻り値:  $\prod_j (x - p_j)$

```

[0] os_md.polbyroot([a,b,c],t);
t^3+(-a-b-c)*t^2+((b+c)*a+c*b)*t-c*b*a

```

140. `polbyvalue([[a1,b1],...,[an,bn]],x)`  
::  $x$  の  $n - 1$  次多項式を  $n$  個の点  $x = a_i$  での値  $b_i$  で与える  
戻り値:  $n - 1$  次多項式

```

[0] os_md.polbyvalue([[0,1],[2,3],[3,6]],t);
2/3*t^2-1/3*t+1

```

141. `pgen([[x1,n1],[x2,n2]...],a|sum=n,shift=m,sep=1,num=1)`  
:: 係数が  $a_*$  で  $x_i$  が  $n_i$  次, 全体で  $n$  次以下の  $x_1, \dots$  の一般多項式を作る

- `shift=1` : suffix を 1 から始める
- `num=1` : 10, 11, ... を  $a, b, \dots$  でなくて数字のままです .
- `sep=1` : 複数の suffices のとき `_` で区切る

```

[0] os_md.pgen([[x,2],[y,1]],a_);
(a_21*y+a_20)*x^2+(a_11*y+a_10)*x+a_01*y+a_00
[1] os_md.pgen([[x,2],[y,2]],a|sum=3,shift=1);
(a32*y+a31)*x^2+(a23*y^2+a22*y+a21)*x+a13*y^2+a12*y+a11
[2] os_md.pgen([x,6],a);
a6*x^6+a5*x^5+a4*x^4+a3*x^3+a2*x^2+a1*x+a0
[3] os_md.pgen([[x,2],[y,2]],a|num=1,sep=1);
(a2_2*y^2+a2_1*y+a2_0)*x^2+(a1_2*y^2+a1_1*y+a1_0)*x+a0_2*y^2+a0_1*y+a0_0
[4] os_md.my_tex_form(@@);
(a_{2,2}y^2+a_{2,1}y+a_{2,0})x^2+(a_{1,2}y^2+a_{1,1}y+a_{1,0})x
+a_{0,2}y^2+a_{0,1}y+a_{0,0}

```

142. `rpddiv(p,q,x)`  
::  $x$  の多項式の割り算  
戻り値  $[r, m, s]$  :  $r = m * p - s * q$ ,  
 $\text{mydeg}(r, x) < \text{mydeg}(q, x)$ ,  $\text{mydeg}(m, x) = 0$

```

[0] R=os_md.rpddiv(3*x^3+x^2+5,a*x^2+x+1,x);
[(-4*a+3)*x+5*a^2-a+3,a^2,3*a*x+a-3]
[1] R[1]*(3*x^3+x^2+5)-R[2]*(a*x^2+x+1) - R[0];
0

```

143. `easierpol(p,x)` または `easierpol(p,[x1,x2,...])`

:: 有理式係数の  $x$  の多項式の係数に  $x$  を含まない有理式をかけて、係数の最大公約元が 1 の整数係数の多項式に変換

```
[0] os_md.easierpol(6*r*y/a-3*r*x^2,x);
a*x^2-2*y
```

144. `getroot(p,x|mult=1,cpx=1)`

:: 多項式の根を有理式または有理数の平方根の範囲で求める

- `mult=1` を指定すると、重複度と根の組のリストを返す。
- 係数がある有理数の多項式の場合に `cpx=1` を指定すると、実部と虚部がある有理数の根も合わせて返す。
- 係数がある有理数の多項式の場合に `cpx=2` を指定すると、実部と虚部がある有理数の平方根を使って表せる根も合わせて返す。
- 係数がある有理数の多項式の場合に `cpx=3` を指定すると、より複雑な根も合わせて返す。
- これら以外の根は、定義方程式で返す。

```
[0] os_md.getroot(os_md.polbyroot([a,b,a,c+d],t),t);
[a,a,b,c+d]
[1] os_md.getroot(os_md.polbyroot([a,b,(b+c)^2],t^2),t);
[t^2-a,t^2-b,-b-c,b+c]
[2] os_md.getroot(os_md.polbyroot([a^4,(b+c)^2],t^2),t|mult=1);
[[1,-a^2],[1,a^2],[1,-b-c],[1,b+c]]
[3] os_md.getroot(2*x^3-x^2-4*x+2,x);
[x^2-2,1/2]
[4] os_md.getroot((2*x^3-x^2-4*x+2)^2,x|mult=1);
[[2,x^2-2],[2,1/2]]
[5] os_md.getroot(2*x^3+x^2+4*x+2,x|cpx=2);
[(-1*i)*((2)^(1/2)),(1*i)*((2)^(1/2)),-1/2]
```

145. `polroots(p,x|comp=t,err=r,lim=l)`

:: 変数  $x$  の 1 変数多項式の根、多変数多項式の共通根（実根・虚根）の（近似）値を返す

- デフォルトでは実根を小さい順に返す。
- `comp=1` を指定すると実根と虚根とを重複を込めて返す。
- `comp=-1` とすると、実根と虚根を返すが、多項式の係数がある有理数のとき有理根は有理数で返す。
- `comp=-2` とすると、実根を全て返すが、多項式の係数がある有理数のとき有理根は有理数で返す。
- `comp=2` を指定すると有理根のみを返す（全ての係数がある有理数の時のみ有効）。  
係数に変数以外のパラメータが含まれていてもよい（パラメータについての有理解が得られる）。
- 多変数多項式の場合は、 $x$  に変数  $n$  個のリスト、 $p$  に多項式の  $n$  個のリストを指定することによって共通根が得られる。
  - 0 以外の数の戻りは、共通根が見つからなかったことを示す。（非存在と推定される）。
  - 0 の場合は、一意に定まらなかったことを示す（乱数を用いているので、再度試みると求まる可能性は皆無ではない）。
  - 近似計算をしているので、デフォルトでは  $2^{-32}$  程度の途中計算の誤差を無視して、共通根かどうかを判断している（求めた根の精度とは異なる）。  
この値は、`err=r` によって変更できる。
- `lim=l` によって根の範囲を制限できる。
  - 実根または実部に対し、変数  $x$  の範囲を  $[a,b]$  に限るには、 $l$  の要素に  $[x,[a,b]]$  を入れる。
  - 虚部も  $[c,d]$  に限るには、 $[x,[a,b],[c,d]]$  を入れる。
  - 後方で実部を制限しないときは、 $[x,[],[c,d]]$  とする。
  - たとえば  $x$  と  $y$  の実部を  $[0,1]$  に制限するには、`lim=[[x,[0,1]],[y,[0,1]]]` とする。
  - 一つの変数のみの指定のときは、たとえば `lim=[x,[0,1]]` としてもよい。

```

[0] os_md.polroots(x^4-x-2,x);
[-1.000000000000000000,1.35320996419932442942]
[1] os_md.polroots(x^4-x-2,x|comp=1);
[-1.000000000000000000,1.35320996419932442942,
(-0.17660498209966221474-1.20282081928547880591*i),
(-0.17660498209966221474+1.20282081928547880591*i)]
[2] os_md.polroots(x^4-x-2,x|comp=2);
[-1]
[3] os_md.polroots(x^4-x-2,x|comp=-1);
[-1,(-0.17660498209966221474-1.20282081928547880591*i),
(-0.17660498209966221474+1.20282081928547880591*i),
1.35320996419932442942]
[4] os_md.polroots(x^4-x-2,x|comp=-2);
[-1,1.35320996419932442942]
[5] os_md.polroots([x^2+y^2-2,y^2+z^2-2,z^2+x^2-2],[x,y,z]|comp=-1);
[[-1,-1,-1],[1,-1,-1],[-1,1,-1],[1,1,-1],[-1,-1,1],[1,-1,1],[-1,1,1],[1,1,1]]
[6] os_md.polroots([x^2+y^2-2,y^2+z^2-2,z^2+x^2-2],[x,y,z]|comp=2,lim=[x,[0,1]]);
[[1,-1,-1],[1,1,-1],[1,-1,1],[1,1,1]]
[7] os_md.polroots([x^2+y^2-2,y^2+z^2-2,x^2+2*y^2+z^2-2],[x,y,z]|comp=-1);
100
[8] os_md.polroots([x^2+y^2-2,y^2+z^2-2,x^2+2*y^2+z^2-4],[x,y,z]|comp=-1);
0
[9] os_md.polroots([x^3+y^2-2,x^2+y^3-4],[x,y]);
[[-0.68364887206699437088,1.52299734898613986185]]
[10] os_md.polroots([x^3+y^2-2,x^2+y^3-4],[x,y]|comp=1);
[[-0.68364887206699437088,1.52299734898613986185],[0.55290983195525726542
+0.67794790320397197786*i),(1.61325322177512775522-0.096132145655863646024*i)],
... /* 1個の実根と8個の複素根 */

```

上の [9] の計算には, 0.03 sec 程度かかった.

146. `fctri(p)`

:: 実部と虚部が有理数係数の1変数多項式を, その範囲で既約分解する  
`af_noalg()` を使うので, `load("sp")` として関数をロードしておくことが必要.  
戻り値は `fctr()` と同じ形であるが, 定数倍は無視される.

```

[1] os_md.fctri(4*x^2+1);
[[1,1],[2*x+(-1*i),1],[2*x+(1*i),1],[1,1]]
[2] os_md.fctri(i*x^3+1);
[[1,1],[x+(1*i),1],[x^2+(-1*i)*x-1,1]]

```

147. `polinsym(p,[x1,...,xn],s)`

::  $(x_1, \dots, x_n)$  の対称有理式を基本対称式で表す  
 $k$  次の基本対称式を  $s_k$  と表す ( $k = 1, \dots, n$ ).

```

[0] os_md.polinsym((a^2+b^2+c^2+d^2)^2,[a,b,c],s);
d^4+(2*s1^2-4*s2)*d^2+s1^4-4*s2*s1^2+4*s2^2
[1] P=os_md.polinsym(x^2+y^2+a/(x+y+b),[x,y],s);

```

```

(a+(s1^2-2*s2)*b+s1^3-2*s2*s1)/(b+s1)
[2] os_md.polinvsym(P,[u,v],s);
(u^3+(v+b)*u^2+v^2*u+v^3+b*v^2+a)/(u+v+b)
148. polinvsym(p,[x1,...,xn],s)
:: polinsym(p,[x1,...,xn],s) の逆函数
149. pol2sft(p,x|sft=t)
:: shifted power 多項式を与える
•  $p = \sum c_n x^n \Rightarrow$  戻り値:  $\sum c_n x^n$  ( $x^n := x(x-1)\cdots(x-n+1)$ )
• sft=t を指定すると  $x^n \mapsto x(x-t)(x-2t)\cdots(x-(n-1)t)$  というずらしによる多項式の変換

[0] os_md.pol2sft(x^3, x);
x^3-3*x^2+2*x
[1] os_md.pol2sft(x^3,x|sft=-1);
x^3+3*x^2+2*x
[2] os_md.pol2sft(x^3,x|sft=e);
x^3-3*e*x^2+2*e^2*x
150. polinsft(p,x)
:: shifted power 多項式に直す (pol2sft()) の逆変換
 $p = \sum c_n x^n = \sum a_n x^n \Rightarrow$  戻り値:  $\sum a_n x^n$  ( $x^n := x(x-1)\cdots(x-n+1)$ )

[0] os_md.polinsft(x^3-3*x^2+2*x, x);
x^3
151. binom(p,n)
::  $p(p-1)(p-2)\cdots(p-n+1)/n!$  を返す
152. expower(p,r,n)
::  $(1+p)^r$  の展開を  $p^n$  まで求める

[0] os_md.expower(x,r,3);
(1/6*r^3-1/2*r^2+1/3*r)*x^3+(1/2*r^2-1/2*r)*x^2+r*x+1
[2] os_md.expower(0.5,1/3,10);
1.14471
[2] は  $\sqrt[3]{1.5}$  の近似値を求めている .
153. seriesMc(f,k,v|evalopt=[[s1,t1],[s2,t2]...])
:: 函数 f の変数または変数のリスト v に対する k 次の項までの Maclaurin 展開を求める
evalopt= により, 展開係数に対し evalred() を使うときのオプションを設定する

[0] os_md.fctrtos(os_md.seriesMc(exp(sin(x)),8,x)|var=x,rev=1);
1+x+1/2*x^2-1/8*x^4-1/15*x^5-1/240*x^6+1/90*x^7+31/5760*x^8
[1] os_md.fctrtos(os_md.seriesMc(log(cos(x)+y),4,[x,y])|var=[x,y],rev=1);
y-1/2*y^2-1/2*x^2+1/3*y^3+1/2*x^2*y-1/4*y^4-1/2*x^2*y^2+1/24*x^4
[2] S=os_md.seriesMc(subst(1/x,x,x+a),4,x)$
[3] T=os_md.fctrtos(S|var=[x,"(x-a)"],rev=1,TeX=1);
\frac{1}{x}-\frac{1}{a^2}(x-a)+\frac{1}{a^3}(x-a)^2-\frac{1}{a^4}(x-a)^3+\frac{1}{a^5}(x-a)^4+\dots
[4] os_md.dviout("$\\frac{1}{x}=T+\\cdots$")$

$$\frac{1}{x} = \frac{1}{a} - \frac{1}{a^2}(x-a) + \frac{1}{a^3}(x-a)^2 - \frac{1}{a^4}(x-a)^3 + \frac{1}{a^5}(x-a)^4 + \dots$$


```

上の [2],[3] では  $x = a$  での 4 次までの Taylor 展開を求めて、 $\text{T}_E\text{X}$  のソースの形で出力している。

154. `seriesHG([a1,a2,...],[b1,b2,...],p,k)`  
 :: 一般超幾何級数  ${}_mF_n(a_1, a_2, \dots, a_m; b_1, b_2, \dots, b_n; p)$  の  $p^k$  次の項まで求める  
 一般超幾何級数は

$${}_mF_n(a_1, \dots, a_m; b_1, \dots, b_n; x) = \sum_{k=0}^{\infty} \left( \frac{\prod_{i=1}^m a_i(a_i+1) \cdots (a_i+k-1)}{\prod_{j=1}^n b_j(b_j+1) \cdots (b_j+k-1)} \right) \frac{x^k}{k!}$$

与えられる。Gauss の超幾何級数は  $F(a, b, c; x) = \text{seriesHG}([a, b], [c], x, *)$  となる。  
 微分方程式は `ghg()` を、例は `fctrptos()` の [18] の項を参照。

155. `fctrptos(r|var=l,rev=1,dic=1,TeX=f,dviout=1,lim=n,small=1,pages=1,add=s)`  
 :: 有理式を因数分解した形の文字列に変換する

- `TeX=1`:  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_E\text{X}$  のソースを出力する。このとき、多項式でなく有理式の場合は、分子と分母がリストで出力される。
- `TeX=2, 3`:  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_E\text{X}$  のソースを出力する。有理式のときは通常の `\frac{ }{ }` の文字列となるが、それが行幅制限を超えた場合は、`\Bigl( \Bigl) \bigm/ \Bigl( \Bigl)` の形の文字列と途中に以下の項に述べる必要な改行が出力される。
- `var=x`:  $x$  の多項式として係数(有理式でもよい)を因数分解して表す。さらに、`TeX=2` (resp. `TeX=3`) とすると、1 行の制限を越えないように、指定した変数のべきの後などに `\ ( resp. \ & )` が入る。より詳しくは、各項が 1 行の文字幅以内ならば、改行は項と項の間のみ。1 行の文字幅を超える項があれば、その前の項の後で改行し、さらに項の途中と(次の項があれば)その項の後に改行を入れる。
- `var=[x, s]`: 変数  $x$  を文字列  $s$  で置き換える。
- `var=[x, y, ...]`:  $(x, y, \dots)$  の多項式とみなす。
- `var=[[x, s], [y, t], ...]`: 上で、さらに  $x, y, \dots$  をそれぞれ文字列  $s, t, \dots$  で置き換える。
- `rev=1`: 変数を指定した場合、通常は次数の高い単項式の順に表示されるが、それを逆順にする。
- `dic=1`: 変数を指定した場合、単項式のべき指数の辞書式順序で大きいものから表示する。
- `var="dif0"`: 先頭が  $d$  で、その次が小文字のアルファベットで表されている変数を、先頭の  $d$  を除いた変数の微分作用素とみなす。オプション `TeX` を指定した場合、微分は  $\partial$  を用いて、 $\partial_{x_1}$  のように表す。
- `var="dif"`: 上と同じであるが、`TeX` が指定されていて、微分する変数が 1 個のみで変数が 1 文字で表されているときは、微分を単に  $\partial$  で表す。また微分する変数が 2 個以上あってもその変数名が全て辞書式順序で  $x_0$  と  $x_{99}$  の間にあるならば、微分は  $\partial_0$  や  $\partial_{99}$  などと表す。
- `var="dif1"`: 上と同様であるが、`TeX` が指定されると微分は  $\frac{d^2}{dx^2}$  または  $\frac{\partial^3}{\partial x^2 \partial y}$  の様に表される。
- `var="dif2"`: 上と同様であるが、1 変数でも常微分の記号は用いず、偏微分の記号を用いる。
- `lim=n`:  $r$  が多項式のとき、 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_E\text{X}$  のソースへの変換で 1 行が  $n$  文字幅を越えないように (`TeX=2` ならば) `\ \` または (`TeX=1, 3` ならば) `\ &` で改行。ただし、後者でも先頭には `&` を付加しない。なお、 $n$  が 0 以外の 30 以下の正数ならデフォルトの  $n = \text{TeXLim}$  と解釈される。 $n = 0$  のときは文字幅制限は考慮しない。
- `small=1`:  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_E\text{X}$  のソースへの変換で分数をテキストスタイルにする。ただし、これによる 1 行の文字数制限の変化は考慮されない。
- `dviout=1`: `dviout` を用いて表示する。`TeX=3` が指定されたときとみなされる。なお、画面表示するときは、`show()` が便利(オプションパラメータがそのまま有効)。
- `pages=1`:  $\text{T}_E\text{X}$  出力で 1 ページに入らないような長大な式のときは、`\begin{align*} \dots` の数式環境を使って改ページを許す。
- `add=s`: 各項の最後に文字列  $s$  を入れる。 $s$  は式でもよい。

```
[0] S = os_md.fctrptos(1/(x-y)^2-1/(x+y)^2);
4*y*x/((x-y)^2*(x+y)^2);
[1] eval_str(S);
```

```

(4*y*x)/(x^4-2*y^2*x^2+y^4)
[2] os_md.fctrtos(1/(x-y)^2-1/(x+y)^2|TeX=1);
[4yx, (x-y)^2(x+y)^2]
[3] os_md.fctrtos(1/(x-y)^2-1/(x+y)^2|TeX=2);
\frac{4yx}{(x-y)^2(x+y)^2}
[4] os_md.fctrtos((x-a^4+1)^2|var=x);
x^2-2*(a-1)*(a+1)*(a^2+1)*x+(a-1)^2*(a+1)^2*(a^2+1)^2
[5] os_md.fctrtos((x-a^4+1)^2|var=x, TeX=1);
x^2-2(a-1)(a+1)(a^2+1)x+(a-1)^2(a+1)^2(a^2+1)^2
[6] os_md.fctrtos((x+y+1/a)^2|var=[x,y], TeX=1);
x^2+2xy+y^2+\frac{2}{a}x+\frac{2}{a}y+\frac{1}{a^2}
[7] os_md.fctrtos((x+y+a+b)^2|var=[x,y], TeX=1);
x^2+2xy+y^2+2(a+b)x+2(a+b)y+(a+b)^2
[8] os_md.fctrtos((x+y+a+b)^2|var=[x,y], TeX=1, dic=1);
x^2+2xy+2(a+b)x+y^2+2(a+b)y+(a+b)^2
[9] os_md.fctrtos((x+y+a+b)^2|var=[x,y], TeX=1, rev=1);
(a+b)^2+2(a+b)y+2(a+b)x+y^2+2xy+x^2
[10] os_md.fctrtos((a+b+dx)^2|var="dif", TeX=1);
\partial^2+2(a+b)\partial+(a+b)^2
[11] os_md.fctrtos((a+b+dx1)^2|var="dif", TeX=1);
\partial_{x_1}^2+2(a+b)\partial_{x_1}+(a+b)^2
[12] os_md.fctrtos((a+b+dx)^2|var="dif1", TeX=1);
\frac{d^2}{dx^2}+2(a+b)\frac{d}{dx}+(a+b)^2
[13] os_md.fctrtos((a+b+dx)^2|var="dif2", TeX=1);
\frac{\partial^2}{\partial x^2}+2(a+b)\frac{\partial}{\partial x}+(a+b)^2
[14] os_md.fctrtos((a+dx+dy)^2|var="dif1", TeX=1);
\partial_x^2+2\partial_x\partial_y+\partial_y^2+2a\partial_x+2a\partial_y+a^2
[15] os_md.fctrtos((dx+dy)^2|var="dif1", TeX=1);
\frac{\partial^2}{\partial x^2}+2\frac{\partial^2}{\partial x\partial y}
+\frac{\partial^2}{\partial y^2}
[16] os_md.fctrtos((x+2*y-z)^(20)+1|dviout=1)$
[17] os_md.fctrtos((x+2*y-z)^(20)+1|var=z, dviout=1)$
[18] os_md.fctrtos(os_md.seriesHG([a,b],[c],x,3)|var=x, rev=1, dviout=1)$
[19] os_md.fctrtos((1/(alpha+beta)+dx+d)^4+1|var="dif1", dviout=1)$

```

上の [18] の画面表示は

$$1 + \frac{ba}{c}x + \frac{b(b+1)a(a+1)}{2c(c+1)}x^2 + \frac{b(b+1)(b+2)a(a+1)(a+2)}{6c(c+1)(c+2)}x^3$$

上の [19] の画面表示は，改行位置も含めて次のようになる．

$$\frac{d^4}{dx^4} + \frac{4((\alpha + \beta)d + 1)}{\alpha + \beta} \frac{d^3}{dx^3} + \frac{6((\alpha + \beta)d + 1)^2}{(\alpha + \beta)^2} \frac{d^2}{dx^2} + \frac{4((\alpha + \beta)d + 1)^3}{(\alpha + \beta)^3} \frac{d}{dx} + \left( (\alpha^4 + 4\beta\alpha^3 + 6\beta^2\alpha^2 + 4\beta^3\alpha + \beta^4)d^4 + (4\alpha^3 + 12\beta\alpha^2 + 12\beta^2\alpha + 4\beta^3)d^3 + (6\alpha^2 + 12\beta\alpha + 6\beta^2)d^2 + (4\alpha + 4\beta)d + \alpha^4 + 4\beta\alpha^3 + 6\beta^2\alpha^2 + 4\beta^3\alpha + \beta^4 + 1 \right) / \left( (\alpha + \beta)^4 \right)$$

var= を指定して微分作用素として扱うと

```
[20] os_md.fctrtos((1/(a+b)+dx1+dx2)^2|var="dif0",dviout=1)$
[21] os_md.fctrtos((1/(a+b)+dx1+dx2)^2|var="dif",dviout=1,small=1)$
[22] os_md.fctrtos((1/(b-a)+dx1+dx2)^2|var="dif2",dviout=1)$
[23] os_md.fctrtos((1/(a+b)+dx+d)^2|var="dif",dviout=1)$
[24] os_md.fctrtos((1/(a+b)+dx+d)^2|var="dif0",dviout=1)$
[25] os_md.fctrtos((1/(a+b)+dx+d)^2|var="dif1",dviout=1)$
[26] os_md.fctrtos((1/(a+b)+dx+d)^2|var="dif2",dviout=1,add="u")$
[27] os_md.fctrtos((1/(a+b)+dx+d)^2|var="dif1",dviout=1,small=1)$
```

はそれぞれ以下のような表示となる .

$$\partial_{x_1}^2 + 2\partial_{x_1}\partial_{x_2} + \partial_{x_2}^2 + \frac{2}{a+b}\partial_{x_1} + \frac{2}{a+b}\partial_{x_2} + \frac{1}{(a+b)^2} \quad (20)$$

$$\partial_1^2 + 2\partial_1\partial_2 + \partial_2^2 + \frac{2}{a+b}\partial_1 + \frac{2}{a+b}\partial_2 + \frac{1}{(a+b)^2} \quad (21)$$

$$\frac{\partial^2}{\partial x_1^2} + 2\frac{\partial^2}{\partial x_1\partial x_2} + \frac{\partial^2}{\partial x_2^2} - \frac{2}{a-b}\frac{\partial}{\partial x_1} - \frac{2}{a-b}\frac{\partial}{\partial x_2} + \frac{1}{(a-b)^2} \quad (22)$$

$$\partial^2 + \frac{2(da+db+1)}{a+b}\partial + \frac{(da+db+1)^2}{(a+b)^2} \quad (23)$$

$$\partial_x^2 + \frac{2(da+db+1)}{a+b}\partial_x + \frac{(da+db+1)^2}{(a+b)^2} \quad (24)$$

$$\frac{d^2}{dx^2} + \frac{2(da+db+1)}{a+b}\frac{d}{dx} + \frac{(da+db+1)^2}{(a+b)^2} \quad (25)$$

$$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{2(da+db+1)}{a+b}\frac{\partial u}{\partial x} + \frac{(da+db+1)^2}{(a+b)^2}u \quad (26)$$

$$\frac{d^2}{dx^2} + \frac{2(da+db+1)}{a+b}\frac{d}{dx} + \frac{(da+db+1)^2}{(a+b)^2} \quad (27)$$

156. tohomog(*r*, [*x*<sub>1</sub>, *x*<sub>2</sub>, ...], *y*)

:: (*x*<sub>1</sub>, *x*<sub>2</sub>, ...) の有理式に変数 *y* を導入して (*y*, *x*<sub>1</sub>, *x*<sub>2</sub>, ...) の斉次式にする

```
[0] os_md.tohomog((x^2+2*x+a*y)/(y+1), [x,y], t);
(x^2+2*t*x+a*t*y)/(y+t)
[1] P = subst(os_md.tohomog(x^2+a*x+b, [x], y), y, x-y);
(a+b+1)*x^2+(-a-2*b)*y*x+b*y^2
[2] subst(P, y, x-1);
x^2+a*x+b
```

*x* の *n* 次多項式 *p*(*x*) に対し  $p(x) = \sum a_j x^j (x-c)^{n-j}$  を満たす多項式  $\sum a_j x^j y^{n-j}$  は, subst(tohomog(*p*, [*x*], *y*), *y*, (*x* - *y*)/*c*) で求められる .

157. substblock(*p*, *x*, *q*, *y*)

:: *x* の多項式 *p*, *q* に対し, *y* = *q* において *p* を *x* の次数が mydeg(*q*, *x*) 未満の (*x*, *y*) の多項式に直す *p*, *y* は有理式でもよい . *y* は *x* を含んではならない .

```
[0] os_md.substblock(x^4+a*x^3+2*x+1,x,x^2+1,y);
(a*y-a+2)*x+y^2-2*y+2
[1] subst(P,y,x^2+1);
x^4+a*x^3+2*x+1
```

158. `invf([p1,...,pn],[x1,...,xn],[y1,...,yn])`  
 ::  $y_j = p_j(x)$  ( $j = 1, \dots, n$ ) を  $x_j = q_j(y)$  ( $j = 1, \dots, n$ ) と解く (逆函数).  
 ただし,  $\deg(p_i, x_j)$  は,  $i = j$  のとき 1 で  $i < j$  のとき 0 でなければならない.  
 戻り値:  $[q_1(y_1), \dots, q_n(y_n)]$
159. `mydeg(p,x|opt=1)`  
 ::  $\deg(p, x)$  と同じ.  $p$  は行列や配列で係数は有理式でよい.  
 • 有理式  $p$  が  $x$  の多項式でなければ  $-2$  を返す.  
 •  $p$  が行列のとき, オプション `opt=1` により, 戻り値  $R$  において  $R[0]$  が次数で  $R[1]$  はその位置 (の一つ).  
 •  $p = 0$  のときは戻り値が  $-1$ .
- ```
[0] os_md.mydeg((a*x+b*x^2)^2/b^2,x);
4
[1] os_md.mydeg(0,x);
-1
```
160. `mymindeg(p,x|opt=1)`  
 ::  $p$  がスカラーのときは `mindeg(p,x)` と同じ. 係数は有理式でよいが,  $p$  が行列などのスカラーでないときは 0 以外の成分の最小次数を返す.  
 • 有理式  $p$  が  $x$  の多項式でなければ  $-2$  を返す.  
 •  $p$  が行列やベクトルのとき, オプション `opt=1` により, 戻り値  $R$  において  $R[0]$  が次数で  $R[1]$  はその位置 (先頭から見て最初のもの. 行列の場合は, 1 行目の次が 2 行目という順).  
 0 ではないが次数が 0 の項が複数あれば, その型が最小の位置を返す.  
 • 戻り値が  
 $-2$ :  $x$  の多項式でなく, 有理式である  
 $-3$ : 零行列またはベクトルである
- ```
[0] os_md.mymindeg((a*x+b*x^2)^2/b^2,x);
2
[1] A=newmat(2,2,[[x^2,0],[x,x]]);
[ x^2 0 ]
[ x x ]
[2] os_md.mymindeg(A,x|opt=1);
[1,[1,0]]
[3] A=newmat(2,2,[[x^2,y^2],[x,x]]);
[ x^2 y^2 ]
[ x x ]
[4] os_md.mymindeg(A,x|opt=1);
[0,[0,1]]
[5] os_md.mymindeg(0,x);
0
[6] os_md.mymindeg(x/(x+1)+a,x);
-2
[7] os_md.mymindeg(newmat(2,2),x);
-3
```
161. `iscoef(p,f)`  
 ::  $p$  の係数の全てが  $f(*) \neq 0$  を満たすかどうかチェックする  
 • 多項式の係数が条件を満たすかどうかのチェックをして, 0 または 1 を返す.



- $P$  が有理式のときは、その分母と分子について、リストやベクトルや行列のときは、その成分全てが条件を満たすかどうかをチェックする。

```
[0] os_md.iscoef(1+1/2*x*y,os_md.isint); /* 整数係数? */
0
[1] os_md.iscoef(1+1/2*x*y,os_md.israt); /* 有理数係数? */
1
```

#### 162. mycoef( $p, n, x$ )

:: coef( $p, n, x$ ) と同じ。  $p$  は行列や配列で係数は有理式でよい。

- 戻り値は (有理式なら) 既約に直される。
- $p$  が  $x$  の有理式でなければ 0 を返す。

```
[0] os_md.mycoef((a+b*x)^2/b^2,1,x);
(2*a)/(b)
[1] os_md.mycoef((a+b*x)^2/b^2,2,x);
1
[2] coef(x+a/b,1,x);
0
[3] os_md.mycoef(x+a/b,1,x);
1
[4] os_md.mycoef(A,0,x);
[ 0 1 ]
[ 0 0 ]
[5] os_md.mycoef(A,1,x);
[ 1 0 ]
[ 0 1 ]
```

#### 163. pcoef( $p, m, q$ )

pcoef( $p, m, [[x_1, \dots, x_n], [m_1, \dots, m_n]]$ )

:: 多項式  $p^m$  を展開したときの単項式  $q$  に対する係数を返す

- $p$  は多項式,  $m$  は非負整数。
- $q$  は変数とべきのリストでもよい。
- $p$  の変数が多く, さらに  $m$  が大きくて  $p^m$  が計算不能な場合にも有効。

```
[0] P=(x+2*y+1)^2+w^2+z$
[1] os_md.pcoef(P,8,x^2*y);
3360
[2] os_md.pcoef(P,8,[[x,y,z],[7,2,0]]);
80640*w^3+887040*w^2+2306304*w+1647360
```

#### 164. pfctr( $p, x$ )

::  $x$  の多項式または有理式  $p$  の因数分解

```
[0] os_md.pfctr((x^2-y^4)^3*(x-y^2/z)*y^2/((x*z-1)*z),x);
[[ (y^2)/(z^2), 1 ], [x-y^2, 3], [x+y^2, 3], [z*x-y^2, 1], [z*x-1, -1]]
```

#### 165. cterm( $p | \text{var}=[x, y, \dots]$ )

:: 多項式の定数項を返す。変数を指定可能。

```
[0] os_md.cterm((x+y+a+2)^3);
```

8

```
[1] os_md. cterm((x+y+a+2)^3|var=[x,y]);
a^3+6*a^2+12*a+8
[2] os_md. cterm((x+y+a+2)^3/(a+2)^4|var=[x,y]);
(1)/(a+2)
```

166. `terms(p, [x, y, ...] | rev=1, dic=1)`  
:: 多項式の存在する項の次数とべき指数のリストを返す  
次数と各べき指数のリストの辞書式順序で大きい順に並べて返す .
- `rev=1` : 小さい順に並べて返す
  - `dic=1` : 最初の次数は無視してべき指数のみで比較する

```
[0] os_md. terms((x^3+y^2+z)^2, [x, y]);
[[6,6,0], [5,3,2], [4,0,4], [3,3,0], [2,0,2], [0,0,0]]
[1] os_md. terms((x^3+y^2+z)^2, [x, y] | dic=1);
[[6,6,0], [5,3,2], [3,3,0], [4,0,4], [2,0,2], [0,0,0]]
[2] os_md. terms((x^2+y^1+z)^2, [x, y] | rev=1);
[[0,0,0], [1,0,1], [2,2,0], [2,0,2], [3,2,1], [4,4,0]]
```

167. `polcut(p, n, [x, y, ...] | top=m)`  
:: 変数のリスト  $[x, y, \dots]$  の多項式  $p$  から次数が ( $m$  以上)  $n$  以下でない項を削除

```
[0] os_md. polcut((x+1)^5, 3, x);
10*x^3+10*x^2+5*x+1
[1] os_md. polcut((x+y+1)^5, 3, [x, y] | top=3);
10*x^3+30*y*x^2+30*y^2*x+10*y^3
```

168. `mydiff(p, x)`  
:: `diff(p, x)` と同じ .  $p$  は行列や配列で係数は有理式でよい .  
 $x = 0$  のときは 0 を返す .

```
[0] os_md. diff(x+a/b, x);
(b^2)/(b^2)
[1] os_md. mydiff(x+a/b, x);
1
```

169. `myediff(p, x)`  
:: `ediff(p, x)` と同じ .  $p$  は行列や配列で係数は有理式でよい .  
 $x = 0$  のときは 0 を返す .

170. `ptol(p, x | opt=0)`  
::  $x$  の多項式  $p$  の係数のリストを返す
- $p$  は多項式のリスト  $[p_1, p_2, \dots]$  でもよい .
  - $x$  が多変数のときは  $[x_1, x_2]$  のように変数のリストを渡す .
  - `opt=0` は , リストから 0 の項が省かれる .

```
[0] os_md. ptol((x-1)*(x+1), x);
[-1, 0, 1]
[1] os_md. ptol((a*x+b*y+c)^2, y);
[a^2*x^2+2*c*a*x+c^2, 2*b*a*x+2*c*b, b^2]
[2] os_md. ptol([a*x+b*y, (a*x+b*y+c*z)^2], [x, y]);
```

```
[0,b,a,c^2*z^2,2*c*b*z,b^2,2*c*a*z,2*b*a,a^2]
[3] os_md.ptol([a*x+b*y,(a*x+b*y+c*z)^2],[x,y]|opt=0);
[b,a,c^2*z^2,2*c*b*z,b^2,2*c*a*z,2*b*a,a^2]
```

171. pfrac(p,x|root=2,dviout=1,TeX=1)

::  $x$  の有理式  $p$  を部分分数展開し, 分子, 分母 (多項式とべき) の組のリストを返す

- dviout=1 を指定すると, 結果を dviout で表示する.
- TeX=1 を指定すると, 上の L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X のソースが得られる.
- root=2 を指定すると,  $x^4 + (2c - r)x^2 + c^2 = (x^2 + \sqrt{r}x + c)(x^2 - \sqrt{r}x + c)$  のような分母の因数分解を許す.

```
[0] os_md.pfrac((x^2+1)/((x-1)*(x-2)),x);
[[1,1,1],[-2,x-1,1],[5,x-2,1]] % 1/1^1+(-2)/(x-1)^1+5/(x-2)^1
[1] os_md.pfrac(1/((x-a)^2*(x-b)),x);
[ [(-1)/(a^2-2*b*a+b^2),x-a,1],[1/(a-b),x-a,2],
  [(1)/(a^2-2*b*a+b^2),x-b,1] ]
```

pfrac(1/((x-a)^2\*(x-b)),x|dviout=1) とすると, 以下の表示を得る.

$$-\frac{1}{(a-b)^2(x-a)} + \frac{1}{(a-b)(x-a)^2} + \frac{1}{(a-b)^2(x-b)}$$

pfrac(1/(x^4+1),x|dviout=1,root=2), pfrac(1/(x^6+1),x|dviout=1,root=2), とすると, 次の = 以下の表示を得る.

$$\frac{1}{x^4+1} = \frac{x+\sqrt{2}}{2\sqrt{2}(x^2+\sqrt{2}x+1)} - \frac{x-\sqrt{2}}{2\sqrt{2}(x^2-\sqrt{2}x+1)},$$

$$\frac{1}{x^6+1} = \frac{\sqrt{3}x+2}{6(x^2+\sqrt{3}x+1)} - \frac{\sqrt{3}x-2}{6(x^2-\sqrt{3}x+1)} + \frac{1}{3(x^2+1)}.$$

172. lpgcd([p<sub>1</sub>, p<sub>2</sub>, ...])

:: 多項式  $p_1, p_2, \dots$  の共通因子を返す

```
[0] os_md.lpgcd([(x+y)^3*(x-y),(x+y)^2*x^4,(x+y)^2*(x+y+z)]);
x^2+2*y*x+y^2
[1] os_md.lpgcd([0,0]);
0
[2] os_md.lpgcd([15/4,9/7,27/2]);
3
[3] os_md.lpgcd([4/10,8]);
2
```

173. prehombf(p,q|mem=±1)

:: 概均質ベクトル空間の相対不変式  $p$  の  $b$  関数を得る.  $q$  は双対多項式.

- $p = q$  のときは,  $q = 0$  としてよい.
- $q(\partial_x)p(x)^{s+1} = b(s)p(x)^s$  に対し, fctr( $b(s)$ ) を返す.
- mem=1 を指定すると, 速度よりメモリー使用量を優先する.
- mem=-1 を指定すると, 上と同じだが, 計算途中の進行状態も示す.

```
[0] os_md.prehombf(os_md.mydet(os_md.mgen(5,5,x,1)),0);
[[1,1],[s+1,1],[s+2,1],[s+3,1],[s+4,1][s+5,1],]
[1] A=mgen(2,4,x,1);
```

```
[ x11 x12 x13 x14 ]
[ x21 x22 x23 x24 ]
[2] os_md.prehombf(os_md.mydet(A*os_md.mtranspose(A)),0);
[[4,1],[s+1,1],[s+2,1],[2*s+3,2]]
[3] os_md.prehombf(os_md.mydet(os_md.mgen(6,6,x,1)),0|mem=-1);
```

174. `intpoly(p,x|exp=c,cos=c,sin=c)`

:: 変数  $x$  の多項式  $p$  (またはそれと指数関数, 対数関数や三角関数の積) や有理式の原始関数を返す

- $p$  が多項式のときは, 定数項のない多項式  $\int_0^x p(x) dx$  を返す
- `exp=c` を指定したとき,  $\int p(x)e^{cx} dx = q(x)e^{cx}$  となる多項式  $q(x)$  を返す
- `cos=c` を指定したとき,  $\int p(x) \cos cx dx = q(x) \cos cx + r(x) \sin cx$  となる多項式の組  $[q(x), r(x)]$  を返す
- `sin=c` を指定したとき,  $\int p(x) \sin cx dx = q(x) \cos cx + r(x) \sin cx$  となる多項式の組  $[q(x), r(x)]$  を返す
- `pow=c` を指定したとき,  $\int p(x)x^c dx = q(x)x^c$  となる多項式  $q(x)$  を返す
- `log=[c,d]` を指定したとき,  $\int p(x) \log(cx+d) dx = q(x) \log(cx+d) + r(x)$  となる多項式の組  $[q(x), r(x)]$  を返す
- `log=[c,d,m]` を指定したとき,  $\int p(x) \log^m(cx+d) dx = \sum_{j=0}^m q_j(x) \log^{m-j}(cx+d)$  となる多項式のリスト  $[q_0(x), q_1(x), \dots]$  を返す ( $m$  は正整数) .
- $c, d$  は複素数や  $x$  を含まない有理式でもよい .
- $p$  が  $x$  の有理式の時, その原始関数を返す . ただし分母は  $x$  の 2 次以下の多項式の積に因数分解可能され, 2 次多項式の判別式の定数倍は完全平方とする .

```
[0] os_md.intpoly(x^2/c+a/b,x);
(b*x^3+3*c*a*x)/(3*c*b)
[1] os_md.intpoly(x^2,x|exp=1);
x^2-2*x+2
[2] os_md.intpoly(x^2,x|sin=c);
[(-c^2*x^2+2)/(c^3),(2*x)/(c^2)]
[3] os_md.intpoly(4*x,x|log=[1,1,2]);
[2*x^2-2,-2*x^2+4*x+6,x^2-6*x-7]
[4] s_md.intpoly(2/(x^2+a^2)^2,x);
(atan((x)/(a))*x^2+a*x+atan((x)/(a))*a^2)/(a^3*x^2+a^5)
[5] os_md.intpoly(4/(x^2-a^2)^2,x);
((log(x+a)-log(x-a))*x^2-2*a*x+(-log(x+a)+log(x-a))*a^2)/(a^3*x^2-a^5)
[6] os_md.mycoef(R,1,log(x+1));
1
[7] R=os_md.intpoly(1/(x^2-2),x);
1/4*log((x-((2)^(1/2)))/(x+((2)^(1/2))))*((2)^(1/2))
[8] os_md.sqrt2rat(diff(R,x));
(1)/(x^2-2)
```

175. `integrate(f,x|dumb=k,dviout=p,log=1,frac=t)`

:: 関数  $f$  を変数  $x$  について不定積分する

- 不定積分が求められなかった場合は, `[]` を返す .
- `dumb=1` : メッセージを表示しない .
- `dumb=-1` : 変数変換の過程を示す .
- `dviout=1` : 結果の等式を  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  を使って表示する . 変形過程を示す `dumb=-1` の指定 (以下と等価)

が可能 .

- dviout=2 : 結果を途中過程も含めて T<sub>E</sub>X を使って表示する .
  - log=1 を指定すると , log|⋯| でなくて log(⋯) とする .
  - frac=t : を指定すると , 関数で整理して分けての最終表示の仕方を変える .
    - iand(t, 1) : 使われる関数が一つの時のみ ( 関数の変数中の関数は無視 ) .
    - iand(t, 2) : より表示が短くなる時のみ .
    - iand(t, 4) : もとのまま .
    - iand(t, 8) : 関数の有理式のときも ( デフォルトは多項式のときのみ ) .
- dviout=-1 : f も含めた結果の T<sub>E</sub>X のソースを返す . 変形過程を示す .  
dumb=-1 の指定が可能 .
- dviout=-2 : 結果の関数の T<sub>E</sub>X のソースを返す .  
dumb=-1 を指定すると , 変数変換の過程を含めてリストで返す .  
リストの成分は途中結果を表す以下のリスト ( その和が途中結果 ) のリストとなる .
  - [x, f(x), …] : x を積分変数とする不定積分を表す ( f(x), … の和 ) .
  - [0, y, p(y), q(x)] : 変数 y を導入して p(y) = q(x) と置く .  
なお , y = p(y) のときは , p(y) の項を省略可能 .
  - [1: f(x), …] : 積分結果を表す ( f(x), … の和 ) .

以下ような関数の不定積分に対応 ( 以下の有理式の積分に関連して , 求まらない場合もある ) .

- x の有理関数 ( 分母が 2 次以下の多項式の積に因数分解される必要がある )
- x および x の ( 複数個でもよい ) 1 次関数の sin, cos, exp を不定元とする多項式
- 多項式と x<sup>c</sup> や a<sup>x</sup> との積 , x と x の 1 次関数の log の多項式 , さらにそれらと前項の式との和
- sin x, cos x, tan x の有理式 . 有理数 k を用いた sin kx や cos kx などが混ざっていてもよい

$$\int r(\cos x, \sin x) dx = \int R\left(\frac{1-t^2}{1+t^2}, \frac{2t}{1+t^2}\right) \frac{2}{1+t^2} dt \quad (t = \tan \frac{x}{2})$$

- r(x) arctan p(x) の形

$$\begin{aligned} \int r(x) \arctan^m p(x) dx &= \int r(x) dx \cdot \arctan^m p(x) \\ &\quad - m \int \frac{p'(x) \int r(x) dx}{1+p(x)^2} \arctan^{m-1} p(x) dx \end{aligned}$$

- arcsin, arccos, log においても上と同様な部分積分を行う .
- exp x や e<sup>x</sup> の有理式 . 有理数 k を用いた exp kx や e<sup>kx</sup> などが混ざっていてもよい

$$\int r(e^{kx}) dx = \int r(y) \frac{dy}{ky} \quad (y = e^{kx})$$

- r(x, √(c<sup>2</sup> - (ax - b)<sup>2</sup>)) で , r(x, y) が有理式

$$\int r(x, \sqrt{c^2 - (ax - b)^2}) dx = \int r\left(\frac{c}{a} \sin t + \frac{b}{a}, c \cos t\right) \frac{c}{a} \cos t dt \quad (x = \frac{c}{a} \sin t + \frac{b}{a})$$

- r(x, √((ax - b)<sup>2</sup> - c<sup>2</sup>)) で , r(x, y) が有理式

$$\int r(x, \sqrt{(ax - b)^2 - c^2}) dx = \int r\left(\frac{c}{a \cos t} + \frac{b}{a}, \frac{c \sin t}{\cos t}\right) \frac{c \sin t}{a \cos^2 t} dt \quad (x = \frac{c}{a \cos t} + \frac{b}{a})$$

- r(x, √((ax - b)<sup>2</sup> + c<sup>2</sup>)) で , r(x, y) が有理式

$$\int r(x, \sqrt{c^2 + (ax - b)^2}) dx = \int r\left(\frac{c \sin t}{a \cos t} + \frac{b}{a}, \frac{c}{\cos t}\right) \frac{c}{a \cos^2 t} dt \quad (x = \frac{c \sin t}{a \cos t} + \frac{b}{a})$$

- $r(x, (\frac{\alpha x + \beta}{\gamma x + \delta})^{\frac{m}{n}})$  で,  $r(x, y)$  が有理式

$$\int r(x, (\frac{\alpha x + \beta}{\gamma x + \delta})^{\frac{m}{n}}) dx = \int r\left(-\frac{\delta t^n - \beta}{\gamma t^n - \alpha}, t^n\right) \left(-\frac{d}{dt} \frac{\delta t^n - \beta}{\gamma t^n - \alpha}\right) dt \quad (t = (\frac{\alpha x + \beta}{\gamma x + \delta})^{\frac{1}{n}})$$

- $r(x, \sqrt{\alpha x + \beta}, \sqrt{\gamma x + \delta})$  で,  $r(x, y, z)$  が有理式

$$\int r(x, \sqrt{\alpha x + \beta}, \sqrt{\gamma x + \delta}) dx = \int r\left(\frac{t^2 - \delta}{\gamma}, \sqrt{\frac{\alpha t^2 - \alpha\delta + \beta\gamma}{\gamma}}, t\right) \frac{2t}{\gamma} dt \quad (t = \sqrt{\gamma x + \delta})$$

```
[0] os_md.integrate(x^2/c+a/b,x);
(b*x^3+3*c*a*x)/(3*c*b)
[1] os_md.integrate(x^2*exp(x),x);
exp(x)*x^2-2*exp(x)*x+2*exp(x)
[2] os_md.integrate(x*a^x,x);
(((a)^(x))*log(a)^2*x-((a)^(x))*log(a))/(log(a)^3)
[3] os_md.integrate(x^2*sin(c*x),x);
(-cos(c*x)*c^4*x^2+2*sin(c*x)*c^3*x+2*cos(c*x)*c^2)/(c^5)
[4] os_md.integrate(4*x*log(x+1)^2,x);
(2*log(x+1)^2-2*log(x+1)+1)*x^2+(4*log(x+1)-6)*x-2*log(x+1)^2+6*log(x+1)
[5] os_md.integrate(2/(x^2+a^2)^2,x);
(atan((x)/(a))*x^2+a*x+atan((x)/(a))*a^2)/(a^3*x^2+a^5)
[6] os_md.integrate(4/(x^2-a^2)^2,x);
((log(x+a)-log(x-a))*x^2-2*a*x+(-log(x+a)+log(x-a))*a^2)/(a^3*x^2-a^5)
[7] os_md.integrate(1/(x^2-2),x);
-1/4*log((x+((2)^(1/2)))/(x-((2)^(1/2))))*((2)^(1/2))
[8] os_md.integrate(1/(x^4+1),x);
(1/8*log(x^2+((2)^(1/2))*x+1)-1/8*log(x^2-((2)^(1/2))*x+1)+1/4
*atan(((2)^(1/2))*x+1)+1/4*atan(((2)^(1/2))*x-1))*((2)^(1/2))
[9] os_md.integrate(1/(x^6+1),x);
(1/12*log(x^2+((3)^(1/2))*x+1)-1/12*log(x^2-((3)^(1/2))*x+1))*((3)^(1/2))
+1/6*atan(2*x+((3)^(1/2)))+1/6*atan(2*x-((3)^(1/2)))+1/3*atan(x)
[10] sqrt2rat(diff(@@,x));
(1)/(x^6+1)
[11] os_md.integrate(2*x*sin(x)*exp(x),x);
(sin(x)-cos(x))*exp(x)*x+cos(x)*exp(x)
[12] os_md.integrate(tan(x),x);
-log(cos(x))
[13] os_md.integrate(2*sin(2*x)*tan(2*x),x);
-sin(2*x)+log((sin(x)+cos(x))/(sin(x)-cos(x)))
[14] os_md.integrate(tan(x)^2,x);
(-cos(x)*x+sin(x))/(cos(x))
[15] os_md.integrate(1/(3*cos(x)+4*sin(x)),x);
1/5*log((3*tan(1/2*x)+1)/(tan(1/2*x)-3))
[16] os_md.integrate(atan(x),x);
atan(x)*x-1/2*log(x^2+1)
```

```

[17] os_md.integrate(6*(x^2+1)*atan(1/x),x);
2*atan((1)/(x))*x^3+x^2+6*atan((1)/(x))*x+2*log(x^2+1)
[18] os_md.integrate((2*b*x-a^2*x^2)^(-1/2),x);
(asin((a^2*x-b*a)/(b)))/(a)
[19] os_md.integrate((a^2-x^2)^(1/2),x);
1/2*((-x^2+a^2)^(1/2))*x+1/2*asin((x)/(a))*a^2
[20] os_md.integrate((x^2-1)^(-1/2),x);
log(x+((x^2-1)^(1/2)))
[21] os_md.integrate((x^2-1)^(1/2),x);
1/2*((x^2-1)^(1/2))*x-1/2*log(x+((x^2-1)^(1/2)))
[22] os_md.integrate((x^2+a^2)^(-1/2),x);
log(x+((x^2+a^2)^(1/2)))
[23] os_md.integrate(2*(x^2+a^2)^(1/2),x);
((x^2+a^2)^(1/2))*x+log(x+((x^2+a^2)^(1/2)))*a^2
[24] os_md.sqrt2rat(diff(@@,x));
2*((x^2+a^2)^(1/2))
[25] os_md.integrate(x^(1/2)/(x+1),x);
2*((x)^(1/2))-2*atan(((x)^(1/2)))
[26] os_md.integrate(x^(1/3)/(x+1),x);
3*((x)^(1/3))-atan(2/3*((3)^(1/2))*((x)^(1/3))-1/3*((3)^(1/2)))*((3)^(1/2))
+1/2*log(((x)^(1/3))^2-((x)^(1/3))+1)-log(((x)^(1/3))+1)
[27] os_md.sqrt2rat(diff(@@,x));
(((x)^(-2/3))*x)/(x+1)
[28] os_md.integrate(((2-x)/x)^(1/2),x);
(((x)+2)/(x))^(1/2)*x-2*atan((((x)+2)/(x))^(1/2))
[29] os_md.integrate(1/(@e^x+@e^(-x)),x);
atan(exp(x))
[30] os_md.integrate((sin(x)*x+cos(x))/(cos(x)*x),x);
log|x|-log|cos(x)|
[31] os_md.integrate(asin(x)^2,x);
(asin(x)^2-2)*x+2*asin(x)*((-x^2+1)^(1/2))

```

上の [0] ~ [31] では

$$\int_0^x \left(\frac{1}{c}x^2 + \frac{a}{b}\right) dx = \frac{1}{3c}x^3 + \frac{a}{b}x,$$

$$\int x^2 e^x dx = (x^2 - 2x + 2)e^x,$$

$$\int x a^x dx = \frac{(x \log a - 1)a^x}{(\log a)^2},$$

$$\int x^2 \sin cx dx = \left(-\frac{1}{c}x^2 + \frac{1}{c^3}\right) \cos cx + \frac{2}{c^2}x \sin cx,$$

$$\int 4x \log^2 |x+1| dx = (2x^2 - 2) \log^2 |x+1| - (2x^2 - 4x - 6) \log |x+1| + x^2 - 6x,$$

$$\int \frac{2 dx}{(x^2 + a^2)^2} = \frac{1}{a^3} \arctan \frac{x}{a} + \frac{x}{a^2(x^2 + a^2)},$$

$$\begin{aligned}
\int \frac{4 dx}{(x^2 - a^2)^2} &= \frac{1}{a^3} (\log |x + a| - \log |x - a|) - \frac{2x}{a^2(x^2 - a^2)}, \\
\int \frac{dx}{x^2 - 2} &= \frac{\sqrt{2}}{4} \log \left| \frac{x - \sqrt{2}}{x + \sqrt{2}} \right|, \\
\int \frac{dx}{x^4 + 1} &= \frac{\sqrt{2}}{8} \log \left| \frac{x^2 + \sqrt{2}x + 1}{x^2 - \sqrt{2}x + 1} \right| + \frac{\sqrt{2}}{4} (\arctan(\sqrt{2}x + 1) + \arctan(\sqrt{2}x - 1)), \\
\int \frac{dx}{x^6 + 1} &= \frac{\sqrt{3}}{12} (\log |x^2 + \sqrt{3}x + 1| - \log |x^2 - \sqrt{3}x + 1|) \\
&\quad + \frac{1}{6} \arctan(2x + \sqrt{3}) + \frac{1}{6} \arctan(2x - \sqrt{3}) + \frac{1}{3} \arctan x, \\
\int x \sin x \cdot e^x dx &= (x(\sin x - \cos x) + \cos x)e^x, \\
\int \tan x dx &= -\log |\cos x|, \\
\int \tan^2 x dx &= \frac{\sin x}{\cos x} - x, \\
\int \frac{dx}{3 \cos x + 4 \sin x} &= \frac{1}{5} \log \left| \frac{3 \tan \frac{x}{2} + 1}{\tan \frac{x}{2} - 3} \right|, \\
\int \arctan x dx &= x \arctan x - \frac{1}{2} \log(x^2 + 1), \\
\int 6(x^2 + 1) \arctan \frac{1}{x} dx &= (2x^3 + 6x) \arctan \frac{1}{x} + x^2 + 2 \log(x^2 + 1), \\
\int (2bx - a^2x^2)^{-\frac{1}{2}} dx &= \frac{1}{a} \arcsin \frac{a^2x - ab}{b}, \\
\int \sqrt{a^2 - x^2} dx &= \frac{1}{2} \left( x\sqrt{a^2 - x^2} + a^2 \arcsin \frac{x}{a} \right), \\
\int \frac{dx}{\sqrt{x^2 - 1}} &= \log |x + \sqrt{x^2 - 1}|, \\
\int \sqrt{x^2 - 1} dx &= \frac{1}{2} \left( x\sqrt{x^2 - 1} - \log(x + \sqrt{x^2 - 1}) \right), \\
\int \frac{dx}{\sqrt{x^2 + a^2}} &= \log |x + \sqrt{x^2 + a^2}|, \\
\int 2\sqrt{x^2 + a^2} dx &= x\sqrt{x^2 + a^2} + a^2 \log |x + \sqrt{x^2 + a^2}|, \\
\int \frac{\sqrt{x} dx}{x + 1} &= 2\sqrt{x} - 2 \arctan \sqrt{x}, \\
\int \frac{\sqrt[3]{x} dx}{x + 1} &= 3\sqrt[3]{x} - \sqrt{3} \arctan\left(\frac{2\sqrt{3}}{3}\sqrt[3]{x} - \frac{\sqrt{3}}{3}\right) + \frac{1}{2} \log |\sqrt[3]{x^2} - \sqrt[3]{x} + 1| - \log |\sqrt[3]{x} + 1|, \\
\int \sqrt{\frac{2-x}{x}} dx &= x\sqrt{\frac{2-x}{x}} - 2 \arctan \sqrt{\frac{2-x}{x}}, \\
\int \frac{dx}{e^x + e^{-x}} &= \arctan \exp(x), \\
\int \frac{x \sin x + \cos x}{x \cos x} dx &= \log |x| - \log |\cos(x)|, \\
\int \arcsin^2 x dx &= x \arcsin^2 x + 2\sqrt{1 - x^2} \arcsin x - 2x
\end{aligned}$$

を得ている。



[32] `os_md.integrate(1/(x^4+4),x|dviout=1,log=1)$`

$$\int \frac{dx}{x^4+4} = \frac{1}{8} \arctan(x+1) + \frac{1}{8} \arctan(x-1) + \frac{1}{16} \log\left(\frac{x^2+2x+2}{x^2-2x+2}\right)$$

[33] `os_md.integrate(((1-cos(x))/(1/2-cos(x)))^(1/2),x|dviout=2);`

$$\begin{aligned} \int \left( \frac{-\cos(x)+1}{-\cos(x)+\frac{1}{2}} \right)^{\frac{1}{2}} dx & \quad (t = \tan(\frac{1}{2}x)) \\ &= \int \frac{4\sqrt{\frac{1}{3t^2-1}}t}{t^2+1} dt \\ & \quad \left( \sqrt{3}t = \frac{1}{\cos(s)} \right) \\ &= \int \frac{-4(\sin(s))^2}{3(\cos(s))^4 - 2(\cos(s))^2 - 1} dx_1 \\ & \quad (u = \tan(s)) \\ &= \int \frac{4}{u^2+4} du \\ &= 2 \arctan(\frac{1}{2}x_2) \\ &= 2 \arctan\left(\frac{\frac{1}{2}\sin(s)}{\cos(s)}\right) \\ &= 2 \arctan(\frac{1}{2}\sqrt{3t^2-1}) \\ &= 2 \arctan\left(\frac{1}{2}\sqrt{3(\tan(\frac{1}{2}x))^2-1}\right) \end{aligned}$$

176. `powsum(n)`

::  $1^n + 2^n + \dots + m^n$  の  $m$  を  $x$  で置き換えた  $n+1$  次多項式を返す

[0] `os_md.fctrto(os_md.powsum(3));`  
 $1/4*x^2*(x+1)^2$

177. `bernoulli(n)`

::  $n$  次の Bernoulli 多項式  $B_n(x)$  を返す

[0] `os_md.fctrto(os_md.bernoulli(3));`  
 $1/2*x*(x-1)*(2*x-1)$

### 3.2.4 Functions with real/complex variables

以下の数値関数では変数(引数)を不定変数にすると対応するリスト形式関数を返す。

178. `frac(x)`

:: 実数  $x$  の小数部分  
`pari(frac,x)` と同等。

179. `erfc(x) erfc([x,prec])`

:: 相補誤差関数  $\operatorname{erfc}(x) = \frac{2}{\sqrt{\pi}} \int_x^\infty e^{-t^2} dt$   
`pari(erfc,x)` または `pari(erfc,x,prec)` と同等。

180. `fouriers([a0,a1,...,am],[b1,b2,...,bn],z|cpx=1) fouriers([f,m],[g,n],z|cpx=1)`

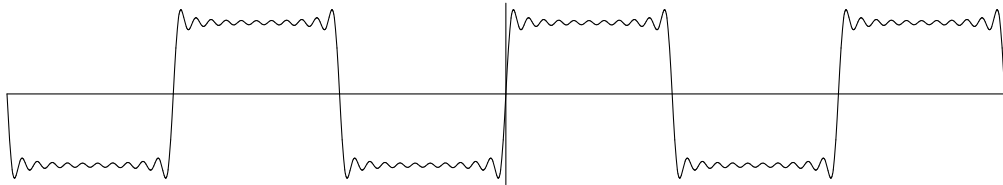
:: 有限 Fourier 級数  $a_0 + a_1 \cos z + a_2 \cos 2z + \dots + a_m \cos 2mz + b_1 \sin z + b_2 \sin 2z + \dots + b_n \sin nz$   
 •  $\text{cpx}=1$  のときは,  $a_0 + a_1 e^{iz} + a_2 e^{2iz} + \dots + a_m e^{imz} + b_1 e^{-iz} + b_2 e^{-2iz} + \dots + b_n e^{-inz}$

- $[a_0, a_1, \dots, a_m]$  の代わりに  $[f, m]$  と指定することができ, このときは  $a_j = \text{myfeval}(f, j)$  と解釈される ( $0 \leq j \leq m$ ).
- $[b_1, \dots, b_n]$  の代わりに  $[g, n]$  と指定することができ, このときは  $b_j = \text{myfeval}(g, j)$  と解釈される ( $1 \leq j \leq n$ ).

```
[0] for(R=[],I=21;I>0;I--) R=cons((1-(-1)^I)/(2*I),R);
[1] R;
[1,0,1/3,0,1/5,0,1/7,0,1/9,0,1/11,0,1/13,0,1/15,0,1/17,0,1/19,0,1/21]
[2] F=os_md.fouriers([],R,x)$
[3] os_md.xygraph(F,-192,[-3*pi,3*pi],0,[-1,1]|scale=[0.7,1.2],ax=[0,0],prec=6,
dviout=1);
```

上の [2] は, 次のようにしてもよい.

```
[2] F=os_md.fouriers([],[(1-(-1)^x)/2/x,21],x)$
```



181. `myexp(z)`  
 :: 指数関数  $\exp(z)$
182. `mysin(z)`  
 :: 三角関数  $\sin(z)$
183. `mycos(z)`  
 :: 三角関数  $\cos(z)$
184. `mytan(z)`  
 :: 三角関数  $\tan(z)$
185. `myasin(z)`  
 :: 逆三角関数  $\text{asin}(z)$
186. `myacos(z)`  
 :: 逆三角関数  $\text{acos}(z)$
187. `myatan(z)`  
 :: 逆三角関数  $\text{atan}(z)$
188. `mylog(z)`  
 :: 対数関数  $\log(z)$
189. `mypow(z,w)`  
 :: 冪関数  $z^w$   
`mypow(0,w)` は  $w$  に依らずに 0 を, `mypow(z,0)` は  $z \neq 0$  のとき 1 を返す.
190. `myarg(z)`  
 :: 偏角  $\arg(z)$   
 偏角は,  $(-\pi, \pi]$  の範囲が返される.  
 $z$  は平面の座標 (2 成分のリストかベクトル) でもよい.

```
[0] os_md.myarg(2-i);
-0.463648
[1] os_md.myarg([2,-1]);
-0.463648
```



- `pari(zeta, s)` または `pari(zeta, s, prec)` と同等 .
198. `eta( $\tau$ )` `eta([ $\tau$ , prec])`  
 :: Dedekind の Eta 関数  $\eta(\tau) = e^{\frac{\pi i \tau}{12}} \prod_{m=1}^{\infty} (1 - e^{2\pi i m \tau})$   
 $\tau$  は虚部が正の複素数 .  
`pari(eta,  $\tau$ )` または `pari(eta,  $\tau$ , prec)` と同等 .
199. `jell( $\tau$ )` `jell([ $\tau$ , prec])`  
 :: Elliptic  $j$ -invariant  $j(\tau)$   
 $\tau$  は虚部が正の複素数 .  
`pari(jell, s)` または `pari(jell,  $\tau$ , prec)` と同等 .

### 3.2.5 Lists and vectors

200. `llsize([ $m_1, m_2, \dots$ ])`  
 :: リスト  $m_j$  のリストに対し, 成分  $m_j$  の個数と  $m_j$  の要素の最大個数を返す
- ```
[0] os_md.llsize([[1,2],[0,1,2,3],[1]]);
[3,4]
```
201. `findin( $m, [\ell_0, \ell_1, \dots]$ )`  
 ::  $m$  に等しい要素を  $\ell_0, \ell_1, \dots$  から探す
  - 最初に見つかった番号を返す . 存在しなければ  $-1$  を返す .
  - 2 番目の引数はリストでなくてベクトルでも可 .

```
[0] os_md.findin("cat", ["man", "dog", "cat", "bird"]);
[1] 2
```

202. `countin( $s, m, [\ell_0, \ell_1, \dots]$ )`  
 ::  $s$  以上  $m$  以下の  $\{\ell_0, \ell_1, \dots\}$  の要素の個数を返す  
 2 番目の引数はリストでなくてベクトルでも可 .

```
[0] os_md.countin(2,4,[1,2,3,4,5,2,0]);
[1] 4
```

203. `delopt( $\ell, s | inv=1$ )` `delopt( $\ell, [s_1, s_2, \dots] | inv=1$ )`  
 :: オプションリスト (リストのリスト) からオプション  $s$  (複数指定可) を取り除く, または抜き出す  
 $\ell$  をリスト  $[\ell_1, \ell_2, \dots]$  とするとき, 成分  $\ell_j$  がリストであって,  $\ell_j$  の最初の成分が  $s$  に等しいときに  $\ell_j$  を除いたリストを返す .  
 複数のオプション  $s$  を指定するときは, それらをリストにまとめて指定する .
 
  - 抜き出された結果の並びは,  $\ell$  内の順序を保つ .
  - `inv=1` : これを指定すると,  $\ell_j$  の最初の成分が  $s$  に ( $s$  がリストの時は, そのいずれかに) 等しいものみのリストを返す .

```
[0] Opt=[["opt",1],["inv",0],["s",["title",2]]];
[[opt,1],[inv,0],[s,[title,2]]]
[1] os_md.delopt(Opt,"opt");
[[inv,0],[s,[title,2]]]
[2] os_md.delopt(Opt,"inv");
[[opt,1],[s,[title,2]]]
[3] os_md.delopt(Opt,"inv"|inv=1);
[[inv,0]]
[4] L=[[0,1,2],[1,2,3],[3,4,5],[4,5,6],[0,2,4]];
[[0,1,2],[1,2,3],[3,4,5],[4,5,6],[0,2,4]]
```

```

[5] [2590] os_md.delopt(L,0|inv=1);
[[0,1,2],[0,2,4]]
[6] os_md.delopt(L,[0,2]|inv=1);
[[0,1,2],[0,2,4]]
[7] os_md.delopt(L,[0,3]|inv=1);
[[0,1,2],[3,4,5],[0,2,4]]
[8] os_md.delopt(L,[0,3]);
[[1,2,3],[4,5,6]]

```

204. mycat( $[\ell_1, \dots, \ell_m]$  | delim= $s$ )

205. mycat0( $[\ell_1, \dots, \ell_m], t$  | delim= $s$ )  
::  $\ell_1, \dots, \ell_m$  を表示する

- delim で区切り記号 ( デフォルトは mycat() では空白, mycat0() では無し ) を設定できる .
- $t = 0$  で非改行,  $t = 1$  で改行 .

```

[0] V=100$
[1] os_md.mycat([V, (V>10)?"is":"is not","larger than 10."])$
100 is larger than 10.
[2] V=5$
[3] os_md.mycat([V, (V>10)?"is":"is not","larger than 10."])$
5 is not larger than 10.

```

206. vtozv( $v$ )  
:: 有理式のベクトルをスカラー倍して単純化する

- $v$  が有理式のときは, それを長さ 1 のベクトルに自動的に直す
- 各成分は整数係数で共通因子のない多項式になる
- 戻り値: 単純化されたベクトルとスカラー倍したスカラーのリスト

```

[0] V=newvect(2,[-x*z/(2*y),-3*y*z^2/(5*x)]);
[ (-z*x)/(2*y) (-3*z^2*y)/(5*x) ]
[1] os_md.vtozv(V);
[[ -5*x^2 -6*z*y^2 ],(10*y*x)/(z)]

```

207. mulseries( $v_1, v_2$ )  
:: 2つのベクトルをべき級数とみなして, その積のベクトルを返す  
戻り値の長さは, 両者のベクトルの長さの小さい方とする . (cf. vprod() .)

208. pluspower( $p, x, r, m$ )  
::  $(1+p)^r$  の  $x$  に関するべき級数展開を第  $m$  項まで求める

- $p$  は定数項のない  $x$  の多項式 .
- 戻り値は長さ  $m$  のベクトルで最初の成分の値は 1 .

209. average( $\ell$ )  
:: 実数のリストに対し, 平均値や標準偏差を求める  
戻り値は [平均値, 標準偏差, 個数, 最小値, 最大値].

```

[0] os_md.average([11,12,34,53,23,12,24,68,55,57,32,20]);
[33.4167,19.1505,12,11,68]
[1] os_md.sint(@@);
[33.4,19.2,12,11,68]

```

210. vprod( $v_1, v_2$ )

211. `dvprod(v1, v2)`

:: 2つのベクトル(リストでもよい)の内積を返す  
• `dvprod()` は、成分が数値のときのみ用いることができる

```
[0] V1=newvect(3, [1,2,3]);  
[ 1 2 3 ]  
[1] V2=newvect(3, [a,b,c]);  
[ a b c ]  
[2] os_md.vprod(V1,V2);  
a+2*b+3*c  
[3] os_md.mulseries(V1,V2);  
[ a 2*a+b 3*a+2*b+c ]
```

212. `llbase(v, l)`

:: 変数  $\ell[0], \ell[1], \dots$  の一次方程式のベクトル  $v$  の標準変換を行う(例は `lsol()` の項を参照)

213. `lsol(v, l)`

:: 変数  $\ell[0], \ell[1], \dots$  に関する連立一次方程式を解く  
変数は、 $x^3$  のような変数の正整数べきでもよい。べきが異なると異なる変数とみなす。  
•  $\ell$  が変数で  $v$  が  $\ell$  の一次式でもよい。そのときは式を返す。

```
[0] V = newvect(3, [x+2*y-2, 3*x+4*y-1, x+y-k]);  
[ x+2*y-2 3*x+4*y-1 x+y-k ]  
[1] os_md.llbase(V, [x,y]);  
[ -x-3 -2*y+5 2*k+1 ]  
[2] os_md.lsol(V, [x,y]);  
[ [x, -3] [y, 5/2] 2*k+1 ]  
[3] V = newvect(2, [a*x+b*y-e, c*x+d*y-d]);  
[ a*x+b*y-e c*x+d*y-d ]  
[4] os_md.lsol(V, [x,y]);  
[ [x, (-d*b+e*d)/(d*a-c*b)] [y, (d*a-e*c)/(d*a-c*b)] ]  
[5] VV = subst(V, y, x^2);  
[ b*x^2+a*x-e d*x^2+c*x-f ]  
[6] os_md.lsol(VV, [x^2,x]);  
[ [x^2, (d*a-e*c)/(d*a-c*b)] [x, (-d*b+e*d)/(d*a-c*b)] ]  
[7] os_md.lsol(a*x+b*y+c, x);  
(-b*y-c)/(a)
```

214. `lnsol(v, l)`

:: 変数  $\ell[0], \ell[1], \dots$  に関する連立一次方程式の有理数解を求める  
変数は、 $x^3$  のような変数の正整数べきでもよい。べきが異なると異なる変数とみなす。なお  $v$  は多項式のリストとする。

```
[0] P=(a-1)*x+(a+1)*y-2*a+3;  
(a-1)*x+(a+1)*y-2*a+3  
[1] os_md.lnsol([P], [x,y]);  
[ [x, 5/2] [y, -1/2] ]
```

215. `lchange(l, k, v | flat=1)`

:: (多重) リスト  $\ell$  の  $k$  で指定した位置の成分を  $v$  に置き換える

- $k$  はリストで、重複の深さの成分がある。  $k$  が数のときは、 $[k]$  とみなす。なお、0 は最初の成分。
- `flat=1` を指定したとき、 $k = [k_1, k_2, \dots]$ 、 $v = [v_1, v_2, \dots]$  ならば、 $\ell[k_\nu]$  を  $v_\nu$  ( $\nu = 1, 2, \dots$ ) で置き換えたリストを返す。

```
[0] L=[[1,2,3],[4,5,6],[7,8]]$
[1] os_md.lchange(L,[1,0],0);
[[1,2,3],[0,5,6],[7,8]]
[2] os_md.lchange(L,[2],[7,8,9]);
[[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]]
[3] os_md.lchange(L,[1,0],[4,5]|flat=1);
[5,4,[7,8]]
```

216. `lmax([ $m_1, m_2, \dots$ ])`

::  $m_1, m_2, \dots$  の中の最大のものを返す

217. `lmin([ $m_1, m_2, \dots$ ])`

::  $m_1, m_2, \dots$  の中の最小のものを返す

- 引数はリストでなく、ベクトルや行列でもよい

```
[0] os_md.lmax([1,5,4,2,3]);
5
[1] os_md.lmin([1,5,4,2,3]);
2
[3] A=mat([1,3],[5,2]);
[ 1 3 ]
[ 5 2 ]
[4] os_md.lmax(A);
5
[5] os_md.lmin(A[1]);
2
```

218. `lgcd([ $m_1, m_2, \dots$ ] |poly=1)`

::  $m_1, m_2, \dots$  の最大公約数 (元) を返す

- `poly=1` を指定すると、要素を多項式とみて最大公約元を返す。
- 引数はリストでなく、ベクトルや行列でもよい。

```
[0] os_md.lgcd([-6,9,-24]);
3
[1] os_md.lgcd([(x+y)^2,x^2-y^2]|poly=1);
x+y
```

219. `ldev( $\ell, s$ )`

:: リスト  $s$  の整数倍をリスト  $\ell$  に加えて、成分の絶対値を最小にする

- $\ell + ms$  が求めるものとするとき、 $[m, \ell + ms]$  返す。

```
[0] os_md.ldev([1,3,5,9],[1,-1,1,-1]);
[1] [2,[3,1,7,7]]
```

220. `lsort( $\ell_1, \ell_2, t$ )`

:: リスト  $\ell_1$  に対し、 $\ell_2$  との合併、共通部分、または  $\ell_2$  や共通部分を除く

- 小さい順にソートされたリストを返す。

- $l_2 = []$  で  $t = 0$  または "cup" のときは  $l_1$  をソート,  $t = 1$  または "setminus" のときは, さらに重複を除く.
- $t = 0$ , "cup" のときは  $l_2$  の要素を合わせ (て重複を除い) たリスト
- $t = 1$ , "setminus" のときは  $l_2$  に含まれない  $l_1$  の要素の (重複を除いた) リスト
- $t = 2$ , "cap" のときは, 共通の要素の (重複を除いた) リスト
- $t = 3$ , "reduce" のときは, 同じものを同数消した最小リストの組を返す

```
[0] os_md.lsort([3,2,0,a,1,2,b],[],0);
[0,1,2,2,3,b,a]
[1] os_md.lsort([3,2,0,a,1,2,b],[],1);
[0,1,2,3,b,a]
[2] os_md.lsort([3,2,0,a,1,2,b],[a,c,0],"cup");
[0,1,2,3,c,b,a]
[3] os_md.lsort([3,2,0,1,2,a,b],[a,c,0],"setmins");
[1,2,3,b]
[4] os_md.lsort([3,2,0,a,1,2,b],[a,c,0],"cap");
[0,a]
[5] os_md.lsort([3,2,0,a,1,2,b],[a,c,2],"reduce");
[[0,1,2,3,b],[c]]
```

#### 221. vnext(v)

:: ベクトルの成分を並べ替え, 辞書式順序で次のベクトルに変換する

- 成分に等しいものがあったもよい.
- 最後のベクトルを与えたときは 0, それ以外では 1 を返す.

```
[0] V = newvect(7, [3,1,5,7,6,4,2]);
[ 3 1 5 7 6 4 2 ]
[1] os_md.vnext(V); V;
1
[2] [ 3 1 6 2 4 5 7 ]
[3] V = newvect(4, [4,3,2,1]);
[ 4 3 2 1 ]
[3] os_md.vnext(V); V;
0
[4] [ 4 3 2 1 ]
[5] V = newvect(7, [2,1,5,5,6,5,2]);
[ 2 1 5 5 6 5 2 ]
[5] os_md.vnext(V); V;
1
[6] [ 2 1 5 6 2 5 5 ]
```

#### 222. vgen(v,w,m|opt=0)

:: 成分の和が  $m$  の非負成分のベクトル  $w$  を順に生成する

- $v, w$  は同じサイズのベクトルで,  $w[i] \leq v[i]$  の制限つき.
- opt=0 は, 初期化でそのときの戻り値は 0. それ以外での戻り値は書き換えられた最高桁
- 最後には 0 を返して, 初期化される.

```
[0] V=newvect(3,[2,1,2]);
```



```

[ 2 1 2 ]
[1] W=newvect(3);
[ 0 0 0 ]
[2] os_md.vgen(V,W,2|opt=0);
0
[3] W;
[ 2 0 0 ]
[4] os_md.vgen(V,W,2);
1
[5] W;
[ 1 1 0 ]
[6] os_md.vgen(V,W,2);
2
[7] W;
[ 1 0 1 ]
[8] os_md.vgen(V,W,2);
1
[9] W;
[ 0 1 1 ]
[10] os_md.vgen(V,W,2);
2
[11] W;
[ 0 0 2 ]
[12] os_md.vgen(V,W,2);
0
[13] W;
[ 2 0 0 ]

```

### 3.2.6 Matrices

#### 223. dupmat(*m*)

:: 成分が有理式の行列またはベクトル *m* の複製を作る

```

[0] A=B=newmat(2,2,[[1,2],[3,4]]);
[ 1 2 ]
[ 3 4 ]
[1] C=os_md.dupmat(A);
[ 1 2 ]
[ 3 4 ]
[2] C[0][0]=0;
0
[3] C;
[ 0 2 ]
[ 3 4 ]
[4] A;

```

```

[ 1 2 ]
[ 3 4 ]
[5] B[0][0]=0;
0
[6] B;
[ 0 2 ]
[ 3 4 ]
[7] A;
[ 0 2 ]
[ 3 4 ]

```

224. `m2v(m)`

:: 行列  $m$  の成分を 1 行目から順に並べてベクトルに変換する

```

[0] M=newmat(2,2,[[a,b],[c,d]]);
[ a b ]
[ c d ]
[1] os_md.m2v(M);
[ a b c d ]

```

225. `m2l(m|flat=1)`

:: 有理式、ベクトルあるいは行列の  $m$  の成分を順に並べてリストにする

`flat=1` : リストのリストのときは、一つ内側のリストを外して並べる。

たとえば、リスト  $l_1, l_2, l_3, l_4$  をこの順に連結したリストを作るには `m2l([l1,l2,l3,l4]|flat=1)` とすればよい。

```

[0] M=newmat(2,2,[[a,b],[c,d]]);
[ a b ]
[ c d ]
[1] os_md.m2l(M);
[a,b,c,d]
[2] os_md.m2lv(M);
[[ a b ], [ c d ]]
[3] os_md.m2l(a);
[a]
[4] os_md.m2l([a,b]);
[a,b]
[5] os_md.m2l([[1,2],[3,4],[5,6],7],[8,9]|flat=1);
[1,2,3,4,[5,6],7,8,9];

```

226. `m2lv(m)`

:: 行列  $m$  の行ベクトルを並べてリストにする (cf. [225](#), [228](#))

227. `m2ll(m)`

:: 行列  $m$  を行ベクトルをリストにかえたものを成分とするリストにする (cf. [228](#))

228. `lv2m(l|fill=n)`

:: 行ベクトル (行成分のリストでも可) のリスト  $l$  から行列を作る

- 行列の列の大きさは、行ベクトルの最大長で決まり、行ベクトルのサイズが小さい時は、後ろに 0 が補充される (cf. `mat()`).

- `fill=n` : 行ベクトルのサイズが小さいとき, 0 でなくて  $n$  を補充する .

```
[0] A=newmat(3,2,[[1,2],[3,4],[5,6]]);
[ 1 2 ]
[ 3 4 ]
[ 5 6 ]
[1] LV=os_md.m2lv(A);
[[ 1 2 ],[ 3 4 ],[ 5 6 ]]
[2] LL=os_md.m2ll(A);
[[1,2],[3,4],[5,6]]
[3] os_md.lv2m(LV);
[ 1 2 ]
[ 3 4 ]
[ 5 6 ]
[4] os_md.lv2m(LL);
[ 1 2 ]
[ 3 4 ]
[ 5 6 ]
[5] A0=newvect(2,[1,2]);
[ 1 2 ]
[6] A1=newvect(3,[1,2,3]);
[ 1 2 3 ]
[7] os_md.lv2m([A0,A1]);
[ 1 2 0 ]
[ 1 2 3 ]
[8] os_md.lv2m([[1,2],[1,2,3]]);
[ 1 2 0 ]
[ 1 2 3 ]
[9] os_md.lv2m([[1,2],[1,2,3]]|fill=" ");
[ 1 2 ]
[ 1 2 3 ]
```

#### 229. s2m(s)

:: 文字列での有理数成分の行列表現や, 列のリストから行列を作る . 必要最低サイズの行列になる

- 整数や有理数成分の行列を, 行の区切りをコンマで示した文字列で指定する . 成分が一桁の整数のときに便利 (以下の [0], [1], [4], [5] を参照).
  - 同じ数が例えば 3 回続くときは,  $\wedge 3$  をつけて表してもよい .
  - $a,b,\dots$  は  $10,11,\dots$  を表す .
  - 10 以上の数は (10) のように括弧で囲んで表してもよい . たとえば,  $2/b$  は  $\frac{2}{11}$  .
  - 分数は / を使って表す .
  - たとえば  $12(-2)/3^2$  は,  $1, 2, -\frac{2}{3}, -\frac{2}{3}$  と 4 つの数字が並んでいると解釈される .
- `s2sp()` あるいは Risa/Asir の表示の文字列によって行列成分を表すリストから行列に戻す機能をもつ (以下の [0], [6] の例を参照).
  - すなわち, `eval_str()` を式でなくて, 式が成分のリストや行列に拡張した機能 .
- 行列を作成する `newmat(m,n,l)` の  $l$  を [ ] で囲って渡してもよい (以下の [2], [3] の例).
- 行列のサイズは自動判定されるが `mat()` と異なり, 列サイズは  $l$  の成分の最大の長さとなる (`mat()` は成分の最初のリストの長さ).

- $s$  が行列の時は, そのまま返す.

```
[0] os_md.s2m("21,111,00a");
[ 2 1 0 ]
[ 1 1 1 ]
[ 0 0 10 ]
[1] os_md.s2m("-1,0-1,0^2-1,0^3-1");
[ -1 0 0 0 ]
[ 0 -1 0 0 ]
[ 0 0 -1 0 ]
[ 0 0 0 -1 ]
[2] os_md.s2m([[0,a],[0,0,a],[0]]);
[ 0 a 0 ]
[ 0 0 a ]
[ 0 0 0 ]
[3] mat([0,a],[0,0,a],[0]);
[ 0 a ]
[ 0 0 ]
[ 0 0 ]
[4] os_md.s2m("123,32-2/3^2");
[ 1 2 3 0 ]
[ 3 2 -2/3 -2/3 ]
[5] os_md.s2m("123,32(-3/b)^2");
[ 1 2 3 0 ]
[ 3 2 -3/11 -3/11 ]
[6] os_md.s2m("[x*x 1+2][z w+1]");
[ x^2 3 ]
[ z w+1 ]
```

230.  $c2m(l, v | pow=t)$

:: 基底の変換から係数行列を作る

- $l$  は一次変換した結果のリスト
- $t$  は基底 (変数) のリスト
- $pow=t$  を指定したときは,  $v$  は変数で  $v^j$  の  $j = 0, 1, \dots, t$  を基底と考えた係数の行列 ( $v$  の  $t$  次多項式の変換).

```
[0] os_md.c2m([a*x+b*y,c*x+d*y],[x,y]);
[ a b ]
[ c d ]
[1] os_md.c2m([1+2*x+3*x^2,2*x+4*x^2,1+3*x+5*x^2],x|pow=2);
[ 1 2 3 ]
[ 0 2 4 ]
[ 1 3 5 ]
[2] os_md.c2m([1+2*x+3*x^2,2*x+4*x^2,1+3*x+5*x^2],x); /* 次数は自動判断 */
[ 1 2 3 ]
[ 0 2 4 ]
```

[ 1 3 5 ]

231. `mperm(m, [σ0, σ1...], [τ0, τ1,...])`

`mperm(m, [[σ0, σ1]], [[τ0, τ1]]), mperm(m, [σ, [m1]], [τ, [m2]])`

:: 行列  $m$  から小行列  $(m_{\sigma_i \tau_j})$  を作る, または置換行列 (または互換) で変換する

$M = (m_{ij})_{\substack{0 \leq i < m \\ 0 \leq j < n}}$  は  $(m_{\sigma_i \tau_j})$  に変わる .

- 元の行列は破壊されず, 新たな行列が返される .
- 第 2 引数が  $[[\sigma_0, \sigma_1]]$  となっていると,  $\sigma_0$  行目と  $\sigma_1$  行目の入れ替えを意味する .
- 第 3 引数が 1 のときは, 第 3 引数が第 2 引数に等しいことを意味する .
- 第 2 引数, または第 3 引数が 0 のときは, それらが恒等変換であることを意味する .
- $[\sigma, [k]]$  は  $[\sigma, \sigma + 1, \dots, \sigma + k - 1]$  と解釈される .
- $m$  はベクトルまたはリストでもよい . このとき第 3 引数は無視される .
- たとえば,  $\sigma \leq i < \sigma + k, \sigma \leq j < \sigma + k$  を満たす  $m$  の成分  $m_{i,j}$  からなる  $k$  次の正方行列  $(m_{i,j})_{\substack{\sigma \leq i < \sigma + k \\ \sigma \leq j < \sigma + k}}$  は `mperm(m, [σ, [k]], 1)` によって, 1, 3, 5 行目のみを抜き出して得られる行列は `mperm(m, [1, 3, 5], 0)` によって得られる .

```
[0] A=newmat(3,3,[[a,b,c],[d,e,f],[g,h,i]]);
```

```
[ a b c ]
```

```
[ d e f ]
```

```
[ g h i ]
```

```
[1] os_md.mperm(A,1,[1,2,0]);
```

```
[ e f d ]
```

```
[ h i g ]
```

```
[ b c a ]
```

```
[2] os_md.mperm(A,[1,2],[0,1]);
```

```
[ d e ]
```

```
[ g h ]
```

```
[3] os_md.mperm(A,[1,[2]],[0,[3]]);
```

```
[ d e f ]
```

```
[ g h i ]
```

```
[4] os_md.mperm(A,[1,[2]],1);
```

```
[ e f ]
```

```
[ h i ]
```

```
[5] os_md.mperm(A,[[0,1]],1);
```

```
[ e d f ]
```

```
[ b a c ]
```

```
[ h g i ]
```

```
[6] os_md.mperm([a,b,c,d],[1,3,0,2],0);
```

```
[b,d,a,c]
```

```
[7] os_md.mperm(1tov([a,b,c,d]),[1,3,0,2],0);
```

```
[ b d a c ]
```

232. `mtranspose(m)`

:: 行列  $m$  の転置行列を求める ( $m$  はリストのリストでもよい)

リストのリストの時は, 内部のリストの長さが順に変わらないか減少していれば転置となる .

(行列のときの例は `mtoupper()` の項)

```
[0] L=[[1,2,3],[4,5],[6,7]]$
[1] os_md.mtranspose(L);
[1,4,6],[2,5,7],[3]]
```

233. `madjust(m,w|null=n)`

:: 行列  $m$  の列数を  $w$  に調整する

- $w > 0$  のときは、列数が  $w$  になるように分割し、分割されたブロックは行を増やして繋げる。
- $w < 0$  のときは、列数を  $|w|$  倍し、 $w > 0$  のときの逆操作で行数を減らす。
- `null=n` : 行列の列数調整で定義されない成分を  $n$  とする。 $n = 0$  がデフォルト。
- $m$  はリストのリストでもよい。

```
[0] M=os_md.mgen(3,5,a,1);
[ a11 a12 a13 a14 a15 ]
[ a21 a22 a23 a24 a25 ]
[ a31 a32 a33 a34 a35 ]
[1] os_md.madjust(M,3);
[ a11 a12 a13 ]
[ a21 a22 a23 ]
[ a31 a32 a33 ]
[ a14 a15 0 ]
[ a24 a25 0 ]
[ a34 a35 0 ]
[2] os_md.madjust(M,-2|null="?");
[ a11 a12 a13 a14 a15 a31 a32 a33 a34 a35 ]
[ a21 a22 a23 a24 a25 ? ? ? ? ? ]
```

234. `mpower(m,n)`

:: 行列  $m$  の  $n$  乗を求める

$n$  は整数。

```
[0] M=newmat(2,2,[[a,b],[c,d]]);
[ a b ]
[ c d ]
[1] os_md.mpower(M,0);
[ 1 0 ]
[ 0 1 ]
[2] os_md.mpower(M,3);
[ a^3+2*c*b*a+d*c*b b*a^2+d*b*a+c*b^2+d^2*b ]
[ c*a^2+d*c*a+c^2*b+d^2*c c*b*a+2*d*c*b+d^3 ]
[3] os_md.mpower(M,-2);
[ (c*b+d^2)/(d^2*a^2-2*d*c*b*a+c^2*b^2) (-b*a-d*b)/(d^2*a^2-2*d*c*b*a+c^2*b^2) ]
[ (-c*a-d*c)/(d^2*a^2-2*d*c*b*a+c^2*b^2) (a^2+c*b)/(d^2*a^2-2*d*c*b*a+c^2*b^2) ]
```

$n$  が正の時は、 $m, m^2, m^4 = (m^2)^2, \dots$  と計算して積を求めている ( $n$  を 2 進法で表した 1 の部分に対応する積)。負の時は  $m^{-1}$  に対して同様な計算。

235. `mtoupper(m,n|opt=t,step=1,dviout=1,pages=1,tab=k,lim=w)`

:: 行列  $m$  に対し、以下の行基本変形を行って、行の先頭からの 0 の成分の個数が下の行の方へ狭義単調増加となるようにする。最後の  $n$  列は無視。途中の行から全て 0 になることもある。

- 行頭からの 0 の成分の個数の下方への単調性を保って、以下の操作を 1 行目から順に行う。
  - $m$  のある行のスカラー倍を別の行に加える
  - 行を入れ替え、( $\text{opt}>1$  でなければ) 後ろに移動した行を  $-1$  倍する。
- $\text{opt}=1$ : さらに行の 0 でない先頭の要素のある列は、行変形でその要素以外を 0 にする。
- $\text{opt}=2$ : さらに行に 0 でないスカラーをかけて 0 でない行の先頭の成分を 1 にする。
- $\text{opt}=3$ :  $\text{opt}=2$  とほぼ同じだが、より簡単な計算になるように行交換を増やす (以下の (b), (c) のみ考慮)。
- $\text{opt}=4$ :  $\text{opt}=3$  とほぼ同じだが、さらになるべく分数が現れない簡単な行変形にする。
- $\text{opt}=5$ :  $\text{opt}=4$  とほぼ同じだが、行列が一つのパラメータを多項式として含むとき、そのパラメータによって必要に応じて場合分けを行う。ただし、パラメータの値が有理数で場合分け可能なときに限る。
- $\text{opt}=6, \text{opt}=7$ :  $\text{opt}=5$  とほぼ同じだが、行列に含まれるパラメータが 2 個以上でも出来るだけ場合分けを用いて基本変形する。
- 最後の  $n$  列は無視する。よって最後の  $n$  列のみに現れる変数は、上のスカラーには含まれない。通常  $n$  は 0 または 1 または  $-1$ 。
  - $-n$  が  $m$  の行数に等しいときは、 $m$  の右側にサイズ  $|n|$  の単位行列を付加して列サイズを  $|n|$  だけ増やした行列に対し、最後の  $|n|$  列を無視して行変形を行う。  
 $N = \text{size}(m)[0]$  とおくと  $\text{mperm}(m, -N|\text{opt}=2), 0, [N, [N]])$  が  $m$  の変換行列となる。特に  $m$  が可逆行列であるならば、これは  $m$  の逆行列となる。
  - $n = -1$  のときは、第  $k$  番目の成分が  $(zz)^{k-1}$  となる縦ベクトルを列の最後に付加して列サイズを一つ増やした行列  $m'$  に対して、 $\text{mtoupper}(m', 1)$  を行う。
  - $A$  が変数  $zz$  を含まない  $\text{size } S \times S'$  の行列ならば、 $B = \text{mtoupper}(A, -1)$  とおくと、変換後の行列は  $\text{mperm}(B, 1, [0, [S']])$  となり、 $\text{mycoef}(B[I-1][S'], J-1, zz)$  が左からかける変換行列の  $(I, J)$  成分となる。
- $\text{step}=1$  を指定したときは、途中の行変形過程を表示する。
- $\text{dviout}=1$  は  $\text{step}=1$  を指定したときのみに有効で、途中の行変形過程を  $\text{dviout}$  で表示する。
  - このとき  $\text{cr} =$  のオプションで改行の L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X コードを指定可能 (デフォルトは  $\text{cr} = "\\\n \& "$  で、 $\text{cr}=7$  と同じ)。  
 たとえば、 $\text{dviout}$  で表示する場合は、[risaout.tex](#) の  $\text{begin}\{\text{document}\}$  の直前に  
 $\text{\def}\backslash\text{pause}\{\backslash\text{special}\{\text{dviout} \text{ '+M-'}\}$   
 の一行を挿入しておき、 $\text{cr} = "\\\n \backslash\text{pause}\n \& "$  ( $\text{cr}=23$  と同じ) とすれば、表示の際に  $\text{space}$  キーを押す毎に 1 ステップずつ進む。
  - 通常は 1 ステップ毎に改行されるが、 $\text{lim}=w$  を指定すると、行幅が  $w$  文字程度と見なして 1 行に複数ステップを入れる。
- $\text{dviout}=2$  も同様であるが、表示は行わない。
- $\text{dviout}=-1$  では、T<sub>E</sub>X のソースを返す。
- $\text{dviout}=-2$  では、T<sub>E</sub>X のソースの元となるリストを返す。返されたものを  $L$  とすると  
 $\text{ltotex}(\text{reverse}(L)|\text{opt}=["\text{cr}","spts0"],\text{str}=1,\text{cr}=7)$   
 によって T<sub>E</sub>X のソースが得られる。
- $\text{tab}=k$ :  $\text{dviout}$  を指定し  $\text{step}$  に 5 以上を指定したときの場合分けのインデントの幅を  $k$  mm とする (デフォルトは  $k=2$ )。
- $\text{pages}=1$ :  $\text{dviout}$  を指定したとき、途中で改ページを許す (結果が長くなる場合などに指定)
- $\text{unim}()$  によって行基本変形の演習用の行列生成ができる。
- 行基本変形の手順は以下のようになっている。
  - (a) 行列  $M = (m_{j,\ell})$  は  $k-1$  列目まで基本変形が終了した行列で、その  $j_0-1$  行目までの基本変形が完了しているとする。このとき  $k-1$  列までの成分は  $j_0$  行目以降は 0 となっていて、 $j_0-1$  行目までの行の 0 でない先頭成分は 1 で、それは  $k-1$  列目以下で、その列の他の成分は 0 になっている。また  $k$  列目には  $j_0$  行目またはそれ以降に初めて 0 でない成分  $m_{j_0,k}$  があるとする。  
 以下のように  $j_0$  行目またはそれ以降の 0 でない  $t$  行目の成分  $m_{t,k}$  を調べて基準の  $j_1$  行目を決め、(必要なら) 行交換してそれを  $j_0$  行目に移動する。得られた行列  $M = (m_{j,\ell})$  において  $m_{j_0,k}$  で  $j_0$  行目を

- 割り,  $j_0$  行目のスカラー倍を他の行に加えて少なくとも  $k$  列目までの基本変形を終了させる .
- (b)  $j$  行目またはそれ以降の成分  $m_{t,k}$  で 1 となるものがあればその最初の  $t$  を  $j_1$  行目とおく .
  - (c) そうでなくて  $j$  行目またはそれ以降の成分  $m_{t,k}$  で  $-1$  となるものがあればその最初を  $j_1$  行目とおく .
  - (d) そうでなくて  $j$  行目またはそれ以降の成分  $m_{t,k}$  が正整数で, その行を  $m_{t,k}$  で割ったものが整数行ベクトルになるものがあればその最初の行を  $j_1$  行目とする .
  - (e) そうでなくて  $j$  行目またはそれ以降の成分  $m_{t,k}$  が負整数で, その行を  $m_{t,k}$  で割ったものが整数行ベクトルになるものがあればその最初の行を  $j_1$  行目とする .
  - (f) そうでなくて  $j$  行目またはそれ以降の成分  $m_{t,k}$  が 0 でなくて, その行を  $m_{t,k}$  で割ったものが整数行ベクトルになるものがあればその最初の行を  $j_1$  行目とする .
  - (g) そうでなければ,  $t$  行目の成分  $m_{t,k}$  が整数で,  $k$  行目以降の  $t$  行目と異なる  $j$  行目に  $t$  行目の整数倍を足して  $(j, k)$  成分を 0 に出来るか調べ, 可能ならそれを行う .
  - (h) そうでなければ,  $t$  行目の成分  $m_{t,k}$  が整数で,  $j$  行目以降のある行を  $t$  行目に足すか引くかして  $(t, k)$  成分を 1 に出来るか調べ, 可能ならそれを行って  $j_1 = t$  とする . ただし,  $j$  行目と  $t$  行目に変数を含まないものを優先する .
  - (i) そうでなければ,  $t$  行目の成分  $m_{t,k}$  が整数で,  $j$  行目以降のある行目に  $j$  行目以降のある行の整数倍を足すか引くかして  $(t, k)$  成分を 1 に出来るか調べ, 可能ならそれを行ってその行を  $j_1 = t$  とする . ただし,  $j$  行目と  $t$  行目に変数を含まないものを優先する .
  - (j) そうでなければ,  $t$  行目の成分  $m_{t,k}$  が整数で,  $j$  行目以降のある行に  $j$  行目以降のある行を足すか引くかして  $(t, k)$  成分を  $-1$  に出来るか調べ, 可能ならそれを行って  $j_1 = t$  とする . ただし,  $j$  行目と  $t$  行目に変数を含まないものを優先する .
  - (k) そうでなければ,  $t$  行目に  $j$  行目以降のある行の整数倍を足すか引くかして  $(t, k)$  成分を  $-1$  に出来るか調べ, 可能ならそれを行って  $j_1 = t$  とする . ただし,  $j$  行目と  $t$  行目に変数を含まないものを優先する .
  - (l) そうでなければ最初に現れた整数成分  $m_{t,k}$  の行を, 整数の行がなければパラメータを含まない数  $m_{t,k}$  の最初の行を  $j_1$  行目とする .
  - (m)  $\text{opt} > 4$  のとき,  $k$  列目の有理式  $m_{t,k}$  の分子がある一つパラメータの多項式となっているとき, 行変形によって  $k$  列目の成分の分子の多項式の最低次数を下げる事ができればそれを行うことを続ける .
  - (n)  $\text{opt} > 4$  のとき,  $k$  列目の成分で分子が数となる  $m_{t,k}$  があれば, その最初の行  $t$  によって  $j_1 = t$  とする .
  - (o)  $\text{opt} > 4$  のとき, 有理式  $m_{t,k}$  で分子の最大公約元の多項式の根が有理数で与えられるときは, その項が 0 となる場合をまず扱って行変形の最終形まで求める . そのあと  $j_1 = t$  とする .
  - (p)  $\text{opt} > 4$  のとき,  $m_{t,k}$  が 0 になるための条件が, ある変数がその変数を含まない変数の多項式や分母が 0 でない有理式 (ただし  $\text{opt} = 5$  のときは有理数) で与えられるものがあるかどうか調べ, そのような  $t$  が存在すれば 0 になる場合を最終形まで求め, 次に 0 にならない場合を調べるため  $j_1 = t$  とする .
  - (q) 以上に該当しなければ, 成分  $m_{t,k}$  の型が最小となるものが最初に現れる行  $t$  に対して  $j_1 = t$  とする .

```
[0] M=newmat(2,3,[[a,b,1],[c,d,x]]);
[ a b 1 ]
[ c d x ]
[1] os_md.mtupper(M,1);
[ a b 1 ]
[ 0 (d*a-c*b)/(a) (a*x-c)/(a) ]
[2] os_md.mtupper(M,0);
[ a b 1 ]
[ 0 (d*a-c*b)/(a) (a*x-c)/(a) ]
[3] os_md.mtupper(M,1|opt=1);
[ a 0 (-b*a*x+d*a)/(d*a-c*b) ]
[ 0 (d*a-c*b)/(a) (a*x-c)/(a) ]
[4] M=os_md.mtranspose(M);
[ a c ]
[ b d ]
[ 1 x ]
```



```

[5] os_md.mtoupper(M,0);
[ a c ]
[ 0 (d*a-c*b)/(a) ]
[ 0 0 ]
[6] M=newmat(3,3,[[0,0,1],[1,1,1],[1,1,2]]);
[ 0 0 1 ]
[ 1 1 1 ]
[ 1 1 2 ]
[7] os_md.myrank(M);
2
[8] os_md.mtoupper(M,0|opt=1,step=1)$
[ 0 0 1 ]
[ 1 1 1 ]
[ 1 1 2 ]

line1 <-> line2
[ 1 1 1 ]
[ 0 0 -1 ]
[ 1 1 2 ]

line3 -= line1
[ 1 1 1 ]
[ 0 0 -1 ]
[ 0 0 1 ]

line1 += line2
[ 1 1 0 ]
[ 0 0 -1 ]
[ 0 0 1 ]

line3 += line2
[ 1 1 0 ]
[ 0 0 -1 ]
[ 0 0 0 ]
[9] A=mat([2,1],[1,2]);
[ 2 1 ]
[ 1 2 ]
[10] os_md.mtoupper(A,-2|opt=2,step=1)$
[ 2 1 1 0 ]
[ 1 2 0 1 ]

line1 * (1/2)
[ 1 1/2 1/2 0 ]
[ 1 2 0 1 ]

```

```

line2 -= line1
[ 1 1/2 1/2 0 ]
[ 0 3/2 -1/2 1 ]

line2 * (2/3)
[ 1 1/2 1/2 0 ]
[ 0 1 -1/3 2/3 ]

line1 += line2 * (-1/2)
[ 1 0 2/3 -1/3 ]
[ 0 1 -1/3 2/3 ]

[11] os_md.mtouppe(A,-2|opt=3,step=1)$
[ 2 1 1 0 ]
[ 1 2 0 1 ]

line1 <-> line2
[ 1 2 0 1 ]
[ 2 1 1 0 ]

line2 += line1 * (-2)
[ 1 2 0 1 ]
[ 0 -3 1 -2 ]

line2 * (-1/3)
[ 1 2 0 1 ]
[ 0 1 -1/3 2/3 ]

line1 += line2 * (-2)
[ 1 0 2/3 -1/3 ]
[ 0 1 -1/3 2/3 ]

[12] os_md.myinv(A);
[ 2/3 -1/3 ]
[ -1/3 2/3 ]
[13] os_md.mtouppe(A,-1|opt=2);
[ 1 0 -1/3*zz+2/3 ]
[ 0 1 2/3*zz-1/3 ]
[14] os_md.mtouppe(mat([2,1,3],[1,2,3]),-2|opt=3,step=1,dviout=1)$

```

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \xrightarrow{\text{line1} \leftrightarrow \text{line2}} & \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 3 & 1 & 0 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line2} -= \text{line1} \times (2)} & \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & -3 & -3 & 1 & -2 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line2} \times = \left(\frac{-1}{3}\right)} & \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & \frac{-1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line1} -= \text{line2} \times (2)} & \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & \frac{2}{3} & \frac{-1}{3} \\ 0 & 1 & 1 & \frac{-1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

[15] `os_md.mtupper(os_md.s2m("32,53"),-2|opt=3,step=1,dviout=1)$`

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 & 0 \\ 5 & 3 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line1} \times = \left(\frac{1}{3}\right)} & \begin{pmatrix} 1 & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 0 \\ 5 & 3 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line2} -= \text{line1} \times (5)} & \begin{pmatrix} 1 & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & \frac{-1}{3} & \frac{-3}{3} & 1 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line2} \times = (-3)} & \begin{pmatrix} 1 & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -3 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line1} -= \text{line2} \times \left(\frac{2}{3}\right)} & \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & -3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

[16] `os_md.mtupper(os_md.s2m("32,53"),-2|opt=4,step=1,dviout=1)$`

$$\begin{aligned} & \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 & 0 \\ 5 & 3 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line2} -= \text{line1} \times (2)} & \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & -2 & 1 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line1} \leftrightarrow \text{line2}} & \begin{pmatrix} -1 & -1 & -2 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line1} \times = (-1)} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & -1 \\ 3 & 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line2} -= \text{line1} \times (3)} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & -5 & 3 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line2} \times = (-1)} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 5 & -3 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line1} -= \text{line2}} & \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 & 2 \\ 0 & 1 & 5 & -3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

[16] `os_md.mtupper(mat([a,2],[a+2,4*a+2]),0|step=1,opt=5,dviout=1)$`

$$\begin{pmatrix} a & 2 \\ a+2 & 4a+2 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{line2} += \text{line1} \times (-1)} \begin{pmatrix} a & 2 \\ 2 & 4a \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{line1} \leftrightarrow \text{line2}} \begin{pmatrix} 2 & 4a \\ a & 2 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{line1} \times = (\frac{1}{2})} \begin{pmatrix} 1 & 2a \\ a & 2 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{line2} += \text{line1} \times (-a)} \begin{pmatrix} 1 & 2a \\ 0 & -2a^2 + 2 \end{pmatrix}$$

If  $a = 1$ ,

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

If  $a = -1$ ,

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

If  $a^2 - 1 \neq 0$ ,

$$\xrightarrow{\text{line2} \times = \left(\frac{-1}{a^2-1}\right)} \begin{pmatrix} 1 & 2a \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{line1} += \text{line2} \times (-2a)} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[17] `os_md.mtupper(mat([a,b],[c,d]),-2|step=1,opt=6,dviout=1)$`

$$\begin{pmatrix} a & b & 1 & 0 \\ c & d & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

If  $a = 0$ ,

$$\begin{pmatrix} 0 & b & 1 & 0 \\ c & d & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

If  $c = 0$ ,

$$\begin{pmatrix} 0 & b & 1 & 0 \\ 0 & d & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

If  $b = 0$ ,

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & d & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

If  $d = 0$ ,

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

If  $d \neq 0$ ,

$$\xrightarrow{\text{line1} \leftrightarrow \text{line2}} \begin{pmatrix} 0 & d & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{line1} \times = \left(\frac{1}{d}\right)} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & \frac{1}{d} \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

If  $b \neq 0$ ,

$$\begin{aligned} \xrightarrow{\text{line1} \times = \left(\frac{1}{b}\right)} & \begin{pmatrix} 0 & 1 & \frac{1}{b} & 0 \\ 0 & d & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line2} += \text{line1} \times (-d)} & \begin{pmatrix} 0 & 1 & \frac{1}{b} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{-d}{b} & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

If  $c \neq 0$ ,

$$\begin{aligned} \xrightarrow{\text{line1} \leftrightarrow \text{line2}} & \begin{pmatrix} c & d & 0 & 1 \\ 0 & b & 1 & 0 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line1} \times = \left(\frac{1}{c}\right)} & \begin{pmatrix} 1 & \frac{d}{c} & 0 & \frac{1}{c} \\ 0 & \frac{b}{c} & 1 & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

If  $b = 0$ ,

$$\begin{pmatrix} 1 & \frac{d}{c} & 0 & \frac{1}{c} \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

If  $b \neq 0$ ,

$$\begin{aligned} \xrightarrow{\text{line2} \times = \left(\frac{1}{b}\right)} & \begin{pmatrix} 1 & \frac{d}{c} & 0 & \frac{1}{c} \\ 0 & 1 & \frac{1}{b} & 0 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line1} += \text{line2} \times \left(\frac{-d}{c}\right)} & \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{-d}{cb} & \frac{1}{c} \\ 0 & 1 & \frac{1}{b} & 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

If  $a \neq 0$ ,

$$\begin{aligned} \xrightarrow{\text{line1} \times = \left(\frac{1}{a}\right)} & \begin{pmatrix} 1 & \frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ c & d & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line2} += \text{line1} \times (-c)} & \begin{pmatrix} 1 & \frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ 0 & \frac{da - cb}{a} & \frac{-c}{a} & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

If  $d = \frac{cb}{a}$ ,

$$\begin{pmatrix} 1 & \frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{-c}{a} & 1 \end{pmatrix}$$

If  $da - cb \neq 0$ ,

$$\begin{aligned} \xrightarrow{\text{line2} \times = \left(\frac{a}{da - cb}\right)} & \begin{pmatrix} 1 & \frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ 0 & 1 & \frac{-c}{da - cb} & \frac{a}{da - cb} \end{pmatrix} \\ \xrightarrow{\text{line1} += \text{line2} \times \left(\frac{-b}{a}\right)} & \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{d}{da - cb} & \frac{-b}{da - cb} \\ 0 & 1 & \frac{-c}{da - cb} & \frac{a}{da - cb} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

[18] os\_md.mtupper(mat([a^4-b^2,b]),0|step=1,opt=6,dviout=1)\$

$$(a^4 - b^2 \quad b)$$

If  $b = a^2$ ,

$$(0 \quad a^2)$$

If  $a = 0$ ,

$$(0 \quad 0)$$

If  $a \neq 0$ ,

$$\xrightarrow{\text{line1} \times = \left(\frac{1}{a^2}\right)} (0 \quad 1)$$

$$\begin{aligned} &\text{If } b = -a^2, \\ &\quad (0 \quad -a^2) \\ &\text{If } a = 0, \\ &\quad (0 \quad 0) \\ &\text{If } a \neq 0, \\ &\quad \xrightarrow{\text{line1} \times = \left(\frac{-1}{a^2}\right)} (0 \quad 1) \\ &\text{If } a^4 - b^2 \neq 0, \\ &\quad \xrightarrow{\text{line1} \times = \left(\frac{1}{a^4 - b^2}\right)} \left(1 \quad \frac{b}{a^4 - b^2}\right) \end{aligned}$$

[19] `os_md.mtupper(mat([a^4+b^2,b]),0|step=1,opt=6,dviout=1)$`

$$\begin{aligned} &\quad (a^4 + b^2 \quad b) \\ &\text{Assume } a^4 + b^2 \neq 0, \\ &\quad \xrightarrow{\text{line1} \times = \left(\frac{1}{a^4 + b^2}\right)} \left(1 \quad \frac{b}{a^4 + b^2}\right) \end{aligned}$$

236. `mytrace(m)`

:: 行列の trace を返す .

237. `mydet(m)`

:: `det(m)` と同じ . ただし成分は有理式でもよい .

238. `mydet2(m)`

:: `det(m)` と同じ . ただし成分は有理式でもよい .

`mydet()` は `det()` を , また `mydet2()` は `mtupper()` を利用する .

```
[0] M=newmat(3,3,[[1,x,x^2],[1,y,y^2],[1,z,z^2]]);
[ 1 x x^2 ]
[ 1 y y^2 ]
[ 1 z z^2 ]
[1] fctr(os_md.mydet2(M));
[[-1,1],[y-z,1],[x-z,1],[x-y,1]]
[2] N=newmat(3,3,[[1,x/y,x^2/y^2],[1,y/z,y^2/z^2],[1,z/x,z^2/x^2]]);
[ 1 (x)/(y) (x^2)/(y^2) ]
[ 1 (y)/(z) (y^2)/(z^2) ]
[ 1 (z)/(x) (z^2)/(x^2) ]
[3] os_md.fctrtoos(os_md.mydet2(N));
-(z*x-y^2)*(y*x-z^2)*(x^2-z*y)/(z^2*y^2*x^2)
[4] det(N);
internal error (SEGV)
return to toplevel
```

239. `myrank(m)`

:: 行列  $m$  の rank を求める (例は `mtupper()` の項)

240. `mykernel(m|opt=1)`

:: 行列  $m$  の転置行列の kernel の基底を求める

オプション `opt=1` を指定したときは , 転置しない行列とする .

```
[0] A=newmat(4,3,[[x],[y,1,1],[0,1,1],[1,1,1]]);
```

```

[ x 0 0 ]
[ y 1 1 ]
[ 0 1 1 ]
[ 1 1 1 ]
[1] os_md.mykernel(A);
[[ y -x x 0 ], [ y-1 -x 0 x ]]

```

241. myimage( $m$ |opt=1)

:: 行列  $m$  の転置行列の像の基底を求める

- オプション opt=1 を指定したときは、転置しない像とする。
- 基底のベクトルの最初の 0 でない成分の位置は狭義単調増加で、他のベクトルのその位置の成分は 0 となっている。

```

[0] A=newmat(4,3,[[x,-x],[y,1-y,1],[0,1,1],[0,1,2]]);
[ x -x 0 ]
[ y -y+1 1 ]
[ 0 1 1 ]
[ 0 1 2 ]
[1] Im=os_md.myimage(A|opt=1);
[[ x 0 -y 0 ], [ 0 1 1 0 ], [ 0 0 0 1 ]]
[2] V=newvect(4,[1,1,1,1]);
[ 1 1 1 1 ]
[3] os_md.mymod(V,Im);
[ 0 0 (y)/(x) 0 ]
[4] os_md.mymod(V,Im|opt=1);
1
[5] os_md.mymod(V,Im|opt=2);
[ (y)/(x) ]

```

242. mymod( $v, [v_1, \dots, v_k]$  | opt= $\ell$ )

:: ベクトル  $v_1, \dots, v_k$  で張られる空間の商空間への  $v$  の射影を求める (例は myimage() の項)

- $v_1, \dots, v_k$  の 0 でない要素の位置は、順に真に増加している必要がある。
- オプション opt=1 を指定した場合、射影が 0 のとき 0 を、それ以外では 1 を返す。
- opt=2 を指定したときは、商空間の標準基底を取った射影を表す。

243. mmmod( $m, [v_1, \dots, v_k]$  | opt=1)

:: ベクトル  $v_1, \dots, v_k$  で張られる空間の商空間への線形写像  $m$  の射影

- $v_1, \dots, v_k$  の 0 でない要素の位置は、順に真に増加している必要がある。また、opt=1 を指定しないときは、これらで張られる空間は  $m$  で不変でなければならない。
- opt=1 のときは、商空間上の線形変換でなくて、商空間への線形写像とみなす (このときは  $m$  は正方行列でなくてよい)。

244. myinv( $m$ )

:: 正方行列  $m$  の逆行列を求める

成分は有理式でもよい。 $m$  が可逆でないとき、0 を返す。

```

[0] M=newmat(2,2,[[a,b],[c,d]]);
[ a b ]
[ c d ]
[1] os_md.myinv(M);

```

```
[ (d)/(d*a-c*b) (-b)/(d*a-c*b) ]
[ (-c)/(d*a-c*b) (a)/(d*a-c*b) ]
```

245. `madj(g,m)`

:: 行列  $gmg^{-1}$  を計算する .  $m$  は行列のリストか行列のベクトルでもよい .

246. `diagm(m,a)`

:: 対角行列を作成する

`mgen(m,0,a,1)` と同じ

247. `mgen(m,n,a,s|sep=1)`

:: size  $m \times n$  の一般行列を作成する

- $(i,j)$ -成分は  $a$  が変数の時  $a[i]j'$  で , リストの時  $a[i]j'$  で与えられる ( $i' = i + s, j' = j + s$ )
- $s$  は 0 または 1 で , 成分の index は  $s$  から始まるものとする .
- $a$  や  $a[i]$  は文字列でもよい . また , 以下の 3 つの場合 ( $n = 0, -1, -2$ ) のときは数字でもよい .
- $n = 0$  または `diag` のときは size  $m$  の対角行列を返す .
- $n = -1$  または `highdiag` のときは対角成分の一つ上の成分のみ 0 でない size  $m$  の正方行列を返す .
- $n = -2$  または `lowdiag` のときは対角成分の一つ下の成分のみ 0 でない size  $m$  の正方行列を返す .
- $n = -3$  または `skew` のときは size  $m$  の歪対称正方行列を返す .
- $n = -4$  または `symmetric` のときは size  $m$  の対称正方行列を返す .
- $n = -5$  または `perm` のときは size  $m$  の置換行列を返す . この行列  $G$  で縦ベクトルを変換すると ,  $i$  番目に  $a_i$  番目の成分が入る .
- `sep=1` を指定すると , 二重インデックスの間に `_` を入れる .
- リストの要素の個数が足りないときは , 最後の要素がそれ以降も続いているとみなされる .

`mgen(0,0,0,0)` で簡単な仕様が表示される .

```
[0] os_md.mgen(2,2,c,0);
[ c00 c01 ]
[ c10 c11 ]
[1] os_md.mgen(2,3,[a,b],1);
[ a1 a2 a3 ]
[ b1 b2 b3 ]
[3] os_md.mgen(3,"diag","a_",1);
[ a_1 0 0 ]
[ 0 a_2 0 ]
[ 0 0 a_3 ]
[4] os_md.mgen(2,"diag",[a,b],0);
[ a 0 ]
[ 0 b ]
[5] os_md.mgen(3,"diag",[1,2,3],0);
[ 1 0 0 ]
[ 0 2 0 ]
[ 0 0 3 ]
[6] os_md.mgen(3,"diag",[x],0);
[ x 0 0 ]
[ 0 x 0 ]
[ 0 0 x ]
[7] os_md.mgen(3,"highdiag","e_", 1);
```



```

[ 0 e_1 0 ]
[ 0 0 e_2 ]
[ 0 0 0 ]
[8] os_md.mgen(3,"skew",[a,b,c],0);
[ 0 a1 a2 ]
[ -a1 0 b2 ]
[ -a2 -b2 0 ]
[9] os_md.mgen(3,"symmetric",[a,b,c],1);
[ a1 a2 a3 ]
[ a2 b2 b3 ]
[ a3 b3 c3 ]
[10] os_md.mgen(4,"diag",[a],0)+os_md.mgen(4,"lowdiag",[1],0);
[ a 0 0 0 ]
[ 1 a 0 0 ]
[ 0 1 a 0 ]
[ 0 0 1 a ]
[10] os_md.mgen(3,"perm",[3,1,2],1);
[ 0 0 1 ]
[ 1 0 0 ]
[ 0 1 0 ]

```

248. `unim(s|abs=m,num=n,both=1,int=1,rank=r,conj=1,res=1,wt=w,dviout=t,lim=w)`

:: 行列式 1 でサイズ  $s$  の整数行列をランダムに生成する, 行列  $s$  をランダムに変換する

- $s$  が正整数の時は, サイズ  $s$  で行列式が 1 の行列をランダムに生成する.
- $s$  が正整数で `conj=1` を指定したときは, サイズ  $s$  の行列とその Jordan 標準型の組をランダムに生成する.
  - `wt=w` によって固有値の広がり (サイズ  $+w$ ) を指定できる ( $w = 2$  がデフォルト).
  - `diag=1` によって, 対角化可能行列に制限する.
  - `res=1` によって, 変換行列とその逆行列も返す. すなわち戻り値が  $[A, B, P, Q]$  ならば  $P = Q^{-1}$ ,  $B = PAQ$  で,  $B$  が  $A$  の Jordan 標準形.
    - \* `int=1` を指定すると自明な部分があって不適切な問題が減らされる.
    - \* `int=2` を指定すると, 上に加えて整数行列  $Q$  がユニモジュラーではない例も含める (このとき  $P$  の成分は整数でない). ただし, `int` の値をより大きくすると, その例の割合は少なくなる.
    - \* `dviout=1` を指定すると,  $\text{T}_\text{E}\text{X}$  を使って結果を画面表示する.
    - \* `dviout=-1` を指定すると,  $\text{T}_\text{E}\text{X}$  のソースを返す.
- $s$  が行列の時は, ある行の整数倍を別の行に加える変換を何度かランダムに行って返す.
- $s$  が行列で `both=1` を指定したときは, 列に関しても同様な変換を行う.
- $s$  が正方行列で `conj=1` を指定したときは, 与えられた行列に共役な行列をランダムに返す.
- $s$  が  $[p, q]$  という正整数のリストの時は, 行基本変形のための  $p \times q$  行列をランダムに生成する. 行列の階数が 2 以上で  $p$  と  $q$  を越えないものが, 各階数に対してほぼ等確率で得られる.
- $s$  が  $[p, q, k_1, k_2, \dots]$  というリストの時は, ある行の  $k_i$  列目が先頭の 1 となる簡約行列に行基本変形に変換される  $p \times q$  行列をランダムに生成する.
- $s$  がリストの時, `rank=r` で行列の階数を指定する.
- $s$  がリストの時, `int=1` で行基本変形による簡約行列が整数行列になるものに制限する (一般の場合も分母は 1 桁の整数に抑えられている).
- $s$  がリストの時, 生成される行列の 1 列目と 2 列目が線形独立となる確率は高めに設定してある

が、 $wt=w$  によってそれを変更する ( $w$  は非負整数で、デフォルトは  $w = 2$  である。この値が大きいほど確率は高くなる)。

- $s$  がリストの時、 $res=1$  である行の整数倍を別の行に加える変換で得られる上三角行列も返す。
  - さらに  $dviout=1$  を指定すると、 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  を使って基本変形の過程を含めて結果を画面表示する。このとき `mtoupper()` における  $lim=w$  の指定が可能。
  - 前項で  $dviout=1$  と指定した場合は、 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  のソースを返す。
- 現れる行列の成分の絶対値が許される範囲内に留まる整数行列内の変形のみが使われる。
- $abs=m$  : 成分の絶対値の最大値を  $m$  以下とする (デフォルトは  $m = 9$ )。
- $num=n$  : ランダム化の程度 ( $n = 100$  または  $200$  がデフォルト)。

```
[0] os_md.unim(4);          /* 行列式 1 の 4x4 行列 */
[ 3 -2 -8 3 ]
[ -7 -7 -6 7 ]
[ 8 7 5 -7 ]
[ -3 1 6 -2 ]
[1] os_md.unim([4,5]);     /* 行基本変形用 4x5 行列 */
[ 2 -2 2 6 9 ]
[ 3 2 -7 -1 -1 ]
[ -6 -1 8 -4 -2 ]
[ 0 4 -8 -8 -5 ]
[2] os_md.unim([3,3]|rank=2); /* 階数が 2 の行基本変形用 3x3 行列 */
[ -9 7 5 ]
[ 5 -4 -3 ]
[ 7 1 9 ]
[3] os_md.unim([3,3]|rank=2,abs=99); /* 階数が 2 の行基本変形用 3x3 行列 */
[ 28 -55 24 ]
[ -15 49 -91 ]
[ -33 64 -25 ]
[4] os_md.unim([4,5]|abs=3,res=1); /* 成分の絶対値が 3 以下 + 基本変形結果 */
[[ -1 1 3 -3 3 ]
[ -2 -1 0 1 3 ]
[ -3 -1 1 -1 2 ]
[ 2 1 0 1 1 ], [ 1 0 -1 0 0 ]
[ 0 -1 -2 1 0 ]
[ 0 0 0 2 0 ]
[ 0 0 0 0 -1 ]]
[5] os_md.unim([4,5,0,1,3]);
    /* 0,1,3 列目が先頭の 1 となる行をもつ簡約型に変換できる行列 */
[ 4 5 -6 2 -7 ]
[ -4 -6 8 1 -1 ]
[ 3 6 -9 -2 3 ]
[ 6 5 -4 -1 4 ]
[6] os_md.unim(os_md.diagm(3,[0,-1,1])|conj=1); /* 固有値が 0,-1,1 の行列 */
[ -4 -5 -8 ]
[ -6 -1 -6 ]
```

```

[ 7 -1 5 ]
[7] A=os_md.mgen(3,"highdiag",[1,0],0)+os_md.diagm(3,[0,0,1]);
[ 0 1 0 ]
[ 0 0 0 ]
[ 0 0 1 ]
[8] os_md.unim(A|conj=1);          /* A と共役な行列 */
[ 3 -3 1 ]
[ 5 -1 -3 ]
[ 4 -2 -1 ]
[9] os_md.unim(4|conj=1);          /* 正方行列と Jordan 標準形の組 */
[[ 8 9 -1 -9 ]
 [ -5 -5 6 4 ]
 [ 2 2 -1 -2 ]
 [ 2 3 5 -4 ],
 [ -1 1 0 0 ]
 [ 0 -1 1 0 ]
 [ 0 0 -1 0 ]
 [ 0 0 0 1 ]]
[10] for(I=0,M=[];I<100;I++) M=cons(os_md.unim([3,4]),M)$
[11] for(N=[];M!=[];M=cdr(M)) N=cons([length(os_md.mtupper(car(M),0|step=1,
opt=7,dviout=-2)),car(M)],N)$
[12] for(M=qsor(N);M!=[];M=cdr(M)) os_md.mtupper(car(M)[1],0|step=1,opt=7,
dviout=2,lim=90)$
[13] dviout(" ");          /* 3x4 行列の行基本変形の問題 100 題 */
[14] for(I=0,R=[];I<100;I++) R=cons(os_md.unim(4|conj=1,res=1,int=1),R);
[15] S="&"+os_md.ltotex(R|opt="cr",cr=15)$
[16] dviout(S|eq="align")$ /* 4 次正方行列の Jordan 標準形と変換行列 100 題 */

```

上の [15] 以降を以下のようにしてもよい。

```

[15] for(T=[],S=R;S!=[];S=cdr(S))
      T=cons([S[0][1],"&=",S[0][2],S[0][0],S[0][3]],T);
[16] S=os_md.ltotex(T|opt=["cr","spts0"],str=1,cr=11)$
[17] dviout(S|eq="align")$ /* 4 次正方行列の Jordan 標準形と変換行列 100 題 */

```

上の [17] は、以下のようになる。

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & -5 & 3 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 & 0 & -4 & 0 \\ 2 & 2 & -3 & 1 \\ 1 & 8 & -7 & 0 \\ 1 & -9 & 7 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & -1 & 2 & 1 \\ -2 & -1 & 1 & 0 \\ -3 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \\
\begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 6 & 5 & -1 \\ -4 & -1 & 0 & 4 \\ 4 & 4 & 3 & -4 \\ -4 & 6 & 5 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

```

[18] os_md.unim(4|int=2,conj=1,res=1,dviout=1);

```

$$\begin{pmatrix} -4 & -1 & -1 & -1 \\ 7 & 3 & 3 & 1 \\ -7 & -3 & 6 & -1 \\ 7 & -2 & 7 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{7}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} & -\frac{1}{3} \\ -\frac{11}{3} & -\frac{4}{3} & \frac{2}{3} & -\frac{2}{3} \\ 7 & 3 & -3 & 1 \\ \frac{10}{3} & \frac{5}{3} & -\frac{4}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & -2 & -1 & 2 \\ 0 & -1 & -1 & 1 \\ 5 & -4 & 1 & -3 \end{pmatrix}$$

249. `newbmat(m,n,[r00,r01,...],[r10,...],...|null=t)`

:: ブロック行列を作成する

- $r_{ij}$  の行または列のサイズが 1 のときは、ベクトルまたはリストで表してもよい。
- $r_{ij}$  がサイズ 1 の正方行列のときは、スカラーで表してもよい。
- $r_{ij}$  が 0 行列の時は 0 で表してもよい。  
このとき `null=t` が指定してあれば、0 行列でなく、各成分が  $t$  の行列と解釈される。
- ブロックに分けた各行や各列には少なくとも 1 つの行列があればよい。

```
[0] A=os_md.newbmat(2,2,[a,b],[c,d]);
[ a b ]
[ c d ]
[1] os_md.newbmat(2,2,[0,A],[2*A]);
[ 0 0 a b ]
[ 0 0 c d ]
[ 2*a 2*b 0 0 ]
[ 2*c 2*d 0 0 ]
[2] os_md.newbmat(2,2,[A],[0,1]);
[ a b 0 ]
[ c d 0 ]
[ 0 0 1 ]
[3] os_md.newbmat(2,3,[A]);
[ a b 0 0 ]
[ c d 0 0 ]
[ 0 0 0 0 ]
[4] os_md.newbmat(1,2,[A,[e,f]]);
[ a b e ]
[ c d f ]
[5] os_md.newbmat(2,2,[A],[0,0]|null="A");
[ a b A ]
[ c d A ]
[ A A A ]
[6] os_md.newbmat(2,2,[A],[0,[0]]|null="A");
[ a b A ]
[ c d A ]
[ A A 0 ]
```

250. `meigen(m|mult=1)`

:: 行列  $m$  の固有値を返す

- `mult=1` のときはスペクトル型の形で、重複度が大きい順に返す。
- $m$  は行列のリストやベクトルでもよい。
- 有理式でない固有値は、`zz` の多項式の根で表される。
- `unim()` によって固有値計算練習用の行列の生成ができる。

```

[0] A=newmat(3,3,[[1,-1,-1],[4,6,5],[-2,-2,-1]]);
[ 1 -1 -1 ]
[ 4 6 5 ]
[ -2 -2 -1 ]
[1] os_md.meigen(A);
[1,2,3]
[2] B=newmat(3,3,[[1,-1,-1],[4,6,5],[-2,-2,1]]);
[3] os_md.meigen(B);
[zz^2-6*zz+13,2]
[4] C=newmat(3,3,[[a],[0,b,2],[0,0,a]]);
[ a 0 0 ]
[ 0 b 2 ]
[ 0 0 a ]
[5] os_md.meigen(A);
[a,a,b]
[6] os_md.meigen(A|mult=1);
[[2,a],[1,b]]
[7] os_md.meigen([A,C]);
[[1,2,3],[a,a,b]]
[8] os_md.meigen([A,C]|mult=1);
[[[1,1],[1,2],[1,3]],[[2,a],[1,b]]]

```

251. `mdsimplify(m|show=1,type=l)`

:: 有理式正方行列  $m$ , またはそのリストやベクトルを対角行列で簡単化

- 元の行列は保たれない .
- `show=1` を指定すると, 用いる対角行列も示す .
- `type=1` とすると, 行と列の分母を列と行に変換する .
- `type=2` (resp. 3) のときは行 (resp. 列) の分母を列 (resp. 行) に変換する .

```

[0] A=newmat(2,2,[[a,b/c^2],[c/b,d]]);
[ a (b)/(c^2) ]
[ (c)/(b) d ]
[1] os_md.mdsimplify(A|show=1);
[[ a (1)/(c) ]
[ 1 d ],[ (c)/(b) 1 ]]

```

252. `transm(m|dviout=1)`

:: 行列  $m$  の基本変形をインタラクティブに行う

- `dviout=1` を指定すると,  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  を用いて結果の画面表示ができる .
- $m$  は `s2m()` の引数の形式でもよい .

表示される ? の後に 1 行キー入力して指示することによって基本変形する . 例えば

空 : コマンドの表示

2,5 : 2 行目と 5 行目の入れ替え

2,5,-2 : 2 行目に 5 行目の  $-2$  倍を加える

2,2,-2 : 2 行目を  $-2$  倍する

2,5,0 : 2 行目に 5 行目のスカラー倍を加えて, 2 行目における 5 行目の先頭の 0 でない列を 0 に

$r$ ,2,5 : 2 列目と 5 列目の入れ替え (列変形を行うには先頭に  $r$  をつける)

$s$ , $x$ ,2 :  $x$  に 2 を代入する

t : 転置する  
0 : 最初の行列に戻る  
f : 一つ前の行列に戻る  
g : 次の行列へ (f の直後のみ可能)  
a : 以降, 自動的に基本変形を行う  
A : 上と同じだが dviout=1 のときは, TeX を用いた画面表示となる  
q : 終わり (変形の過程の行列をリストにして返す)

```

[0] L=os_md.transm(mat([2,3,1,-1,a],[3,2,2,1,1],[4,0,3,4,1],[5,4,4,1,1]))$
[ 2 3 1 -1 a ]
[ 3 2 2 1 1 ]
[ 4 0 3 4 1 ]
[ 5 4 4 1 1 ]
?
2,5 : line2 <-> line5
2,5,-2 ; line2 += (-2)*line5
2,2,-2 : line2 *= -2
2,5,0 : line2 += (?)*line5 for reduction
....
? 3,2,-1
[ 2 3 1 -1 a ]
[ 3 2 2 1 1 ]
[ 1 -2 1 3 0 ]
[ 5 4 4 1 1 ]
? 1,3
[ 1 -2 1 3 0 ]
[ 3 2 2 1 1 ]
[ 2 3 1 -1 a ]
[ 5 4 4 1 1 ]
? 2,1,0
[ 1 -2 1 3 0 ]
[ 0 8 -1 -8 1 ]
[ 2 3 1 -1 a ]
[ 5 4 4 1 1 ]
? f
[ 1 -2 1 3 0 ]
[ 3 2 2 1 1 ]
[ 2 3 1 -1 a ]
[ 5 4 4 1 1 ]
? s,a,1
[ 2 3 1 -1 1 ]
[ 3 2 2 1 1 ]
[ 4 0 3 4 1 ]
[ 5 4 4 1 1 ]
? q

```

[1]

### 3.2.7 Strings

#### 253. `str_char(s, n, t)`

- :: 文字列  $s$  の  $n$  文字以降に文字列  $t$  の先頭文字が最初に現れる場所を返す (`str_chr()` の拡張)
- 見つからないときは  $-1$  を返す .
- $s$  は、(たとえば `strtoascii()` で得られる整数の) リストやベクトルなどでもよい .
- $s$  がリストやベクトルの時は、 $t$  は文字列以外 (たとえば文字コード) でもよい .
- $s$  がリストまたはベクトルの場合、型返還せずにそのまま扱うのでメモリー効率がよい .
- `str_str()` の方が高機能 .

#### 254. `str_pair(s, n, t1, t2 | inv=1)`

- :: 文字列  $s$  の  $n$  文字以降で、文字 (列)  $t_2$  の出現回数が  $t_1$  の出現回数を超える最初の位置を返す
- 見つからないときは  $-1$  を返す .
- $s$  は、(たとえば `strtoascii()` で得られる整数の) リストやベクトルなどでもよい .
- $t_1, t_2$  は文字コードでもよい . あるいは文字列でもよい .
- `sjis=1` が指定されると、シフト JIS の文字列とみなして処理する .
- `inv=1` が指定されると、文字列  $s$  の  $n$  文字以前で、文字 (列)  $t_1$  の出現回数が  $t_2$  の出現回数を超える最後の位置を返す . ただし、`sjis=1` の指定は無視される .
- $s$  がリストまたはベクトルの場合、型変換せずにそのまま扱うのでメモリー効率がよい .

```
[0] os_md.str_pair("(1+((2+3)*5)/4)(6+", 1, "(,")");
```

```
14
```

```
[1] os_md.str_cut("(1+((2+3)*5)/4)(6+", 0, 14);
```

```
(1+((2+3)*5)/4)
```

```
[2] os_md.str_pair("(1+((2+3)*5)/4)(6+", 13, "(,")" | inv=1);
```

```
0
```

```
[3] os_md.str_pair("(1+((2+3)*5)/4)(6+", 9, "(,")" | inv=1);
```

```
3
```

#### 255. `str_str(s, t | top=n, end=m, sjis=1)`

- :: 文字列  $s$  に部分文字列  $t$  が最初に現れる場所を返す
- 部分文字列  $t$  が文字列  $s$  に含まれないとき、 $-1$  を返す .
- `top=n` が指定されると、最初の  $n$  文字より後を探す ( $n=0$  がデフォルト) .
- `end=m` が指定されると、最初から  $m+1$  文字を除いた後から現れるものは探さない .
- `sjis=1` が指定されると、シフト JIS の文字列とみなして処理する .
- $s$  および  $t$  は (`strtoascii()` によって変換されたような) 文字コードのリスト、あるいはベクトルでもよい .
- $t$  の長さが 1 のときは文字コードでもよい .
- $s$  が文字コードのリストまたはベクトルの場合、型変換しないのでメモリー効率がよくて高速 .
- $t$  がリストで、その成分が文字列 (あるいはそれを文字コードのリストやベクトルとしたもの) であった場合、 $t$  の何番目 (最初が 0 番目と数える) の文字列が  $s$  に最初に現れるかと、その位置の組とのリストを返す . いずれもが現れない場合は  $[-1, -1]$  を返す .
  - $t$  には頻度の多いものを先に並べる方が効率がよい .
  - 同じ位置から  $t$  の複数の文字列が現れた場合、先に並べたものを返す . すなわち  $s = "aabc\dots"$  に対して  $t = ["abc", "ab"]$  とした場合、文字列 "abc" が見つけれられる .

```
[0] os_md.str_str("abcdefghiabc", "bc");
```

```
1
```

```
[1] os_md.str_str("abcdefghiabc", "bc" | top=2);
```

```

10
[2] os_md.str_str("abcdefghiabc", "ac");
-1
[3] os_md.str_str("abcdefghiabc", ["ab","gh"]|top=1);
[1,6]
[4] os_md.str_str("abcdefghiabc", ["ab","gh"]|top=1,end=5);
[-1,0]
[5] os_md.str_str("abcdefghiabc", ["bcd","bc"]);
[0,1]
[6] os_md.str_str("abcdefghiabc", ["bcd","bc"]|top=2);
[1,10]

```

256. `str_cut(s,m,n)`

:: 文字列  $s$  の先頭から  $m$  文字をスキップして、それ以降  $n - m + 1$  文字を返す

- $s$  が文字列のときは `sub_str(s,m,n)` と同じ (例は `str_pair()` を参照).
- $s$  は文字コードのリストやベクトルでもよい (こちらの方がオーバーヘッドが少ない). ただし, 戻り値は文字列.
- $n$  が十分大きいときは,  $s$  の  $m + 1$  文字目以降を返す.

257. `str_subst(s,s0,s1|sjis=1,raw=1)` または

```
str_subst(s,[s00,s01,...],[s10,s11,...]|inv=1,sjis=1,raw=1)
```

```
str_subst(s,[[s00,s10],[s01,s11],...],0|sjis=1)
```

:: 文字列  $s$  に含まれる部分文字列  $s_0$  を  $s_1$  で全て先頭から順に置き換える

- 複数種の置き換え, すなわち部分文字列  $s_{0j}$  を  $s_{1j} \wedge j = 0, 1, \dots$  の順に  $s$  の置き換えができる.
- 複数種置き換えで, 置き換えられた部分文字列の再置き換えは行わない.
- $s$  は `strtoascii()` によって置き換えられた整数のリストやベクトルでもよい (こちらの方がオーバーヘッドが少ない). ただし, `raw=1` を設定しないと, 戻り値は文字列.
- `inv=1` によって, 逆に  $s_{1j}$  を  $s_{0j} \wedge j = 0, 1, \dots$  の順の置き換えが行われる.
- `sjis=1` が指定されると, シフト JIS の文字列とみなして処理する.
- `raw=1` が指定されていると, `strtoascii()` で置き換えられた整数のリストを返す (こちらの方がオーバーヘッドが少ない).

```

[0] os_md.str_subst("abc", ["a","b"],["b","a"]);
bac
[1] os_md.str_subst("abcdefghi", ["bc","cd","ef"],["cd","ab","ef"]);
acddefghi
[2] os_md.str_subst("abcdefghi", [{"bc","cd"}, {"cd","ab"}, {"de","ef"}],0);
acdeffghi

```

258. `str_times(s,n)`

:: 文字列  $s$  (またはリスト) を  $n$  回繰り返した文字列 (またはリスト) を返す

- リストのときは,  $s = [[s_1, s_2, \dots, s_k]]$  とすると,  $[s_1, s_2, \dots, s_k, s_1, s_2, \dots, s_k, s_1, s_2, \dots]$  という長さ  $n$  のリストを返す.
- $s = [t_1, \dots, t_k, [s_1, s_2, \dots, s_k]]$  のときは,  $[t_1, \dots, t_k, s_1, s_2, \dots, s_k, s_1, s_2, \dots, s_k, s_1, s_2, \dots]$  という長さ  $n$  のリストを返す.

```

[0] os_md.str_times("Abc",5);
AbcAbcAbcAbcAbc
[1] os_md.str_times(["Abc"],5);
[Abc,Abc,Abc,Abc,Abc]

```



```

[2] os_md.str_times(["Abc","Def"],5)
[Abc,Def,Abc,Def,Abc]
[3] os_md.str_times(["012"],["Abc","Def"],6);
[012,Abc,Def,Abc,Def,Abc]

```

259. strip(*s*,*t*<sub>1</sub>,*t*<sub>2</sub>)  
:: 文字列の外側の括弧を外す  

- *s* が *t*<sub>1</sub> と *t*<sub>2</sub> のペアの括弧で全体が囲まれているとき、その括弧を外した文字列を返す。

```

[0] os_md.strip("((x+y)^2+(y+z))","(",")");
(x+y)^2+(y+z)
[1] os_md.strip("(x+y)^2+(y+z)","(",")");
(x+y)^2+(y+z)

```

260. s2os(*s*)  
:: 文字列を入力可能な文字列に変換

```

[0] S="\表\計算\";
"表計算"
[1] os_md.s2os(S);
"\表\計算\"

```

261. sjis2jis(*l*)  
:: 文字コードの整数のリストの先頭 2 つを ShiftJIS から JIS に変換  
変換後の長さ 2 の整数のリストを返す

262. jis2sjis(*l*)  
:: 文字コードの数字のリストの先頭 2 つを JIS から ShiftJIS に変換  
変換後の長さ 2 の整数のリストを返す

```

[0] P="整数"$
[1] L=strtoascii(P);
[144,174,144,148]
[2] i2hex(L);
[90,ae,90,94]
[3] LL=os_md.sjis2jis(L);
[64,48]
[4] os_md.jis2sjis(LL);
[144,174]

```

263. s2euc(*s*)  
:: ShiftJIS または JIS 文字列を EUC 文字列に変換  
0x0d のコードは削除して 0x0a のコードに変換する。

264. s2sjis(*s*)  
:: EUC または JIS 文字列を ShiftJIS 文字列に変換  
0x0a のコードは 0x0d 0x0a のコードに変換する。

265. str\_tb([*s*<sub>0</sub>,*s*<sub>1</sub>,...],*tb*) または str\_tb(0,*tb*)  
:: テキスト用バッファを作成 (*tb* = 0) し、そこ (戻り値 *tb*) に文字列 *s*<sub>0</sub>,... を順に追加する。最初の引数を 0 として文字列を取り出す。  

- *tb* = 0 のときは、*tb* は空文字列と解釈される。
- *tb* が文字列ならばそれで初期化されたテキスト用バッファを作成し、さらに第 1 引数で指定された

文字列を順に追加したテキスト用バッファを返す。ただしここで第1引数が0のときは、それは空文字列と解釈される。

- `tb` がテキスト用バッファの場合は、第1引数が文字列またはそのリストのとき、それが順にバッファに追加される。ただし第1引数が0のときはテキスト用バッファの文字列を取り出して返す。
- 文字列が一つなら、`[s0]` は単に `s0` でよい。
- この関数は、細かく文字列を追加していった場合のメモリー消費の非効率性を避けるために用いられる。また、`str_len(tb)` でバッファに格納された文字列サイズが分かる。

```
[0] Buf=os_md.str_tb("This is ",0);
This is
[1] os_md.str_tb("a pen.",Buf)$
[2] str_len(Buf);
14
[3] Str=os_md.str_tb(0,Buf);
This is a pen.
[5] Buf=os_md.str_tb(" a pen.,"This is");
This is a pen.
[6] type(Buf);
21
[7] type(Str);
7
[8] Buf=os_md.str_tb(0,0);

[9] X=3$
[10] os_md.str_tb([rtostr(X),"^2=",rtostr(X^2)],Buf);
3^2=9
```

#### 266. l2os(*l*)

:: リストを入力可能な文字列に変換

- 行列やベクトルはリストに直す。これらはネスティング可能。
- 成分の文字列は " で囲って表示する。

```
[0] P=mat([x+y,"This is"],[(x+y)^2,"\"square\""]);
[ x+y This is ]
[ x^2+2*y*x+y^2 "square" ]
[1] R=os_md.l2os(P);
[[x+y, "This is"], [x^2+2*y*x+y^2, "\"square\""]]
[2] eval_str(R);
[[x+y,This is],[x^2+2*y*x+y^2,"square"]]
```

#### 267. r2os(*l*)

:: 数式を `eval_str()` で入力可能な文字列に変換

- 行列、ベクトル、リストなども許される。これらはネスティング可能。
- 文字列は " で囲って表示する。

```
[0] P=mat([x+y,"This is"],[(x+y)^2,"\"square\""]);
[ x+y This is ]
[ x^2+2*y*x+y^2 "square" ]
```

```
[1] R=os_md.r2os(P);
mat([x+y,"This is"],[x^2+2*y*x+y^2, "\"square\""])
```

```
[2] eval_str(R);
[ x+y This is ]
[ x^2+2*y*x+y^2 "square" ]
```

268. r2ma(s)

:: Mathematica の形式の数式に変換  
**evalma**(s|inv=1) と同じ

269. evalma(s|inv=1)

:: Mathematica の数式を読み込む

- Mathematica の関数 Sin, Cos, Tan, ArcSin, ArcCos, ArcTan, Exp, Log, Sinh, Cosh, Tanh に対応している .
- $s = 0$  とすると, Mathematica 形式の文字列を (コピー・ペーストなどにより) 直接入力できる . 複数行に渡ってもよい . また入力終了は文字 ; の後の改行で示す .
- inv=1 とすると, 逆変換, すなわち数式から Mathematica 形式の文字列に変換する .

```
[0] P=os_md.evalma(0)$
Mathematica text (terminated by ;) ?
```

```
{(x+y)^2,
y}
```

```
;
```

```
[1] P;
```

```
[ x^2+2*y*x+y^2 y ]
```

```
[2] os_md.r2ma(P);
```

```
{x^2+2*y*x+y^2,y}
```

```
[3] os_md.evalma(0)$
```

```
Mathematica text (terminated by ;) ?
```

```
{x+y)^2,
```

```
y};
```

```
exprparse : syntax error
```

```
[4] os_md.evalma("{1,2},{3,4}");
```

```
[ 1 2 ]
```

```
[ 3 4 ]
```

```
[5] os_md.my_tex_form(@@);
```

```
\begin{pmatrix}
```

```
1&2 \\
```

```
3&4 \\
```

```
\end{pmatrix}
```

270. readcsv(s|eval=[ $n_1, n_2, \dots$ ], eval=1, sp=1, col=c, null=t)

:: CSV 形式のデータをリスト形式で読み込む

- CSV 形式とは, 複数のデータをコンマと改行で区切ったデータ形式であるが, それを 1 行のデータをリストにし, さらにそのリストを行順に並べたリストとして読み込む .
- 通常は文字列として読み込むが, 各行で  $n_1, n_2, \dots$  で指定した項目は式として読み込む ( $n_1$  は  $n_1$  番目の項目を表す) .

- $n$  項目のみの指定のときは, `eval= $n$`  としてもよい.
- `eval="all"` というオプションでは, 全て式として読み込む.
- `sp=1` というオプションでは, 空白やタブやそれらが連続したものをデータの区切りとみなす.
- `col= $c$`  というオプションでは, 各行の第  $c$  項目のみを読んだリストとする.
- `null= $t$`  というオプションでは, データの無い項目を  $t$  とする (デフォルトは  $t=0$ ).
- CSV 形式では, データにコンマを含む場合は両端を " で囲って表す. さらにその中に " があれば, それを二つ重ねて一つの " を表す.
- ファイルが見つからない場合は, 負の数字を返す.
- MS Windows のときは, ShiftJIS の文字列に対応している.

```
[0] os_md.showbyshell("type z:\\test.txt")$
12,abc,(x+y)^2
0,2/3,2/4
2,"a "b",4/4
[1] os_md.readcsv("z:\\test.txt");
[[12,abc,(x+y)^2],[0,2/3,2/4],[2,a "b,4/4]]
[2] os_md.readcsv("z:\\test.txt"|eval=[3]);
[[12,abc,x^2+2*y*x+y^2],[0,2/3,1/2],[2,a "b,1]]
[3] os_md.readcsv("z:\\test.txt"|col=3,eval=3);
[x^2+2*y*x+y^2,1/2,1]
```

271. `tocsv( $l$ |null= $n$ )`

:: リストのリストまたは行列を CSV 形式のデータに変換

- `null= $t$`  というオプションでは,  $t$  というデータを空の項目とみなす.

### 3.2.8 Permutations

272. `ldict( $n, m$  |opt= $t$ )`

::  $\{0, 1, 2, \dots, m-1\}$  を並べ替えて辞書式順序で  $n+1$  番目のリストを返す  
存在しないときは 0 を返す.

ただし, 数字を逆に並べて大きい順の辞書式順序とする.

- $m=0$  のときは  $m=\infty$  とみなし, 後ろの並べ替えない部分を省いたリストを返す.
- $m>0$  でオプション `opt` を指定した場合の意味は, 次項の `ndict()` を参照.

```
[0] os_md.ldict(0,3);
[0,1,2]
[1] os_md.ldict(1,3);
[1,0,2]
[2] os_md.ldict(2,3);
[0,2,1]
[3] os_md.ldict(3,3);
[2,0,1]
[3] os_md.ldict(4,3);
[1,2,0]
[4] os_md.ldict(5,3);
[2,1,0]
[5] os_md.ldict(6,3);
too small size
0
```

```

[6] os_md.ldict(6,4);
[0,1,2,3]
[7] os_md.ldict(7,0);
[1,0,3,2]
[8] os_md.ldict(10000,0);
[4,7,2,3,5,1,0,6]
[9] os_md.ldict(3,4|opt=0);
[2,0,1,3]
[10] os_md.ldict(3,4|opt=1);
[0,2,3,1]
[11] os_md.ldict(3,4|opt=2);
[3,1,0,2]
[12] os_md.ldict(3,4|opt=3);
[1,3,2,0]

```

273. `ndict( $\ell$  | opt= $t$ )`

::  $\{\ell_0, \ell_1, \dots, \ell_{m-1}\}$  の並べ替えのリスト  $\ell$  が何番目かを返す (最初は 0 番)  
 $\ell$  の要素は, 互いに異なって比較できるものであればよい.

オプション `opt` を指定した場合は

- $t = 0$  : 末尾からみて大きい辞書式順序 (デフォルト)
- $t = 1$  : 先頭からみて小さい辞書式順序
- $t = 2$  : 先頭からみて大きい辞書式順序
- $t = 3$  : 末尾からみて小さい辞書式順序

```

[0] os_md.ndict([4,7,2,3,5,1,0,6]);
10000
[1] os_md.ndict( [0,2,1] | opt=0);
2
[2] os_md.ndict( [0,2,1] | opt=1);
1
[3] os_md.ndict( [0,2,1] | opt=2);
4
[4] os_md.ndict( [0,2,1] | opt=3);
3

```

274. `nextsub( $[a_0, \dots, a_{m-1}], n$ )`

::  $\{0, \dots, n-1\}$  の  $m$  個の部分集合を並べたとき,  $\{a_0, \dots, a_{m-1}\}$  の次の部分集合を返す. 最後を与えた時は 0 を返す.

- $0 \leq a_0 < \dots < a_{m-1} \leq n$  の必要がある.
- 先頭からの辞書式順序.
- 最初の引数が非負整数  $m$  のとき,  $[0, 1, \dots, m-1]$  を返す.

```

[0] S = os_md.nextsub(3,5);
[0,1,2];
[1] while(S != 0){S = os_md.nextsub(S,5); print(S);}
[0,1,3]
[0,1,4]
[0,2,3]

```

```
[0,2,4]
[0,3,4]
[1,2,3]
[1,2,4]
[1,3,4]
[2,3,4]
```

275. `nextpart( $\ell$ )`

:: 自然数の分割のリスト  $\ell$  に対し, 辞書式順序で次に大きなものを返す  
 $\ell = [\ell_0, \ell_1, \dots]$  は大きさの順に並んでいなければならない

```
[0] S=[5];
[5]
[1] while((S = os_md.nextpart(S)) != 0) os_md.mycat([S,os_md.transpart(S)]);
[4,1] [2,1,1,1]
[3,2] [2,2,1]
[3,1,1] [3,1,1]
[2,2,1] [3,2]
[2,1,1,1] [4,1]
[1,1,1,1,1] [5]
```

276. `transpart( $\ell$ )`

:: 自然数の分割のリスト (Young 図式に対応)  $\ell$  に対し, その双対を返す (例は `nextpart()` を参照)

$n$  次の置換群の元を  $\{0, 1, 2, \dots, n-1\}$  の並べ替えと考えて, ベクトル  $s = [s_0 \dots s_{n-1}]$  で表す.  
 以下,  $s, t$  はそのような置換群の元とする.

277. `trpos( $a, b, n$ )`

:: 互換  $(a, b)$  にあたる  $n$  次置換群の元を返す

```
[0] os_md.trpos(2,4,6);
[ 0 1 4 3 2 5 ]
[1] os_md.trpos(0,0,6);
[ 0 1 2 3 4 5 ]
```

278. `sprod( $s, t$ )`

:: 置換群の積を返す

$s = [s_0 \dots s_{n-1}], t = [t_0 \dots t_{n-1}]$  のときは積は  $[s_{t_0} \dots s_{t_{n-1}}]$  となる.

279. `sinv( $s$ )`

:: 置換  $s$  の逆元を返す

280. `slen( $s$ )`

:: 置換  $s$  の長さを返す

281. `sord( $s, t$ )`

:: 置換を Bruhat order で比較する

戻り値は

0: equal 1:  $s > t$  -1:  $s < t$  2: no order

### 3.2.9 TEX

以下の函数の他にも, `fctrtos()`, `getbygrs()` などが L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X の出力に対応している.

282. `my_tex_form( $p$  | subst= $[t_0, t_1]$ , frac= $f$ , root= $r$ , ket= $k$ )`

:: `print_tex_form( $p$ )` の戻り値から文字列置換や不要部分削除を行い, 読みやすいソースに変換

- 置き換えは `str_subst(s, t0, t1)` でなされる .
- `frac=0` : 係数が分数のとき,  $2/3$  のように出力する
- `frac=1` : 係数が分数のとき, `\frac{2}{3}` のように出力する . ただし, `AMSTeX=0` のときは `{2\over 3}` のように出力 .
- `frac=2` : 係数が分数のとき, `\tfrac{2}{3}` のように出力する (デフォルト) . ただし, `AMSTeX=0` のときは `{2\over 3}` のように出力 .  
このとき  $2^{(1/2)}$  は  $2^{\frac{1}{2}}$  でなく,  $\sqrt{2}$  となるよう `\sqrt{2}` が出力される (デフォルトでは  $\sqrt{\dots}$  の  $\dots$  が 32 字以内の場合) .  
ただし, `root=r` の指定で  $r=0$  のときは  $(\dots)^{\frac{1}{2}}$  の形に,  $r=2$  のときは  $\sqrt{\dots}$  の形になるよう出力される .  
同様に,  $2^{(1/3)}$  は  $2^{\frac{1}{3}}$  でなく,  $\sqrt[3]{2}$  と出力される .
- `ket=1` : 一番内側の ( ) を除いて `\left( \right)` とする .
- `ket=2` : 一番内側の ( ) も含めて `\left( \right)` に変換する .

```
[0] AMSTeX=1$
[1] print_tex_form(x_1+x_2^2/y);
\frac{ {x}_{1} {y}+ {x}_{2}^{2} }{ {y} }
[2] os_md.my_tex_form(x_1+x_2^2/y);
\frac{x_1y+x_2^2}{y}
[3] print_tex_form((1+x)^(1/2));
( ( {x}+ 1) )^{ 1/2 }
[4] os_md.my_tex_form((1+x)^(1/2));
\sqrt{x+1}
[5] print_tex_form(x/2*(1+x)^(1/2));
1/2 ( ( {x}+ 1) )^{ 1/2 } {x}
[6] os_md.my_tex_form(x/2*(1+x)^(1/2)|frac=0);
1/2(x+1)^{1/2}x
[7] os_md.my_tex_form(x/2*(1+x)^(1/2)|frac=1);
\frac{1}{2}(x+1)^{\frac{1}{2}}x
[8] os_md.my_tex_form(x/2*(1+x)^(1/2)|frac=2);
\tfrac{1}{2}\sqrt{x+1}x
[9] print_tex_form(atan(x));
{atan}( {x} )
[10] os_md.my_tex_form(atan(x));
{\arctan}(x)
[11] os_md.my_tex_form(2^(1/3));
\sqrt[3]{2}
```

283. `show(p|opt=l)`

::  $p$  を `dviout` で適切に表示する

微分作用素, 重複度つき固有値形式のリスト, GRS 形式などを自動判定して `dviout` で適切に表示する . 期待する表示と異なる場合は, オプションを付けるか, 別の細かな指定が出来る函数を使う .

- `opt="verb"` が指定されると, `Risa/Asir` での表示と同じ形で `dviout` で表示される .  
以下はそれ以外の場合
- $p$  が有理式や多項式のとき
  - `fctrtos(p)` を使って因数分解して表示する .
  - `opt` の指定がなかったときは,  $p$  が微分作用素かどうかは `isdif(p)` で判定し, 微分作用素と

- 判断された場合は `var="dif"` のオプションで表示する .
- `opt="pfrac"` と指定すると,  $p$  の主変数について部分分数展開して表示する .
  - それ以外の場合は, `fctrptos()` に全てのオプションパラメータを引き渡して表示する .
  - 1 行の横幅を超えてしまう数式は, 行分割されて表示される (単項式や数は除く) .
- $p$  が行列の時は, `mtotex(p|lim=1,small=2)` を使って表示する .
    - サイズの大きな行列も考慮されている .
    - `opt` の指定は, `mtotex()` に `var` の指定として渡されて表示する .
  - $p$  がリストの時は, `opt` が文字列かリストで指定されていれば, 全てのオプションパラメータを `ltotex(p)` に渡して結果を表示する . それ以外では
    - GRS 形式, 重複度付きの固有値の形式あるいは文字列のリストなら, それに合わせた形で出力する . なお, 重複度付きの固有値の形式とは, 最初が非負整数, 次が式や数の 2 つの要素からなるリストを集めたリスト, GRS 形式とは, その要素が重複度付きの固有値の形式となっているリスト .
    - リスト  $p$  の各要素がリストとし, 各要素も文字列かあるいは, 式 (ここでは有理式, ベクトル, 行列のいずれかとする) からなるリストとする . 文字列も式も現れているとすると, `ltotex(p|opt=["cr","spts"])` で変換して表示する . ただしいずれかの文字列に `\` が含まれていれば, `opt=["cr","spts0"]` とし, さらに `str=1` のオプションをつける .
  - $p$  が文字列の時は, `opt="raw"` が指定されているとそのまま  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  の文字列とみなして表示し, `opt="eq"` が指定されていると数式を表すとみなして `\begin{equation} \end{equation}` で挟んで `display style` で表示する . それ以外では, 文字列に `\ ^ _` のいずれの文字も含まれていなければそのまま, 含まれていれば `display style` で表示する .
  - 上記以外では `dviout(p)` によって表示される .
284. `dviout(p|clear=1,keep=1,delete=t,fctr=1,mult=1,subst=[s0,s1],eq=k,title=s)`  
`:: p` を `dviout` で表示する
- `dviout(@@)` とすれば, 直前の結果が `dviout` で表示される .
  - `dviout.exe` にはパスを通しておく (あるいは, `risatex.bat` を書き換える . 書き換えによって `dviout` 以外や Windows 以外の UNIX などの OS にも対応可) .
  - この函数によって  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  のソースが `DIROUT/out.tex` に出力され, それが `DIROUT/risaout.tex` から読み込まれる .
  - $p$  が文字列の場合, 通常は  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  のソースとみなして表示するが
    - `eq=0` のときは, デフォルト数式環境
    - `eq=1` のときは `\[と\]`
    - `eq=2` のときは `\begin{align} と \end{align}`
    - `eq=3` のときは `\begin{gather} と \end{gather}`
    - `eq=4` のときは `\begin{multline} と \end{multline}`
    - `eq=5` のときは `\begin{align}\begin{split} & と \end{split}\end{align}`
    - `eq=6` のときは `\begin{align*} & と \end{align*}`
    - `eq=7` のときは `\begin{gather*} と \end{gather*}`
    - `eq=8` のときは `\begin{equation} と \end{equation}`
    - `eq=s` と文字列  $s$  で与えられたときは, `\begin{s} と \end{s}`
 で挟んで数式とみなして  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  を使って表示する .
- $s_0, s_1$  で部分文字列の (複数) 置き換えをする (cf. `str.subst()`) .
  - `p=" "` (1 文字の空白) は, 再表示 .
  - `clear=1` によって, 追加でなくて新規の表示となる .
  - `keep=1` のときは,  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  のソースのみの変更で, 表示はしない (後から表示) .
  - `delete=t` によって, 最後の  $t$  個の式番号の付いた式を削除する ( $0 \leq t \leq 10$ ) .
  - `mult=1` のときは,  $p$  がリストなら, 各項を別に表示する .
  - `fctr=1` のときは,  $p$  が多項式または有理式なら因数分解して表示する .



- `tilte=s` で、 $s$  が文字列ならそのあとに  $p$  が表示される。  
`dviout` で source specials が有効になっていれば、`dviout` の画面で表示された文字の部分のダブルクリックによりエディタが起動され、 $\LaTeX$  のソースの該当箇所が編集可能になる。  
この編集処理後の表示（たとえば `dviout(" ")`）でこの修正が有効になる。
  - `risatex.bat` や `risaout.tex` が存在しない場合、それらが（ディレクトリが書き込み可能ならば）自動的に作成される。これらは必要に応じて書き換えてよい。  
`risatex.bat` を起動可能なように（デフォルトでは `get_rootdir()/bin` に置かれる）設定し、また `risaout.tex` を `DIROUT` で指定されるディレクトリに入れておく必要がある（cf. `DVIOUTA`）。
285. `dviout0( $\ell$ )` または `dviout0( $[\ell_1, \ell_2, \dots]$ )` または `dviout0( $\ell|opt=s$ )`  
::  $\TeX$  での表示のための内容削除などの基本操作
- $\ell = 0$  : `dviout(" "|keep=1,clear=1)` と同じで内容の消去
  - $\ell = 1$  : `dviout(" ")` と同じで再表示
  - $\ell = 2$  : `dviout(" "|clear=1)` と同じで、内容を消去して再表示
  - $\ell = 3$  : `DIROUT`, `DVIOUTH`, `DVIOUTA`, `DVIOUTB`, `DVIOUTL`, `Canvas`, `TeXLim`, `TeXEq`, `AMSTeX`, `TikZ`, `XYPrec`, `XYcm` の値が示される。
  - $\ell = 4$  : `DVIOUTA` と `DVIOUTB` の値を交換し、`DVIOUTA` の値を示す。  
実行例は `DVIOUTL` の項を参照。
  - $\ell = 5$  : `DVIOUTA` と `DVIOUTB` を初期状態と逆にする。
  - $\ell = 6$  : `TikZ` を 1 にする（グラフ表示に `TikZ` を使う）。
  - $\ell = 7$  : `TikZ` を 0 にする（グラフ表示に `Xy-pic` を使う）。
  - $\ell > 10$  :  $\text{AMSTeX}$  における行列サイズを  $\ell$  まで許す。
  - $\ell$  が負の整数 : `dviout(" "|keep=1,delete=- $\ell$ )` と同じで、最後の  $\ell$  個の式の消去
  - $\ell$  が文字列 : 先頭に `\` を付加した文字列を  $\TeX$  のソースに付加して改行する。  
たとえば `dviout0("newpage")` は改ページを意味する。  
ただし、以下の文字列の時は別の意味を持つ。
    - `" "` : 空白一つと改行を付加する。
    - `"cls"` : ソースを空にする。
    - `"show"` : 表示する。
    - `"?"` : 設定の表示。
  - 複数の操作を与えるときは、リストにする。
  - `opt=s` を指定したときは  $s$  に  $\ell$  の値が設定される（ $s$  は文字列）。  
ただし、 $\ell = -1$  のときは現在の設定値が返される。  
 $s$  には `TikZ`, `TeXEq`, `TeXLim`, `XYPrec`, `XYcm`, `XYLim`, `DVIOUT`, `Canvas` が可能。  
なお、`DVIOUT` のときは、`DVIOUTA`, `DVIOUTB` の設定が  $\ell = 0$  で初期状態、 $\ell = 1$  で逆の設定となる。
286. `verb_tex_form( $p$ )`  
::  $p$  を  $\LaTeX$  で表現可能な文字列にする  
`verb_tex_form( $p$ )` は `rtostr( $p$ )` と同等であるが、`\begin{align}... \end{align}` などの数式環境中でも使用できる。
287. `monotos( $p$ )`  
:: 有理式を文字列に変換。単項式以外では（と）で囲む
288. `monototex( $p|minus=1$ )`  
:: 有理式を  $\TeX$  の文字列に変換。単項式以外では（と）で囲む
  - `minus=1` を指定すると、`-` で始まる場合も（と）で囲む
289. `rtotex( $p$ )`  
:: 数式を  $\TeX$  の文字列に変換。1文字を越えるときは { と } で囲む
- ```
[0] os_md.monotos(a2);
a2
[1] os_md.monototex(a2);
```

```

a_2
[2] os_md.rtotex(a2);
{a_2}
[3] os_md.monotos(a+1);
(a+1)
[4] os_md.monototex(a+1);
(a+1)
[5] os_md.rtotex(a+1);
{a+1}
[6] P=(a^(12)+b)/(2*c+d)+alpha2;
(a^12+b+2*alpha_2*c+alpha2*d)/(2*c+d)
[7] os_md.monotos(P);
((a^12+b+2*alpha_2*c+alpha2*d)/(2*c+d))
[8] os_md.monototex(P);
(\frac{a^{12}+b+2{\alpha}_2c+{\alpha}_2d}{2c+d})
[9] os_md.rtotex(P);
{\frac{a^{12}+b+2{\alpha}_2c+{\alpha}_2d}{2c+d}}

```

290. `texsp(s)`

::  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  の文字列  $s$  の最後が  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  のキーワードのとき,  $s$  の末尾に空白をつける.

```

[0] os_md.my_tex_form(alpha*x);
\alpha{x}
[1] os_md.my_tex_form(alpha)+"x";
\alphax
[2] os_md.texsp(os_md.my_tex_form(alpha)+"x");
\alpha x
[3] os_md.texsp(os_md.my_tex_form(alpha*x)+"y");
\alpha{x}y

```

291. `texbegin(t,s|opt=u)`

::  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  の `\begin{t}[u] s \end{t}` というソースを出力する

292. `texcr(k)`

:: 31 以下の非負整数  $k$  に応じて  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  における数式の改行の文字列を返す  
 $k = 31$  のときは, 改行のコードは

```

\\allowdisplaybreaks\\\\\\\\\pause\n&

```

となる (なお,  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  のソースでは, 上の `\\` は `\` に, `\n` は改行になる).

`iland(cr,k)=0` のときは上の文字列から  $k$  に応じて順に以下の文字列が削られる.

- 8 : `\\allowdisplaybreaks`
- 2 : `\\\\`
- 16 : `\\pause`
- 1 : `\n`
- 4 : `&`
- $k = 0$  のときは空白 1 文字となる.
- $k$  が 0 から 31 までの整数でない場合は,  $k$  がそのまま返される.

```

[0] os_md.texcr(31);

```

```

\allowdisplaybreaks\\
&
[1] os_md.texcr(7);
\\
&
[2] os_md.texcr(15);
\allowdisplaybreaks\\
&

```

293. `texket(s|all=t)`

::  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  のソース  $s$  における括弧のサイズを可変にする

- 一番内部の ( ) 以外を `\left( \right)` に変更する。  
一番内部は、その中身が空白や英数字や { } や \_ 以外の文字が含まれる場合は同様に変更する。  
既に `\left( \right)` となっている箇所は変更しない。
- `all=1` : 全ての括弧を `\left( \right)` と変更する。
- `all=-1` : 一番内部の ( ) は変更しない。

```

[0] S=os_md.my_tex_form((sin(x+x0)/(cos(x-x0)))^(1/2));
( \frac{ \sin(x+x_0) }{ \cos(x-x_0) } ^{\tfrac{1}{2}}
[1] os_md.texket(S);
\left( \frac{ \sin(x+x_0) }{ \cos(x-x_0) } \right)^{\tfrac{1}{2}}
[2] os_md.texket(S|all=1);
\left( \frac{ \sin\left(x+x_0\right) }{ \cos\left(x-x_0\right) } \right)^{\tfrac{1}{2}}

```

294. `ltotex(l|opt=s,pre="string",cr="cr",small=1,lim=l,var=v)`

:: リストまたはベクトルを  $s = \text{"spt"}$  のとき重複度つきのリストとみて `\left\{ \dots` または  $s = \text{"GRS"}$  のとき `\begin{Bmatrix} \dots` の形の Riemann scheme とみて  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  の文字列に変換など

- 画面表示する場合は、`show()` を参照のこと (以下のオプションパラメータはそのまま有効)。
- $s = \text{"spt"}$  の場合は `meigen( |mult=1)` のようなリスト形式をスペクトル型にする。
- $s = \text{"GRS"}$  の場合は `sp2grs()` の結果のようなリスト形式を Riemann scheme 形式にする。この場合は、`pre` が有効。
- $s = \text{"coord"}$  の場合はリストを座標とみなしてその形式 ( , , ... ) にする。
  - `cpx=1` : 複素数  $a + b\sqrt{-1}$  のとき、 $a + bi$  と表示する (デフォルト)。
  - `cpx=2` : 複素数  $a + b\sqrt{-1}$  のとき、 $a + b\sqrt{-1}$  と表示する。
- $s = [\text{"Pfaff"}, u, x, x-y, \dots]$  の場合は行列のリストを

$$du = \left( A_0 \frac{dx}{x} + A_1 \frac{d(x-y)}{x-y} + \dots \right) u$$

のような Pfaff 形式にする。

- $s = [\text{"Fuchs"}, u, x, x, x-y, x-1, \dots]$  の場合は行列のリストを

$$\frac{du}{dx} = \left( \frac{A_0}{x} + \frac{A_1}{x-y} + \frac{A_2}{x-1} + \dots \right) u$$

のような Fuchs 形式にする。

- $s = \text{"dform"}$  のときは、`dform()` で扱ったような微分形式を表すリストとみなす。  
 $\ell = [(a*x-b*y)/(x), x, z], [(-a*x+b*y)/(y), y, z]$  ならば

$$\left( \frac{ax-by}{x} \right) dx \wedge dz + \left( \frac{-ax+by}{y} \right) dy \wedge dz$$

となる。係数は、有理式や有理式の行列などでよい。

- $s = \text{"vect"}$  のときは、縦ベクトルとしての表示形態にする。
  - $s = \text{"cr"}$  のときは、リストの 1 項目毎に改行する。  
次項と同様、 $\text{cr=}$  や  $\text{var=}$  のオプション指定が可能
  - $s = \text{"spts"}$  のときはリストの各項目を空白を缺んで、 $s = \text{"spts0"}$  のときは空白を缺まずに、1 行あたり出来るだけ多く入れる。
    - $\text{lim}=\ell$  でデフォルトの 1 行の文字幅を  $\ell$  に変更可能で、 $\ell = 0$  のときは文字幅制限なし。
    - $\text{str}=1$  で、文字列はそのまま  $\text{T}_\text{E}\text{X}$  の文字列と解釈して挿入する。
    - $\text{cr=}$  の指定で改行のコードを指定可能。デフォルトは  $\text{cr}=\text{"\\n \& "}$ 。  
0 以上 32 未満の数字  $k$  を指定することもできて、改行のコードは  $\text{texcr}(k)$  となる。すなわちデフォルトは  $k = 7 = 2 + 1 + 4$  で、 $k = 0$  のときは空白の 1 文字となる。たとえば  $k = 15$  のときは  $\text{"\\allowdisplaybreaks\\n\&"}$
    - $\text{var=}$  による変数の指定が行列 (cf.  $\text{mtotex}()$ ) や多項式、有理式 (cf.  $\text{ltotex}()$ ) に適用される。
  - $s = [\text{"cr"}, \text{"spts"}]$  または  $s = [\text{"cr"}, \text{"spts0"}]$  のときは、リストの 1 項目毎に改行するが ( $\text{cr=}$  や  $\text{var=}$  のオプション指定が可能)、リストの項目がリストのときはその項目を  $s = \text{"spts"}$  または  $s = \text{"spts0"}$  の形式にし、それにはさらに  $\text{str}=1$  のオプションが有効。  
 $\ell$  のリスト (改行文字列は  $s_1$ ) の項目がリストの場合、そこでの改行文字列  $s_2$  を指定するときは、 $\text{cr}=[s_1, s_2]$  とする。 $s_1, s_2$  は数字での指定でもよい。
  - $s = \text{"text"}$  のときは、 $s = \text{"spts"}$  のときと同じだがテキストスタイルとする。このときも  $\text{str}=1$  や  $\text{cr=}$  のオプションが可能。
  - $s = \text{"tab"}$  で  $\ell$  がリストのリストのときは、 $\text{"\begin{tabular}...\end{tabular}"}$  の形式でテキストスタイルで出力する。
    - $\text{title}=s$  で文字列  $s$  を指定すると、タイトルがつけられる。
    - $\text{top}=[s_1, s_2, \dots]$  を指定すると、それが先頭行として付加される。  
途中の  $s_j$  が  $[s_{j,1}, s_{j,2}, \dots]$  となっていると、それが行未まで繰り返される (以下も同様)。
    - $\text{last}=[s_1, s_2, \dots]$  を指定すると、それが最終行として付加される。
    - $\text{left}=[s_1, s_2, \dots]$  を指定すると、それが 1 列目として付加される。
    - $\text{right}=[s_1, s_2, \dots]$  を指定すると、それが最終列として付加される。
    - $\text{null}=n$  を指定すると、 $n$  に等しい要素は表では空白とする (デフォルトは  $n = \text{""})$ 。
    - $\text{hline}=[h_1, h_2, \dots]$  を指定すると、 $h_i$  行の後に横線を引く。  
(タイトルを除いた) 表の始まりが 0、最初が 1 行目と数え、重複しての指定は多重線を表す。
      - \*  $z$  は最終行 (の後) を示す。 $z-1$  のような指定も可能。
      - \*  $v_j$  が、 $[k_j, n_j]$  という正整数  $n_j$  と非負整数  $k_j$  の組のリストときは、 $n_j$  で割った余りが  $k_j$  となる行全ての指定を意味する。
    - $\text{vline}=[v_1, v_2, \dots]$  を指定すると、 $v_j$  列の後に縦線を引く。表の両端の縦線以外を指定する。  
最初が 1 列目で、重複しての指定は多重線を表す。
      - \*  $z$  は最終列 (の後) を示す。 $z-1$  のような指定も可能。
      - \*  $v_j$  が、 $[k_j, n_j]$  という正整数  $n_j$  と非負整数  $k_j$  の組のリストのときは、 $n_j$  で割った余りが  $k_j$  となる列全ての指定を意味する。
    - $\text{align}=s$  :  $\text{"\begin{tabular}"}$  に続いて配置や縦線を指定する  $\{ \}$  中の文字列を指定する。  
このオプションがあるときは、 $\text{vline=}$  の指定は無視される。  
ただし  $s$  が 1 文字の時は、各項の配置を指定する文字で  $\text{vline=}$  の指定は有効。"r" はデフォルトの右寄せ。"c" は中央配置、"l" は右寄せである。
    - $\text{vert}=1$  : 縦横を転置して表にする。
    - $\text{width}=w$  :  $w$  が正のときは、横を  $w$  項にして縦に積み重ねた表にする。  
 $w$  が負の時は、横の項数を  $|w|$  倍して行数の少ない表にする。  
\*  $\text{vert}=1$  が指定してあれば、縦横を転置してから横の項数調整を行う。
- オプションの使用例は  $\text{powprimroot}()$  の項にある。  
リストの調整は  $\text{lv2m}(\text{"\null="})$  で行列に直し、 $\text{madjust}()$ 、 $\text{mtranspose}()$ 、 $\text{mperm}()$ 、

`newbmat()` などを使って変更後, `m2ll()` でリストに戻すのが便利.

- $s = \text{"graph"}$  で  $\ell$  が数字のリストのときは, `Xy-pic` または `TikZ` を使って棒グラフを出力する. 棒グラフの下に文字列を入れるときは, それをリストにして数字のリストの後ろにつける.
  - `size= $\ell$` : このときオプションでサイズ指定ができる.  $\ell$  は数のリストで, 全体の横幅, 最も長いグラフの高さ, 棒幅の (隣との幅との) 比率 (折れ線グラフの時は無視される), 文字列との空きの高さを順に指定できる. 最初の 2 つ以外は省略可能.
    - `TikZ=0, 1` に応じてデフォルトは  $\ell = [80, 30, 1/2, 2], [8, 3, 1/2, 0.2]$ .
  - `max= $m$` : 上限値を  $m$  とする (デフォルトは自動判定, 上限値がグラフの高さになる).
  - `shift= $n$` : 底の基準線の値を  $n$  にずらす (デフォルトは 0).
  - `line=1`: 折れ線グラフで描く.
  - `line=2`: 上と同じだが, ポイントを  $\bullet$  で明示する.
  - `line= $[n, t]$` :  $n$  は 2 または 1 で折れ線グラフでのポイント有無.  $t$  は `Xy-pic/TikZ` で使われる線種などの指定文字列. たとえば `s="@{.}" /dotted` は点線 (cf. `xyarrow()`).
  - `line= $[-1, r]$` :  $r$  mm を半径とする円グラフで表示する.
  - `value=0`: 値を表示しない.
  - `value=1`: 棒グラフが底の基準線の位置につぶれても値を表示する.
- 返された文字列  $s$  は,  $s = \text{"text", "tab", "graph"}$  の場合は `dviout( $s$ )` で, それ以外では `dviout( $s|eq=5$ )` で表示できる.
- `small=1` のときは行列を小サイズにする.

```
[0] os_md.ltotex([a+b, c/d, [2,3]]);
\left\{
  a+b, \, \frac{c}{d}, \, [2,3]
\right\}
```

```
[1] os_md.dviout(@@|eq=5)$
```

$$\left[ a + b, \frac{c}{d}, [2, 3] \right]$$

```
[2] L=[[12,a+b], [3,c], [1,d]];
[[12,a+b], [3,c], [1,d]]
[3] os_md.ltotex(L|opt="spt");
\left\{
  [a+b]_{12}, \, [c]_3, \, d
\right\}
```

```
[4] os_md.dviout(@@|eq=5)$
```

$$\{ [a + b]_{12}, [c]_3, d \}$$

```
[5] LL=[L, [[3,3*b], [2,f]]];
[[[12,a+b], [3,c], [1,d]], [[3,3*b], [2,f]]]
[6] os_md.ltotex(LL|opt="GRS",pre=" 0 & 1\\\\\\n");
\begin{Bmatrix}
  0 & 1 \\
  [a+b]_{12} & [3b]_3 \\
  [c]_3 & [f]_2 \\
  d &
\end{Bmatrix}
```

`\end{Bmatrix}`

[7] `os_md.dviout(@@|eq=5)$`

$$\begin{Bmatrix} 0 & 1 \\ [a+b]_{12} & [3b]_3 \\ [c]_3 & [f]_2 \\ d & \end{Bmatrix}$$

[8] `A=newmat(2,2,[[a,b],[c,d]]);`

`[ a b ]`

`[ c d ]`

[9] `B=newmat(2,2,[[p,q],[r,s]]);`

`[ p q ]`

`[ r s ]`

[10] `os_md.ltotex([A,B]|opt=["Pfaff",u,x-1,y]);`

`du= \Biggl(\begin{pmatrix}`

`a&b \\\`

`c&d`

`\end{pmatrix}\frac{d(x-1)}{x-1}`

`\\&`

`+ \begin{pmatrix}`

`p&q \\\`

`r&s`

`\end{pmatrix}\frac{dy}{y}`

`\Biggr)u`

[11] `os_md.dviout(@@|eq=5,subst=["\\&", "%"])$`

$$du = \left( \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \frac{d(x-1)}{x-1} + \begin{pmatrix} p & q \\ r & s \end{pmatrix} \frac{dy}{y} \right) u$$

[12] `os_md.ltotex([A,B]|opt=["Fuchs",u,x,x,x-1]);`

`\frac{du}{dx}= \Biggl(\frac{\begin{pmatrix}`

`a&b \\\`

`c&d`

`\end{pmatrix}}{x}`

`+ \frac{\begin{pmatrix}`

`p&q \\\`

`r&s`

`\end{pmatrix}}{x-1}`

`\Biggr)u`

[13] `os_md.dviout(os_md.smallmattex(@@)|eq=5);`

$$\frac{du}{dx} = \left( \frac{\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}}{x} + \frac{\begin{pmatrix} p & q \\ r & s \end{pmatrix}}{x-1} \right) u$$

[14] `P=[[2*a,x,y],[(a+b)^2,y,z],[-2,x,z/y]]$`

[15] `os_md.ltotex(P|opt="dform");`

$2a \, dx \wedge dy + (a^2 + 2ba + b^2) \, dy \wedge dz - 2 \, dx \wedge d\left(\frac{z}{y}\right)$

[16] `os_md.dviout(@@|eq=5,subst=["\\frac","\\tfrac"]);`

$$2a \, dx \wedge dy + (a^2 + 2ba + b^2) \, dy \wedge dz - 2 \, dx \wedge d\left(\frac{z}{y}\right)$$

[17] `os_md.ltotex(["There are",(n+1)^2,"points."]);`

`[\texttt{There are},n^2+2n+1,\texttt{points.}]`

[18] `os_md.dviout(@@|eq=5)$`

[There are,  $n^2 + 2n + 1$ , points.]

[19] `os_md.ltotex(["There are",(n+1)^2,"points."|opt="text");`

`$\texttt{There are}$`

`$n^2+2n+1$`

`$\texttt{points.}$`

[20] `os_md.dviout(@@)$`

There are  $n^2 + 2n + 1$  points.

[21] `os_md.ltotex(["There are",(n+1)^2,"points."|opt="text",str=1);`

There are  $n^2 + 2n + 1$

points.

[22] `os_md.dviout(@@)$`

There are  $n^2 + 2n + 1$  points.

[23] `L=[10,12,34,53,23,12,24,68,55,57,32,20]$`

[24] `M=[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12]$`

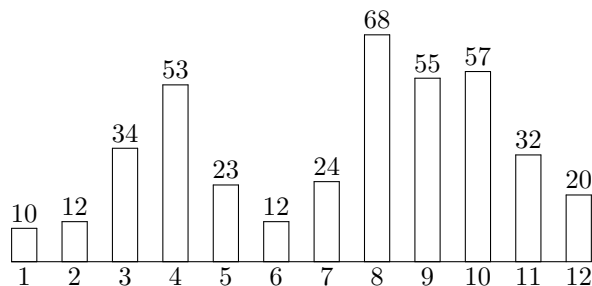
[25] `os_md.dviout(os_md.ltotex([M,L]|opt="tab",title="Year 2014"));`

上で得られた  $\text{T}_\text{E}\text{X}$  のソースを表示または印刷すると (以下の例でも同様)。

Year 2014

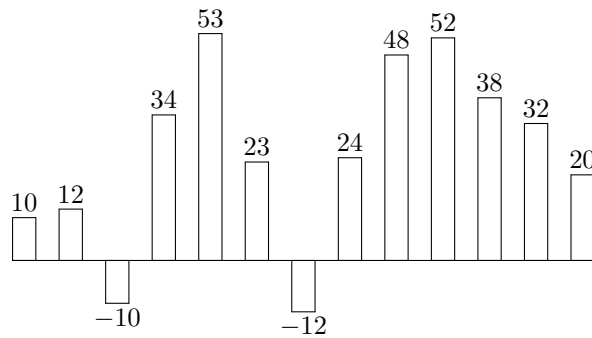
|    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 |
| 10 | 12 | 34 | 53 | 23 | 12 | 24 | 68 | 55 | 57 | 32 | 20 |

[26] `os_md.dviout(os_md.ltotex([L,M]|opt="graph"));`

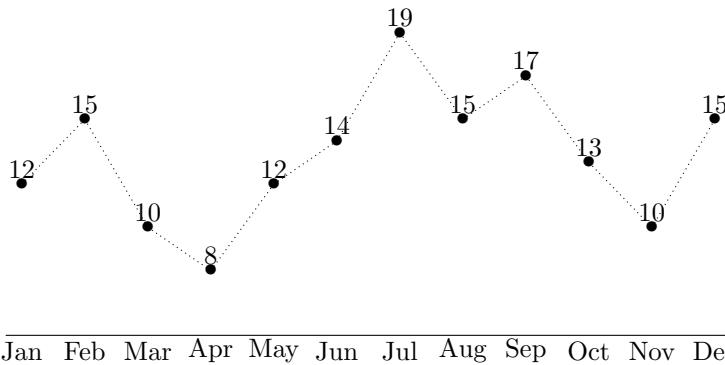


[27] `L=[10,12,-10,34,53,23,-12,24,48,52,38,32,20]$`

[28] `os_md.ltotex(L|opt="graph");`



```
[29] L=[12,15,10,8,12,14,19,15,17,13,10,15]$
[30] M=["Jan","Feb","Mar","Apr","May","Jun","Jul","Aug","Sep","Oct","Nov",
"Dec"]$
[31] os_md.ltotex([L,LL] |opt="graph",line=[2,"@{.}"],shift=5,size=[100,40]);
```

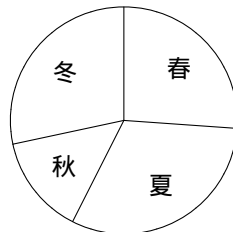


```
[32] L=cons("number",L)$
[33] M=cons("Month",M)$
[34] os_md.ltotex([M,L] |opt="tab",hline=[0,1,2],vline=[0,1,1,13],
title="Year 2014");
```

Year 2014

| Month  | Jan | Feb | Mar | Apr | May | Jun | Jul | Aug | Sep | Oct | Nov | Dec |
|--------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| number | 12  | 15  | 10  | 8   | 12  | 14  | 19  | 15  | 17  | 13  | 10  | 15  |

```
[35] L=[35,42,19,38]$
[36] LL=["春","夏","秋","冬"]$
[37] os_md.ltotex([L,LL] |opt="graph",line=[-1,15]);
```



295. `mtotex(m|small=1,2, null=1,2, sp=1,2, idx=0,1, mat=s, var=l, raw=1, lim=n)`  
:: 行列またはベクトルを  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  の文字列に変換するが、成分が有理式のときは因数分解した形にする
- $m$  がベクトルのときは、1 行の行列とみなす。
  - `null=1` では、0 の成分は空白にする。 `null=2` では対角成分は残す。



- `var= $\ell$`  多項式や有理式の成分を `fctrtos()` で変換するときのオプション .
- `small=1` とすると, 小さな行列にする . 行列の文字数換算の幅は小さくなる .
- `small=2` とすると, `lim` を設定したとき, 幅が大きすぎる行列を小さな行列にする .
- `raw=1` を指定しないと, 成分が文字列のとき `\text{ }` の形で, 指定しない場合は  $\text{\LaTeX}$  の文字列としてそのまま用いる .
- `sp=1` 成分が 2 個の元からなるリスト  $[s,t]$  のとき  $[t]_s$  と, `sp=2` のとき  $[t]_{(s)}$  となるようにする .
- `idx=1` とすると, 先頭に行を追加して, 列の番号を (1), (2), ... のようにつける . `idx=0` のときは (0) から始める .
- `idx= $\ell$`  でリストやベクトルを指定したときは, 先頭に行を追加してそれを各列に順に並べる . 個数が不足したら, それ以降は最後のものを並べる .
- `lim= $n$`  とすると, 行列がその文字数幅に入らないと推測されるときは, 行列を分割して表示する . ただし,  $0 < n < 30$  のときはデフォルトの横幅サイズとする . `lim=0` は横幅制限なし .
- `mat= $s$`  において,  $s="p", "b", "B", "v", "V"$  のとき行列は  $( ), [ ], \{ \}, | |, || ||$  の形になる .  $s=""$  のときは, 括弧は描かれない .
- `len=1` を指定すると,  $\text{\LaTeX}$  の文字列と推測された横幅の文字数を 2 項目に加えたリストを返す .

```
[0] A=newmat(2,2,[y/(x+a),z],[0,1]);
[ (y)/(x+a) z ]
[ 0 1 ]
[1] os_md.mtotex(A^2);
\begin{pmatrix}
\frac{y^2}{(x+a)^2} & \frac{z(x+y+a)}{x+a} \\
0 & 1
\end{pmatrix}
[2] os_md.mtotex(A^2|small=1);
\left(\begin{smallmatrix}
\frac{y^2}{(x+a)^2} & \frac{z(x+y+a)}{x+a} \\
0 & 1
\end{smallmatrix}\right)
[3] B=os_md.mgen(3,"highdiag",a,1);
[ 0 a1 0 ]
[ 0 0 a2 ]
[ 0 0 0 ]
[4] os_md.mtotex(B);
\begin{pmatrix}
0 & a_1 & 0 \\
0 & 0 & a_2 \\
0 & 0 & 0
\end{pmatrix}
[5] os_md.mtotex(B|null=1);
\begin{pmatrix}
& a_1 & \\
& & a_2 \\
& & &
\end{pmatrix}
```

```

[6] os_md.mtotex(B|null=2);
\begin{pmatrix}
0 & a_1 & \\
& 0 & a_2 \\
& & 0
\end{pmatrix}
[7] os_md.mtotex(A^3|len=1)$
[8] @@[1];
34
[8] os_md.mtotex(A^3|len=1,small=1)$
[9] @@[1];
27

```

296. `smallmattex(s)`

::  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  のソースで `()` や `{ }` で囲まれた行列を小サイズに変換する (cf. `mtotex()`)

297. `texlen(s)`

::  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  の数式の横幅を推測して文字数で返す

Risa/Asir の  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  出力の文字列で、多項式や有理式に対応する。改行記号や行列には対応していない。より具体的には以下の通り。

- `\frac{...}{...}` は、分母と分子の推測横幅文字数の大きい方と数える (ネスティング可)
- 上を除いて `\` で始まりアルファベットが続く部分はまとめて 1 文字幅とみなす。
- 空白や改行文字、`& ^ _ { }` は文字数に数えない。
- `_*` が存在して `*` が任意の 1 文字の場合は `_*` を文字数に含めない。
- `_{\**}` または `_{\**}` に対しては (`*` は任意文字)、`_{\**}` を 1 文字とみなして数える。

298. `texlim(s,n|del=s0,cut=s1)`

:: 長い  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  の数式を、複数行に分割する

$s$  は多項式に対応する (`\frac` などが含まれていない)  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  の数式。

`texlen()` で計った文字数幅が  $n$  を越えないよう分割する。ただし  $n < 30$  のときは、 $n = \text{TeXLim}$  とみなされる。

- 改行は `+ -` (の前。ただし `\Bigl(` や `\biggl(` などには正しく対応している)。
- $s_0$  は元の改行の文字列 (これは残される) で  $s_1$  は新たに挿入される改行の文字列。
- デフォルトは、 $s_1 = "\\\n&"$  かつ  $s_0 = s_1$ 。
- $s = 1$  のときは、`TeXLim` を  $n$  に設定するコマンドとなる。

### 3.2.10 Lines and curves

299. `ladd(u,v,t)`

:: ベクトルまたはリストの成分の和 ( $t = 1$ ) や差 ( $t = -1$ ) を成分とするリストを返す  
 $u$  に  $v$  を  $t$  倍して加えた座標を返す。

```

[0] os_md.ladd([1,2],[3,4],1);
[4,6]
[1] os_md.ladd(1tov([1,2]),[3,4],1);
[4,6]
[2] os_md.ladd(P,Q,-1);
[-1,-2]

```

300. `dnorm(v)`

:: ベクトルまたはリストのノルム，または 2 点間の距離を返す  
 $v$  が  $[v_1, v_2]$  という 2 つのリストまたはベクトルの時は，その差のノルムを返す．

```
[0] os_md.dnorm([1,2]);  
2.23607  
[1] os_md.dnorm([[1,2],[2,3]]);  
1.41421
```

301. mrot( $\theta$ |deg=1)

:: 角度  $\theta$  の回転行列を返す  
• deg=1 を指定すると，度単位となる．

```
[0] os_md.mrot(@pi/6);  
[ 0.866025 0.5 ]  
[ -0.5 0.866025 ]  
[1] os_md.mrot(45|deg=1);  
[ 0.707107 0.707107 ]
```

302. dvangle( $v_1, v_2$ ) dvangle( $[u_1, u_2, u_3], 0$ )

:: ベクトルまたはリストの鋭角の余弦を返す  
• dvangle( $[u_1, u_2, u_3], 0$ ) は dvangle( $u_2 - u_1, u_3 - u_2$ ) と解釈される．  
•  $v_1$  または  $v_2$  が 0 のときや  $u_1, u_2, u_3$  のいずれかが 0 のときは 1 を返す．  
• 2 次元ベクトル  $V$  の偏角 ( $\pi$  以下で  $-\pi$  より大) は myarg( $V[0]+V[1]*@i$ ) で得られる．

303. ptaffine( $m, \ell$ |org= $v$ , shift= $w$ , arg= $\theta$ , deg= $\theta$ , proc=1)

:: 実数の組 (座標) のリストを結合する，またはアフィン変換 (こちらは描画実行形式も可) を施す  
• 曲線や折れ線の通過点の座標を表す複数のデータのリストを想定している．  
•  $m$  は行列またはスカラー  
• org= $v$  :  $v$  は座標で，ここを原点とした線型変換とする (デフォルトは原点中心)．  
• arg= $\theta$  : 平面座標のリストのとき指定可能．角度  $\theta$  の反時計回り回転を行った後， $M$  による線型変換を行う． $\theta$  は @pi/2 など deval() によって実数が得られるものでもよい．  
• deg= $\theta$  : 上と同じだが，角度をラジアンでなく度で与える．  
• shift= $w$  :  $w$  は座標で，変換を行ったあと， $w$  だけ平行移動する．  
• proc=1 : 描画実行形式 (cf. execdrow())  $\ell$  のアフィン変換の場合に指定．  
•  $\ell$  の成分に数や文字列などがあってもよい．それはそのままに保たれる (xybezier() の引数など)．  
•  $\ell$  は単に座標であってもよい．  
• 座標はリストでなくてベクトルで与えてもよい．  
•  $m$  が以下の文字列のときは特別の意味をもつ (connect などで，曲線を繋げることができる)．  
– reverse :  $\ell$  を xybezier() のデータとみなして，描く順序を逆にしたデータに変換  
– union :  $\ell$  を xybezier() のデータのリストとみなして，合わせて一つの曲線データとする．  
– connect :  $\ell$  を xybezier() のデータのリストとみなして，順につなげた一つの曲線データとする．  
– close :  $\ell$  を xybezier() のデータまたはそのリストとみなして，順につなげ，始点と終点をつなげて閉曲線データとする．  
– loop :  $\ell$  を xybezier() のデータまたはそのリストとみなして，順につなげ，終点を始点に変えて閉曲線データとする．

```
[0] L=[[1,0],[0,1],[1,1]]$  
[1] os_md.ptaffine(2,L|arg=3.1416/8);  
[[1.84776,0.765369],[-0.765369,1.84776],[1.08239,2.61313]]
```

```

[2] os_md.ptaffine(2,L|arg=3.1416/8,org=[1,1]);
[[1.76537,-0.847758],[0.847758,0.234631],[1,1]]
[3] os_md.ptaffine(2,L[0]|arg=3.1416/8,org=[1,1]);
[1.76537,-0.847758]
[4] L1=[[2,0],[1,2],[2,1]]$
[5] os_md.ptaffine("union",[L,L1]);
[[1,0],[0,1],[1,1],0,[2,0],[1,2],[2,1]]
[6] os_md.ptaffine("connect",[L,L1]);
[[1,0],[0,1],[1,1],1,[2,0],1,[1,2],[2,1]]
[7] os_md.ptaffine("close",[L,L1]);
[[1,0],[0,1],[1,1],1,[2,0],1,[1,2],[2,1],1,-1]
[8] L3=[[1,1],[2,0],[1,2],[1,0]]$
[9] os_md.ptaffine("connect",[L,L3]);
[[1,0],[0,1],[1,1],1,[2,0],[1,2],[1,0]]
[10] os_md.ptaffine("close",[L,L3]);
[[1,0],[0,1],[1,1],1,[2,0],[1,2],-1]
[11] L2=[[2,1],[1,2],[2,1]]$
[12] os_md.ptaffine("close",[L,L2]);
[[1,0],[0,1],[1,1],1,[2,1],1,[1,2],[2,1],1,-1]
[13] os_md.ptaffine("loop",[L,L2]);
[[1,0],[0,1],[1,1],1,[2,1],1,[1,2],-1]
[14] os_md.ptaffine("reverse",[1,0],[0,1],[1,1],1,[2,0],[1,2],[2,1]);
[[2,1],[1,2],[2,0],[1,1],1,[0,1],[1,0]]

```

304. `ptpolygon( $n,r$ |org= $p$ ,scale= $t$ ,arg= $\theta$ ,deg= $\theta$ )`

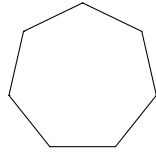
:: 半径  $r$  の円に内接する正  $n$  多角形の頂点の平面座標

- 半径  $r$  の円に内接する正多角形の座標のリストを返す
- デフォルトでは下辺が水平となる .
- `org= $p$`  : 中心の座標 ( デフォルトは  $(0,0)$  ).
- `arg= $\theta$`  : 多角形を反時計回りに  $\theta$  回転 .  $\pi/8$  などの指定も可能 .
- `deg= $\theta$`  : 上と同じだが , 角度の単位が度
- `xylines()` の例を参照.

```

[0] os_md.ptpolygon(5,2);
[[-1.17557,-1.61803],[1.17557,-1.61803],[1.90211,0.618034],[-2.07711e-013,2],
[-1.90211,0.618034]]
[1] os_md.sint(os_md.ptpolygon(5,2),4);
os_md.sint(os_md.ptpolygon(5,2),4);
[[-1.1756,-1.618],[1.1756,-1.618],[1.9021,0.618],[0,2],[-1.9021,0.618]]
[2] os_md.ptpolygon(4,2);
[[-1.41421,-1.41421],[1.41421,-1.41421],[1.41421,1.41421],[-1.41421,1.41421]]
[3] os_md.sint(os_md.ptpolygon(4,1|deg=45,scale=2),5);
[[0,-2],[2,0],[0,2],[-2,0]]
[4] os_md.xylines(os_md.ptpolygon(7,10)|close=1,dviout=1);

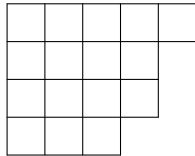
```



305. `ptlattice(m,n,v1,v2|org=p,scale=t,cond=[f1,f2,...],line=1)`

- :: `org` を始点として  $v_1$  方向に  $m$  個まで、 $v_2$  方向に  $n$  個までの合計  $m \times n$  個の格子点の座標
- `scale=t` : 得られた座標を全て  $t$  倍にして返す (`org` も同様).
  - `line=1` : 格子点でなくて、格子を描く線分のデータを返す `xylines()` の例を参照).
  - $f_1, f_2, \dots$  は  $(x, y)$  の関数で、これらが全て非負の点のみ残す (平面座標の時のみ指定可能).

```
[0] os_md.ptlattice(2,3,[1,0],[0,1]);
[[0,0],[0,1],[0,2],[1,0],[1,1],[1,2]]
[1] os_md.ptlattice(2,3,[1,0],[0,1]|line=1);
[[0,0],[1,0],0,[0,1],[1,1],0,[0,2],[1,2],0,[0,0],[0,2],0,[1,0],[1,2]]
[2] os_md.xyliness(os_md.ptlattice(10,5,[5,0],[0,5]|line=1,cond=[35-x*2+y])|dviout=1);
```



306. `ptcopy(l,v)`

- :: 座標のリスト  $l$  を移動方向のリスト  $v$  に従って複製コピーする
- 移動方向のリストの成分で 0 はそのままコピーされる.
  - 各移動の間には 0 が挿入される.
  - 移動方向が一つなら、それを  $v$  で指定してよい.

```
[0] os_md.ptcopy([[0,1],[1,2]],[[0.1,0],[0,0.1],[0.1,0.1]]);
[[0.1,1],[1.1,2],0,[0,1.1],[1,2.1],0,[0.1,1.1],[1.1,2.1]]
```

307. `ptcommon([s1,s2],[t1,t2]|in=k)`

- :: 直線や線分や円に対して共通点、接点や垂線の足、内分点、方向転換進行点、角度などを求める
- $s_1 = [x_1, y_1]$ ,  $s_2 = [x_2, y_2]$ ,  $t_1 = [u_1, v_1]$ ,  $t_2 = [u_2, v_2]$  のとき、 $s_1$  と  $s_2$  とを結ぶ直線と、 $t_1$  と  $t_2$  とを結ぶ直線の交点の座標 (並行の時は 0 を一致の時は 1) を返す.
  - $s_1 = [x_1, y_1]$ ,  $s_2 = [x_2, y_2]$ ,  $t_1 = [u_1, v_1]$ ,  $t_2 = 0$  のとき、 $s_1$  と  $s_2$  とを結ぶ直線に点  $t_1$  から下ろした垂線の足の座標を返す.
  - $s_1 = [x_1, y_1]$ ,  $s_2 = [x_2, y_2]$ ,  $t_1 = [u_1, v_1]$ ,  $t_2 > 0$  のとき、 $s_1$  と  $s_2$  とを結ぶ直線と、点  $t_1$  を中心とする半径  $t_2$  の円との交点を返す (交点をリストで、交点がないときは 0 を返す).
  - $s_1 = [x_1, y_1]$ ,  $s_2 > 0$ ,  $t_1 = [u_1, v_1]$ ,  $t_2 > 0$  のとき、点  $s_1$  を中心とする半径  $s_2$  の円と、点  $t_1$  を中心とする半径  $t_2$  の円との交点を返す (交点をリストで、交点がないときは 0 を返す).
  - $s_1 = [x_1, y_1]$ ,  $s_2 > 0$ ,  $t_1 = [u_1, v_1]$ ,  $t_2 = 0$  のとき、点  $s_1$  を中心とする半径  $s_2$  の円に  $t_1$  を通る接線を引いたときの接点の座標を返す (接点をリストで、接点がないときは 0 を返す).
  - $s_1 = [x_1, y_1]$ ,  $s_2 = [x_2, y_2]$ ,  $t_1$  が数のとき、 $\overline{s_1 s_2}$  を  $t_2$  だけ回転した向きの単位ベクトルを  $t_1$  倍したベクトルだけ  $s_2$  から移動した点を返す (方向転換進行点).  
ただし `in=1` を指定すると、線分  $s_1 s_2$  の比  $t_1 : t_2$  での内分点を返す.
  - `in=1` を指定すると、2 点を結ぶ直線が 2 点を結ぶ線分で置き換えられる.
  - `in=-1` を指定すると、2 点を結ぶ直線が 2 点を結ぶ線分の垂直二等分線で置き換えられる.
  - `in=-2` を指定すると、 $s_1$  と  $s_2$  とを結ぶ直線が、その 2 点を結ぶ線分の垂直二等分線で置き換えられる.
  - `in=-3` を指定すると、 $s_1$  と  $s_2$  とを結ぶ線分の垂直二等分線と、 $t_1$  と  $t_2$  とを結ぶ線分の交点があれば

ばそれを返す .

- 直線と直線の交点を求める場合は、座標に不定元が含まれていてもよい . また、全ての座標が有理数で指定してあれば、直線の交点の座標も有理数で返される .
- in=2 を指定すると、 $\overrightarrow{s_1 s_2}$  と  $\overrightarrow{t_1 t_2}$  のなす角度を返す (  $-\pi$  を越えて  $\pi$  以下で、 $\overrightarrow{s_1 s_2}$  を基準として反時計回りが正の向き ) .
- in=3 を指定すると、上と同じだが度単位で返す .

```
[0] os_md.ptcommon([[0,0],[1,2]],[[0,4],[4,0]]); /* 二直線 */
[4/3,8/3]
[1] os_md.ptcommon([[0,0],[1,2]],[[0,4],[x,y]]);
[(4*x)/(2*x-y+4),(8*x)/(2*x-y+4)]
[2] os_md.ptcommon([[0,0],[1,2]],[[0,4],[4,0]|in=1]); /* 二線分 */
0
[3] os_md.ptcommon([[0,0],[2,2]],[[0,0],[2,3]|in=-2]); /* 垂直二等分線と直線 */
[4/5,6/5]
[4] os_md.ptcommon([[0,0],[2,2]],[[5,4],[0]]); /* 垂線の足を求める */
[9/2,9/2]
[5] os_md.ptcommon([[0,a],[1,b]],[[0,c],[1,d]]);
[(a-c)/(a-b-c+d),(d*a-c*b)/(a-b-c+d)]
[6] os_md.ptcommon([[0,0],[4,8]],[[4,8],[0.5]|in=1]); /* 線分と円 */
[[3.77639,7.55279]]
[7] os_md.ptcommon([[0,0],[1],[[1,2],[3]]); /* 二円 */
[[-0.96332495807107996983525630141,-0.26833752096446001508],
[0.36332495807107996975,-0.93166247903553998487]]
[8] os_md.ptcommon([[0,0],[1],[[1,4],[0]]); /* 円の接点を求める */
[[-0.88235294117647058813,0.470588235294117647250153324556],[1,0]]
[9] os_md.ptcommon([[0,1],[2,3]],[[1,2]|in=1]); /* 内分点 */
[2/3,5/3]
[10] os_md.ptcommon([[0,1],[2,3]],[t,1-t]|in=1);
[2*t,2*t+1]
[11] os_md.ptcommon([[0,1],[2,3]],[2,-1]|in=1); /* 外分点 */
[4,5]
[12] os_md.ptcommon([[0,0],[2,3]],[1,@pi/2]); /* 方向転換進行点 */
[1.16795,3.5547]
[13] os_md.ptcommon([[0,0],[1,1]],[[0,0],[-2,2]]|in=2); /* 角度 (ラジアン)*/
1.5708
[14] os_md.ptcommon([[0,0],[1,1]],[[0,0],[-2,2]]|in=3); /* 角度 (度)*/
90
```

308. ptwindow( $\ell$ ,  $[x_1, x_2]$ ,  $[y_1, y_2]$  | scale= $t$ )

:: 平面座標  $(x, y)$  のリストで  $x_1 \leq x \leq x_2$ ,  $y_1 \leq y \leq y_2$  を満たさないものを 0 に変える

- scale= $t$ : リストで与えられた平面座標は  $t$  倍されているとみなす .

```
[0] os_md.ptwindow([[0,3],[2,1],[4,2],[5,6],[1,5]],[0,3],[1,6]);
[[0,3],[2,1],0,0,[1,5]]
```

309. ptbbox( $[x_1, y_1, \dots]$ ,  $[x_2, y_2, \dots]$ , ... | box= $b$ )

ptbbox([[ $x_{min}^{(1)}, x_{max}^{(1)}$ ], [ $y_{min}^{(1)}, y_{max}^{(1)}$ ], ...], [[ $x_{min}^{(2)}, x_{max}^{(2)}$ ], ...], ... | box=1)  
 :: 座標 ( $x, y, \dots$ ) や箱のリストを囲む箱 [ $x_{min}, x_{max}$ ], [ $y_{min}, y_{max}$ ], ... を返す

- 各座標はリストでもベクトルでもよい。xybezier() の引数の形式でもよい。
- box=1 を指定すると、箱のリストを与えて、それらを囲む箱を返す。
- box=b として箱 b を指定すると、ptbbox(ptbbox( $\ell$ ), b | box=1) と解釈される。

```
[0] os_md.ptbbox([[1,2], [3,4], [0,8], [4,1]]);
[[0,4], [1,8]]
[1] os_md.ptbbox([[1,2], [3,4], [0,8], [4,1], -1]);
[[0,4], [1,8]]
[2] os_md.ptbbox([[1,2], [3,4]], [[0,8], [1,3]]) | box=1);
[[0,8], [1,4]]
[3] os_md.ptbbox([[1,2], [3,4], [0,8], [4,1]] | box=[[1,5], [0,7]]);
[[0,5], [0,8]]
```

310. iscombox([[ $x_{min}^{(1)}, x_{max}^{(1)}$ ], [ $y_{min}^{(1)}, y_{max}^{(1)}$ ], ...], [[ $x_{min}^{(2)}, x_{max}^{(2)}$ ], [ $y_{min}^{(2)}, y_{max}^{(2)}$ ], ...])  
 :: 2 つの箱 (区間の直積) の共通部分の有無を返す

```
[0] S=[[1,2], [4,6]]$
[1] os_md.iscombox(S, [[1.5,3], [4,7]]);
1
[2] os_md.iscombox(S, [[3,3], [4,6]]);
0
```

311. lninbox([ $p_1, p_2$ ], [[ $x_{min}, x_{max}$ ], [ $y_{min}, y_{max}$ ]] | in=1)

:: 平面内の 2 点  $p_1$  と  $p_2$  を結ぶ直線 (または線分) の箱内の部分 (2 点を結ぶ線分) を返す

- 戻り値は、線分を表す両端点の座標のリスト。
- in=1 : これを指定すると、2 点を結ぶ線分となる。

2 点 (0.2, 0.3) と (-1, 3) とを結ぶ直線 (または線分) の  $0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1$  内の部分は、

```
[0] os_md.lninbox([[0.2,0.3], [-1,3]], [[0,1], [0,1]]);
[[0.333333,0], [0,0.75]]
[1] os_md.lninbox([[0.2,0.3], [-1,3]], [[0,1], [0,1]] | in=1);
[[0.2,0.3], [0,0.75]]
```

312. tobezier( $\ell$  | inv=[ $a, b, t$ ], div= $k$ )

:: 点のリスト  $\ell$  で定まる Bézier 曲線のパラメータ表示とその逆変換と分割

- $\ell = [p_0, \dots, p_n]$  で、 $p_j$  が座標を表すリストまたはベクトルのとき、これらによって定まる Bézier 曲線 (パラメータは  $t \in [0, 1]$ ) を、 $t$  の  $n$  次多項式を成分とするベクトル) を返す。

Bézier 曲線とは

$$\gamma(t) = \gamma(p_1, \dots, p_n; t) = \sum_{j=0}^n \binom{n}{j} t^j (1-t)^{n-j} p_j \quad (t \in [0, 1]), \quad \binom{n}{j} = \frac{n!}{j!(n-j)!}$$

で定まる曲線である (このとき  $n$  次 Bézier 曲線という)。

$\gamma(p_0, p_1; t) = (1-t)p_0 + tp_1$  は線分  $p_0p_1$  を  $t : (1-t)$  に内分する点で、1 次 Bézier 曲線は  $p_0$  と  $p_1$  を結ぶ線分となる。また平面内の 2 次 Bézier 曲線は、 $x$  座標と  $y$  座標が  $t$  の 2 次 (以下) の多項式となるが、平面を回転すると  $x$  座標は  $t$  の 1 次式にできる。よって、2 次 Bézier 曲線は放物線の一部 (または線分) を回転したものとなる。

一方,  $\binom{n}{j} = \binom{n-1}{j} + \binom{n-1}{j-1}$  であるから

$$\binom{n}{j} t^j (1-t)^{n-j} = (1-t) \cdot \binom{n-1}{j} t^j (1-t)^{n-1-j} + t \cdot \binom{n-1}{j-1} t^{j-1} (1-t)^{n-1}, \quad \binom{n-1}{-1} = \binom{n-1}{n} = 0$$

となり,  $p_j$  にこれを掛けて  $j = 0, \dots, n$  について加えると

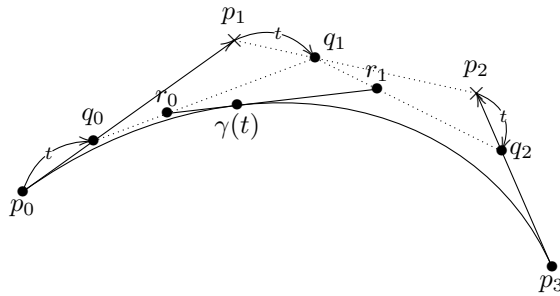
$$\gamma(p_0, \dots, p_n; t) = \gamma(\gamma(p_0, \dots, p_{n-1}; t), \gamma(p_1, \dots, p_n; t); t)$$

がわかる. これを逃れば, 元の点  $\{p_0, \dots, p_n\}$  の  $t : (1-t)$  の内分点を取ることを繰り返すことにより  $\gamma(p_0, \dots, p_n; t)$  が得られる.

たとえば 3 次 (cubic) Bézier 曲線は

$$\begin{aligned} \gamma(p_0, p_1, p_2, p_3; t) &= \gamma(\gamma(p_0, p_1, p_2; t), \gamma(p_1, p_2, p_3; t); t) \\ &= \gamma(\gamma(\gamma(p_0, p_1; t), \gamma(p_1, p_2; t); t), \gamma(\gamma(p_1, p_2; t), \gamma(p_2, p_3; t), t); t) \end{aligned}$$

となる. よって  $p_0p_1, p_1p_2, p_2p_3$  の  $t : (1-t)$  の内分点を順に  $q_0, q_1, q_2$  とし, さらに  $q_0q_1$  と  $q_1q_2$  の  $t : (1-t)$  の内分点を  $r_0, r_1$  とすると  $r_0r_1$  の  $t : (1-t)$  の内分点が  $\gamma(p_0, p_1, p_2, p_3; t)$  となる.



- `inv=[a,b]` : パラメータが  $t \in [a,b]$  の部分の Bézier 曲線に対応する座標 (ベクトルで表す) のリストを返す.
- `div=1` : Bézier 曲線を 2 分割して, それらを定義する座標の組のリストを返す (3 次のはときは, ベクトルの 4 個のリストの 2 つのリストで, 前者が  $[0, \frac{1}{2}]$  の部分, 後者が  $[\frac{1}{2}, 1]$  の部分). 3 次のみ高速化対応.
- `div=k` :  $2 \leq k \leq 256$  のとき, Bézier 曲線を  $k$  分割して, それらを定義する座標の組のリスト  $k$  個のリストを返す.
- `inv=[a,b]` :  $\ell$  が Bézier 曲線のとき, それを  $t \in [a,b]$  をパラメータとする Bézier 曲線とみなして, それを定義する点の座標 (ベクトルで表す) のリストで返す. パラメータが  $t$  でないときは, それを `inv=[a,b,t]` のようにして明示することができる.
- `inv=1` : `inv=[0,1]` とみなす. `tobezier()` の逆変換となる.

```
[0] S=os_md.tobezier([[p0,q0],[p1,q1],[p2,q2],[p3,q3]]);
[ (-p0+3*p1-3*p2+p3)*t^3+(3*p0-6*p1+3*p2)*t^2+(-3*p0+3*p1)*t+p0
  (-q0+3*q1-3*q2+q3)*t^3+(3*q0-6*q1+3*q2)*t^2+(-3*q0+3*q1)*t+q0 ]
[1] T=os_md.tobezier(@@|inv=1);
[[ p0 q0 ],[ p1 q1 ],[ p2 q2 ],[ p3 q3 ]]
[2] os_md.tobezier(T|inv=[0,1/2]);          /* Bezier 曲線の 2 分割の前半 */
[[ p0 q0 ],[ 1/2*p0+1/2*p1 1/2*q0+1/2*q1 ],
 [ 1/4*p0+1/2*p1+1/4*p2 1/4*q0+1/2*q1+1/4*q2 ],
 [ 1/8*p0+3/8*p1+3/8*p2+1/8*p3 1/8*q0+3/8*q1+3/8*q2+1/8*q3 ]]
```



313. lbezier(*l*|inv=*t*)

:: 区分 Bézier 曲線のデータ変換

`xybezier()` のデータ形式 (座標と, 整数 0, 1, -1 のリスト) を, 区分 Bézier 曲線を与える座標のリストを成分とするリストに変換する.

- inv=1: 上の変換の逆変換を行う. 区分 Bézier 曲線をつなげる指定 1 や, 閉曲線を描く指定 -1 を可能な限り使う.
- inv=2: 上と同様だが, 閉曲線を描く指定を使わない.
- inv=3: 上と同様だが, 閉曲線を描く指定は, 全体として一つの閉曲線となる場合のみ使う.

```
[0] P=os_md.xyoval([1,3.5],2.5,2|opt=0); /* 中心 (1,3.5) 半径 2.5x5 の楕円 */
[[3.5,3.5],[3.5,7.349],[1.41667,9.75463],[-0.25,7.83013],1,[-1.91667,5.90563],
[-1.91667,1.09437],[-0.25,-0.830127],1,[1.41667,-2.75463],[3.5,-0.349002],[-1]
[1] Q=os_md.lbezier(P);
[[[3.5,3.5],[3.5,7.349],[1.41667,9.75463],[-0.25,7.83013]],
[[-0.25,7.83013],[-1.91667,5.90563],[-1.91667,1.09437],[-0.25,-0.830127]],
[[-0.25,-0.830127],[1.41667,-2.75463],[3.5,-0.349002],[3.5,3.5]]]
[2] os_md.lbezier(Q|inv=1);
[[3.5,3.5],[3.5,7.349],[1.41667,9.75463],[-0.25,7.83013],1,[-1.91667,5.90563],
[-1.91667,1.09437],[-0.25,-0.830127],1,[1.41667,-2.75463],[3.5,-0.349002],[-1]
```

314. velbezier(*f*, [*a*,*b*,*t*])

:: Bézier 曲線の最大速度ベクトル

- $t \in [a, b]$  をパラメータとする Bézier 曲線  $f$  の成分毎の最大速度をリストで返す.
- 2 番目の引数が 0 のときは, デフォルトの  $[0, 1, t]$  を意味する.
- パラメータが  $t$  のときは, 2 番目の引数を  $[a, b]$  としてよい.

```
[0] B=os_md.tobezier([[0,0],[1.2,0.7],[2.1,0.5],[3,0]]);
[ 0.3*t^3-0.9*t^2+3.6*t 0.6*t^3-2.7*t^2+2.1*t ];
[1] os_md.velbezier(B,0);
[3.6,2.1]
[2] os_md.velbezier(B,[0.5,1]);
[2.925,1.5]
```

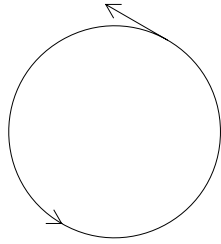
315. ptbezier(*l*, [*n*,*t*]) ptbezier(*l*,*s*)

:: (複合) Bézier 曲線上の点と速度ベクトルを求める

- $l$  は, `xybezier()` の引数で与える (複合) Bézier 曲線のデータ, またはそれを `lbezier()` で変換した形
- $n$  番目の Bézier 曲線の  $t = x$  の点の座標と速度ベクトルの組を返す.
- $n = 0$  は最初の Bézier 曲線,  $n = 1$  は 2 番目,  $n = -1$  は最後の,  $n = -2$  は最後から 2 番目の Bézier 曲線を表す.
- 2 番目の引数  $s$  が非負実数の時は,  $n$  は  $s$  の整数部分 +1 を,  $t$  は  $s$  の小数部分を表す. ただし  $x$  が Bézier 曲線の個数より大きいときは, (複合) Bézier 曲線の終点を表す.
- 2 番目の引数  $x$  が -1 のときは, Bézier 曲線の個数を返す.

```
[0] R=os_md.xyang(2,[1,1],0,0|opt=0)$ /* (1,1) 中心の半径 2 の円のデータ */
[1] os_md.ptbezier(R,-1);
3 /* 3 つのベジェ曲線からなる, 0 <= s <= 3 */
[2] S=os_md.ptbezier(R,0.5); /* s=0.5 での座標と速度ベクトル */
[[ 2 2.73205 ],[-3.5,2.02073]]
```

```
[3] T=os_md.ladd(S[0],S[1],1/3);          /* 速度ベクトルの頂点 (長さ 1/3) */
[0.833333,3.40563]
[4] R1=os_md.xyang(0.3,T,S[0],2|ar=1,opt=0)$ /* s=0.5 での速度ベクトルの描画 */
[5] U=os_md.ptbezier(R,2)$ /* s=2 での座標と速度ベクトル */
[6] V=[U[0][0]-U[1][0],U[0][1]-U[1][1]]$
[7] R2=os_md.xyang(0.3,U[0],V,3|opt=0)$ /* s=1.5 に曲線上の矢印の描画 */
[8] Out=os_md.ptaffine("union",[R,R1,R2])$
[9] os_md.dviout(os_md.xyproc(Out));
```



316. areabezier(*l*|rev=1,pt=[*p*<sub>1</sub>,*p*<sub>2</sub>,...],para=1,prec=*v*,int=*k*,exp=*c*,Acc=1,cpx=1)

:: Bézier 曲線を用いた領域の面積・数値積分の計算

- *l* が [*f*,*n*, [*t*<sub>1</sub>,*t*<sub>2</sub>]] という xygraph() の最初の 3 つの引数であって、*f* が変数 *x* の関数のときは、Bézier 曲線で近似することによって積分  $\int_{t_1}^{t_2} f(x) dx$  を近似計算する。
  - int=1 を指定すると、*n* 分割して台形公式で近似計算する。
  - int=2 を指定すると、*n* 分割してシンプソンの公式で近似計算する。このとき、*n* が奇数なら *n* + 1 分割する。
  - cpx=1 : 非積分関数が複素数値関数であるときに指定する。
  - 変数が *x* でなくて、たとえば *t* のときは、[*t*,*t*<sub>1</sub>,*t*<sub>2</sub>] と明示する。
  - 等分割の個数は *n* となる (*n* = 0 は、32 と解釈される)。
  - 積分区間外まで関数が定義されているときは、*n* を負の数にする (*n* が分割の数)。
  - *t*<sub>1</sub> = "-infty" (" "でも可) とすると *a* =  $-\infty$  と、*t*<sub>2</sub> = "infty" (" "でも可) とすると *b* =  $\infty$  と解釈され、無限区間での積分となる。  
無限区間での積分のとき exp=*c* の指定が有効 (cf. cmpf() )。
  - 無限区間での積分において無限遠で  $o(|x|^{-2})$  (有理関数のときは  $O(|x|^{-2})$  を満たさないとき) は誤差が大きくなるので、prec=16 または exp=1 などと指定すると改善される。
- 関数に滑らかでない点や不連続点がある場合は、prec=16 などと指定すると計算誤差が少なくなる。
- *f* がリストで *f*=[*f*<sub>1</sub>,*f*<sub>2</sub>] というパラメータ表示の曲線のときは、3 番目の要素が [*t*,*t*<sub>1</sub>,*t*<sub>2</sub>] ならば、その曲線を Bézier 曲線で近似した曲線に沿って、積分  $\int_{t_1}^{t_2} f_2(t) df_1(t)$  を計算する。  
特にこの Bézier 曲線が閉曲線のときは、その曲線で囲まれた領域の面積の計算となる。このとき、時計回りかどうかで正負が決まり、反時計回りに 1 回囲まれた部分の面積は -1 倍される。
- Acc=1 を指定すると pari() による高精度計算を行う。  
ただし ctrl("bigfloat",1) および setprec(prec) による精度の設定が必要。また、有理関数でなくて sin(*x*) などの初等関数を扱う場合は注意が必要で、不定元が大量に生成される可能性がある (myeval() の項を参照。ord() で分かる)。
- 以上の時のオプションパラメータは xygraph() のときと同じ意味に解釈される。
- *l* が lbezier() の引数となる Bézier 曲線 *C* のデータ (2 形式のいずれでも可) ならば、線積分  $\int_C y dx$  の値を返す。  
閉曲線のデータであったなら、その曲線で囲まれた領域の面積となる。

```
[0] os_md.areabezier([x^3,-4,[0,2]]);
```

```

4.01564
[1] os_md.areabezier([x^3,-8,[0,2]]);
4.00105
[2] os_md.areabezier([x^3,-16,[0,2]]);
4.00007
[3] os_md.areabezier([x^3,-32,[0,2]]);
4
[4] os_md.areabezier([sin(x),-4,[0,@pi]]);
1.98989
[5] os_md.areabezier([sin(x),-8,[0,@pi]]);
1.99935
[6] os_md.areabezier([sin(x),-16,[0,@pi]]);
1.99996
[7] os_md.areabezier([sin(x),-32,[0,@pi]]);
2
[8] os_md.areabezier([[cos(x),-sin(x)],-16,[0,2*@pi]]);
3.14159
[9] os_md.areabezier([exp(-x),16,[0,"infty"]]);
0.999982
[10] tstart$os_md.areabezier([exp(-x),64,[0,"infty"]]);tstop$
[11] 1
[12] 0.0156sec(0.016sec)
[13] os_md.areabezier([exp(-x^2),32,["-infty","infty"]]);
1.77268
[14] tstart$R=os_md.areabezier([exp(-x^2),512,["",""]]);tstop$
[15] 1.77245
[16] 0.0312sec + gc : 0.0312sec(0.063sec)
[17] V=eval(@pi^(1/2));
1.77245385090551602720251866962
[18] R-V;
0.000000061022552223961856743
[19] os_md.areabezier([x^(-3/2),0,[1,""]]);
1.90184
[20] os_md.areabezier([x^(-3/2),0,[1,""]|prec=16);
1.99991
[21] os_md.areabezier([x^(-3/2),0,[1,""]|exp=1);
2.00008
[22] os_md.areabezier([1/(1+x^2),0,["",""]]);
3.14159
[23] os_md.areabezier([1/(1+x^2),0,["",""])-eval(@pi);
0.00000040239333897167800513
[24] os_md.areabezier([1/(1+x^2),1000,["",""])-eval(@pi);
-3.3363329451 E-13
[25] tstart$os_md.areabezier([1/(1+x^2),5000,["",""])-eval(@pi);tstop;

```

```

[26] -5.6638721488 E-16
[27] 0.2964sec + gc : 0.2496sec(0.546sec)
[28] os_md.areabezier([1/(1+x^2),0,["", ""]|exp=1);
3.14151
[29] os_md.areabezier([1/(1+x^2),-10,["", ""]|exp=1);
3.1417
[30] tstart$os_md.areabezier([1/(1+x^2),10000,["", ""]|exp=1)-eval(@pi);
tstop$
[31] -9.07164967805 E-14
[32] 0.8268sec + gc : 0.4056sec(1.248sec)
[33] V=eval(@pi*2^(-1/2));
2.22144146907918312331
[34] os_md.areabezier([1/(1+x^4),0,["", ""]]);
2.22151
[35] os_md.areabezier([1/(1+x^4),0,["", ""]|exp=1);
2.22192
[36] os_md.areabezier([1/(1+x^4),10000,["", ""]]-V;
-8.6669820621 E-14
[37] os_md.areabezier([1/(1+x^4),10000,["", ""]|exp=1)-V;
-4.6270379014 E-12
[38] os_md.areabezier([dsqrt(2)/(x^2+i),0,["", ""]|cpx=1);
(3.14247-3.1418*i)
[39] os_md.areabezier([dsqrt(2)/(x^2+i),1000,["", ""]|cpx=1);
(3.14159-3.14159*i)
[40] ctrl("bigfloat",1)$setprec(30);
19
[41] F=[cos(x),-sin(x)]$
[42] tstart$os_md.areabezier([F,-1536,[0,2*pi]])/eval(@pi)-1;tstop$
[43] -3.17671236538252799164 E-17
[44] 0.2496sec + gc : 0.0936sec(0.343sec)
[45] tstart$os_md.areabezier([F,-1536,[0,2*pi]|Acc=1)/eval(@pi)-1;tstop$
[46] 8.71510564319365765590 E-20
[47] 0.4212sec + gc : 0.0624sec(0.5sec)

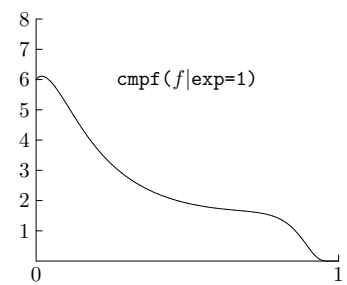
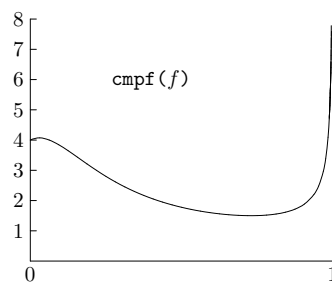
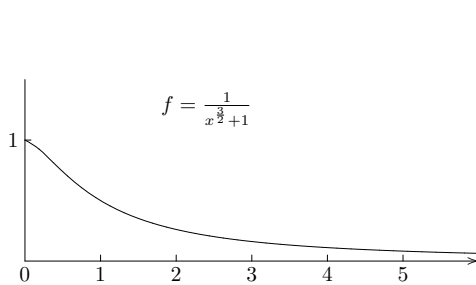
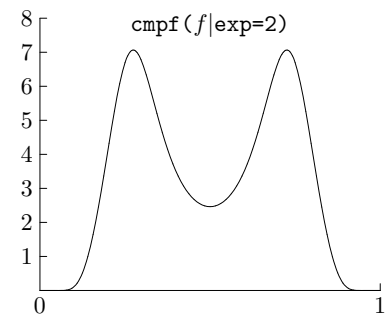
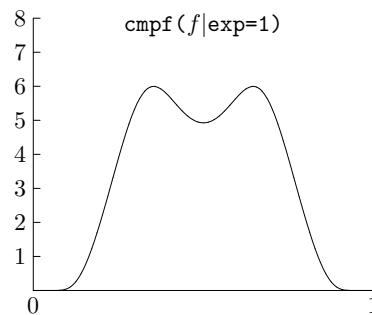
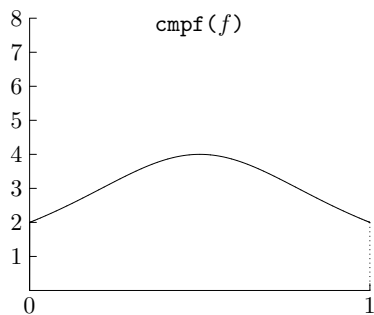
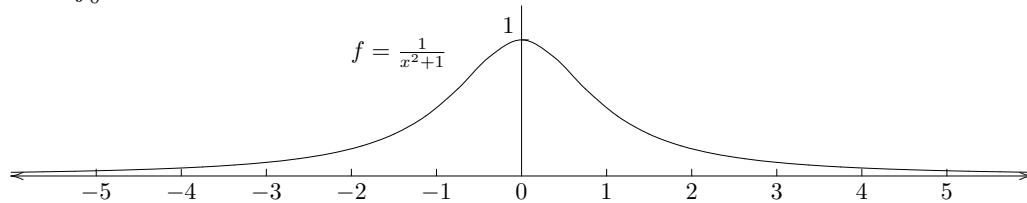
```

### Bézier 曲線を使った数値積分の相対誤差

| 非積分関数                        | 積分範囲                        | 指定            | 16 分割                | 32 分割                | 96 分割                 | 384 分割                | 1536 分割               |
|------------------------------|-----------------------------|---------------|----------------------|----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| $(\cos \theta, \sin \theta)$ | $0 \leq \theta \leq 2\pi$   | $(-n, -)$     | $6.8 \times 10^{-8}$ | $1.1 \times 10^{-9}$ | $1.5 \times 10^{-12}$ | $3.2 \times 10^{-17}$ | $8.7 \times 10^{-20}$ |
| Cardioid                     | $-\pi \leq \theta \leq \pi$ | $(n, -)$      | $5.4 \times 10^{-4}$ | $3.1 \times 10^{-5}$ | $3.8 \times 10^{-7}$  | $1.5 \times 10^{-9}$  | $5.8 \times 10^{-12}$ |
| $x \sin x$                   | $0 \leq x \leq \pi$         | $(-n, -)$     | $2.9 \times 10^{-4}$ | $1.8 \times 10^{-6}$ | $2.2 \times 10^{-8}$  | $8.7 \times 10^{-11}$ | $3.4 \times 10^{-13}$ |
| $\frac{\sin x}{x}$           | $0 < x \leq \pi$            | $(-n, -)$     | $1.5 \times 10^{-6}$ | $9.5 \times 10^{-8}$ | $1.2 \times 10^{-9}$  | $4.6 \times 10^{-12}$ | $1.7 \times 10^{-14}$ |
| $\frac{1}{x^2+1}$            | $-\infty < x < \infty$      | $(n, -)$      | $1.3 \times 10^{-5}$ | $1.3 \times 10^{-7}$ | $8.5 \times 10^{-10}$ | $4.7 \times 10^{-12}$ | $2.1 \times 10^{-14}$ |
| $e^{-x^2}$                   | $-\infty < x < \infty$      | $(n, -)$      | $7.1 \times 10^{-4}$ | $1.3 \times 10^{-4}$ | $2.6 \times 10^{-6}$  | $1.1 \times 10^{-8}$  | $4.3 \times 10^{-11}$ |
| $x^{-\frac{3}{2}}$           | $1 \leq x < \infty$         | $(n, -)$      | $7.1 \times 10^{-2}$ | $4.9 \times 10^{-2}$ | $2.8 \times 10^{-2}$  | $1.4 \times 10^{-2}$  | $7.0 \times 10^{-3}$  |
| $x^{-\frac{3}{2}}$           | $1 \leq x < \infty$         | $(n, -)^{16}$ | $5.9 \times 10^{-6}$ | $4.5 \times 10^{-5}$ | $2.8 \times 10^{-5}$  | $1.4 \times 10^{-5}$  | $6.9 \times 10^{-6}$  |
| $x^{-\frac{3}{2}}$           | $1 \leq x < \infty$         | $(n, 1)$      | $3.0 \times 10^{-4}$ | $3.8 \times 10^{-5}$ | $1.4 \times 10^{-6}$  | $6.6 \times 10^{-9}$  | $2.6 \times 10^{-11}$ |

- 上表の最初は円の面積の数値計算例で、2 番目の Cardioid は  $((1 + \cos \theta) \cos \theta, (1 + \cos \theta) \sin \theta)$  でカージオイド曲線で囲まれた領域の面積の数値計算例である。
- $n$  分割による計算で、上表の指定の欄の  $\pm n$  は `areabezier()` の引数の 2 番目を意味する。
- $(n, -)$ <sup>16</sup> は `prec=16` のオプションの指定を意味する。
- $(n, 1)$  は `exp=1` のオプションを指定したことを意味する。  
無限区間での積分では、よい近似には `exp=c` のオプションパラメータ  $c$  の指定が必要だが、最後の例 ( $x \rightarrow \infty$  で  $o(x^{-2})$  とならない例) のみ標準的な指定をした以外は指定をしていない。
- 上において分割の数が大きくて最も時間がかかる場合の計算時間は、0.1 sec 程度である。
- $\frac{\sin x}{x}$  の  $(0, \pi]$  での数値積分は以下のように行った。

```
[0] F=os_md.f2df(sin(x)/x)$
[1] F=os_md.cutf(F,x,[[],[0,1],[[]])$ /* x=0 のとき 1 となるように拡張 */
[2] os_md.areabezier([F,-32,[0,@pi]]);
1.85194
なお  $\int_0^\pi \frac{\sin x}{x} dx = 1.8519370519824661706 \dots$ 
```



上のグラフは、次のようにして得られる  $\text{T}_\text{E}_\text{X}$  のソースで描かれている：

```
os_md.xygraph(1/(1+x^2),-32,[-6,6],0,[0,1.5]|ax=[0,0,1,1,1],scale=[1.25,2]);
R=os_md.cmpf([1/(1+x^2)],["",""])|exp=1);
os_md.xygraph(R,-64,[0,1],0,[0,8]|ax=[0,0,1,1,1],scale=[5,0.5],prec=6);
```

`scale=`の指定で  $1.25 \times 2 = 5 \times 0.5$  であるから、図の面積が保たれることに注意。

### 317. `ptcombezier( $l_1, l_2, m$ )`

:: 点のリスト  $l_1, l_2$  で定まる 2 つの Bézier 曲線の交点を求める

- $l_1, l_2$  は, 3 次 Bézier 曲線を想定している (それ以外でも可)
- $m$  は交点の正確さ (パラメータを  $2^m$  分割する).  
 $m = 0$  はデフォルトで,  $m = 20$  を意味する.
- 交点は, 対応する  $l_1$  のパラメータ値,  $l_2$  のパラメータ値, 交点の座標の 3 つ組のリストで表され, 交点の数だけのそのリストを返す.

```
[0] L1=[[0,0],[1,1],[2,2],[3.0,3.0]]$
[1] L2=[[3.0,0],[2,1],[1,2],[0,3.0]]$
[2] os_md.ptcombezier(L1,L2,24);
[[0.5,0.5],[1.5,1.5]]]
```

318. ptcombz( $b_1, b_2, m$  | red= $t$ , prec= $k$ )

:: 区分 Bézier 曲線  $b_1, b_2$  の交点を求める

- $b_1, b_2$  は, xybezier() の引数の形のデータ, あるいは lbezier で変換された区分 Bézier 曲線を与える座標のリストのリストのいずれか.
- $b_2 = 0$  のときは,  $b_1$  で与えられた曲線の自己交叉点を返す. ただし各区分 Bézier 曲線自身や隣り合った区分 Bézier 曲線の交点は除く.
- $b_1$  と  $b_2$  のそれぞれ何番目の区分 Bézier 曲線かのリスト (最初を 0 番目と数える) を先頭に付加した ptcombezier() の戻り値をまとめてリストの成分としたリストを返す.
- $m$  は交点の正確さ (パラメータを  $2^m$  分割する).  $m = 0$  はデフォルトで,  $m = 20$  を意味する.
- red=1: ほぼ等しい座標の点が複数あるときは, そのうちの一つデータのみ返す.
- red=2: 交点の座標のみ返す (ほぼ等しい座標の点は重複して表示しない).
- prec= $k$ : オプション red を指定したとき,  $x$  座標および  $y$  座標の差が曲線の幅 (現れる座標の  $x$  座標の最大値と最小値の差, および  $y$  座標の最大値と最小値の差) の  $1/2^k$  程度以下ならば, 同じ点と見なす. デフォルトは  $k = 12$ .

```
[0] P=os_md.xyoval([0,0],1,1|opt=0)$ /* 中心 (0,0) 半径 1 の円 */
[1] Q=os_md.xyoval([1,1],1.2,0.5|opt=0)$ /* 中心 (1,1) 半径 1.2x0.6 の楕円 */
[2] os_md.ptcombz(P,Q,0);
[[[0,1],[0.853506,0.515474],[-0.199425,0.981241]]], /* 交点 (-0.200,0.981) */
 [[0,2],[0.188392,0.209443],[0.917957,0.400476]]] /* 交点 (0.918,0.400) */
[3] F=[sin(2*x),sin(3*x)]$
[4] LS=os_md.xygraph(F,-24,[0,2*pi],[-2,2],[-2,2]|opt=0)$ /* リサージュ図形 */
[5] tstart$os_md.sint(os_md.ptcombz(LT,0,0),4);tstop;
[[[12,0],[0,0],[0,0]], [[13,4],[0,1],[0.5,-0.7071]], [[13,5],[0,0],[0.5,-0.7071]],
 [[16,0],[1,1],[0.5,0.7071]], [[16,1],[1,0],[0.5,0.7071]], [[16,3],[0,1],[0.866,0]],
 [[16,4],[0,0],[0.866,0]], [[19,8],[1,0],[-0.866,0]], [[19,10],[0,1],[-0.5,0.7071]],
 [[19,11],[0,0],[-0.5,0.7071]], [[20,8],[0,0],[-0.866,0]],
 [[22,6],[1,1],[-0.5,-0.7071]], [[22,7],[1,0],[-0.5,-0.7071]]]
[6] 0.0312sec(0.047sec)
[7] LT=os_md.xygraph(F,-96,[0,2*pi],[-2,2],[-2,2]|opt=0)$
[8] tstart$os_md.ptcombz(LT,0,0)$tstop;
[9] [10] 0.2028sec + gc : 0.078sec(0.281sec)
[11] os_md.sint(os_md.ptcombz(LS,0,0|red=1),4);
[[[12,0],[0,0],[0,0]], [[13,5],[0,0],[0.5,-0.7071]], [[16,0],[1,1],[0.5,0.7071]],
 [[16,4],[0,0],[0.866,0]], [[19,10],[0,1],[-0.5,0.7071]], [[20,8],[0,0],[-0.866,0]],
 [[22,7],[1,0],[-0.5,-0.7071]]]
[12] os_md.sint(os_md.ptcombz(LS,0,0|red=2),4);
```

```
[[0,0],[0.5,-0.7071],[0.5,0.7071],[0.866,0],[-0.5,0.7071],[-0.866,0],
[-0.5,-0.7071]]
```

### 3.2.11 Drawing curves and graphs

319. `xyproc(f|dviout=1,opt=s,env=t)`

:: `Xy-pic/TikZ` や指定した環境の開始 ( $f = 1$ ) と終了 ( $f = 0$ ) や表示

- $f$  が文字列の時は, `TikZ` に応じて `\begin{xy}` と `\end{xy}` または `\begin{tikzpicture}` と `\end{tikzpicture}` で挟む .
- さらに `dviout=1` が指定してあれば `dviout()` を使って画面表示する .
- `opt=s` で文字列  $s$  を指定してあれば `\begin{tikzpicture}[s]` などのようにオプションをつける .
- `env=t` で環境  $xy$  などを別の環境に変更できる (たとえば, `env="scope"`) .
- `dviout=1` で画面表示などがなされる .
- `xyput()`, `xyline()`, `xyarrow()`, `xybox()`, `xycirc()`, `xylines()`, `xygraph()` などで得た文字列を (`str_tb()` などを使って) 足し合わせてこの函数を呼ぶとよい .

```
[0] os_md.xyproc(1);
```

```
\begin{xy}
```

```
[1] os_md.xyproc(0);
```

```
\end{xy}
```

320. `xypos([x,y,s]) xypos([x,y,s,t]) xypos([x,y,s,t,u]) xypos([x,y])`

:: `Xy-pic/TikZ` での座標  $(x,y)$  や式  $s$  などの文字出力 .  $t$  はラベルの文字,  $u$  はオプション文字列 .

- 引数はベクトルでもよい
- `xypos([x,y])` のとき, 以下の文字列が返される  
 $(x,y)$   
ただし数字  $x, y$  は小数点以下 `XYPrec` 桁に丸められる .
- $s$  が文字列なら, テキストとして表示する .
- $x$  が文字列ならばラベルとみなし,  $y$  は無視される . このラベルは `TikZ=0` のときは " $x$ " の形で, `TikZ=1` のときは  $(x)$  の形に変換されるが,  $x$  が空文字列なら空文字列でラベル無しとなる .
- `TikZ=0` の場合
  - $t$  は一文字 . 空文字列 "" のとき出力しない .
  - $u$  はオプション文字列でラベルの後につく . 0 などとすると出力しない .
  - $s = [s_1, s_2]$  とすると,  $s_1$  は前置されるオプション文字列,  $s_2$  は出力文字列を表す .
    - \*  $s_1 = "[F]"$  : 枠で囲む
    - \*  $s_1 = "[F.]"$  : 囲む枠が点線 ( . を = とすると二重線 )
    - \*  $s_1 = "+[F]"$  : 余裕のある枠で囲む
    - \*  $s_1 = "[Fo]"$  : 丸く囲む ( o を oo とすると二重丸 )
    - \*  $s_1 = "+!U"$  : 下に置く . U を D, L, R とすると上, 右, 左に変わる .  
さらに UL などとすると, 右下などとなる .  
+ を ++ とすると, 位置のずらしが大きくなる .
- `TikZ=1` の場合
  - `xypos([x,y,[s1,s2],st,su])` で,  $x, y$  が数,  $s_1, s_2, s_t, s_u$  が文字列で  $s_2$  が空でないとき `node[s1](st) at(x,y){s2}su`
  - `xypos([x,y,[s1,""],st,su])` のとき `coordinate[s1](st) at(x,y)su`
  - `xypos([x,y,[s1,s2],st])` または `xypos([x,y,s,st])` のときは, 上の  $s_u$  の項は現れない .
  - $s_t$  が数字 1 のときは,  $s_t = "_"$  と解釈される .
  - $s_t$  が空文字列の時, または `xypos([x,y,[s1,s2]])` や `xypos([x,y,s])` のとき, 上の  $(s_t)$

の項は現れない。

- $s$  や  $s_1$  が文字列でないときは数式として  $\text{T}_\text{E}_\text{X}$  の文字列に変換される。
- $s_1$  にはたとえば以下のオプション文字が可能（複数の指定は , で区切る）。
  - \* 位置指定 : above, below, right, left, above right, ...  
below=1pt, ...  
anchor=west, anchor=south east, ...
  - \* 形状指定 : circle, rectangle, ...
  - \* 指定した形状を描く : draw
  - \* テキストボックスの幅指定 : width=3cm
  - \* テキストボックスの角を丸める : rounded corners
  - \* テキストボックス内の文字位置指定 : text centered
  - \* 色指定 : red, green, blue, green!20!white, ...
  - \* 塗りつぶし : fill=red, fill=green, ...

```
[0] os_md.xypos([2/7,5/3]);
(0.285714,1.66667)
[1] os_md.dviout0(0|opt="TikZ")$
TikZ=0
[2] os_md.xypos([2/7,5/3,4/5]);
(0.285714,1.66667) *{\frac{4}{5}}
[3] os_md.xypos([2.5,3.1,"$\bullet$"]);
(2.5,3.1) *{\bullet}
[4] os_md.xypos([2.5,3.1,"This is"]);
(2.5,3.1) *{\txt{This is}}
[5] os_md.xypos([2,3,"$\times$", "A"]);
(2,3) *{\times}="A"
[6] os_md.xypos([2,3,"", "A"]);
(2,3)="A"
[7] os_md.xypos([1,2,["+F"], "Sum"], "S");
(1,2) **[F]\txt{Sum}="S"
[8] os_md.xypos(["A", "B", "+F"], "Sum"], "S");
"A" **[F]\txt{Sum}="S"
[9] os_md.dviout0(1|opt="TikZ")$
TikZ=1
[10] os_md.xypos([2/7,5/3,4/5]);
node at(0.2857,1.6667){$\frac{4}{5}}$
[11] os_md.xypos([2.5,3.1,"$\bullet$"]);
node at(2.5,3.1){$\bullet}$
[12] os_md.xypos([2.5,3.1,"This is"]);
node at(2.5,3.1){This is}
[13] os_md.xypos([2,3,"", "A"]);
coordinate(A) at(2,3)
[14] os_md.xypos([1,2,["red"], "Sum"], "S");
node[red](S) at(1,2){Sum}
[15] os_md.xypos(["A", "B", ["draw,rectangle"], "Sum"], "S");
node[draw,rectangle](S) at(A){Sum}
```



```
[16] os_md.dviout0(3|opt="XYPrec")$
XYPrec=3
[17] os_md.xypos([\@pi,5/3,4/5]);
node at(3.142,1.667){$\frac{4}{5}$}
```

321. `xyput([x,y,s]|scale=r)` `xyput([x,y,s,t])` `xyput([x,y,s,t,u])` `xyput([x,y])`  
 ::  $\text{X}\text{Y-pic}/\text{TikZ}$  での座標  $(x,y)$  や式  $s$  などの文字出力 .  $t$  はラベルの文字 ,  $u$  はオプション文字列 .

- `xypos()` と同じだが , その結果の前後に  
 $\text{TikZ}=0$  のときは `"{" および "};\n"`  
 を  
 $\text{TikZ}=1$  のときは `"\" および "};\n"`  
 を , 付加して返す .
- `scale=r` :  $\text{X}\text{Y-pic}/\text{TikZ}$  の座標に直すときに  $r$  倍する .
- `scale=[r1,r2]` :  $\text{X}\text{Y-pic}/\text{TikZ}$  の座標に直すときに  $x$  座標を  $r_1$  倍 ,  $y$  座標を  $r_2$  倍する .

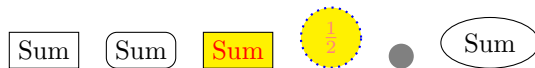
```
[0] os_md.dviout0([4,6])$
DVIOUTA="%ASIRROOT%\bin\risatex.bat"
TikZ=1
[1] os_md.xyput([0,0,["draw,rectangle","Sum"]]);
\node[draw,rectangle] at(0,0){Sum};
[2] os_md.xyput([0,0,["draw,rectangle,rounded corners","Sum"]]);
\node[draw,rectangle,rounded corners] at(0,0){Sum};
[3] os_md.xyput([0,0,["draw,rectangle,fill=yellow,text=red","Sum"]]);
\node[draw,rectangle,fill=yellow,text=red] at(0,0){Sum};
[4] os_md.xyput([0,0,["draw,circle,thick,dotted,blue,fill=yellow,text=red!50",
"$\tfrac{12}$"]]);
\node[draw,circle,thick,dotted,blue,fill=yellow,text=red!50] at(0,0){$\tfrac{12}$};
[5] os_md.xyput([0,0,["circle,radius=2pt,fill=gray",""]]);
\node[circle,radius=2pt,fill=gray] at(0,0){};
[6] os_md.xyput([0,0,["draw,ellipse","Sum"]]);
\node[draw,ellipse] at(0,0){Sum};
```

上の [6] は,  $\text{T}_\text{E}\text{X}$  ファイルの初めに

```
\usetikzlibrary{shapes}
```

が必要である .

上の結果を  $S$  とおいて , `os_md.xyproc(S|dviout=1)` とすると以下の表示が得られる .



322. `xyline([x1,y1,s1],[x2,y2,s2]|opt=t)` `xyline([x1,y1],[x1,y2]|opt=t)`

::  $\text{X}\text{Y-pic}/\text{TikZ}$  で  $(x_1,y_1)$  と  $(x_2,y_2)$  を線で結ぶ (引数はベクトルでもよい)

$[x_1,y_1,s_1,t_1,u_1]$  などとするとラベル  $t_1$  がつく (cf. `xypos()`).

$\text{TikZ}$  のときは , `opt=t` によって色や線種などのオプション指定文字が有効 .

```
[0] os_md.dviout0(0|opt="TikZ")$
TikZ=0
[1] os_md.xyline([1,2,x],[3,4,y]);
{(1,2) *{x} \ar@{-} (3,4) *{y}};
[2] os_md.xyline([1,2,x,"A"],[3,4,y,"B"]);
```

```

{(1,2) *{x}="A" \ar@{-} (3,4) *{y}="B"};
[3] os_md.dviout0(1|opt="TikZ");
TikZ=1
[4] os_md.xyline([1,2,x],[3,4,y]);
\draw node(_0) at(1,2){$x$} node(_1) at(3,4){$y$}(_0)--(_1);
[5] os_md.xyline([1,2,x,"A"],[3,4,y,"B"]);
\draw node(A) at(1,2){$x$} node(B) at(3,4){$y$}(A)--(B);

```

上の [5] において、全体を赤にして、線を点線とするには

```
os_md.xyline([1,2,x],[3,4,y]|opt="dotted,red");
```

とする。また、[5] において、 $x$  を緑に、 $y$  を黒に、線を赤にするには

```
os_md.xyline([1,2,["green",x],[3,4,["black",y]]|opt="red");
```

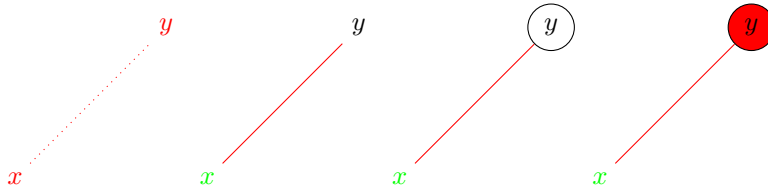
とする。さらに  $y$  を丸で囲むには

```
os_md.xyline([1,2,["green",x],[3,4,["black,draw,circle",y]]|opt="red");
```

とし、さらに  $y$  を囲む円内を赤で塗りつぶすには

```
os_md.xyline([1,2,["green",x],[3,4,["black,draw,circle,fill=red",y]]|opt="red");
```

とする。



323. `xyarrow([x1,y1,s1],[x2,y2,s2]|opt=t,cmd=s)`

::  $\text{Xy-pic/TikZ}$  で  $(x_1, y_1)$  と  $(x_2, y_2)$  を矢印等で結ぶ (引数はベクトルでもよい)

- 出力する 3 番目の要素  $s_1, s_2$  は省略可。
- `xypos()` にあるように、 $[x_1, y_1, s_1, t_1, u_1]$  とするとラベル  $t_1$  がつき、 $s_1 = [s_{1,1}, s_{1,2}]$  の形もサポートされる。
- 最初の引数が数字のときは `"\n"` を、また  $\text{Xy-pic}$  の場合は最初の引数が 0 でなくて 2 番目の引数が数字のときは空文字列を返す。
- オプションの  $t$  は線種などを指定する  $\text{Xy-pic/TikZ}$  の文字列。

まず  $\text{Xy-pic}$  の場合のいくつかの例を挙げる。

|                               |                     |  |
|-------------------------------|---------------------|--|
| <code>"@{-&gt;}"</code>       | 矢印 (デフォルト)          |  |
| <code>"@{&lt;-&gt;}"</code>   | 両側矢印                |  |
| <code>"@{-}"</code>           | 実線                  |  |
| <code>"@{.}"</code>           | 点線                  |  |
| <code>"@{~}"</code>           | 波線                  |  |
| <code>"@{=}"</code>           | 二重線                 |  |
| <code>"@{--}"</code>          | 破線                  |  |
| <code>"@2{.}"</code>          | 二重点線                |  |
| <code>"@{*}-&gt;"</code>      | 矢印の例                |  |
| <code>"@{x.o}"</code>         | 矢印の例                |  |
| <code>"@2{ .&gt;&gt;}"</code> | 矢印の例                |  |
| <code>"@/^1.5mm/"</code>      | 進む方向の左側に 1.5 mm 曲げる |  |
| <code>"@(ru,ld)"</code>       | 右上に出て左下に入る          |  |

$\text{TikZ}$  の場合は、オプション文字列  $t$  で指定する。

|        |                                                                                                                                                                                    |
|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 線の太さ   | very thin, thin, semithick, thick, very thick, ultra thick, width=2pt,...                                                                                                          |
| 点線     | dashed, dotted, dashe dot, dashe dot dot                                                                                                                                           |
| 点の密度   | loosely dashed, densely dashed, loosely dotted, densly dotted                                                                                                                      |
| 矢印     | -, ->, <->, <-, ->>                                                                                                                                                                |
| 矢印の形状  | >=stealth, >=latex など                                                                                                                                                              |
| 二重線    | double                                                                                                                                                                             |
| 色づけ    | red, blue, green, cyan, magenta, yellow, black, gray, white, darkgray, lightgray, brown, lime, olive, orange, pink, purple, teal, violet, green!30!white (緑 30% 白 70%), cyan!10 など |
| 曲線を曲げる | bend right, distance=0.2cm など                                                                                                                                                      |

$t = [t_0, t_1]$  のときは,  $t_0$  が上のように解釈され ( $t_0 = 0$  はデフォルト), 文字列  $t_1$  は

|                            |                |
|----------------------------|----------------|
| ->                         | デフォルト          |
| to[out=60,in=120]          | 出る線と入る線の角度指定   |
| to[out=60,in=120,relative] | 出る線と入る線の相対角度指定 |
| -                          | 縦線, 次に横線でつなぐ   |
| -                          | 横線, 次に縦線でつなぐ   |
| $t_1$ の末尾が "+"             | 相対位置指定         |

- TikZ の場合は, オプション opt や cmd などを利用して, より広い描画コマンドに使うことができる.

- os\_md.xyarrow( $[x_1, y_1], [x_2, y_2]$ ) で,  $x_1, x_2, y_1, y_2$  が数字の時

```
\draw[->](x_1,y_1) -- (x_2,y_2)
```

- os\_md.xyarrow( $[x_1, y_1, s_1], [x_2, y_2]$ ) で,  $x_1, x_2, y_1, y_2$  が数字,  $s_1$  が文字列の時

```
\draw[->]node(_0) at(x_1,y_1){s_1} coordinate(_1) at(x_2,y_2)(_0) -- (_1);
```

- os\_md.xyarrow( $[x_1, y_1, s_1], [x_2, y_2, s_2]$ ) で,  $x_1, x_2, y_1, y_2$  が数字,  $s_1, s_2$  が文字列

```
\draw[->]node(_0) at(x_1,y_1){s_1} node(_1) at(x_2,y_2){s_2}(_0) -- (_1);
```

$s_1$  や  $s_2$  が数式の時, それを TeX のソースに変換して \$ で缺んだものに置き換えられる.

- os\_md.xyarrow( $[x_1, y_1, [s'_1, s_1], t_1, u_1], [x_2, y_2, [s'_2, s_2], t_2, u_2] | opt=[t', t''], cmd=s)$  で,  $x_1, x_2, y_1, y_2$  が数字, 他が文字列

```
\s[t]node[s'_1](t_1) at(x_1,y_1){s_1}u_1 node[t'_2](t_2) at(x_2,y_2){s_2}u_2(t_1)t'(t_2)t'';
```

なお,  $s$  のデフォルトは draw,  $t'$  のデフォルトは --,  $t$  のデフォルトは -> となっている. また  $t', t''$  を指定しないときは, opt= $t$  としてよい.

-  $x_1$  や  $x_2$  が文字列のときは, それはラベルとみなされて  $y_1$  や  $y_2$  は無視され, ( ) で囲まれて出力される.

第 2 引数が数字のときは別の解釈が成される. 第 2 引数の値を  $n$  とすると,  $n$  の値に応じてデフォルトのコマンド \draw が次のように置き換えられる (デフォルト以外の指定をしたときは, オプションの cmd= の設定より優先される).

| $n$ の値 | コマンド                     |                                    |
|--------|--------------------------|------------------------------------|
| 0      | <code>\draw</code>       | <code>\path[draw]</code> と同等       |
| 1      | <code>\fill</code>       | <code>\path[fill]</code> と同等       |
| 2      | <code>\filldraw</code>   | <code>\path[fill,draw]</code> と同等  |
| 3      | <code>\shade</code>      | <code>\path[shade]</code> と同等      |
| 4      | <code>\shadedraw</code>  | <code>\path[shade,draw]</code> と同等 |
| 5      | <code>\clip</code>       | <code>\path[clip]</code> と同等       |
| 6      | <code>\pettern</code>    | <code>\path[pattern]</code> と同等    |
| 7      | <code>\path</code>       |                                    |
| 8      | <code>\node</code>       | <code>\path node</code> と同等        |
| 9      | <code>\coordinate</code> | <code>\path coordinate</code> と同等  |

これで定まるコマンドを `\cmd` としたとき

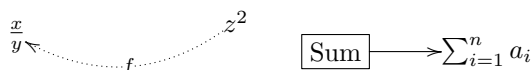
```
os_md.xyarrow([x,y],n|opt=[t,t',t''])
```

で  $x, y, n$  が数字で他が文字列のとき

```
\cmd[t](x,y)t'[t'']
```

となる。なお,  $t''$  の項がない場合は上の  $[t'']$  の項は現れない。

```
[0] os_md.dviout0(7)$
TikZ=0
[1] os_md.xyarrow([1,2,x/y],[30,4,z^2,0,"|f"|opt="@{<.} @/_5mm/");
{(1,2)*{\frac{x}{y}}\ar@{<.} @/_5mm/ (30,4)*{z^2}|f};
[2] os_md.xyproc(@@|dviout=1);
[3] os_md.xyarrow([0,0,["+F"],"Sum"],[20,0,"$\sum_{i=1}^{na_i}$"]);
{(0,0)*+{F}\txt{Sum}\ar (20,0)*{\sum_{i=1}^{na_i}}};
[4] os_md.xyproc(@@|dviout=1);
```



```
[0] os_md.dviout0(6)$
TikZ=1
[1] os_md.xyarrow([0,1],[2,3]);
\draw[->](0,1)--(2,3);
[2] os_md.xyarrow([0,1],[1,2]|opt=["->,thin","to[out=60,in=120]+"]);
\draw[->,thin](0,1)to[out=30,in=120]+(2,3);
[3] os_md.xyarrow([0,1],[2,3]|opt=["bent left,distance=1cm","to"]);
\draw[bent left,distance=1cm](0,1)to(2,3);
[4] os_md.xyarrow([0,1,"A"],[2,3,["draw,circle","B"]]|opt=[0,"|-"]);
\draw[->]node(_0)at(0,0){A}node[draw,circle](_1)at(1,1){B}(_0)|-(_1);
[5] os_md.xyarrow([0,1],[2,3]|opt=["very thick","rectangle"]);
\draw[very thick](0,1)rectangle(2,3);
[6] os_md.xyarrow([-1,-1],[1,1]|opt=["very thin,step=0.3cm","grid"]);
\draw[very thin,step=0.3cm](-1,-1)grid(1,1);
[7] os_md.xyarrow([-1,-1],[1,1]|opt=["help lines,step=0.5cm","grid"]);
\draw[help lines,step=0.5cm](-1,-1)grid(1,1);
[8] os_md.xyarrow([0,0],[1,1]|opt=["shade","rectangle"]);
```

```

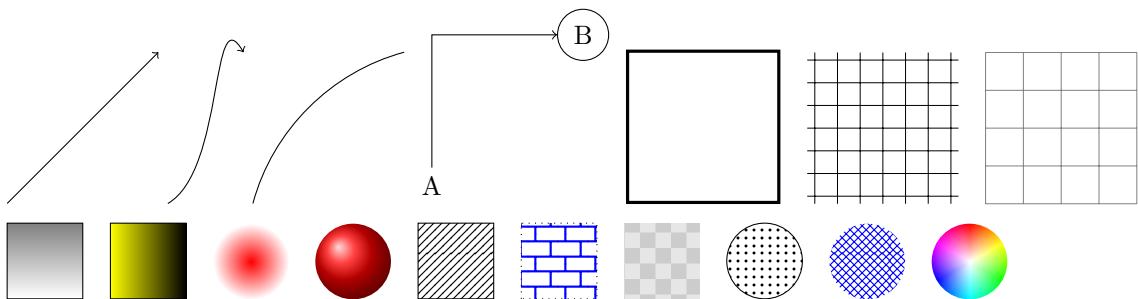
\draw[shade](0,0)rectangle(1,1);
[9] os_md.xyarrow([0,0],[1,1]|opt=["shade,left color=yellow,right color=black",
    "rectangle"]);
\draw[shade,left color=yellow,right color=black](0,0)rectangle(1,1);
[10] os_md.xyarrow([0,0],[.5cm]|opt=["inner color=red","circle"],cmd="shade");
\shade[inner color=red](0,0)circle(.5cm);
[11] os_md.xyarrow([0,0],[.5cm]|opt=["ball color=red","circle"],cmd="shade");
\shade[ball color=red](0,0)circle(.5cm);
[12] os_md.xyarrow([0,0],[1,1]|opt=["pattern=north east lines","rectangle"]);
\draw[pattern=north east lines](0,0)rectangle(1,1);
[13] os_md.xyarrow([0,0],[1,1]|opt=["dotted,pattern=bricks,pattern color=blue",
    "rectangle"]);
\draw[dotted,pattern=bricks,pattern color=blue](0,0)rectangle(1,1);
[14] os_md.xyarrow([0,0],[1,1]|opt=["pattern=checkboard light gray","rectangle"],
    cmd="fill");
\fill[pattern=checkboard light gray](0,0)rectangle(1,1);
[15] os_md.xyarrow([0,0],0|opt=["pattern=dots","circle","radius=.5cm"]);
\draw[pattern=dots](0,0)circle[radius=.5cm];
[16] os_md.xyarrow([0,0],1|opt=["pattern=crosshatch,pattern color=blue",
    "circle","radius=.5cm"]);
\fill[pattern=crosshatch,pattern color=blue](0,0)circle[radius=.5cm];
[17] os_md.xyarrow([0,0],3|opt=["shading=color wheel white center","circle",
    "radius=.5cm"]);
\shade[shading=color wheel white center](0,0)circle[radius=.5cm];

```

上の [12] 以降の pattern の指定では、T<sub>E</sub>X ファイルの初めに

```
\usetikzlibrary{patterns}
```

が必要である。上の結果を S として xyproc(S|dviout=1) とすると順に以下が得られる。



\shade で指定される塗りつぶしの色変化は

top color=, bottom color=, middle color=

left color=, right color=, middle color=

inner color=, outer color=

ball color=

upper left=, upper right=, lower left=, lower right=

shading=color wheel, color with black center, color wheel white center

pattern= で設定できる塗りつぶしパターンは

horizontal lines, vertical lines, north east lines, north west lines, grid,

crosshatch, dots, crosshatch dots, fivepointed stars, sixpointed stars, bricks, checkerboard

がある。そのバリエーションで以下のようなものも可能である。

checkerboard light gray, horizontal lines light gray, horizontal lines gray, horizontal lines dark gray, horizontal lines light blue, horizontal lines dark blue, crosshatch dots gray, crosshatch dots light steel blue

324. `xybox([[x_1,y_1],[x_2,y_2],[x_3,y_3]]|opt=t,...)` `xybox([[x_1,y_1],[x_2,y_2]]|opt=t,...)`  
 :: `Xy-pic/TikZ` で  $(x_1, y_1)$  と  $(x_2, y_2)$  を対角点とし,  $(x_3, y_3)$  を頂点とする平行四辺形 (あるいは水平な辺をもつ長方形) を描く

- $[x_j, y_j]$  はベクトルでもよい。
- `xylines()` のオプションと同じオプションが有効。

```
[0] os_md.dviout0(0|opt="TikZ")$
TikZ=0
[1] os_md.xybox([[1,2],[30,40]]);
{(1,2) \ar@{-} (1,40)};
{(1,40) \ar@{-} (30,40)};
{(30,40) \ar@{-} (30,2)};
{(30,2) \ar@{-} (1,2)};
[2] os_md.xybox([[1,2],[3,4],[0,0]]);
{(1,2) \ar@{-} (0,0)};
{(0,0) \ar@{-} (3,4)};
{(3,4) \ar@{-} (4,6)};
{(4,6) \ar@{-} (1,2)};
[3] os_md.dviout0(1|opt="TikZ")$
TikZ=1
[4] os_md.xybox([[1,2],[30,40]]);
\draw (1,2) -- (1,40) -- (30,40) -- (30,2) -- cycle;
[5] os_md.xybox([[1,2],[3,4],[0,0]]);
\draw (1,2) -- (0,0) -- (3,4) -- (4,6) -- cycle;
```

325. `xcirc([x,y,s],r|opt=t,arg=[θ1,θ2],deg=[θ1,θ2],close=1)`

:: `Xy-pic/TikZ` で  $(x, y)$  中心の半径  $r$  mm/cm の円を描く

- 出力する 3 番目の  $s$  は省略可
- `opt=t`: オプション文字列
- 大きな円が描けない場合は, `arg=[-@pi,@pi]` を用いる。なお `usepackage[pdf,all]{xy}` によって pdf ファイルを作成する場合は, このエラーは起きない。
- $s$  があって  $r = 0$  のときは,  $s$  を円で囲む。
- `arg` を指定したときは意味が異なり, 偏角  $\theta_1$  から  $\theta_2$  までの円弧を描く ( $0 < \theta_2 - \theta_1 \leq 2\pi$ )。このときオプション `opt` は線種指定文字と解釈される (cf. `xylines(|curve=1)`)。また `close=1` で中心と線分で繋いで扇型とする。
- より汎用性のある `xyang()` を用いる方がよい。

```
[0] os_md.xycirc([2,3],5|opt="l^d");
{(2,3) *\cir<5mm>{l^d}};
[1] os_md.xycirc([2,3,x],0);
{(2,3) **{x} *\cir{}};
```

326. `xybezier([[x1,y1],...,[xn,yn]]|verb=k,opt=t,cmd=s,relative=1)`

:: XY-pic/TikZ で区分 Bézier 曲線 (複合 Bézier 曲線) を描く

始点を  $(x_1, y_1)$ , 終点を  $(x_n, y_n)$  とし, 途中の座標を制御点とする Bézier 曲線を描く.

- $[x_j, y_j]$  はベクトルでもよい.
- 途中の  $[x_i, y_i]$  を数字の 0,  $\pm 1$  にすると以下のような特別の意味を持つ.
  - 0: 前後で切り離して別の Bézier 曲線とする.
  - 1: 直前の点を途中の通過点とする Bézier 曲線とする.
  - -1: 始点を終点とする閉じた Bézier 曲線とし, 前後で切り離す.
- verb=1: 始点と終点を  $\bullet$ , 制御点を  $\times$  で表示する. 単独の Bézier 曲線となる場合のみ有効.
- verb=2: 上と同様だが, 終点は表示しない.
- verb= $[k, t_1, t_2]$ : 始点と終点, 制御点の描き方を指定する.
  - $k = 1, 2$  は省略できて, 省略したときは  $k = 1$  (始点と終点を描く) と解釈される.
  - $t_1$  は始点と終点,  $t_2$  は制御点の示す記号を表し, `xyput()` の引数のリストの成分  $s$  に対応する.
  - デフォルトは,  $t_1 = "\bullet", t_2 = "\times"$
  - $t_2$  を省略して  $\text{verb}=[t_1]$  とすると, 始点と終点のみ描いて, 制御点は描かない.
  - TikZ のときは, たとえば  $\text{verb}=[["red", "\bullet", "\times"]]$  とすると, 始点と終点を赤で描く.
- relative=1: TikZ のときに, 始点以外を座標の相対指定とする.
- cmd= $s$ : TikZ におけるコマンド `\draw` の代わりに `\s` を使う.
- XYLim:  $\text{\TeX}$  のソースで, XYLim 個の点毎に見やすくするため改行を入れる.  
`dviout0(n|opt="XYLim")` によって XYLim を  $n$  に変更できる (デフォルトは 4).
- opt= $t$ : コマンドの後にオプション  $t$  をつける.

TikZ の場合は, `xyarrow()` の項に書かれた線種指定の他, 以下のような塗りつぶしコマンドが使える.

|                                      |                                              |
|--------------------------------------|----------------------------------------------|
| <code>fill</code>                    | 塗りつぶし                                        |
| <code>fill=yellow, draw=blue</code>  | 赤で線を描き, 内部を黄色で塗りつぶす                          |
| <code>fill=red, opacity=.5</code>    | 赤で透明度 0.5 で塗りつぶす                             |
| <code>fill=red, even odd rule</code> | winding number が奇数 (デフォルトは 0 以外) の部分を赤で塗りつぶす |

```
[0] A=newvect(8)$
[1] for(I=0;I<8;I++) A[I]=[I,I/2];$
[2] os_md.dviout0(7)$
TikZ=0
[3] os_md.xybezier([A[0],A[1],A[2],A[3],A[4]]);
{(0,0);(4,2)}
**\crv{(1,0.5)&(2,1)&(3,1.5)};
[4] os_md.xybezier([A[0],A[1],A[2],A[3],0,A[4],A[5],A[6]]);
{(0,0);(3,1.5)}
**\crv{(1,0.5)&(2,1)};
{(4,2);(6,3)}
**\crv{(5,2.5)};
[5] os_md.xybezier([A[0],A[1],A[2],A[3],1,A[4],A[5],A[6]]);
{(0,0);(3,1.5)}
**\crv{(1,0.5)&(2,1)};
{(3,1.5);(6,3)}
**\crv{(4,2)&(5,2.5)};
[6] os_md.dviout0(6)$
TikZ=1
[7] os_md.xybezier([A[0],A[1],A[2],A[3]]);
```

```

\draw (0,0) .. controls (1,0.5) and (2,1) .. (3,1.5);
[8] os_md.xybezier([A[0],A[1],A[2],A[3],0,A[4],A[5],A[6]]);
\draw (0,0) .. controls (1,0.5) and (2,1) .. (3,1.5)
(4,2) .. controls (5,2.5) .. (6,3);
[9] os_md.xybezier([A[0],A[1],A[2],A[3],1,A[4],A[5],A[6]]);
\draw (0,0) .. controls (1,0.5) and (2,1) .. (3,1.5)
.. controls (4,2) and (5,2.5) .. (6,3);
[10] os_md.xybezier([A[0],A[1],A[2],A[3],-1,A[4],A[5],A[6],-1]);
\draw (0,0) .. controls (1,0.5) and (2,1) and (3,1.5) .. cycle
(4,2) .. controls (5,2.5) and (6,3) .. cycle;
[11] os_md.xybezier([A[0],A[1],A[2],A[3],0,A[4],A[5],A[6],-1|relative=1);
\draw (0,0) .. controls +(1,0.5) and +(2,1) .. +(3,1.5)
(4,2) .. controls +(5,2.5) and +(6,3) .. cycle;
[11] os_md.xybezier([[0,0],[2,0],1,[1,1],1,-1|cmd="fill",opt="green"]);
\fill[green] (0,0) -- (2,0) -- (1,1) -- cycle;
[12] os_md.xybezier([[0,0],[2,0],1,[1,1],1,-1|opt="fill,red");
\draw[fill,red] (0,0) -- (2,0) -- (1,1) -- cycle;
[13] os_md.xybezier([[0,0],[2,0],1,[1,1],1,-1|opt="fill=yellow,draw=red");
\draw[fill=yellow,draw=red] (0,0) -- (2,0) -- (1,1) -- cycle;

```

327. `draw_bezier(id,idx,b|col=c,opt=s,init=1)`

:: キャンパス上に区分 Bézier 曲線を描く

サーバー `id` が `id` でキャンパス `id` が `idx` のキャンパスに Bézier 曲線を描く (cf. `draw_obj()`).

- `b` は `xybezier()` の引数の形式, あるいはそれを `lbezier()` で変換したもの (よって区分 Bézier 曲線でよい). または, `tobezier()` の戻り値の `t` 変数の Bézier 曲線でもよい.
- `col=c`: 色指定 (0xffff が白).
- 文字列による指定で, red, blue, green, yellow, cyan, magenta, black, white, gray, thin, very thin, dotted, dashed が可能. `opt="red,thin,dotted"` などという指定ができる.
- `init=1`: 点線描画の初期化 (他の引数はすべて無視).

```

[0] Id=ox_launch_nox(0,"ox_plot")$
[1] open_canvas(Id)$
[2] Idx=ox_pop_cmo(Id)$
[3] B=os_md.xyoval([150,150],100,1|opt=0)$ /* 中心 (150,150) 半径 100 の円 */
[4] tstart$os_md.draw_bezier(Id,Idx,B|col=0xff00ff)$tstop;
[5] [6] 0.0156sec(0.015sec)

```

328. `xylines([[x1,y1,s1],[x2,y2,s2],...] |opt=t,close=1,curve=1,ratio=c,verb=1,scale=r,Acc=1,dviout=1,proc=p)`

::  $\text{X}\text{Y-pic}/\text{TikZ}$  で  $s_j$  を  $(x_j, x_j)$  に置き,  $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots$  を (Bézier 曲) 線で結ぶ

- `close=1`: 最後の点を最初の点と結んで, 多角形または滑らかな閉曲線を作る.
- `close=-1`: 曲線で結ぶ場合に, 最初と最後の点は制御点とし, 残りの点を滑らかに結ぶ.
- `curve=1`: 曲線 (Bézier 曲線を使う) で滑らかに結ぶ.  
 $P_0, P_1, P_2, P_3$  を通る曲線で  $P_1$  と  $P_2$  を結ぶには,  $\overrightarrow{P_0P_2}$  の方向に  $P_1$  から  $c_1\overline{P_1P_2}$  の距離進んだ点  $Q$  と,  $\overrightarrow{P_3P_1}$  の方向に  $P_2$  から  $c_2\overline{P_1P_2}$  進んだ点  $R$  の 2 点を制御点とする 3 次の Bézier 曲線を用いる.  $P_0$  が存在しないときは  $Q$  を,  $P_3$  が存在しないときは  $R$  を省く.  $\overrightarrow{P_0P_2}$  と  $\overrightarrow{P_3P_1}$  のなす角



を  $\theta$  ( $0 \leq \theta \leq \pi$ ) とするとき、デフォルトでは

$$\frac{c_1 + c_2}{2} = \frac{2}{3(1 + \cos \frac{\theta}{2})}, \quad c_1 : c_2 = \overline{P_0P_2} : \overline{P_3P_1}$$

としている。

正  $n$  角形の頂点を指定し、close=1 を指定すると、デフォルトでは外接円に近い曲線になる。実際、外接円の半径を 1 としたとき、得られた曲線の中心からの距離と 1 との差の最大値は、 $n = 3$  のとき 0.0015、 $n = 4$  のとき 0.00027、 $n = 6$  のとき 0.000024、 $n = 8$  のとき 0.000004 という程度の小さな値となる。

なお、ratio= $c$  を指定したときは、以下のように定める。

$$\overrightarrow{P_1Q} = c\overrightarrow{P_0P_2}, \quad \overrightarrow{P_2R} = c\overrightarrow{P_3P_1}$$

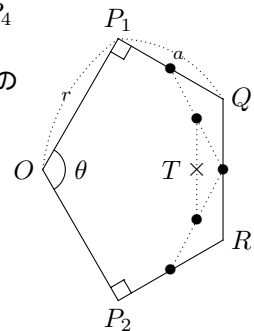
- acc=1 : curve=1 を指定したとき、pari() の高精度で制御点を計算する。
- curve=2 : B-spline 曲線で結ぶ (途中の点は制御点で通らない)。このときは  $s_j$  は最初と最後のみ指定可能。TikZ ではサポートされない (3 次以下の Bézier 曲線はサポート)。
- $s_1, s_2, \dots$  は省略可能。また  $s_j$  がないときは、 $[x_j, y_j]$  はリストでなくてベクトルでもよい。
- 通過点のデータに 0 があるときは、その前後で直線または曲線を切る。
- scale= $r$  : XY-pic/TikZ の座標に直すときに  $r$  倍する。
- scale= $[r_1, r_2]$  : XY-pic/TikZ の座標に直すときに  $x$  座標を  $r_1$  倍、 $y$  座標を  $r_2$  倍する。XY-pic は数字が mm 単位、TikZ は cm 単位である。
- opt= $t$  : 文字列  $t$  による線種の指定。XY-pic でオプション curve を指定せずに線分で結ぶときの線種指定は xyarrow() を参照。curve=1, 2 のときは、たとえば XY-pic ならば "~\*=<3pt>{.}" は 3pt 間隔の点線。TikZ のときの線種指定は、xyarrow() の項を参照 ( $t$  がオプション opt の値として渡される)。また  $t = [t_0, t_1]$  と 2 つの文字列のリストのときは、 $t_0$  と  $t_1$  とが xybezier() の opt と cmd のパラメータに設定される。
- opt=0 : xybezier() に渡す引数のリストを返す。
- dviout=1 : 画面で表示する。
- proc=1 : 描画実行形式の描画成分を返す (proc=2 も同様)。
- verb=1 : 通過点を ●, 制御点を × で表示する。
- verb= $[t_1, t_2]$  : 通過点を  $t_1$ , 制御点を  $t_2$  で表す (cf. xybezier())。デフォルトは、 $t_1 = "\bullet"$ ,  $t_2 = "\times"$  である。
- verb= $[t_1]$  : 通過点を  $t_1$  で表す。

円の中心  $O$  があって、 $OP_0 = OP_1 = OP_2 = OP_3$  かつ  $P_0P_1 = P_1P_2 = P_3P_4$  となっている場合を考える。  $\angle P_1OP_2 = \theta$ ,  $OP_0 = r$ ,  $P_1Q = P_2R = a$  とおいて座標を適当に選ぶと、Bézier 曲線上の  $t = \frac{1}{2}$  に対応する点  $T$  は以下のようになる。

$$\begin{aligned} O &: (0, 0), P_1 : (r \cos \frac{\theta}{2}, r \sin \frac{\theta}{2}), P_2 : (r \cos \frac{\theta}{2}, -r \sin \frac{\theta}{2}) \\ Q &: (r \cos \frac{\theta}{2} + a \cos \frac{\theta-\pi}{2}, r \sin \frac{\theta}{2} + a \sin \frac{\theta-\pi}{2}) \\ &= (r \cos \frac{\theta}{2} + a \sin \frac{\theta}{2}, r \sin \frac{\theta}{2} - a \cos \frac{\theta}{2}) \\ R &: (r \cos \frac{\theta}{2} + a \sin \frac{\theta}{2}, -r \sin \frac{\theta}{2} + a \cos \frac{\theta}{2}) \\ T &: (r \cos \frac{\theta}{2} + \frac{3}{4}a \sin \frac{\theta}{2}, 0) \end{aligned}$$

条件  $OT = OP_1$  が成り立つとすると

$$r \cos \frac{\theta}{2} + \frac{3}{4}a \sin \frac{\theta}{2} = r$$



より

$$a = \frac{4}{3} \frac{1 - \cos \frac{\theta}{2}}{\sin \frac{\theta}{2}} r = \frac{4}{3} \tan \frac{\theta}{4} r = \frac{4}{3} \frac{\sin \frac{\theta}{2}}{1 + \cos \frac{\theta}{2}} r.$$

このとき

$$\begin{aligned} Q &: \left( r \cos \frac{\theta}{2} + \frac{4}{3} \frac{1 - \cos \frac{\theta}{2}}{\sin \frac{\theta}{2}} \sin \frac{\theta}{2} r, r \sin \frac{\theta}{2} - \frac{4}{3} \frac{\sin \frac{\theta}{2}}{1 + \cos \frac{\theta}{2}} \cos \frac{\theta}{2} r \right) \\ &= \left( \left( \frac{4}{3} - \frac{1}{3} \cos \frac{\theta}{2} \right) r, \left( 1 - \frac{1}{3} \cos \frac{\theta}{2} \right) \frac{\sin \frac{\theta}{2}}{1 + \cos \frac{\theta}{2}} r \right), \\ \frac{P_1 Q}{P_1 P_2} &= \frac{4}{3} \frac{\sin \frac{\theta}{2}}{1 + \cos \frac{\theta}{2}} \frac{1}{2 \sin \frac{\theta}{2}} = \frac{2}{3(1 + \cos \frac{\theta}{2})} \end{aligned}$$

となる.

$r = 1$  として, Bézier 曲線を  $B(t) = (x(t), y(t)) = P_1(1-t)^3 + 3Qt(1-t)^2 + 3Rt^2(1-t) + P_2t^3$ ,  $c = \cos \frac{\theta}{2}$  とおくと

$$\begin{aligned} L(s) &:= x(s + \frac{1}{2})^2 + y(s + \frac{1}{2})^2 \\ &= \frac{16(1-c)^3}{1+c} s^6 - \frac{8(1-c)^3}{1+c} s^4 + \frac{(1-c)^3}{1+c} s^2 + 1 \\ &= \frac{(1-c)^3}{1+c} s^2 (4s^2 - 1)^2 + 1 \end{aligned}$$

となるので,  $0 \leq s \leq \frac{1}{2}$  の範囲で

$$\sqrt[3]{8s^2(1-4s^2)^2} \geq \frac{8s^2 + (1-4s^2) + (1-4s^2)}{3} = \frac{2}{3}$$

となり, 等号成立は  $8s^2 = 1 - 4s^2$ , すなわち  $s^2 = \frac{1}{12}$  のときである. よって  $|s| \leq \frac{1}{2}$  の範囲で  $L(s)$  は  $s = 0, \pm \frac{1}{2}$  で最小値 1 をとり,  $s = \pm \frac{1}{2\sqrt{3}}$  で最大値をとる.

$$L(\pm \frac{1}{2\sqrt{3}}) - 1 = \frac{1}{27} \frac{(1-c)^3}{1+c},$$

$$\sqrt{L(\pm \frac{1}{2\sqrt{3}}) - 1} = \frac{1}{54} \frac{(1 - \cos \frac{\theta}{2})^3}{1 + \cos \frac{\theta}{2}} = \begin{cases} \frac{1}{648} & (\theta = \frac{2\pi}{3} = 120^\circ) \\ \frac{1}{3668} & (\theta = \frac{\pi}{2} = 90^\circ) \\ \frac{1}{41900} & (\theta = \frac{\pi}{3} = 60^\circ) \\ \frac{1}{235541} & (\theta = \frac{\pi}{4} = 45^\circ) \\ \frac{1}{2683400} & (\theta = \frac{\pi}{6} = 30^\circ) \end{cases}$$

デフォルトでは  $P_0, P_1, P_2, P_3$  を通る滑らかな曲線の  $P_1$  と  $P_2$  を結ぶ部分は

$$\begin{aligned} \cos \theta &= \frac{(\overrightarrow{P_0 P_2}, \overrightarrow{P_3 P_1})}{\overline{P_0 P_2} \cdot \overline{P_1 P_3}}, \\ \cos \frac{\theta}{2} &= \sqrt{\frac{1 + \cos \theta}{2}}, \\ c_1 \frac{\overline{P_1 P_3}}{\overline{P_0 P_2}} \cdot \overrightarrow{P_0 P_2} &= \frac{2}{3 + 3\sqrt{\frac{1 + \frac{(\overrightarrow{P_0 P_2}, \overrightarrow{P_1 P_3})}{\overline{P_0 P_2} \cdot \overline{P_1 P_3}}}{2}}} \frac{2\overline{P_1 P_2}}{\overline{P_0 P_2} + \overline{P_1 P_3}} \cdot \overrightarrow{P_0 P_2} \end{aligned}$$

より

$$c := \frac{4\overline{P_1 P_2}}{3(\overline{P_0 P_2} + \overline{P_1 P_3})} \frac{1}{1 + \sqrt{\frac{1 + \frac{(\overrightarrow{P_0 P_2}, \overrightarrow{P_1 P_3})}{\overline{P_0 P_2} \cdot \overline{P_1 P_3}}}{2}}}$$

とおくと

$$\overrightarrow{P_1Q} = c\overrightarrow{P_0P_2}, \overrightarrow{P_2R} = c\overrightarrow{P_3P_1}$$

によって,  $P_1$  を始点,  $P_2$  を終点,  $Q$  と  $R$  の 2 点をこの順に制御点とする 3 次 Bézier 曲線となる.

$Q_0, Q_1, Q_2, Q_3$  と順に与えたとき,  $Q_0$  を始点,  $Q_1$  と  $Q_2$  を制御点,  $Q_3$  を終点とする (3 次) Bézier 曲線は

$$\begin{aligned} B(t) &= Q_0(1-t)^3 + 3Q_1t(1-t)^2 + 3Q_2t^2(1-t) + Q_3t^3 \\ &= (-Q_0 + 3Q_1 - 3Q_2 + Q_3)t^3 + (3Q_0 - 6Q_1 + 3Q_2)t^2 + (-3Q_0 + 3Q_1)t + Q_0 \end{aligned}$$

で与えられる.

なお,  $P_0, P_1, P_2, P_3$  と順に与えたとき,  $P_1$  を始点,  $P_2$  を終点とする Catmull-Rom スプライン曲線は

$$C(t) = (-\frac{1}{2}P_0 + \frac{3}{2}P_1 - \frac{3}{2}P_2 + \frac{1}{2}P_3)t^3 + (P_0 - \frac{5}{2}P_1 + 2P_2 + \frac{1}{2}P_3)t^2 + (-\frac{1}{2}P_0 + \frac{1}{2}P_2)t + P_1$$

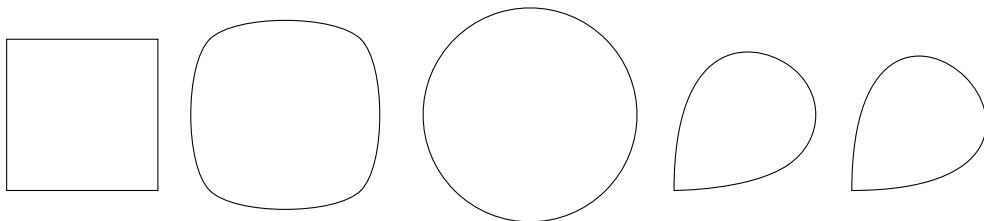
である. 両者の関係は

$$\begin{cases} Q_0 = P_1, \\ Q_1 = P_1 + \frac{1}{6}(P_2 - P_0), \\ Q_2 = P_2 + \frac{1}{6}(P_3 - P_1), \\ Q_3 = P_2. \end{cases}$$

よって  $c = \frac{1}{6}$  と固定したものとみなせる.

```
[0] L=[ [0,0], [20,0], [20,20], [0,20] ]$
[1] L0=os_md.xyline(L|close=1);
{(0,0) \ar@{-} (20,0)};
{(20,0) \ar@{-} (20,20)};
{(20,20) \ar@{-} (0,20)};
{(0,20) \ar@{-} (0,0)};
[2] L1=os_md.xyline(L|close=1,curve=1,ratio=1/6)$
[3] L2=os_md.xyline(L|close=1,curve=1)$
[4] L3=os_md.xyline(L|close=1,curve=2)$
[5] L4=os_md.xybezier(append(L, [[0,0]]))$
```

として,  $L_0, L_1, L_2, L_3, L_4$  を順に表示すると



これらは Xy-pic の例であるが, TikZ の場合は座標のスケールの違いから,  $scale=0.1$  を指定するとサイズが同じになる. たとえば, 上の [3] の  $L_2$  は

```
{(0,0);(20,0)
**\crv{(5.523,-5.523)&(14.477,-5.523)};
{(20,0);(20,20)}
```

```

**\crv{(25.523,5.523)&(25.523,14.477)};
{(20,20);(0,20)}
**\crv{(14.477,25.523)&(5.523,25.523)};
{(0,20);(0,0)}
**\crv{(-5.523,14.477)&(-5.523,5.523)};

```

であるが, `os_md.dviout(6)` などとして TikZ 出力になるようにして

```
os_md.xylinex(L|close=1,curve=1,scale=0.1);
```

を実行したときは

```

\draw (0,0) .. controls (0.552,-0.552) and (1.448,-0.552) .. (2,0) ..
controls (2.552,0.552) and (2.552,1.448) .. (2,2) .. controls (1.448,2.552)
and (0.552,2.552) .. (0,2) .. controls (-0.552,1.448) and (-0.552,0.552)
.. cycle;

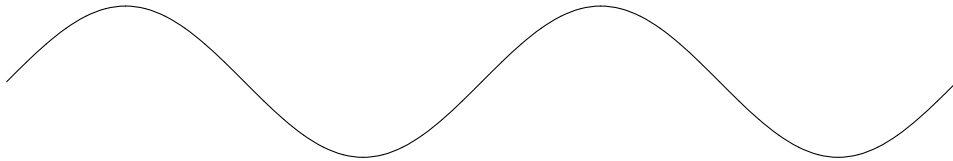
```

となる. これは以下でも同様である.

```

[6] Pi=3.14159265$
[7] for(V=[],I=0;I<=48;I++) V=cons([10*Pi*I/12,dsin(Pi*I/12)*10],V);
[8] os_md.xyproc(os_md.xylinex(V|curve=1)|dviout=1)$

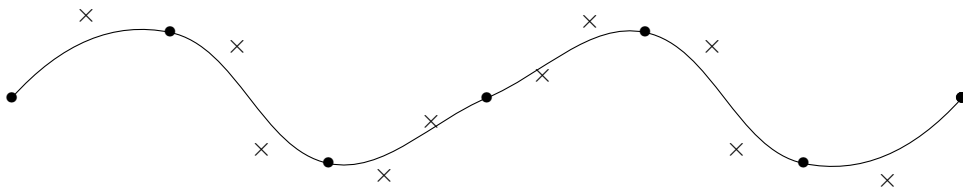
```



```

[9] for(V=[],I=0;I<=6;I++) V=cons([10*Pi*I*2/3,dsin(Pi*2*I/3)*10],V);
[10] os_md.xylinex(V|curve=1,dviout=1,verb=1);

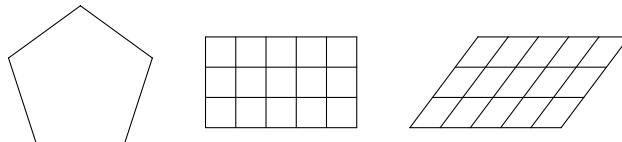
```



```

[11] os_md.xylinex(os_md.ptpolygon(5,10)|close=1,dviout=1)$
[12] os_md.xylinex(os_md.ptlattice(6,4,[4,0],[0,4]|line=1)|dviout=1)$
[13] os_md.xylinex(os_md.ptlattice(6,4,[4,0],[3,4]|line=1)|dviout=1)$

```



329. `xyang(r,p0,p1,p2|opt=t,scale=r,prec=1,ar=1,dviout=1,proc=1)`

:: `XY-pic/TikZ` で角  $\angle p_1 p_0 p_2$  の記号や円弧や扇形や矢印を描く

- $p_0 = [x_0, y_0]$ ,  $p_1 = [x_1, y_1]$ ,  $p_2 = [x_2, y_2]$  のときは,  $\angle p_1 p_0 p_2$  の角の記号を半径  $r$  の弧で描く ( $\overrightarrow{p_0 p_1}$  から反時計回り).
- $p_0 = [x_0, y_0]$ ,  $p_1 = [x_1, y_1]$ ,  $p_2 = \pm 1$  のときは,  $p_0$  を頂点する  $\overrightarrow{p_0 p_1}$  方向とそれと直交する方向に一辺  $r$  の直角記号を描く ( $p_2 = 1$  のときは反時計回り,  $p_2 = -1$  のときは時計回り).

- $p_0 = [x_0, y_0]$ ,  $p_1 = [x_1, y_1]$ ,  $p_2 = \pm 2, \pm 3, \pm 4, 0$  のときは,  $p_0$  を頂点とする矢印の先を描く.  $r$  は先端からの長さ. 線分との角度は, 順に  $45^\circ, 30^\circ, 60^\circ, 90^\circ$  である. ただし,  $p_2 < 0$  の時は矢印の先でなくて尾を示す.  
 $p_2 = 5, 6, 7, 8$  のときは, 矢先が曲がっていて, 開きは順に  $45^\circ, 30^\circ, 22.5^\circ, 15^\circ$  となる.  
 $ar=1$  を指定すると,  $p_0$  と  $p_1$  を結ぶ線分も描いて, 矢印となる.
- $p_0 = [x_0, y_0]$  で,  $p_1$  と  $p_2$  が数で  $p_1 \leq p_2 \leq p_1 + 2\pi$  の時,  $p_0$  を中心に半径  $r$  の円弧を, 偏角が  $p_1$  から  $p_2$  まで Bézier 曲線を使って描く. ただし,  $p_1 = p_2$  のときは円とする.  
円弧の場合,  $ar=1$  を指定すると扇形を描く.
- $prec=1$ : 真の円弧により近くなる (デフォルトでの円の中心からの距離の誤差は,  $0.16\%$  以下であるが, それを  $\frac{1}{3600} \doteq 0.03\%$  以下とする).  
 $prec=2, 3$  に応じて, 誤差は  $\frac{1}{41900}, \frac{1}{235500}$  以下になる.
- $proc=1$ : 描画実行形式の要素を返す.
- 指定したオプションパラメータは, 上のものを除いて全て `xylines()` に渡される.

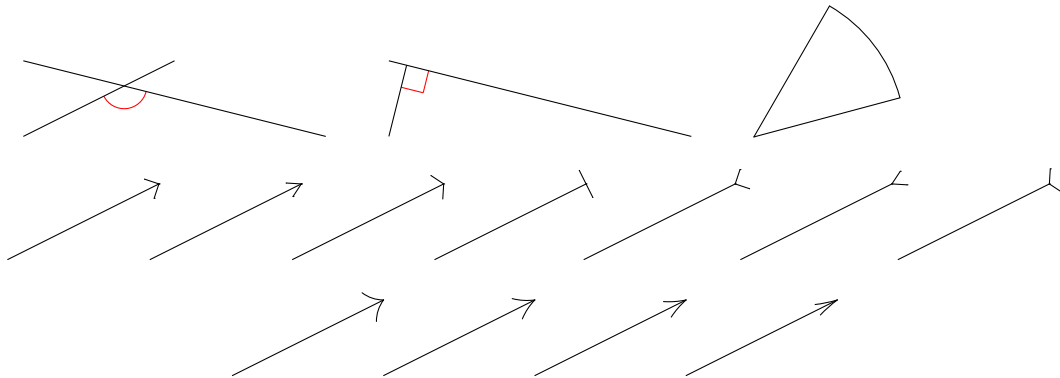
TikZ のときは

```
[0] os_md.xyang(0.3,[1,1],[6,1],[5,5]); /* 角度の弧 */
\draw (1.3,1) .. controls (1.3,1.08) and (1.268,1.156) .. (1.212,1.212);
[1] os_md.xyang(0.3,[1,1],[6,2],1); /* 直角記号 (反時計回り) */
\draw (1.294,1.059) -- (1.235,1.353) -- (0.941,1.294);
[2] os_md.xyang(0.3,[1,1],[6,2],-1); /* 直角記号 (時計回り) */
\draw (1.294,1.059) -- (1.235,1.353) -- (0.941,1.294);
[3] os_md.xyang(2,[1,1],0,@pi/2|opt="dotted,red"); /* 円弧 */
\draw[dotted,red] (3,1) .. controls (3,2.105) and (2.105,3) .. (1,3);
[4] os_md.xyang(2,[1,1],@pi/12,@pi/3|ar=1,scale=2); /* 扇形 */
\draw (5.864,3.035) .. controls (5.589,4.06) and (4.919,4.934) .. (4,5.464)
-- (2,2) -- cycle;
[5] os_md.xyang(2,[1,1],0,0); /* 円 : 誤差 1/640 以下 */
\draw (3,1) .. controls (3,2.54) and (1.333,3.502) .. (0,2.732)
.. controls (-1.333,1.962) and (-1.333,0.038) .. (0,-0.732) ..
controls (1.333,-1.502) and (3,-0.54) .. cycle;
[6] os_md.xyang(2,[1,1],0,0|prec=1); /* 円 : 誤差 1/3600 以下 */
\draw (3,1) .. controls (3,2.105) and (2.105,3) .. (1,3)
.. controls (-0.105,3) and (-1,2.105) .. (-1,1) .. controls (-1,-0.105)
and (-0.105,-1) .. (1,-1) .. controls (2.105,-1) and (3,-0.105) .. cycle;
[7] P=[0,0]$Q=[2,1]$R=[0,1]$S=[4,0]$ /* 4点 P, Q, R, S を定義 */
[8] [9] [10] [11]
[12] T=os_md.ptcommon([P,Q],[R,S]); /* T : PQ と RS の交点 */
[4/3,2/3]
[13] SS=os_md.xyang(0.3,T,P,S|opt="red")+os_md.xyline(P,Q)+os_md.xyline(R,S)$
[14] os_md.xyproc(SS|dviout=1)$ /* PQ, RS, 角 PTQ を描く */
[15] U=os_md.ptcommon([R,S],[P,0])$ /* U : P から RS に下ろした垂線の足 */
[16] SS=os_md.xang(0.3,T,P,1)+os_md.xyline(P,T)+os_md.xyline(R,S)$
[17] os_md.xyproc(SS|dviout=1)$ /* P から RS に下ろした垂線を描く */
[18] os_md.xyproc(os_md.xyang(0.2,Q,P,2|ar=1)|dviout=1)$ /* 矢印 */
[19] os_md.xyproc(os_md.xyang(0.2,Q,P,3|ar=1)|dviout=1)$
[20] os_md.xyproc(os_md.xyang(0.2,Q,P,4|ar=1)|dviout=1)$
```

```

[21] os_md.xyproc(os_md.xyang(0.2,Q,P,0|ar=1)|dviout=1)$
[22] os_md.xyproc(os_md.xyang(0.2,Q,P,-2|ar=1)|dviout=1)$
[23] os_md.xyproc(os_md.xyang(0.2,Q,P,-3|ar=1)|dviout=1)$
[24] os_md.xyproc(os_md.xyang(0.2,Q,P,-4|ar=1)|dviout=1)$
[25] os_md.xyproc(os_md.xyang(0.3,Q,P,5|ar=1)|dviout=1)$ /* 曲がった矢先 */
[26] os_md.xyproc(os_md.xyang(0.3,Q,P,6|ar=1)|dviout=1)$
[27] os_md.xyproc(os_md.xyang(0.3,Q,P,7|ar=1)|dviout=1)$
[28] os_md.xyproc(os_md.xyang(0.3,Q,P,8|ar=1)|dviout=1)$

```



330. `xyoval(p,r,q|opt=t,arg=[t1,t2,t3],deg=[t1,t2,t3],scale=r,ar=1,prec=1,dviout=1,proc=1)`

:: `Xy-pic/TikZ` で  $p$  を中心として、軸の長さが  $r$  と  $qr$  の楕円またはその弧や扇形を描く

- 点  $p$  を中心に、基準軸の半径が  $r$ 、それに直交する軸の半径が  $qr$  の楕円を描く
- 楕円の基準軸の偏角は  $t_3$  で指定する。この指定がないときは  $t_3 = 0$  とみなされる。
- 楕円の基準軸方向から、パラメータが  $t_1$  と  $t_2$  の間の部分の弧を描く。  
この場合、`ar=1` を指定すると扇形が描かれる。  
 $t_1 = t_2$  または指定がないときは、楕円全体が描かれる。

$$p + r \begin{pmatrix} \cos t_3 & \sin t_3 \\ -\sin t_3 & \cos t_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos t \\ q \sin t \end{pmatrix} \quad (t \in [t_1, t_2])$$

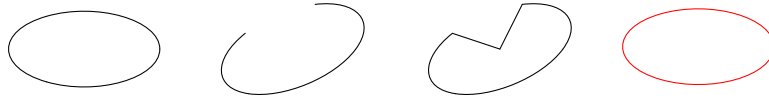
- $t_1, t_2, t_3$  の指定はラジアン (Ang) または角度 (deg)。
- `opt=t`: `xylines()` におけるオプションと同じ意味。
- `proc=1`: 描画実行形式の要素を返す。

```

[0] os_md.xyoval([0,0],1,1/2|arg=[2*@pi/3,7*@pi/3,@pi/8],scale=10,opt=0);
[[-6.27647,2.0871],[-10.6562,-1.40948],[-10.451,-5.23007],[-5.84741,-5.90082],
1,[-1.2438,-6.57157],[5.5263,-3.7673],[8.30725,-0.0377664],1,[11.0882,3.69177],
[8.53175,6.53844],[2.96233,5.91393]]
[1] os_md.xyoval([0,0],1,1/2|arg=[2*@pi/3,7*@pi/3,@pi/8],scale=10);
{(-6.276,2.087);(-5.847,-5.901)
**\crv{(-10.656,-1.409)&(-10.451,-5.23)}};
{(-5.847,-5.901);(8.307,-0.038)
**\crv{(-1.244,-6.572)&(5.526,-3.767)}};
{(8.307,-0.038);(2.962,5.914)
**\crv{(11.088,3.692)&(8.532,6.538)}};
[3] os_md.dviout0([0,6])$

```

```
[4] os_md.xyoval([0,0],1,1/2|dviout=1)$
[5] os_md.xyoval([0,0],1,1/2|arg=[2*pi/3,7*pi/3,@pi/8],dviout=1)$
[6] os_md.xyoval([0,0],1,1/2|arg=[2*pi/3,7*pi/3,@pi/8],ar=1,dviout=1)$
[7] os_md.xyoval([0,0],1,1/2|opt="red",dviout=1)$
```



331. `xygraph(f,n,[t1,t2],[x1,x2],[y1,y2]|opt=t,rev=1,ax=[x0,y0,s,t,u],axopt=[h,w,o,z],scale=r,ratio=c,raw=1,org=[x0,y0],pt=[p1,p2,...],verb=1,para=1,prec=v,shift=[u,v],Acc=1,dviout=t,proc=p)`

:: 変域の  $n$  等分点での値で関数のグラフを描く ( $t_1 \leq x \leq t_2$ ,  $(x_1, y_1)-(x_2, y_2)$  は表示窓の範囲)

- 点を繋ぐのは `xylines()` を `curve=1` のオプションで用いる。
- 変数は  $x$  で、さらに  $x_1 < x_2$ ,  $y_1 < y_2$  でなければならない。
- $f$  は  $[f_1, f_2]$  の形のパラメータ表示でもよい。
- `para=1` :  $f$  が  $[f_1, f_2]$  のパラメータ表示であることを明示する。
- $f$  や前項の  $f_1, f_2$  は有理関数や  $\sin(x)$  などの初等関数に限らず、`mydeval()` が解釈できる関数ならばよい。よってユーザが定義した関数や、 $\Gamma$  関数などのように `pari()` 経由でサポートされた関数でもよい。
- $f_1$  が有理式で  $f_2$  がリスト形式の関数のときは、`para=1` としてパラメータ表示であることを明示する必要がある。
- 変数を  $x$  でなくて  $t$  とするときは、 $[t_1, t_2]$  でなくて  $[t, t_1, t_2]$  と指定する。
- $x_1 = t_1, x_2 = t_2$  のときは、第 4 引数  $[x_1, x_2]$  を 0 と指定してもよい。
- `rev=1` :  $x = f(y)$  のグラフとみなす。
- $(x_1, y_1)$  と  $(x_2, y_2)$  で定まる窓から外れる点は除く。
- $n = 0$  と指定したときは、 $n = 32$  とみなす。
- $n < 0$  のときは、 $|n|$  等分した区間の両側の 1 区間外に制御点をとる。
- $n$  等分点でなくて点を直接指定するときは、 $[t_1, t_2]$  でなくて  $[t_1, t_2, \dots, t_m]$  のように指定する (なお、 $t_1, \dots, t_m$  は単調増加な実数列。さらに最初を実数でなく、変数の指定としてもよい)。 $n$  が負の時は、最初と最後の点  $t_1, t_m$  は制御点とする。
- `prec=[v1,v2,v3]` : 折れ線で繋ぐと角度が  $v_2^\circ$  以上の分割点の両側を 2 つに細分すること (さらに  $v_3 > 0$  のときは窓の対角線の長さの  $v_3$  分の 1 以上の跳びがある区間の細分) を  $v_1$  ステップ行い、さらに  $v_3 > 0$  のとき、窓の対角線の長さの  $v_3$  分の 1 以上の跳びを不連続点とみなす。
  - $v_2 = 1$  のときは  $v_2 = 30$  と解釈され、 $1 < v_2 < 10$  のときは  $v_2 = 10$  と解釈され、 $v_2 > 120$  のときは  $v_2 = 120$  と解釈される。
  - $v_3 = 0$  のときは、不連続点はないものと解釈する。
  - $v_3 = 1$  のときは  $v_3 = 16$  と解釈され、 $v_3 > 512$  のときは  $v_3 = 512$  と解釈される。
  - `prec=[v1,v2]` は、`prec=[v1,v2,0]` と解釈される。
  - `prec=v1` は、 $v_1 = 0$  のとき `prec=[4,30,0]` と、 $v_1 > 0$  のとき `prec=[v1,30,0]` と、 $v_1 < 0$  のとき `prec=[|v1|,30,16]` と解釈される。
- `opt=t` : 線種の指定など (`xylines()` に渡される)。
- `opt=0` : 曲線を `xybezier()` の引数のデータ形式で返す。
- `ratio=c` : Bézier 曲線を使うときのパラメータ (`xylines()` に渡される)。
- `ax=[x0,y0]` :  $(x_0, y_0)$  を原点として  $x$  軸と  $y$  軸を窓内に描く。  
窓内に現れない軸は描かないので、それを利用して一方の軸のみの描画ができる。
- `ax=[x0,y0,s,t]` :  $s$  が正数なら、 $x$  軸に原点から  $s$  毎に目盛りをつける。  
目盛りをつける位置を指定するときは  $s = [s_1, s_2, \dots]$  と原点からの  $x$  座標の位置を書く。  
 $s_j = [s_{j,0}, s_{j,1}]$  となっていると  $s_{j,0}$  の位置に目盛りをつけて、そこに  $s_{j,1}$  を書く。  
 $t$  で同様に  $y$  軸の目盛りの指定ができる

- $ax=[x_0,y_0,s,t,u]$  :  $s, t$  が数字で  $u$  が 1 と 2 とすると, 目盛りが  $ax=[x_0,y_0,s,t]$  に従ってつけられ,  $u$  に従ってそこに数字が書かれる.  $u=0$  のとき  $k$  番目の位置の  $x$  軸には  $ks+x_0$  が  $y$  軸には  $kt+y_0$  が書かれ,  $u=1$  のとき  $k$  番目の位置の  $x$  軸には  $ks$  が  $y$  軸には  $kt$  が書かれ,  $u=2$  のとき  $k$  番目の位置に  $k$  が書かれる.
- $axopt=z$  :  $z$  が文字列の時は  $x$  軸と  $y$  軸の線種指定文字列 (デフォルトは実線で  $\text{Xy-pic}$  のときは "@-").
- $axopt=h$  :  $h$  が 0 以外の数字の時は, 目盛りの軸からの長さを与える. 値が負の時は軸から負方向 ( $x$  軸なら下,  $y$  軸なら左) の目盛り.
- $axopt=[h,w,o,z]$  : 軸や目盛りの描き方の指定
  - $h=[h_0,h_1]$  または  $h=[h_0,h_1,h_2]$  のとき  $x$  軸の目盛りの高さを  $h_0$  から  $h_1$  までとする ( $\text{Xy-pic}/\text{TikZ}$  の mm/cm 単位).  
 $h_2$  は文字列で, 目盛り位置に文字などを置く位置指定 (デフォルトは下 "+!U"/"below").  
 $h$  が 0 でない数字なら,  $h_0=0, h_1=1$  と解釈される ( $h=0$  のときはデフォルトのまま).
  - $w=[w_0,w_1]$  または  $w=[w_0,w_1,w_2]$  のとき  $y$  軸の目盛りの幅を  $w_0$  から  $w_1$  までとする ( $\text{Xy-pic}/\text{TikZ}$  の mm/cm 単位).  
 $w_3$  は文字列で, 目盛り位置に文字などを置く位置指定 (デフォルトは左 "+!R"/"left").  
 $w$  が数字なら,  $w_0=0, w_1=1$  と解釈される ( $w=0$  のときはデフォルトのまま).
  - $o$  が文字列のとき,  $x$  軸の原点に文字を置く位置指定 (デフォルトは左下 "+!UR"/"below left").  
 $o$  が文字列でなければ無視される.
  - $z$  :  $x$  軸と  $y$  軸の線種指定文字列 (デフォルトは実線で  $\text{Xy-pic}$  のときは "@-").
  - $z$  または  $z$  と  $o$  を省略可能.
- $pt=[p_1,p_2,\dots]$  : (複数の) 点を明示するまたは線を描く. 仕様は `xy2graph()` の同様なオプションに習う.
- $scale=r$  :  $\text{Xy-pic}/\text{TikZ}$  の座標に直すときに  $r$  倍する.
- $scale=[r_1,r_2]$  :  $\text{Xy-pic}/\text{TikZ}$  の座標に直すときに  $x$  座標を  $r_1$  倍,  $y$  座標を  $r_2$  倍する.
- $org=[x_0,y_0]$  :  $\text{Xy-pic}/\text{TikZ}$  の座標に直すときに  $(x_0,y_0)$  を  $\text{Xy-pic}/\text{TikZ}$  の原点に対応させる. 上の両者が指定されたとき, 座標  $(x,y)$  は  $\text{Xy-pic}/\text{TikZ}$  の座標  $(r_1(x-x_0), r_2(y-y_0))$  に変換される.
- $raw=1$  : 通過点のリストを返す (他のオプションは無視される).  
これは `xylines()` のデータとなり, また `ptaffine()` でアフィン変換が計算できる.  
なお, 範囲外の点は 0 というデータに変換される.
- $f=[0,0]$  のときはグラフを描かない. 座標軸のみを描くときに用いる.
- $err=c$  : 関数の定義域を外れるエラーが生じるときは,  $c=1, c=-1$  などとしてこのオプションを指定すると, エラーが解消される可能性がある ( $c$  は絶対値があまり大きくない実数).
- $verb=1$  : グラフ上の通過点を  $\bullet$ , 制御点を  $\times$  で表示する.
- $verb=[t_1,t_2]$ ,  $verb=[t_1]$  : グラフ上の通過点や制御点の描き方を指定する (cf. `xylines()`).
- $proc=1$  : `execdraw()` の描画実行形式を返す.
- $proc=2$  : 上と同様であるが, Windows サイズの情報は含めない.
- $proc=3$  : 描画実行形式の関数描画成分を返す.
- $dviout=1$  : グラフを  $\text{T}_\text{E}_\text{X}$  を用いて画面表示する.
- $dviout=t$  :  $t$  がリストのとき, `execdraw()` を用いて処理する.  $t$  は `execdraw(\ell,t)` の 2 番目の引数に対応する. このとき  $ext=[a,b], cl=1$  の `execdraw()` のオプションも指定可能.  
最も簡単な指定は  $dviout=[0]$ , あるいは  $dviout=[[0],[500,400]], 0$  など.

$\text{Xy-pic}$  のときは

```
[0] os_md.xygraph(x^2,0,[-1.5,1.5],[-1.5,1.5],[-0.5,2.3]|dviout=1,ax
    =[0,0,1,1,1],scale=10);
[1] os_md.xygraph(x^3,0,[-1.2,1.2],[-1.2,1.2],[-1.5,1.5]|dviout=1,ax
```



```

=[0,0,1,1],axopt="{.}",scale=10);
[2] os_md.xygraph(1/x,0,[-3,3],[-3,3],[-3,3]|dviout=1,ax=[0,0],scale=5);
[3] F=[(1+cos(x))*cos(x),(1+cos(x))*sin(x)]$
[4] os_md.xygraph(F,0,[-@pi,@pi],[-0.5,2.5],[-1.5,1.5]|dviout=1,scale=10,
ax=[0,0]);

```

一方, *TikZ* のときは, 上は

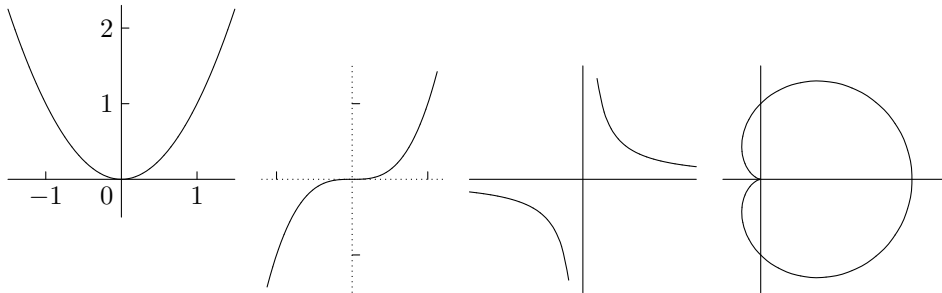
```

[0] os_md.xygraph(x^2,0,[-1.5,1.5],[-1.5,1.5],[-0.5,2.3]|dviout=1,ax
=[0,0,1,1,1]);
[1] os_md.xygraph(x^3,0,[-1.2,1.2],[-1.2,1.2],[-1.5,1.5]|dviout=1,ax
=[0,0,1,1],axopt="dotted");
[2] os_md.xygraph(1/x,0,[-3,3],[-3,3],[-3,3]|dviout=1,ax=[0,0],scale=0.5);
[3] F=[(1+cos(x))*cos(x),(1+cos(x))*sin(x)]$
[4] os_md.xygraph(F,0,[-@pi,@pi],[-0.5,2.5],[-1.5,1.5]|dviout=1,ax=[0,0]);

```

となる.

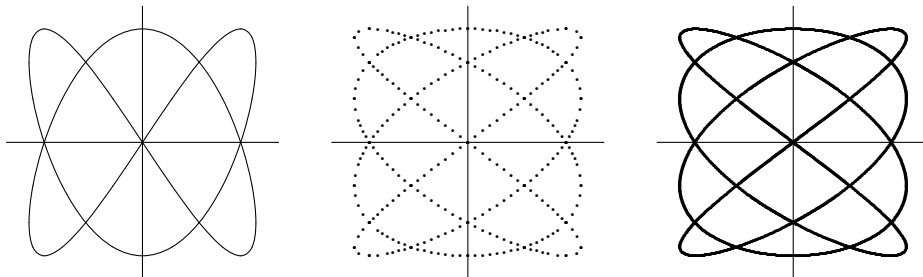
以下, *Xy-pic* の場合の例であるが, *TikZ* の場合は (前者は mm 単位, 後者は cm 単位なので) *scale* の値を十分の一に, [9] の *opt*="*~\*=<3pt>{.}*" を *opt*="dotted" に, [10] の *opt*="*~\*={.}*" を *opt*="very thick" などに変更する.



```

[5] F1=[sin(2*x),sin(3*x)]$
[6] os_md.xygraph(F1,-48,[-@pi,@pi],[-1.2,1.2],[-1.2,1.2]|dviout=1,scale=15,
ax=[0,0])$
[7] F2=[sin(4*x),sin(3*x)]$
[8] os_md.xygraph(F2,-48,[-@pi,@pi],[-1.2,1.2],[-1.2,1.2]|dviout=1,scale=15,
ax=[0,0],opt="~*=<3pt>{.}")$
[9] os_md.xygraph(F2,-48,[-@pi,@pi],[-1.2,1.2],[-1.2,1.2]|dviout=1,scale=15,
ax=[0,0],opt="~*={.}")$

```



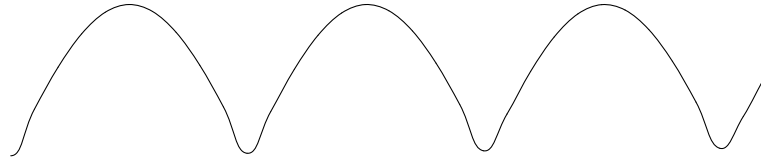
$y = |\sin(x)|$  ( $0 \leq x \leq 10$ ) のような微分不可能点をもつ曲線を描くにはオプション *prec* を用いる.

```

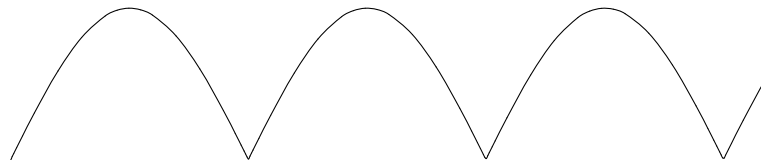
[10] F=os_md.abs(sin(x))$

```

```
[11] os_md.xygraph(F,-32,[0,10],[0,10],[0,1]|dviout=1,scale=[15,25])$
[12] os_md.xygraph(F,-32,[0,10],[0,10],[0,1]|dviout=1,scale=[15,25],prec=0)$
```



微分可能でない点の近くでは不正確であるが，prec=0 を指定すると以下のようにより正確になる．

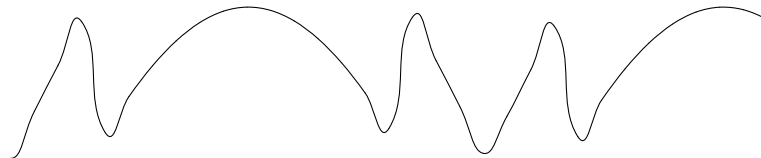


この例では，[0,10] を 32 等分した関数の値から 32 本の cubic Bézier 曲線を繋げた近似から，不連続点の近くで自動的に細分して 63 本の cubic Bézier 曲線を繋げたものになった．

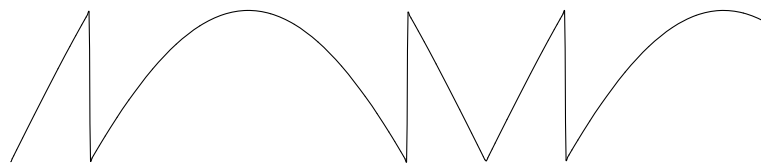
$y = |2\sin(x)| - \text{floor}(|2\sin(x)|)$  ( $0 \leq x \leq 5$ ) のような不連続点をもつ曲線を描くにもオプション prec を用いる．ここで  $\text{floor}(t)$  は  $t$  を越えない最大整数を表す．

```
[13] G=[u,[v,dsin,x],[w,os_md.abs,2*v],[z,dfloor,w],[u,0,-z+w]]$
[14] os_md.xygraph(G,-32,[0,5],[0,5],[0,1]|dviout=1,scale=20)$
[15] os_md.xygraph(G,-32,[0,5],[0,5],[0,1]|dviout=1,scale=20,prec=0)$
[16] os_md.xygraph(G,-32,[0,5],[0,5],[0,1]|dviout=1,scale=20,prec=[4,0,1])$
```

の実行結果は以下ようになる．すなわちオプション prec を指定しない場合 [14] は



となり，prec=0 のとき [15] は



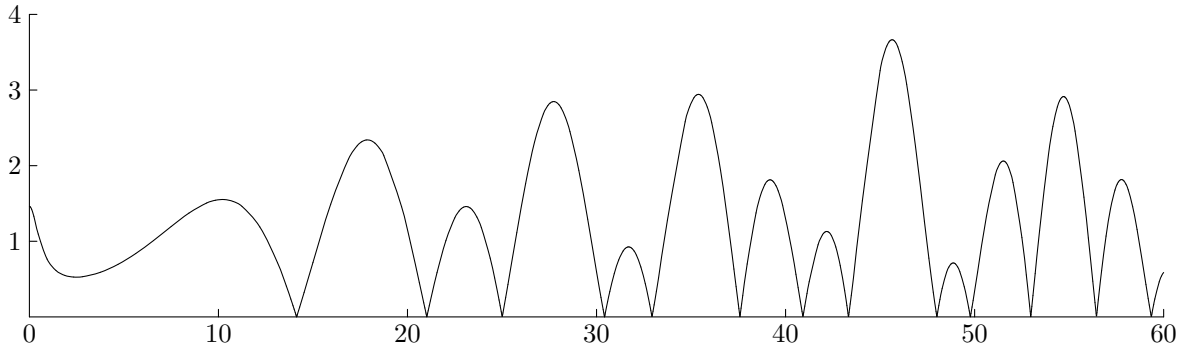
となり，prec=-4 または prec=[4,0,1] のとき [16] は以下ようになる．



この例では，最初 32 本の cubic Bézier 曲線で描かれていたものが，最終的には 70 本の cubic Bezier に分割された．

```
[17] H=[w,[z,os_md.zeta,1/2+@i*x],[w,os_md.abs,z]]$
[18] os_md.xygraph(H,-64,[0,60],[0,60],[0,4]|dviout=1,scale=[2.5,10],prec=6,
      ax=[0,0,10,1,1])$
```

とすると  $|\zeta(\frac{1}{2} + x\sqrt{-1})|$  ( $0 \leq x \leq 60$ ) のグラフが得られる。



この例では,  $[0, 60]$  の 96 等分割から自動的に 355 分割に細分した関数値を得て描かれている。

Risa/Asir のキャンパスでの表示は, たとえば次のようにする (以下の [22] では, 重ね書きをしている)。

```
[19] dviout0([0,5,6])$
DVIOUTA="%ASIRROOT%\bin\risatex1%TikZ%.bat"
TikZ=1
[20] W=[-1.2,1.2]$
[21] P=os_md.xygraph(F1,-48,[-@pi,@pi],W,W|dviout=[0],ax=[0,0])$
[22] os_md.xygraph(F2,-48,[-@pi,@pi],W,W|dviout=[P],opt="red,dotted")$
[23] S=600$ /* 窓のサイズ */
[24] os_md.xygraph(F2,-48,[-@pi,@pi],W,W|dviout=[[0],[S]],ax=[0,0])$
```

332. `xy2graph(f,n,[x1,x2],[y1,y2],[h1,h2],α,β|opt=t,scale=r,view=h,row=1,trans=1,ax=[z1,z2,t],dev=m,acc=k,org=[x0,y0,z0],pt=[p1,p2,...],prec=v,title=s,dviout=k,ext=[a,b,],shift=[u,v],cl=1,proc=p)`

::  $x, y$  変数の区間を  $n$  等分して曲面  $z = f(x, y)$  の 3D グラフを描く

- $x$  軸の正方向から  $y$  軸の正方向に  $\alpha$  度だけ回転した (無限) 遠方から  $\beta$  度 ( $-90 < \beta < 90$ ) の角度で見下るす方向に見た曲面  $z = f(x, y)$  ( $x_1 \leq x \leq x_2, y_1 \leq y \leq y_2$ ) の 3D グラフを描く。なお, 投影した高さ方向の座標 ( $y$  座標) が  $[h_1, h_2]$  に入る範囲のみ描く。より具体的には 3 次元の点  $(x, y, z)$  は以下のように平面の点に投影される。

$$(x, y, z) \mapsto (-x \sin \alpha^\circ + y \cos \alpha^\circ, z \cos \beta^\circ - x \cos \alpha^\circ \sin \beta^\circ - y \sin \alpha^\circ \sin \beta^\circ)$$

$\alpha = 0$  のときは  $\alpha = 60, \beta = 0$  のときは  $\beta = 15$  と解釈される。

$\alpha$  は 0 であるか, または 90 の整数倍とは 5 以上離れていることが必要。

通常は  $h_1$  を十分小さく,  $h_2$  を十分大きく取っておけばよい (指定した範囲の曲面全体の表示)。

- 曲面上で  $x$  座標が定数, あるいは  $y$  座標が定数で定まる曲線を (曲面で隠れる部分, すなわち隠線を消して) 描くことで曲面を表す。定数は座標の  $n$  等分点と定める。  
 $n < 0$  のときも  $|n|$  等分点をとるが, その一つ外側を制御点にとる。
- $f$  は有理関数や  $\sin(x)$  などの初等関数に限らず, `mydeval()` が解釈できる関数ならばよい。ユーザが定義した関数でもよい。
- `cpx=1,2,3` を指定するか  $f$  に `@i` が含まれていれば, `mydeval()` でなくて `myeval()` が使われる。

- $f$  が 1 変数  $z$  の有理関数ならば,  $z = x + yi$  変数の複素関数と考え  $z = |f(x + iy)|$  のグラフを描く. この場合  $f$  は

```
[w, [z, 0, x+y*i], [w, os_md.abs, f]]
```

で置き換えられる. なお, 複素変数の  $\sin(z)$ ,  $\cos(z)$ ,  $\tan(z)$ ,  $\operatorname{atan}(z)$ ,  $\operatorname{asin}(z)$ ,  $\operatorname{acos}(z)$ ,  $\sinh(z)$ ,  $\cosh(z)$ ,  $\tanh(z)$ ,  $\exp(z)$ ,  $\log(z)$ ,  $z^w$  や, それらを含む合成関数や有理関数がサポートされている.

$f$  が  $\sin(z^2)+1$  のときは

```
[w, [z, 0, x+y*i], [w, os_md.abs, [z_+1, [z_, os_md.sin, z^2]]]]
```

のように置き換えられる.

$|\Gamma(z)|$  のグラフを描くときは, たとえば  $f$  を以下のように取ればよい.

```
[w, [z, 0, x+y*i], [u, os_md.gamma, z], [w, os_md.abs, u]]
```

このときタイトルの関数は `title="\Gamma(z)"` というオプションで表示できる.

- `scale=r`: 表示するために `Xy-pic/TikZ` の座標に直すときに  $r$  倍する.
- `scale=[r1, r2]`: 元の曲面の  $z$  座標を  $\frac{r_2}{r_1}$  倍したものを平面に投影したあと, 表示するために `Xy-pic/TikZ` の座標に直すときに座標の単位を  $r_1$  倍する.
- `scale=[r1, r2, r3]`: 元の曲面の  $z$  座標を  $\frac{r_2}{r_1}$  倍,  $y$  座標を  $\frac{r_3}{r_1}$  したものを平面に投影したあと, 表示するために `Xy-pic/TikZ` の座標に直すときに座標の単位を  $r_1$  倍する.
- `org=[x0, y0, z0]`: 元の座標の  $(x_0, y_0, z_0)$  を `Xy-pic/TikZ` の座標での原点にする (デフォルトでは原点が原点に対応).
- $|n|$  が大きいと `TEX` のソース・ファイルが長大になり, ソース・ファイルから `dvi` ファイルや `pdf` ファイルへの変換に時間がかかることがあるので注意.  
 $n = -16$  がデフォルト ( $n = 0$  とするとデフォルト値と解釈される).
- `view=1`: 陰線消去を行わない.
- `view=-1`: 陰線は点線で表示する.
- `raw=1`: 通過点のリストを返す.
- `dev=m`: 陰線消去のためのメッシュを,  $x$  変数,  $y$  変数とも  $m \times |n|$  等分したものとする (デフォルトは  $m = 16$ ). ただし `dev=[m1, m2]` とすると,  $m_2$  は出力される  $x$  座標のメッシュの細かさ,  $m_1$  は曲線間にとるメッシュの細かさ, と別に指定することができる.
- $|n| \times m$  を増やすと処理時間が増える. 特に  $f$  が多項式や有理関数でなくて三角関数や指数関数, 対数関数, べき関数などを含むときは注意. なお処理時間は, ほぼ  $|n|^2 \times m^2$  に比例.
- `acc=k`: 描く曲線の等分点の個数を約  $k$  倍にする ( $k$  は実数. 曲線の本数是不変).  $k = 2$  なら  $n$  を 2 倍にして `dev` を半分にした場合の曲線を一本おきに描くことにほぼ等しい (結果のファイル・サイズは,  $n^2 \times k$  にほぼ比例).
- `err=c`: 有理関数の分母が 0 になるなどの, 関数の定義域を外れるエラーが生じるときは,  $c = 1$ ,  $c = -1$  などとしてこのオプションを指定すると, エラーが解消される可能性が大きい ( $c$  は絶対値があまり大きくない実数).
- `prec=v`: `xygraph()` の同様のパラメータと同じ.
- `ax=[z1, z2]`:  $x, y, z$  の座標が  $(x_2, y_2, z_1), (x_1, y_1, z_2)$  を対角線の頂点とする直方体の枠を書く,
- `ax=[z1, z2, t]`: 上に加え, 一部の頂点の座標を入れる.
  - $t = \pm 1, \pm 5$ : 2 頂点の座標を入れる.
  - $t = \pm 2, \pm 6$ : 4 頂点の座標を入れる.
  - $t = \pm 5, \pm 6$ : 座標の文字を小さくする.
  - $t = 0, -8$ : 頂点の座標を入れない.
  - $t < 0$ : 直方体の後ろ側の枠を点線で描く (デフォルトは実線)
- 複素変数の実数値関数のときに座標を入れる形式は,  $(x, y, z) = (1, 2, 3)$  の場合に
  - `cpx=1`:  $(1 + 2i, 3)$  (デフォルト)
  - `cpx=2`:  $(1 + 2\sqrt{-1}, 3)$

- `cpx=3` : (1, 2, 3)
  - `opt=u` : 曲面内の曲線を描くときのオプション文字列を指定する．表側と裏側で変更するときには `opt=[u1, u2]` と、表側、裏側の順に指定する．  
TikZ のときは、さらに直方体の枠を描くときのオプション文字列が指定できる．  
たとえば TikZ で `opt=["black", "red", "blue"]` とすれば、表側を黒、裏側を赤、枠を青で描く．
  - `title=s` : 画面表示するとき、関数名が `s` で表示される (`s` は TeX の数式モードでの文字列)．関数がリスト形式のときの関数名表示に役立つ．
  - `pt=[p1, p2, ...]` : (複数の) 点を明示する、あるいは線を引く．
    - `pi=[xi, yi, zi]` とすると  $(x_i, y_i, z_i)$  を ● で明示する、
    - `pi=[[xi, yi, zi], si]` とすると、● (すなわち `\bullet`) でなくて `si` で明示される (`si` は数式モードの文字列で、`\` は `\\` で表す)．
    - `pi=[[xi, yi, zi], si, ti]` とすると、● でなくて `si` で明示され (`si` は文字列)、Xy-pic のときは、そのあとに文字列 `ti` を置く (`si` が文字列でないときは ● のまま)．`si` が不要なときは、`si=""` とする．  
TikZ のときは、`ti` はラベル付け文字で、`si` は `si=[si,0, si,2]` というリストでよい．後に置く文字があるときは、`ti` の後に `ti, ui` と続ける．  
`ti=1` は `"_"` というラベルを表し、その後で座標の代わり 1 または `"_"` で参照できる．
    - 点が一つの時は、`pt=p1` としてよい．
    - `pt=[0, 0, 1]` :  $(0, 0, 1)$  を ● で明示する．
    - `pt=[[0, 1, 2], "$\times$"]` :  $(0, 1, 2)$  を × で明示する．
- Xy-pic のときは
- \* `pt=[[0, 0, 1], 0, " *+!D{(0,0,1)}"]` :  $(0, 0, 1)$  を ● で明示し、その上に  $(0, 0, 1)$  と表示する．
  - \* `pt=[[0, 0, 1], 0, " *+!D{(0,0,1)}"], [[0, 1, 2], "$\times$"]]` : 上の両方を行う．
  - \* `pt=[[0, 0, 1], 0, "= \"A\""]` : 点  $(0, 0, 1)$  を ● で明示し、ラベル "A" をつける．
- TikZ のときは上と同様なことは以下のように書ける
- \* `pt=[[0, 0, 1], 0, 1], [1, ["below", "$(0,0,1)$"]]` :  $(0, 0, 1)$  を ● で明示し、その上に  $(0, 0, 1)$  と表示する．
  - \* `pt=[[0, 0, 1], 0, 1], [1, ["below", "$(0,0,1)$"]], [[0, 1, 2], "$\times$"]]` : 上の両方を行う．
  - \* `pt=[[0, 0, 1], 0, "A"]` : 点  $(0, 0, 1)$  を ● で明示し、ラベル "A" をつける．
- `pi=[[xi, yi, zi], [x'i, y'i, z'i]]` とすると、2 点  $(x_i, y_i, z_i)$  と  $(x'_i, y'_i, z'_i)$  を線で結ぶ．
  - `pi=[[xi, yi, zi], [x'i, y'i, z'i], ti]` とすると、2 点  $(x_i, y_i, z_i)$  と  $(x'_i, y'_i, z'_i)$  を結ぶが
    - \* `ti = 0, 1` : 実線で結ぶ
    - \* `ti = 2` : 点線で結ぶ
    - \* `ti = -1` : 曲面のあるところは除いて実線で結ぶ
    - \* `ti = -2` : 曲面のあるところは除いて点線で結ぶ
- さらに `ti` の後ろにオプション文字列 `ui` を書いて `pi=[[xi, yi, zi], [x'i, y'i, z'i], ti, ui]` とし、TikZ では色や線の太さ指定などの指定が可能．
- `proc=1` : `execdraw()` の描画実行形式を返す．
  - `proc=2` : 上と同様であるが、Windows サイズの情報は含めない．
  - `dviout=1` : 画面表示する．
  - `dviout=2` : ディスプレイスタイルで関数式も含めて画面表示する．
  - `dviout=3` : さらに視点の角度と、もとの曲面の高さや  $y$  座標のスケールを変えたとき、その倍率を表示する．
  - `k` が  $-1, -2, -3$  の時は、`dviout=|k|` に対応する TeX のコードがリスト形式で 出力される．リストの最後の成分は `xyproc()` によってグラフの TeX のソースとなる．その前の成分は関数式などを表す TeX のソース、`tarns=1` を指定した場合はその結果が先頭につく．

- `dviout=k` :  $k$  がリストのとき, `execdraw()` を用いて処理する.  $k$  は `execdraw(l,k)` の 2 番目の引数に対応する. このとき `ext=[a,b]`, `shift=[u,v]`, `cl=1` の `execdraw()` のオプションも指定可能.
- `dviout=k` : この指定が無いときは, 戻り値を  $S$  したとき, `xyproc(S)` がグラフの  $\text{T}_\text{E}\text{X}$  のコードとなる.
- `trans=1` : もとの  $(x,y,z)$  座標に対応する  $\text{Xy-pic}/\text{TikZ}$  の座標  $[X,Y]$  を返す. 具体的には

$$X = -r_1(x - x_0) \sin \alpha^\circ + r_2(y - y_0) \cos \alpha^\circ,$$

$$Y = r_3(z - z_0) \cos \beta^\circ - r_1(x - x_0) \cos \alpha^\circ \sin \beta^\circ - r_2(y - y_0) \sin \alpha^\circ \sin \beta^\circ.$$

ただし, これはオプションなどの指定が

- `xy2graph` の第 6, 7 引数:  $(\alpha, \beta)$  ( $\alpha = 0$  のときは  $\alpha = 60$ ,  $\beta = 0$  のときは  $15$  と解釈される)
- `scale=[r1,r3,r2]` デフォルトは  $[1,1,1]$  となり,  $r_2$  を指定しないときは  $r_2 = r_1$  で,  $r_3$  を指定しないときは  $r_3 = r_1$  と解釈される.
- `Org=[x0,y0,z0]` デフォルトは  $[0,0,0]$

の場合である.

`F=os_md.xy2graph(\dots|trans=1)` とおくと,  $(x,y,z)$  に対応する  $\text{Xy-pic}/\text{TikZ}$  での座標は

`os_md.myf3deval([F],x,y,z)`

によって得られる.

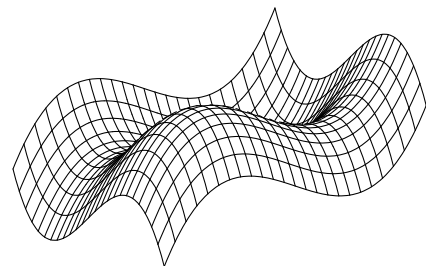
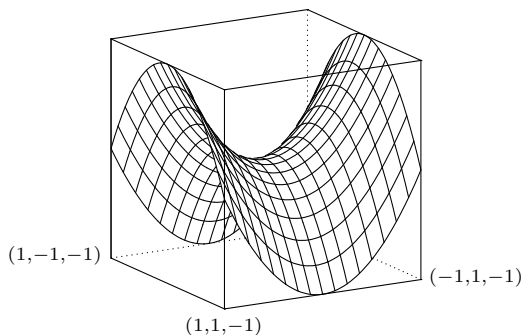
- pdf ファイルを作成するときは, `\usepackage[pdf,all]{xy}` と指定して `dvipdfmx` などを用いるとよい. ジャギーがなく, サイズの小さな pdf ファイルが, より短い時間で作成できる. また, 複雑な画像でも処理が出来る.
- pdf ファイル作成と dvi ファイル作成とを切り替えるなど, 異なるやり方で  $\text{T}_\text{E}\text{X}$  ファイルを処理するには `DVIOUTB` および `dviout0`(4) を利用するとよい.

```
[0] os_md.xy2graph(x^2-y^2,0,[-1,1],[-1,1],[-2,2],0,0|ax=[-1,1,-6],scale=15,
dev=64,dviout=3)$
```

```
[1] os_md.xy2graph(-x^3-y^3,-24,[-1,1],[-1,1],[-2,2],60,-35|scale=20,dev=64,
dviout=2)$
```

$$z = x^2 - y^2 \quad (-1 \leq x \leq 1, -1 \leq y \leq 1) \quad z = -x^3 - y^3 \quad (-1 \leq x \leq 1, -1 \leq y \leq 1)$$

angle (60°, 15°)  
(-1,-1,1)



上は  $\text{Xy-pic}$  のときで,  $\text{TikZ}$  を用いる場合の `scale` の値は  $\frac{1}{10}$  倍にする.

```
[2] S0=[[3.1416,0,0],0,"*+!U{(\pi,0,0)}"]$
```

```
[3] S1=[[0,0,0],0,"*+!U{(0,0,0)}"]$
```

```
[4] S2=[[-3.1416,0,0],0,"*+!U{(-\pi,0,0)}"]$
```

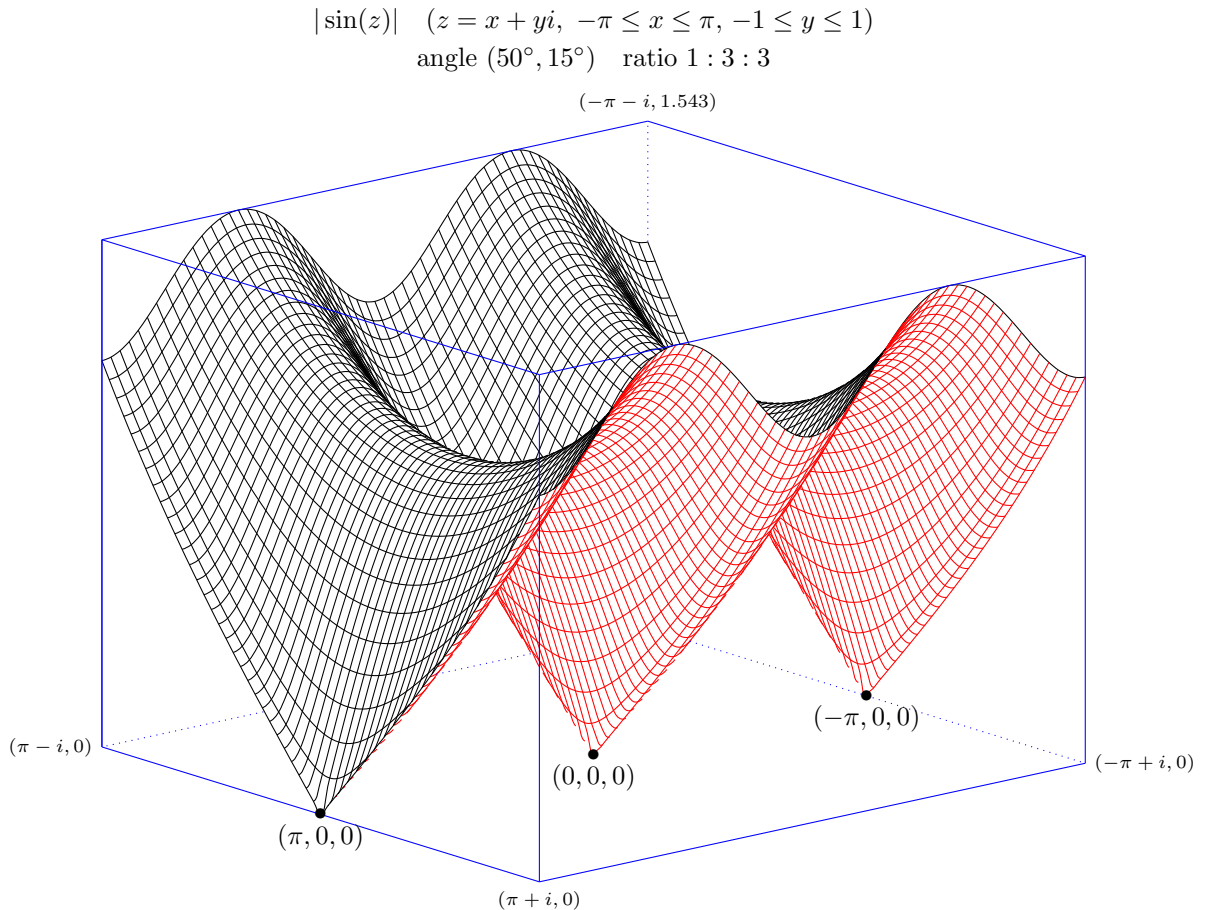
```
[5] S3=[[3.1416,0,0],[-3.1416,0,0],2]$,
[6] os_md.xy2graph(sin(z),-60,[-@pi,@pi],[-1,1],[-5,8],50,0|
    scale=[15,45,45],ax=[0,1.543,-6],dviout=3,pt=[S0,S1,S2,S3])$
```

上の入力から次のグラフの描画までに、30 秒程度かかる（2014 年におけるメジャーなパソコン）。なお、有理関数のグラフなら 10 秒程度。

TikZ のときは、上の [2]、[3]、[4] [6] は次のようになる。

```
[2] S=[[3.1416,0,0],0,1], [1,["below","$(\pi,0,0)$"]]$,
[3] S=append([[0,0,0],0,1], [1,["below","$(0,0,0)$"]],S)$
[4] S=append([[3.1416,0,0],0,1], [1,["below","$(-\pi,0,0)$"]],S)$
[6] os_md.xy2graph(sin(z),-60,[-@pi,@pi],[-1,1],[-5,8],50,0|dviout=3,
    scale=[1.5,4.5,4.5],ax=[0,1.543,-6],pt=S,opt=["black","red","blue"])$
```

append( ) を使わずに、os\_md.m2l([S1,S2,S3]|list=1) などとする方法もある。



333. `execdraw( $\ell, t$ |shift=[ $u, v$ ],ext=[ $a, b$ ],cl=1)`

:: 描画実行形式  $\ell$  を出力形態  $t$  に従って実行する

$\ell$  や  $t$  はリストであるが、成分が一つの時は成分のみを指定してもよい。

$t = [t_0, t_1, t_2]$  は、 $t_0$  により出力先を、 $t_1$  により描画実行形式と出力先との座標との対応を、 $t_2$  により描画実行形式の原点の移動を指定する。



- $t_2$  を指定しないときは,  $t = [t_0, t_1]$  のように, また  $t_1$  と  $t_2$  を共に指定しないときは,  $t = [t_0]$  のように略してよい.
- $t_0$  が数で  $t_1, t_2$  を指定しないときは,  $t = t_0$  としてよい.
- $c1=1$ : 表示画面をクリアしてから描画する.

出力先を指定する  $t_0$  は

- 0: Risa/Asir におけるキャンバスを用いた描画.  
リスト形式で  $[0]$  あるいは  $[0, [width, height]]$  によって新規キャンバス,  
または  $[0, index]$ , あるいは  $[0, id, index]$ , あるいは  $[0, id, index, width]$ ,  $[0, id, index, width, height]$ , によって描画キャンバスを指定する.
  - $id$  はサーバ Id,  $index$  はキャンバス Id,  $width, height$  は pixel 単位のサイズ (cf. `draw_obj()`)
  - $[0, [width, height]]$  において  $width = height$  のときは  $[0, [width]]$  としてよい. ただし
  - $t = [[0, [x]]]$  は,  $t = [[0, [x, x]], x]$  と解釈される (すなわち  $t_1 = x$ ).
  - `execdraw([], 0)` は, 描画画面を新規に開く.
  - `shift=[u, v]`: 右方向に  $u$ , 上方向に  $v$  だけ pixel 単位で移動する.
  - `ext=[a, b]`: 左側から  $a$ , 右側から  $b$  だけ pixel 単位で縮めて描く.
  - `ext` や `shift` は, キャンバスに応じて描画サイズが変更されても文字列の大きさは不変であることに対処するのが主目的のオプションである.
  - $\ell$  中の Window の  $x$  座標と  $y$  座標の範囲指定が同一で, 横幅  $t_1$  と `shift` と `ext` の設定が同じであれば ( $t_2$  は設定していないか同じとする), 同一キャンバスに同じ座標系で上書き表示される.
  - $t = [t_0, t_1, t_2, \ell']$  により, 別の描画実行形式  $\ell'$  のものを用いることができる ( $t_1$  はキャンバスの横幅とする. それが  $t_0$  で指定される場合は  $t_1 = 0$  としてもよい).  
なお,  $\ell'$  は, キャンバスサイズとは独立した情報である.
  - 戻り値は  $[0, id, index]$ , または  $[0, id, index, width, height]$ .  
これは, 同じキャンバスへの描画のときの  $t_0$  として用いることができる.  
 $t_1 = 0, t_2 = -1$  のときは, さらに 2 つの 0 と変換情報とを付加して組にしたリストが戻される. 最後 (4 番目) の成分は上の  $\ell'$  として用いることができる. また戻り値は, そのまま  $t$  として用いることにより, 同じ座標でキャンバス上に他の描画実行形式の重ね描きができる.

たとえば  $t$  は以下ようになる

- 0: `Canvas` で設定されたサイズのキャンバスを新規に開いて, それに合わせた横幅で表示.  
 $[[0, [300, 300]], 300]$  や  $[[0, [300]]]$  と同じ.
- $[[0, [300, 400]], 280]$ :  $300 \times 400$  pixel のキャンバスを開き, 横幅 280 pixel で表示. すなわち,  $t_0 = [0, [300, 300]]$ ,  $t_1 = 280$ .
- $[[0, [500]], 0]$ :  $500 \times 500$  pixel のキャンバスを開き, スケールと位置を自動調整して描画.
- $[[0, [500]], 0, -1]$ : 上と同様で, さらに調整情報も含めて返す.
- $[[0, 2, 3], 400]$ : サーバ Id が 2, キャンバス Id が 3 の窓に, 横幅 400 pixel で表示
- $[[0, 2, 3, 400, 400], 0]$ : サーバ Id が 2, キャンバス Id が 3,  $400 \times 400$  pixel のキャンバスに, 描画スケールと位置を自動調整して描画.
- $[[0, 2, 3, 400, 400], 0, 0, T]$ : 上と同じであるが, 調整は T に従う.
- 1:  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  のソースを返す.
- 2: `dviout()` による画面表示.
- -1: 窓のサイズを表示してその情報を返す.  
 $t = [-1, [x_0, x_1], [y_0, y_1], k]$ : 窓のサイズを再定義した  $\ell$  を返す.  
 $t = [-1, [x_0, x_1], [y_0, y_1], k, [a, b], [u, v]]$  も可能.  
後者の代わりにオプション `shift=[u, v]`, `ext=[a, b]` でも指定可能.
- -2: 表示はせずに窓のサイズを返す.
- -3: 中身を読んで描画の箱サイズを返す. 2 項目は Risa/Asir で表示の際の文字列の最大長で, その後は文字表示の箱サイズ (文字列表示があると不正確).
- -4: 含まれる位置情報の個数を返す.



- -5: 含まれる実行形式の関数を返す ( $\ell$  の第 1 成分から重複と負の数を除いたリスト).  
たとえば, `delopt( $\ell$ , [0,1] |inv=1)` とすると, 描画実行形式  $\ell$  から第 1 成分が 0 (描画範囲) と 1 (Bézier 曲線描画) のもののみを抜き出した描画実行形式を得ることができる.

Risa/Asir の描画キャンバスでの表示の場合

- $t_1 = 0$ :  $\ell$  の描画範囲の横幅と左上端の位置をキャンバスに合わせる.  
さらに微調整するには, キャンバスの縦横比率を変更したり, オプションパラメータの `ext` と `shift` を用いるとよい.

このとき

- $t_2 = 1$ : 描画範囲の箱サイズの他, 自動的に得た `ext` と `shift` の値が表示される (オプションパラメータは加味されない).
- $t_2 = -1$ : 上の情報が戻り値に付加されたリストを返す (オプションパラメータも加味される). この戻り値が  $R$  のとき, `execdraw( $\tilde{\ell}$ ,  $R$ )` とすると, 同じキャンバスに同じ座標で,  $\tilde{\ell}$  の重ね書きができる. また, `execdraw( $\ell$ , [ $t_0$ , 0, 0,  $R$ [3]])` や `execdraw( $\ell$ , [ $t_0$ , 0, -1,  $R$ [3]])` のようにして (新規, または既存の) 別のキャンバスに描くことも出来る.

たとえば, 戻り値は

```
[0, 2, 3, 500, 400], 0, 0, [0, [-1.2, 1], [-1.2, 1], 0, [10, 10], [0, -10]]]
```

のような形になる.

最初の `[0, 2, 3, 500, 400]` は  $t_0$  に対応する部分で, 順に, 0 は Risa/Asir のキャンバスへの描画, そのサーバ Id は 2, キャンバス Id は 3, サイズが  $500 \times 400$  pixel であることを意味する.

次の成分の 0 は表示の際の調整を意味し, その次の 0 は特に意味はなく, 最後の成分の

```
[0, [-1.2, 1], [-1.2, 1], 0, [10, 10], [5, -15]]]
```

は描画実行形式の成分の形である. すなわち

描画実行形式の箱がその座標の単位で  $[-1.2, 1] \times [-1.2, 1]$  であって, 次の 0 は単位あたりの実長が無定義を意味し, `ext=[10, 10]`, `shift=[5, -15]` で Risa/Asir のキャンバスに対応させることを意味している. より具体的には

`ext` によってキャンバスの横幅 500 pixel の左右に 10 pixel ずつ余裕を持たせるので, 座標の単位は描画の際に  $\frac{500-10-10}{1-(-1.2)}$  倍される. また, 描画実行形式の箱の左上端が, キャンバスの左上端から右に  $(10+5)$  pixel, 下に 15 pixel の位置になる.

なお, 画実行形式の箱の外に描画要素があっても, それがキャンバス内に入れば描画される.

- キャンバスへの描画は, まず描画実行形式から描画範囲の箱を読み取ってそれによりキャンバスとの座標対応を定め, 次に描画実行種別番号 2 の文字列表示を先頭から順に実行し, 最後に残りを先頭から順に実行する. これはキャンバスにおける文字列表示において, 文字でなくて文字の箱が上書きされることに対応するため.
- $t_1 > 0$  のときは Windows の横幅が  $t_1$  pixel になるようにスケール変換される ( $t_1 = 1$  は設定に従う).
- $t_1$  がリストや行列の時は, 以下のキャンバス表示でない場合と同じ.

Risa/Asir の描画キャンバス以外の場合は,  $t_1$  はスケール変換を表す (TeX 利用などの場合に有益).

- $t_1$  が  $2 \times 2$  の行列の時, 座標を  $t_1$  によって線型変換する.
- $t_1 = [t_{10}, t_{11}]$  とすると  $x$  座標が  $t_{10}$  倍,  $y$  座標が  $t_{11}$  倍される (負の値も可能).

$t_2 = [x, y]$  は, 座標  $(x, y)$  を原点に移動する平行移動.

$t_1$  によるスケール変換の前に行う. Risa/Asir の描画キャンバスでは無効.

以下, 描画実行形式  $\ell$  について説明する.

- $\ell = [\ell_1, \ell_2, \dots], \ell_j = [f_j, \dots]$  は, `execproc()` の形式に従う. ただし,  $f_j$  が整数の  $\ell_j$  (描画実行識別番号) は次のような画像描画の特別形式である.
  - $[0, [x_0, x_1], [y_0, y_1], k]$ : 窓の  $x$  座標と  $y$  座標の範囲. 座標の 1 が  $k$  cm に対応する.  $k$  が省略されたり,  $k = 0$  の場合は,  $k = 1$  と解釈される.

- $\ell$  にこの成分が複数あるときは、最初のものが有効。  $\ell$  の初めの方に書かれるのが望ましい。
- $[0, [x_0, x_1], [y_0, y_1], k, [a, b], [u, v]]$  : 上の拡張としてこの形式がある。これは Risa/Asir での表示の際のみ意味を持ち、デフォルトで  $\text{ext}=[a, b]$ ,  $\text{shift}=[u, v]$  というオプションが設定される。
  - $[1, p_j, \ell_{j1}, \ell_{j2}, \dots]$  : Bézier 曲線描画,  $p_j$  は `xybezier()` のオプション。  $\ell_{j\nu}$  はその引数。すなわち `xybezier( $\ell_{j\nu}$  | optilon_list= $p_j$ )` ( $i = 1, 2, \dots$ ) に対応する描画を意味する。あるいは、  $\ell_{j\nu}$  は `lbezier()` で変換されたデータでもよい。
  - $[2, p_j, [x_j, y_j], [s_j], t_j]$  : 文字列描画関数 `xyput([ $x_j, y_j, s_j$ ])` に対応。  
  $t_j$  は Risa/Asir のキャンパス表示での代替文字列 (設定しなくてもよい)。  
  $s_j$  が文字列の時は、  $[2, p_j, [x_j, y_j], s_j, t_j]$  としてもよい。
  - $[3, p_j, [x_{j1}, y_{j1}], [x_{j2}, y_{j2}], \dots]$  : 線分描画関数 `xyarrow([ $x_{j1}, y_{j1}$ ], [ $x_{j2}, y_{j2}$ ])` に対応。
  - $[4, p_j, [x_{j1}, y_{j1}], [x_{j2}, y_{j2}], \dots]$  : 線分描画関数 `xyline([ $x_{j1}, y_{j1}$ ], [ $x_{j2}, y_{j2}$ ])` に対応。
  - $[5, p_j, s_j]$  :  $\text{\TeX}$  の文字列描画の `dviout( $s_j$ )` に対応。
  - $[-1, \dots]$  : この項は無視される (コメントなど)。
  - $[-2, s]$  : この項の  $s$  は文字列で、  $\text{\TeX}$  のソースには、先頭に `%` を付加してコメントとして記され、そのあと改行される。
- $p_j$  はオプションリストに対応する ( $f_j$  が関数子の場合は、  $\ell_j$  の 3 番目の成分にあたる)。
  - 複数の描画実行形式は `append()` , または `m2l(|list=1)` によって一つにまとめることが出来る (グラフの重ね合わせに対応)。
  - `ptaffine( $m, \ell$  | proc=1, shift= $w, \dots$ )` で affine 変換 (平行移動と線形変換) ができる。
  - $[1, p_j, \ell_{j1}, \ell_{j2}, \dots]$  における  $\ell_{j\nu}$  はリストで、標準の形の場合、各成分は座標 (すなわち実数の 2 つの組のリスト) または、区切り記号の数字の 0, 1, -1 からなり、複数の Bézier 曲線を表わす。  
一つの Bézier 曲線は始点、いくつかの制御点、終点とが連続して並んで定義されている。  $n + 1$  個並んでいれば、  $n$  次の Bézier 曲線となる。 PDF 化などから 3 次までの Bézier 曲線が望ましい。  
なお、1 次の Bézier 曲線は制御点がなく、線分を表す。  
0 は Bézier 曲線の区切りで、1 は区切った後に直前の終点の座標を次の Bézier 曲線の始点とみなす (座標を挿入する) ことを意味する。1 で区切られていると連続曲線となるが、-1 は連続曲線の先頭を終点として閉曲線とすることを意味する。たとえば  

$$[[x_1, y_1], [x_2, y_2], 1, [x_3, y_3], 1, -1]$$
は  $(x_1, y_1)$ ,  $(x_2, y_2)$ ,  $(x_3, y_3)$  を頂点とする三角形を意味する。  
これが標準の形で、  $\text{\TeX}$  で TikZ のソースを作成するときは、一つの  $\ell_{j\nu}$  が一つの `\draw` 文に変換される。  
一方、  $\ell_{j\nu}$  は一つの Bézier 曲線を表す座標のリストを成分とするリストの形のものも許される。この場合は、区切り記号の数字は存在しない。  $\text{\TeX}$  で TikZ のソースを作成する場合は、一つの Bézier 曲線毎に `\draw` 文が生成される。上の三角形は、次のように表せる。  

$$[[[x_1, y_1], [x_2, y_2]], [[x_2, y_2], [x_3, y_3]], [[x_3, y_3], [x_1, y_1]]]$$
 $\ell_{j\nu}$  にはこの二つの形式が許されるが、両者は `lbezier()` によって相互変換できる。
- R が描画実行形式の時、たとえば
- `execdraw(R, [[0, [600]], 0])` : 600 × 600 の Risa/Asir のキャンパスを開いて表示する
  - `execdraw(R, [[0, [600, 700]], 0] | ext=[30, 20], shift=[10, -40])` : 600 × 600 の Risa/Asir のキャンパスを開いて表示する。  
その際、左側を 30 pixel、左側を 20 pixel 内側になるように描画を縮小する (負の値で拡大も可)。さらに右に 10 pixel、上に 40 pxel ずらす。
  - `execdraw(R, [[0, 1, 5, 600], 0] | ext=[30, 20], shift=[10, -40])` : サーバ ID が 1, キャンパス Id が 5 のキャンパスに、横幅が 600 pixel として上と同様に表示する。
  - `execdraw(R, [1, 1.5, [1, 1]])` : (1, 1) を原点に並行移動して、さらに画像を 1.5 倍に拡大した  $\text{\TeX}$  のソースを出力する。

[0] os\_md.dviout0([0,5,6])\$

/\* TikZ 形式に \*/

```

[1] F1=[sin(2*x),sin(3*x)]$
[2] W=[-1.2,1,2]$
[3] R=os_md.xygraph(F1,-48,[-@pi,@pi],W,W|proc=1,ax=[0,0])$ /* リサージュ曲線 */
[4] P=os_md.execdraw(R,0)$ /* Risa/Asir のキャンパスで表示 */
[5] S=os_md.execdraw(R,[1,1.5])$ /* 画像を 1.5 倍した TeX のソースを出力 */
[6] os_md.execdraw(R,[2,1.5])$ /* 1.5 倍した画像を TeX を用いて表示 */
[7] F2=[sin(3*x),sin(4*x)]$
[8] R2=os_md.xygraph(F2,-48,[-@pi,@pi],W,W|proc=2,opt="red")$
[9] R2=append(R,R2)$ /* グラフの重ね合わせ */
[10] os_md.execdraw(R2,[2,1.5])$

```

上の [4], [5], [6] では、描画実行形式 R に対して、それぞれ、Risa/Asir のキャンパスで表示、 $\text{T}_\text{E}\text{X}$  のソースに変換、 $\text{T}_\text{E}\text{X}$  を使って PDF に変換して画面表示を行っている。[5], [6] では、グラフを 1.5 倍に拡大している。

R2 は 2 つのグラフを重ねた描画実行形式で、[10] ではそれを表示している。

```

[11] S=os_md.xy2graph(x^2-y^2,0,[-1,1],[-1,1],[-2,2],0,0|ax=[-1,1,-6],scale=1.5,
dviout=3,proc=1)$
[12] os_md.execdraw(S,[[0,[500,400]],500]|ext=[80,70],shift=[0,90])$
[13] os_md.execdraw(S,[[0,[500]],0])$
[14] os_md.execdraw(S,-1);
Windows : -2.04904 < x < 2.04904 , -3.42811 < y < 3.42811 by 1 cm
[[-2.04904,2.04904],[-3.42811,3.42811],1]
[15] os_md.execdraw(S,-3);
[[-2.04904,2.04904],[-1.97922,1.97922],9,[[[-2.04904,2.04904],
[-1.97922,1.97922]]]]
[16] os_md.execdraw(S,-4);
1366
[17] os_md.execdraw(S,-5);
[0,1,2,5]

```

### 3.2.12 Applications

いくつかの関数を応用した例を述べる。

#### 3.2.12.1 表の作成

334. `powprimroot(p,n|all=1,exp=1,log=f)`

::  $p$  以上の素数  $n$  個とその原始根のリストを作る

- `all=1` 各素数に対し最小原始根のみでなく、全ての原始根をリストする
- `exp=1` 最小原始根とそのべき (指数関数の値) のリストを作る
- `log=1` 最小原始根に対する対数関数の値のリストを作る
- `log=2` 上の対数関数のリストにおいて、べき 0 を使わない
- `log=3` 最小原始根に対する対数関数の素数のときの値のリストを作る

```

[0] os_md.powprimroot(3,4);
[[3,2],[5,2],[7,3],[11,2]]
[1] os_md.powprimroot(3,4|all=1);
[[3,2],[5,2,3],[7,3,5],[11,2,6,7,8]]

```

```
[2] os_md.powprimroot(3,4|exp=1);
[[ $p$ ,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10],[3,2,1],[5,2,4,3,1],[7,3,2,6,4,5,1],
[11,2,4,8,5,10,9,7,3,6,1]]
[3] os_md.powprimroot(3,4|log=1);
[[ $p$ ,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10],[3,0,1],[5,0,1,3,2],[7,0,2,1,4,5,3],
[11,0,1,8,2,4,9,7,3,6,5]]
[4] os_md.powprimroot(3,4|log=2);
[[ $p$ ,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10],[3,2,1],[5,4,1,3,2],[7,6,2,1,4,5,3],
[11,10,1,8,2,4,9,7,3,6,5]]
[5] os_md.powprimroot(3,4|log=3);
[[3,2,1],[5,2,1,3],[7,3,2,1,5],[11,2,1,8,4,7],[ $p/a$ , $r$ ,2,3,5,7]]
```

実際に `ltotex( |opt="tab")` によってリストを  $\text{T}_E\text{X}$  の表にして表示してみよう。

```
[6] T="素数 $p$ の原始根とそのべきを $p$ で割った余り"$
[7] L=os_md.powprimroot(3,8|exp=1)$
[8] Out=os_md.ltotex(L|opt="tab",hline=[0,1,z],vline=[0,1,z],title=T)$
[9] os_md.dviout(Out)$
```

素数  $p$  の原始根とそのべきを  $p$  で割った余り

| $p$ | 1 | 2 | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 |
|-----|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 3   | 2 | 1 |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 5   | 2 | 4 | 3  | 1  |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 7   | 3 | 2 | 6  | 4  | 5  | 1  |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 11  | 2 | 4 | 8  | 5  | 10 | 9  | 7  | 3  | 6  | 1  |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 13  | 2 | 4 | 8  | 3  | 6  | 12 | 11 | 9  | 5  | 10 | 7  | 1  |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 17  | 3 | 9 | 10 | 13 | 5  | 15 | 11 | 16 | 14 | 8  | 7  | 4  | 12 | 2  | 6  | 1  |    |    |    |    |    |    |
| 19  | 2 | 4 | 8  | 16 | 13 | 7  | 14 | 9  | 18 | 17 | 15 | 11 | 3  | 6  | 12 | 5  | 10 | 1  |    |    |    |    |
| 23  | 5 | 2 | 10 | 4  | 20 | 8  | 17 | 16 | 11 | 9  | 22 | 18 | 21 | 13 | 19 | 3  | 15 | 6  | 7  | 12 | 14 | 1  |

上の `hline=[0,1,z]` で先頭と最後の行の他 ( $z$  は最後を表す), 1 行目の終わりに水平線を引いている。縦線も同様。また `title=T` でタイトルをつけている。以下も同様の例である。

```
[10] T="Table of  $k$  satisfying  $r^k \equiv a \pmod{p}$ "$
[11] L=os_md.powprimroot(11,10|log=3);
[[11,2,1,8,4,7],[13,2,1,4,9,11,7],[17,3,14,1,5,11,7,4],[19,2,1,13,16,6,12,5,10],
...
[12] S=os_md.ltotex(L|opt="tab",hline=[0,z-1,z],vline=[0,1,2,z],title=T)$
[13] os_md.dviout(S)$
```

Table of  $k$  satisfying  $r^k \equiv a \pmod{p}$

|       |     |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|-------|-----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 11    | 2   | 1  | 8  | 4  | 7  |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 13    | 2   | 1  | 4  | 9  | 11 | 7  |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 17    | 3   | 14 | 1  | 5  | 11 | 7  | 4  |    |    |    |    |    |    |    |
| 19    | 2   | 1  | 13 | 16 | 6  | 12 | 5  | 10 |    |    |    |    |    |    |
| 23    | 5   | 2  | 16 | 1  | 19 | 9  | 14 | 7  | 15 |    |    |    |    |    |
| 29    | 2   | 1  | 5  | 22 | 12 | 25 | 18 | 21 | 9  | 20 |    |    |    |    |
| 31    | 3   | 24 | 1  | 20 | 28 | 23 | 11 | 7  | 4  | 27 | 9  |    |    |    |
| 37    | 2   | 1  | 26 | 23 | 32 | 30 | 11 | 7  | 35 | 15 | 21 | 9  |    |    |
| 41    | 6   | 26 | 15 | 22 | 39 | 3  | 31 | 33 | 9  | 36 | 7  | 28 | 32 |    |
| 43    | 3   | 27 | 1  | 25 | 35 | 30 | 32 | 38 | 19 | 16 | 41 | 34 | 7  | 6  |
| $p/a$ | $r$ | 2  | 3  | 5  | 7  | 11 | 13 | 17 | 19 | 23 | 29 | 31 | 37 | 41 |

次に、多くのリストをたたんで表示することを考える。

70個の素数と原始根の組を表示する例を示そう。

```
[13] L=os_md.powprimroot(3,70);
[3,2],[5,2],[7,3],[11,2],[13,2],[17,3],[19,2],[23,5],[29,2],[31,3],[37,2],[41,6],
....
[14] S=os_md.ltotex(L|opt="tab",width=-10,vline=[[0,2]],hline=[0,1,z],top=
[["$p$","$\zeta$"]])$
[15] os_md.dviout(S)$
```

横2列で縦に70行の縦長の表を [14] の  $width=-10$  によって行を10分割して横に並べる。

$vline=[[0,2]]$  は、2で割った余りが0の列、すなわち先頭から2列毎の罫線を意味している、 $top=[["$p$","$\zeta$"]]$  によって、1行目に  $p$  と  $\zeta$  の繰り返しを付加している。

| $p$ | $\zeta$ | $p$ | $\zeta$ | $p$ | $\zeta$ | $p$ | $\zeta$ | $p$ | $\zeta$ | $p$ | $\zeta$ | $p$ | $\zeta$ | $p$ | $\zeta$ | $p$ | $\zeta$ |     |    |
|-----|---------|-----|---------|-----|---------|-----|---------|-----|---------|-----|---------|-----|---------|-----|---------|-----|---------|-----|----|
| 3   | 2       | 23  | 5       | 53  | 2       | 83  | 2       | 113 | 3       | 157 | 5       | 193 | 5       | 233 | 3       | 271 | 6       | 313 | 10 |
| 5   | 2       | 29  | 2       | 59  | 2       | 89  | 3       | 127 | 3       | 163 | 2       | 197 | 2       | 239 | 7       | 277 | 5       | 317 | 2  |
| 7   | 3       | 31  | 3       | 61  | 2       | 97  | 5       | 131 | 2       | 167 | 5       | 199 | 3       | 241 | 7       | 281 | 3       | 331 | 3  |
| 11  | 2       | 37  | 2       | 67  | 2       | 101 | 2       | 137 | 3       | 173 | 2       | 211 | 2       | 251 | 6       | 283 | 3       | 337 | 10 |
| 13  | 2       | 41  | 6       | 71  | 7       | 103 | 5       | 139 | 2       | 179 | 2       | 223 | 3       | 257 | 3       | 293 | 2       | 347 | 2  |
| 17  | 3       | 43  | 3       | 73  | 5       | 107 | 2       | 149 | 2       | 181 | 2       | 227 | 2       | 263 | 5       | 307 | 5       | 349 | 2  |
| 19  | 2       | 47  | 5       | 79  | 3       | 109 | 6       | 151 | 6       | 191 | 19      | 229 | 6       | 269 | 2       | 311 | 17      | 353 | 3  |

```
[16] S=os_md.ltotex(L|opt="tab",width=16,hline=[[0,2]],vert=1);
[17] os_md.dviout(S)$
```

横2列で縦に70行の表を [16] の  $vert=1$  で転置して横70列、縦2列に変換し、さらに  $width=16$  によって横幅16列で切って折り返して並べる。

|     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 3   | 5   | 7   | 11  | 13  | 17  | 19  | 23  | 29  | 31  | 37  | 41  | 43  | 47  | 53  | 59  |
| 2   | 2   | 3   | 2   | 2   | 3   | 2   | 5   | 2   | 3   | 2   | 6   | 3   | 5   | 2   | 2   |
| 61  | 67  | 71  | 73  | 79  | 83  | 89  | 97  | 101 | 103 | 107 | 109 | 113 | 127 | 131 | 137 |
| 2   | 2   | 7   | 5   | 3   | 2   | 3   | 5   | 2   | 5   | 2   | 6   | 3   | 3   | 2   | 3   |
| 139 | 149 | 151 | 157 | 163 | 167 | 173 | 179 | 181 | 191 | 193 | 197 | 199 | 211 | 223 | 227 |
| 2   | 2   | 6   | 5   | 2   | 5   | 2   | 2   | 2   | 19  | 5   | 2   | 3   | 2   | 3   | 2   |
| 229 | 233 | 239 | 241 | 251 | 257 | 263 | 269 | 271 | 277 | 281 | 283 | 293 | 307 | 311 | 313 |
| 6   | 3   | 7   | 7   | 6   | 3   | 5   | 2   | 6   | 5   | 3   | 3   | 2   | 5   | 17  | 10  |
| 317 | 331 | 337 | 347 | 349 | 353 |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |
| 2   | 3   | 10  | 2   | 2   | 3   |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |

### 3.2.12.2 表や行列の作成

- 表とは、Excel の表のように、何項かのデータを縦横に並べたものと考えます。Risa/Asir では、ベクトルのリストか、リストのリストの型のものを意味することとします。
- 表を変形するときは、表を行列に変換すると便利で、様々な変形の機能が使えます。以下では、そのように変換したものを「表」と呼ぶことにします。
- リストのリスト、あるいはベクトルのリストを行列に直すには、`lv2m()` を用います。データの無いところに対応する行列の成分はデフォルトでは 0 になりますが、オプション `null=t` で  $t$  に置き換えられます。
- 逆の変換は、`m211()` または `m21l()` を用います。

```
[0] LL=[[1,2,3],[4,5]];
[[1,2,3],[4,5]]
[1] os_md.lv2m(LL);
[ 1 2 3 ]
[ 4 5 0 ]
[2] os_md.m211(@@);
[[1,2,3],[4,5,0]]
[3] LV=[newvect(3,[1,2,3]),newvect(2,[4,5])];
[[ 1 2 3 ],[ 4 5 ]]
[4] os_md.lv2m(LV|null="");
[ 1 2 3 ]
[ 4 5 ]
[5] os_md.m211(@@);
[[1,2,3],[4,5,]]
```

行列（表）から行や列を抜き出したり入れ替えて、新しい行列（表）を作るには `mperm()` を用います（第 2 引数で行を、第 3 引数で列を指定します）。

```
[6] A=os_md.mgen(3,4,a,0);
[ a00 a01 a02 a03 ]
[ a10 a11 a12 a13 ]
[ a20 a21 a22 a23 ]
[7] os_md.mperm(A,[2,0],[1,2,3]);
[ a21 a22 a23 ]
[ a01 a02 a03 ]
```

上で A から 2 行目と 0 行目をこの順に抜き出し、さらにその 1 列目、2 列目、3 列目を抜き出して作られる表を得ています。なお、行と列の番号は 0 から始まることに注意。

順に並んだ数字は、先頭の数字の後に並ぶ個数をリストとして指定することも可能です。

```
[8] os_md.mperm(A,[2,0],[1,[3]]);
[ a21 a22 a23 ]
[ a01 a02 a03 ]
```

また順に並んだ全ての行や列を表すには、数字 0 を用いることができます。よって以下のようにして最後の列を削除することができます。

```
[9] os_md.mperm(A,0,[0,[3]]);
```

```
[ a00 a01 a02 ]
[ a10 a11 a12 ]
[ a20 a21 a22 ]
```

2つの行の入れ替えや2つの列の入れ替えは、 $[[m_1, m_2]]$  で指定します。たとえば、0行目と1行目の入れ替えは

```
[10] os_md.mperm(A, [[0,1]],0);
[ a10 a11 a12 a13 ]
[ a00 a01 a02 a03 ]
[ a20 a21 a22 a23 ]
```

なお行列は成分を直接指定して変更できます。

```
[11] AA=os_md.dupmat(A);
[ a00 a01 a02 a03 ]
[ a10 a11 a12 a13 ]
[ a20 a21 a22 a23 ]
[12] AA[0][0]=b00$
[13] AA;
[ b00 a01 a02 a03 ]
[ a10 a11 a12 a13 ]
[ a20 a21 a22 a23 ]
```

行と列を入れ替えて転置した表にするには `mtranspose()` を用います。

```
[14] AT=os_md.mtranspose(A);
[ a00 a10 a20 ]
[ a01 a11 a21 ]
[ a02 a12 a22 ]
[ a03 a13 a23 ]
```

2つ（またはそれ以上）の表を結合するには、`newbmat()` を用います。

```
[15] B=os_md.mgen(3,3,b,0);
[ b00 b01 b02 ]
[ b10 b11 b12 ]
[ b20 b21 b22 ]
[16] C=os_md.newbmat(1,2,[[A,B]]);
[ a00 a01 a02 a03 b00 b01 b02 ]
[ a10 a11 a12 a13 b10 b11 b12 ]
[ a20 a21 a22 a23 b20 b21 b22 ]
[17] D=os_md.newbmat(2,1,[[AT],[B]]);
[ a00 a10 a20 ]
[ a01 a11 a21 ]
[ a02 a12 a22 ]
[ a03 a13 a23 ]
[ b00 b01 b02 ]
[ b10 b11 b12 ]
```

```
[ b20 b21 b22 ]
```

横長の表を分割して縦に繋げるには、`madjust()` を用います。列の個数を 2 番目の引数で指定します。

```
[18] os_md.newbmat(C,3|null="");
[ a00 a01 a02 ]
[ a10 a11 a12 ]
[ a20 a21 a22 ]
[ a03 b00 b01 ]
[ a13 b10 b11 ]
[ a23 b20 b21 ]
[ b02   ]
[ b12   ]
[ b22   ]
```

縦長の表を折り返して横に並べるには、`madjust()` を用います。いくつ折り返すかの数の  $-1$  倍を 2 番目の引数で指定します。

```
[19] os_md.newbmat(D,-4|null="");
[ a00 a10 a20 a02 a12 a22 b00 b01 b02 b20 b21 b22 ]
[ a01 a11 a21 a03 a13 a23 b10 b11 b12   ]
```

### 3.2.12.3 点数分布表

335. `distpoint(l|div=5,opt=s,title=t,size=l)`  
:: 100 点満点の点数表のデータ  $l$  を元に点数分布などを表にする
- 10 点刻みの人数の分布を  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  の表にする
  - $s="data"$  10 点刻みの人数の分布をリストにする
  - $s="graph"$  10 点刻みの人数の分布を棒グラフにする
    - $size=l$  でグラフのサイズを指定できる (cf. `ltotex(|opt="graph")`)
  - $div=5$  上で 10 点刻みを 5 点刻みとする
  - $s="average"$  平均点, 標準偏差, 受験人数, 最低点, 最高点を  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  の表にする
  - $l$  は, 数のリストまたは数のリストのリストとするが, そのなかに非負整数でないものがあれば, それは欠席とみなされ,  $s="average"$  でその数が示される

```
[0] M=[[74,71,47,80,66],[54,71,50,76,45],[75,70,78,x,69],[35,44,74,35,37],
[59,x,85,75,52],[92,55,70,61,45],[70,79,77,76,55]]$
[1] os_md.distpoint(M|opt="data");
[0,0,0,3,4,6,3,14,2,1]
[2] os_md.distpoint(M|opt="data",div=5);
[3] [0,0,0,0,0,0,0,3,1,3,3,3,1,2,7,7,1,1,1,0]
[4] S=os_md.distpoint(M|opt="average",title="線形代数(中間試験)");
\begin{tabular}{|cccccc|}
\multicolumn{6}{c}{線形代数(中間試験)}\ \ \ \ \hline
平均点& 標準偏差& 最低点& 最高点& 受験人数& 欠席者\ \
$63.7$& $15.1$& $35$& $92$& $33$& $2$ \ \ \hline
\end{tabular}
[5] os_md.dviout(S)$
```



[1] で  $M$  をリストのリストにしているのは、5 人ずつ目印のため。また  $x$  は欠席者を表している（アルファベットの任意の文字でよい）。

なお、Excel などに点数のデータが入っているときにそれを読み込むには、それを例えば  $fname$  というファイルに CSV 形式で出力する。その  $n$  項目が点数のデータとすると

```
M=os_md.readcsv(fname|col=n,eval=n)
```

によって点数のデータが  $M$  にリストとして読み込まれる。

なお、上の [5] の結果は：

線形代数（中間試験）

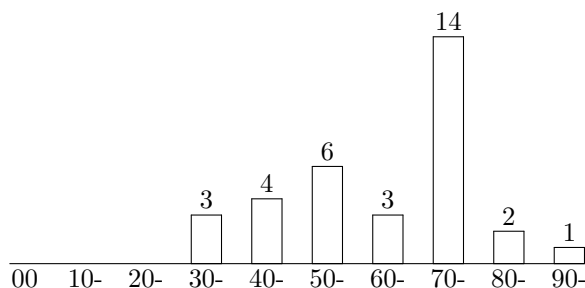
| 平均点  | 標準偏差 | 最低点 | 最高点 | 受験人数 | 欠席者 |
|------|------|-----|-----|------|-----|
| 63.7 | 15.1 | 35  | 92  | 33   | 2   |

```
[6] S=os_md.distpoint(M|title="点数分布");
\begin{tabular}{|rrrrrrrrrr|}
\multicolumn{10}{c}{点数分布}\ \hline
00--09& 10--19& 20--29& 30--39& 40--49& 50--59& 60--69& 70--79& 80--89& 90--100\ \hline
$0$& $0$& $0$& $3$& $4$& $6$& $3$& $14$& $2$& $1$\\ \hline
\end{tabular}
[7] os_md.dviout(S)$
```

点数分布

| 00-09 | 10-19 | 20-29 | 30-39 | 40-49 | 50-59 | 60-69 | 70-79 | 80-89 | 90-100 |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|--------|
| 0     | 0     | 0     | 3     | 4     | 6     | 3     | 14    | 2     | 1      |

```
[8] S=os_md.distpoint(M|opt="graph")$
[9] os_md.dviout(S)$
```



### 3.2.12.4 Taylor 展開

336. `seriesTaylor(f,k,v|evalopt=opt,small=1,frac=0,dviout=n)`

:: 関数  $f$  の変数または変数のリスト  $v$  に対する  $k$  次の項までの Taylor 展開を求める

- Taylor 展開を  $\text{T}_E\text{X}$  の形に変換して返す。式が長いときは、改行が入る。
- $v=x$  : 変数  $x$  について、原点での Taylor 展開を与える。
- $v=[x,a]$  : 変数  $x$  について、 $x = a$  での Taylor 展開を与える。ただし  $a$  も変数のときは、 $v=[[x,a]]$  としなくてはならない（次項と区別するため）。
- $v=[x,y,\dots]$  : 変数  $(x,y,\dots)$  についての原点での Taylor 展開を与える。
- $v=[[x,a],[y,b],\dots]$  : 変数  $(x,y,\dots)$  について、点  $(a,b,\dots)$  を中心とする Taylor 展開を与える。ここで、たとえば  $a = 0$  のときは、上の  $[x,a]$  の部分は、単に  $x$  と表記してよい。
- `evalopt=[[s1,t1],[s2,t2],...]` : は `evalred()` を使うときのオプション (cf. `seriesMc()`)。
- `small=1` : 分数が現れるとき `\frac` でなくて `\tfrac` を使う。
- `frac=0` : 有理数が現れるとき、それを (近似) 実数に変換する。  
このときは、`ctrl(double_output,1)` を指定するのがよい。
- `dviout=1` : Taylor 展開の式を  $\text{T}_E\text{X}$  に変換したものを表示する (元の  $f$  も表示)。

- dviout=2 : Taylor 展開の部分のみを  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  に変換したものを表示する (元の  $f$  は表示せず) .
- dviout=0 : デフォルトで , dviout=2 の  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  ソースを返す .
- dviout=-1 : dviout=2 のときのソースを返す .

まず  $\sin x$  の Taylor 展開を求めてみる .

```
[0] os_md.seriesTaylor(sin(x),5,x);
x-\frac{1}{6}x^3+\frac{1}{120}x^5
[1] os_md.seriesTaylor(sin(x),5,x|small=1,dviout=-1);
\begin{align}\begin{split}
\sin(x)&=x-\tfrac{1}{6}x^3+\tfrac{1}{120}x^5+\cdots
\end{split}\end{align}

[2] os_md.seriesTaylor(sin(x),7,x|small=1)$
```

$$\sin(x) = x - \frac{1}{6}x^3 + \frac{1}{120}x^5 - \frac{1}{5040}x^7 + \dots$$

ここでは  $\sin x$  の 7 次の項までの Taylor 展開を求め、係数は小さなサイズの分数で表示している . また、展開の係数を近似小数で表した表示を得るには、以下のようにすればよい .

```
[3] os_md.seriesTaylor(sin(x),5,x|frac=0,dviout=-1);
\begin{align}\begin{split}
\sin(x)&=x- 0.166667x^3+ 0.00833333x^5+\cdots
\end{split}\end{align}

[4] os_md.dviout(@@)$

\sin(x) = x - 0.166667x^3 + 0.00833333x^5 + \dots

[5] os_md.seriesTaylor(sin(x),5,[x,@pi/2]|dviout=-1,small=1,evalopt
=[sin(@pi/2),1],[cos(@pi/2),0],dviout=-1);
\begin{align}\begin{split}
\sin(x)&=1-\tfrac{1}{2}(x-\tfrac{1}{2}\pi)^2+\tfrac{1}{24}(x-\tfrac{1}{2}\pi)^4
+\cdots
\end{split}\end{align}

[6] os_md.dviout(@@)$
```

$$\sin(x) = 1 - \frac{1}{2}(x - \frac{1}{2}\pi)^2 + \frac{1}{24}(x - \frac{1}{2}\pi)^4 + \dots$$

[5] において  $\sin(x)$  の  $x = \frac{\pi}{2}$  での Taylor 展開を 5 次の項まで求めているが、 $\sin(\frac{\pi}{2}) = 1$ 、 $\cos(\frac{\pi}{2}) = 0$  という情報を与えている . これを与えないと、係数は近似小数になる ( $\sin(0) = 0$ 、 $\cos(0) = 1$  などの情報は不要 (cf. `evalred()`)).

```
[7] os_md.seriesTaylor((x+1)^(1/2),10,x|frac=0,dviout=1);
```

$$\sqrt{x+1} = 1 + 0.5x - 0.125x^2 + 0.0625x^3 - 0.0390625x^4 + 0.0273438x^5 - 0.0205078x^6 + 0.0161133x^7 - 0.013092x^8 + 0.01091x^9 - 0.00927353x^{10} + \dots$$

$\sqrt{x+1}$  の  $x=0$  での Taylor 展開を求めたが、上のように、長い式は改行して表示される (cf. TeXLim). 最後に 2 変数関数の原点での Taylor 展開の例を挙げる.

```
[8] os_md.seriesTaylor(exp(sin((x-y)/(x^2+2*y^2))),3,[x,y]|small=1,dviout=1)$
```

$$\exp\left(\sin\left(\frac{x-y}{x^2+2y^2+2}\right)\right) = 1 + \frac{1}{2}x - \frac{1}{2}y + \frac{1}{8}x^2 - \frac{1}{4}xy + \frac{1}{8}y^2 - \frac{1}{4}x^3 + \frac{1}{4}x^2y - \frac{1}{2}xy^2 + \frac{1}{2}y^3 + \dots$$

### 3.2.12.5 関数値の数表

337. `ntable(f,[a,b],n|dif=1,str=[k1,k2,...],mult=m,title=t,top=[t1,...])`

:: 区間  $[a,b]$  を  $n$  等分した点での  $x$  変数の関数  $f$  の関数値の数表を作る

- $f$  は  $\sin(x*\pi/180)$  のような通常の間関数の他、リスト形式の間関数でもよい.
- `dif=1` を指定すると、次の関数値との差の絶対値も表に加える.
- オプション `str` を指定すると、文字列の表となる.
  - $k_1$  は変数の小数点以下の桁数.  $k_2$  は値の小数点以下の桁数.
  - $k_3$  は `dif=1` で加わった値の差の桁数に対応する.  $k_3$  の指定がないときは、 $k_2$  と等しいとみなされる.
- `mult=m` を指定すると、分割して横に  $m$  列並べた T<sub>E</sub>X 形式の表に変換される. このとき
  - `title=t` を指定すると、表にタイトル  $t$  がつく.
  - `top=[t1,...]` を指定すると、それが表の 1 行目に入る.

### 3.2.13 Environments

338. Canvas

:: Risa/Asir の描画キャンパスのデフォルトサイズ

`execdraw()` などで Risa/Asir の描画キャンパスを開くときのデフォルトサイズ

- 横と縦の pixel サイズのリストで、デフォルトは  $[400,400]$  となっている.
- `dviout0([800,400]|opt="Canvas")` のようにして変更可能
- 初期化ファイル `.muldif` でデフォルト値の設定変更可能

339. AMSTeX

:: この値が 1 は  $\mathcal{A}M\mathcal{S}I\mathcal{A}T\mathcal{E}X$  を意味する

`os_muldif.rr` では、`AMSTeX=1` がデフォルトで、これが想定されている. それ以外では、関数によっては作成される T<sub>E</sub>X のソースファイルが正しくないことがある.

```
[0] M=newmat(2,2,[[a,b],[c,d]]);
```

```
[ a b ]
```

```
[ c d ]
```

```
[1] AMSTeX=0$
```

```
[2] print_tex_form(M);
```

```
\pmatrix{
```

```
{a}& {b} \cr
```

```
{c}& {d} \cr
```

```
}
```

```
[3] AMSTeX=1$
```

```
[4] print_tex_form(M);
```

```
\begin{pmatrix}
```

```
{a}& {b} \\
```

```
{c}& {d}
```

```

\end{pmatrix}

[5] os_md.my_tex_form(M);
\begin{pmatrix}
a&b \\
c&d
\end{pmatrix}
[6] print_tex_form(x_1+x_2^2/y);
\frac{ {x}_{1} {y}+ {x}_{2}^{\{ 2\}}{\{ y\}}
[7] os_md.my_tex_form(x_1+x_2^2/y);
\frac{x_1y+x_2^2}{y}

```

#### 340. TeXEq

:: デフォルトの L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X の数式環境の指定 ( `dviout0(3)` で値が分かる )

TeXEq の値は , 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 のいずれかで , それは `dviout()` のオプションパラメータの `eq=` の値に対応する .

AMSTeX=1 のときのデフォルトは 5 で , AMSTeX=0 のときは TeXEq=1 とみなされる .

`dviout0(n|opt="TeXEq")` で変更できる .

#### 341. TeXLim

:: L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X で長い数式を行分割する際の 1 行の許容最大横幅文字数のデフォルト値

- `.muldif` で設定でき , `dviout0("?")` で値が分かる .

- `texlim(1,n)` または `dviout0(n|opt="TeXLim")` で変更できる ( デフォルトは 80 ).

#### 342. TikZ

:: グラフ表示に X<sub>Y</sub>-pic を使うか TikZ を使うかを指定

TikZ=1 のときは TikZ を , TikZ=0 のときは X<sub>Y</sub>-pic を使う .

切り替えは `dviout0(6)` , `dviout0(7)` または `dviout0(1|opt="TikZ")` , `dviout0(0|opt="TikZ")` .

#### 343. XYPrec

:: グラフ表示の時の座標の小数点以下の丸め桁数

切り替えは `dviout0(n|opt="XYPrec")` .

#### 344. XYcm

:: X<sub>Y</sub>-pic での単位を cm で表して , TikZ に合わせる

切り替えは `dviout0(0|opt="XYcm")` , `dviout0(1|opt="XYcm")` .

#### 345. XYLim

:: X<sub>Y</sub>-pic や TikZ での曲線描画で順に指定する点での改行の間隔

切り替えは `dviout0(0|opt="XYLim")` , `dviout0(1|opt="XYLim")` .

#### 346. DVIOUTH

:: `myhelp()` で指定した関数の解説を示すためのプログラムの指定

- `.muldif` で設定でき , `dviout0("?")` で設定が分かる .

- デフォルトは Windows 環境の場合の `dviout` にパスが通っているときの設定で

```
start dviout -2 -hyper:0x90 "%ASIRROOT%\help\os_muldif.dvi" #%LABEL%
```

- これは 2 番目の `dviout` に , `get_rootdir()\help\os_muldif.dvi` のラベル `%LABEL%` ( ここは `myhelp()` がその引数を使って置き換える ) がついた箇所を表示させることを意味します .

- 上において , `dviout` にパスが通っていないときは , それをフルパス名にする .

- `-hyper:0x90` はホットスポットを青の文字で示すことを意味します ( `ox_muldif.pdf` と同じ表示となる設定 ) . 指定しないと , さらにアンダーラインが引かれます .

`dviout` の Option → Setup parameters... → HyperTeX → Color の項を変更して OK ボタンを押すとこの設定が変えられる . Option → Non-default Parameters で表示される `hyper=` の値を上 の `-hyper:` に設定すれば , その設定でホットスポットが表示されるようになる .

- 関数名  $fn$  の説明は, `os_muldif.dvi` および `os_muldif.pdf` 中のラベル `r:fn` がつけられた場所にある. ただし  $fn$  にアンダースコア - `"_"` が含まれるときは, `_` を削ってラベルになっている.
- `%ASIRROOT%` が `get.rootdir()` に, `%LABEL%` が関数名に対応する(上で述べた)ラベルに置き換えられて `shell()` の引数として `myhelp()` で使われ, 関数に対応するヘルプが表示される.

347. DIROUT

:: 数式を  $\LaTeX$  に変換したソースが格納されるディレクトリ (書き込み可能なことが要請される)

348. DVIOUTA

::  $\LaTeX$  の  $\AMSTeX$  環境で `risaout.tex` を変換して表示するプログラムのパス名

349. DVIOUTB

::  $\LaTeX$  の  $\AMSTeX$  環境で `risaout10.tex` (または `risaout10.tex`) を変換して表示するプログラムのパス名で, `DVIOUTA` と交換できる (cf. `dviout0()`, `risatex.bat`).

350. DVIOUTL

::  $\LaTeX$  環境で `riasout0.tex` を変換して表示するプログラムのパス名

`.muldif` で設定でき, 設定された値は `dviout0("?")` で分かる.

Windows 環境でのデフォルトは

```
[0] os_md.dviout0(3)$
DIROUT = "%HOME%\tex"
DVIOUTH="start dviout -2 -hyper:0x90 "%ASIRROOT%\help\os_muldif.dvi" #LABEL%"
DVIOUTA="%ASIRROOT%\bin\risatex.bat"
DVIOUTB="%ASIRROOT%\bin\risatex1%TikZ%.bat"
DVIOUTL="%ASIRROOT%\bin\risatex0.bat"
Canvas = [400,400]
TeXLim = 80
TeXEq = 5
AMSTeX = 1
TikZ = 0
XYPrec = 3
XYcm = 0
XYLim = 4
```

それ以外でのデフォルトは

```
[0] os_md.dviout0(3)$
DIROUT = "%HOME%/asir/tex"
DVIOUTH="%ASIRROOT%/help/os_muldif.pdf"
DVIOUTA="%ASIRROOT%/bin/risaout.sh"
DVIOUTB="%ASIRROOT%/bin/risaout1%TikZ%.sh"
DVIOUTL="%ASIRROOT%/bin/risaout0.sh"
Canvas = [400,400]
TeXLim = 80
TeXEq = 5
AMSTeX = 1
TikZ = 0
XYPrec = 3
XYcm = 0
XYLim = 4
```

となっている。

なお、`%TikZ%` は `TikZ` の値、`%ASIRROOT%` は `get_rootdir()` で得られる Risa/Asir のインストールディレクトリ、`%HOME%` は環境変数 `HOME` の値を意味するが、Windows のときの後者のデフォルトは `%ASIRROOT%` に等しい。

`%ASIRROOT%` や `%HOME%` に空白が含まれていると正しく動作しないので、次の `.muldif` によって " で二重に囲んで

```
DIROUT = "\"%HOME%\asir\tex\""  
DVIOUTA = "\"%ASIRROOT%\bin\risaout.bat\""  
DVIOUTB = "\"%ASIRROOT%\bin\risaout1%TikZ%.bat\""  
DVIOUTL = "\"%ASIRROOT%\bin\risaout0.bat\""
```

のように設定し直して下さい。

### 351. .muldif

:: `os_muldif.rr` をロードしたときに読み込まれるファイル

- ファイル `.muldif` を `%HOME%` に入れておくと、自動的に読み込まれる。そのほか、順に `%HOME%/asir`、`%ASIRROOT%`、`%ASIRROOT%/bin`、`%ASIRROOT%/lib-asir-contrib` が探される。なお `%ASIRROOT%` は `get_rootdir()` と同じ。また `%HOME%` は環境変数 `HOME` の値であるが、Windows では通常 `%ASIRROOT%` と等しい。
- `TeXLim`、`TeXEq`、`DIROUT`、`DVIOUTA`、`DVIOUTB`、`DVIOUTL`、`DVIOUTH`、`TikZ`、`XYPrec`、`XYcm`、`XYLim`、`Canvas` のデフォルト設定の変更が可能。
- 設定状態は `dviout0(3)` で表示される。

たとえば、`.muldif` の例は

```
DVIOUTH="start c:\\dviout\\dviout -2 \"%ASIRROOT%\\help\\os_muldif.dvi\" #%LABEL%"  
end$
```

なお、`C` の文法に準じて、文字列中の文字 `\` や `"` は `\\` や `\"` と書く（そのように書かなくても多くの場合は大丈夫であろう）。さらに文字列の始まりと終わりは `"` で示す（それらは、行で最初にある `"` と最後にある `"` とみなしている）。

### 352. risatex.bat

:: `os_muldif.rr` が出力する  $\text{\LaTeX}$  のソースファイルを変換して表示するプログラム

- `os_muldif.rr` が  $\text{\TeX}$  を使って結果や数式を綺麗に表示する際には、`DIROUT` 内の  $\text{\LaTeX}$  ファイル `out.tex` (または `out0.tex`) に  $\text{\LaTeX}$  のソースを書き出しますが、それらを `risaout.tex` (または `risaout1.tex`、`risaout0.tex`) から読み込んで `dvi` ファイルや `pdf` に変換して表示するデフォルトのプログラムです（後者は `risaout0.bat`）。
- `DVIOUTA` (または `DVIOUTB`、`DVIOUTL`) で指定されます。

$\text{\TeX}$  を使って数式や結果を表示するための設定は以下の通りです。

- Windows 環境におけるデフォルト設定で `get_rootdir()\bin` に入れる `risatex.bat` は、例えば以下のような内容です (cf. `DVIOUTA`):

```
cd "c:\Program Files\asir\tex"  
platex -src=cr,display,hbox,math,par risaout  
start dviout -1 "c:\Program Files\asir\tex\risaout" 1000
```

- `c:\Program Files\asir` の部分は、デフォルトでは `get_rootdir()` となります。 `cd` の後には、`DIROUT` で示されるディレクトリを示しますが、数式を  $\text{\LaTeX}$  に直した `out.tex` を書き込むディレクトリであって書き込み可能である必要があるため、デフォルトを変更するのがよいでしょう。
- また `dviout` にパスが通っていないときは、上の 3 行目の `dviout` をフルパス名に変更します。
- 最後の行のパラメータ `-1` は、1 番目の `dviout` に対する指示を意味し、それが起動していないと起動することも意味します。

- 最後の 1000 は表示するページを表し，十分大きな数にしておけば最終ページを表示することを意味します．表示する数式が最後に追加されていくので，このようにしています．

DIROUT に置かれる risaout.tex は以下のような内容のファイルです：

```
\documentclass[a4paper]{amsart}
\usepackage{amsmath, amssymb, amsfonts}
\pagestyle{empty}
\begin{document}
\thispagestyle{empty}
\input{out}
\end{document}
```

以下のように変更すると，より長い式が表示できます．またグラフ表示などで X<sub>Y</sub>-pic または TikZ を使うことがあるので，それを読み込んでいます．この X<sub>Y</sub>-pic はインターネットなどから情報を得て，インストールしてください．

```
\documentclass[a4paper]{amsart}
\usepackage{amsmath, amssymb, amsfonts}
\AtBeginDvi{\special{dviout -y=A3L}}
\usepackage[all]{xypic}
\pagestyle{empty}
\textwidth=7.6in
\textheight=11in
\voffset=-1.4in
\hoffset=-1.4in
\begin{document}
\thispagestyle{empty}
\input{out}
\end{document}
```

dvi ファイルは使わず，dvi<sub>pdf</sub>mx や pdfTeX によって pdf ファイルを生成してそれのみを使う場合は，上の `\usepackage[all]{xypic}` を `\usepackage[pdf,all]{xypic}` に変えた方が，良質の pdf ファイルが得られます．

それを (dviout0(4) での切り替えに対応の) DVIOUTB に設定するには，たとえば以下の risaoutpdf.tex を c:\Program Files\asir\tex におき

```
\documentclass[a4paper]{amsart}
\usepackage{amsmath, amssymb, amsfonts}
\usepackage[pdf,all]{xypic}
\pagestyle{empty}
\begin{document}
\thispagestyle{empty}
\input{out}
\end{document}
```

さらに risatex1.bat を

```
cd "c:\Program Files\asir\tex"
platex risaoutpdf
dvipdfmx risaoutpdf
risaoutpdf.pdf
```

とし，risatex1.bat はフルパスで DVIOUTB に設定します．

pdf ファイルを更新表示可能な SumatraPDF.exe で表示するには、上の最終行の risaoutpdf.pdf をたとえば

```
"c:\Program Files\SumatraPDF\SumatraPDF.exe" -reuse-instance risaoutpdf.pdf
などのように書き換えます。
```

X<sub>Y</sub>-pic でなくてより高機能の TikZ (ただし速度はより遅い) を使う場合は、risaoutpdf.tex をたとえば以下のように変更します。

```
\documentclass[dvipdfmx,a4paper]{amsart}
\usepackage{amsmath,amssymb,amsfonts}
\usepackage{tikz}
\pagestyle{empty}
\begin{document}
\thispagestyle{empty}
\input{out}
\end{document}
```

また上に合わせたグラフィック出力にするには、初期設定ファイル .muldif に

```
TikZ=1
```

という一行を加えます。これは dviout0(6)、dviout0(7) で起動後に変更もできます。

X<sub>Y</sub>-pic と TikZ の両方に自動対応するには、たとえば以下のようにします。

DVIOUTB などの中での %TikZ% には TikZ の値に置き換えられるのでデフォルトの DVIOUTB の場合には、X<sub>Y</sub>-pic 対応と TikZ 対応の risaoutpdf.tex をそれぞれ risaoutpdf0.tex、risaoutpdf1.tex という異なったファイル名にし、バッチファイル risatex10.bat、risatex11.bat をそれぞれ

```
cd "c:\Program Files\asir\tex"
```

```
platex risaoutpdf0
```

```
dvipdfmx risaoutpdf0
```

```
"c:\Program Files\SumatraPDF\SumatraPDF.exe" -reuse-instance risaoutpdf0.pdf
```

および

```
cd "c:\Program Files\asir\tex"
```

```
platex risaoutpdf1
```

```
dvipdfmx risaoutpdf1
```

```
"c:\Program Files\SumatraPDF\SumatraPDF.exe" -reuse-instance risaoutpdf1.pdf
```

とします。

X<sub>Y</sub>-pic と TikZ を同時に対応することも出来て、例えば以下のようにします。

```
\documentclass[dvipdfmx,a4paper]{jsarticle}
```

```
\usepackage{amsmath,amssymb,amsthm,amscd,mathrsfs}
```

```
\usepackage{tikz}
```

```
%\usetikzlibrary{patterns,shapes} % 必要に応じて
```

```
\usepackage[pdf,all]{xy}
```

```
\begin{document}
```

```
\thispagestyle{empty}
```

```
\input{out}
```

```
\end{document}
```

- なお、AMSTeX=0 のときは、risatex0.bat と risaout0.tex が使われ、それぞれ以下のようです。

```
cd "c:\Program Files\asir\tex"
```

```
platex -src=cr,display,hbox,math,par risaout0
```



```
start dviout -1 "c:\Program Files\asir\tex\risaout0" 1000
```

```
\documentclass{article}
\pagestyle{empty}
\begin{document}
\thispagestyle{empty}
\input{out0}
\end{document}
```

- Unix や Mac の場合は, risatex.bat でなくて risatex.sh がデフォルトのファイル名で, 例えば以下のものであって, それに実行権限を付加しておきます (chmod 755).

```
#!/bin/sh
cd ${HOME}/asir/tex
platex -src=cr,display,hbox,math,par risaout
dvi2pdf risaout
evince risaout.pdf &
```

あるいは, 環境によっては

```
#!/bin/sh
cd $HOME/asir/tex
/usr/local/texlive/2014/bin/x86_64-darwin/platex risaout
/usr/local/texlive/2014/bin/x86_64-darwin/dvi2pdf risaout
open -a Preview risaout.pdf
```

のようにフルパスで実行ファイルを指定します. このとき risaout.tex は, たとえば以下のようになります.

```
\documentclass[a4paper]{amsart}
\usepackage{amsmath,amssymb,amsfonts}
\usepackage[pdf,all]{xy}
\pagestyle{empty}
\begin{document}
\thispagestyle{empty}
\input{out}
\end{document}
```

なお, risatex0.bat や risatex1.bat も, デフォルトのファイル名は risatex0.sh や risatex1.sh となります.

- risaout.tex および risaout0.tex が DIROUT に存在しないとき (かつ DIROUT が書き込み可能なとき) は, 必要に応じてデフォルトのものが自動的に作成されます.
- get\_rootdir()\lib-asir-contrib にある noro\_print.rr を以下のように変更し,  $\LaTeX$  にも対応するようにします.

なお, この変更は配布版に取り入れられています.

```
*** noro_print_org.rr Wed May 24 17:54:34 2006
--- noro_print.rr Mon Dec 14 00:26:32 2009
*****
*** 4,7 ****
--- 4,8 ----
```

```
extern Taka_png_form_res$
+ extern AMSTeX$
```

```

Taka_png_form_res=150$

*** 78,84 ****

def taka_tex_form_matrix(A,Tb) {
    N = size(A)[0];
    M = size(A)[1];
!   write_to_tb("\\pmatrix{\n",Tb);
    for (I=0; I<N; I++) {
        for (J=0; J<M; J++) {
--- 79,86 ----

def taka_tex_form_matrix(A,Tb) {
+   extern AMSTeX;
    N = size(A)[0];
    M = size(A)[1];
!   write_to_tb(AMSTeX?"\\begin{pmatrix}\n":"\\pmatrix{\n",Tb);
    for (I=0; I<N; I++) {
        for (J=0; J<M; J++) {
*****
*** 86,102 ****
        if (J != M-1) write_to_tb("& ",Tb);
        }
!   write_to_tb(" \\cr\n",Tb);
    }
!   write_to_tb("}\n",Tb);
}

def taka_tex_form_vector(A,Tb) {
    N = size(A)[0];
!   write_to_tb("\\pmatrix{\n",Tb);
    for (I=0; I<N; I++) {
        taka_tex_form(A[I],Tb);
        if (I != N-1) write_to_tb("& ",Tb);
    }
!   write_to_tb("\\cr}\n",Tb);
}

--- 88,105 ----
        if (J != M-1) write_to_tb("& ",Tb);
        }
!   write_to_tb(AMSTeX?((I==N-1)?"\n":" \\\\n"):" \\cr\n",Tb);
    }
!   write_to_tb(AMSTeX?"\\end{pmatrix}\n":"}\n",Tb);

```

```

}

def taka_tex_form_vector(A,Tb) {
+  extern AMSTeX;
  N = size(A)[0];
!  write_to_tb(AMSTeX?"\\begin{pmatrix}\\n":"\\pmatrix{\\n",Tb);
  for (I=0; I<N; I++) {
    taka_tex_form(A[I],Tb);
    if (I != N-1) write_to_tb("& ",Tb);
  }
!  write_to_tb(AMSTeX?"\\n\\end{pmatrix}\\n":"\\cr}\\n",Tb);
}

```

### 3.2.14 補足

#### 3.2.14.1 行列の入力

行列の入力が容易になるよう様々な方法が提供されている。

- 行列  $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$  の入力は
  - `mat([2,1,0],[0,2,0],[0,0,-1])` : 各行をリストで列の数だけ並べる。  
`mat([2,1,0],[0,2],[0,0,-1])` でもよい。  
 最初の行の成分の個数が列の数が決まるので、最初の行のみ後方の 0 は省略できない。
  - `s2m("210,020,0^2-1")` : 行成分を並べて行を “,” で区切る。  
`s2m("21,02,0^2-1")` でもよい。  
 成分があまり大きくない整数や有理数のとき可能で、入力が短いので便利 (詳しくは, `s2m()`)。行成分の最大個数で列のサイズが決まり、それに足りない成分には 0 が入る。  
 たとえば数 0 が 4 個続くときは, `0^4` と書いてもよい。
  - `s2m([[2,1,0],[0,2,0],[0,0,-1]])` : `mat()` とほぼ同じ, 全体を [ ] で囲う。  
`s2m([[2,1],[0,2],[0,0,-1]])` と省略できる。
  - `s2m("2 1 0|0 2 0|0 0 -1")` : Risa/Asir の行列の画面出力を文字列として指定。  
`s2m("2 1|0 2|0 0 -1")` と省略できる。

などのいずれもが可能である。

整数成分の 2 が不定元 a のときは, 上の 2 番目方法のみ不可 (a は整数 10 と解釈される)。

- 対角行列
 

|                                                                                       |                                            |
|---------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------|
| $\begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & c \end{pmatrix}$                   | : <code>diagm(3,[a,b,c])</code> (対角成分を与える) |
| $\begin{pmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix}$ | : <code>diagm(3,[lambda])</code> (スカラー行列)  |
| $\begin{pmatrix} a_1 & 0 & 0 \\ 0 & a_2 & 0 \\ 0 & 0 & a_3 \end{pmatrix}$             | : <code>diagm(3,a)</code> (対角成分の自動添え字)     |

- 一般行列

|                                                                                                                  |                                                |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|
| $\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$ | : mgen(3,3,a,1) (二重添え字の一般行列)                   |
| $\begin{pmatrix} a_{00} & a_{01} & a_{02} \\ a_{10} & a_{11} & a_{12} \\ a_{20} & a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ | : mgen(3,3,a,0) (二重添え字の一般行列)                   |
| $\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix}$                            | : mgen(3,3,[a,b,c],1) (一重添え字の一般行列)             |
| $\begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix}$                            | : mtanspose(mgen(3,3,[a,b,c],1)) (一重添え字の一般行列)  |
| $\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$ | : mgen(3,"symmetric",a,1) (二重添え字の一般対称行列)       |
| $\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ a_2 & b_2 & b_3 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix}$                            | : mgen(3,"symmetric",[a,b,c],1) (一重添え字の一般対称行列) |
| $\begin{pmatrix} 0 & a_{12} & a_{13} \\ -a_{12} & 0 & a_{23} \\ -a_{13} & -a_{23} & 0 \end{pmatrix}$             | : mgen(3,"skew",a,1) : (二重添え字の一般歪対称行列)         |
| $\begin{pmatrix} 0 & a & 0 \\ 0 & 0 & a \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$                                              | : mgen(3,"highdiag",[a],1) (対角成分の一つ上)          |
| $\begin{pmatrix} \lambda & 1 & 0 \\ 0 & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix}$                            | : diagm(3,[lambda])+mgen(3,"highdiag",[1],1)   |
| $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$                                              | : mgen(3,"perm",[3,1,2],1); (置換行列)             |

より詳しくは, [mgen\(\)](#) を参照.

● 行列をつなげる

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \text{ とすると}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \quad : \text{newbmat}(1,2,[[A,B]]) \text{ (横につなげる)}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \quad : \text{newbmat}(2,1,[[A],[B]]) \text{ (縦につなげる)}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \quad : \text{newbmat}(2,2,[[A],[0,B]]) \text{ (対角につなげる)}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad : \text{newbmat}(2,2,[[A,B],[B,A]])$$

`newbmat(m,n,[A11,A12,...],[A21,A22,...],...)` は、 $m \times n$  のブロック行列を作る関数である。

- 行列を抜き出す

$$A = \begin{pmatrix} a_{00} & a_{01} & a_{02} & a_{03} \\ a_{10} & a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{20} & a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{30} & a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \text{ とする。ここでは、行や列の番号は 0 から始まると考える。}$$

$$\begin{pmatrix} a_{00} & a_{01} & a_{02} \\ a_{20} & a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} : \text{mperm}(A, [0,2], [0,1,2]) \text{ (0 行目と 2 行目, 0 列目と 1 列目と 2 列目をこの順に抽出)}$$

$$\begin{pmatrix} a_{00} & a_{01} & a_{02} & a_{03} \\ a_{20} & a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix} : \text{mperm}(A, [0,2], 0) \text{ (0 行目と 2 行目をこの順に抽出)}$$

$$\begin{pmatrix} a_{02} & a_{00} \\ a_{12} & a_{10} \\ a_{22} & a_{20} \\ a_{32} & a_{30} \end{pmatrix} : \text{mperm}(A, 0, [2,0]) \text{ (2 列目と 0 列目をこの順に抽出)}$$

$$\begin{pmatrix} a_{00} & a_{02} \\ a_{20} & a_{22} \end{pmatrix} : \text{mperm}(A, [0,2], 1) \text{ (0 行目と 2 行目から対角行列を作る)}$$

$$\begin{pmatrix} a_{10} & a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{20} & a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{30} & a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{00} & a_{01} & a_{02} & a_{03} \end{pmatrix} : \text{mperm}(A, [1,2,3,0], 0) \text{ (0 行目を最後の行に繰り下げる)}$$

2 番目は行の指定を、3 番目は列の指定をリストで表す。

ただし 0 は変えないこと、3 番目の引数 1 は 2 番目の引数に等しいことを表す。

より詳しくは `mperm()` を参照。

- 行列の列数の調整：`madjust()` を参照

### 3.2.14.2 平面図形

$P, Q, R, S, T$  は座標、 $s, t$  は実数とする（平面座標は、 $Q = [3, 4]$  のようにリストで与える）。

交点や接点を求める

- $\overrightarrow{OX} = \overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OQ}$  となる  $X$  を返す（ $O$  は原点）:

`ladd(P,Q,1)`

- $\overrightarrow{OX} = \overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OQ}$  となる  $X$  を返す:

`ladd(P,Q,-1)`

- $\overrightarrow{OX} = \overrightarrow{OP} + t \cdot \overrightarrow{OQ}$  となる  $X$  を返す:

`ladd(P,Q,t)`

- 直線  $PQ$  と直線  $RS$  との交点を返す（並行なら 0 を、一致するなら 2 を返す）:

`ptcommon([P,Q],[R,S])`

- 線分  $PQ$  と線分  $RS$  との交点を返す:

`ptcommon([P,Q],[R,S]|in=1)`（交わらないときは 0 を返す）

- 点  $R$  から直線  $PQ$  に下ろした垂線の足を返す:

`ptcommon([P,Q],[R,0])`

- 点  $R$  から線分  $PQ$  に下ろした垂線の足を返す（線分  $PQ$  上に垂線の足がないときは 0 を返す）:

`ptcommon([P,Q],[R,0]|in=1)`

- 直線  $PQ$  の垂直二等分線と直線  $RS$  の垂直二等分線の交点を返す:

`ptcommon([P,Q],[R,0]|in=-1)`

- 直線  $PQ$  の垂直二等分線と直線  $RS$  の交点を返す :  
`ptcommon([P,Q],[R,0]|in=-2)`
- 直線  $PQ$  の垂直二等分線と線分  $RS$  の交点を返す (線分  $RS$  と交わらないときは 0 を返す):  
`ptcommon([P,Q],[R,0]|in=-3)`
- $\overrightarrow{PQ}$  を  $s$  倍して  $\theta$  回転したベクトル  $\mathbf{v}$  とするとき,  $\overrightarrow{OX} = \overrightarrow{OQ} + \mathbf{v}$  となる  $X$  を返す:  
`ptcommon([P,Q],[s,\theta])`
- 線分  $PQ$  の  $s:t$  の内分点を返す:  
`ptcommon([P,Q],[s,t]|in=1)`
- 線分  $PQ$  の  $s:t$  の外分点を返す:  
`ptcommon([P,Q],[s,-t]|in=1)`
- 直線  $PQ$  と中心が  $R$  で半径が  $r$  の円との交点を返す (交点がないときは 0 を返す):  
`ptcommon([P,Q],[R,r])`
- 線分  $PQ$  と中心が  $R$  で半径が  $r$  の円との交点を返す (交点がないときは 0 を返す):  
`ptcommon([P,Q],[R,r]|in=1)`
- 中心が  $P$  で半径  $s$  の円と中心が  $R$  で半径が  $r$  の円との交点 (ないときは 0) を返す:  
`ptcommon([P,s],[R,r]|in=1)`
- 中心が  $P$  で半径  $s$  の円に点  $R$  から引いた接線の接点を返す:  
`ptcommon([P,s],[R,0]|in=1)`
- 2 つの Bézier 曲線  $\ell_1$  と  $\ell_2$  の交点を返す:  
`ptcombezier( $\ell_1, \ell_2, m$ )`
- 2 つの複合 Bézier 曲線  $b_1$  と  $b_2$  の交点を返す:  
`ptcombz( $\ell_1, \ell_2, m$ )`
- 直線  $PQ$  の  $\{(x,y) \mid x_{min} \leq x \leq x_{max}, y_{min} \leq y \leq y_{max}\}$  の部分の両端を返す:  
`lninbox([P,Q],[[ $x_{min}, x_{max}$ ],[ $y_{min}, y_{max}$ ]])`
- 線分  $PQ$  の  $\{(x,y) \mid x_{min} \leq x \leq x_{max}, y_{min} \leq y \leq y_{max}\}$  の部分の両端を返す:  
`lninbox([P,Q],[[ $x_{min}, x_{max}$ ],[ $y_{min}, y_{max}$ ]]|in=1)`

#### 条件を満たす点のリストを求める

- 点  $P, Q, R, \dots$  の  $\{(x,y) \mid x_{min} \leq x \leq x_{max}, y_{min} \leq y \leq y_{max}\}$  外のを数 0 に変える:  
`ptwindow([P,Q,R,...],[ $x_{min}, x_{max}$ ],[ $y_{min}, y_{max}$ ])`
- 点  $P, Q, R, \dots$  にアフィン変換を施す:  
 $V$  を中心に  $\theta$  回転して行列 (またはスカラー)  $M$  を掛け, さらに  $W$  平行移動する.  
 座標でなくて数の成分があれば, それは変換しない (`xybezier()` の引数など).  
`ptaffine(M,[P,Q,R,...]|org=V,arg= $\theta$ ,deg= $\theta$ ,shift=W)`
- 半径  $r$  で中心  $P$  の円に内接する (始点の偏角が  $\theta$  の) 正  $n$  多角形の頂点の平面座標を返す:  
`ptpolygon( $n, r$ |org=P,arg= $\theta$ ,deg= $\theta$ )`
- $\overrightarrow{OX} = \overrightarrow{OS} + k \cdot \overrightarrow{OQ} + \ell \cdot \overrightarrow{OR}$  ( $0 \leq k < m, 0 \leq \ell < n$ ) の格子点  $X$  の座標のリストを返す:  
 $f_1(X[0], X[1]) \geq 0, f_2(X[0], X[1]) \geq 0, \dots$  を満たさない点は除く.  
`ptlattice( $m, n, P, Q$ |org=S,scale= $t$ ,cond=[ $f_1, f_2, \dots$ ])`

#### 長さや角度を求める

- $\overrightarrow{OP}$  の長さを返す:  
`dnorm(P)`
- $\overrightarrow{PQ}$  の長さを返す:  
`dnorm([P,Q])`

- $\vec{OP}$  と  $\vec{OQ}$  の内積を返す :  
`dvprod(P,Q)`
- $\vec{PQ}$  と  $\vec{RS}$  のなす角  $\theta$  ( $-\pi < \theta \leq \pi$ ) をラジアンで返す :  
`ptcommon([P,Q],[R,S]|in=2)`
- $\vec{PQ}$  と  $\vec{RS}$  のなす角  $\theta$  ( $-180 < \theta \leq 180$ ) を度で返す :  
`ptcommon([P,Q],[R,S]|in=3)`
- $\angle POQ$  の余弦を返す ( $P = O$  または  $Q = O$  のときは 1 を返す) :  
`dvangle(P,Q)`
- $\angle PQR$  の余弦を返す ( $P = Q$  または  $Q = R$  のときは 1 を返す) :  
`dvangle([P,Q],R,0)`

#### 基本的図形の描画

以下はデフォルトでは  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  のソースを返すが、オプション `proc=1` で描画実行形式を返し、`dviout=1` で画面表示する。

- 点  $P, Q, \dots$  を折れ線で順に繋ぐ :  
`xylines([P,Q,...]|opt=s)`  
TikZ の場合は、 $s$  に以下のような指定が可能 (重複指定は "red,dotted" のように指定).  
線の太さ指定 "thick", "thin", "width=2pt", ...  
線種指定 "dotted", "densely dotted", "loosely dotted", "dashed", ...  
二重線 "double", "double distance=2pt", ...  
色指定 "red", "blue", "lightgray", "green!30!white", ...
- 点  $P, Q, \dots$  を順に折れ線で繋ぎ、最後の点と最初の点も繋ぐ :  
`xylines([P,Q,...]|close=1,opt=s)`  
TikZ の場合は、さらに  $s$  に以下のような塗りつぶし指定も可能  
塗りつぶしの色 "fill=red", "fill=lightgray", ...  
パターン塗りつぶし "pattern=northeastline", "pattern=grid", "pattern=dots", ...  
パターンの色 "pattern color=red", ...  
塗りつぶしの透明度 "opacity=.5"  
塗りつぶし部分 "even odd rule"  
塗りつぶしのみで境界線を描かないときは、`opt=[s,"fill"]` と指定する。
- 点  $P, Q, \dots$  を順に通る滑らかな曲線 :  
`xylines([P,Q,...]|curve=1,opt=s)`
- 点  $P, Q, \dots$  を順に通る滑らかな閉曲線 :  
`xylines([P,Q,...]|curve=1,close=1,opt=s)`
- $y = f(x)$  ( $x_1 \leq x \leq x_2$ ) で定まる函数のグラフの  $y_1 \leq y \leq y_2$  の部分 :  
`xygraph(f,n,[x1,x2],0,[y1,y2]|opt=s,org=P,scale=r,prec=v)`
- $(f_1(t), f_2(t))$  ( $t_1 \leq t \leq t_2$ ) で定まる平面曲線の  $x_1 \leq x \leq x_2$ ,  $y_1 \leq y \leq y_2$  の部分 :  
`xygraph([f1,f2],n,[t,t1,t2],[x1,x2],[y1,y2]|opt=s,org=P,scale=r,prec=v)`
- 点  $P, Q$  を対角の頂点とする水平な長方形 :  
`xybox([P,Q])`
- 点  $P, Q$  を対角の頂点とし、 $R$  をもう一つの頂点とする平行四辺形 :  
`xybox([P,Q],R)`
- $P$  を中心とする半径  $r$  の円に内接し、一つの頂点の偏角が  $\theta$  となる正  $n$  角形 :  
`xylines(ptpolygon(n,r|org=P,arg=\theta))`
- 点  $P$  を中心とする半径  $r$  の円 :  
`xyang(r,P,0,0)`

- 中心  $P$  , 半径  $r$  の円の偏角が  $[\alpha, \beta]$  の部分の円弧 :  
xyang( $r, P, \alpha, \beta$ )
- 中心  $P$  , 半径  $r$  の円の偏角が  $[\alpha, \beta]$  の部分の扇形 :  
xyang( $r, P, \alpha, \beta | ar=1$ )
- 中心が  $P$  で基準軸の半径が  $r$  と  $qr$  の楕円 :  
xyoval( $P, r, q$ )
- 中心が  $P$  で基準軸の半径が  $r$  と  $qr$  で , 基準軸の偏角が  $\gamma$  の楕円 :  
xyoval( $P, r, q | ang=[0, 0, \gamma], deg=[0, 0, \gamma]$ )
- 中心が点  $P$  で基準軸の偏角が  $\gamma$  , 半径が  $r$  と  $qr$  で , 偏角が  $[\alpha, \beta]$  の部分の楕円弧 :  
xyoval( $P, r, q | ang=[\alpha, \beta, \gamma], deg=[\alpha, \beta, \gamma]$ )
- 点  $P$  が中心 , 基準軸の偏角が  $\gamma$  , 半径が  $r$  と  $qr$  で , 偏角が  $[\alpha, \beta]$  の部分の楕円扇形 :  
xyoval( $P, r, q | ar=1, ang=[0, 0, \gamma], deg=[0, 0, \gamma]$ )
- 格子点を ( $f_j \geq 0$  を満たす)  $\vec{OS} + k \cdot \vec{OQ} + \ell \cdot \vec{OR}$  ( $0 \leq k < m, 0 \leq \ell < n$ ) とする格子 :  
xylines(ptlattice( $m, n, P, Q | line=1, org=S, scale=t, cond=[f_1, f_2, \dots]$ ))
- $\angle QPR$  に半径  $r$  の角度記号 ( $\vec{PQ}$  から反時計回りに  $\vec{PR}$  まで) :  
xyang( $r, P, Q, R$ )
- $\vec{PQ}$  の始点  $P$  に一辺  $r$  で反時計回りに直角記号を描く :  
xyang( $r, P, Q, 1$ )
- $\vec{PQ}$  の始点  $P$  に一辺  $r$  で時計回りに直角記号を描く :  
xyang( $r, P, Q, -1$ )
- $\vec{QP}$  の終点  $P$  に種々の矢印記号の矢先を長さ  $r$  で描く ( $-4 \leq t \leq -2, t = 0, 2 \leq t \leq 8$ ):  
 $t = -4(135^\circ), -3(120^\circ), -2(150^\circ), 0(90^\circ), 2, 5(45^\circ), 3, 6(30^\circ), 4(60^\circ), 7(22.5^\circ), 8(15^\circ)$   
 $t \geq 5$  のときは曲線  
xyang( $r, P, Q, t$ )
- $\vec{QP}$  の終点  $P$  に種々の矢印を長さ  $r$  で描く ( $-4 \leq t \leq -2, t = 0, 2 \leq t \leq 8$ ):  
xyang( $r, P, Q, t | ar=1$ )

### 3.2.14.3 リスト形式関数

数値に対して値を取る関数には、 $\text{dsin}(x)$  のような関数と  $\sin(x)$  のような関数がある。

前者の  $x$  は  $\text{dsin}(0.1)$  のように実数のみが可能で不定元  $x$  を用いて  $\text{dsin}(x)$  とするとエラーとなる。

後者は不定元  $x$  を用いた  $\sin(x)$  という形が可能で、たとえばその導関数は  $\text{diff}(\sin(x), x)$  によって  $\cos(x)$  が得られる。これらの関数を代入した  $\exp(\sin(x)+y)$  のような関数を定義することも可能である。

一方、 $\text{subst}(\sin(x), x, 0.1)$  としても  $\sin 0.1$  の値が得られるのではなく不定元  $\sin(0.1)$  が得られ、実際の  $\sin 0.1$  の値を得るには  $\text{eval}(\sin(0.1))$  としなければならない。ところが  $\sin(0.1)$  や  $\sin(0.2)$  は異なる不定元として Risa/Asir のメモリー・エリアに登録されたままになるので、いろいろな数値を代入することを何度も行うと大量の不定元が登録されて、Risa/Asir の動作が極端に遅くなったり不安定になったりする\*2。(3D グラフ描画の際に生じた) このような不具合への対処のためリスト形式関数を定義した。

最も簡単なものは

[返す式, [不定元, 関数子, 引数]]

というリストの形で、上の引数に不定元  $x$  が含まれているとすると、リストの  $x$  に数を代入し、次に(代入を行った)引数を与えて関数を呼んだ戻り値を返す式の不定元に代入して得られた値を返す、という形でリスト形式関数の値が求められる。

\*2 現時点では、Risa/Asir の再起動以外には、このように発生した不定元をメモリーから消す手段が提供されていない。



$\sin(x)$  をリスト形式関数で表現すると  $[z, [z, \sin, x]]$  となり\*3, リスト形式関数に対する `eval()` や `deval()` に対応するものとして `myeval()` と `mydeval()` が定義されている. よってたとえば  $\sin^2(0.1)$  は

```
[0] F=sin(x)^2$
[1] FL=[z^2, [z, sin, x]]$
[2] eval(subst(F,x,0.1));
0.0099667110793791855371
[3] myeval(subst(FL,x,0.1));
0.0099667110793791855371
[4] dsin(0.1)^2;
0.00996671
[5] deval(sin(0.1)^2)-dsin(0.1)^2;
0
[6] os_md.myfdeval([z^2, [z, dsin, x]], 0.1);
0.00996671
```

のようになる.

ここで `myfdeval()` は, `subst()` と `mydeval()` とを同事に行う関数である (同様な `myfeval()` もある). より複雑なリスト形式関数の仕様については `myeval()` の項を参照して下さい.

なお, 次のようなものはリスト形式関数である.

- `sin` などの関数子を含まない  $x^2+1$  や  $(x+1)/(y-1)$  のような多項式や有理式
- リスト形式関数にリスト形式関数を代入したものは, リスト形式関数となる (`compdf()` で代入が可能).

`f2df()` は, 関数子を含む通常の関数をリスト形式関数に変換する. 変換で `sin` のような関数は `dsin` のような数値のみを引数とする関数で置き換えるので, 多くの値を代入しても不定元の大量発生は起こらない. 一方  $\sin(0.1)^2$  の計算は `dsin(0.1)^2` に置き換えられるので, 任意精度 (`bigfloat`) 浮動小数の計算ではなく倍精度浮動小数計算となる (cf. §2.9.2).

```
[0] deval(exp(sin(1)));
2.31978
[1] Exp_x=os_md.f2df(exp(x));
[z_-, [z_-, os_md.myexp, x]]
[2] Sin_x=os_md.f2df(sin(x));
[z_-, [z_-, os_md.mysin, x]]
[3] F=os_md.compdf(Exp_x, x, Sin_x);
[z_-, [z_00, os_md.mysin, x], [z_-, os_md.myexp, z_00]]
[4] os_md.myfdeval(F, 1);
2.31978
[5] G=os_md.f2df(exp(sin(x)));
[z_-, [z_-, os_md.myexp, [z1_-, [z1_-, os_md.mysin, x]]]]
[6] os_md.myfdeval(G, 1);
2.31978
[7] os_md.compdf(y/(x^2+1), [x, y], [Exp_x, Sin_x]);
[(z_01)/(z_00^2+1), [z_01, os_md.mysin, x], [z_00, os_md.myexp, x]]
```

---

\*3 この  $z$  は任意の不定元でよい.

なお、上の `myexp()` や `mysin()` は `dexp()` や `dsin()` と違って複素変数も許す拡張された数値関数である。

- 数値関数で、不定変数、すなわち、不定元、有理式、関数やリスト形式関数（など `f2df()` で扱える関数）を引数としたとき、対応するリスト形式関数を返す関数に次のようなものがある
  - 倍精度浮動小数点計算の数値関数  
`myexp()`, `mycos()`, `mysin()`, `mytan()`, `myacos()`, `myasin()`, `myatan()`, `mylog()`, `mypow()`, `myarg()`, `fouriers()`
  - `bigfloat` にも対応した  
`abs()`, `sqrt()`, `frac()`, `arg()`, `gamma()`, `lngamma()`, `digamma()`, `dilog()`, `erfc()`, `zeta()`, `eta()`, `jell()`
- 関数  $f$  をリスト形式関数に変換する  
`f2df(f)`
- 関数  $f$  の不定元  $x$  に関数  $g$  を代入したリスト形式関数を得る（ $f, g$  はリスト形式関数でもよい）  
`compdf(f, x, g)`
- 関数  $f$  の不定元  $x_1, x_2, \dots$  のそれぞれに関数  $g_1, g_2, \dots$  を代入したリスト形式関数を得る  
`compdf(f, [x1, x2, ...], [g1, g2, ...])`
- 関数  $f$  で変数が  $v_1, \dots, v_n$  のリスト形式関数を得る（ $n$  は  $f$  の引数の数）  
 $v_j$  は数値、不定元、有理式、リスト形式関数など `f2df()` で解釈できる関数でよい。  
`todf(f, [v1, ..., vn])`
- 変数への代入などによって値を評価できる（リスト形式）関数  $f$  を評価して関数値を得る  
`myeval(f)` `mydeval(f)` `myval(f)`  
`myeval()` は `eval()` にあたり（可能なら `bigfloat`）、`mydeval()` は `deval()` にあたり（複素数値には非対応）、`myval()` は可能な限り浮動小数点を用いない値を得る。
- (リスト形式) 関数  $f$  の不定元  $x$  に値  $a$  を代入した関数値を得る  
`myfeval(f, a)` `myfdeval(f, a)`  
前者は `eval()` に対応（可能なら `bigfloat`）、後者は `deval()` に対応（複素数値には非対応）。
- (リスト形式) 関数  $f$  の不定元  $x$  に値  $a$  を代入した関数値を得る  
`myfeval(f, [x, a])` `myfdeval(f, [x, a])`
- (リスト形式) 関数  $f$  の不定元  $x_1, x_2, \dots$  に値  $a_1, a_2, \dots$  を代入した関数値を得る  
`myfeval(f, [[x1, a1], [x2, a2], ...])` `myfdeval(f, [[x1, a1], [x2, a2], ...])`
- (リスト形式) 関数  $f$  の不定元  $x, y$  に値  $a, b$  を代入した関数値を得る  
`myf2eval(f, a, b)` `myf2deval(f, a, b)`
- リスト形式関数  $f$  を倍精度浮動小数点計算から `bigfloat` 計算へ変更する  
`df2big(f)`
- リスト形式関数  $f$  を `bigfloat` 計算から倍精度浮動小数点計算へ変更する  
`df2big(f|inv=1)`
- 関数  $f$  の変数  $x$  の  $a_j$  での値を  $b_j$  に変更した（ $j = 1, \dots, n-1$ ）変数  $x$  のリスト形式関数を得る  
`cutf(f, x, [[], [a1, b1], ..., [an-1, bn-1], []])`
- $a \leq x < b$  のとき  $f(x)$  となる周期  $b-a$  の  $x$  変数のリスト形式関数を得る（ $f$  の変数は  $x$  とする）。  
`periodicf(f, [a, b], x)`
- $k = 1, \dots, n$  に対して  $(k-1)c \leq x < kc$  のとき  $h_k(y)$  ( $0 \leq y < c, \frac{x-y}{c} \in \mathbb{Z}$ ) となる周期  $nc$  の  $x$  変数のリスト形式関数を得る  
`periodicf(ltov([h1, h2, ..., hn]), c, x)`

- 変数の範囲によって異なる関数の値を取るリスト形式関数を得る

$$g(x) = \begin{cases} v_1(x) & (x < a_0), \\ v_k & (x = a_k, k = 1, \dots, n-1), \\ v_n(x) & (x > a_n), \\ f(x) & (\text{上以外の } x) \end{cases}$$

という  $x$  を変数とするリスト形式関数  $g(x)$  は次のようにして得られる。

ただし,  $f, v_1, v_n$  の変数は  $x$  で ( $v_1, v_n$  は数でもよい),  $a_0 \leq a_1 < a_2 < \dots < a_{n-1} \leq a_n$  となっている必要がある (以下で  $[t, [a_0, v_0], [a_1, v_1], \dots, [a_n, v_n]]$  とすると,  $f$  の変数の  $t$  に対応する)。

`cutf(f, x, [[a_0, v_1], [a_1, v_2], ..., [a_n, v_n]])`

- `pari(func, )` で呼び出される関数  $func$  を変数  $x$  のリスト形式関数にする  
`[z_, [z_, os_md. evals, ["pari", "func", x]]]`

### 3.2.14.4 実数値 / 複素数値関数の解析

以下の関数には  $\sin(x)$  のような関数のほか, リスト形式関数も含まれる。

#### 零点

- 実数値関数  $f$  の区間  $[x_1, x_2]$  における (近似) 零点とそこでの  $f$  の値を求める  
`fzero(f, [x_1, x_2] | mesh=m, dev=d, dif=1, zero=1)`
- $x$  変数の多項式  $p$  の実根を求める  
`polroots(p, x)`
- $x$  変数の多項式  $p$  の実根を  $a \leq x \leq b$  の範囲で求める  
`polroots(p, x | lim=[a, b])`
- $x$  変数の多項式  $p$  の (指定した範囲にある) 有理根を求める  
`polroots(p, x | comp=2, lim=[a, b])`
- $z$  変数の多項式  $p$  の (指定した範囲  $a \leq \operatorname{Re} z \leq b, b \leq \operatorname{Im} z \leq d$ ) 内の) 複素根をすべて求める  
`polroots(p, z | comp=1, lim=[z, [a, b], [c, d]])`  
実部の制限がないときは `[z, [], [c, d]]`, 虚部の制限がないときは `[z, [a, b]]` とする。
- $z$  変数の多項式  $p$  の (指定した範囲内の) 複素根をすべて求め, 有理根は近似値でなく有理数を返す  
`polroots(p, z | comp=-1, lim=[z, [a, b], [c, d]])`
- $x_1, \dots, x_n$  変数の  $n$  個の多項式  $p_1, \dots, p_n$  の共通実根をもとめる  
`polroots([p_1, ..., p_n], [x_1, ..., x_n] | err=r)`
- $z_1, \dots, z_n$  変数の  $n$  個の多項式  $p_1, \dots, p_n$  の (範囲など) 指定した条件を満たす共通根をもとめる  
`polroots([p_1, ...], [z_1, ...] | comp=t, lim=[[z_1, [a_1, b_1], [c_1, d_1]], ...], err=r)`

#### 極値

- 実数値関数  $f$  の点  $a$  での極限值を求める ( $a = -\infty$  を "-" で,  $a = \infty$  を "+" で表す)  
`flim(f, a | prec=c, init=t)`
- 実数値関数  $f$  の点  $a$  での右極限值や左極限值を求める  
`flim(f, ["±", a] | prec=c, init=t)`
- 実数値関数  $f$  の区間  $[x_1, x_2]$  の極値とそのときの変数の値を求める  
`fmx(f, [x_1, x_2] | mesh=m, dev=d, dif=1, zero=1)`
- 実数値関数  $g$  の区間  $[x_1, x_2]$  内の零点とその点における関数  $f$  の値を求める  
`fmx(f, [x_1, x_2] | mesh=m, dev=d, dif=g, zero=1)`
- 実数値関数  $f$  の区間  $[x_1, x_2]$  での最小値と最大値とそのときの変数の値を求める  
`fmx(f, [x_1, x_2] | mmx=1, mesh=m, dev=d, dif=1, zero=1)`

## 数値積分

- 区間  $[a, b]$  での実数値関数  $f$  の数値積分 ( $n$  は分割点の個数)  
 $a = "-"$  は  $-\infty$  を,  $b = "+"$  は  $+\infty$  を意味する.  
 変数が  $x$  でなくて  $t$  のときは,  $[a, b]$  を  $[t, a, b]$  とする.  
 $[a, b]$  の外でも  $f$  が滑らかに定義されているときは, 分割点の個数の  $-1$  倍を  $n$  とする.  
`fint(f, n, [a, b] | exp=c, int=k, prec=v)`
- 区間  $[a, b]$  での複素数値関数  $f$  の数値積分 ( $n$  は分割点の個数)  
`fint(f, n, [a, b] | cp=1, exp=c, int=k, prec=v)`
- 複素数値関数  $f$  の  $C^1$  級曲線  $[a, b] \ni t \mapsto (\phi(t), \psi(t))$  に沿った複素積分  
 $f$  の変数は複素数  $z$  とその実部  $x$  と虚部  $y$  を用いることができる.  
`fint(f, n, [[phi, psi], [a, b]] | exp=c, int=k, prec=v)`
- 複素数値関数  $f$  の区分的  $C^1$  級曲線に沿った複素積分 ( $f$  の変数は  $z, x, y$ )  
`fint(f, n, [[phi1, psi1], [a1, b1]], [[phi2, psi2], [a2, b2]]... | exp=c, int=k, prec=v)`
- 点  $(a_1, b_1), (a_2, b_2), \dots, (a_n, b_n)$  を順に繋ぐ折線に沿った複素数値関数  $f$  の複素積分  
`fint(f, n, [[a1, b1], [a2, b2], ..., [an, bn]] | exp=c, int=k, prec=v)`
- 点  $(a_1, b_1), \dots, (a_n, b_n), (a_1, b_1)$  を順に繋ぐ閉じた折線に沿った複素数値関数  $f$  の複素積分  
`fint(f, n, [[a1, b1], [a2, b2], ..., [an, bn], -1] | exp=c, int=k, prec=v)`
- 曲線  $C : [a, b] \ni t \mapsto (\phi(t), \psi(t))$  に沿った線積分  $\int_C y dx$   
 無限区間, すなわち  $a = "-"$  ( $-\infty$  を意味する),  $b = "+"$  ( $+\infty$  を意味する) も可  
`areabezier([[phi, psi], n, [t, a, b]] | exp=c, int=k, prec=v)`
- $z$  変数の有理式  $\frac{p}{q}$  ( $q$  は多項式) の  $\forall f_j > 0$  で表される領域の周での複素積分 (留数計算)  
`fresidue(p, q | cond=[f1, f2, ...], sum=2)`
- 滑らかな閉曲線  $C : [a, b] \ni t \mapsto (\phi(t), \psi(t))$  で囲まれた領域の面積 (曲線が時計回りならその  $-1$  倍)  
`areabezier([[phi, psi], n, [t, a, b]] | int=k, prec=v)`
- 点  $(a_1, b_1), (a_2, b_2), \dots, (a_n, b_n)$  を順に通じ始点にもどる折線で囲まれた多角形の面積  
`areabezier(xylines([[a1, b1], ..., [an, bn]] | close=1))`
- 点  $(a_1, b_1), (a_2, b_2), \dots, (a_n, b_n)$  を順に通じ始点にもどる滑らかな閉曲線で囲まれた部分の面積  
`areabezier(xylines([[a1, b1], ..., [an, bn]] | close=1, curve=1))`
- 区分的 Bézier 曲線  $\ell$  で囲まれた部分の面積 ( $\ell$  は `lbezier()` で扱われるデータ形式のいずれか)  
`areabezier(l)`

## 不定積分 (原始関数)

- $x$  を変数とする関数  $f$  の不定積分  $\int f(x) dx$   
`integrate(f, x)`
- $x$  を変数とする多項式  $p$  の  $[0, x]$  での積分  $\int_0^x p(x) dx$   
`intpoly(p, x)`
- $x$  を変数とする有理関数  $p$  の原始関数  $\int p(x) dx$   
`intpoly(p, x)`
- 多項式  $p$  と三角関数  $\sin \lambda x$  の積の原始関数  
`intpoly(p, x | sin=λ)`  
 戻り値  $[g(x), h(x)]$  は  $\int p(x) \sin \lambda x dx = g(x) \cos \lambda x + h(x) \sin \lambda x$  を意味する.
- 多項式  $p$  と三角関数  $\cos \lambda x$  の積の原始関数  
`intpoly(p, x | cos=λ)`  
 戻り値  $[g(x), h(x)]$  は  $\int p(x) \cos \lambda x dx = g(x) \cos \lambda x + h(x) \sin \lambda x$  を意味する.
- 多項式  $p$  とべき関数  $x^\lambda$  の積の原始関数  
`intpoly(p, x | pow=λ)`

戻り値  $g(x)$  は  $\int p(x)x^\lambda dx = g(x)x^\lambda$  を意味する .

- 多項式  $p$  と対数関数  $\log(\lambda x + c)$  の積の原始関数

`intpoly(p, x | log=[ $\lambda, c$ ])`

戻り値  $[g(x), h(x)]$  は  $\int p(x) \log(\lambda x + c) dx = g(x) \log(\lambda x + c) + h(x)$  を意味する .

- 多項式  $p$  と対数関数の自然数べき  $\log^m(\lambda x + c)$  の積の原始関数

`intpoly(p, x | log=[ $\lambda, c, m$ ])`

戻り値  $[g_0(x), g_1(x), \dots]$  は  $\int p(x) \log^m(\lambda x + c) dx = \sum_{j=0}^m g_j(x) \log^{m-j}(\lambda x + c)$  を意味する .

#### 留数

- $z$  変数の多項式  $q$  を分母とする有理式  $\frac{p}{q}$  の特異点と留数のリストを得る

`fresidue(p, q)`

- $f_1 > 0, f_2 > 0, \dots$  を満たす領域での有理式  $\frac{p}{q}$  の特異点と留数のリストを得る

$f_j$  は,  $z, x, y$  の (リスト形式) 関数 ( $z = x + yi$ )

`fresidue(p, q | cond=[ $f_1, f_2, \dots$ ])`

- 条件を満たす留数の和を求める

`fresidue(p, q | cond=[ $f_1, f_2, \dots$ ], sum=1)`

- `load("sp")` によって `af_noalg()` を使えるようにおくと, 正確な値が求められる範囲が広がる (cf. `fctri()`).

#### 初等関数の変換

- $x$  変数の三角関数を, 複素変数の指数関数に変更し, 指数関数の積は一つにまとめる

`trig2exp(f, x)`

- $x$  変数の三角関数や複素変数の指数関数を実変数の三角関数と指数関数に変換し, 三角関数の積は和にまとめる

`trig2exp(f, x | inv=1)`

- $x$  変数の三角関数を, 可能な限り  $\sin x$  の多項式や  $\sin x$  の多項式と  $\cos x$  との積の和に変換する

`trig2exp(f, x | inv=sin(x))`

- $x$  変数の三角関数を, 可能な限り  $\cos x$  の多項式や  $\cos x$  の多項式と  $\sin x$  との積の和に変換する

`trig2exp(f, x | inv=cos(x))`

### 3.3 Some functions in the original library

以下の関数は, module 化されないので, 関数名の先頭に `os_md.` をつけません .

#### 3.3.1 数の演算

1. `idiv( $i_1, i_2$ )`

:: 整数除算による商

2. `irem( $i_1, i_2$ )`

:: 整数除算による剰余

- $i_1$  の  $i_2$  による整数除算による商, 剰余を求める.
- $i_2$  は 0 であってはならない.
- 被除数が負の場合, 絶対値に対する値にマイナスをつけた値を返す.
- $i_1 \% i_2$  は, 結果が正に正規化されることを除けば `irem()` の代わりに用いることができる.
- 多項式の場合は `sdiv()`, `srem()` を用いる.

`[0] idiv(100,7);`

14

`[0] idiv(-100,7);`

```

-14
[1] irem(100,7);
2
[2] irem(-100,7);
-2
3. fac(i)
:: 自然数 i の階乗
  • i が負の場合は 0 を返す.
4. nm(p)
:: 有理数または有理式の分子
5. dn(p)
:: 有理数または有理式の分母
  • 与えられた有理数また有理式の分子及び分母を返す.
  • 有理数の場合, 分母は常に正で, 符号は分子が持つ.
  • 有理式の場合, 単に分母, 分子を取り出すだけである. 有理式に対しては, 約分は自動的にには行われ
    ない. red() を明示的に呼び出す必要がある.

[0] [nm(-43/8),dn(-43/8)];
[-43,8]
[1] dn((x*z)/(x*y));
y*x
[2] dn(red((x*z)/(x*y)));
y
6. igcd(i1,i2)
:: 整数 i1 と i2 の GCD を求める
  • 引数が整数でない場合は, エラーまたは無意味な結果を返す.
  • 多項式の場合は, gcd(), gcdz() を用いる.
  • 整数 GCD にはさまざまな方法があり, igcdcntl() で設定できる.
7. igcdcntl(i)
:: 整数 GCD のアルゴリズムの選択
0  Euclid 互除法 (default)
1  binary GCD
2  bmod GCD
3  accelerated integer GCD
2, 3 は [Weber] による. おおむね 3 が高速だが, 例外もある.

[0] A=lrandom(10^4)$
[1] B=lrandom(10^4)$
[2] C=lrandom(10^4)$
[3] D=A*C$
[4] E=A*B$
[5] cputime(1)$
[6] igcd(D,E)$
0.6sec + gc : 1.93sec(2.531sec)
[7] igcdcntl(1)$
[8] igcd(D,E)$
0.27sec(0.2635sec)

```

```

[9] igcdcnt1(2)$
[10] igcd(D,E)$
0.19sec(0.1928sec)
[11] igcdcnt1(3)$
[12] igcd(D,E)$
0.08sec(0.08023sec)

```

8. `ilcm( $i_1, i_2$ )`  
:: 整数の最小公倍数を求める  
一方が 0 のとき 0 を返す .

9. `isqrt( $n$ )`  
::  $n$  の平方根を越えない最大の整数を返す

10. `inv( $i, m$ )`  
::  $m$  を法とする  $i$  の逆数

- $ia = 1 \pmod{m}$  なる整数  $a$  を求める .
- $i$  と  $m$  は互いに素でなければならないが, `inv()` はそのチェックは行わない

```

[0] igcd(1234,4321);
1
[1] inv(1234,4321);
3239
[2] irem(3239*1234,4321);
1

```

11. `random([seed])`  
:: 乱数を生成する

- 最大  $2^{32} - 1$  の非負整数の乱数を生成する.
- 0 でない引数がある時, その値を `seed` として設定してから, 乱数を生成する.
- default の `seed` は固定のため, 種を設定しなければ, 生成される乱数の系列は起動毎に一定である.
- 松本眞-西村拓士による Mersenne Twister アルゴリズムの, 彼ら自身による実装を用いている.  
(<http://www.math.keio.ac.jp/matsumoto/mt.html>)
- 周期は  $2^{19937} - 1$  と非常に長い. `mt_save` により `state` をファイルに `save` できる. これを `mt_load` で読み込むことにより, 異なる Asir セッション間で一つの乱数の系列を辿ることができる

12. `lrandom(bit)`  
:: 多倍長乱数を生成する

- 高々 `bit` の非負整数の乱数を生成する.
- `random` を複数回呼び出して結合し, 指定の `bit` 長にマスクしている

13. `mt_save(fname)`  
:: 乱数生成器の現在の状態をファイルにセーブする

14. `mt_load(fname)`  
:: ファイルにセーブされた乱数生成器の状態をロードする

- ある状態をセーブし, その状態をロードすることで, 一つの疑似乱数系列を, 新規の Asir セッションで続けてたどることができる.

```

[0] random();
3510405877
[1] mt_save("/tmp/mt_state");
1
[2] random();

```





```
[3] eval(sin(@pi/3)-3^(1/2)/2,50);
-2.78791084448179148471 E-58
[4] eval(1/2);
1/2
[5] deval(sin(1)^2+cos(1)^2);
1
```

## 20. pari(*func*,*arg*,*prec*)

:: PARI の関数 *func* を呼び出す.

- PARI [Batut et al.] は Bordeaux 大学で開発されフリーソフトウェアとして公開されている. PARI は数式処理的な機能を有しているが、主なターゲットは整数論に関連した数 (bignum, bigfloat) の演算で、四則演算に限らず bigfloat によるさまざまな函数値の評価を高速に行うことができる. PARI は他のプログラムからサブルーチンライブラリとして用いることができ、また、gp という PARI ライブラリのインタフェースにより UNIX のアプリケーションとして利用することもできる. 現在のバージョンは 2.0.17beta でいくつかの ftp site (たとえば <http://pari.math.u-bordeaux.fr/>) から anonymous ftp できる.
- 最後の引数 *prec* で計算精度を指定できる. *prec* を省略した場合 `setprec()` で指定した精度となる. 現時点で実行できる PARI の関数は次の通りである. いずれも 1 引数で Asir が対応できる型の引数をとる関数である. なお各々の機能については PARI のマニュアルを参照のこと.  
**abs**, **adj**, **arg**, **bigomega**, **binary**, **ceil**, **centerlift**, **cf**, **classno**, **classno2**, **conj**, **content**, **denom**, **det**, **det2**, **detr**, **dilog**, **disc**, **discf**, **divisors**, **eigen**, **eintg1**, **erfc**, **eta**, **factor**, **floor**, **frac**, **galois**, **galoisconj**, **gamh**, **gamma**, **hclassno**, **hermite**, **hess**, **imag**, **image**, **image2**, **indexrank**, **indsort**, **initalg**, **isfund**, **isprime**, **ispsp**, **isqrt**, **issqfree**, **issquare**, **jacobi**, **jell**, **ker**, **keri**, **kerint**, **kerintg1**, **kerint2**, **kerr**, **length**, **lexsort**, **lift**, **lindep**, **lll**, **lllg1**, **lllgen**, **lllgram**, **lllgramg1**, **lllgramgen**, **lllgramint**, **lllgramkerim**, **lllgramkerimgen**, **lllint**, **lllkerim**, **lllkerimgen**, **lllrat**, **lngamma**, **logagm**, **mat**, **matrixqz2**, **matrixqz3**, **matsize**, **modreverse**, **mu**, **nextprime**, **norm**, **norml2**, **numdiv**, **numer**, **omega**, **order**, **ordred**, **phi**, **pnqn**, **polred**, **polred2**, **primroot**, **psi**, **quadgen**, **quadpoly**, **real**, **recip**, **redcomp**, **redreal**, **regula**, **reorder**, **reverse**, **rhoreal**, **roots**, **rootslong**, **round**, **sigma**, **signat**, **simplify**, **smalldiscf**, **smallfact**, **smallpolred**, **smallpolred2**, **smith**, **smith2**, **sort**, **sqr**, **sqred**, **sqrt**, **supplement**, **trace**, **trans**, **trunc**, **type**, **unit**, **vec**, **wp**, **wp2**, **zeta**
- Asir で用いているのは PARI のほんの一部の機能であるが、今後より多くの機能が利用できるよう改良する予定である.

```
/* 行列の固有ベクトルを求める. */
[0] pari(eigen,newmat(2,2,[[1,1],[1,2]]));
[ -1.61803398874989484819771921990 0.61803398874989484826 ]
[ 1 1 ]
/* 1 変数多項式の根を求める. */
[1] pari(roots,t^2-2);
[ -1.41421356237309504876 1.41421356237309504876 ]
```

## 21. setprec(*n*)

:: bigfloat の桁数を *n* 桁に設定する

- 引数がある場合、bigfloat の桁数を *n* 桁に設定する. 引数のあるなしにかかわらず、以前に設定されていた値を返す.
- bigfloat の計算は PARI によって行われる.
- bigfloat での計算に対し有効である. bigfloat の flag を on にする方法は、`ctrl()` を参照. 設

定できる桁数に上限はないが、指定した桁数に設定されるとは限らない。大きめの値を設定するのが安全である。

```
[0] setprec();
9
[1] setprec(100);
9
[3] setprec(100);
96
```

## 22. `setmode([p])`

:: 有限体を  $GF(p)$  に設定する

- $p$  は  $2^{27}$  未満の素数
- 有限体を  $GF(p)$  に設定する。設定値を返す。
- 有限体の元の型を持つ数は、それ自身はどの有限体に属するかの情報を持たず、現在設定されている素数  $p$  により  $GF(p)$  上での演算が適用される。
- 位数の大きな有限体に関しては[有限体に関する演算](#)を参照。

```
[0] A=dp_mod(dp_ptod(2*x, [x]), 3, []);
(2)*<<1>>
[1] A+A;
addmi : invalid modulus
return to toplevel
[2] setmod(3);
3
[3] A+A;
(1)*<<1>>
```

## 23. `ntoint32(n)`

:: 非負整数と符号なし 32bit 整数の間の型変換

## 24. `int32ton(int32)`

:: 非負整数と符号なし 32bit 整数の間の型変換

- $n$  は  $2^{32}$  未満の非負整数, `int32` は符号なし 32bit 整数
- 非負整数 (識別子 1) の符号なし 32bit 整数 (識別子 10) への変換, またはその逆変換を行う。
- 32bit 整数は OpenXM の基本構成要素であり, 整数をその型で送信する必要がある場合に用いる。

## 25. `iand(m,n)`

:: 整数  $m, n$  のビット毎の and

## 26. `ior(m,n)`

:: 整数  $m, n$  のビット毎の or

## 27. `ixor(m,n)`

:: 整数  $m, n$  のビット毎の xor

- 整数  $m, n$  の絶対値を bit 列とみて演算する。
- 引数の符号は無視し, 非負の値を返す。

```
[0] ctrl("hex", 1);
0x1
[1] iand(0xeeeeeeeeeeeeee, 0x2984723234812312312);
0x4622224802202202
[2] ior(0xa0a0a0a0a0a0a0a0, 0xb0c0b0b0b0b0b0b);
```

```

0xabacabababababab
[3] xor(0xffffffff,0x234234234234);
0x2cbdcdbdcdbdcdb

```

28. `ishift(i, count)`  
:: 整数  $i$  の絶対値を bit 列とみて shift する

- $i$  の符号は無視し, 非負の値を返す.
- $count$  が正ならば右 shift, 負ならば左 shift を行う

```

[0] ctrl("hex",1);
0x1
[1] ishift(0x1000000,12);
0x1000
[2] ishift(0x1000,-12);
0x1000000
[3] xor(0x1248,ishift(1,-16)-1);
0xedb7

```

29. `i2hex(i|cap=1,num=1,min=m)`  
:: 非負整数  $i$  の 16 進表示

- $cap=1$  16 進数表示に大文字を使う
- $num=1$  16 進数表示の先頭に 0x をつける
- $min=m$  必要なら先頭に 0 をつけて  $m$  桁以上にする (デフォルトは  $m = 2$ )
- $i$  が非負整数のリストのときは, 各成分を 16 進表示して返す
- $i$  が非負整数やリストでないときは整数 0 を返す

```

[0] os_md.i2hex(123);
7b
[1] os_md.i2hex(123|cap=1);
7B
[2] os_md.i2hex(123|cap=1,num=1);
0x7B
[3] os_md.i2hex([123,0,231]);
[7b,00,e7]

```

30. `pari(binary, n)`  
:: 数  $n$  の 2 進数表示

```

[0] pari(binary,6);
[ 1 1 0 ]
[1] pari(binary,6.3);
[ [ 1 1 0 ] [ 0 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 0 0 1 1 0 0 1 1 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 ] ]

```

31. `pari(factor, n)`  
:: 整数  $n$  または 1 変数多項式  $n$  の素因数分解を求める

```

[0] pari(factor,1239321);
[ 3 1 ]
[ 73 1 ]

```

```

[ 5659 1 ]
[1] pari(factor,-24);
[ -1 1 ]
[ 2 3 ]
[ 3 1 ]
[2] pari(factor,2*x^3-2);
[ x-1 1 ]
[ x^2+x+1 1 ]
[3] pari(factor,x^2-y^2);
*** sorry, factor for general polynomials is not yet implemented.

```

32. pari(issquare,*n*)  
:: 整数 *n* または多項式 *n* が平方数 (元) かどうか調べる

```

[0] pari(issquare,36);
1
[1] pari(issquare,8);
0
[2] pari(issquare,16/9);
1
[3] pari(issquare,9*x^2+12*x*y+4*y^2);
1
[4] pari(issquare,2*x^2);
0

```

33. pari(omega,*n*)  
:: 整数 *n* または 1 変数多項式 *n* の素因子の個数

34. pari(bigomega,*n*)  
:: 整数 *n* または 1 変数多項式 *n* の素因子の重複度込みの個数

```

[0] pari(omega,-24);
2
[1] pari(bigomega,-24);
4

```

35. pari(numdiv,*n*)  
:: 整数 *n* を割り切る正整数の個数

```

[0] pari(numdiv,-12);
12

```

36. pari(sigma,*n*)  
:: *n* の正の約数の和

```

[0] pari(sigma,-12);
28

```

37. pari(isprime,*num*)  
:: 自然数 *num* が素数かどうか調べる (合成数なら 0 を返す)

```

[0] pari(isprime,113);

```



### 3.3.2 多項式, 有理式の演算

#### 46. `var(rat)`

:: `rat` の主変数を返す

- 主変数に関しては, [Asir で使用可能な型](#)の項を参照
- デフォルトの変数順序は次のようになっている. `x, y, z, u, v, w, p, q, r, s, t, a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l, m, n, o`, 以後は変数の現れた順.

```
[0] var(x^2+y^2+a^2);
x
[1] var(a*b*c*d*e);
a
[2] var(3/abc+2*xy/efg);
```

#### 47. `vars(obj)`

:: `obj` に含まれる変数のリスト

- 与えられた式に含まれる変数のリストを返す.
- 変数順序の高いものから順に並べる.

```
[0] vars(x^2+y^2+a^2);
[x,y,a]
[1] vars(3/abc+2*xy/efg);
[abc,xy,efg]
[2] vars([x,y,z]);
[x,y,z]
```

#### 48. `uc()`

:: 未定係数法のための `vtype` が 1 の不定元を生成する.

- `uc()` を実行するたびに, `_0, _1, _2, ...` という不定元を生成する.
- `uc()` で生成された不定元は, 直接キーボードから入力することができない. これは, プログラム中で未定係数を自動生成する場合, 入力などに含まれる不定元と同一のものが生成されることを防ぐためである.
- 通常的不定元 (`vtype` が 0) の自動生成には `rtostr()`, `strtov()` を用いる.
- `uc()` で生成された不定元的不定元としての型 (`vtype`) は 1 である. (See section [不定元の型](#).)
- `makev()` では不定元の生成が容易に出来る.

```
[0] A=uc();
_0
[1] B=uc();
_1
[2] (uc()+uc())^2;
_2^2+2*_3*_2+_3^2
[3] (A+B)^2;
_0^2+2*_1*_0+_1^2
```

#### 49. `coef(poly, deg [, var])`

:: `poly` の `var` (省略時は主変数) に関する `deg` 次の係数を出力する

- `var` は, 省略すると主変数 `var(poly)` だとみなされる.
- `var` が主変数でない時, `var` が主変数の場合に比較して効率が落ちる.
- `mycoef()` は, 初等函数係数や行列係数の多項式にも対応する.

```
[0] A = (x+y+z)^3;
x^3+(3*y+3*z)*x^2+(3*y^2+6*z*y+3*z^2)*x+y^3+3*z*y^2+3*z^2*y+z^3
[1] coef(A,1,y);
3*x^2+6*z*x+3*z^2
[2] coef(A,0);
y^3+3*z*y^2+3*z^2*y+z^3
```

50. `deg(poly, var)`

:: `poly` の, 変数 `var` に関する最高次数

51. `mindeg(poly, var)`

:: `poly` の, 変数 `var` に関する最低次数

- 与えられた多項式の変数 `var` に関する最高次数, 最低次数を出力する.
- 変数 `var` を省略することは出来ない.
- 初等函数成分の行列係数多項式などにも対応した上位互換函数 `mydeg()`, `mymindeg()` がある.

```
[0] deg((x+y+z)^10,x);
10
[1] deg((x+y+z)^10,w);
0
[75] mindeg(x^2+3*x*y,x);
1
```

52. `nmono(rat)`

:: `rat` の単項式の項数

- 多項式を展開した状態での 0 でない係数を持つ単項式の項数を求める.
- 有理式の場合は, 分子と分母の項数の和が返される.
- 函数形式 (section 不定元の型) は, 引数が何であっても単項とみなされる.(1 個の不定元と同じ).

```
[0] nmono((x+y)^10);
11
[1] nmono((x+y)^10/(x+z)^10);
22
[2] nmono(sin((x+y)^10));
1
```

53. `ord([varlist])`

:: 変数順序の設定

- 引数があるとき, 引数の変数リストを先頭に出し, 残りの変数がその後続くように変数順序を設定する. 引数のあるなしに関わらず, `ord()` の終了時における変数順序リストを返す.
- この函数による変数順序の変更を行っても, 既にプログラム変数などに代入されている式の内部形式は新しい順序に従っては変更されない. 従って, この函数による順序の変更は, `Asir` の起動直後, あるいは, 新たな変数が現れた時点に行われるべきである. 異なる変数順序のもとで生成された式どうしの演算が行われた場合, 予期せぬ結果が生ずることもあり得る.

```
[0] ord();
[x,y,z,u,v,w,p,q,r,s,t,a,b,c,d,e,f,g,h,i,j,k,l,m,n,o,_x,_y,_z,_u,_v,
_w,_p,_q,_r,_s,_t,_a,_b,_c,_d,_e,_f,_g,_h,_i,_j,_k,_l,_m,_n,_o,
exp(_x), (_x)^(_y), log(_x), (_x)^(_y-1), cos(_x), sin(_x), tan(_x),
(-_x^2+1)^(-1/2), cosh(_x), sinh(_x), tanh(_x),
```

```
(_x^2+1)^(-1/2), (_x^2-1)^(-1/2)]
[1] ord([dx,dy,dz,a,b,c]);
[dx,dy,dz,a,b,c,x,y,z,u,v,w,p,q,r,s,t,d,e,f,g,h,i,j,k,l,m,n,o,_x,_y,
_z,_u,_v,_w,_p,_q,_r,_s,_t,_a,_b,_c,_d,_e,_f,_g,_h,_i,_j,_k,_l,_m,_n,
_o,exp(_x),(_x)^(_y),log(_x),(_x)^(_y-1),cos(_x),sin(_x),tan(_x),
(-_x^2+1)^(-1/2),cosh(_x),sinh(_x),tanh(_x),
(_x^2+1)^(-1/2),(_x^2-1)^(-1/2)]
```

54. `sdiv(poly1,poly2[,v])`  
 :: `poly1` を `poly2` で割る除算が最後まで実行できる場合に商を求める
55. `sdivm(poly1,poly2,mod[,v])`  
 ::  $GF(mod)$  上で `poly1` を `poly2` で割る除算が最後まで実行できる場合に商を求める
56. `srem(poly1,poly2[,v])`  
 :: `poly1` を `poly2` で割る除算が最後まで実行できる場合に剰余を求める
57. `sremm(poly1,poly2,mod[,v])`  
 ::  $GF(mod)$  上で `poly1` を `poly2` で割る除算が最後まで実行できる場合に剰余を求める
58. `sqr(poly1,poly2[,v])`  
 :: `poly1` を `poly2` で割る除算が最後まで実行できる場合に商, 剰余を求める
59. `sqrm(poly1,poly2,mod[,v])`  
 ::  $GF(mod)$  上で `poly1` を `poly2` で割る除算が最後まで実行できる場合に商, 剰余を求める
- `poly1` を `poly2` の主変数 `var(poly2)` (引数 `v` がある場合には `v`) に関する多項式と見て, `poly2` で, 割り算を行う.
  - `sdivm()`, `sremm()`, `sqrm()` は  $GF(mod)$  上で計算する.
  - 多項式の除算は, 主係数どうしの割算により得られた商と, 主変数の適当な冪の積を `poly2` に掛けて, `poly1` から引くという操作を `poly1` の次数が `poly2` の次数より小さくなるまで繰り返して行う. この操作が, 多項式の範囲内で行われるためには, 各ステップにおいて主係数どうしの除算が, 多項式としての整除である必要がある. これが, 「除算が最後まで実行できる」ことの意味である. 典型的な場合として, `poly2` の主係数が, 有理数である場合, あるいは, `poly2` が `poly1` の因子であることがわかっている場合などがある.
  - `sqr()` は商と剰余を同時に求めたい時に用いる.
  - 整数除算の商, 剰余は `idiv`, `irem` を用いる.
  - 係数に対する剰余演算は `%` を用いる.
  - 上の仮定を満たさない, より一般の場合の割り算を行う関数 `rpdiv()` がある.

```
[0] sdiv((x+y+z)^3,x^2+y+a);
x+3*y+3*z
[1] srem((x+y+z)^2,x^2+y+a);
(2*y+2*z)*x+y^2+(2*z-1)*y+z^2-a
[2] X=(x+y+z)*(x-y-z)^2;
x^3+(-y-z)*x^2+(-y^2-2*z*y-z^2)*x+y^3+3*z*y^2+3*z^2*y+z^3
[3] Y=(x+y+z)^2*(x-y-z);
x^3+(y+z)*x^2+(-y^2-2*z*y-z^2)*x-y^3-3*z*y^2-3*z^2*y-z^3
[4] G=gcd(X,Y);
x^2-y^2-2*z*y-z^2
[5] sqr(X,G);
[x-y-z,0]
[6] sqr(Y,G);
[x+y+z,0]
```



```
[7] sdiv(y*x^3+x+1,y*x+1);
divsp: cannot happen
return to toplevel
```

60. `tdiv([poly1,poly2])`

:: `poly1` が `poly2` で割れたら商を割れなければ 0 を返す

- ある多項式が既約因子であることはわかっているが、その重複度がわからない場合に、`tdiv()` を繰り返し呼ぶことにより重複度がわかる。

```
[1] Y=(x+y+z)^5*(x-y-z)^3;
x^8+(2*y+2*z)*x^7+(-2*y^2-4*z*y-2*z^2)*x^6
+(-6*y^3-18*z*y^2-18*z^2*y-6*z^3)*x^5
+(6*y^5+30*z*y^4+60*z^2*y^3+60*z^3*y^2+30*z^4*y+6*z^5)*x^3
+(2*y^6+12*z*y^5+30*z^2*y^4+40*z^3*y^3+30*z^4*y^2+12*z^5*y+2*z^6)*x^2
+(-2*y^7-14*z*y^6-42*z^2*y^5-70*z^3*y^4-70*z^4*y^3-42*z^5*y^2
-14*z^6*y-2*z^7)*x-y^8-8*z*y^7-28*z^2*y^6-56*z^3*y^5-70*z^4*y^4
-56*z^5*y^3-28*z^6*y^2-8*z^7*y-z^8
[2] for(I=0,F=x+y+z,T=Y; T=tdiv(T,F); I++);
[3] I;
5
```

61. `subst(rat[,varn, ratn]*)`

:: 有理式の特定の不定元に、定数あるいは多項式、有理式などを代入する

62. `psubst(rat[,varn, ratn]*)`

:: 有理式の特定の不定元に、定数あるいは多項式、有理式などを代入する

- `subst(rat, var1, rat1, var2, rat2, ...)` は、`subst(subst(rat, var1, rat1), var2, rat2, ...)` と同じ意味である。
- 入力から左側から順に代入を繰り返すために、入力の順によって結果が変わることがある。
- `subst()` は、`sin()` などの関数の引数に対しても代入を行う。 `psubst()` は、このような関数一つの独立した不定元と見なして、その引数には代入は行わない (partial substitution のつもり)
- Asir では、有理式の約分は自動的には行わないため、有理式の代入は、思わぬ計算時間の増大を引き起こす場合がある。 有理式を代入する場合には、問題に応じた独自の関数を書いて、なるべく分母、分子が大きくなるように配慮することもしばしば必要なる。 分数を代入する場合も同様である。
- 約分しながら代入を行う関数 `mysubst()` がある。 また `mulsubst()` は、複数の代入の順序にはよらない。
- `subst()` の引数 `rat` が文字列ならばエラーとなるが、`mysubst()` や `mulsubst()` はそのまま `rat` を返す。
- `subst` の引数 `rat` がリスト、配列、行列、あるいは分散表現多項式であった場合には、それぞれの要素または係数に対して再帰的に `subst` を行う。

```
[0] subst(x^3-3*y*x^2+3*y^2*x-y^3,y,2);
x^3-6*x^2+12*x-8
[1] subst(@@,x,-1);
-27
[2] subst(x^3-3*y*x^2+3*y^2*x-y^3,y,2,x,-1);
-27
[3] subst(x*y^3,x,y,y,x);
x^4
```

```

[4] subst(x*y^3,y,x,x,y);
y^4
[5] subst(x*y^3,x,t,y,x,t,y);
y*x^3
[6] mulsubst(x*y^3,[[x,y],[y,x]]);
y*x^3
[7] subst(x*sin(x),x,t);
sin(t)*t
[8] psubst(x*sin(x),x,t);
sin(x)*t
[9] subst(["afo",x],x,2);
subst : invalid argument
return to toplevel
[10] os_md.mysubst(["afo",x],[x,2]);
[afo,2]

```

63. `diff(rat[,varn]*)` または `diff(rat,varlist)`

:: `rat` を `varn` あるいは `varlist` の中の変数で順次微分する

- 与えられた初等関数を `varn` あるいは `varlist` の中の変数で順次微分する.
- 左側の不定元より, 順に微分していく. つまり, `diff(rat,x,y)` は, `diff(diff(rat,x),y)` と同じである.
- 有理式を微分する場合は約分されないので分母が膨らんで計算が複雑になるのを避ける `appldo()` という関数がある. これは行列やベクトルにも対応している.

```

[0] diff((x+2*y)^2,x);
2*x+4*y
[1] diff((x+2*y)^2,x,y);
4
[2] diff(x/sin(log(x)+1),x);
(sin(log(x)+1)-cos(log(x)+1))/(sin(log(x)+1)^2)
[3] diff(sin(x),[x,x,x,x]);
sin(x)
[4] diff(sin(x)+1/(a+1),x,x);
(-sin(x)*a^4-4*sin(x)*a^3-6*sin(x)*a^2-4*sin(x)*a-sin(x))/(a^4+4*a^3+6*a^2+4*a+1)
[5] appldo(dx^2,sin(x)+1/(a+1),x);
-sin(x)

```

64. `res(var,poly1,poly2 [,mod])`

:: 変数 `var` に関する多項式 `poly1` と `poly2` の終結式を求める

- 部分終結式アルゴリズムによる.
- 引数 `mod` がある時,  $GF(mod)$  上での計算を行う.

```

[0] res(t,(t^3+1)*x+1,(t^3+1)*y+t);
-x^3-x^2-y^3

```

65. `fctr(poly)`

:: `poly` を既約因子に分解する

66. `sqfr(poly)`

:: *poly* を無平方分解する

- 有理数係数の多項式 *poly* を因数分解する. `fctr()` は既約因子分解, `sqfr()` は無平方因子分解.
- 結果は [[数係数,1],[因子,重複度],...] なるリスト.
- 数係数と全ての因子<sup>重複度</sup>の積が *poly* と等しい.
- 数係数は, (*poly*/数係数) が, 整数係数で, 係数の GCD が 1 となるような多項式になるように選ばれている (cf. `ptozp()`).

```
[0] fctr(x^10-1);
[[1,1],[x-1,1],[x+1,1],[x^4+x^3+x^2+x+1,1],[x^4-x^3+x^2-x+1,1]]
[1] fctr(x^3+y^3+(z/3)^3-x*y*z);
[[1/27,1],[9*x^2+(-9*y-3*z)*x+9*y^2-3*z*y+z^2,1],[3*x+3*y+z,1]]
[2] A=(a+b+c+d)^2;
a^2+(2*b+2*c+2*d)*a+b^2+(2*c+2*d)*b+c^2+2*d*c+d^2
[3] fctr(A);
[[1,1],[a+b+c+d,2]]
[4] A=(x+1)*(x^2-y^2)^2;
x^5+x^4-2*y^2*x^3-2*y^2*x^2+y^4*x+y^4
[5] sqfr(A);
[[1,1],[x+1,1],[-x^2+y^2,2]]
[6] fctr(A);
[[1,1],[x+1,1],[-x-y,2],[x-y,2]]
```

#### 67. `ufctrhint(poly, hint)`

:: 次数情報を用いた有理数係数の 1 変数多項式の因数分解

- 各既約因子の次数が自然数 *hint* の倍数であることがわかっている場合に *poly* の既約因子分解を `fctr()` より効率良く行う. *poly* が, *d* 次の拡大体上におけるある多項式のノルム (section 代数的数に関する演算) で無平方である場合, 各既約因子の次数は *d* の倍数となる. このような場合に用いられる

```
[0] A=t^9-15*t^6-87*t^3-125;
t^9-15*t^6-87*t^3-125
0msec
[1] N=res(t,subst(A,t,x-2*t),A);
-x^81+1215*x^78-567405*x^75+139519665*x^72-19360343142*x^69
+1720634125410*x^66-88249977024390*x^63-4856095669551930*x^60
+1999385245240571421*x^57-15579689952590251515*x^54
+15956967531741971462865*x^51
...
+140395588720353973535526123612661444550659875*x^6
+10122324287343155430042768923500799484375*x^3
+139262743444407310133459021182733314453125
980msec + gc : 250msec
[2] sqfr(N);
[[-1,1],[x^81-1215*x^78+567405*x^75-139519665*x^72+19360343142*x^69
-1720634125410*x^66+88249977024390*x^63+4856095669551930*x^60
-1999385245240571421*x^57+15579689952590251515*x^54
...]
```

```

-10122324287343155430042768923500799484375*x^3
-139262743444407310133459021182733314453125,1]]
20msec
[3] fctr(N);
[[-1,1],[x^9-405*x^6-63423*x^3-2460375,1],
[x^18-486*x^15+98739*x^12-9316620*x^9+945468531*x^6-12368049246*x^3
+296607516309,1],[x^18-8667*x^12+19842651*x^6+19683,1],
[x^18-324*x^15+44469*x^12-1180980*x^9+427455711*x^6+2793253896*x^3
+31524548679,1],
[x^18+10773*x^12+2784051*x^6+307546875,1]]
167.050sec + gc : 1.890sec
[4] ufctrhint(N,9);
[[-1,1],[x^9-405*x^6-63423*x^3-2460375,1],
[x^18-486*x^15+98739*x^12-9316620*x^9+945468531*x^6-12368049246*x^3
+296607516309,1],[x^18-8667*x^12+19842651*x^6+19683,1],
[x^18-324*x^15+44469*x^12-1180980*x^9+427455711*x^6+2793253896*x^3
+31524548679,1],
[x^18+10773*x^12+2784051*x^6+307546875,1]]
119.340sec + gc : 1.300sec

```

#### 68. modfctr(*poly*,*mod*)

:: 有限体上での多項式の因数分解

- $2^29$  未満の自然数 *mod* を標数とする素体上で多項式 *poly* を既約因子に分解する.
- 結果は [[数係数,1],[因子,重複度],...] なるリスト.
- 数係数 と 全ての 因子 重複度 の積が *poly* と等しい.
- 大きな位数を持つ有限体上の因数分解には `fctr_ff()` を用いる. (cf. [有限体に関する演算](#))

```

[0] modfctr(x^10+x^2+1,2147483647);
[[1,1],[x+1513477736,1],[x+2055628767,1],[x+91854880,1],
[x+634005911,1],[x+1513477735,1],[x+634005912,1],
[x^4+1759639395*x^2+2045307031,1]]
[1] modfctr(2*x^6+(y^2+z*y)*x^4+2*z*y^3*x^2+(2*z^2*y^2+z^3*y)*x+z^4,3);
[[2,1],[2*x^3+z*y*x+z^2,1],[2*x^3+y^2*x+2*z^2,1]]

```

#### 69. ptozp(*poly*|factor=1)

:: 有理係数多項式を有理数倍して整数係数で係数の GCD が 1 の多項式に直す

- 与えられた多項式 *poly* に適当な有理数を掛けて、整数係数かつ係数の GCD が 1 になるようにする.
- 分数の四則演算は、整数の演算に比較して遅いため、種々の多項式演算の前に、多項式を整数係数にしておくことが望ましい.
- 有理式を約分する `red()` で分数係数有理式を約分しても、分子多項式の係数は有理数のままであり、有理式の分子を求める `nm()` では、分数係数多項式は、分数係数のままの形で出力されるため、直ちに整数係数多項式を得る事は出来ない.
- オプション `factor` が設定された場合の戻り値はリスト  $[g,c]$  である. ここで  $c$  は有理数であり、 $g$  がオプションのない場合の戻り値であり、 $poly = c * g$  となる.

```

[0] ptozp(2*x+5/3);

```

```

6*x+5
[1] nm(2*x+5/3);
2*x+5/3

```

70. % *poly* % *m*  
:: *poly* の各係数を整数 *m* で割った剰余で置き換えた多項式を返す

- 結果の係数は全て正の整数となる.
- *poly* は整数でもよい. この場合, 結果が正に正規化されることを除けば `irem()` と同様に用いることができる.
- *poly* の係数, *m* とともに整数である必要があるが, チェックは行なわれない.

```

[0] (x+2)^5 % 3;
x^5+x^4+x^3+2*x^2+2*x+2
[1] (x-2)^5 % 3;
x^5+2*x^4+x^3+x^2+2*x+1
[2] (-5) % 4;
3
[3] irem(-5,4);
-1

```

71. `prim(poly[,v])`  
:: 有理係数多項式 *poly* の原始的部分 (primitive part)

72. `cont(poly[,v])`  
:: 有理係数多項式 *poly* の容量 (content)

- *poly* の主変数 (引数 *v* がある場合には *v*) に関する原始的部分, 容量を求める

```

[0] E=(y-z)*(x+y)*(x-z)*(2*x-y);
(2*y-2*z)*x^3+(y^2-3*z*y+2*z^2)*x^2+(-y^3+z^2*y)*x+z*y^3-z^2*y^2
[1] prim(E);
2*x^3+(y-2*z)*x^2+(-y^2-z*y)*x+z*y^2
[2] cont(E);
y-z
[3] prim(E,z);
(y-z)*x-z*y+z^2

```

73. `gcd(poly1,poly2[,mod])`  
:: 二つの多項式の最大公約式 (GCD) を求める

74. `gcdz(poly1,poly2)`  
:: 有限体上の二つの多項式の最大公約式 (GCD) を求める

- `gcd()` は有理数体上の多項式としての GCD を返す. すなわち, 結果は整数係数で, かつ係数の GCD が 1 になるような多項式, または, 互いに素の場合は 1 を返す.
- `gcdz()` は *poly1*, *poly2* とともに整数係数の場合に, 整数環上の多項式としての GCD を返す. すなわち, `gcd()` の値に, 係数全体の整数 GCD の値を掛けたものを返す.
- 引数 *mod* がある時, `gcd()` は  $GF(mod)$  上での GCD を返す.
- `gcd()`, `gcdz()` は Extended Zassenhaus アルゴリズムによる. 有限体上の GCD は PRS アルゴリズムによっているため, 大きな問題, GCD が 1 の場合などにおいて効率が悪い.
- 有理関数体係数の多項式環や常微分作用素環, さらに整数環に汎用的に対応している `mygcd()` がある.

```

[0] gcd(12*(x^2+2*x+1)^2,18*(x^2+(y+1)*x+y)^3);

```

```

x^3+3*x^2+3*x+1
[1] gcdz(12*(x^2+2*x+1)^2,18*(x^2+(y+1)*x+y)^3);
6*x^3+18*x^2+18*x+6
[2] gcd((x+y)*(x-y)^2,(x+y)^2*(x-y));
x^2-y^2
[3] gcd((x+y)*(x-y)^2,(x+y)^2*(x-y),2);
x^3+y*x^2+y^2*x+y^3

```

75. `red(rat)`

:: `rat` を約分する

- `Asir` は有理数の約分を常に自動的に行う。しかし、有理式については通分は行いが、約分はユーザーが指定しない限り行わない。この約分を行うコマンドが `red` である。
- `EZGCD` により `rat` の分子、分母を約分する。
- 出力される有理式の分母の多項式は、各係数の GCD が 1 の整数係数多項式である。分子については整数係数多項式となるとは限らない。
- GCD は大変重い演算なので、他の方法で除ける共通因子は可能な限り除くのが望ましい。また、分母、分子が大きくなってからのこの函数の呼び出しは、非常に時間が掛かる場合が多い。有理式演算を行う場合は、ある程度頻繁に、約分を行う必要がある。

```

[0] (x^3-1)/(x-1);
(x^3-1)/(x-1)
[1] red((x^3-1)/(x-1));
x^2+x+1
[2] red((x^3+y^3+z^3-3*x*y*z)/(x+y+z));
x^2+(-y-z)*x+y^2-z*y+z^2
[3] red((3*x*y)/(12*x^2+21*y^3*x));
(y)/(4*x+7*y^3)
[4] red((3/4*x^2+5/6*x)/(2*y*x+4/3*x));
(9/8*x+5/4)/(3*y+2)

```

76. `umul(p1,p2)`

:: 整数係数一変数多項式の高速乗算

77. `umul_ff(p1,p2)`

:: 有限体係数一変数多項式の高速乗算

78. `usquare(p1)`

:: 整数係数一変数多項式の高速 2 乗算

79. `usquare_ff(p1)`

:: 有限体係数一変数多項式の高速 2 乗算

80. `utmul(p1,p2,d)`

:: 整数係数一変数多項式の高速乗算 (打ち切り次数指定)

81. `utmul_ff(p1,p2,d)`

:: 有限体係数一変数多項式の高速乗算 (打ち切り次数指定)

- 一変数多項式の乗算を、次数に応じて決まるアルゴリズムを用いて高速に行う。
- `umul()`, `usquare()`, `utmul()` は係数を整数と見なして、整数係数の多項式として積を求める。係数が有限体  $GF(p)$  の元の場合には、係数は 0 以上  $p$  未満の整数と見なされる。
- `umul_ff()`, `usquare_ff()`, `utmul_ff()` は、係数を有限体の元と見なして、有限体上の多項式として積を求める。ただし、引数の係数が整数の場合、整数係数の多項式を返す場合もあるので、これら呼び出した結果が有限体係数であることを保証するためにはあらかじめ `simp_ff()` で係数を有限体の元に変換しておくとい。

- `umul_ff()`, `usquare_ff()`, `utmul_ff()` は,  $GF(2^n)$  係数の多項式を引数に取れない.
- `umul()`, `umul_ff()` の結果は  $p_1, p_2$  の積, `usquare()`, `usquare_ff()` の結果は  $p_1$  の 2 乗, `utmul()`, `utmul_ff()` の結果は  $p_1, p_2$  の積の,  $d$  次以下の部分となる.
- いずれも, `set_upkara()` (`utmul`, `utmul_ff` については `set_uptkara()`) で返される値以下の次数に対しては通常の筆算形式の方法, `set_upfft()` で返される値以下の次数に対しては Karatsuba 法, それ以上では FFT および中国剰余定理が用いられる. すなわち, 整数に対する FFT ではなく, 十分多くの 1 ワード以内の法  $m_i$  を用意し,  $p_1, p_2$  の係数を  $m_i$  で割った余りとしたものの積を, FFT で計算し, 最後に中国剰余定理で合成する. その際, 有限体版の関数においては, 最後に基礎体を表す法で各係数の剰余を計算するが, ここでは Shoup によるトリック [Shoup] を用いて高速化してある

```
[0] load("fff")$
[1] cputime(1)$
0sec(1.407e-05sec)
[2] setmod_ff(2^160-47);
1461501637330902918203684832716283019655932542929
0sec(0.00028sec)
[3] A=randpoly_ff(100,x)$
0sec(0.001422sec)
[4] B=randpoly_ff(100,x)$
0sec(0.00107sec)
[5] for(I=0;I<100;I++)A*B;
7.77sec + gc : 8.38sec(16.15sec)
[6] for(I=0;I<100;I++)umul(A,B);
2.24sec + gc : 1.52sec(3.767sec)
[7] for(I=0;I<100;I++)umul_ff(A,B);
1.42sec + gc : 0.24sec(1.653sec)
[8] for(I=0;I<100;I++)usquare_ff(A);
1.08sec + gc : 0.21sec(1.297sec)
[9] for(I=0;I<100;I++)utmul_ff(A,B,100);
1.2sec + gc : 0.17sec(1.366sec)
[10] deg(utmul_ff(A,B,100),x);
100
```

82. `kmul( $p_1, p_2$ )`

:: 一変数多項式の乗算を Karatsuba 法で行う

83. `ksquare( $p_1$ )`

:: 一変数多項式の高速 2 乗算を Karatsuba 法で行う

84. `ktmul( $p_1, p_2, d$ )`

一変数多項式の高速乗算 (打ち切り次数指定) を Karatsuba 法で行う

- 一変数多項式の乗算を Karatsuba 法で行う.
- 基本的には `umul()` と同様だが, 次数が大きくなっても FFT を用いた高速化は行わない.
- $GF(2^n)$  係数の多項式にも用いることができる.

```
[0] load("code/fff");
1
[1] setmod_ff(defpoly_mod2(160));
x^160+x^5+x^3+x^2+1
```

```

A=randpoly_ff(100,x)$
B=randpoly_ff(100,x)$
[2] umul(A,B)$
umul : invalid argument
return to toplevel
[3] kmul(A,B)$
85. set_upkara([threshold])
:: 1 変数多項式の積演算における  $N^2$ , Karatsuba, FFT アルゴリズムの切替えの閾値
86. set_uptkara([threshold])
:: 1 変数多項式の積演算における  $N^2$ , Karatsuba, FFT アルゴリズムの切替えの閾値
87. set_upfft([threshold])
:: 1 変数多項式の積演算における  $N^2$ , Karatsuba, FFT アルゴリズムの切替えの閾値
  ● いずれも、一変数多項式の積の計算における、アルゴリズム切替えの閾値を設定する.
  ● 一変数多項式の積は、次数  $N$  が小さい範囲では通常の  $N^2$  アルゴリズム、中程度の場合 Karatsuba
    アルゴリズム、大きい場合には FFT アルゴリズムで計算される. この切替えの次数を設定する.
  ● 詳細は、それぞれの積関数の項を参照のこと.
88. utrunc( $p, d$ )
:: 一変数多項式を次数で切る
89. udecomp( $p, d$ )
:: 一変数多項式を次数で分ける
90. ureverse( $p$ )
:: 一変数多項式の次数を逆にした多項式を作る
  ●  $p$  の変数を  $x$  とする. このとき  $p = p_1 + x^{d+1}p_2$  ( $p_1$  の次数は  $d$  以下) と分解できる. utrunc()
    は  $p_1$  を返し, udecomp() は  $[p_1, p_2]$  を返す.
  ●  $p$  の次数を  $e$  とし,  $i$  次の係数を  $p[i]$  とすれば, ureverse() は  $p[e] + p[e-1]x + \dots$  を返す

[0] utrunc((x+1)^10,5);
252*x^5+210*x^4+120*x^3+45*x^2+10*x+1
[1] udecomp((x+1)^10,5);
[252*x^5+210*x^4+120*x^3+45*x^2+10*x+1,x^4+10*x^3+45*x^2+120*x+210]
[2] ureverse(3*x^3+x^2+2*x);
2*x^2+x+3
91. uinv_as_power_series( $p, d$ )
:: 一変数多項式を冪級数とみて、逆元計算
92. ureverse_inv_as_power_series( $p, d$ )
:: 一変数多項式を次数を逆にして冪級数とみて、逆元計算
  ● uinv_as_power_series( $p, d$ ) は、定数項が 0 でない多項式  $p$  に対し、 $pr - 1$  の最低次数が  $d + 1$ 
    以上になるような高々  $d$  次の多項式  $r$  を求める.
  ● ureverse_inv_as_power_series( $p, d$ ) は  $p$  の次数を  $e$  とするとき、 $p_1 = \text{ureverse}(p, e)$  に対
    して uinv_as_power_series( $p_1, d$ ) を計算する.
  ● rembymul_precomp() の引数として用いる場合、ureverse_inv_as_power_series() の結果を
    そのまま用いることができる.

[123] A=(x+1)^5;
x^5+5*x^4+10*x^3+10*x^2+5*x+1
[124] uinv_as_power_series(A,5);
-126*x^5+70*x^4-35*x^3+15*x^2-5*x+1

```



```

[126] A*R;
-126*x^10-560*x^9-945*x^8-720*x^7-210*x^6+1
[127] A=x^10+x^9;
x^10+x^9
[128] R=ureverse_inv_as_power_series(A,5);
-x^5+x^4-x^3+x^2-x+1
[129] ureverse(A)*R;
-x^6+1

```

93. `udiv(p1, p2)`  
:: 一変数多項式  $p_1, p_2$  に対し, 商を返す

94. `urem(p1, p2)`  
:: 一変数多項式  $p_1, p_2$  に対し, 剰余を返す

95. `urembymul(p1, p2)`  
:: 一変数多項式  $p_1, p_2$  に対し, 剰余を返す

96. `urembymul_precomp(p1, p2, inv)`  
:: 固定された多項式による剰余計算を多数行う場合などに用いる

97. `ugcd(p1, p2)`  
:: 一変数多項式  $p_1, p_2$  に対し, GCD を返す

- 一変数多項式  $p_1, p_2$  に対し, `udiv` は商, `urem`, `urembymul` は剰余, `ugcd` は GCD を返す. これらは, 密な一変数多項式に対する高速化を図ったものである. `urembymul` は,  $p_2$  による剰余計算を,  $p_2$  の冪級数としての逆元計算および, 乗算 2 回に置き換えたもので, 次数が大きい場合に有効である.
- `urembymul_precomp` は, 固定された多項式による剰余計算を多数行う場合などに効果を発揮する. 第 3 引数は, あらかじめ `ureverse_inv_as_power_series()` により計算しておく.

```

[0] setmod_ff(2^160-47);
1461501637330902918203684832716283019655932542929
[1] A=randpoly_ff(200,x)$
[2] B=randpoly_ff(101,x)$
[3] cputime(1)$
0sec(1.597e-05sec)
[4] srem(A,B)$
0.15sec + gc : 0.15sec(0.3035sec)
[5] urem(A,B)$
0.11sec + gc : 0.12sec(0.2347sec)
[6] urembymul(A,B)$
0.08sec + gc : 0.09sec(0.1651sec)
[7] R=ureverse_inv_as_power_series(B,101)$
0.04sec + gc : 0.03sec(0.063sec)
[8] urembymul_precomp(A,B,R)$
0.03sec(0.02501sec)

```

98. `pari(content, p)`  
::  $x$  変数の多項式とみて, 係数の最大公約元を返す

```

[0] pari(content, 12*x^2-9*x+15);
3

```

```
[1] pari(content,3*x^2-2*x+2/3);
1/3
[2] pari(content,3*y^2*x^2-2*x*y+2/3*y);
1/3*y
```

99. pari(round,*p*)  
 :: 多項式の各係数を近似整数に置き換える

```
[0] pari(round,(1.3+x+3*y)^2);
x^2+(6*y+3)*x+9*y^2+8*y+2
```

100. pari(roots,*p*[,*prec*])  
 :: 多項式の根を求める

```
[0] pari(roots,x^3+2);
[ -1.25992104989487316475
(0.62996052494743658237-1.091123635971721403457*i)
(0.62996052494743658237+1.091123635971721403457*i) ]
```

101. pari(disc,*p*)  
 :: *x* 変数の多項式 *p* の判別式を返す .

```
[0] pari(disc,a*x^2+b*x+c);
-4*c*a+b^2
[1] pari(disc,x^4+a*x^2+b*x+c);
16*c*a^4-4*b^2*a^3-128*c^2*a^2+144*c*b^2*a-27*b^4+256*c^3
```

### 3.3.3 リスト，ベクトル，配列の演算

102. car(*list*)  
 :: 空でない *list* の先頭要素（空の場合は空のリスト）を返す

103. cdr(*list*)  
 :: 空でない *list* から先頭要素を除いた（空の場合は空の）リストを返す

104. cons(*obj*,*list*)  
 :: *list* の先頭に *obj* を加えたリストを返す

105. append(*list1*,*list2*)  
 :: *list1* の後に *list2* をつなげたリストを返す  
 m21( |list=1) を使うと，一度に多くのリストをつなげることができる .

106. reverse(*list*)  
 :: 逆順に並べ替えたリストを返す

107. length(*lv*)  
 :: リストまたはベクトルの長さを返す

- リストは [*obj1*,*obj2*,...] と表される. *obj1* が先頭要素である.
- car() は, 空でない *list* の先頭要素を出力する. 空リストが入力された場合は, 空リストが出力される.
- cdr() は, 空でない *list* から先頭要素を取り除いたリストを出力する. 空リストが入力された場合は, 空リストが出力される.
- cons() は, *list* の先頭に *obj* を付け加えたリストを出力する.
- append() は, *list1* の要素と *list2* のすべての要素を結合させたリスト [*list1* の要素の並び,*list2* の要素の並び] を出力する.
- reverse() は, *list* を逆順にしたリストを出力する.

- `length()` は, `list` または `vect` の長さを出力する. 行列の要素の個数は, `size()` を用いる.
- リストは読み出し専用で, 要素の入れ替えはできない. リストの  $n$  番目の要素の取り出しは, `cdr()` を  $n$  回適用した後 `car()` を適用することにより可能であるが, 便法として, ベクトル, 行列などの配列と同様, インデックス  $[n]$  を後ろに付けることにより取り出すことができる. ただし, システム内部では, 実際にポインタを  $n$  回たどるので, 後ろの要素ほど取り出しに時間がかかる.
- `cdr()` は新しいセルを生成しないが, `append()` は, 実際には第 1 引数のリストの長さだけの `cons()` の繰り返しとなるため, 第 1 引数のリストが長い場合には多くのメモリを消費することになる. `reverse()` に関しても同様である.

```
[0] L = [[1,2,3],4,[5,6]];
[[1,2,3],4,[5,6]]
[1] car(L);
[1,2,3]
[2] cdr(L);
[4,[5,6]]
[3] cons(x*y,L);
[y*x,[1,2,3],4,[5,6]]
[4] append([a,b,c],[d]);
[a,b,c,d]
[5] reverse([a,b,c,d]);
[d,c,b,a]
[6] length(L);
3
[7] length(1tov(L));
3
[8] L[2][0];
5
```

108. `newvect(len[,list])`

:: 長さ  $len$  のベクトルを生成する

109. `vector(len[,list])`

:: 長さ  $len$  のベクトルを生成する

110. `vect([elements])`

:: 要素の並びからベクトルを生成する

- `vect()` は要素の並びからベクトルを生成する.
- `vector()` は `newvect()` の別名である.
- `newvect()` は長さ  $len$  のベクトルを生成する. 第 2 引数がない場合, 各成分は 0 に初期化される. 第 2 引数がある場合, インデックスの小さい成分から, リストの各要素により初期化される. 各要素は, 先頭から順に使われ, 足りない分は 0 が埋められる.
- ベクトルの成分は, 第 0 成分から第  $len-1$  成分となる. (第 1 成分からではない事に注意.)
- リストは各成分が, ポインタを辿る事によってシーケンシャルに呼び出されるのに対し, ベクトルは各成分が第一成分からのメモリ上の displacement (変位) によってランダムアクセスで呼び出され, その結果, 成分のアクセス時間に大きな差が出てくる. 成分アクセスは, リストでは, 成分の量が増えるに従って時間がかかるようになるが, ベクトルでは, 成分の量に依存せずほぼ一定である.
- Asir では, 縦ベクトル, 横ベクトルの区別はない. 行列を左から掛ければ縦ベクトルとみなされるし, 右から掛ければ横ベクトルとみなされる.
- ベクトルの長さは `size()` によって得られる. 関数の引数としてベクトルを渡した場合, 渡された関数は, そのベクトルの成分を書き換えることができる.

```

[0] A=newvect(5);
[ 0 0 0 0 0 ]
[1] A=newvect(5,[1,2,3,4,[5,6]]);
[ 1 2 3 4 [5,6] ]
[2] A[0];
1
[3] A[4];
[5,6]
[4] size(A);
[5]
[5] length(A);
5
[6] vect(1,2,3,4,[5,6]);
[ 1 2 3 4 [5,6] ]
[7] def afo(V) { V[0] = x; }
[8] afo(A)$
[9] A;
[ x 2 3 4 [5,6] ]

```

#### 111. `ltov(list)`

:: `list` をベクトルに変換する

- リスト `list` を同じ長さのベクトルに変換する.
- この関数は `newvect(length(list),list)` に等しい

```

[0] A=[1,2,3];
[1] ltov(A);
[ 1 2 3 ]

```

#### 112. `vtol(vect)`

:: ベクトルをリストに変換する

- 長さ  $n$  のベクトル `vect` を `[vect[0], ..., vect[n-1]]` なるリストに変換する.
- リストからベクトルへの変換は `newvect()` で行う.

```

[0] A=newvect(3,[1,2,3]);
[ 1 2 3 ]
[1] vtol(A);
[1,2,3]

```

#### 113. `newbytearray(len,[listorstring])`

:: `newvect` と同様にして byte array を生成する

- 文字列で初期値を指定することも可能である.
- byte array の要素のアクセスは配列と同様である.

```

[0] A=newbytearray(3);
|00 00 00|
[1] A=newbytearray(3,[1,2,3]);
|01 02 03|
[2] A=newbytearray(3,"abc");
|61 62 63|

```

```
[3] A[0];
97
[4] A[1]=123;
123
[5] A;
|61 7b 63|
```

#### 114. `size(vect/mat)`

:: 行列のサイズまたはベクトルの長さを求める関数（戻り値はリスト）

- `vect` の長さ、または `mat` の大きさをリスト [`vect` の長さ], [`mat` の行数, `mat` の列数] で出力する.
- `vect` の長さは `length()` で求めることもできる.
- `list` の長さは `length()` を、有理式に現れる単項式の数は `nmono()` を用いる.

```
[0] A = newvect(4);
[ 0 0 0 0 ]
[1] size(A);
[4]
[2] length(A);
4
[3] B = newmat(2,3,[[1,2,3],[4,5,6]]);
[ 1 2 3 ]
[ 4 5 6 ]
[4] size(B);
[2,3]
```

#### 115. `qsort(array [,func])`

:: 一次元配列 `array` をソートする.

- 一次元配列（リストまたはベクトル）を quick sort でソートする.
- 比較用関数が指定されていない場合、オブジェクトどうしの比較結果で順序が下のものから順に並べ換えられる.
- 0, 1, -1 を返す 2 引数関数が `func` として与えられた場合、`func(A,B)=1` の場合に  $A < B$  として、順序が下のものから順に並べ換えられる.
- 配列は新たに生成されず、引数の配列の要素のみ入れ替わる.

```
[0] qsort(newvect(10,[1,4,6,7,3,2,9,6,0,-1]));
[-1 0 1 2 3 4 6 6 7 9 ]
[1] def rev(A,B) { return A>B?-1:(A<B?1:0); }
[2] qsort(newvect(10,[1,4,6,7,3,2,9,6,0,-1]),rev);
[ 9 7 6 6 4 3 2 1 0 -1 ]
[3] qsort([1,4,6,7,3,2,9,6,0,-1]);
[-1,0,1,2,3,4,6,6,7,9]
```

### 3.3.4 行列の演算

116. `newmat(row,col [[a,b,...],[c,d,...],...])`

117. `matrix(row,col [[a,b,...],[c,d,...],...])`

:: `row` 行 `col` 列の行列を生成する

- `matrix` は `newmat` の別名である.

- row 行 col 列の行列を生成する。第 3 引数がない場合、各成分は 0 に初期化される。第 3 引数がある場合、インデックスの小さい成分から、各行が、リストの各要素 (これはまたリストである) により初期化される。各要素は、先頭から順に使われ、足りない分は 0 が埋められる。
- 行列のサイズは `size()` で得られる。
- M が行列のとき、M[I] により第 I 行をベクトルとして取り出すことができる。このベクトルは、もとの行列と成分を共有しており、いずれかの成分を書き換えれば、他の対応する成分も書き換わることになる。
- 関数の引数として行列を渡した場合、渡された関数は、その行列の成分を書き換えることができる。

```
[0] A = newmat(3,3,[[1,1,1],[x,y],[x^2]]);
[ 1 1 1 ]
[ x y 0 ]
[ x^2 0 0 ]
[1] det(A);
-y*x^2
[2] size(A);
[3,3]
[3] A[1];
[ x y 0 ]
[4] A[1][3];
getarray : Out of range
return to toplevel
```

118. `mat(vector[,...])`

119. `matr(vector[,...])`

:: 行ベクトル (またはリスト) の並びから行列を生成する

120. `matc(vector[,...])`

:: 列ベクトル (またはリスト) の並びから行列を生成する

- `mat()` は `matr()` の別名。
- 行列のサイズは、最初のベクトル (リスト) の長さで決まり、足りない部分は 0 で埋められる。
- `s2m()` の方が高機能

```
[0] matr([1,2,3],[4,5,6],[7,8]);
[ 1 2 3 ]
[ 4 5 6 ]
[ 7 8 0 ]
[1] matr([1,2],[4,5,6],[7,8,0]);
[ 1 2 ]
[ 4 5 ]
[ 7 8 ]
[2] matc([1,2,3],[4,5,6],[7,8]);
[ 1 4 7 ]
[ 2 5 8 ]
[ 3 6 0 ]
[3] mat(ltov([1,2],[4,5,6]));
[ 1 2 ]
```

[ 4 5 ]

121. `det(mat[,mod])`

:: `mat` の行列式

122. `nd_det(mat[,mod])`

:: 有理数または有限体上の多項式行列 `mat` の行列式

- `det()` および `nd_det()` は行列 `mat` の行列式を求める。
- 引数 `mod` がある時,  $GF(mod)$  上での行列式を求める。分数なしのガウス消去法によっているため, 多変数多項式を成分とする行列に対しては小行列式展開による方法のほうが効率がよい場合もある。
- `nd_det()` は有理数または有限体上の多項式行列の行列式計算専用である。アルゴリズムはやはり分数なしのガウス消去法だが, データ構造および乗除算の工夫により, 一般に `det()` より高速に計算できる。
- 有理式を成分とする行列には非対応なので, `mydet()` または `mydet2()` を用いる。

```
[0] A=newmat(5,5)$
[1] V=[x,y,z,u,v];
[x,y,z,u,v]
[2] for(I=0;I<5;I++)for(J=0,B=A[I],W=V[I];J<5;J++)B[J]=W^J;
[3] A;
[ 1 x x^2 x^3 x^4 ]
[ 1 y y^2 y^3 y^4 ]
[ 1 z z^2 z^3 z^4 ]
[ 1 u u^2 u^3 u^4 ]
[ 1 v v^2 v^3 v^4 ]
[4] fctr(det(A));
[[1,1],[u-v,1],[-z+v,1],[-z+u,1],[-y+u,1],[y-v,1],[-y+z,1],[-x+u,1],
[-x+z,1],[-x+v,1],[-x+y,1]]
B=mat([1,0],[0,1/x]);
[ 1 0 ]
[ 0 (1)/(x) ]
[5] det(B);
internal error (SEGV)
return to toplevel
[6] os_md.mydet(B);
(1)/(x)
```

123. `invmat(mat)`

:: 行列 `mat` の逆行列

- 逆行列は [分母, 分子] の形で返され, 分母が行列, 分母/分子 が逆行列となる。
- 有理式を成分とする行列には非対応なので, そのときは `myinv()` を用いる。

```
[0] A = newmat(3,3)$
[1] for(I=0;I<3;I++)for(J=0,B=A[I],W=V[I];J<3;J++)B[J]=W^J;
[2] A;
[ 1 x x^2 ]
[ 1 y y^2 ]
[ 1 z z^2 ]
```

```

[3] invmat(A);
[[ -z*y^2+z^2*y z*x^2-z^2*x -y*x^2+y^2*x ]
 [ y^2-z^2 -x^2+z^2 x^2-y^2 ]
 [ -y+z x-z -x+y ], (-y+z)*x^2+(y^2-z^2)*x-z*y^2+z^2*y]
[4] A*B[0];
[ (-y+z)*x^2+(y^2-z^2)*x-z*y^2+z^2*y 0 0 ]
[ 0 (-y+z)*x^2+(y^2-z^2)*x-z*y^2+z^2*y 0 ]
[ 0 0 (-y+z)*x^2+(y^2-z^2)*x-z*y^2+z^2*y ]
[5] map(red,A*B[0]/B[1]);
[ 1 0 0 ]
[ 0 1 0 ]
[ 0 0 1 ]
[6] C=mat([1,0],[0,1/x]);
[ 1 0 ]
[ 0 (1)/(x) ]
[7] invmat(C);
internal error (SEGV)
return to toplevel
[8] os_md.myinv(C);
[ 1 0 ]
[ 0 x ]
[9] M=mat([2,0],[0,1/2]);
[ 2 0 ]
[ 0 1/2 ]
[10] invmat(M);
[[ 1/2 0 ]
 [ 0 2 ],1]
[11] N=mat([2,0],[0,1]);
[ 2 0 ]
[ 0 1 ]
[12] invmat(N);
[[ 1 0 ]
 [ 0 2 ],2]

```

124. rowx(matrix,i,j)  
 :: 第  $i$  行と第  $j$  行を交換する
125. rowm(matrix,i,c)  
 :: 第  $i$  行を  $c$  倍する
126. rowa(matrix,i,j,c)  
 :: 第  $i$  行に第  $j$  行の  $c$  倍を加える
127. colx(matrix,i,j)  
 :: 第  $i$  列と第  $j$  列を交換する
128. colm(matrix,i,c)  
 :: 第  $i$  列を  $c$  倍する.
129. cola(matrix,i,j,c)  
 :: 第  $i$  列に第  $j$  列の  $c$  倍を加える.



- 行列の基本変形を行うための関数である.
- 行列が破壊されることに注意する.

```
[0] A=newmat(3,3,[[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]]);
[ 1 2 3 ]
[ 4 5 6 ]
[ 7 8 9 ]
[1] rowx(A,1,2)$
[2] A;
[ 1 2 3 ]
[ 7 8 9 ]
[ 4 5 6 ]
[3] rowm(A,2,x);
[ 1 2 3 ]
[ 7 8 9 ]
[ 4*x 5*x 6*x ]
[4] rowa(A,0,1,z);
[ 7*z+1 8*z+2 9*z+3 ]
[ 7 8 9 ]
[ 4*x 5*x 6*x ]
```

130. pari(adj,mat)

:: 行列 *mat* の余因子行列 (元の行列との積が行列式となる) を返す

```
[0] pari(adj,mat([1,1,1],[x,1,1],[1,y,1]));
[ -y+1 y-1 0 ]
[ -x+1 0 x-1 ]
[ y*x-1 -y+1 -x+1 ]
```

131. pari(trace,mat)

:: 行列 *mat* の trace を返す

```
[0] pari(trace,mat([1,1,1],[x,1,1],[1,y,1]));
3
```

132. pari(signat,mat)

:: 実対称行列の符号を返す

```
[0] pari(signat,mat([1,2,3],[1,1,1],[3,2,1]));
[ 2 1 ]
```

133. pari(indexrank,mat)

:: 行列 *mat* の階数に等しいサイズの正則小行列の一つの行と列の位置を返す

```
[0] pari(indexrank,mat([1,2,3],[2,4,6],[1,3,2],[2,5,5],[0,1,-1]));
[ [ 1 3 ] [ 1 2 ] ]
```

134. pari(supplement,mat)

:: 列ベクトルが一次独立な行列 *mat* の右に列を補って正則正方行列を作る

```
[0] A=mat([1,1],[1,1],[1,0],[0,1]);
```

```

[ 1 1 ]
[ 1 1 ]
[ 1 0 ]
[ 0 1 ]
[1] pari(supplement,A);
[ 1 1 0 0 ]
[ 1 1 1 0 ]
[ 1 0 0 0 ]
[ 0 1 0 1 ]

```

135. `pari(hess,mat)`  
 :: 正方行列をヘッセベルグ行列に変換する  
 ヘッセベルグ行列 (対角成分の2つより下の成分が0の行列) に相似変換する .

```

[0] pari(hess,mat([1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]));
[ 1 29/7 2 ]
[ 7 95/7 8 ]
[ 0 54/49 3/7 ]

```

136. `pari(eigen,mat[,prec])`  
 :: 数を成分とする行列の固有ベクトルを返す

```

[0] A=os_md.s2m("(13)2,(10)(14)");
[ 13 2 ]
[ 10 14 ]
[1] pari(eigen,A);
[ -1/2 2/5 ]
[ 1 1 ]

```

137. `pari(jacobi,mat[,prec])`  
 :: 実対称行列の固有値と固有ベクトルを返す

```

[0] pari(jacobi,mat([1,2],[2,1]));
[ [ 3.00000000000000000000000000000000 -1.000000000000000000000000000000 ]
  [ 0.70710678118654752449 -0.70710678118654752438 ]
  [ 0.70710678118654752438 0.70710678118654752449 ] ]

```

### 3.3.5 文字列に関する演算

138. `rtostr(obj)`  
 :: `obj` を文字列に変える
- 任意のオブジェクト `obj` を文字列に変える.
  - 整数などを文字列に変換して変数名と結合することにより, 添字付きの不定元を生成する場合に多く用いられる.
  - 逆に, 文字列を不定元に変換する時には, `strtov()` (cf. `makev()`) を用いる.

```

[0] A=afo;
afo
[1] type(A);
2

```

```
[2] B=rtostr(A);
afo
[3] type(B);
7
[4] B+"1";
afo1
```

139. `strtov(str)`

:: `str` (文字列) を不定元に変える

- 不定元として変換可能な文字列とは、英小文字で始まり、英字、数字および記号 `_` で作られる文字列である。
- `rtostr()` と組合せて、プログラム中で自動的に不定元を生成したい時に用いられる。

```
[0] A="afo";
afo
[1] for (I=0;I<3;I++) {B=strtov(A+rtostr(I)); print([B,type(B)]);}
[afo0,2]
[afo1,2]
```

140. `eval_str(str)`

:: `str` (文字列) を評価する。

- Asir の parser が受理可能な文字列を評価してその結果を返す。
- 評価可能な文字列は、式を表すものに限る。
- 論理的には `rtostr()` の逆函数となる。
- Mathematica の文字列の評価には `evalma()` を用いる。

```
[0] eval_str("1+2");
3
[1] fctr(eval_str(rtostr((x+y)^10)));
[[1,1],[x+y,10]]
```

141. `strtoascii(str)`

:: 文字列をアスキーコード (1 以上 255 以下の整数) のリストで表す

`strtoascii()` は文字列を整数のリストに変換する。各整数は文字列のアスキーコードを表す。

142. `asciitostr(list)`

:: アスキーコードの列を文字列に変換する

`asciitostr()` は `asciitostr()` の逆函数である。

```
[0] strtoascii("abcxyz");
[97,98,99,120,121,122]
[1] asciitostr(@);
abcxyz
[2] asciitostr([256]);
asciitostr : argument out of range
return to toplevel
```

143. `str_len(str)`

:: 文字列の長さを返す

144. `str_chr(str,start,c)`

:: 文字が最初に現れる位置を返す

- `str` の `start` 番目の文字からスキャンして最初に `c` の最初の文字が現れた位置を返す。文字列の先頭は 0 番目とする
- `str_char()` が上位互換関数。 `str_str()` はより多機能な関数。

```
[0] Line="123 456 (x+y)^3";
123 456 (x+y)^3
[1] Sp1 = str_chr(Line,0," ");
3
[2] D0 = eval_str(sub_str(Line,0,Sp1-1));
123
[3] Sp2 = str_chr(Line,Sp1+1," ");
7
[4] D1 = eval_str(sub_str(Line,Sp1+1,Sp2-1));
456
[5] C = eval_str(sub_str(Line,Sp2+1,str_len(Line)-1));
x^3+3*y*x^2+3*y^2*x+y^3
```

145. `sub_str(str,start,end)`

:: 部分文字列を返す

- `str_cut()` はより多機能な関数。

### 3.3.6 構造体に関する関数

146. `newstruct(name)`

:: 構造体名が `name` の構造体を生成する

- あらかじめ、`name` なる構造体が定義されていなければならない。
- 構造体の各メンバは演算子 `->` により名前アクセスする。メンバが構造体の場合、更に `->` による指定を続けることができる

```
[0] struct list {h,t};
0
[1] A=newstruct(list);
{0,0}
[2] A->t = newstruct(list);
{0,0}
[3] A;
{0,{0,0}}
[4] A->h = 1;
1
[5] A->t->h = 2;
2
[6] A->t->t = 3;
3
[7] A;
{1,{2,3}}
```

147. `arereg(name,add,sub,mul,div,pwr,chn,comp)`

:: 構造体に体する基本演算を登録する

- 登録したくない基本演算に対しては引数に 0 を与える。これによって一部の演算のみを利用するこ

とができる.

- それぞれの関数の仕様は次の通りである.

```
add(A,B)    A+B
sub(A,B)    A-B
mul(A,B)    A*B
div(A,B)    A/B
pwr(A,B)    A^B
chsgn(A)    -A
comp(A,B)   1,0,-1 according to the result of a comparison between A and B.
```

```
% cat test
struct a {id,body}\$
def add(A,B)
{
  C = newstruct(a);
  C->id = A->id; C->body = A->body+B->body;
  return C;
}

def sub(A,B)
{
  C = newstruct(a);
  C->id = A->id; C->body = A->body-B->body;
  return C;
}

def mul(A,B)
{
  C = newstruct(a);
  C->id = A->id; C->body = A->body*B->body;
  return C;
}

def div(A,B)
{
  C = newstruct(a);
  C->id = A->id; C->body = A->body/B->body;
  return C;
}

def pwr(A,B)
{
  C = newstruct(a);
  C->id = A->id; C->body = A->body^B;
  return C;
}
```

```

}

def chsgn(A)
{
  C = newstruct(a);
  C->id = A->id; C->body = -A->body;
  return C;
}

def comp(A,B)
{
  if ( A->body > B->body )
    return 1;
  else if ( A->body < B->body )
    return -1;
  else
    return 0;
}

arfreq("a",add,sub,mul,div,pwr,chsgn,comp)$
end$
% asir
This is Risa/Asir, Version 20000908.
Copyright (C) FUJITSU LABORATORIES LIMITED.
1994-2000. All rights reserved.
[0] load("./test")$
[11] A=newstruct(a);
{0,0}
[12] B=newstruct(a);
{0,0}
[13] A->body = 3;
3
[14] B->body = 4;
4
[15] A*B;
{0,12}

```

148. `str_type(name|object)`

:: 構造体の識別番号を取得する

- 名前が *name* である構造体, または *object* の指す構造体の識別番号を取得する. エラーのときは `-1` を返す

```

[0] struct list {h,t};
0
[1] A=newstruct(list);

```

```
{0,0}
[2] struct_type(A);
3
[3] struct_type("list");
3
```

### 3.3.7 入出力

149. end

150. quit

- :: 現在読み込み中のファイルを閉じる。トップレベルにおいてはセッションを終了することになる
- end, quit とともに無引数の関数であるが、'()' なしで呼び出すことができる。いずれも現在読み込み中のファイルを閉じる。これは、トップレベルにおいてはセッションを終了させることになる。
  - ファイルの場合、ファイルの終端まで読めば、自動的にファイルは閉じられるが、トップレベルの場合プロンプトが出ないまま、入力待ちになるので、ファイルの終端には end\$ を書くのが望ましい。

```
[0] quit;
%
```

151. load("filename")

:: filename を読み込む

- 実際のプログラムの書き方は、[ユーザ言語 Asir](#) を参照。テキストファイルを読み込む場合、cpp を通すので、C のプログラム同様 #include, #define を使うことができる。
- 指定したファイルが存在した時には 1 を返し、存在しなかった時は 0 を返す。
- ファイル名が '/' で始まる場合は絶対パス、'.' で始まる場合はカレントディレクトリからの相対パスと見なされる。それ以外の場合、環境変数 ASIRLOADPATH に設定されているディレクトリを左から順にサーチする。それらに該当するファイルが存在しない場合、標準ライブラリディレクトリ（あるいは環境変数 ASIR\_LIBDIR に設定されているディレクトリ）もサーチする。Windows 版の場合、ASIR\_LIBDIR が設定されていない場合には、get\_rootdir()/lib をサーチする。
- 読み込むファイルの最後に、end\$ がないと load() 終了後にプロンプトがでないが、実際には入力を受け付ける。しかし、混乱を招くおそれがあるのでファイルの最後に end\$ を書いておくことが望ましい。(end; でもよいが、end が返す値 0 が表示されるため、end\$ をお勧めする。)
- Windows 版もディレクトリのセパレータとして '/' を用いる

152. which("filename")

:: 引数 filename に対し、load() が読み込むパス名を返す

- load() がファイルをサーチする手順に従ってサーチし、ファイルが存在する場合にはパス名を文字列として、存在しない場合には 0 を返す。
- サーチの手順については load() を参照。
- Windows 版もディレクトリのセパレータとして '/' を用いる

```
[0] which("gr");
./gb/gr
[1] which("/usr/local/lib/gr");
0
[2] which("/usr/local/lib/asir/gr");
/usr/local/lib/asir/gr
```

153. output(["filename"])

:: 以降の出力先を filename または標準出力に切替える

- Asir の出力を標準出力から、ファイルへの出力に切替える。なお、ファイル出力の間は、標準出力

にはキーボードからの入力以外、出力されない。

- 別のファイル出力に切替える時には、再び `output("filename")` を実行する。又、ファイル出力を終了し標準出力に戻りたい時には、引数なしで `output()` を実行する。
- 指定したファイル `filename` が存在した時は、そのファイルの末尾に追書きされ、存在しなかった時には、新たにファイルを作成し、そこに書き込まれる。
- ファイルネームを " " ダブルクォートなしで指定をしたり、ユーザが、書き込めないファイルを指定したりすると、エラーによりトップレベルに戻る。
- 入力したのもも込めてファイルに出力したい場合には、`ctrl("echo",1)` を実行した後でファイル出力に切替えれば良い。計算時間など、標準エラー出力に書き出されるものはファイルには書き出されない。函数形式、未定係数 (`vtype()` 参照) を含まない数式のファイルへの読み書きは、`bload()`、`bsave()` を使うのが、時間、空間ともに効率がよい。
- Windows 版もディレクトリのセパレータとして '/' を用いる。

```
[0] output("afo");
fctr(x^2-y^2);
print("afo");
output();
1
[1] quit;
% cat afo
1
[2] [[1,1],[x+y,1],[x-y,1]]
[3] afo
0
[4]
```

154. `bsave(obj,"filename")`

:: `filename` に `obj` をバイナリ形式で書き込む

155. `bload("filename")`

:: `filename` から数式をバイナリ形式で読み込む

- `obj` は 函数形式、未定係数を含まない任意の数式
- `bsave()` は内部形式をほぼそのままバイナリ形式でファイルに書き込む。`bload()` は、`bsave()` で書き込んだ数式を読み込んで内部形式に変換する。現在のインプリメンテーションの制限により、函数形式、未定係数 (`vtype()`) を含まないリスト、配列などを含む任意の数式をファイルに保存することができる。`output` などで保存した場合、読み込み時にパーザが起動されるが、`bsave()` で保存したものを `bload()` で読む場合、直接内部形式が構成できるため、時間的、空間的に効率がよい。
- 多項式の場合、書き込み時と読み込み時で変数順序が異なる場合があるが、その場合には、自動的に現在の変数順序における内部形式に変換される。
- Windows 版もディレクトリのセパレータとして '/' を用いる。

```
[0] A=(x+y+z+u+v+w)^20$
[1] bsave(A,"afo");
1
[2] B = bload("afo")$
[3] A == B;
1
[4] X=(x+y)^2;
x^2+2*y*x+y^2
```



```

[5] bsave(X,"afo")$
[6] quit;
% asir
[0] ord([y,x])$
[1] bload("afo");
y^2+2*x*y+x^2

```

156. `print(obj[,n])`  
:: `obj` を評価して表示する

- 第 2 引数がないか、または 0, 2 以外の場合、改行する。第 2 引数が 0 の場合、改行せず、出力はバッファに書き込まれ、バッファはフラッシュされない。第 2 引数が 2 の場合、改行しないがバッファはフラッシュされる。この関数の戻り値は 0 であるから、`print()`; で実行すると、出力の後に 0 が返される。`print()`\$ とすれば、最後の 0 は出力されない。
- 複数の `obj` を同時に出力したい時は `obj` をリストにするとよい。`mycat()`, `mycat0()` を参照。

```

[0] def cat(L) { while ( L != [] ) { print(car(L),0); L = cdr(L);}
print(""); }
[1] cat([xyz,123,"gahaha"])$
xyz123gahaha

```

157. `printf(format[,args])`  
158. `fprintf(fd,format[,args])`  
159. `sprintf(format[,args])`  
:: C に似たプリント関数 ( 実験的仕様関数 )

- `printf` は書式文字列 `format` にしたがって、オブジェクト `args` を標準出力に書き出す。
- `fprintf` は結果を、ファイル記述子 `fd` の指すファイルに書き出す。
- `sprintf` は結果を文字列で返し、標準出力には書き出さない。
- 書式文字列の中で `%a` (any) が利用可能。 `args` の個数は書式文字列の中の `%a` の個数に等しくすること。ファイル記述子は `openfile()` 関数を用いて得ること。

```

[0] printf("%a: rat = %a\n",10,x^2-1)$
10: rat = x^2-1
[1] S=sprintf("%a: rat = %a",20,x^2-1)$
[2] S;
20: rat = x^2-1
[3] Fd=open_file("hoge.txt","w");
0
[4] fprintf(Fd,"Poly=%a\n", (x-1)^3)$
[5] close_file(Fd)$
[6] quit;

$ cat hoge.txt
Poly=x^3-3*x^2+3*x-1

```

160. `access(file)`  
:: `file` の存在をテストし、存在すれば 1、存在しなければ 0 を返す

161. `remove(file)`  
:: `file` を消去する

162. `open_file("filename" [, "mode"])`

```

:: filename をオープンする
163. close_file(num)
:: 識別子 num のファイルをクローズする
164. get_line([num])
:: 識別子 num のファイルから 1 行読む
165. get_byte(num)
:: 識別子 num のファイルから 1 バイト読む
166. put_byte(num, c)
:: 識別子 num のファイルに 1 バイト c を書く
167. purge_stdin()
:: 標準入力のバッファをクリアする


- open_file() はファイルをオープンする。mode 指定がない場合は読み出し用、mode 指定がある場合には、C の標準入出力関数 fopen() に対するモード指定とみなす。たとえば新規書き込み用の場合 "w", 末尾追加の場合 "a" など。成功した場合、ファイル識別子として非負整数を返す。失敗の場合エラーとなる。不要になったファイルは close_file() でクローズする。特別なファイル名 unix://stdin, unix://stdout, unix://stderr を与えるとそれぞれ標準入力、標準出力、標準エラー出力をオープンする。この場合モード指定は無視される。
- get_line() は現在オープンしているファイルから 1 行読み、文字列として返す。引数がない場合、標準入力から 1 行読む。
- ファイルの終わりまで読んだ後に get_line() が呼ばれた場合、整数の 0 を返す。
- get_byte() は現在オープンしているファイルから 1 バイト読み 整数として返す。
- put_byte() は現在オープンしているファイルに 1 バイト書き、そのバイトを整数として返す。
- 読み出した文字列は、必要があれば sub_str() などの文字列処理関数で加工したのち eval_str() により内部形式に変換できる。
- purge_stdin() は、標準入力バッファを空にする。関数内で get_line() により標準入力から文字列を受け取る場合、既にバッファ内に存在する文字列による誤動作を防ぐためにあらかじめ呼び出す。



[0] Id = open_file("test");
0
[1] get_line(Id);
12345

[2] get_line(Id);
67890

[3] get_line(Id);
0
[4] type(@@);
0
[5] close_file(Id);
1
[6] open_file("test");
1
[7] get_line(1);
12345

```



- 関数子に関しては, `vtype()` を参照.
- 引数の個数があらかじめ分かっているときは `*(name)()` の形式が使える .

```
[0] A=igcd;
igcd
[1] call(A,[4,6]);
2
[2] (*A)(4,6);
2
```

172. `functor(func)`

:: `func` の関数子を取り出す

173. `args(func)`

:: `func` の引数リストを取り出す

174. `funargs(func)`

:: `cons(functor(func),args(func))` を返す

- 関数形式に関しては, `vtype()` を参照.
- 関数形式 `func` の関数子, 引数リストを取り出す.
- 逆に, 取り出した関数子を値に持つプログラム変数を `F` とすれば `(*F)(x)` で `x` を引数とする関数呼び出しまたは関数形式が入力できる

```
[0] functor(sin(x));
sin
[1] args(sin(x));
[x]
[2] funargs(sin(3*cos(y)));
[sin,3*cos(y)]
[3] for (L=[sin,cos,tan];L!=[];L=cdr(L)) {A=car(L);
print(eval((*A)(@pi/3))};}
0.86602540349122136831
0.5000000002
1.7320508058
```

175. `module_list()`

:: 定義済みのモジュールのリストを得る

```
[0] module_list();
[gr,primdec,bfct,sm1,gnuplot,tigers,phc]
```

176. `module_definedp(name)`

:: モジュール `name` の存在をテストする

- モジュール `name` が存在すれば 1, 存在しなければ 0 を返す

```
[0] module_definedp("gr");
1
```

177. `remove_module(name)`

:: モジュール `name` を削除する

- 削除に成功すれば 1, 失敗すれば 0 を返す .

```
[0] remove_module("gr");
```

## 3.3.9 数値関数

178. `dacos(num)`  
 :: 関数値  $\text{Arccos}(num)$  を倍精度浮動小数で求める
179. `dasin(num)`  
 :: 関数値  $\text{Arcsin}(num)$  を倍精度浮動小数で求める
180. `datan(num)`  
 :: 関数値  $\text{Arctan}(num)$  を倍精度浮動小数で求める
181. `dcos(num)`  
 :: 関数値  $\cos(num)$  を倍精度浮動小数で求める
182. `dsin(num)`  
 :: 関数値  $\sin(num)$  を倍精度浮動小数で求める
183. `dtan(num)`  
 :: 関数値  $\tan(num)$  を倍精度浮動小数で求める
- これらの関数は C 言語の標準数学ライブラリを用いる。したがって、計算結果はオペレーティングシステムとコンパイラに依存する。
  - 複素数に対しては正しくない結果を返すので注意しなければならない。
  - `@pi` などのシンボルを引数に与えることはできない。
- ```
[0] 4*datan(1);
3.14159
```
184. `dabs(num)`  
 :: 絶対値  $|num|$  を倍精度浮動小数で求める
185. `dexp(num)`  
 :: 関数値  $\exp(num)$  を倍精度浮動小数で求める
186. `dlog(num)`  
 :: 対数値  $\log(num)$  を倍精度浮動小数で求める
187. `dsqrt(num)`  
 :: 平方根  $\sqrt{num}$  を倍精度浮動小数で求める
- これらの関数は C 言語の標準数学ライブラリを用いる。したがって、計算結果はオペレーティングシステムとコンパイラに依存する。
  - `dabs()` と `dsqrt()` を除き、複素数に対しては正しくない結果を返すので注意しなければならない。
  - `@pi` などのシンボルを引数に与えることはできない
- ```
[0] dexp(1);
2.71828
```
188. `ceil(num)`  
 ::  $num$  より大きい最小の整数を求める
- ```
[0] dceil(1.1);
1
```
189. `dceil(num)`  
 ::  $num$  より大きい最小の整数を求める (`ceil()` の別名)
190. `floor(num)`  
 ::  $num$  より小さい最大の整数を求める
191. `dfloor(num)`  
 ::  $num$  より小さい最大の整数を求める (`floor()` の別名)

192. `rint(num)`  
 :: `num` を整数にまるめる
193. `drint(num)`  
 :: `num` を整数にまるめる (`rint()` の別名)
194. `pari(sqrt,num[,prec])`  
 :: (複素) 数 `num` の平方根を与える
- ```
[0] pari(sqrt,2);
1.41421356237309504876
[1] pari(sqrt,1+@i);
(1.098684113467809965957+0.45508986056222734133*i)
```
195. `pari(arg,num[,prec])`  
 :: 複素数 `num` の偏角を与える ( $-\pi < \text{戻り値} \leq \pi$ )
- ```
[0] pari(arg,1+@i);
0.78539816339744830961566084581
```
196. `pari(gamma,num[,prec])`  
 :: ガンマ関数 (`num` は複素数でもよい)
197. `pari(gamh,num[,prec])`  
 ::  $\Gamma(\text{num} + \frac{1}{2})$  (`num` は複素数でもよい)
- ```
[0] pari(gamma,5);
23.9999999999999999826
[1] pari(gamma,1+@i);
(0.49801566811835604271-0.15494982830181068512*i)
```
198. `pari(lngamma,num[,prec])`  
 ::  $\log(\Gamma(x))$
- ```
[0] pari(lngamma,1000);
5905.22042320918121172113
```
199. `pari(psi,num[,prec])`  
 :: digamma 関数  

$$\psi(x) = \frac{\Gamma'(x)}{\Gamma(x)}$$
- ```
[0] pari(psi,1);
-0.57721566490153286077
[1] pari(psi,1+@i);
(0.094650320622476976191+1.076674047468581172509*i)
```
200. `pari(erfc,num[,prec])`  
 :: 相補誤差関数 (complementary error function)  

$$\text{erfc}(x) = \frac{2}{\sqrt{\pi}} \int_x^\infty e^{-t^2} dt = 1 - \text{erf}(x)$$
- ```
[0] pari(erfc,1);
0.15729920705028513139
```
201. `pari(dilog,num[,prec])`  
 :: dilogarithm 関数  

$$\text{Li}_2(x) = \sum_{k=1}^{\infty} \frac{x^k}{k^2}$$

```

[0] pari(dilog,1);
1.64493406684822643609

202. pari(eta,tau[,prec])
:: Dedekind の Eta 関数  $\eta(\tau)$  で  $\tau$  は虚部が正の複素数

$$\eta(\tau) = e^{\frac{\pi i \tau}{12}} \prod_{m=1}^{\infty} (1 - e^{2\pi i m \tau})$$

[0] pari(eta,1/2*@i+1/3);
(1.0225406050061628844976445066022-0.035807228435521009596*@i)

203. pari(wp,tau[,prec])
:: Weber 関数  $f(\tau)$  で  $\tau$  は虚部が正の複素数

$$f(\tau) = e^{-\frac{2\pi i \tau}{48}} \frac{\eta(\frac{\tau+1}{2})}{\eta(\tau)}$$

204. pari(wp2,tau[,prec])
:: Weber 関数  $f_2(\tau)$  で  $\tau$  は虚部が正の複素数

$$f_2(\tau) = \sqrt{2} \frac{\eta(2\tau)}{\eta(\tau)}$$

[0] pari(wf,1/2*@i+1/3);
(1.17550045802164239612+0.13899974799314382921*@i)
[1] pari(wf2,1/2*@i+1/3);
(1.20443909031006247316+0.14997728710366899256*@i)

205. pari(jell,tau[,prec])
:: Elliptic  $j$ -invariant  $j(\tau)$  で  $\tau$  は虚部が正の複素数

$$j(\tau) = 1728 \frac{g_2^3}{g_2^3 - 27g_3^2}$$


$$g_2 = 60 \sum_{(m,n) \neq (0,0)} (m+n\tau)^{-4}, \quad g_3 = 140 \sum_{(m,n) \neq (0,0)} (m+n\tau)^{-6}$$

[0] pari(jell,1/3+1/2*@i);
(6087.61214259402217852112-2773.38047013180067823512*@i)

206. pari(zeta,s[,prec])
:: Riemann の  $\zeta$  関数

$$\zeta(s) = \sum_{n=1}^{\infty} n^{-s}$$

[0] pari(zeta,2);
1.64493406684822643609

```

### 3.3.10 描画関数

```

207. ifplot(func [,geometry] [,xrange] [,yrange] [,id] [,name])
:: 2 変数関数の実数上での零点を表示する
208. conplot(func [,geometry] [,xrange] [,yrange] [,zrange] [,id] [,name])
:: 2 変数関数の実数上での等高線を表示する
209. plot(func [,geometry] [,xrange] [,id] [,name])
:: 1 変数関数のグラフを表示する
210. polarplo(func [,geometry] [,thetarange] [,id] [,name])
:: 極形式  $r = \text{func}(\theta)$  で与えられた曲線を表示する
211. plotover(func,id,number)
:: すでに存在しているウィンドウへ描画する


- これらは OpenXM サーバとして実現されている。UNIX 上では 'ox_plot' が、Windows 上では 'engine' がこれらの機能を提供しており、これらは Asir の標準ライブラリディレクトリにある。アクティブな 'ox_plot' の id が id として指定された場合、そのサーバが用いられる。id の

```

指定がない場合には、起動されているサーバのうち、'ox\_plot'があればそのサーバが用いられる。'ox\_plot'が起動されていない場合には、ox\_launch\_nox()が自動的に実行されて、'ox\_plot'が立ち上がり、それが用いられる。引数の内、funcは必須である。その他の引数はオプションである。オプションの形式およびそのデフォルト値(カッコ内)は次の通り。

geometry ウィンドウのサイズをドット単位で [x,y] で指定する。([300,300].)

xrange yrange 変数の範囲の指定で、[v,vmin,vmax] で指定する。(いずれの変数も [v,-2,2].) この指定がない場合、funcに含まれる変数の内変数順序の上の変数が 'x'、下の変数が 'y' として扱われる。これを避けるためには xrange, yrange を指定する。また、func が 1 変数の場合、これらの指定は必須となる。

zrange conplot() の場合のみ指定できる。形式は [v,vmin,vmax [,step]] で、step が指定された場合には、等高線の間隔が (vmax-vmin)/step となる。([z,-2,2,16].)

id 遠隔プロセスの番号、すなわち ox\_launch() が返した番号を指定する。(一番・近に作られ、かつアクティブなプロセスに対応する番号。)

name ウィンドウの名前。(Plot.) 生成されたウィンドウのタイトルは name:n/m となる。これは、プロセス番号 n のプロセスの、m 番のウィンドウを意味する。この番号は、plotover() で用いられる。

- 一つのプロセス上で描画できるウィンドウの数は最大 128 個である。
- plotover() は、指定したウィンドウ上に、引数である 2 変数多項式の零点を上書きする。
- 描画終了後のウィンドウ上で、マウスの左ボタンを押しながらのドラッグで範囲を指定しボタンを離すと新たなウィンドウが生成され、指定した範囲が拡大して表示される。ドラッグは左上から右下へと行う。ドラッグを始めた後キャンセルする場合は、マウスポインタを始点の上か左に持って行ってボタンを離せばよい。新しいウィンドウの形は、指定領域と相似で、最大辺が、元のウィンドウの最大辺と一致するように定められる。以下で説明する precise が on の場合、選択した領域が同一 window 上で書き直される。
- ウィンドウ内で右ボタンを押すと、その点の座標がウィンドウの下部に表示される。
- conplot() で生成したウィンドウにおいて、ウィンドウの右側のマーカを中ボタンでドラッグすると、対応する等高線の色が変わり、右上のウィンドウに対応するレベルが表示される。
- UNIX 版ではいくつかのボタンによりいくつかの設定変更、操作ができる。UNIX 版では次のボタンがある。

quit window を破壊する。計算を中断する場合、ox\_reset() を用いる。

wide (トグル) 現在の表示部分を縦横各 10 倍した領域を表示する。現在表示されている範囲はこの表示において中央部に長方形で示される。この表示で範囲指定を行うと、その範囲が新しいウィンドウに描画される。

precise (トグル) 選択領域を、整数演算により、より正確に再描画する。これは、func が有理数係数の 2 変数多項式の場合にのみ有効である。このモードでは Sturm 列と二分法により、区間内の零点の個数を正確に求めていくもので、デフォルトの計算法よりも正確な描画が期待できる。ただし、描画時間は余計にかかる場合が多い。この説明から明らかなように、この機能は有理数係数の多項式の描画に対してのみ有効である ( $(x^2 + y^2 - 1)^2$  の描画で試してみよ。)

formula 対応する式を表示する。

noaxis (トグル) 座標軸を消す。

- 'ox\_plot' が起動されるマシンによっては、スタックを大量に使用するものもあるため、'.cshrc' でスタックサイズを大きめ (16MB 程度) に指定しておくのが安全である。スタックサイズは limit stacksize 16m などと指定する。
- X では、ウィンドウの各部分について resource により色付けや、ボタンの形を変えることができる。resource の指定の仕方は以下の通り。(デフォルトを示しておく) plot\*form\*shapeStyle は、rectangle, oval, ellipse, roundedRectangle が、指定できる。

```
plot*background:white
plot*form*shapeStyle:rectangle
plot*form*background:white
```



```

    plot*form*quit*background:white
    plot*form*wide*background:white
    plot*form*precise*background:white
    plot*form*formula*background:white
    plot*form*noaxis*background:white
    plot*form*xcoord*background:white
    plot*form*ycoord*background:white
    plot*form*level*background:white
    plot*form*xdone*background:white
    plot*form*ydone*background:white
212. open_canvas(id[,geometry])
    :: 描画用ウィンドウ (キャンバス) を生成する
213. clear_canvas(id,index)
    :: キャンバスをクリアする
214. draw_obj(id,index,pointorsegment [,color])
    :: キャンバス上に点または線分を描画する
215. draw_string(id,index,[x,y],string [,color])
    :: キャンバス上に文字列を描画する
    • これらは OpenXM サーバ 'ox_plot' (Windows 上では 'engine') により提供される.
    • open_canvas() は, 描画用のウィンドウ (キャンバス) を生成する. geometry によりウィンドウのサイズを pixel 単位で  $[x,y]$  で指定する. default size は  $[300,300]$ . キャンバスの識別子として, 整数値を OpenXM サーバのスタックに push する. この識別子は draw_obj の呼び出しに必要であり, ox_pop_cmo により取り出して保持する必要がある.
    • clear_canvas() は, サーバ id id, キャンバス id index で指定されるキャンバスをクリアする.
    • draw_obj は, サーバ id id, キャンバス id index で指定されるキャンバスに点または線分を描画する. pointorsegment が  $[x,y]$  の場合点の座標,  $[x,y,u,v]$  の場合  $[x,y]$ ,  $[u,v]$  を結ぶ線分を表すと見なされる. キャンバスの座標は, 左上隅を原点として横方向に第一座標, 縦方向に第二座標をとる. 値は pixel 単位で指定する. color の指定がある場合,  $color/65536 \bmod 256$ ,  $color/256 \bmod 256$ ,  $color \bmod 256$  をそれぞれ Red, Green, Blue の値 (最大 255) とみなす.
    • draw_string は, サーバ id id, キャンバス id index で指定されるキャンバスに文字列を描画する. 位置は  $[x,y]$  により指定する.

[182] Id=ox_launch_nox(0,"ox_plot");
0
[183] open_canvas(Id);
0
[184] Ind=ox_pop_cmo(Id);
0
[185] draw_obj(Id,Ind,[100,100]);
0
[186] draw_obj(Id,Ind,[200,200],0xffff);
0
[187] draw_obj(Id,Ind,[10,10,50,50],0xff00ff);
0
[187] draw_string(Id,Ind,[100,50],"hello",0xffff00);
0
[189] clear_canvas(Id,Ind);

```

0

### 3.3.11 有限体に関する演算

216. `setmod_ff([p|defpoly2]) setmod_ff([defpolyp,p]) setmod_ff([p,n])`

:: 有限体の設定, 設定されている有限体の法, 定義多項式の表示

$p$  素数

$defpoly2$   $GF(2)$  上既約な 1 変数多項式

$defpolyp$   $GF(p)$  上既約な 1 変数多項式

$n$  拡大次数

- 引数が正整数  $p$  の時,  $GF(p)$  を基礎体として設定する.
- 引数が多項式  $defpoly2$  の時,  $GF(2^{\deg(defpoly2 \bmod 2)}) = GF(2)[t]/(defpoly2(t) \bmod 2)$  を基礎体として設定する.
- 引数が  $defpolyp$  と  $p$  の時,  $GF(p^{\deg(defpolyp)})$  を基礎体として設定する.
- 引数が  $p$  と  $n$  の時,  $GF(p^n)$  を基礎体として設定する.  $p^n$  は  $2^{29}$  未満でなければならない. また,  $p$  が  $2^{14}$  以上のとき,  $n$  は 1 でなければならない.
- 無引数の時, 設定されている基礎体が  $GF(p)$  の場合  $p$ ,  $GF(2^n)$  の場合定義多項式を返す. 基礎体が `setmod_ff(defpoly,p)` で定義された  $GF(p^n)$  の場合, `[defpoly,p]` を返す. 基礎体が `setmod_ff(p,n)` で定義された  $GF(p^n)$  の場合, `[p,defpoly,prim_elem]` を返す. ここで,  $defpoly$  は,  $n$  次拡大の定義多項式,  $prim\_elem$  は,  $GF(p^n)$  の乗法群の生成元を意味する.
- $GF(2^n)$  の定義多項式は,  $GF(2)$  上  $n$  次既約ならなんでも良いが, 効率に影響するため, `defpoly_mod2()` で生成するのがよい.

```
[0] defpoly_mod2(100);
x^100+x^15+1
[1] setmod_ff(@@);
x^100+x^15+1
[2] setmod_ff();
x^100+x^15+1
[3] setmod_ff(x^4+x+1,547);
[1*x^4+1*x+1,547]
[4] setmod_ff(2,5);
[2,x^5+x^2+1,x]
```

217. `field_type_ff([p|defpoly2])`

:: 設定されている基礎体の種類

- 設定されている基礎体の種類を返す.
- 設定なしなら 0,  $GF(p)$  なら 1,  $GF(2^n)$  なら 2 を返す.

```
[0] field_type_ff();
0
[1] setmod_ff(3);
3
[2] field_type_ff();
1
[3] setmod_ff(x^2+x+1);
x^2+x+1
[4] field_type_ff();
2
```

218. `field_order_ff()`  
 :: 設定されている基礎体の位数  
 • 設定されている基礎体の位数 (元の個数) を返す.  
 • 設定されている体が  $GF(q)$  ならば  $q$  を返す.
- ```
[0] field_order_ff();
field_order_ff : current_ff is not set
return to toplevel
[1] setmod_ff(3);
3
[2] field_order_ff();
3
[3] setmod_ff(x^2+x+1);
x^2+x+1
[4] field_order_ff();
4
```
219. `characteristic_ff()`  
 :: 設定されている体の標数  
 $GF(p)$  の場合  $p$ ,  $GF(2^n)$  の場合  $2$  を返す.
- ```
[0] characteristic_ff();
characteristic_ff : current_ff is not set
return to toplevel
[1] setmod_ff(3);
3
[2] characteristic_ff();
3
[3] setmod_ff(x^2+x+1);
x^2+x+1
[4] characteristic_ff();
2
```
220. `extdeg_ff()`  
 :: 設定されている基礎体の, 素体に対する拡大次数  
 $GF(p)$  の場合  $1$ ,  $GF(2^n)$  の場合  $n$  を返す.
- ```
[0] extdeg_ff();
extdeg_ff : current_ff is not set
return to toplevel
[1] setmod_ff(3);
3
[2] extdeg_ff();
1
[3] setmod_ff(x^2+x+1);
x^2+x+1
[4] extdeg_ff();
```

2

221. `simp_ff(obj)`

:: 数, あるいは多項式の係数を有限体の元に変換

- 数, あるいは多項式の係数を有限体の元に変換する.
- 整数, あるいは整数係数多項式を, 有限体, あるいは有限体係数に変換するために用いる.
- 有限体の元に対し, 法あるいは定義多項式による reduction を行う場合にも用いる.
- 小標数有限体の元に変換する場合, 一旦素体上に射影してから, 拡大体の元に変換される. 拡大体の元に変換するには `ptosfp()` を用いる.

```
[0] simp_ff((x+1)^10);
x^10+10*x^9+45*x^8+120*x^7+210*x^6+252*x^5+210*x^4+120*x^3+45*x^2+10*x+1
[1] setmod_ff(3);
3
[2] simp_ff((x+1)^10);
1*x^10+1*x^9+1*x+1
[3] ntype(coef(@@,10));
6
[4] setmod_ff(2,3);
[2,x^3+x+1,x]
[5] simp_ff(1);
@_0
[6] simp_ff(2);
0
[7] ptosfp(2);
@_1
```

222. `random_ff()`

:: 有限体の元の乱数生成

- 有限体の元を乱数生成する.
- `random()`, `lrandom()` と同じ 32bit 乱数発生器を使用している.

```
[0] random_ff();
random_ff : current_ff is not set
return to toplevel
[1] setmod_ff(pari(nextprime,2^40));
1099511627791
[2] random_ff();
561856154357
[3] random_ff();
45141628299
```

223. `lmptop(obj)`

::  $GF(p)$  係数多項式の係数を整数に変換

`obj`  $GF(p)$  係数多項式

- $GF(p)$  係数多項式の係数を整数に変換する.
- $GF(p)$  の元は, 0 以上  $p$  未満の整数で表現されている. 多項式の各係数は, その値を整数オブジェクト (数識別子 0) としたものに換される.

```

[0] setmod_ff(pari(nextprime,2^40));
1099511627791
[1] F=simp_ff((x-1)^10);
1*x^10+1099511627781*x^9+45*x^8+1099511627671*x^7+210*x^6
+1099511627539*x^5+210*x^4+1099511627671*x^3+45*x^2+1099511627781*x+1
[2] setmod_ff(547);
547
[3] F=simp_ff((x-1)^10);
1*x^10+537*x^9+45*x^8+427*x^7+210*x^6+295*x^5+210*x^4+427*x^3
+45*x^2+537*x+1
[4] lmptop(F);
x^10+537*x^9+45*x^8+427*x^7+210*x^6+295*x^5+210*x^4+427*x^3
+45*x^2+537*x+1
[5] lmptop(coef(F,1));
537
[6] ntype(@@);
0

```

224. ntogf2n(m)

:: 自然数を  $GF(2^n)$  の元に変換

$m$  非負整数

- 自然数  $m$  の 2 進表現  $m = m_0 + m_1 2 + \dots + m_k 2^k$  に対し,  $GF(2^n) = GF(2)[t]/(g(t))$  の元  $m_0 + m_1 t + \dots + m_k t^k \pmod{g(t)}$  を返す.
- 定義多項式による剰余は自動的に計算されないため, `simp_ff()` を適用する必要がある.

```

[0] setmod_ff(x^30+x+1);
x^30+x+1
[1] N=ntogf2n(2^100);
(@^100)
[2] simp_ff(N);
(@^13+@^12+@^11+@^10)

```

225. gf2nton(m)

::  $GF(2^n)$  の元を自然数に変換

$m$   $GF(2^n)$  の元

- `gf2nton` の逆変換である.

```

[1] setmod_ff(x^30+x+1);
x^30+x+1
[2] N=gf2nton(2^100);
(@^100)
[3] simp_ff(N);
(@^13+@^12+@^11+@^10)
[4] gf2nton(N);
1267650600228229401496703205376
[5] gf2nton(simp_ff(N));
15360

```

226. `ptogf2n(poly)`

:: 一変数多項式を  $GF(2^n)$  の元に変換

`poly` 一変数多項式

- `poly` の表す  $GF(2^n)$  の元を生成する。係数は、2 で割った余りに変換される。 `poly` の変数に @ を代入した結果と等しい。

```
[0] setmod_ff(x^30+x+1);
x^30+x+1
[1] ptogf2n(x^100);
(@^100)
```

227. `gf2ntop(m,[v])`

::  $GF(2^n)$  の元を多項式に変換

`m`  $GF(2^n)$  の元

`v` 不定元

- `m` を表す多項式を、整数係数の多項式オブジェクトとして返す。
- `v` の指定がない場合、直前の `ptogf2n()` 呼び出しにおける引数の変数 (デフォルトは `x`)、指定がある場合には指定された不定元を変数とする多項式を返す。

```
[0] setmod_ff(x^30+x+1);
x^30+x+1
[1] N=simp_ff(gf2ntop(2^100));
(@^13+@^12+@^11+@^10)
[2] gf2ntop(N);
x^13+x^12+x^11+x^10
[3] gf2ntop(N,t);
t^13+t^12+t^11+t^10
```

228. `ptosfp(p)`

:: 小標数有限体への変換

229. `sfptop(p)`

:: 小標数有限体からの変換

`p` 多項式

- `ptosfp()` は、多項式の係数を、現在設定されている小標数有限体  $GF(p^n)$  の元に直接変換する。係数が既に有限体の元の場合は変化しない。正整数の場合、まず位数で剰余を計算したあと、標数 `p` により `p` 進展開し、`p` を `x` に置き換えた多項式を、原始元表現に変換する。例えば、 $GF(3^5)$  は  $GF(3)[x]/(x^5 + 2x + 1)$  として表現され、その各元は原始元 `x` に関するべき指数 `k` により `@_k` として表示される。このとき、例えば  $23 = 2 \cdot 3^2 + 3 + 2$  は、 $2x^2 + x + 2$  と表現され、これは結局  $x^{17}$  と法  $x^5 + 2x + 1$  で等しいので、`@_17` と変換される。
- `sfptop()` は `ptosfp()` の逆変換である。

```
[0] setmod_ff(3,5);
[3,x^5+2*x+1,x]
[1] A = ptosfp(23);
@_17
[2] 9*2+3+2;
23
[3] x^17-(2*x^2+x+2);
x^17-2*x^2-x-2
```

```

[4] sremm(0,x^5+2*x+1,3);
0
[5] sfptop(A);
23

```

230. `defpoly_mod2(d)`  
::  $GF(2)$  上既約な  $d$  次の一変数多項式の生成  
 $d$  正整数

- `fff` で定義されている.
- 与えられた次数  $d$  に対し,  $GF(2)$  上  $d$  次の既約多項式を返す.
- もし既約 3 項式が存在すれば, 第 2 項の次数がもっとも小さい 3 項式, もし既約 3 項式が存在しなければ, 既約 5 項式の中で, 第 2 項の次数がもっとも小さく, その中で第 3 項の次数がもっとも小さく, その中で第 4 項の次数がもっとも小さいものを返す.

231. `sffctr(poly)`  
:: 多項式の小標数有限体上での既約分解  
 $poly$  有限体上の多項式

- 多項式を, 現在設定されている小標数有限体上で既約分解する.
- 結果は,  $[[f_1, m_1], [f_2, m_2], \dots]$  なるリストである. ここで,  $f_i$  は monic な既約因子,  $m_i$  はその重複度である.

```

[0] setmod_ff(2,10);
[2,x^10+x^3+1,x]
[1] sffctr((z*y^3+z*y)*x^3+(y^5+y^3+z*y^2+z)*x^2+z^11*y*x+z^10*y^3+z^11);
[[@_0,1],[@_0*z*y*x+@_0*y^3+@_0*z,1],[(@_0*y+@_0)*x+@_0*z^5,2]]

```

232. `fctr_ff(poly)`  
:: 1 変数多項式の有限体上での既約分解  
 $poly$  有限体上の 1 変数多項式

- `fff` で定義されている.
- 1 変数多項式を, 現在設定されている有限体上で既約分解する.
- 結果は,  $[[f_1, m_1], [f_2, m_2], \dots]$  なるリストである. ここで,  $f_i$  は monic な既約因子,  $m_i$  はその重複度である.
- $poly$  の主係数は捨てられる.

```

[0] setmod_ff(2^64-95);
18446744073709551521
[1] fctr_ff(x^5+x+1);
[[1*x+14123390394564558010,1],[1*x+6782485570826905238,1],
[1*x+15987612182027639793,1],[1*x^2+1*x+1,1]]

```

233. `irredcheck_ff(poly)`  
:: 1 変数多項式の有限体上での既約判定

- 有限体上の 1 変数多項式
- `fff` で定義されている.
- 有限体上の 1 変数多項式の既約判定を行い, 既約の場合 1, それ以外は 0 を返す.

```

[1] setmod_ff(2^64-95);
18446744073709551521
[2] F=x^10+random_ff();
x^10+14687973587364016969
[3] irredcheck_ff(F);

```

1

234. randpoly\_ff( $d, v$ )

:: 有限体上の乱数係数 1 変数多項式の生成

$d$  正整数

$v$  不定元

- fff で定義されている.
- $d$  次未満, 変数が  $v$ , 係数が現在設定されている有限体に属する 1 変数多項式を生成する. 係数は gotor:randomffrandom\_ff() により生成される.

```
[0] setmod_ff(2^64-95);
18446744073709551521
[1] F=x^10+random_ff();
[2] randpoly_ff(3,x);
17135261454578964298*x^2+4766826699653615429*x+18317369440429479651
[3] randpoly_ff(3,x);
7565988813172050604*x^2+7430075767279665339*x+4699662986224873544
[4] randpoly_ff(3,x);
10247781277095450395*x^2+10243690944992524936*x+4063829049268845492
```

235. ecm\_add\_ff( $p_1, p_2, ec$ )

:: 楕円曲線上の点の加算

236. ecm\_sub\_ff( $p_1, p_2, ec$ )

:: 楕円曲線上の点の減算

237. ecm\_chsgn\_ff( $p_1$ )

:: 楕円曲線上の点の逆元

$p_1 p_2$  長さ 3 のベクトルまたは 0

$ec$  長さ 2 のベクトル

- 現在設定されている有限体上で,  $ec$  で定義される楕円曲線上の点  $p_1, p_2$  の和  $p_1 + p_2$ , 差  $p_1 - p_2$ , 逆元  $-p_1$  を返す.
- $ec$  は, 設定されている有限体が奇標数素体の場合,  $y^2 = x^3 + ec[0]x + ec[1]$ , 標数 2 の場合  $y^2 + xy = x^3 + ec[0]x^2 + ec[1]$  を表す.
- 引数, 結果ともに, 無限遠点は 0 で表される.
- $p_1, p_2$  が長さ 3 のベクトルの場合, 斉次座標による曲線上の点を表す. この場合, 第 3 座標は 0 であってはいけない.
- 結果が長さ 3 のベクトルの場合, 第 3 座標は 0 でないが, 1 とは限らない. アフィン座標による結果を得るためには, 第 1 座標, 第 2 座標を第 3 座標で割る必要がある.
- $p_1, p_2$  が楕円曲線上の点かどうかのチェックはしない.

```
[0] setmod_ff(1125899906842679)$
[1] EC=newvect(2, [ptolmp(1),ptolmp(1)])$
[2] Pt1=newvect(3, [1, -412127497938252, 1])$
[3] Pt2=newvect(3, [6, -252647084363045, 1])$
[4] Pt3=ecm_add_ff(Pt1,Pt2,EC);
[ 560137044461222 184453736165476 125 ]
[5] F=y^2-(x^3+EC[0]*x+EC[1])$
[6] subst(F,x,Pt3[0]/Pt3[2],y,Pt3[1]/Pt3[2]);
0
[7] ecm_add_ff(Pt3,ecm_chsgn_ff(Pt3),EC);
```



```

0
[8] D=ecm_sub_ff(Pt3,Pt2,EC);
[ 886545905133065 119584559149586 886545905133065 ]
[9] D[0]/D[2]==Pt1[0]/Pt1[2];
1
[10] D[1]/D[2]==Pt1[1]/Pt1[2];
1

```

### 3.3.12 その他の函数

238. `ctrl("switch" [,obj])`

:: "switch" で指定した環境の設定, 設定値を返す.

- Asir の実行環境の設定変更, 参照を行う.
- `switch` のみの場合, そのスイッチの現在の状態を返す.
- `obj` が与えられているとき, その値を設定する.
- スイッチは文字列として入力する. すなわちダブルクォートで囲む.
- スイッチは次の通り. 以下で, on は 1, off は 0 を意味する.

`cputime` on の時 CPU time および GC time を表示, off の時 表示しない. `ctrl("cputime",onoff)` は `cputime(onoff)` と同じである.

`nez` EZGCD のアルゴリズムの切替え. デフォルトで 1 であり, とくに切替える必要はない.

`echo` on の時は標準入力を繰り返して出力し, off の時は標準入力を繰り返さない. `output` コマンドを用いる際に有効である.

`bigfloat` on の時, 入力された浮動小数は `bigfloat` に変換され, 浮動小数演算は PARI により行われる. デフォルトの有効桁数は 9 桁である. 有効桁数を増やしたい時には `setprec()` を用いる. off の時, 入力された浮動小数は, 倍精度浮動小数に変換される.

`adj` ガーベッジコレクションの頻度の変更. 1 以上の有理数が指定できる. デフォルト値は 3. 1 に近い程, ガーベッジコレクションせずにヒープを大きくとるようになる. 整数値はコマンドラインで指定できる. See section コマンドラインオプション.

`verbose` on の時, 函数の再定義時にメッセージを表示する.

`quiet_mode` 1 のとき, 起動時に著作権表示を行わない. See section コマンドラインオプション.

`prompt` 0 のときプロンプトを表示しない. 1 のとき標準プロンプトを表示. C スタイルのフォーマット文字列をもちいるとユーザ定義のプロンプト.

例 (asirgui では不可): `ctrl("prompt", "\033[32m[%d] := \033[0m")`

`hex` 1 のとき, 整数は 0x で始まる 16 進数として表示される. -1 のとき, 16 進数は, 間に '—' をはさんで 8 桁ごとに区切って表示される.

`real_digit` 倍精度浮動小数の表示の桁数を指定する.

`double_output` 1 のとき, 倍精度浮動小数はつねに ddd.ddd の形で表示される.

`fortran_output` 1 のとき, 多項式の表示が FORTRAN スタイルになる. すなわち幕が '^' の代わりに '\*\*' で表される. (デフォルト値は 0.)

`ox_batch` 1 のとき, 送信バッファがいっぱいになった時のみ自動的に flush. 0 のとき, データ, コマンド送信毎に flush. (デフォルト値は 0.) See section 分散計算.

`ox_check` 1 のとき, 送信データを相手プロセスが受け取れるかどうかチェックする. 0 のときしない. (デフォルト値は 1.) See section 分散計算.

`ox_exchange_mathcap` 1 のとき, OX server との接続開始時に, 自動的に mathcap の交換を行う. (デフォルト値は 1.) See section 分散計算.

`loadpath` asir のロードパスの出力または設定を行う.

```

[0] L=ctrl("loadpath");
[ /home/you/OpenXM/lib/asir-contrib, /home/you/OpenXM/lib/asir, . ]
[1] ctrl("loadpath", cons(getenv("HOME")+"/lib",L));

```

0

239. debug

:: デバッグモードに入る

- debug は無引数の関数であるが、`()` なしで呼び出せる。
- デバッグモードに入るとプロンプトが `(debug)` となり、コマンド受け付け状態となる。quit を入力するとデバッガから抜ける。
- デバッグモードについての詳細は[デバッガ](#)を参照。

240. error(message)

:: エラーメッセージを表示してデバッグモードに入る

- 一般に、引数の間違いなど、続行不可能なエラーが組み込み関数において発生した時、トップレベルに戻る前に、可能ならばそのエラーの時点でデバッグモードに入る。error() は、ユーザ関数の内部でこの動作と同様の動作を行わせるための関数である。
- 引数は、error() が呼び出される際に表示されるメッセージで、文字列である。
- ユーザ関数において、変数をチェックして、あり得ない値の場合に error() を呼び出すようにしておけば、その時点で自動的にデバッグモードに入れる。

```
% cat mod3
def mod3(A) {
    if ( type(A) >= 2 )
        error("invalid argument");
    else
        return A % 3;
}
end$
% asir
[0] load("mod3");
1
[1] mod3(5);
2
[2] mod3(x);
invalid argument
stopped in mod3 at line 3 in file "./mod3"
3
          error("invalid argument");
(debug) print A
A = x
(debug) quit
return to toplevel
[3]
```

241. time()

:: セッション開始から現在までの CPU 時間および GC 時間を表示する

- CPU 時間および GC 時間の表示に関するコマンドである。
- GC 時間とは、ガーベジコレクタにより消費されたと見なされる時間、CPU 時間は、全体の CPU 時間から GC 時間を引いた残り、単位は秒である。
- time() は引数なしで、セッション開始から現在までの CPU 時間、GC 時間、現在までに要求されたメモリののべ容量、およびセッション開始から現在までの経過時間の表示をする。すなわち、[CPU 時間 (秒), GC 時間 (秒), メモリ量 (ワード), 経過時間 (秒)] なるリストを返す。1 ワードは通常 4 バイトである。

- 計算の実行開始時, 終了時の `time()` から, その計算に対する CPU 時間, GC 時間がわかる.
- メモリ量は多倍長数ではないため, ある値を越えると無意味な値となるためあくまでも目安として用いるべきである. `ctrl()` や `cputime()` により `cputime` スイッチが on になっている場合には, トップレベルの文を一つの単位として, その実行時間が表示される. しかし, プログラムの内部などで, 特定の計算に対する計算時間を知りたい時には, `time()` などを使う必要がある. `getrusage()` が使える UNIX 上では `time()` は信頼性のある値を返すが, Windows 95, 98 上では時刻を用いるほか方法がないため経過時間そのものが表示される. よって, 待ち状態があると, それも経過時間に加算される.

```
[0] T0=time();
[2.390885,0.484358,46560,9.157768]
[1] G=hgr(katsura(4), [u4,u3,u2,u1,u0], 2)$
[2] T1=time();
[8.968048,7.705907,1514833,63.359717]
[3] ["CPU",T1[0]-T0[0], "GC",T1[1]-T0[1]];
[CPU,6.577163,GC,7.221549]
```

#### 242. `cputime(onoff)`

:: 引数が 0 ならば `cputime` の表示を止める, それ以外ならば表示を行う

#### 243. `tstart()`

:: CPU time 計測開始

#### 244. `tstop()`

:: CPU time 計測終了および表示

- `cputime()` は, 引数が 0 ならば CPU time の表示を止める. それ以外ならば表示を行う.
- `tstart` は引数なし, ‘()’ なしで, CPU time 計測を開始する.
- `tstop` は引数なし, ‘()’ なしで, CPU time 計測を終了, および表示する.
- `cputime(onoff)` は `ctrl("cputime",onoff)` と同じである.
- `tstart`, `tstop` は, 入れ子にして使われることは想定していないため, そのような可能性がある場合には, `time()` による計測を行う必要がある.
- `cputime()` による on, off は, 単に表示の on, off であり, トップレベルの一つの文に対する計測は常に行われている. よって, 計算を始めてからでも, 計算終了前にデバッガに入って `cputime(1)` を実行させれば計算時間は表示される.

```
[0] tstart$
[1] fctr(x^10-y^10);
[[1,1], [x+y,1], [x^4-y*x^3+y^2*x^2-y^3*x+y^4,1], [x-y,1],
[x^4+y*x^3+y^2*x^2+y^3*x+y^4,1]]
[2] tstop$
80msec + gc : 40msec
```

#### 245. `timer(interval,expr,val)`

:: 制限時間つきで計算を実行する

- 時間を指定して計算を実行する. 指定時間内に計算が完了した場合その値を返す. 指定時間内に計算が完了しなかった場合, 第 3 引数を返す.
- 第 3 引数の値は, 計算が完了した場合の値と区別できる必要がある.

```
[0] load("cyclic");
1
[1] timer(10,dp_gr_main(cyclic(7), [c0,c1,c2,c3,c4,c5,c6], 1,1,0), 0);
interval timer expired (VTALRM)
```

```
0
[2]
```

246. `currenttime()`

1970 年 1 月 1 日 0 時 0 分 0 秒からの経過秒数

- `currenttime()` は現在時刻を返す. UNIX の場合, `time(3)` を呼んでいるだけである.

```
[0] currenttime();
1071639228
[1]
```

247. `sleep(interval)`

:: プロセスの実行を  $interval \times 10^{-3}$  秒停止

- `sleep()` は, プロセスの実行を停止する. UNIX の場合, `usleep` を呼んでいるだけである

```
[0] sleep(1000);
1
[1]
```

248. `heap()`

:: 現在のヒープの大きさを返す (単位:バイト)

- 現在のヒープの大きさ (単位: バイト) を返す. ヒープとは, Asir のさまざまな数式や, ユーザプログラムなどがおかれるメモリの領域で, ガーベジコレクタにより管理されている. プログラムの動作中は, ヒープの大きさは単調非減少であり, 実メモリの量をこえて大きくなった場合には, OS によるスワップエリアへの読み書きがほとんどの計算時間を占めることになる.
- 実メモリが少ない場合には, 起動時の `-adj` オプションにより, GC 主体の設定を行っておく必要がある.

```
% asir -adj 16
[0] load("fctrdata")$
0
[97] cputime(1)$
0msec
[98] heap();
524288
0msec
[99] fctr(Wang[8])$
3.190sec + gc : 3.420sec
[100] heap();
1118208
0msec
[101] quit;
% asir
[0] load("fctrdata")$
0
[97] cputime(1)$
0msec
[98] heap();
827392
```

```

0msec
[99] fctr(Wang[8])$
3.000sec + gc : 1.180sec
[100] heap();
1626112
0msec
[101] quit;

```

249. `version()`  
:: Asir のバージョン (整数) を返す.

```

[0] version();
991214

```

250. `shell(command)`  
:: `command` をシェルコマンドとして実行する  

- `command` を `C` の `system()` 関数によりシェルコマンドとして実行する. シェルの終了ステータスを返す.

```

[0] shell("ls");
alg          da          katsura     ralg        suit
algt         defs.h     kimura      ratint      test
alpi         edet      kimura3     robot       texput.log
asir.o       fee        mfee        sasa        wang
asir_syntab gr         mksym      shira       wang_data
base         gr.h      mp          snf1        wt
bgk          help      msubst     solve
chou         hom       p           sp
const       ifplot   proot      strum
cyclic      is        r           sugar
0

```

251. `map(function, arg0, arg1, ...)`  
:: リスト, 配列の各要素に函数を適用する  

- `arg0` の各要素を最初の引数, `arg1` 以下の残りの引数として函数 `function` を呼び出し, `arg0` の対応する要素の位置に函数呼び出しの結果が入った同じ型のオブジェクトを生成して返す.
- `function` は, ダブルクォートのない函数名を用いる.
- `function` にプログラム変数は使えない.
- `arg0` がリスト, ベクトル, 行列以外の場合, 単に `arg0, arg1, ...` を引数として `function` を呼び出しその結果を返す.
- `map` の引数 `function` で与えられる函数は, 内部的にも函数として実装されていないといけない. そうでなければ `parse error` になる. 例えば `map` 自身や `car, cdr` などは内部的には函数ではなく, Asir の文法におけるキーワードとして実装されている. したがって `map` の引数に `map` をとることはできない
- オプションやネスティングが可能な函数 `mtransbys()` がある.

```

[0] def afo(X) { return X^3; }
[1] map(afo,[1,2,3]);
[1,8,27]

```

252. `flist()`

:: 現在定義されている組み込み関数、ユーザ定義関数の関数名を文字列リストとして返す

- システム関数の後にユーザ定義関数が続く。

```
[0] flist();
[defpoly,newalg,mainalg,algtorat,rattoalg,getalg,alg,algv,...]
```

253. `delete_history([index])`

:: ヒストリを消去する

- 引数がないとき、これまで計算したヒストリを全て消去する。
- 引数があるとき、その番号の結果のみ消去する。
- ここでヒストリとは、番号付きのプロンプトに対しての入力を評価して得られた式で、この式は `@number` により取り出すことができる。このことは、ガーベッジコレクションの際にもこの式が生き残ることを意味する。
- 大きな式がヒストリとして残った場合、以降のメモリ管理に支障を来す場合が多いため、`bsave()` などでファイルにセーブして、`delete_history()` によりヒストリを消去しておくのが有効である。

```
[0] (x+y+z)^100$
[1] @0;
...
[2] delete_history(0);
[3] @0;
0
```

254. `get_rootdir()`

:: Asir のルートディレクトリ名を取り出す

- UNIX 版の場合、環境変数 `ASIR_LIBDIR` が定義されている場合にはその値、されていない場合には `"/usr/local/lib/asir"` を返す。
- Windows 版の場合、`asirgui.exe` のあるディレクトリ (`'bin'` という名前のはずである) の親ディレクトリが返される。
- この関数が返すディレクトリ名を基準とした相対パス名を指定することにより、インストールされた場所によらないファイル読み込みプログラムを書くことができる。

255. `getopt([key])`

:: オプションの値を返す

- ユーザ定義関数は、固定個数引数でしか宣言できない。ユーザ定義関数で可変個数引数を実現する方法の一つとして、オプションによる引数の指定がある (see [オプション指定](#))。指定されたオプションを関数内で受け取るためにこの関数を用いる。
- 無引数で呼び出された場合、`getopt()` は `[[key1,value1],[key2,value2],...]` なるリストを返す。ここで、`key` は関数呼び出し時に指定されたオプション、`value` はその値である。
- 関数呼び出しの際に `key` がオプションとして指定されている場合には、その値を返す。もし指定がない場合には、`VOID` 型オブジェクト (型識別子 `-1`) を返す。`getopt()` が返した値の型を `type()` で調べることで、そのオプションが指定されたかどうか調べるができる。
- 関数呼び出しにおけるオプションの指定は、正規の引数ならびの後ろに `xxx(A,B,C,D|x=X,y=Y,z=Z)` という風に、`'|'` に続く、`key=value` の `'.'` で区切られた並びを置くことで行う。

256. `getenv(name)`

:: 環境変数 `name` の値を返す

```
[0] getenv("HOME");
/home/pcrf/noro
```

## 参考文献

- [Batut et al.] C. Batut, D. Bernardi, H. Cohen, M. Olivier, *User's Guide to PARI-GP*, 1993.
- [Boehm-Weiser] H. Boehm, M. Weiser, *Garbage Collection in an Uncooperative Environment*, Software Practice & Experience, September 1988, 807–820.
- [DR] M. Dettweiler and S. Reiter, *An algorithm of Katz and its applications to the inverse Galois problems*, J. Symbolic Comput. **30**(2000), 761–798.
- [Ha] Y. Haraoka, *Middle convolution for completely integrable systems with logarithmic singularities along hyperplane arrangements*, Adv. Studies in Pure Math. **62**(2012), 109–136.
- [O1] T. Oshima, 特殊関数と代数的線型常微分方程式, 東京大学数理科学レクチャーノート **11**, 2011, <http://www.ms.u-tokyo.ac.jp/publication/documents/spfct3.pdf>.
- [O2] T. Oshima, *Fractional calculus of Weyl algebra and Fuchsian differential equations*, MSJ Memoirs **28**, Mathematical Society of Japan, Tokyo, 2012.
- [O3] T. Oshima, *okubo*, a computer program for Katz/Yokoyama/Oshima algorithms for spectral types, 2007-8, <ftp://akagi.ms.u-tokyo.ac.jp/pub/math/okubo/>
- [O4] T. Oshima, *os\_muldif.rr*, a library of the calculation of differential operators for computer algebra *Risa/Asir*, 2007–2016, <ftp://akagi.ms.u-tokyo.ac.jp/pub/math/muldif/>
- [OS] T. Oshima and N. Shimeno, *Heckman-Opdam hypergeometric functions and their specializations*, RIMS Kôkyûroku Bessatsu **B20** (2010), 129–162.
- [Shoup] V. Shoup, *A new polynomial factorization algorithm and its implementation*, J. Symb. Comp. **20** (1995), 364–397.
- [Weber] K. Weber, *The accelerated Integer GCD Algorithm*, ACM TOMS, **21**, **1**(1995), 111–122.

## 索引

- 1–2. Functions in os\_muldif.rr, 4, 63
- 1.1 Fundamental Function, 4, 63
- 1.2 Fractional calculus, 5, 79
- 1.3 Some operators, 7, 100
- 2.1 Extended function, 7, 102
- 2.2 Numbers, 9, 122
- 2.3 Polynomials and rational functions, 10, 127
- 2.4 Functions with real/complex variables, 12, 145
- 2.5 List and vectors, 13, 148
- 2.6 Matrices, 14, 153
- 2.7 Strings, 15, 174
- 2.8 Permutations, 16, 180
- 2.9 T<sub>E</sub>X, 17, 182
- 2.10 Lines and curves, 17, 194
- 2.11 Drawing curves and graphs, 18, 206
- 2.12 Applications, 19, 235
  - 2.12.1 表の作成, 235
  - 2.12.2 表や行列の変形, 238
  - 2.12.3 点数分布表, 240
  - 2.12.4 Taylor 展開, 241
  - 2.12.5 関数値の数表, 243
- 2.13 Environments, 19, 243
- 2.14 補足, 251
  - 2.14.1 行列の入力, 251
  - 2.14.2 平面図形, 253
  - 2.14.3 リスト形式関数, 256
  - 2.14.4 関数値の解析, 259
- 3. Some functions in the original library, 20, 261
  - 3.1 数の演算, 20, 261
  - 3.2 多項式, 有理式の演算, 22, 270
  - 3.3 リスト, ベクトル, 配列の演算, 24, 282
  - 3.4 行列の演算, 25, 285
  - 3.5 文字列に関する演算, 26, 290
  - 3.6 構造体に関する関数, 26, 292
  - 3.7 入出力, 26, 295
  - 3.8 型や関数, モジュールに関わる関数, 27, 299
  - 3.9 数値関数, 27, 301
  - 3.10 描画関数, 29, 303
  - 3.11 有限体に関する演算, 29, 306
  - 3.12 その他の関数, 30, 313
  
- %, 277
- .asirrc, 61
- .muldif, 246
- abs, 122
- access, 297
- ad, 80
- add, 80
- addl, 80
- adj, 65
- AMSTeX, 243
- append, 282
- appldo, 65
- appleddo, 66
- areabezier, 202
- arfreg, 292
- arg, 147
- args, 300
- asciitostr, 291
- average, 149
  
- b2e, 102
- bernoulli, 145
  
- binom, 132
- bload, 296
- bsave, 296
  
- c2m, 156
- calc, 122
- call, 299
- Canvas, 243
- car, 282
- cdr, 282
- ceil, 301
- cfrac, 124
- cfrac2n, 124
- characteristic. ff, 307
- chkexp, 76
- chkfun, 102
- chkspt, 81
- clear\_canvas, 305
- close\_file, 298
- cmpf, 115
- cmpsimple, 108
- coef, 270
- cola, 288
- colm, 288
- colx, 288
- compdf, 113
- conflsp, 95
- conj, 264
- complot, 303
- cons, 282
- cont, 277
- cotr, 80
- countin, 148
- cputime, 315
- cterm, 137
- ctrl, 313
- currenttime, 316
- cutf, 114
  
- dabs, 301
- dacos, 301
- dasin, 301
- datan, 301
- dceil, 301
- dcos, 301
- debug, 314
- defpoly\_mod2, 311
- deg, 271
- delete\_history, 318
- delopt, 148
- det, 287
- deval, 264
- dexp, 301
- df2big, 113
- dfloor, 301
- dform, 78
- diagm, 167
- diff, 274
- digamma, 147
- dilog, 147
- DIROUT, 245
- distpoint, 240
- divdo, 66



dlog, 301  
dn, 262  
dnorm, 194  
draw\_bezier, 216  
draw\_obj, 305  
draw\_string, 305  
drint, 302  
dsin, 301  
dsqrt, 301  
dtan, 301  
dupmat, 153  
dvangle, 195  
dviout, 184  
dviout0, 184  
DVIOUTA, 245  
DVIOUTB, 230, 245, 247  
DVIOUTH, 244  
DVIOUTL, 245  
dvprod, 149

easierpol, 129  
ecm\_add\_ff, 312  
ecm\_chsgn\_ff, 312  
ecm\_sub\_ff, 312  
end, 295  
eofamily, 101  
erfc, 145  
error, 314  
eta, 147  
ev4s, 101  
eval, 264  
eval\_str, 291  
evalma, 178  
evalred, 109  
evals, 109  
even4e, 101  
execdraw, 231  
execproc, 116  
expat, 75  
expower, 132  
extdeg\_ff, 307  
extra6e, 101

f2df, 112  
fac, 262  
fcont, 121  
fctr, 274  
fctr\_ff, 311  
fctri, 131  
fctrtos, 133  
field\_order\_ff, 307  
field\_type\_ff, 306  
fimag, 118  
findin, 148  
fint, 117  
flim, 121  
flist, 318  
floor, 301  
fmmx, 120  
fmult, 108  
fouriers, 145  
fprintf, 297  
frac, 145  
frac2n, 127  
fractrans, 75  
residue, 121

fromeul, 75  
fshorter, 120  
fsum, 116  
fuchs3e, 100  
funargs, 300  
functor, 300  
fzero, 120

gamma, 147  
gcd, 277  
gcdz, 277  
get\_byte, 298  
get\_line, 298  
get\_rootdir, 318  
getbygrs, 86  
getbyshell, 105  
getel, 109  
getenv, 318  
getopt, 318  
getroot, 130  
gf2nton, 309  
gf2ntop, 310  
ghg, 100

heap, 316  
heun, 102

i2hex, 267  
iand, 266  
idiv, 261  
ifplot, 303  
igcd, 262  
igcdcntl, 262  
ilcm, 263  
imag, 264  
int32ton, 266  
integrate, 140  
intpoly, 140  
inv, 263  
invf, 135  
invmat, 287  
ior, 266  
irem, 261  
irredcheck\_ff, 311  
isall, 104  
isalpha, 123  
isalphanum, 123  
iscoef, 136  
iscombox, 198  
iscrat, 123  
isdif, 107  
ishift, 267  
isint, 122  
isMs, 103  
isnum, 123  
isqrt, 263  
israt, 122  
issquaremodp, 123  
isvar, 106  
isyes, 103  
ixor, 266

jell, 147  
jis2sjis, 177

keyin, 105

kmul, 279  
 ksquare, 279  
 ktmul, 279  
  
 l2os, 178  
 ladd, 194  
 laplace, 79  
 laplace1, 79  
 lbezier, 200  
 lchange, 150  
 ldev, 151  
 ldict, 180  
 length, 282  
 lft01, 99  
 lgcd, 151  
 linfrac01, 99  
 llbase, 150  
 llsz, 148  
 lmax, 151  
 lmin, 151  
 lmptop, 308  
 lngamma, 147  
 lninbox, 199  
 lnsol, 150  
 load, 295  
 lpgcd, 139  
 lrandom, 263  
 lsol, 150  
 lsort, 151  
 ltotex, 187  
 ltov, 284  
 lv2m, 154  
  
 m1div, 68  
 m2l, 154  
 m2ll, 154  
 m2lv, 154  
 m2mc, 96  
 m2v, 154  
 madj, 167  
 madjust, 157  
 makenewv, 106  
 makev, 105  
 map, 317  
 mat, 286  
 matc, 286  
 matr, 286  
 matrix, 285  
 mc, 79  
 mce, 79  
 mcgrs, 85  
 mcop, 85  
 mdivisor, 68  
 mdsimplify, 173  
 meigen, 172  
 mgen, 167  
 mindeg, 271  
 mmc, 99  
 mmod, 167  
 mmulbys, 108  
 modfctr, 276  
 module\_definedp, 300  
 module\_list, 300  
 monotos, 185  
 monototex, 185  
 mperm, 156  
  
 mpower, 158  
 mrot, 194  
 mt\_load, 263  
 mt\_save, 263  
 mtotex, 192  
 mtoupper, 158  
 mtransbys, 108  
 mtranspose, 157  
 muldo, 63  
 muledo, 64  
 mulseries, 149  
 mulsubst, 107  
 my\_tex\_form, 182  
 myacos, 146  
 myarg, 146  
 myasin, 146  
 myatan, 146  
 mycat, 149  
 mycat0, 149  
 mycoef, 137  
 mycos, 146  
 mydeg, 136  
 mydet, 166  
 mydet2, 166  
 mydeval, 110  
 mydiff, 138  
 mydiff, 138  
 myeval, 110  
 myexp, 146  
 myf2deval, 116  
 myf2eval, 116  
 myf3deval, 116  
 myf3eval, 116  
 myfdeval, 115  
 myfeval, 115  
 mygcd, 66  
 myhelp, 102  
 myimage, 166  
 myinv, 167  
 mykernel, 166  
 mylcm, 68  
 mylog, 146  
 mymindeg, 136  
 mymod, 167  
 mypow, 146  
 myrank, 166  
 mysin, 146  
 mysubst, 107  
 mytan, 146  
 mytrace, 166  
 myval, 111  
  
 nd\_det, 287  
 ndict, 180  
 newbmat, 171  
 newbytearray, 284  
 newmat, 285  
 newstruct, 292  
 newvect, 283  
 nextpart, 181  
 nextsub, 181  
 nm, 262  
 nmono, 271  
 ntable, 243  
 nthmodp, 123  
 ntogf2n, 309

ntoint32, 266  
 ntype, 299

odd5e, 101  
 okubo3e, 100  
 okuboetos, 76  
 open\_canvas, 305  
 open\_file, 297  
 ord, 271  
 output, 295

pari, 265
 

- abs, 269
- adj, 289
- arg, 302
- bigomega, 268
- binary, 267
- cf, 269
- conj, 269
- content, 281
- dilog, 302
- disc, 282
- eigen, 290
- erfc, 302
- eta, 303
- factor, 267
- frac, 269
- gamh, 302
- gamma, 302
- hess, 290
- indexrank, 289
- isprime, 268
- ispsp, 269
- issquare, 268
- jacobi, 290
- jell, 303
- lngamma, 302
- mu, 269
- nextprime, 269
- numdiv, 268
- omega, 268
- phi, 269
- psi, 302
- roots, 282
- round, 282
- sigma, 268
- signat, 289
- sqrt, 302
- supplement, 289
- trace, 289
- wp, 303
- wp2, 303
- zeta, 303

pcoef, 137  
 periodicf, 114  
 pfargs, 106  
 pfctr, 137  
 pfrac, 139  
 pgen, 129  
 plot, 303  
 plotover, 303  
 pluspower, 149  
 pol2sft, 132  
 polarplo, 303  
 polbyroot, 129  
 polbyvalue, 129

polcut, 138  
 polinsft, 132  
 polinsym, 131  
 polinvsym, 132  
 polroots, 130  
 powprimroot, 235  
 powsum, 145  
 prehombf, 139  
 prim, 277  
 primroot, 124  
 print, 297  
 printf, 297  
 psubst, 273  
 ptaffine, 195  
 ptbbox, 198  
 ptbezier, 201  
 ptcombezier, 205  
 ptcombz, 206  
 ptcommon, 197  
 ptcopy, 197  
 ptlattice, 196  
 ptogf2n, 310  
 ptol, 138  
 ptosfp, 310  
 ptozp, 276  
 ptpolygon, 196  
 ptwindow, 198  
 ptype, 104  
 purge\_stdin, 298  
 put\_byte, 298

qdo, 68  
 qsort, 285  
 quit, 295

r2ma, 178  
 r2os, 178  
 rabin, 124  
 radd, 127  
 random, 263  
 random\_ff, 308  
 randpoly\_ff, 312  
 rcotr, 80  
 readcsv, 179  
 real, 264  
 red, 278  
 rede, 80  
 redgrs, 86  
 remove, 297  
 remove\_module, 300  
 res, 274  
 reverse, 282  
 rigid211, 101  
 rint, 302  
 risaout.tex, 247  
 risatex.bat, 246  
 rmul, 129  
 rootmodp, 123  
 rowa, 288  
 rowm, 288  
 rowx, 288  
 rpdiv, 129  
 rtostr, 290  
 rtotex, 185

s2euc, 177

s2m, 155  
 s2os, 176  
 s2sjs, 177  
 s2sp, 80  
 sdiv, 272  
 sdivm, 272  
 seriesHG, 132  
 seriesMc, 132  
 seriesTaylor, 241  
 set\_upfft, 280  
 set\_upkara, 280  
 set\_uptkara, 280  
 setmod\_ff, 306  
 setmode, 266  
 setprec, 265  
 sffctr, 311  
 sfptop, 310  
 sftexp, 75  
 sftpexp, 66  
 shell, 317  
 shiftop, 94  
 show, 183  
 showbyshell, 105  
 simp\_ff, 308  
 simplify, 109  
 sint, 126  
 sinv, 182  
 size, 285  
 sjis2jis, 177  
 sleep, 316  
 slen, 182  
 smallmattex, 193  
 soldif, 76  
 solpokubo, 79  
 sord, 182  
 sp2grs, 84  
 spgen, 82  
 sprintf, 297  
 sprod, 182  
 sproot, 82  
 sqfr, 274  
 sqr, 272  
 sqrm, 272  
 sqrt, 146  
 sqrt2rat, 125  
 sqrtdo, 74  
 sqrtrat, 125  
 srem, 272  
 sremm, 272  
 ssubgrs, 85  
 stoe, 77  
 str\_char, 174  
 str\_chr, 291  
 str\_cut, 175  
 str\_len, 291  
 str\_pair, 174  
 str\_str, 175  
 str\_subst, 176  
 str\_tb, 177  
 str\_times, 176  
 str\_type, 294  
 strip, 176  
 strtascii, 291  
 strtov, 291  
 sub\_str, 292  
 subst, 273

substblock, 135  
  
 tdiv, 273  
 terms, 138  
 texbegin, 186  
 texcr, 186  
 TeXEq, 244  
 texket, 186  
 texlen, 194  
 TeXLim, 244  
 texlim, 194  
 texsp, 186  
 TikZ, 244  
 time, 314  
 timer, 315  
 tobezier, 199  
 tocsv, 180  
 todf, 113  
 toeul, 74  
 tohomog, 135  
 transldo, 65  
 transm, 173  
 transpart, 182  
 transpdo, 64  
 trig2exp, 118  
 trpos, 182  
 tstart, 315  
 tstop, 315  
 type, 299  
  
 uc, 270  
 udecomp, 280  
 udiv, 281  
 ufctrhint, 275  
 ugcd, 281  
 uinv\_as\_power\_series, 280  
 umul, 278  
 umul\_ff, 278  
 unim, 169  
 urem, 281  
 urembymul, 281  
 urembymul\_precomp, 281  
 ureverse, 280  
 ureverse\_inv\_as\_power\_series, 280  
 usquare, 278  
 usquare\_ff, 278  
 utmul, 278  
 utmul\_ff, 278  
 utrunc, 280  
  
 vadd, 80  
 var, 270  
 varargs, 106  
 vars, 270  
 vect, 283  
 vector, 283  
 velbezier, 201  
 verb\_tex\_form, 185  
 version, 317  
 vgen, 152  
 vnext, 152  
 vprod, 149  
 vtol, 284  
 vtozv, 149  
 vtype, 299  
  
 which, 295

xy2graph, 227  
xyang, 220  
xyarrow, 210  
xybezier, 214  
xybox, 214  
xycirc, 214  
XYcm, 244  
xygraph, 223  
XYLim, 244  
xyline, 209  
xylines, 216  
xyoval, 222  
xypos, 207  
XYPrec, 244  
xyproc, 206  
xyput, 208

zeta, 147

## 応用

Taylor 展開, 241  
函数値の数表, 243  
行列の行基本変形, 162  
原始根の表, 235  
点数分布表, 240

## 型変換

CSV 形式 → リスト, 179  
EUC/JIS 文 → ShiftJIS 文, 177  
JIS code → ShiftJIS code, 177  
ShiftJIS code → JIS code, 177  
ShiftJIS/JIS 文 → EUC 文, 177  
数 → 文字列, 126  
函数 → リスト形式函数, 112, 113  
行列 → T<sub>E</sub>X, 192  
行列 → リスト, 154  
互換 → 置換, 182  
式 → 文字列, 178, 290  
実数 → 整数, 301  
実数 → 分数, 124  
数式 → T<sub>E</sub>X, 185  
数式 → 入力可能文字列, 178  
整数 → 16 進文字列, 267  
整数のリスト → 文字列, 291  
微分作用素 → T<sub>E</sub>X, 133, 135  
分数 → 実数, 127  
分数の有理化, 125  
ベクトル → T<sub>E</sub>X, 187, 192  
ベクトル → リスト, 284  
文字列 → 行列, 155  
文字列 → 式, 178, 291  
文字列 → 整数のリスト, 291  
文字列 → 入力可能文字列, 176  
文字列 → バイト列, 284  
文字列 → 変数, 105, 291  
有理式 → T<sub>E</sub>X, 133, 185  
有理式 → 文字列, 133  
リスト → CSV 形式, 180  
リスト → T<sub>E</sub>X, 187  
リスト → 行列, 154, 155  
リスト → 入力可能文字列, 178  
リスト → ベクトル, 283, 284  
リスト形式函数 → bigfloat リスト形式函数, 113  
連分数 → 分数, 124

## 函数

値を得る, 116

オプション, 318  
オプションリストの変更, 148  
函数子, 300  
自明簡略化, 109  
スカラー演算を行列演算に拡張, 108  
定義済みかどうかのチェック, 102  
定義済み函数, 318  
引数リスト, 300  
評価, 109  
含まれる初等函数のリスト, 107  
含まれる変数と初等関数, 106  
呼び出し, 299  
リスト形式函数, 256  
リスト形式手続きの実行, 116  
リスト, 配列に拡張, 108, 317

## 行列

trace, 166, 289  
演習用の整数行列生成, 169  
階数, 166  
回転行列, 194  
核, 166  
簡単化, 173  
基本変形, 173  
逆行列, 167, 287  
行基本変形, 158, 288  
行基本変形用行列生成, 169  
行の交換, 288  
行のスカラー倍, 288  
共役変換, 167  
行列式, 166, 287  
係数行列, 156  
固有値, 172  
固有ベクトル, 290  
サイズ, 285  
実対称行列の符号, 289  
小行列, 156  
商写像, 167  
正則拡張, 289  
正則小行列, 289  
像, 166  
単因子, 68  
置換行列で変換, 166  
定義, 155, 171, 285, 286  
一般行列, 167  
対角行列, 167  
対称行列, 167  
置換行列, 167  
転置, 157  
複製, 153  
べき, 158  
ヘッセンベルグ行列, 290  
ユニモジュラー行列生成, 169  
余因子行列, 289  
列基本変形, 288  
列数調整, 157  
列の交換, 288  
列のスカラー倍, 288

## 座標

Bézier 曲線, 199  
キャンバスに描画, 216  
結合, 195  
交点, 205, 206  
最大速度, 201  
座標と速度, 201

- データ変換, 200
- Bounding box, 198
- Window, 198
- アフィン変換, 195
- 回転行列, 194
- 角度, 197
- 共通部分の有無, 198
- 距離, 194
- 格子点, 196
- 交点, 197
- コピー, 197
- 垂線の足, 197
- 正多角形, 196
- 接点, 197
- 直線と箱内の共通部分, 199
- 内分点, 197
- 描画実行形式, 195
- 平行移動, 197
- 偏角, 146
- 方向転換進行点, 197
- 面積, 202
- 和や差の座標, 194

CSV 形式, 179, 180

システム

- Asir のバージョン, 317
- Asir のルートディレクトリ, 318
- CPU time, 314
  - 開始, 315
  - 終了, 315
- ガベジコレクション, 313
- 環境変数, 318
- 時刻, 316
- 制限時間つき実行, 315
- 設定の表示, 185
- デバッグモード, 314
  - エラー表示, 314
- ヒープサイズ, 316
- ヒストリの消去, 318
- プロセスの一時停止, 316
- プロンプト, 313
- マニュアル表示, 102

常微分作用素

- addition, 80
  - versal, 80
- Euler 型から変換, 75
- Euler 型の積, 64
- Euler 型へ変換, 74
- middle convolution, 79
- Riemann scheme
  - reduction, 86
    - 解析, 81
    - 生成, 84
    - 部分特性指数和, 85
- 一次分数変換, 75
- 合流, 95
- 固有多項式, 79
- 最小公倍数, 68
- 最大公約元, 66
- スペクトル型
  - Riemann scheme 生成, 84
    - 解析, 81, 82
    - 生成, 82
    - 文字列との変換, 80
- 単因子, 68
- 割り算, 66

常微分方程式

- Okubo 型に変換, 76
  - 一階システムを高階単独へ変換, 77
- 基底の変換, 68
- 形式解, 76
- 特性指数, 75
- Fuchs 型の解析, 86
- 隣接関係式, 94

数値函数

- arccos, 301
- arcsin, 301
- arctan, 301
- cos, 146, 301
- log, 146, 301
- acos, 146
- asin, 146
- atan, 146
- sin, 146, 301
- tan, 146, 301
- $x^y$ , 146
- erf, 145
- Maclaurin 展開, 132
- Taylor 展開, 132, 241
- 値を得る, 110, 111, 116, 264
- 函数形式削除, 112
- 函数値の変更, 114
- ガンマ函数, 147
- 級数の和, 116
- 極限值, 121
- 極値, 120
- 切り上げ整数, 301
- 最大値, 最小値, 120
- 三角函数と指数函数の簡単化, 118, 120
- 四捨五入
  - 桁指定, 126
  - 整数に, 302
- 指数函数, 146, 301
- 実数の小数部分, 145
- 周期函数に拡張, 114
- 小数部分, 269
- 数値積分, 117, 202, 260
- 整数部分, 301
- 積分区間変更, 115
- 絶対値, 122, 301
- 零点, 120
- 相補誤差関数, 302
- 対数ガンマ函数, 147
- ダイログ函数, 147
- ディガンマ函数, 147
- 特異点, 121
- 任意精度浮動小数, 265, 313
- 標準偏差, 149
- 複素積分, 117
- 不定積分, 140
- 不定変数, 258
- 平均値, 149
- 平方根, 146, 301
- 偏角, 146
- 有限 Fourier 級数, 145
- リスト形式函数, 256
- リスト形式函数の合成, 113
- リスト形式函数の生成, 113

整数

- 16 進表示, 267

2 進数, 267  
 and, 21, 266  
 bit shift, 267  
 or, 21, 266  
 xor, 21, 266  
 オイラーの  $\varphi$  関数, 269  
 階乗, 262  
 原始根, 124  
   表作成, 235  
 合同式  
   逆数, 263  
   平方剰余, 123  
   べき, 123  
   べき乗根, 123  
 最小公倍数, 68, 263  
 最大公約数, 66, 262  
 商, 261  
 剰余, 261, 277  
 素因数の個数, 268  
 素因数分解, 267  
 素数  
   生成, 269  
   判定, 124, 268, 269  
 単因子, 68  
 分割  
   生成, 181  
   双対, 182  
 平方根, 263  
 平方数, 268  
 メビウス関数, 269  
 約数の個数, 268  
 約数の和, 268  
 乱数, 263  
  
**多項式**  
   一変数  
     Gauss 整数体上の既約分解, 131  
     shifted power, 132  
     因数分解, 137  
     係数の最大公約元, 281  
     原始関数, 140  
     根, 129, 130, 282  
     最小公倍式, 68  
     最大公約式, 66  
     最低次数, 271  
     次数, 136, 271  
     終結式, 274  
     素因子の個数, 268  
     単因子, 68  
     判別式, 282  
     べき和多項式, 145  
     ベルヌーイ多項式, 145  
     割り算, 129  
   因数分解, 274  
   基本対称式, 131, 132  
   共通因子, 139  
   共通根, 130  
   係数, 270  
   係数抽出, 137  
   係数のチェック, 136  
   係数を整数に丸める, 282  
   項数, 271  
   項の抽出, 138  
   最低次数, 136  
   斉次化, 135  
   生成, 129

定数項, 137  
 べき指数のリスト, 138  
 割り算, 272

#### チェック

Windows 環境, 103  
 アルファベット/数字の文字コード, 123  
 アルファベットの文字コード, 123  
 実部虚部共に有理数数, 123  
 数字の文字コード, 123  
 整数, 122  
 多項式の係数, 136  
 定義済み関数, 102  
 微分作用素, 107  
 平方式, 268  
 平方数, 268  
 変数, 106  
 有理数数, 123

#### 置換

Bruhat order, 182  
 逆元, 182  
 互換, 182  
 積, 182  
 次の置換, 180  
 長さ, 182

#### T<sub>E</sub>X

Pfaff 形式, 187  
 Riemann scheme, 187  
 xypic, 247  
   2 変数関数の 3D グラフ, 227  
   Bézier 曲線, 215  
   円, 214  
   円弧, 220  
   扇形, 220  
   折線, 216  
   開始と終了, 206  
   角の記号, 220  
   関数のグラフ, 223  
   曲線, 216  
   座標, 式, 208  
   座標軸, 223  
   楕円の弧, 222  
   多角形, 216  
   長方形, 214  
   直線, 209  
   通過点のアフィン変換, 195  
   通過点の複数コピー, 220  
   描画実行形式の実行, 231  
   表示, 206  
   閉曲線, 216  
   平行四辺形, 214  
   文字列, 式, 208  
   矢印, 210, 220  
 因数分解, 133  
 改行, 185  
 改ページ, 185  
 数, 126  
 括弧のサイズ調整, 186  
 画面表示, 184, 185  
   自動制御, 183  
   制御, 184  
 キーワード, 186  
 行分割, 194  
 行列, 192  
 行列の行基本変形, 158, 162

グラフ  
   2変数関数, 227  
   円グラフ, 188, 192  
   折線グラフ, 188, 191  
   関数のグラフ, 223  
   棒グラフ, 188, 191  
 消去, 185  
 常微分方程式の解析, 86  
 数式, 185  
 数式の改行文字列, 186  
 微分形式, 187  
 微分作用素, 133, 135  
 表, 188  
   変形, 238  
   例, 191, 192, 235  
 部分分数展開, 139  
 ベクトル, 192  
 文字数幅, 194, 244  
 有理式, 133, 185  
 リスト, 187  
 列ベクトル, 187

入出力  
   shell, 317  
     結果の表示, 105  
     結果を文字列として取得, 105  
   環境変数, 318  
   キー入力, 105  
   出力  
     切り替え, 295  
   CPU time, 313  
   表示, 149, 297  
     実数, 313  
   標準入力  
     バッファクリア, 298  
   ファイル  
     1行読む, 298  
     1バイト書く, 298  
     1バイト読む, 298  
     CSV形式に変換, 180  
     CSV形式読み込み, 179  
     消去, 297  
     存在チェック, 297  
     閉じる, 298  
     バイナリ読み書き, 296  
     開く, 298  
   フォーマットつき表示, 297  
   プログラム  
     読み込みパス名, 295  
     読み込み, 295

バッフ形式  
   addition, middle convolution, 96

微分形式  
   外微分, 78  
   TeX, 187

微分作用素  
   formal adjoint, 65  
   一般準同型変換, 64  
   積, 63  
   線形座標変換, 65  
   有理式への作用積, 66  
   ラプラス変換, 79

描画  
   1変数関数, 303

TeX, 223  
 2変数関数  
   TeX, 227  
   零点, 303  
   等高線, 303  
 Bézier 曲線, 216  
 円弧, 220  
 扇形, 220  
 角の記号, 220  
 重ね書き, 195, 234, 235  
 キャンバス  
   クリア, 305  
   生成, 305  
   デフォルトサイズ, 243  
 極形式, 303  
 楕円, 222  
 点, 線分, 305  
 描画実行形式, 233  
   種別番号, 233  
 描画実行形式の実行, 231  
 文字列, 305  
 矢印, 220

複素変数  
   Dedekind の Eta 関数, 147, 303  
   digamma 関数, 302  
   dilogarithm 関数, 302  
   elliptic  $j$ -invariant, 148  
   一般超幾何級数, 133  
   ウエーバー関数  $f(\tau)$ , 303  
   ウエーバー関数  $f_2(\tau)$ , 303  
   ガンマ関数, 147, 302  
   逆三角関数, 146  
   共役複素数, 264, 269  
   虚部, 264  
   三角関数, 146  
   指数関数, 146  
   指数関数を実変数に, 118  
   実部, 264  
   絶対値, 122, 269  
   対数関数, 146  
   対数ガンマ関数, 147  
   ダイログ関数, 147  
   ディガンマ関数, 147  
   複素積分, 117  
   平方根, 146, 302  
   べき関数, 132  
   巾関数, 146  
   偏角, 146, 147, 302  
   リーマンの  $\zeta$  関数, 147, 303  
   留数, 121

不定元  
   型, 299  
   順序, 271  
   生成, 105, 106, 291

分数  
   循環連分数, 124  
   有理化, 125  
   連分数展開, 124, 269

ベクトル  
   ソート, 285  
   次の並び替えたベクトル, 152  
   定義, 283  
   内積, 149  
   ノルム, 194



狭む角の余弦, 195  
範囲内の成分数, 148  
変数 | see 不定元, 39

Mathematica, 178

文字列

EUC/JIS 文を ShiftJIS 文に変換, 177  
ShiftJIS/JIS 文を EUC 文に変換, 177  
繰り返し, 176  
数式を入力可能文字列に, 178  
外側の括弧を外す, 176  
テキスト用バッファ, 177  
長さ, 291  
部分文字列検索, 175  
部分文字列対応検索, 174  
部分文字列置換, 176  
部分文字列抽出, 175, 292  
文字検索, 174, 291

有限体

基礎体  
位数, 307  
拡大次数, 307  
種類, 306  
元の定義, 308  
設定, 306  
多項式, 308  
既約判定, 311  
既約分解, 311  
生成, 311, 312  
多項式の変換, 310  
標数, 307  
変換, 309, 310  
乱数, 308

有理式

$\text{T}_E\text{X}$ , 133  
因数分解, 137  
項数, 271  
主変数, 270  
代入, 107, 273  
部分分数展開, 139  
分子, 262  
分母, 262  
変数のリスト, 270  
偏微分, 65  
文字列へ, 133  
約分, 278

有理数

近似実数から変換, 124  
分子, 262  
分母, 262  
平方根, 125

リスト

合併, 共通部分, 除外, 151  
逆順, 282  
繰り返し, 176  
最小の成分, 151  
最大公約数 (元), 151  
最大の成分, 151  
整数商での割り算, 151  
成分の置き換え, 150  
成分の削除と抽出, 148  
先頭, 282  
先頭に追加, 282

先頭を除く, 282  
ソート, 285  
次の並び替え, 181  
内部のリストをほどく, 154  
長さ, 282  
並び替え番目, 180  
入力可能文字列に変換, 178  
範囲内の要素数, 148  
要素検索, 148  
要素数調整, 157  
リスト形式函数, 110–113  
リストのリストのサイズ, 148  
リストのリストを転置, 157  
連結, 154, 282

連立一次方程式, 150  
簡易化, 150  
有理数解, 150

Risa/Asir, 32

コマンドラインオプション, 33

環境変数, 33

起動から終了まで, 33

割り込み, 34

エラー処理, 35

計算結果, 特殊な数, 35

型, 36

Asir で使用可能な型, 36

数の型, 38

不定元の型, 39

ユーザ言語 Asir, 40

文法 (C 言語との違い), 40

ユーザ定義函数, 41

変数および不定元, 42

引数, 43

コメント, 43

文, 44

return 文, 44

if 文, 45

ループ, 45

構造体定義, 46

さまざまな式, 46

プリプロセッサ, 47

オプション指定, 48

モジュール, 50

デバッグ, 52

デバッグとは, 52

コマンドの解説, 52

デバッグの使用例, 54

デバッグの初期化の例, 55

文法の詳細, 55

有限体における演算, 58

有限体の表現および演算, 58

有限体上での 1 変数多項式環の演算, 59

小標数有限体上での多項式環の演算, 59

有限体上の楕円曲線に関する演算, 60

Risa/Asir と os\_muldif.rr, 60

os\_muldif.rr のインストール, 61